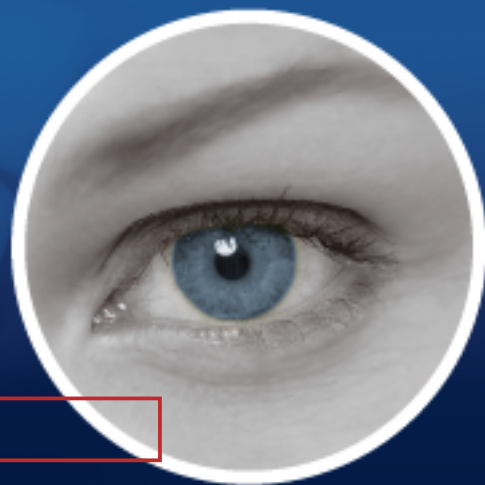


Sistema de Vigilância Digital

Manual do Usuário V8.3

The Vision of Security





© 2009 GeoVision, Inc. Todos os direitos reservados

Sob as leis de direitos autorais este manual não pode ser copiado todo ou em parte sem consentimento escrito da GeoVision.

Foi envidado cada esforço para assegurar que as informações neste manual fossem acuradas. GeoVision não é responsável pela impressão ou erros de administrativos.

GeoVision, Inc.

9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,

Neihu District, Taipei, Taiwan

Tel: +886-2-8797-8377

Fax: +886-2-8797-8335

<http://www.geovision.com.tw>

As marcas registradas usadas neste texto: *GeoVision*, e o logo *GeoVision* e produtos da série GV são marcars registradas da GeoVision, Inc. *Windows* e *Windows XP* são marcas registradas da Microsoft Corporation.

Janeiro de 2009

Notas Importantes

A versão 8.3 suporta apenas as seguintes placas de captura de GV-vídeo:

- GV-600(S) V3.20 e posterior
- GV-650(S) V3.30 e posterior
- GV-800(S) V3.30 e posterior
- GV800-4A V3.10 e posterior
- GV-600(V4)
- GV-650(V4)
- GV-800(V4)
- GV-1120 Todas as Séries
- GV-1240 Todas as Séries
- GV-1480 Todas as Séries
- GV-2004
- GV-2008

Para obter maiores informações sobre atualizações, visite nosso website no endereço http://www.geovision.com.tw/english/5_0.asp ou contate seu revendedor.

Novos Recursos na Versão 8.3

Recursos	Página
Capítulo 1 Configuração do Sistema Principal	3
Maior número de grupos de armazenamento a serem criados	9
Modo Turbo	42
Ajuste automático para horário de verão	51
Maior número de pontos predefinidos PTZ e endereços	58
Programação de passeio PTZ para proteção em inatividade	59
Modo colorido	76
Capítulo 3 Análise de vídeo	93
Rastreo de câmera simples	102
Detecção de multidão	129
Detecção avançada de mudança de cena	131

Detecção avançada de objeto desacompanhado	133
Detecção avançada de objeto ausente	135
Capítulo 4 Reprodução de Arquivos de Vídeo	140
Efeitos de vídeo aplicados em múltiplos canais	151
Maior número de visualizações em quatro imagens	156
Maior número de múltiplas visualizações	157
Cor de vídeo enriquecido para reprodução	161
Reprodução de percursos GPS	187
Capítulo 6 Aplicativos de Entrada/Saída	206
Combinação de até 16 dispositivos I/O em um módulo	208
Sobrepondo o nome de entrada na tela mediante eventos de alarme	217
Capítulo 7 Aplicativo POS	236
Frequência de alarme	236
Capítulo 8 Visualizando Vídeo Usando WebCam	261
Visualização ao vivo POS/Wiegand	280
Nova interface de usuário para reprodução remota (RPB)	311
Multidifusão e transmissão de áudio	306
Eventos de reversão de horário de verão disponíveis em Event List Query (Consulta de lista de eventos)	313
Suporte a BlackBerry	329
Capítulo 9 Aplicativo E-Map	332
Exibição simultânea de múltiplos vídeos ao vivo	339
Capítulo 10 Serviço de Mensagens Breves	346
Tempo de retenção de registro ilimitado	354
Capítulo 11 Utilitários Úteis	364
Tempo de retenção de registro ilimitado (no Servidor de Autenticação)	
Matriz Digital	448

Índice

Notas Importantes	i

1

Configuração do Sistema Principal.....	3

Configuração do sistema	6
Configuração dos parâmetros globais de gravação.....	7
Ajuste de câmera individual	15
Configuração de modo de gravação dia – noite	19
Definições Avançadas do Geo Mpeg4 (ASP).....	20
Configuração de Notificação de rede/hotline	21
Seleção do layout de tela	24
Lançamento do GV-System da bandeja de sistema	25
Instalação de câmera/áudio	26
Configuração de auto reinício	27
Acesso das atividades do Registro do Sistema	28
Definição de alinhamento de texto diferente para cada canal	29
Configuração de senha	30
Envio de alertas através de contas de correio eletrônico	33
Configurações de áudio e vídeo	35
Escolha da Fonte de Vídeo	35
Ajuste dos atributos de vídeo	36
Ouvir áudio ao vivo.....	39
Calculadora do Disco Rígido.....	40
Modo Turbo	42
Iniciar/Parar monitoramento	44
Reprodução de Arquivos de Vídeo	45
Reprodução Instantânea	45
System Log (Registro do Sistema).....	46
Gravação em horário de verão	51
Registrando a programação.....	53
Programação de Vídeo.....	54
Programação de dias especiais	55
Configuração das programações de entrada/saída	55
Programação do Center V2.....	55

Controle PTZ.....	56
Mapeamento de câmeras PTZ.....	57
Conexão inativa do PTZ.....	58
Painéis de Controle PTZ de Auto-Comutação	60
Automação PTZ.....	61
Vídeo ao vivo pop-up em eventos acionados	62
Deteção Avançada de Movimento	63
Soluções de Interferência de Vídeo	65
Tolerância a interferência	65
Deteção de interferência para reduzir o tamanho de arquivo	66
Filtro de Interferência.....	67
Visualização Imagem-na-Imagem	68
Visualização Imagem-e-Imagem	69
Proteção de Inatividade do Sistema.....	70
Administrador automático de logout.....	70
Login automático de usuário sem direitos de acesso	71
Iniciação automática de gravação.....	72
Informações da Versão.....	73
Suporte de tela de toque	74
Painel de controle PTZ e entrada/saída.....	74
Painel de Tela de Toque	74
Ferramentas de sistema	76
Modo colorido	76
Qualidade de imagem da sobreposição de DirectDraw	77
Interrompendo Watchdog de Perda de Vídeo.....	77
Desativação do Bip de Perda de Vídeo	77
Bloqueio da Tecla de Atalho	78
Exibindo a Janela de Tecla Rápida	78
Informações da Versão.....	78

2

Soluções NVR e Híbrida 80

Produtos de Vídeo IP GeoVision	80
Tipo de chave (dongle)	81
Descrição da Solução Híbrida.....	82
Descrição da Solução NVR	83
Adição das Fontes de Vídeo IP	84

Configurações avançadas	86
Configuração da Câmera IP PTZ	88
Atualização do emulador	89

3

Análise de vídeo 93

Rastreamento e Zoom de Objeto	93
Rastreamento de objetos	93
Início do Rastreamento de Objeto	97
Uso do zoom em objetos durante o rastreo	97
Zoom de Objeto	99
Iniciando o Zoom de Objeto	101
Rastreio de câmera simples	102
Adição de uma câmera PTZ	102
Configuração do rastreio PTZ	103
Ativação de rastreio PTZ	104
Contagem de objeto	105
Recuperação de Imagens Utilizando o Índice de Objetos	108
Configuração do Índice de Objeto	108
Índice de Objeto ao Vivo	110
Busca de Índice de Objeto	111
Detecção de Face	113
Detecção de objeto desacompanhado e ausente	114
Detecção de Objetos Não Observados	114
Detecção de Objetos Perdidos	116
Proteção de Máscara de Privacidade	119
Configurando uma Máscara de Privacidade	119
Concedendo Privilégios de Acesso a Áreas Recuperáveis	120
Detecção de Mudança de Cena	121
Vista Panorâmica	123
Criação de uma vista panorâmica	124
Acesso da vista panorâmica	126
Desembaçamento de Vídeos ao Vivo	127
Estabilização de Vídeo	128
Detecção de multidão	129
Detecção avançada de mudança de cena	131
Detecção avançada de objeto desacompanhado	133

Detecção avançada de objeto ausente	135
Especificações	137

4

Reprodução de Arquivos de Vídeo..... 140

Reprodução Usando o ViewLog	141
Layout da Tela de Reprodução	144
Botões de Controle de Reprodução	145
Modo de Reprodução A para B	145
Pesquisando um Evento de Vídeo	146
União e exportação de vídeo.....	149
Extração de quadros de um evento de filme.....	152
Salvando Imagens.....	153
Imprimindo Imagens	154
Opção de Reciclagem para Arquivos de Vídeo.....	155
Configurações avançadas	156
Pesquisa de Objeto	163
Busca e reprodução de movimento, alarme e evento POS	165
Configurações de filtro.....	167
Busca rápida.....	169
Configuração de consulta de eventos	170
Configuração de Pesquisa Avançada	171
Reproduzindo Através de uma Rede de Área Local (LAN).....	172
Reprodução via internet ao usar o serviço ViewLog remoto	174
Recuperação de gravações de um host.....	174
Acesso das gravações de hosts múltiplos	175
Gerenciamento de status de conexão add.....	176
Reiniciando Backup.....	176
Reprodução através da Internet Usando Reprodução Remota.....	177
Trabalhando com o Servidor de Reprodução Remota no PC Servidor	177
Trabalhando com a Reprodução Remota no Computador Cliente	180
Reprodução de percursos GPS	187
Suporte de tela de toque	189
Exibindo a Janela Fast Key	190
Especificações	190

5

Executando Backup e Excluindo Arquivos

.....	192
Executando Backup dos Dados de Registro Usando o System Log.....	192
Executando Backup Usando o ViewLog.....	194
Divisão de arquivos para cópia de segurança em discos múltiplos	197
Exclusão do reprodutor do ViewLog nos arquivos de cópia de backup	197
Inclusão do ViewLog nos arquivos de cópia de segurança	198
Excluindo Arquivos Usando o ViewLog	199
Reparando Caminhos Danificados de Arquivos.....	201
Reparo de Arquivos de Vídeo Danificados.....	202

6

Aplicativos de Entrada/Saída..... 206

Configurando Dispositivos de Entrada/Saída.....	207
Prender disparo	210
Manter o último status de mudança:	212
Painel de Controle de Entrada/Saída	214
Painel de Controle de Entrada de Entrada/Saída	214
Painel de Controle de Saída de Entrada/Saída	214
Aplicações de I/O (entrada/saída) avançadas	215
Movendo a Câmera PTZ para um Local Pré-Configurado no Evento de Alarme.....	215
Definição de modos momentâneos e mantidos	216
Desativação de alarme e configurações de alerta mediante acionador de entrada	216
Sobrepondo o nome de entrada na tela mediante eventos de alarme	217
Outras aplicações.....	217
Deteccção de estado de entrada	218
Configuração de Ativação de Entrada/Saída.....	219
Painel de Entrada/Saída Avançada	220
O Painel de Entrada/Saída Avançada.....	220
Criando um Grupo para Acionamento em Cascata	221
Configurando o Painel de Entrada/Saída Avançada.....	224
Configurando a Programação de Modo	225
Link Rápido.....	227
Forçando uma Saída	227
Editando Imagem em Segundo Plano.....	228

Acionadores de Sistema Amplo	228
A Opção “Enable Advanced Logical Input in MultiCam”	229
Gerenciando um Grupo de Dispositivos de Entrada/Saída	230
Automação Visual	231
Configurando a Automação Visual.....	231
Usando a Automação Visual	232
Controle de Entrada/Saída Virtual	233
Configuração de Módulo	234

7

Aplicativo POS..... 236

Dispositivo POS de modo texto.....	236
Integração POS direta baseada em Windows	236
Integração de caixa de captura de dados	239
Dispositivo POS de modo gráfico	240
Emissor de Dados POS.....	240
Configuração de um dispositivo POS.....	242
Sobrepondo Dados POS na Tela da Câmera.....	244
Filtro de Campo POS	246
Alertas para Transações Irregulares.....	248
Configuração de frequência de alarme	249
Mapeamento de Codepage.....	251
Busca de dados POS	252
Visualização ao Vivo POS	253
A Janela de Visualização ao Vivo POS.....	253
Configuração da visualização ao vivo:	254
Cor de Texto POS.....	255
Configuração de texto colorido POS	255

8

Visualizando Vídeo Usando WebCam 261

Configurando o Servidor da WebCam	261
Configuração do Servidor da WebCam.....	261
Configuração do UPnP.....	271
Configuração do Servidor FTP	274
Informações de Porta de Rede	275
Acesso ao vídeo ao vivo usando um navegador de Internet	276

MPEG 4 Encoder Viewer de Visualização Única.....	278
Painel de controle.....	280
Adição de um servidor.....	281
Gravação de vídeo	281
Notificação de alarme.....	282
Configuração de vídeo e áudio	283
Fluxo de megapixel e comprimido por hardware	284
Controle PTZ	285
Painel de controle PTZ visual.....	286
Controle I/O	287
Automação Visual.....	288
Visualização PiP (imagem-na-imagem)	289
Visualização PAP (imagem-e-imagem).....	289
Aumento de Imagem	289
Configuração Remota.....	290
Visualizador de Codificador MPEG4 de 2 Janelas.....	292
Visualizador/Codificador Multi View MPEG 4.....	293
Iniciando MultiView	293
Lista de host	296
Informações do Status do Canal	297
Adição de um host.....	297
Combinação de múltiplos hosts em um único host.....	298
Gravação de vídeo	300
Função Pesquisa de Câmera	300
Fluxo de megapixel e comprimido por hardware	300
Controle PTZ	301
Painel de controle PTZ visual.....	301
Controle de Saída.....	302
ViewLog Remoto	302
Configuração do sistema.....	303
Status da Câmera.....	304
Informações do Servidor	305
Multidifusão e transmissão de áudio	306
Definição de configurações de multidifusão e transmissão	306
Transmitindo áudio	307
Recebendo multidifusão e transmissão de áudio	308
Visualizador de Imagens JPEG.....	310
Reprodução remota	311

Remote ViewLog	312
Consulta de Lista de Evento	313
Centro de Download	315
Aplicativos de Telefone Móvel	316
PDA	318
Telefone I-Mode	323
Smartphone do Windows	325
Smartphone Symbian	327
Telefone BlackBerry	329

9

Aplicativo E-Map 332

Editor do E-Map	332
A Janela E-Map Editor	333
Criando um Arquivo E-Map	334
Criando um Arquivo E-Map para um Host Remoto	335
Iniciando o E-Map	336
Configurando a Função Pop-up Map	337
Iniciando o E-Map a partir de um Local Remoto	338
A Janela Remote E-Map	338
Conectando Diferentes Hosts	339
Configuração de E-Map Remoto	340
Visualização de informações de host e reprodução de vídeo	341
Acessando o ViewLog Remoto	341
E-Map Server	342
Instalando o E-Map Server	342
A Janela E-Map Server	342
Configurando o E-Map Server	343
Monitoramento Remoto via E-Map Server	343
Acesso a informações de conta de servidor de autenticação	343

10

Serviço de Mensagens Curtas 346

Instalando o Servidor SMS	346
A Janela do Servidor SMS	347
Configuração do Servidor SMS	348

11

Configuração do Dispositivo.....	348
Configuração do Servidor.....	349
Configuração de Contas.....	352
Registro SMS	354
Configuração do Registro de SMS.....	354
Visualizando o Registro de SMS.....	355
Senha de Segurança.....	357
Conectando o Sistema GV ao Servidor SMS.....	358
Configurando Números de Telefones Celulares.....	360
Utilitários Úteis.....	364
DNS Dinâmico.....	364
Instalando o DNS Dinâmico	364
Registrando o Nome do Domínio com DDNS.....	365
Início do DNS dinâmico	367
Servidor DDNS Local	368
Sistema TwinDVR.....	369
Iniciando o TwinServer	371
Instalando o TwinDVR.....	373
Iniciando o TwinDVR	373
Configuração do TwinDVR	376
Visualizador da Marca d'Água	377
Exibição do Twin View.....	379
Travamento do Windows.....	381
A Tela do Desktop GV	381
Recursos do Desktop GV.....	382
Arquivo de Sinal para o Modo Salvar.....	385
Servidor de Autenticação.....	386
Instalando o Servidor.....	386
A Janela do Servidor	386
Criando uma Lista DVR.....	388
Editando um Usuário	389
Iniciando o Servidor.....	390
Conectando o Sistema GV ao Servidor	391
Servidores de Backup	393
Acesso remoto do Control Center, E-map remoto e MultiView.....	394
Backup Rápido e Sistema Reparador	397

Instalando o programa FBR:	397
Selecionando uma Aparência.....	398
Customizando os Recursos	399
Restaurando e Fazendo Cópia de Segurança das Configurações.....	400
Gravação Hot-Swap	402
A Janela do Media Man Tool	403
Visualização do status da unidade de disco	404
Adição de uma unidade de disco	406
Remoção de uma unidade de disco.....	407
Fazendo o login automaticamente na inicialização.....	408
Configuração do painel LED.....	409
Servidor de segurança.....	411
Requisitos de uso	412
Conexão com o sistema de armazenamento.....	412
Configurações avançadas	413
Adicionar manualmente os arquivos para cópia de segurança	416
Visualização do status do servidor	417
Recuperação de arquivos gravados.....	419
Visualizador de cópia de segurança	420
Requisitos de uso	420
Instalação do visualizador de cópia de segurança	420
Iniciar o visualizador de cópia de segurança	421
Fazer consultas	422
Visualização dos arquivos de evento	423
Uso do ViewLog remoto	424
Aplicativo de controle de largura de banda	425
Instalação do controle de largura da banda	426
Permissão de controle remoto no DVR.....	427
Conexão com o servidor WebCam	427
Controle do servidor WebCam	428
Configuração de banda larga	429
Configuração de lista de bloqueio	430
Configuração geral	431
Gerador de relatório.....	432
Início do gerador de relatório	432
Configuração do gerador de relatório.....	432
Configuração do critério de relatório	434
Configuração de anexo de e-mail	437

Reprodução de vídeos	438
Visualização de registro de evento	438
Controlador de DSP Spot Monitor	439
Controlador de Spot Monitor	439
Painel do Spot Monitor	442
Controlador de monitoramento pontual em quatro imagens	443
Configurando o Controlador	443
Configurando Janelas de Câmera Instantâneas	446
Exibição do painel em quatro imagens de TV na tela	447
Matriz Digital	448
Ativação de múltiplos monitores.....	448
Configuração da visualização ao vivo:	450
Configuração de páginas rastreadas	451
Configuração de alerta pop-up	452
Configuração visualização ao vivo com alerta pop-up	454
 Solução de Problemas.....	 455
 Anexo	 461
A. Emulador USB necessário para aplicações de dispositivo IP	461
B. Modelo e protocolo PTZ aceitos	462
C. Modelos PTZ certificados para rastreamento de objeto	464
D. Dispositivos IP suportados	465
E. Modelos GPRS suportados.....	469

Capítulo 1

Configuração do Sistema Principal 3

Configuração do sistema.....6

Configuração dos parâmetros globais de gravação	7
Ajuste de câmera individual	15
Configuração de modo de gravação dia – noite	19
Definições Avançadas do Geo Mpeg4 (ASP)	20
Configuração de Notificação de rede/hotline	21
Seleção do layout de tela	24
Lançamento do GV-System da bandeja de sistema	25
Instalação de câmera/áudio	26
Configuração de auto reinício	27
Acesso das atividades do Registro do Sistema	28
Definição de alinhamento de texto diferente para cada canal	29
Configuração de senha	30
Envio de alertas através de contas de correio eletrônico	33

Configurações de áudio e vídeo 35

Escolha da Fonte de Vídeo	35
Ajuste dos atributos de vídeo	36
Ouvir áudio ao vivo	39
Calculadora do Disco Rígido	40
Modo Turbo	42

Iniciar/Parar monitoramento.....44

Reprodução de Arquivos de Vídeo.....45

Reprodução Instantânea	45

System Log (Registro do Sistema) 46

Gravação em horário de verão.....51

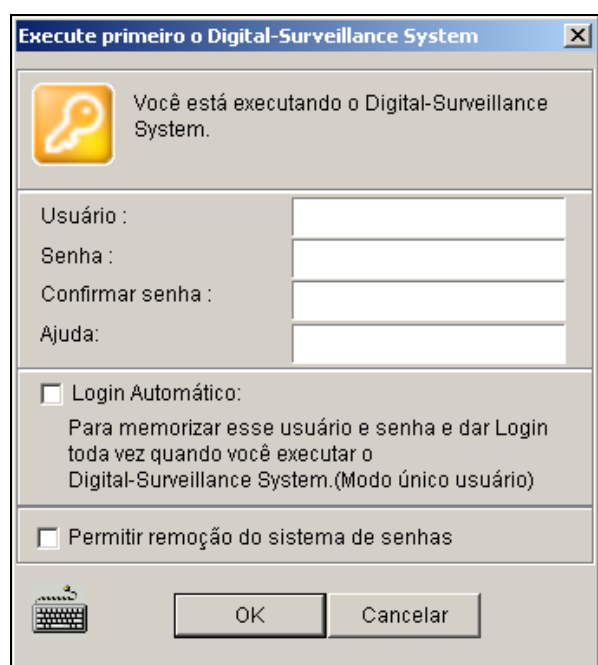
Registrando a programação.....53

Programação de Vídeo	54
Programação de dias especiais	55
Configuração das programações de entrada/saída	55

Programação do Center V2	55
Controle PTZ	56
Mapeamento de câmeras PTZ	57
Conexão inativa do PTZ.....	58
Painéis de Controle PTZ de Auto-Comutação.....	60
Automação PTZ	61
Vídeo ao vivo pop-up em eventos acionados	62
Deteção Avançada de Movimento	63
Soluções de Interferência de Vídeo.....	65
Tolerância a interferência.....	65
Deteção de interferência para reduzir o tamanho de arquivo.....	66
Filtro de Interferência	67
Visualização Imagem-na-Imagem	68
Visualização Imagem-e-Imagem	69
Proteção de Inatividade do Sistema.....	70
Administrador automático de logout	70
Login automático de usuário sem direitos de acesso	71
Iniciação automática de gravação	72
Informações da Versão	73
Suporte de tela de toque.....	74
Painel de controle PTZ e entrada/saída	74
Painel de Tela de Toque	74
Ferramentas de sistema.....	76
Modo colorido.....	76
Qualidade de imagem da sobreposição de DirectDraw	77
Interrompendo Watchdog de Perda de Vídeo	77
Desativação do Bip de Perda de Vídeo	77
Bloqueio da Tecla de Atalho	78
Exibindo a Janela de Tecla Rápida	78
Informações da Versão	78

Configuração do Sistema Principal

Ao iniciar o sistema pela primeira vez, será solicitada a identificação do Supervisor e uma Senha, tal como mostrado a seguir:



A imagem mostra uma janela de diálogo intitulada "Execute primeiro o Digital-Surveillance System". No topo, há um ícone de chave e o texto "Você está executando o Digital-Surveillance System.". Abaixo, há quatro campos de entrada rotulados "Usuário:", "Senha:", "Confirmar senha:" e "Ajuda:". Abaixo dos campos, há duas opções de configuração com caixas de seleção desmarcadas: "Login Automático:" (com o subtítulo "Para memorizar esse usuário e senha e dar Login toda vez quando você executar o Digital-Surveillance System.(Modo único usuário)") e "Permitir remoção do sistema de senhas". Na base da janela, há um ícone de teclado e dois botões: "OK" e "Cancelar".

Figura 1-1

Insira o nome que servirá como o ID do Supervisor no campo Usuário. Termine a configuração preenchendo os campos Senha e Confirmar senha. O campo opcional Ajuda lhe lembrará a senha escolhida. O texto no campo Ajuda apenas aparece quando as senhas são inseridas incorretamente.

- **Login Automático:** Permite o login automático como o usuário atual sempre que o sistema for iniciado. Por motivos de segurança, este recurso é recomendado apenas para os sistemas de um único usuário.
- **Permitir remoção do sistema de senhas:** Para esta configuração, consulte *Configuração de Senha* neste capítulo.
- : Clique para abrir um teclado na tela e insira a informação de login.

Após definição da ID do Supervisor e da senha abra o programa para entrar no Sistema Principal.

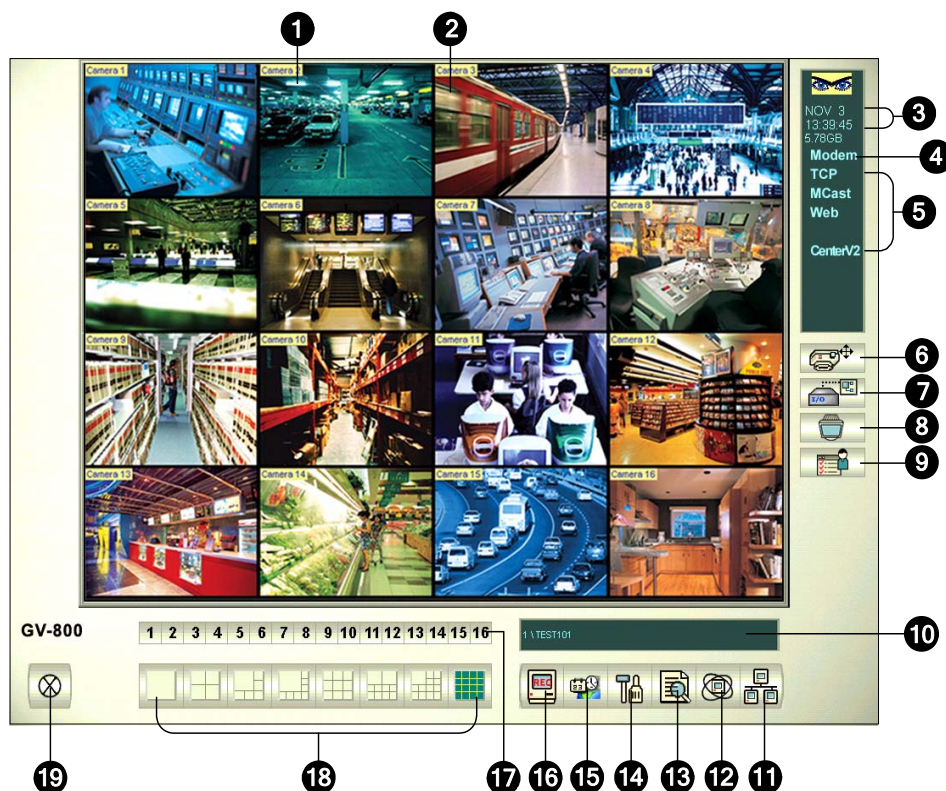


Figura 1-2

Controles na tela principal:

Nº	Nome	Descrição
1	Número da câmera	Número da câmera que corresponde ao número da porta na placa de captura GV.
2	Nome da câmera	Nome dado à câmera.
3	Data/Hora	Exibe data e hora atuais.
4	Espaço de armazenamento	Indica o espaço restante no disco.
5	Conexão	Indica o status da conexão dos aplicativos remotos.
6	Controle PTZ	Exibe o painel de controle PTZ.
7	Controle E/S	Exibe o painel de controle de entrada e saída.
8	Saída de TV	Exibe o painel de controle de TV Quad.
9	Definido pelo usuário	Acesso a outros aplicativos.
10	Nome da localização	Exibe o nome do GV-System, geralmente nomeado por sua localização geográfica.
11	Rede	Permite a conexão com aplicativos remotos.
12	Varredura da câmera	Rotação pelos modos de divisão da tela.

13	ViewLog	Exibe as seguintes opções: Video/Audio Log, System Log, Search POS Data, POS Live View, Live Object Index, Search Object Index e E-Map.
14	Configurar	Acesso às configurações do sistema.
15	Programar	Define a programação de gravação.
16	Monitorar	Inicia o monitoramento.
17	Seleção de câmera	Seleciona o número da câmera desejada para visualização da divisão principal.
18	Divisão de tela	Seleciona as divisões da tela.
19	Sair	Exibe as seguintes opções: Login/Change User, Logout, Minimize, Restart Multicam e Exit.

Pressione a tecla de função **[F7]** ou clique no botão **Monitor (Monitorar)** para iniciar a gravação. Por padrão, cada câmera grava com as seguintes configurações:

- No modo Motion Detection
- Com resolução de 320 x 240
- Com codec Geo Mpeg4-ASP

Durante a utilização do sistema, certamente você irá querer alterar as configurações. Os botões proporcionam um rápido acesso a várias configurações comuns do sistema principal. Clique em qualquer botão para ver os menus destas configurações. Começamos com o botão de configuração.

Configuração do sistema

Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**. É possível configurar câmeras e parâmetros de gravação globais nesta caixa de diálogo. As alterações feitas ao separador **Ajustes Gerais** aplicam-se a todas as câmeras disponíveis e ligadas ao sistema. Na guia **Configurar Gravação de Câmera**, é possível configurar cada câmara individualmente. No separador **Dispositivo I/O**, é possível adicionar e configurar dispositivos de entrada/saída. A guia **Discagem/Rede** é utilizada para configurar o sistema para conexão com a rede ou celular.

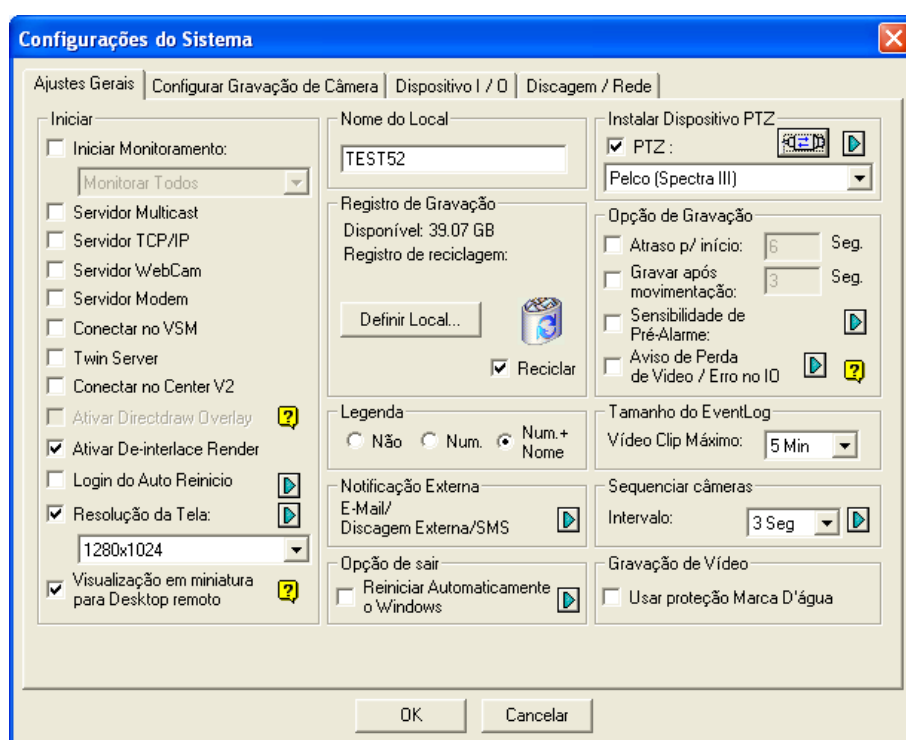


Figura 1-3

Configuração dos parâmetros globais de gravação

Vamos começar com as opções da guia de configuração geral:

[Iniciar] As opções de Iniciar dão instruções ao sistema para ativar os recursos selecionados na inicialização do sistema principal.

- **Iniciar Monitoramento:** Selecione um dos seguintes modos de controle do monitor ao iniciar o sistema:
 - ⊙ **Monitorar Todos:** Monitore todas as câmeras e entrada/saída (se disponível) ao iniciar o sistema. Isso equivale a clicar no botão **Monitor** (Nº 16, Figura 1-2) e selecionar **Start All Monitoring** (Iniciar todo o monitoramento). (Para detalhes, consulte a seção *Iniciando e Interrompendo o Monitoramento* posteriormente neste capítulo).
 - ⊙ **Schedule Monitor** (Programar monitoramento): Permite monitorar as câmeras de forma programada. Como alternativa, clique no botão **Schedule** (Programação) (Nº 15, Figura 1-2) e selecione **Schedule Start** (Iniciar programação). Consulte *Programação de Gravação* posteriormente neste capítulo.
 - ⊙ **I/O Monitor:** Permite monitorar todos os dispositivos de entrada/saída. Alternativamente você pode clicar no botão **Monitor** (Nº 16, Figura 1-2) e, em seguida, selecionar a opção **I/O Monitoring** (Monitoramento de E/S).

Nota: Para definir modos diferentes de gravação e métodos de alerta para cada câmera consulte *[Monitor Control] (Controle de monitoramento)*, *Ajuste de câmera individual* posteriormente neste capítulo.

- **Servidor WebCam:** Permite a conexão com o WebCam Server na inicialização. (Ou clique no botão **Rede** (Nº 11, Figura 1-2) e selecione Servidor WebCam.)
- **Conectar no VSM:** Permite a conexão ao Servidor VSM. (Ou clique no botão **Rede** (Nº 11, Figura 1-2) e selecione **Conectar no VSM**.)
- **Twin Server:** Permite a conexão com o Twin Server na inicialização. (Ou clique no botão **Rede** (Nº 11, Figura 1-2) e selecione **Twin Server** (Servidor análogo).) Para obter mais detalhes, consulte Sistema TwinDVR do capítulo 11.
- **Conectar no CenterV2:** Permite a conexão com o CenterV2. (Ou clique no botão **Rede** (Nº 11, Figura 1-2) e selecione **Conectar no CenterV2**.)
- **Ativar Directdraw Overlay:** Aplica sobreposição de DirectDraw para aprimorar a qualidade da imagem se sua placa VGA aceitar isso. Para certas placas VGA, a sobreposição de DirectDraw pode resultar em imagens embaçadas. Para evitar o problema de imagem e permanecer com a sobreposição de DirectDraw, altere a qualidade de imagem de Alta para Padrão. Consulte *Qualidade da imagem da sobreposição de DirectDraw* na seção de *Ferramentas de sistema*.

- **Ativar De-interlace Render:** Evita o entrelaçamento das linhas ímpares e pares do vídeo. Este recurso afeta apenas o modo de visualização de um único canal com resolução de 640 x 480 e 720 x 480. Depois de habilitar o recurso, você deve reiniciar o Sistema GV para ativá-lo.

Nota:

1. Os recursos **Ativar Directdraw Overlay** e **De-interlace Render** podem melhorar imensamente a qualidade da imagem. Se a sua placa VGA suportar DirectX9, ative ambas as configurações.
 2. Você pode ver uma mensagem de alerta "*Directdraw Create Overlay Failed*" ao tentar usar o Controle Remoto da WebCam para se conectar a um servidor. A mensagem indica ao servidor que o recurso Ativar Directdraw Overlay está selecionado. Isso significa apenas que o lado remoto não verá as imagens com o DirectDraw aplicado. É seguro pressionar **SIM** para continuar a conexão.
-

Dica: Para verificar a versão do seu DirectX, procure pelo nome do arquivo **dxdiag**. Abra o arquivo e encontre as informações relacionadas. DirectX 9.0c foi também incluso no CD de programa do sistema de vigilância.

- **Login do Auto Reinício:** Selecione e pressione o botão **Seta** para atribuir um ID quando da iniciação automática do sistema. Após a configuração, o sistema faz o login automaticamente utilizando este ID na próxima inicialização, sem pedir qualquer ID ou senha. Para configurações relacionadas, consulte *Lançamento do Sistema GV a partir da Bandeja do Sistema* posteriormente neste capítulo.
- **Resolução da Tela:** Selecione na lista suspensa a resolução que melhor se adequar ao monitor do seu computador.
- **Visualização em miniatura para Desktop remoto:** Comprime todos os canais de vídeo em uma única visualização 320x240. Uma vez que é possível utilizar o Remote Desktop da Microsoft (um recurso que vem incluído no Windows XP Professional Edition) para configurar o sistema principal através da rede, é importante obter dados com o menor tamanho possível para transferência através da rede.
 1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**.
 2. Na caixa de diálogo Configurações do sistema, selecione a opção **Visualização em miniatura para Desktop remoto** na seção Iniciar. Pressione **OK** para aplicar a definição.
 3. Reinicie o sistema principal.
 4. Para mudar para a imagem mini ou normal, clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), direcione para **A/V Setting** (Configurações A/V) e selecione **Mini-View Switch** (Mudar para a imagem mini).

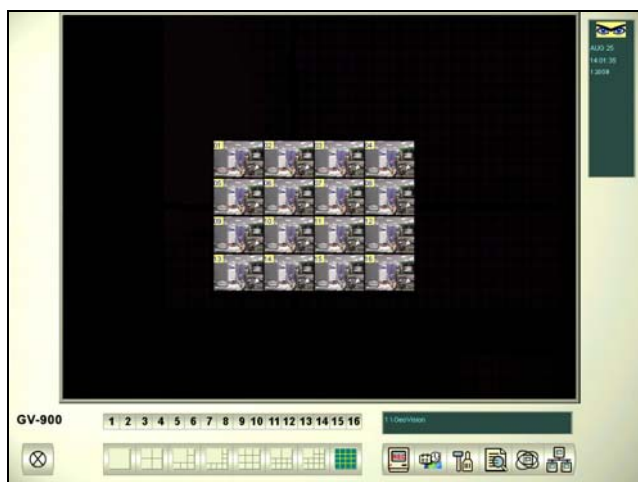


Figura 1-4 Mini View

[Nome da localização] O nome atribuído (máximo de 14 caracteres) é apresentado na tela principal como nome do servidor.

[Armazenamento de Registro de Vídeo] Seleciona o tipo de armazenamento (reciclar ou não reciclar) e localização.

- **Disponível:** Exibe o espaço restante no disco rígido.
- **Registro de reciclagem:** Indica a data de gravação do próximo arquivo de vídeo a ser excluído.
- **Definir Local:**
 - ⊙ **Database Folder (Pasta de banco de dados):** Você pode especificar um novo local para o banco de dados. O local do dados determina onde as gravações da lista de evento do ViewLog (Cam*.db e Aud*.db) estão armazenadas.
 - ⊙ **Storage Group Folder (Pasta de grupo de armazenamento):** Crie um máximo de 16 grupos de armazenagem com diferentes locais de armazenagem, mantenha dados e recicle tamanhos para armazenar arquivos de vídeo.

Para criar um grupo de armazenagem:

1. Selecione **Storage Group Folder** (Pasta de grupo de armazenagem). Aparece esta caixa de diálogo.

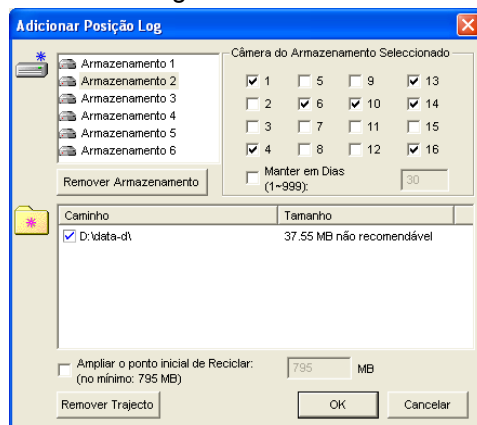


Figura 1-5

2. Clique no ícone **Adicionar grupo de armazenamento**  para adicionar um grupo de armazenamento. O primeiro grupo de armazenamento é criado por predefinição.
3. Verifique as câmeras que serão armazenadas no grupo de armazenamento.
4. Selecione a opção **Manter em Dias** e especifique o número de dias para manter os arquivos de vídeo em armazenamento.
5. Clique no ícone **Adicionar novo caminho**  para adicionar um local de armazenamento.
6. Selecione a opção **Aumentar o ponto inicial de Reciclar** e especifique o tamanho se quiser aumentar o tamanho de reciclagem padrão.
7. Clique em **OK**.

- **Reciclar:** Quando esta opção estiver selecionada, ela fará com que os arquivos mais antigos sejam excluídos quando o sistema necessitar de mais espaço de armazenamento para novos vídeos de vigilância. Se não for selecionada, o sistema irá parar de gravar quando o espaço do disco estiver cheio.

Nota:

1. Se o espaço de armazenagem designada não for grande o suficiente para manter todos os arquivos de vídeo para os dias definidos, a configuração de 'Recycle' (Reciclagem) então sobrescreve a configuração 'Keep Days' (Dias a manter).
2. As placas de captura de vídeo e GV-NVR têm tamanhos-padrão diferentes de reciclagem. Quando o espaço de armazenagem chegar ao limite de tamanho padrão, o sistema excluirá os arquivos mais antigos. O tamanho de reciclagem padrão:
 - GV-250 / 600 / 650 / 800 é de 795 MB.
 - GV-1120 / 1240 / 1480 é de 1,2 GB.
 - GV-2004 é de 1.2 GB mais 50 MB/por canal.
 - GV-2008 é de 1.2 GB mais 50 MB/por canal.
 - GV-2016 é de 1.2 GB mais 50 MB/por canal.
 - GV-NVR é de 1.2 GB.

Cada canal de vídeo IP adicionado pode expandir o tamanho de reciclagem padrão em 50 MB. Por exemplo, se o seu GV-NVR tiver 4 canais IP, o limite de tamanho padrão será de 1200 MB + 50 MB x 4 = 1400 MB.

Se você achar que o espaço de armazenamento padrão não é suficiente, selecione a opção 'Enlarge Recycle Threshold' (Aumentar o limite de reciclagem) para expandir o limite de tamanho.

400 MB de arquivos antigos serão excluídos toda vez que atingir o limite padrão.

-
3. Quando uma partição fica aquém desse valor mínimo, os arquivos de vídeo são automaticamente gravados no disco rígido seguinte disponível; quando o espaço total de armazenamento disponível é inferior ao valor mínimo, o sistema deixa de gravar e apresenta a mensagem *Disk Space Low (Pouco espaço no disco!)* Mensagem.

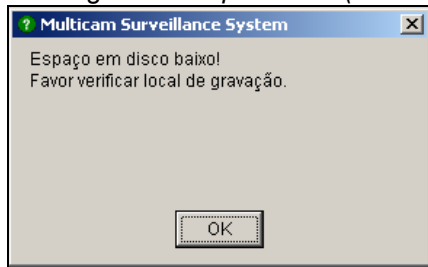


Figura 1-6

Para resolver o problema da falta de espaço, você pode adicionar mais espaço de disco rígido sistema ou excluir/backup os arquivos de vídeo para obter mais espaço. Para excluir ou “backupear” corretamente os arquivos de vídeo, consulte o Capítulo 5 para mais informações.

[Legenda] Insira um cabeçalho que é mostrado no canto superior esquerdo da tela da câmera. Você pode escolher a opção No para que nenhum título seja exibido; ID para exibir apenas a identificação da câmera, ou ID+Name para exibir a identificação e nome da câmera.

[Enviar Abordagem de Alertas] Clicar no botão da seta para escolher ou ser notificado por e-mail, por telefone ou SMS quando acontecer uma condição de alerta na área de vigilância.

Para a configuração de telefone, consulte *Configuração da Linha Direta/Notificação de Rede* posteriormente neste capítulo.

Para a configuração de e-mail, consulte *Enviando Alertas por Contas de E-mail*, posteriormente neste capítulo.

Para a configuração de SMS, consulte *Serviço de Mensagens Curtas*, posteriormente no capítulo 10.

[Opção de sair] Pressione o botão **Seta** azul para alternar entre **Desligar Automaticamente o Windows** e **Reiniciar Automaticamente o Windows**. Desligar automaticamente o **Windows** fecha o sistema operacional do Windows depois de sair do Sistema GV.

[Controle PTZ] Adiciona câmeras PTZ ao sistema. Consulte os detalhes da operação em *Controle PTZ* mais tarde neste capítulo.

[Opção de Gravação]

- **Atraso p/início:** Inicia o monitoramento x segundo(s) após a ativação do sistema.
- **Gravar após movimentação:** Continua a gravação por um período determinado de tempo (1 - 10 segundos) após interrupção de movimento.
- **Sensibilidade de Pré-Alarme:** Grava o vídeo antes do início do movimento durante um determinado período de tempo. Este recurso permite escolher RAM ou HDD como um buffer de pré-gravação. A diferença entre os dois é que a RAM pode salvar pré-gravações menores de 1 a 1,5 segundos, enquanto que o disco rígido pode salvar as maiores de 1 a 45 minutos.

1. Ativa a opção **Movimento pré-gravação**:
2. Clique no botão **Seta** ao lado. Esta caixa de diálogo aparecerá.

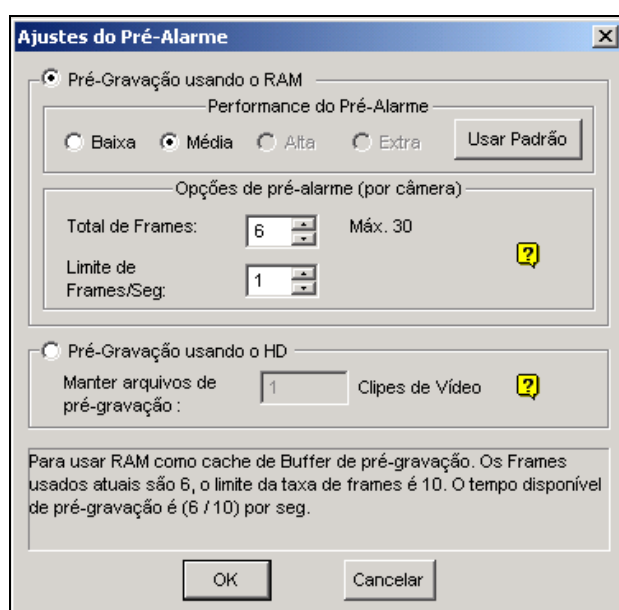


Figura 1-7

[Performance do Pré-alarme] A quantidade de memória física do computador determina o desempenho pré-alarme. Algumas opções aparecem em cinza se o computador não tiver memória suficiente para as seleções.

Esta tabela mostra a taxa máxima de imagens de pré-gravação e os requisitos de memória física de cada configuração:

	Boa	Melhor	Excelente	Extra
Número máximo de imagens de pré-gravação por câmera (fps (imagens por segundo))	15 fps	30 fps	60 fps	90 fps
RAM necessária	128MB	256MB	512MB	768MB

Nota: A taxa de gravação de imagens é calculada com base num tamanho de gravação de 320x240.

[Opções de pré-alarme (por câmera)] Determina o número de imagens pré-alarme.

- **Total de Frames:** Determina o número máximo de imagens de pré-gravação do sistema.
- **Limite de Frame/Seg:** Determina o número máximo de imagens de pré-gravação (fps) de uma câmera.
Se você dividir o número total de imagens pelo limite de imagens/segundo você obterá a duração de pré-gravação de cada câmera. Por exemplo:

$$\text{Duração de pré-gravação} = \frac{\text{Total de imagens}}{\text{Limite de imagens/segundo}} = \frac{30}{6} = 5 \text{ segundos}$$

[Pré-Gravação usando o HD] Use o disco rígido como um biffer de pré-alarme. Este método oferece um tempo maior de pré-gravação.

- **Manter arquivos de pré-gravação:** Especifique o número de vídeo-clipes para pré-gravação. O número máximo de vídeo-clipes que você pode especificar é 9 e a faixa de tempo de um vídeo-clipe é de 1 a 5 minutos. Assim, o tempo de pré-gravação pode variar de 1 a 45 minutos. Para video clip, consulte *[EventLog Size] (Tamanho do registro de eventos)* abaixo.
- **Aviso de Perda de Vídeo/Erro no IO:** Permite enviar a notificação do E-Mail/Hotline/SMS atribuída quando ocorrerem as condições de alerta selecionadas. Para habilitar a função siga os passos abaixo.

1. Marque a opção **Aviso de Perda de Vídeo/Erro no IO** e clique no botão **Seta** ao lado para exibir esta caixa de diálogo.

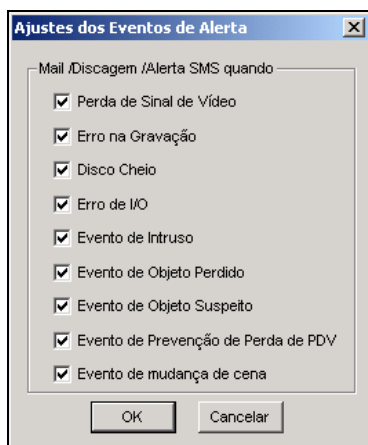


Figura 1-8

2. Selecione os eventos de alerta desejados para expedir as notificações atribuídas e, depois, clique em **OK** para aplicar.

Os eventos de alerta de Intruder Event, Missing Object, Unattended Object e POS Loss Prevention Event estão disponíveis apenas quando as configurações de alarme são ativadas separadamente em Counter Application, Object Monitor e POS Application.

Nota: Para selecionar o tipo de notificação, consulte *[Send Alerts Approach] (Enviar Abordagem de Alertas)* anteriormente neste capítulo.

[Tamanho do EventLog] Determina a duração (de 1 a 5 minutos) de cada arquivo de evento. Se você selecionar **5 Min**, um evento de 30 minutos será dividido em 6 arquivos de eventos de 5 minutos; se a opção **1 Min** for selecionada, um evento de 30 minutos será dividido em 30 arquivos de evento de 1 minuto. Para optar por uma destas configurações, considere a frequência com que você realiza o backup de seus arquivos de eventos e a intensidade da atividade na sua área de vigilância. Quanto menor o tamanho do arquivo, mais rápido o processo de backup.

[Sequenciar câmeras] Selecione esta opção para percorrer todas as divisões da tela. Clique na lista suspensa e especifique o tempo que deve decorrer antes da mudança para o próximo grupo de divisão de tela. Pressione o botão **Seta** para selecionar o modo de divisão da tela.

[Gravação de Vídeo] Clique na caixa de verificação para colocar uma marca d'água em todos os vídeos gravados. A inserção de uma marca d'água permite verificar a autenticidade dos fluxos de vídeo e garantir que eles não foram corrompidos ou modificados de forma alguma. Para obter detalhes consulte *Visualizador da marca d'água* no capítulo 11.

Ajuste de câmera individual

Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **Configurações Gerais**, selecione **Configurações do Sistema** e depois clique em **Configurar Gravação de Câmera**. Aparece esta caixa de diálogo.

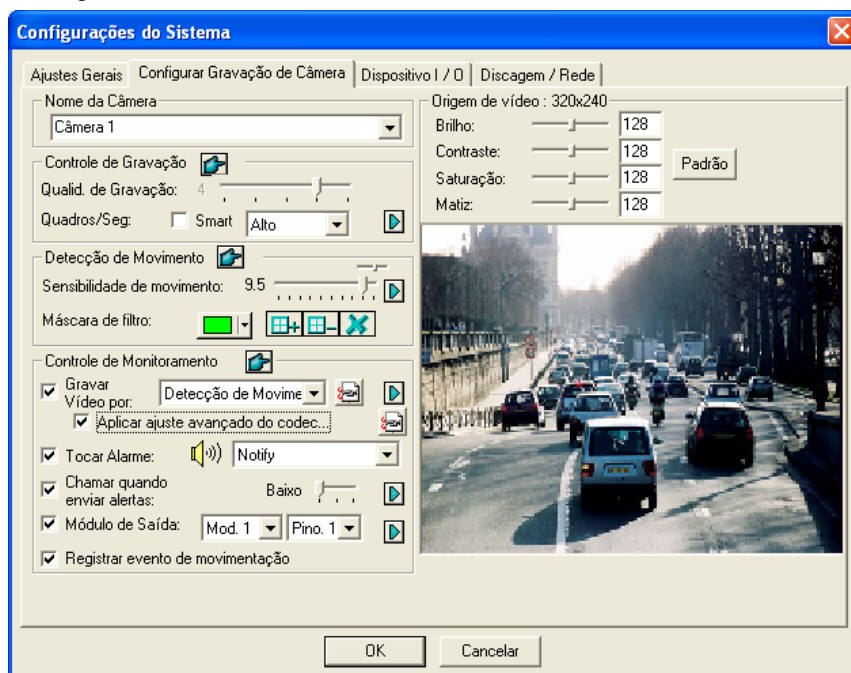


Figura 1-9 Configurações da Câmera

É possível configurar várias definições aqui:

[Nome da Câmera] O nome fornecido aparecerá no canto superior direito da tela da câmera. Use a lista pendente para selecionar a câmera a ser configurada.

[Controle de Gravação] A área Controle de gravação permite definir a qualidade de gravação de cada câmera. A qualidade de gravação da câmera baseia-se na sua resolução e taxa de compactação. As imagens de melhor qualidade requerem mais espaço de armazenamento.

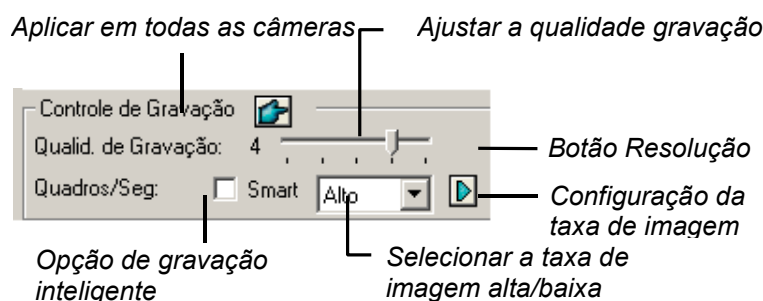


Figura 1-10

- **Qualid. de Gravação:** Permite ajustar a qualidade do vídeo em 5 níveis. O valor mais alto significa taxa de compactação mais baixa.

- **Botão de resolução:** Este botão só está disponível depois que você alterar a resolução de vídeo padrão (consulte *Escolha da Fonte de Vídeo* posteriormente neste capítulo). Clique para selecionar as resoluções de gravação.
- **Quadros/Seg:** Permite ajustar a taxa de gravação de imagens da câmera. Existem três opções disponíveis: Smart, Alto e Baixo.
 - ⊙ **Smart:** O sistema distribuirá quantas taxas de imagens forem possíveis para a câmera onde o movimento ocorre.
 - ⊙ **Alto:** O sistema distribuirá uma alta porcentagem de quadros de imagens (não há um número definido) para a câmera selecionada enquanto que as outras câmeras compartilham o restante das taxas de imagens. Caso todas as câmeras estejam em ação, selecionar High garante que esta(s) câmera(s) receba(m) sempre a taxa de quadros de imagens superior às demais. O efeito pode ser visto no modo ao vivo.
 - ⊙ **Baixo:** O sistema distribui uma baixa porcentagem de quadros de imagens para a câmera selecionada. Supondo-se que todas as câmeras estejam em ação, certas câmeras são de menor importância. O sistema pode ser definido com Low para permitir que a taxa de quadro passe para as câmeras de maior importância.
- **Botão de taxa de frame:** Permite que você defina a máxima taxa de gravação de imagens desta câmera para poupar espaço de armazenamento.

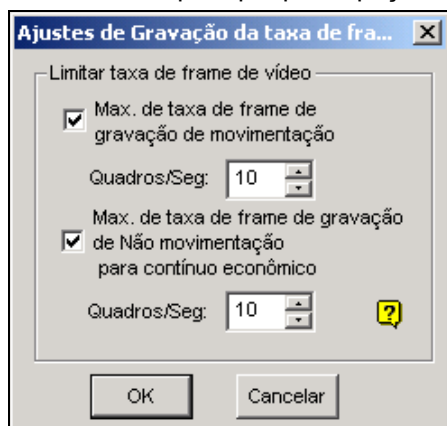


Figura 1-11 Configuração da frequência de imagens

- ⊙ **Max. de taxa de frame de gravação de movimentação:** Define a taxa de imagem máxima com detecção de movimento. Por exemplo, se você define 10 imagens/segundo no campo, a taxa máxima desta câmera gravará 10 imagens/segundo. Esta configuração não significa que ela sempre grava em 10 imagens/segundo, pois a taxa de imagem de gravação real também é afetada por outras configurações no sistema e no carregamento da CPU.
- ⊙ **Max. de taxa de frame de gravação de Não movimentação para contínuo econômico:** Esta opção oferece uma solução de economia de espaço para gravação 24 horas. Defina a taxa máxima de imagem para períodos sem movimento para poupar o máximo de espaço de armazenamento possível.

[Detecção de Movimento]

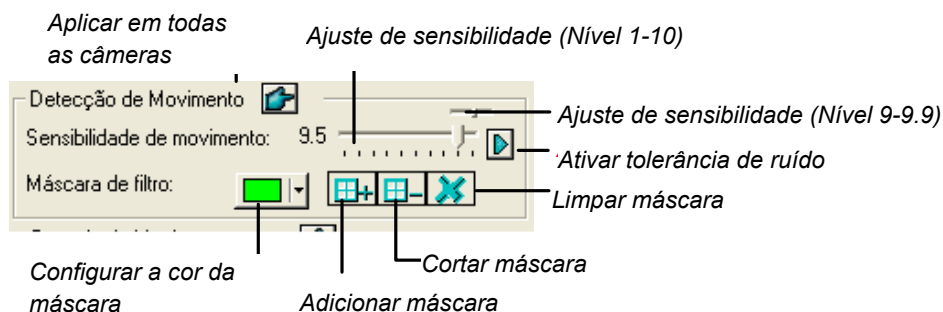


Figura 1-12

- **Sensibilidade de movimento:** Existem 10 níveis de sensibilidade para detecção de movimento. E existem ainda mais subníveis de 9 a 9,9. O valor padrão é definido em 9,5. Quanto maior o valor, mais sensível é o sistema a qualquer movimento.
- **Máscara de filtro:** A máscara instrui o sistema a ignorar movimento dentro da área mascarada. A máscara pode ser aplicada a movimentos repetitivos que devem ser ignorados na área sob vigilância, como as árvores da rua.
- **Tolerância de interferência:** Esta função reduz o alarme falso e gravações indesejadas causadas pelas condições de tempo ou iluminação sem alterar a qualidade do vídeo. O nível de tolerância de interferência pode ser ajustado. Para obter detalhes consulte *Soluções de ruído de vídeo* posteriormente neste capítulo.

[Monitor Control]

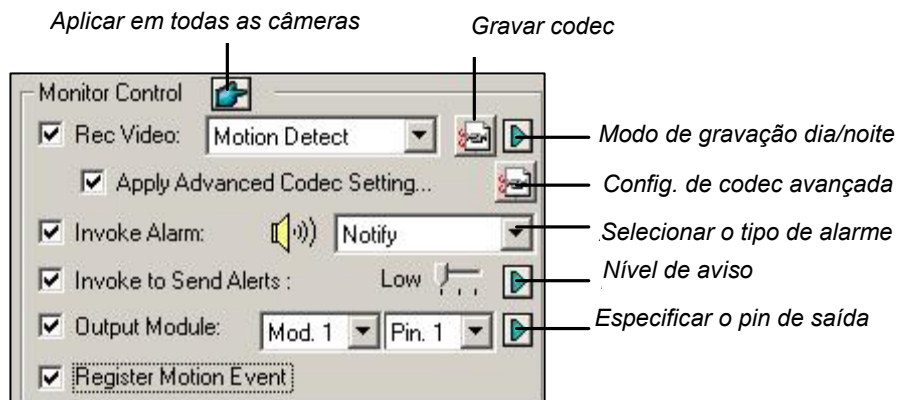


Figura 1-13 Configuração do Controle de monitoramento

- **Rec Video:** Ativa a função de gravação. Utilize a lista suspensa para selecionar o modo de gravação desejado. Motion Detect, Round-the-Clock ou Day/Night. Para obter detalhes sobre o modo Dia/Noite consulte *Configuração do modo de gravação dia-noite* posteriormente neste capítulo.
- ⊙ **Gravar Codec:** Selecione o método de compactação de gravação para o seu vídeo: Geo Mpeg4, Geo Mpeg4-ASP, Geo H264 ou Geo H264 V2.
GV Mpeg4-ASP: Fornece um tamanho menor de arquivo compactado do que o Geo Mpeg4. Além disso, suporta várias configurações avançadas que permitem que os usuários experientes adaptem rapidamente ao processo de codificação. Para detalhes sobre Geo Mpeg4 (ASP), consulte *Definições Avançadas do Geo Mpeg4 (ASP)* posteriormente neste capítulo.

Geo H264 e Geo H264 V2: Fornece um tamanho de arquivo comprimido muito menor do que qualquer outro codec disponível sem comprometer a qualidade da imagem. Comparado a Geo H264, o Geo H264 V2 fornece um tamanho menor de arquivo comprimido mas tem uma taxa de quadro menor e uso de CPU maior.

- ☉ **Botão Seta direita:** Clique **par** ativar a caixa de diálogo de configuração Modo de gravação diurno-noturno (figura 1-14).

- **Apply Advanced Codec Setting** (Aplicar configuração de codec avançada): Consulte *Definições Avançadas do Geo Mpeg4 (ASP)* posteriormente neste capítulo.
O botão 'Advanced Codec Setup' (Configuração de codec avançado) inclui também a função de detecção de ruído. Consulte *Detecção de ruído para reduzir o tamanho de arquivo* mais tarde neste capítulo.
- **Tocar Alarme:** Envia um alerta de computador (arquivo de som .wav) quando um movimento é detectado.
- **Chamar quando enviar alertas:** Envia um alerta designado (E-Mail/Hotline/SMS) quando acontece movimento. Use o controle deslizante para especificar a duração do movimento para invocar o alerta. As opções incluem High (0,5 segundo), Normal (1 segundo) e Low (1,5 segundo). Por exemplo, imagine que você escolha High. Quando o movimento permanecer por 0,5 segundo, o alerta será ativado.
 - ☉ **Botão Seta direita:** Clique para definir o tempo de espera para ativar alertas atribuídos.
- **Módulo de Saída:** Dispara o pino de saída especificado na detecção de movimento. Use a lista suspensa para selecionar um pino de saída para executar esta função.
 - ☉ **Botão Seta direita:** Clique para definir o tempo de espera para ativar o módulo de saída atribuído.
- **Registrar evento de movimentação:** Registra os eventos de movimento em System Log.

Nota: As funções do tempo de espera no **Chamar para Enviar Alertas** e **Módulo de Saída** permitem que você tenha tempo para desativar alerta anterior e definições de saída. Para desativar estas definições, você pode parar a monitoração ou habilitar a definição do módulo de entrada atribuída em "**Desativar notificação quando o pino selecionado estiver LIGADO**" na Figura 6-9, no Capítulo 6.

[Resolução do vídeo] Permite ajustar as características do vídeo, tais como brilho, contraste, saturação e cor.

Configuração de modo de gravação dia – noite

A gravação de dia-noite permite configurar modos diferentes de gravação para períodos de tempo diferentes ao longo do dia. Cada dia pode ser dividido em 4 períodos de tempo, cada um deles representado por 1 Span. Defina uma taxa de quadro diferente, qualidade de gravação, sensibilidade de movimento e nível de detecção de interferência para cada quadro.

1. Clique no botão **Modo de gravação dia/noite** mostrado na figura 1-13 para exibir a seguinte caixa de diálogo.

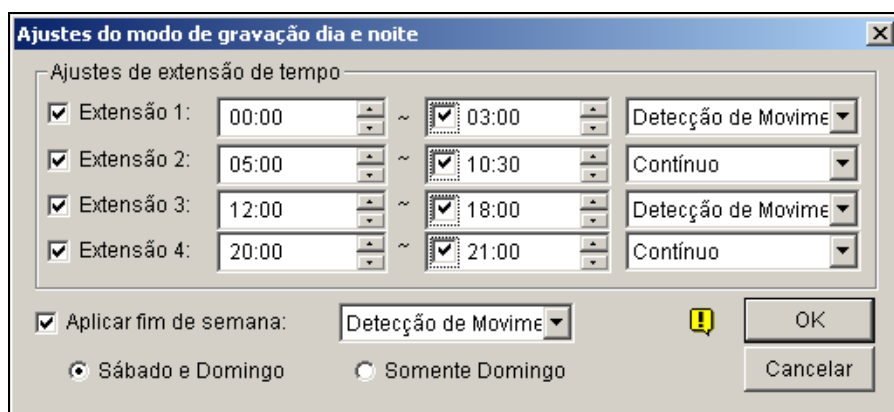


Figura 1-14

2. Ative a opção **Extensão 1** e especifique a hora de início no primeiro campo; ative a caixa de verificação no segundo campo e especifique a hora de fim.
3. Use a lista pendente para selecionar **Detecção de Movimento** ou **Dia e noite** para ser o modo gravado para a Extensão 1.
4. Selecione a caixa de seleção e clique no botão [...] para ajustar a qualidade da gravação, sensibilidade de movimento e nível de detecção de ruído para a Extensão 1.
5. Repita as etapas acima para configurar vários períodos de tempo, se necessário.
6. Se não desejar que estas definições sejam aplicadas durante os fins-de-semana, basta ativar a opção **Aplicar ao fim-de-semana** e selecionar o modo de gravação a ser utilizado durante o fim-de-semana. Utilize o botão de rádio na parte inferior para definir se os finais de semana incluem sábados e domingos ou apenas domingos.
7. Clique em **OK** para aplicar os ajustes.

Nota: Se o campo End time estiver desativado, o período de tempo será contado a partir do início do próximo período de tempo.

Definições Avançadas do Geo Mpeg4 (ASP)

O codec Geo Mpeg4 (ASP) suporta um número de configurações avançadas que permite que usuários experientes façam o ajuste fino no processo de codificação.

Na figura 1-13 selecione a opção **Apply Advanced Codec Setting** (Aplicar a configuração de codec avançada), clique no botão  ao lado e depois na guia **Advanced** (Avançado). Aparece esta janela.

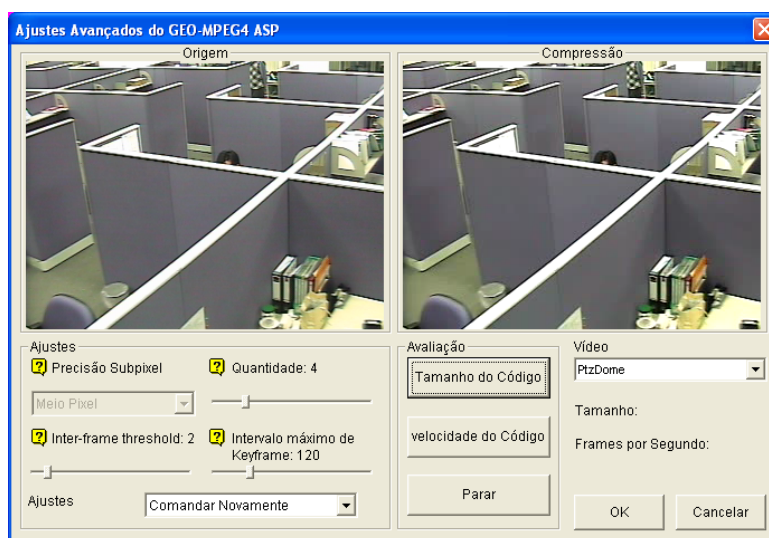


Figura 1-15

[Ajustes]

- **Ajustes:** Clique na lista de opções para selecionar **Alta velocidade**, **Recomendado**, ou **Taxa de Compressão alta** para configurações padrão. Ou, selecione **Usuário definido** para definir você mesmo as configurações de decodificação.
- **Precisão Subpixel:** Clique na lista suspensa para selecionar Full, Half ou Quarter pixel.
Full pixel: Velocidade de compactação mais rápida; taxa de compactação média e qualidade normal da imagem.
Half pixel: Velocidade de compactação mais rápida; alta taxa de compactação e melhor qualidade da imagem.
Quarter pixel: Velocidade de compactação lenta; alta taxa de compactação e melhor qualidade da imagem.
- **Quantidade:** Com o aumento do valor, você pode melhorar a velocidade de compactação e aumentar significativamente a taxa de compactação, mas reduzirá a qualidade da imagem.
- **Inter-frame threshold:** Com o aumento do valor, você pode melhorar a velocidade e a taxa de compactação, mas reduzirá a qualidade da imagem.

- **Intervalo máximo de Keyframe:** O aumento do valor estenderá a duração entre imagens-chave e aumenta a taxa de compressão, mas reduz um pouco a qualidade da imagem. A taxa de compressão permanece a mesma.

[Avaliação]

- **Tamanho do Código:** Clique para calcular o tamanho da codificação com base na sua configuração de codificação (consulte **[Ajustes]** acima) e vídeo clipe designado (selecione **PTZ dome** ou **street** da lista suspensa). Clique em **Stop** para interromper a avaliação.
- **velocidade do Código:** Clique para calcular a taxa da imagem com base nas definições de decodificação (consulte **[Ajustes]** acima) e vídeo clip atribuído (selecione **PTZ dome** ou **street** na lista de opções).

Configuração de Notificação de rede/hotline

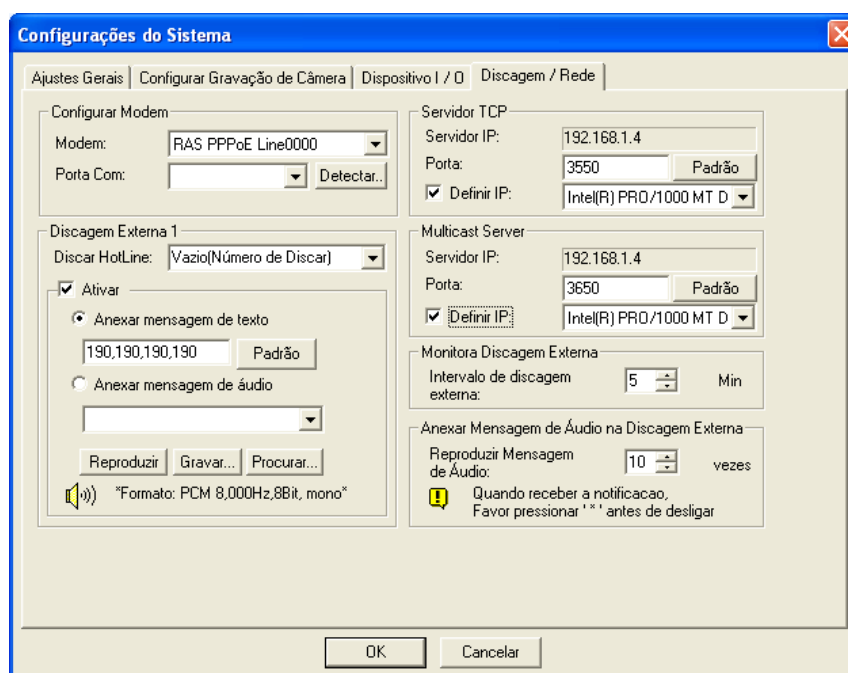


Figura 1-16

[Configurar Modem] Se instalou um modem neste PC, selecione o dispositivo e porta correspondente, em seguida pressione o botão **Detectar** para testar o modem.

Nota: Os modems internos (PCI ou ISA) não são recomendados.

[Aviso HotLine X] O evento pode ser definido para acionar as chamadas por telefone ou pager até um máximo de três (3) unidades. Uma mensagem de texto pode ser enviada para o pager.

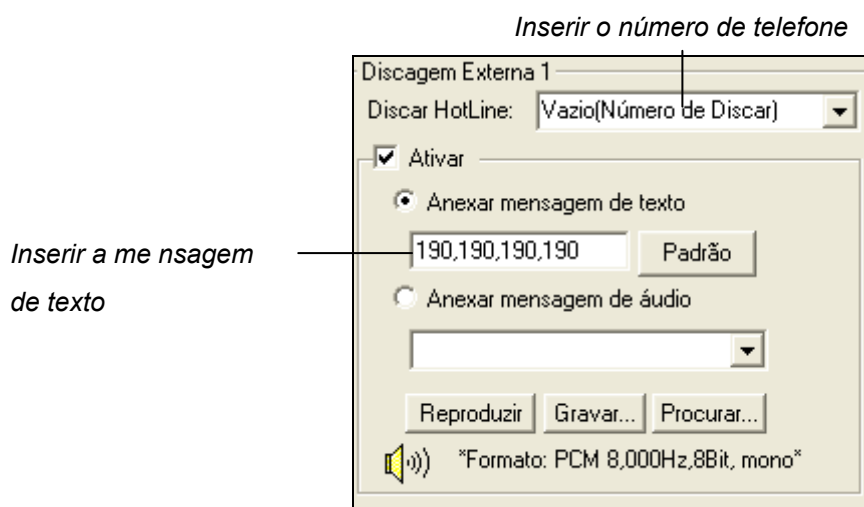


Figura 1-17

1. Na lista pendente Discagem linha direta digite o número de telefone ou do pager.
2. Clique em **Ativar**.
3. Selecione **Anexar mensagem de texto** e digite as mensagens de texto a serem enviadas ao pager.

O sistema permite enviar um arquivo de som personalizado para o telefone. O seu PC deve ter microfones conectados à entrada MIC do sistema GV para poder efetuar esta operação. Para gravar um arquivo de som, siga as etapas abaixo:

1. Pressione o botão **Rec** para exibir a seguinte caixa de diálogo:

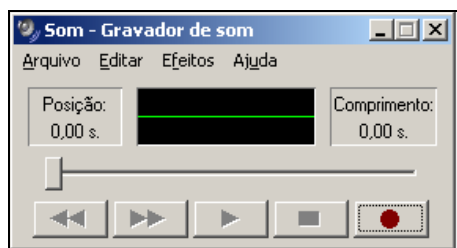


Figura 1-18

2. Pressione o botão **Record** e inicie a gravação. Diga a mensagem de forma clara no microfone. Pressione o botão **Stop** quando acabar.

3. Pressione o botão **Reproduzir** para ouvir a mensagem gravada. Para salvar este arquivo de som, escolha **Arquivo, Salvar como, Alterar**. Isto exibe a caixa de diálogo Sound Selection, mostrada a seguir.

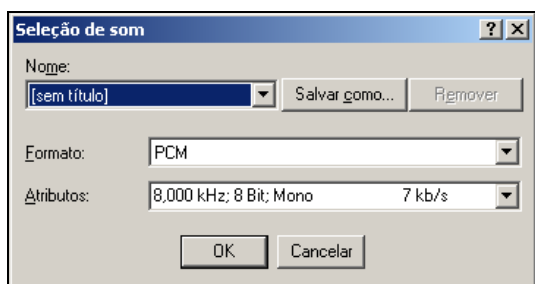


Figura 1-19

4. Selecione **PCM 8,000 Hz, 8-bit Mono**, o único formato suportado por esta funcionalidade e clique em **OK**.

Para localizar um arquivo de som, clique no botão **Browse** para localizar o arquivo. Adicione o caminho do arquivo ao campo para que o arquivo seja enviado com as chamadas telefônicas.

[Opção HotLine] Se houver um movimento contínuo, esta funcionalidade decide com que frequência, expressa em minutos, o sistema deve enviar-lhe uma notificação antes do movimento parar.

[Anexar mensagem de áudio Hotline] Especifica o número de vezes que a mensagem de áudio deve ser repetida quando é feita a chamada telefônica.

Seleção do layout de tela

Este recurso oferece a opção de layout de tela para 8, 12 e 16 divisões de tela.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione a opção **Configurações do Sistema** no menu. A janela de Configurações do Sistema aparecerá.
2. Na seção de inicialização, clique o botão **Seta** próximo ao item do Painel de Resolução para chamar a janela seguinte. O modo à esquerda é o layout padrão, o da direita é o layout aumentado.

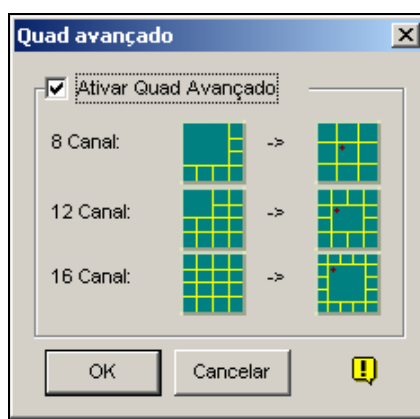


Figura 1-20

3. Para o layout aumentado, clique na caixa de verificação da caixa **Activar Quad Avançado**, e clique **OK** para inserir a mudança.
4. Reinicie o sistema CV para aplicá-la.

Nota:

1. Quando o layout de tela aumentada for aplicado, a visualização da câmera 1 será exibida na tela central, quando o recurso instantâneo for habilitado, a visualização instantânea será exibida na tela central, quando o recurso de rastreamento de câmera for habilitado, a imagem rastreada será exibida na tela central.
 2. Se você estiver utilizando a placa DSP, o sistema GV não suportará o layout de tela aumentada.
-

Lançamento do GV-System da bandeja de sistema

O recurso permite que o sistema GV apareça na bandeja do sistema quando você iniciar o Windows em vez de exibir a janela de login do sistema. Para habilitar o recurso, siga os passos abaixo.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione a opção **Configurações do Sistema** no menu. A janela Configurações do Sistema aparecerá.
2. Na seção Iniciar, clique o botão **Seta** próximo ao item Startup Auto Login para exibir a janela a seguir.

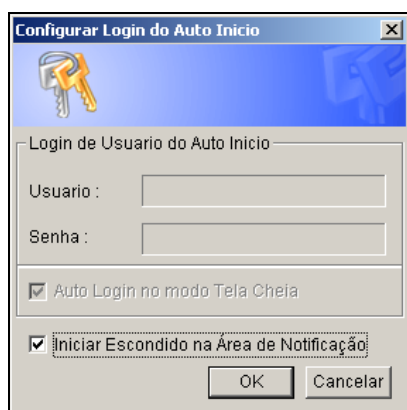


Figura 1-21

3. Marque o item **Iniciar Escondido na Área de Notificação** e então clique **OK** para fechar a janela.
4. Reinicie o Sistema GV. Você verá o seguinte ícone exibido na bandeja de sistema.

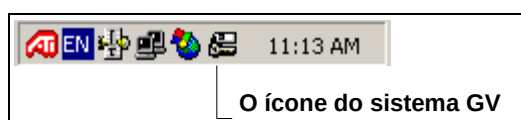


Figura 1-22

Instalação de câmera/áudio

Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione a opção **Instalação câmera/áudio** no menu para acessar a seguinte caixa de diálogo:

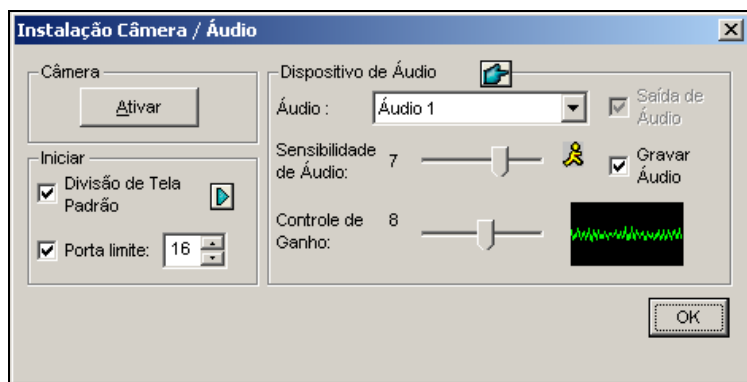


Figura 1-23

[Câmera] Clique no botão **Ativar** e especifique as câmeras que devem ser visualizadas por predefinição. Anulando a seleção de câmeras na visualização não afetam as câmeras que estão gravando.

[Iniciar] Configure as telas de câmera de configuração e divisões de tela.

- **Devisão de Tela Padrão:** Para selecionar as divisões de tela desejadas na inicialização, marque o tem e clique no botão da seta direita.
- **Porta limite:** Para restringir as telas de câmera na inicialização, marque o tem e selecione os números de porta desejados Esta função será executada na próxima inicialização do sistema.

[Dispositivo de áudio] Ajusta os dispositivos de áudio para gravação e audição de sons ao vivo.

- **Áudio:** Configure um canal de áudio na lista suspensa.
- **Sensibiliade de Áudio:** Ajusta a sensibilidade do áudio a ser detectado. Quanto maior o valor, mais sensível ele será ao som ambiente
- **Controle de Ganho:** Aumenta ou reduz o ganho do microfone.
- **Saída de Áudio:** Selecione para ouvir áudio ao vivo no PC do servidor.
- **Gravar Áudio:** Marque para ativar a função de gravação de áudio.

Configuração de auto reinício

O recurso Auto Reboot reinicia o Windows no horário programado. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione a opção **Configurar Auto Reinício** no menu para exibir essa caixa de diálogo.

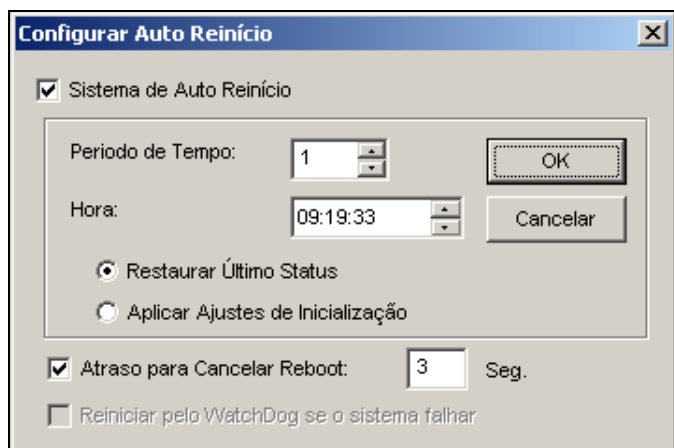


Figura 1-24

[Sistema de Auto Reinício]

Ative a configuração para a hora da reinicialização. Especifique a frequência (de 1 a 14 dias) no campo Day Interval e quando o Windows deve reiniciar no campo Reboot Time.

- **Restaurar Último Status:** O sistema retomará a última operação após a reinicialização, por exemplo, gravação de câmera.
- **Aplicar Ajustes de Inicialização:** O sistema aplicará suas configurações de Startup na janela System Configure após a reinicialização.

[Atraso para Cancelar Reboot] Quando o tem for verificado, uma mensagem de aviso aparecerá e fará uma contagem regressiva do seu tempo antes que a reinicialização programada se inicie. Clicar no botão Cancel no prompt cancela a reinicialização.

[Reiniciar pelo WatchDog se o sistema falhar]

Antes da hora de reinício, se o sistema GV detectar uma operação anormal do Windows que possa impedir o Reinício automático, ele dará instruções ao hardware para reiniciar o Windows. O recurso não está disponível na placa GV-250.

Nota: O sistema GV já deve constar do menu Windows Startup; só assim o Windows pode reiniciar automaticamente o sistema GV após uma reinicialização. Certifique-se também de que a placa de captura de vídeo do sistema GV foi corretamente conectada à placa-mãe para poder utilizar o recurso WatchDog do hardware.

Acesso das atividades do Registro do Sistema

O sistema GV permite monitorar eventos de segurança gravando as operações de login e logout dos recursos do sistema. Nenhum evento será gravado no Registro do Sistema até que os registros de evento desejados sejam ativados. Para ativar o registro, clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e em seguida selecione a opção **System Log Setting** (Definição do registro do sistema). Isto faz aparecer a seguinte caixa de diálogo:

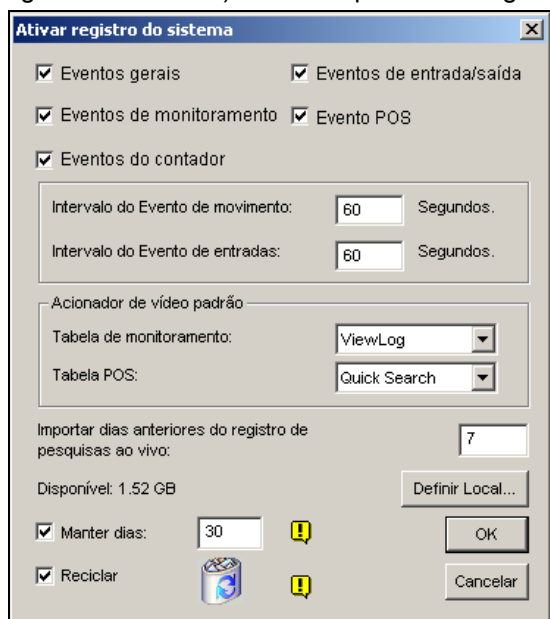


Figura 1-25

- **Eventos gerais:** Registro da iniciação/encerramento do sistema, início/término do servidor de rede e início/término da gravação.
- **Eventos de entrada/saída:** Registre as atividades de login/logout do usuário local no Sistema GV e Servidor da WebCam.
- **Eventos de monitoramento:** Registra eventos acionados pela detecção de movimentos e por entrada/saída. Para esta função funcionar selecione ambas as opções **Register Motion Event** (Registrar evento de movimento) na figura 1-13 e **Registrar eventos de entrada** na figura 6-1 do capítulo 6.
- **Evento POS:** Registra dados de transação POS.
- **Eventos do contador:** Registra resultados do contador.
- **Intervalo do Evento de movimento:** Especifique o intervalo de registro entre os eventos acionados por movimento. Esta configuração pode evitar que o System Log fique demasiado grande ao tentar registrar todos os eventos numa área sob vigilância muito movimentada.
- **Intervalo do Evento de entradas:** Especifique o intervalo de registro entre eventos acionados por dispositivos de entrada/saída.

[Acionador de vídeo padrão]

- **Tabela de monitoramento:** Especifique o software de reprodução a ser utilizado na reprodução dos eventos de monitoramento. Para detalhes de cada aplicativo de reprodução, consulte o Capítulo 5.
- **Tabela POS:** Especifique o software de reprodução a ser utilizado na reprodução dos eventos POS.

[Importar dias anteriores do registro de pesquisas ao vivo] Especifique o número de dias de dados a serem carregados para o System Log (Registro).

- **Definir Local:** Clique no botão Definir Local para especificar um caminho de armazenamento. O espaço livre disponível é apresentado no lado esquerdo.
- **Manter dias:** Defina o número de dias para manter os arquivos de registro.
- **Reciclar:** Ative o sistema para excluir os arquivos de registro antigos para criar espaço para novos arquivos quando o espaço livre no HDD fica abaixo de 500 MB.

Para visualizar e aprender mais sobre System Log consulte *Registro do Sistema* posteriormente neste capítulo.

Definição de alinhamento de texto diferente para cada canal

Você pode alinhar a sobreposição de texto, sobreposição de foto e indicações de câmera/hora em diferentes posições para cada um dos canais. Além disso, você pode até alterar o alinhamento de texto e de fotografia enquanto o monitoramento de POS ou controle de acesso está ativo.

Para acessar essa função, clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **General Setting** (Configuração geral), selecione **Text Overlay Setting** (Configuração de sobreposição de texto) para exibir a caixa de diálogo de sobreposição de texto, e selecione uma **Câmera** para definir vários alinhamentos. Para obter detalhes, consulte *Sobreposição de dados POS na tela da câmera* no Capítulo 7.

Configuração de senha

A configuração da senha permite atribuir autorização e direitos aos usuários. É possível criar até **1.000** senhas. O sistema controlará e restringirá o acesso aos recursos do sistema com base na permissão e direitos associados a cada conta de usuário. Somente o nível de conta Supervisor está pré-configurado com o acesso à função Password Setup. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais**, aponte para **Configurar Senha** e selecione **Local Account Edit** (Edição de Conta Local) para exibir a janela a seguir.

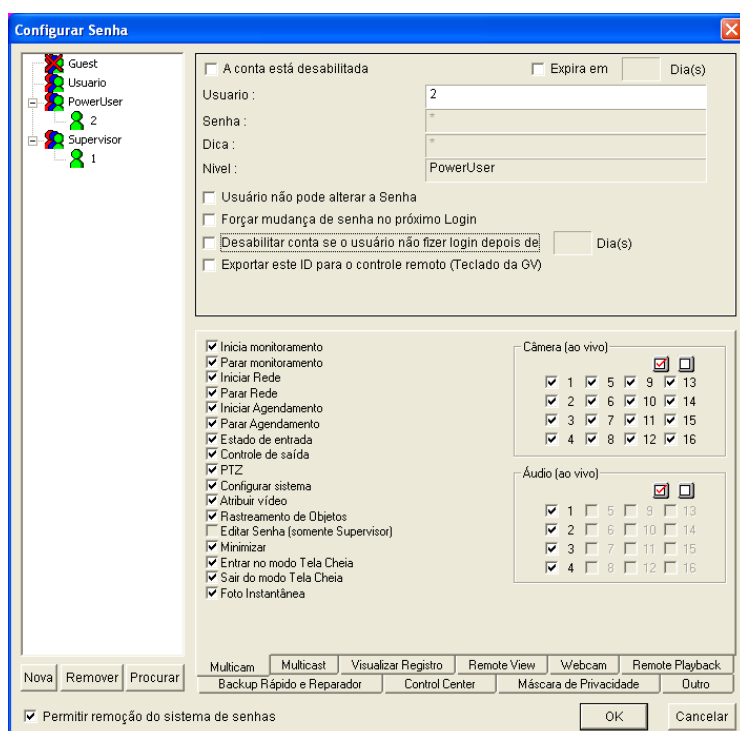


Figura 1-26

Para adicionar um novo usuário:

1. Clique no botão **Nova** localizado no canto inferior esquerdo para acessar a caixa de diálogo

Nova conta:

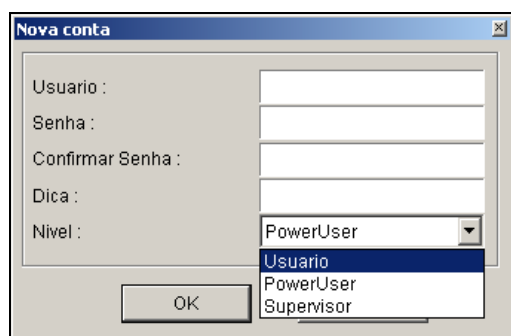


Figura 1-27

2. Dê um nome e uma **Senha** ao novo usuário. Confirme a senha no campo Confirmar Senha.
3. Preencha também o campo **Dica (opcional)** que o ajudará a lembrar a sua senha.
4. Selecione o nível de autorização do usuário: **Supervisor**, **PowerUser**, **Usuário** ou **Convidado**. Por padrão, os usuários que pertencem ao nível Supervisor têm plenos direitos para configurar o sistema GV. Os usuários do nível PowerUser têm os mesmos direitos do Supervisor, mas não podem editar as informações de usuário e não podem excluir o sistema de senhas (descrito posteriormente). Os usuários do nível User não podem acessar as configurações do sistema e o seu acesso está limitado a determinadas funções. Os usuários do nível Guest apenas podem visualizar vídeos.
5. Clique em **OK** para salvar todas as alterações feitas ao perfil do usuário.

Editando um usuário existente:

Este recurso está disponível apenas para supervisores.

1. Selecione um usuário na lista de usuários para exibir suas propriedades. Pressione o botão direito do mouse em qualquer nível do usuário (Usuário, PowerUser, Supervisor) e selecione a opção **Localizar conta específica** para uma pesquisa rápida. Uma senha válida é necessária para editar um supervisor.
2. Edite as propriedades conforme necessário. Selecione a caixa de verificação **Conta desativada** se desejar desativar esta conta do usuário.

Você também poderá encontrar essas opções nesta caixa de diálogo:

- **Expira em xx Dia(s):** A conta expirará e será automaticamente desabilitada depois de um número definido de dias. O número definido será contado regressivamente de forma automática. Especifique o número entre 1 e 9999.
- **O usuário não pode alterar a senha:** O usuário não tem permissão para alterar a senha definida.
- **Forçar mudança de senha no próprio Login:** O usuário deve alterar a senha quando efetuar o login pela primeira vez.
- **Desabilitar conta se o usuário não fizer login depois de xx Dia(s):** Quando o usuário não efetua o login no sistema após um número de dias definido, sua conta é automaticamente desabilitada.
- **Exportar este ID para o controle remoto:** Esta opção permite a exportação de IDs de usuários para o controle remoto. Quando esta opção está marcada, você pode ver a ID designada no menu da lista suspensa de login. (Nota: Para a operação de controle remoto, a senha deverá ser restrita a dígitos.)
- **Permitir remoção do sistema de senhas:** Esta opção permite aos usuários remover o bando de dados de ID e senha do sistema GV. Para fazer isto, selecione esta opção (somente para os usuários de nível de supervisor faz a seleção) e depois localize e clique em **PassUnInStall** (Desinstalar senhas) na pasta de sistema. Uma mensagem solicita sua confirmação. Clique em **Yes** para remover o ID e senha do sistema GV.

Nota: Se a opção **Permitir a Remoção de Senha** não estiver marcada, a perda de senhas solicitará a reinstalação do Windows e a reconfiguração das senhas.

Alteração de senha durante login no Sistema GV

1. Quando efetuar o login no Sistema GV, clique no botão **Mudar Senha** na caixa de diálogo Login. A caixa de diálogo Mudar Senha aparecerá.

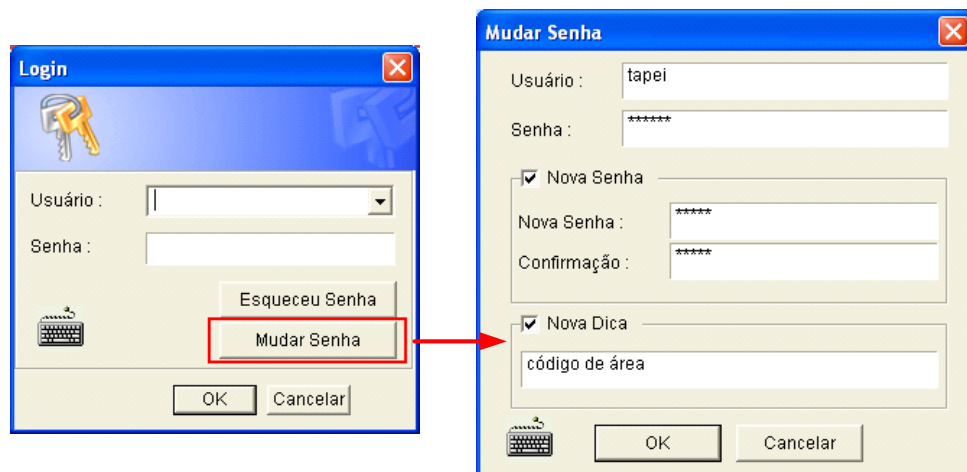


Figura 1-28

2. Digite as novas informações de senha e clique em **OK** para gravar as alterações.

Nota: Se o usuário não tiver o direito de alterar a senha a mensagem *Mudar Senha/Dica falsa* será exibida.

Envio de alertas através de contas de correio eletrônico

Você pode enviar alertas de e-mail com imagens anexadas quando os eventos ocorrerem. Os eventos que acionam os alertas de e-mail incluem: Detecção de movimento, disparador E/S, alteração de cena, evento de invasor, objeto perdido, objeto sem atenção, prevenção contra perda POS, etc. (Detecção de movimento, I/O Trigger, Scene Change, Intruder Event, Missing Object, Unattended Object, POS Loss Prevention, etc).

É possível configurar primeiro o servidor para controlar o envio de alertas. Siga as etapas abaixo para criar uma conta de correio eletrônico:

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Email Setup** (Configuração de e-mail). Aparece a seguinte caixa de diálogo:

Figura 1-29

2. Na seção Mail Setup, preencha os campos:
 - **Servidor SMTP:** Insira o nome do seu servidor de correio eletrônico.
 - **E-Mail de:** Insira o endereço de correio eletrônico para resposta (opcional).
 - **E-Mail para:** Insira o endereço de correio eletrônico para onde deseja que os alertas sejam enviados.
 - **Codificação:** Selecione o conjunto de caracteres que será utilizado no envio de correio através do sistema.
 - **Assunto:** Insira o assunto que deve acompanhar a mensagem de alerta.

3. Você também pode optar por anexar uma imagem que será enviada juntamente com o alerta. Clique para ativar a opção. Selecione o formato e tamanho da imagem na lista suspensa.
4. No campo **Pic.**, insira o número de imagens (máximo de 6) que deseja receber juntamente com um evento.
5. Pressione o botão de seta se desejar marcar a imagem com a hora/data, número da câmera e nome da localização. Selecione a opção **Transparente** para que o fundo da etiqueta fique transparente, a opção **Caixa de cores** permite escolher a cor do texto.
6. Clique no botão **Testar conta de correio eletrônico** para ver se a função de correio eletrônico está funcionando corretamente. Pode clicar em **OK** aqui ou pode prosseguir com a configuração com as seguintes opções:

[Configurar aviso por E-Mail] O Sistema GV pode enviar e-mails continuamente quando os eventos ocorrerem. Você pode especificar o intervalo de tempo entre os e-mails. O intervalo de tempo predefinido é de 5 minutos (configurável de 0 a 60 minutos); assim se o movimento detectado tiver uma duração superior a 15 minutos isto significa que receberá 3 alertas por correio eletrônico. Se o movimento detectado tiver uma duração inferior a 5 minutos, você receberá apenas um alerta.

[Opção] Selecione a opção **Conexão automática do modem** para que seja feita uma conexão automática quando são dadas instruções ao sistema para envio de alertas por correio eletrônico. A opção **Atraso para desconectar** desliga o sistema da Internet após o número definido de minutos (de 0 a 30 minutos).

[O servidor SMTP requer autenticação] Se o servidor de correio SMTP precisar de autenticação, selecione este item e insira o nome e a senha da sua conta.

[Servidor SMTP] Mantenha a porta padrão 25 ou modifique-a para coincidir com a porta do Servidor SMTP.

[Nome de Domínio do DDNS] Insira um nome de domínio a partir do servidor DDNS. O alerta de e-mail será enviado com as informações do servidor webcam e um link URL para reprodução remota. Para esta função, você deve habilitar a opção **WebCam Server**.

Para configurações relacionadas, consulte *Enviar alerta de abordagem, ativar enviar alertas e Enviar eventos e alertas* posteriormente neste capítulo.

Configurações de áudio e vídeo

Escolha da Fonte de Vídeo

A opção Video Source define o formato de vídeo do sistema: NTSC ou PAL. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **A/V Setting** (Configurações A/V) e selecione a opção **Origem de Vídeo** no menu.

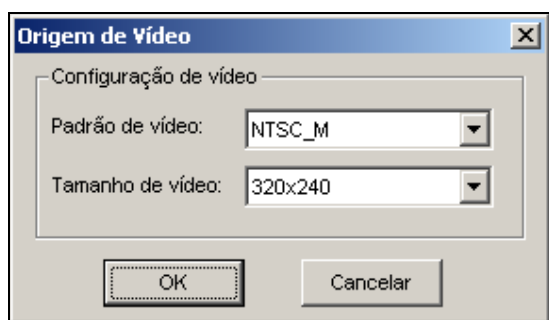


Figura 1-30

- **Padrão de vídeo:** Selecione o padrão de vídeo utilizado no seu país.
- **Tamanho de vídeo:** Antes de fazer qualquer Seleção, determine se deve dar prioridade a qualidade da imagem ou a utilização dos recursos da CPU.
 - Para NTSC, a qualidade da imagem e a utilização dos recursos da CPU do mais alto para o mais baixo é: 720x480, 720x480 De-interlace, 640x480, 640x480 De-interlace, 360x240, 320x240.
 - Para PAL, a qualidade da imagem e a utilização dos recursos da CPU do mais alto para o mais baixo é: 720x576, 720x576 De-interlace, 640x480, 640x480 De-interlace, 360x288, 320x240.

Ajuste dos atributos de vídeo

Esta função permite ajustar atributos de vídeo para obter a melhor imagem. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **A/V Setting** (Configurações A/V) e selecione **Video Attributes** (Atributos de vídeo) para usar duas seleções: **Standard** (Padrão) e **Advanced** (Avançada).

Atribuir vídeo

Ajuste a qualidade da imagem movendo os controles deslizantes para os valores desejados. Clique **Padrão** para aplicar os valores-padrão. Clique os botões de **setas da esquerda e direita** para selecionar uma câmera desejada para a configuração. Ou clique o botão **dedo** para os ajustes exibidos em todas as câmeras.



Figura 1-31

AGC (Auto Gain Control): O ajuste da opção AGC permite melhorar os sinais de vídeo fracos ou reduzir os sinais de vídeo fortes, oferecendo uma qualidade de imagem otimizada. O ajuste desta opção pode ser feito manual ou automaticamente. Quando um sinal de vídeo é fraco, devido, por exemplo, à distância, o ajuste do brilho ou do contraste da fonte de vídeo NÃO ajudará. Ajuste a opção AGC e veja a diferença. (Dependendo do modelo adquirido esta função pode ou não estar disponível.)

Na janela Auto Gain Control, clique **Auto** para auto-ajuste, clique **Default** para aplicar os valores padrão, ou clique **Apply** para aplicar os ajustes exibidos. O valor padrão está definido para 1.15V (115), mas você pode mover o controle deslizante para ajustar entre 0.3V (30) ou 2.5V (250).

Atributos avançados de vídeo

Este recurso permite que você saiba o tamanho do arquivo após o ajuste de qualidade e de imagem

[Multicam]

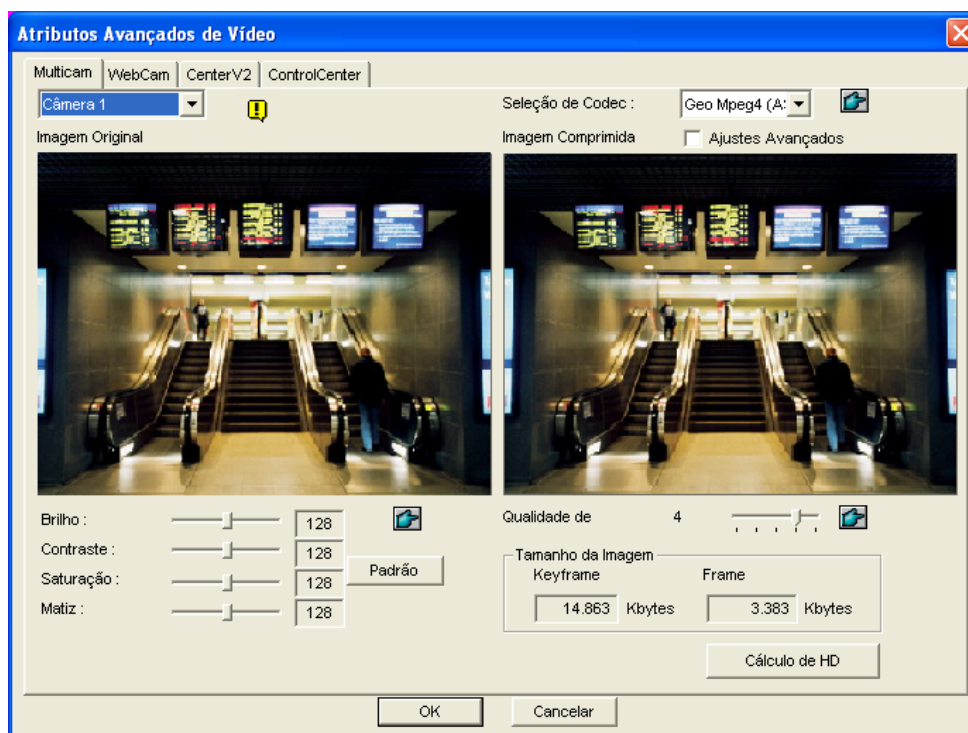


Figura 1-32

- **Camera drop-down list:** Selecione um canal de câmera para a aplicação.
- **Seleção de Codec:** Selecione um tipo de compactação desejado.
- **Image Adjustment (Brilho, Contraste, Saturação, Matiz):** Mova os controles deslizantes para ajustar os atributos de imagem. Clique o botão **dedo** para aplicar em todas as câmeras os valores exibidos.
- **Qualidade de:** Mova o controle deslizante para aumentar ou diminuir a qualidade de imagem. Clique o botão **dedo** para aplicar a qualidade selecionada a todas as câmeras.
- **Tamanho da Imagem: Keyframe** indica o tamanho do **Frame(arquivo)** comprimido, enquanto o **Quadro** mostra o tamanho do arquivo parcialmente comprimido. após o ajuste de qualidade e de imagem.

Nota: Quanto menor o tamanho da imagem, maior a compactação de vídeo e menor o tamanho do arquivo, estendendo, assim a capacidade de gravação.

[WebCam, Center V2, Control Center]

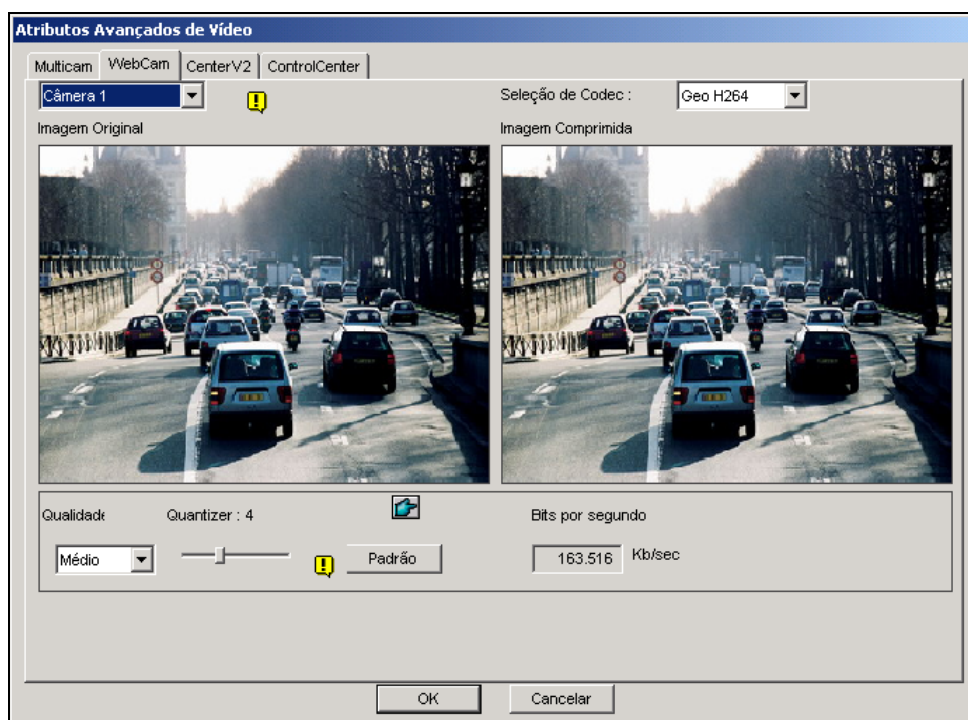


Figura 1-33

- **Quantizer:** Quanto maior o Quantizer, menor a qualidade da imagem.
- **Qualidade:** O Quantizer padrão para High é 2, para Medium é 4 e para Low é 6. As regras de ajuste entre Quantizer e Quality são: Quantizer para High < Quantizer para Medium < Quantizer para Low.
- **Bits por segundo:** Indica a velocidade de transmissão de dados após o ajuste da qualidade.

Ouvir áudio ao vivo

Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **A/V Setting** (Configurações A/V), selecione **Wave Out** (Saída de onda) e depois selecione o canal de áudio que deseja ouvir.

Por definição padrão, o canal de áudio 1 é definido para ser o som de fundo mesmo quando alternar entre os canais de vídeo. Para alterar os sons de fundo selecione o canal de áudio desejado e depois **Disable Wave-Out Audio Switch** (Desativar a troca de áudio da saída de onda). O canal de áudio selecionado ficará sempre no fundo.

Calculadora do Disco Rígido

Antes de gravar, a Hard Disk Calculator permite que você conheça o espaço necessário dentro do disco rígido e o tamanho da imagem para diferentes tipos de codecs e qualidade.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **A/V Setting** (Configurações A/V), selecione **Video Attributes** (Atributos do Vídeo) e em seguida clique em **Advanced**. A caixa de diálogo Advanced Video Attributes (Atributos avançados de vídeo) aparecerá.
2. Clique na guia **Cálculo de HD** no canto inferior direito. A caixa de diálogo Cálculo de HD aparecerá.

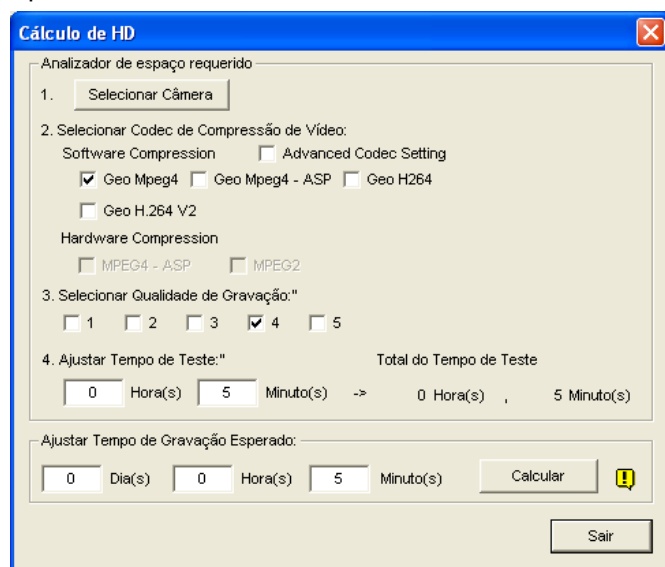


Figura 1-34

- **Selecionar Câmera:** Selecione a câmera que será usada para a gravação.
- **Selecionar Codec de Compressão:** Selecione os codecs desejados que serão usados na gravação. Você pode escolher mais de um sistema de codec para comparar seu desempenho.
 - **Software Compression:** Selecione o(s) codec(s) desejado(s) usados para gravação. É possível selecionar mais de um codec para fazer a comparação de desempenho. Esta opção aparece diminuída quando instalar o GV-2004 ou GV-2008.
 - **Hardware Compression:** Selecione o(s) codec(s) usados para a gravação. Esta opção está disponível quando instalar o GV-2004 ou GV-2008.
- **Selecionar Qualidade de Gravação:** Marque os valores de qualidade desejados para a gravação. Você pode escolher mais de um valor de qualidade para comparação.
- **Ajustar Tempo:** O sistema processará um teste de gravação em tempo real na hora que você selecionar. Por exemplo, se você inserir 24 horas nesse campo, o teste de gravação levará mais de um dia para ser realizado. Então, evite inserir longos períodos de teste para economizar seu tempo.
- **Ajustar Tempo de Gravação Esperado:** Insira o período no qual você deseja fazer a gravação.

3. Clique na guia **Calcular** para ver o resultado.

Nota:

1. Uma diferença de cálculo de $\pm 5\%$ no uso real do disco é esperada.
 2. Esta função não está disponível para os usuários do GV-NVR.
-

Modo Turbo

O Modo Turbo permite gravar na velocidade mais alta que **placa GV-Combo A** (GV-1120A, GV-1240A e GV-1480A) pode fornecer nas resoluções VGA e DI.

Comparação entre cartão GV Combo e placa GV Combo A

	Taxa de gravação total (NTSC/PAL)					
	GV-1480	GV-1480A	GV-1240	GV-1240A	GV-1120	GV-1120A
VGA	120 / 100 fps	240 / 200 fps	120 / 100 fps	120 / 100 fps	80 / 70 fps	80 / 72 fps
D1	120 / 100 fps	240 / 200 fps	120 / 100 fps	120 / 100 fps	80 / 70 fps	80 / 72 fps
Turbo VGA		416 / 400 fps		240 / 200 fps		120 / 100 fps
Turbo D1		352 / 320 fps		240 / 200 fps		120 / 100 fps

Nota: Quando o Modo Turbo for ativado, o DSP (Exibição em tempo real) e as funções TV-Out serão desativadas.

Requisitos do sistema

A seguir estão os requisitos básicos do sistema para ativar o Modo Turbo.

Placa de captura de vídeo	CPU	RAM	VGA	Disco rígido
GV-1120A x 1	Pentium 4, 3.0 GHz, Dual Core	2 Canais duais de 512 MB (Windows 2000 / XP) 2 Canais duais de 1 GB (Windows Server 2003 / Vista)	ATI Radeon X1300 PCI-E / NVIDIA n7300 PCI-E	120 GB
GV-1240A x 1	Core 2 Duo, 3.0 GHz			160 GB
GV-1480A x 1	Core 2 Quad, 2.4 GHz			320 GB
GV-1120A x 2	Core 2 Quad, 2.4 GHz	2 Canais duais de 1 GB	ATI Radeon X1300 PCI-E / NVIDIA GeForce 7300 PCI-E	250 GB
GV-1240A x 2	Core 2 Quad, 2.8 GHz			320 GB
GV-1480A x 2	Core i7-920, 2.66 GHz			750 GB

Ativação do Modo Turbo

1. Clique **Configure** (Configurar), selecione **A/V Setting** (Configuração A/V) e depois **Video Source** (Fonte de vídeo). Aparece essa caixa de diálogo.



Figura 1-35

2. Use a lista suspensa para selecionar a resolução de vídeo. Se a resolução D1 ou VGA for selecionada, a opção **Turbo mode** (Modo Turbo) aparece.
3. Selecione **Turbo mode** (Modo Turbo) e clique em **OK**.
4. Você será solicitado a reiniciar o Sistema GV. Reinicie o Sistema GV para entrar em efeito.

Iniciar/Parar monitoramento

Selecione o botão **Monitorar** e opte entre iniciar ou terminar o monitoramento através de uma ou de todas as câmeras. O nome da câmera indicado no canto superior esquerdo da tela de visualização muda de amarelo para vermelho na detecção de movimento. (Se o nome da câmera estiver intermitente é sinal de que foi detectado movimento). A tecla de função **[F7]** serve de atalho para esta operação.

Dica: Para tirar uma fotografia instantânea do quadro atual, clique em Camera Name (Nome da câmera) e selecione **SnapShot** (Fotografia instantânea) para abrir a caixa de diálogo Salvar como,, conforme mostrado abaixo. Salve identifique o quadro com a hora/data, número da câmera e nome do local. Selecione **Transparente** se deseja fazer que o fundo da identificação fique transparente e selecione **Caixa de cor** e selecione a sua cor da caixa.

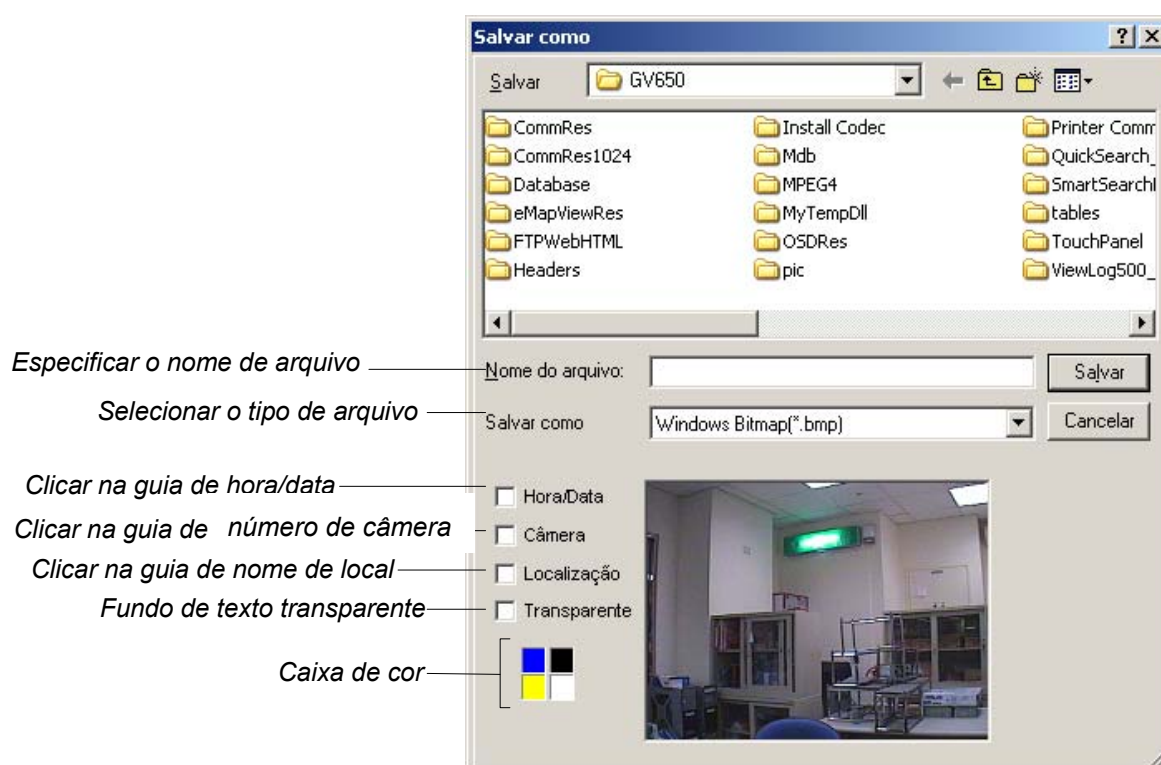


Figura 1-36

Reprodução de Arquivos de Vídeo

O botão **ViewLog** (Nº 13, Figura 1-2) é usado para reproduzir arquivos de vídeo e de áudio. Para obter detalhes, consulte o capítulo 4.

Reprodução Instantânea

É possível abrir automaticamente o ViewLog para traçar o(s) evento(s) com uma certa duração de tempo sem interromper o monitoramento.

- Para reproduzir automaticamente o(s) evento(s) de um único canal, clique em **Camera Name (Nome da Câmera)** e, em seguida, selecione o comprimento do tempo.
- Para reproduzir automaticamente o(s) evento(s) de todos os canais, clique no botão **ViewLog** (Nº 13, Figura 1-2), selecione **Instant Play (Reprodução Automática)** e, em seguida, selecione o comprimento do tempo.

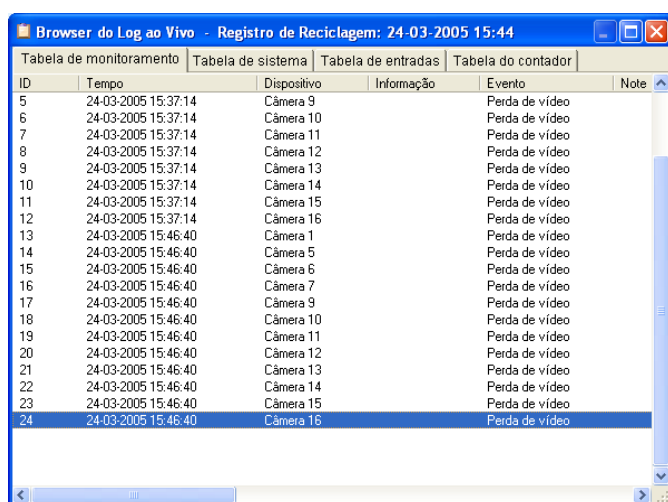
As escolhas de duração de tempo incluem 10 segundos, 30 segundos, 1 minuto e 5 minutos.

System Log (Registro do Sistema)

O System Log apresenta informações detalhadas sobre o sistema GV e o seu funcionamento remoto. Estas informações estão sendo salvas no formato de banco de dados Access. Para visualizar o System Log (Registro do Sistema), clique no botão **View Log** (Nº 13, Figura 1-2) e em seguida selecione a opção **System Log** (Registro do Sistema) no menu. Isto exhibe o visualizador Browser do Log ao Vivo mostrado a seguir. O visualizador do Browser do Log exhibe cinco tipos de informações sobre eventos. Use a guia de controle para alternar entre eles.

Para procurar os dados de registro, clique no ícone  no canto esquerdo superior para ativar o navegador de registro avançado. Consulte *Navegador de registro avançado* no Capítulo 4.

[Monitoramento] Apresenta informações relativa a eventos de detecção de movimento e de entrada/saída. Dê um duplo clique na lista de registro para poder visualizar o vídeo relacionado com esse evento no ViewLog ou no Quick Search (dependendo do leitor de vídeo selecionado na caixa de diálogo Ativar registro do sistema. Veja a figura 1-25).



ID	Tempo	Dispositivo	Informação	Evento	Note
5	24-03-2005 15:37:14	Câmera 9		Perda de vídeo	
6	24-03-2005 15:37:14	Câmera 10		Perda de vídeo	
7	24-03-2005 15:37:14	Câmera 11		Perda de vídeo	
8	24-03-2005 15:37:14	Câmera 12		Perda de vídeo	
9	24-03-2005 15:37:14	Câmera 13		Perda de vídeo	
10	24-03-2005 15:37:14	Câmera 14		Perda de vídeo	
11	24-03-2005 15:37:14	Câmera 15		Perda de vídeo	
12	24-03-2005 15:37:14	Câmera 16		Perda de vídeo	
13	24-03-2005 15:46:40	Câmera 1		Perda de vídeo	
14	24-03-2005 15:46:40	Câmera 5		Perda de vídeo	
15	24-03-2005 15:46:40	Câmera 6		Perda de vídeo	
16	24-03-2005 15:46:40	Câmera 7		Perda de vídeo	
17	24-03-2005 15:46:40	Câmera 9		Perda de vídeo	
18	24-03-2005 15:46:40	Câmera 10		Perda de vídeo	
19	24-03-2005 15:46:40	Câmera 11		Perda de vídeo	
20	24-03-2005 15:46:40	Câmera 12		Perda de vídeo	
21	24-03-2005 15:46:40	Câmera 13		Perda de vídeo	
22	24-03-2005 15:46:40	Câmera 14		Perda de vídeo	
23	24-03-2005 15:46:40	Câmera 15		Perda de vídeo	
24	24-03-2005 15:46:40	Câmera 16		Perda de vídeo	

Figura 1-37

ID: Esta coluna mostra o número de identificação do evento criado pelo sistema.

Tempo: Esta coluna mostra a hora de ocorrência de um evento de detecção de movimento ou de entrada/saída.

Dispositivo: Esta coluna mostra a identificação da câmera ou do dispositivo de entrada/saída associado ao evento.

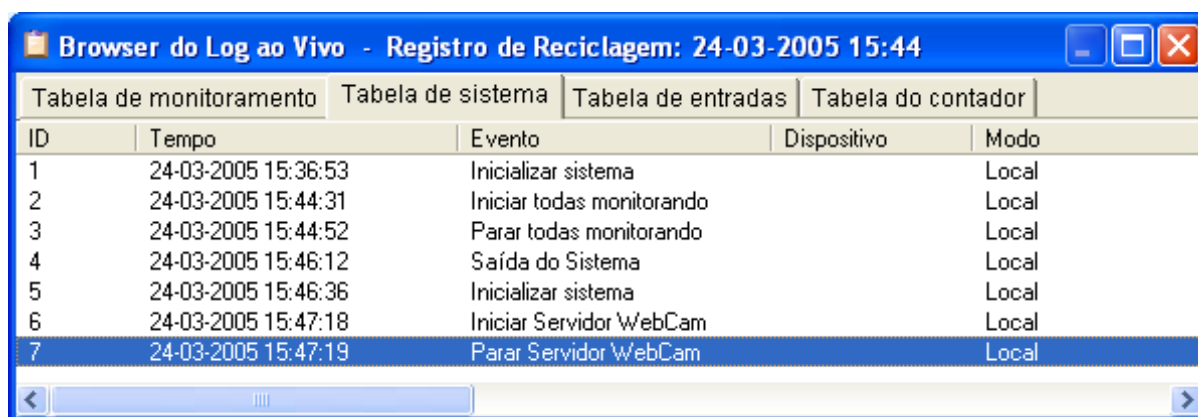
Informação: Esta coluna mostra o número do módulo de entrada/saída.

Evento: Essas mensagens de evento significam:

- **Motion:** Aparece se houver movimento na câmera associada.
- **Monitor Video Lost:** Aparece se houver perda do sinal de vídeo na câmera associada.
- **Monitor Video Resume:** Aparece se houver retomada do sinal de vídeo na câmera associada.
- **Signal On:** Aparece se um dos dispositivos de entrada ligado ao módulo de entrada/saída for ativado.

- **Signal Off:** Aparece se um dos dispositivos de entrada conectado ao módulo de entrada/saída associado for desligado.
- **I/O error:** Aparece se o módulo de entrada/saída associado falhar.
- **I/O resume:** Aparece se o módulo de entrada/saída associado retomar o funcionamento.
- **Missing Object:** Aparece se faltarem objetos de uma visualização de câmera definida.
- **Unattended Object:** Aparece se objetos não observados aparecerem dentro de uma visualização de câmera definida.
- **Intruder:** Aparece se houver objetos entrando em uma região definida.
- **Disk Full:** Aparece se o espaço de armazenamento estiver preenchido.
- **Scene Change** (Alterar cena): Aparece se a câmera associada foi fisicamente cuidada.
- **Network Shutdown** (Fechamento de rede): Aparece se a conexão de rede estiver fechada.
- **Camera Connection Lost** (Perda de conexão de câmera): Aparece se a conexão com as câmeras associadas for perdida.
- **Camera Connection Resumed** (Continuar com a conexão da câmera): Aparece se a conexão com a camera associada for reconstruída.

[System] Esta função mostra as funções que estão ativadas ou desativadas no sistema GV.



ID	Tempo	Evento	Dispositivo	Modo
1	24-03-2005 15:36:53	Inicializar sistema		Local
2	24-03-2005 15:44:31	Iniciar todas monitorando		Local
3	24-03-2005 15:44:52	Parar todas monitorando		Local
4	24-03-2005 15:46:12	Saída do Sistema		Local
5	24-03-2005 15:46:36	Inicializar sistema		Local
6	24-03-2005 15:47:18	Iniciar Servidor WebCam		Local
7	24-03-2005 15:47:19	Parar Servidor WebCam		Local

Figura 1-38

ID: Mostra o número de identificação do evento.

Time: Esta coluna mostra a hora em que o evento do sistema ocorreu.

Event: Esta coluna mostra as seguintes mensagens quando são executadas as ações associadas.

- **Schedule Start /Stop:** Aparece quando o usuário inicia ou termina a programação de monitoramento.
- **Auto Reboot:** Aparece quando o sistema executa a função de reinicialização automática.
- **System Start / Exit:** Aparece quando o usuário inicia ou encerra o Sistema GV.
- **Start / Stop Monitor All:** Aparece quando o usuário inicia ou encerra as funções de monitoramento de todas as câmeras.
- **Start / Stop Monitor:** Aparece quando o usuário inicia ou encerra a função de monitoramento da câmera individual. O número da câmera aparece na coluna Device.
- **IO Monitor Start / Stop:** Aparece quando o usuário inicia ou encerra a função de monitoramento do módulo de entrada/saída individual. O número do módulo de entrada/saída aparece na coluna Device.

- **WebCam Svr Start / Stop:** Aparece quando o usuário inicia ou termina o Servidor daWebCam.
- **Connect to Center Start/ Stop:** Aparece quando o Sistema GV estabelece ou interrompe a conexão ao Security Center.
- **Twin Svr Start / Stop:** Aparece quando o usuário inicia ou termina o Servidor do Twin.
- **Connect to Center V2 Start / Stop:** Aparece quando o Sistema GV faz o login ou logout do Center V2.
- **Connect to VSM Start/Stop/Net Down/ Net Resume:** Aparece quando o Sistema GV registra entrada ou saída de VSM, quando a conexão de ambos falhar ou recomeçar.
- **Connect to SMS Start/Stop/Net Down/Net Resume:** Aparece quando o Sistema GV registra entrada ou saída do servidor SMS, quando a conexão de ambos falhar ou recomeçar.
- **Send Email Alert:** Aparece quando um alerta de e-mail é enviado.
- **Send SMS Alert:** Aparece quando um alerta SMS é enviado.
- **Send Hotline Alert** (Envia alerta de linha direta): Aparece quando o alerta de linha direta é enviado.
- **Windows Shutdown** (Fechamento de rede): Aparece quando o Windows é fechado.
- **Recycle** (Reciclar): Aparece quando o Sistema GV recicla os arquivos de evento para aumentar o espaço de armazenamento.
- **Auto-Reboot** (Reinício automático): Aparece quando o Windows é automaticamente reiniciado.

Dispositivo: Esta coluna mostra o número da câmera individual.

Mode: Esta coluna mostra se as ações são colocadas em prática no local ou por meios remotos.

[Login] Esta função mostra quem e quando efetuou login e logout a partir do GV-System e servidor WebCam.

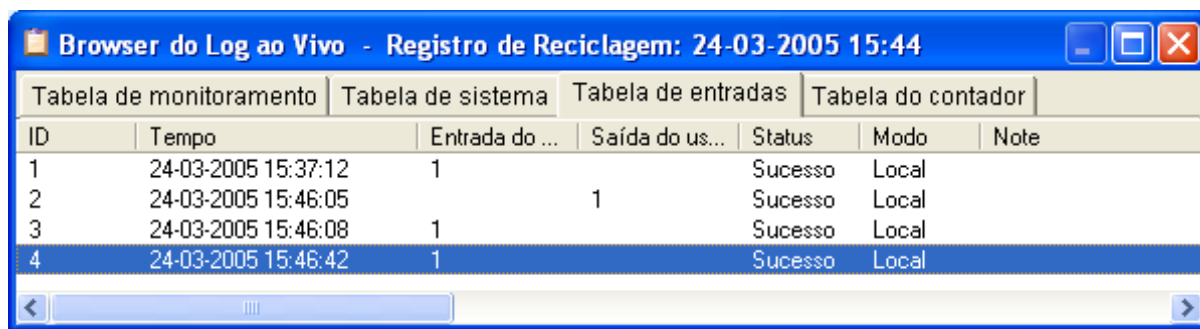


Tabela de monitoramento		Tabela de sistema	Tabela de entradas	Tabela do contador		
ID	Tempo	Entrada do ...	Saída do us...	Status	Modo	Note
1	24-03-2005 15:37:12	1		Sucesso	Local	
2	24-03-2005 15:46:05		1	Sucesso	Local	
3	24-03-2005 15:46:08	1		Sucesso	Local	
4	24-03-2005 15:46:42	1		Sucesso	Local	

Figura 1-39

ID: Mostra o número de identificação do evento.

Time: Esta coluna mostra a hora a que o login ocorreu.

User Login: Esta coluna mostra a identificação de login do usuário.

User Logout: Esta coluna mostra a identificação de logout do usuário.

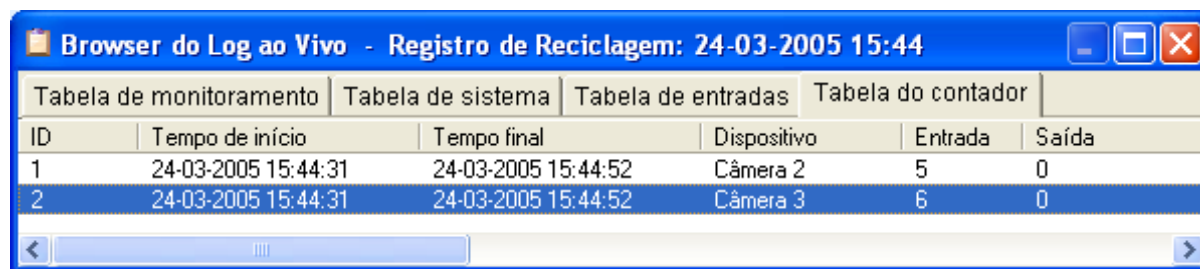
Status: Esta coluna mostra se foram feitas tentativas de login ou logout e se elas foram bem sucedidas ou não.

Mode: Esta coluna mostra as seguintes mensagens:

- **Local:** Aparece se um usuário fizer login ou logout a partir do Sistema Principal.
- **WebCam (Mpeg4):** Aparece se um cliente remoto fizer login ou logout a partir do Servidor WebCam.
- **Remote DVR (DVR remoto):** Aparece se o operador do centro de controle entra e sai do sistema através do serviço DVR remoto.
- **Remote Matrix (Matrix remota):** Aparece se o operador do centro de controle entra e sai do sistema através do serviço de imagem **Matrix**.
- **Remote Destop (Área de trabalho remota):** Aparece se o operador do centro de controle entra e sai do sistema através da área de trabalho remota.

Nota: Esta coluna mostra o endereço IP do servidor cliente.

[Contador] Esta função mostra as informações e o resultado da função de contagem do sistema GV.



ID	Tempo de início	Tempo final	Dispositivo	Entrada	Saída
1	24-03-2005 15:44:31	24-03-2005 15:44:52	Câmera 2	5	0
2	24-03-2005 15:44:31	24-03-2005 15:44:52	Câmera 3	6	0

Figura 1-40

ID: Esta coluna mostra o número de identificação do evento individual.

Start Time: Esta coluna mostra a hora a que a função de contagem do sistema GV foi ativada.

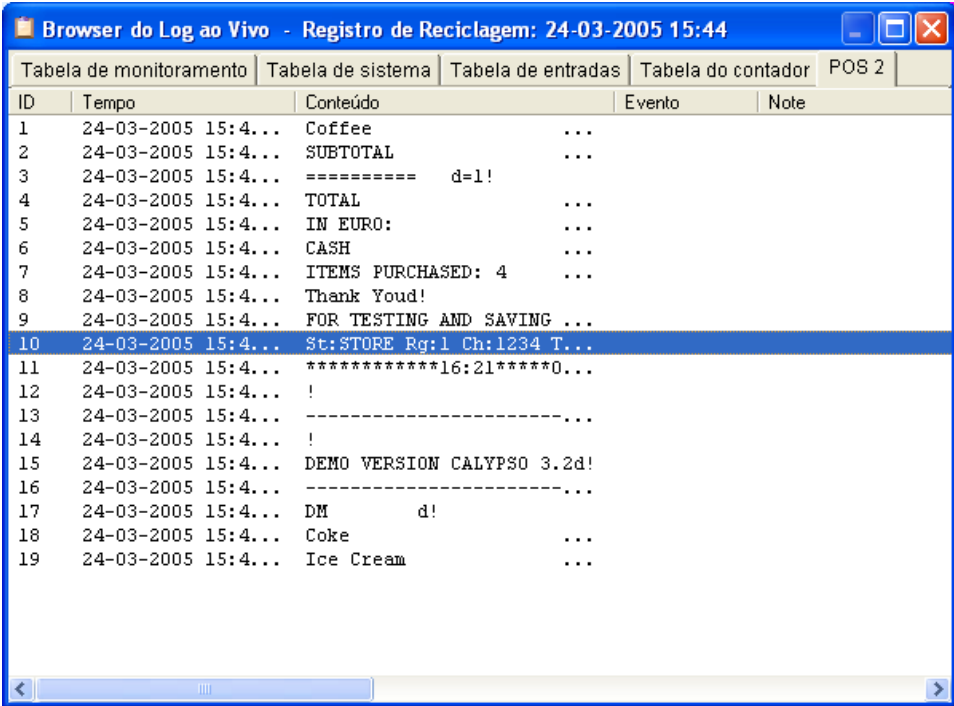
End Time: Esta coluna mostra a hora que a função de contagem do sistema GV foi desativada.

Dispositivo: Esta coluna mostra a câmera que está realizando a contagem.

In: Esta coluna mostra o resultado de entrada da função de contagem do sistema GV.

Out: Esta coluna mostra o resultado de saída da função de contagem do sistema GV.

[POS] Esta função mostra as informações relativas ao evento POS. Dê um duplo clique na lista de registro para poder visualizar o vídeo relacionado com esse evento no ViewLog ou no Quick Search (dependendo do leitor de vídeo selecionado na caixa de diálogo Activate System Log). (Veja a Figura 1-25).



ID	Tempo	Conteúdo	Evento	Note
1	24-03-2005 15:4...	Coffee	...	
2	24-03-2005 15:4...	SUBTOTAL	...	
3	24-03-2005 15:4...	===== d=1!	...	
4	24-03-2005 15:4...	TOTAL	...	
5	24-03-2005 15:4...	IN EURO:	...	
6	24-03-2005 15:4...	CASH	...	
7	24-03-2005 15:4...	ITEMS PURCHASED: 4	...	
8	24-03-2005 15:4...	Thank Youd!	...	
9	24-03-2005 15:4...	FOR TESTING AND SAVING ...	...	
10	24-03-2005 15:4...	St:STORE Rg:1 Ch:1234 T...	...	
11	24-03-2005 15:4...	*****16:21*****0...	...	
12	24-03-2005 15:4...	!	...	
13	24-03-2005 15:4...	-----...	...	
14	24-03-2005 15:4...	!	...	
15	24-03-2005 15:4...	DEMO VERSION CALYPSO 3.2d!	...	
16	24-03-2005 15:4...	-----...	...	
17	24-03-2005 15:4...	DM d!	...	
18	24-03-2005 15:4...	Coke	...	
19	24-03-2005 15:4...	Ice Cream	...	

Figura 1-41

ID: Esta coluna mostra o número de identificação do evento.

Time: Esta coluna mostra a hora a que o evento POS ocorreu.

Content: Esta coluna mostra a ação tomada no dispositivo POS.

Event: Esta coluna mostra as seguintes mensagens

- **Start Transaction:** Aparece quando a transação de vendas é iniciada.
- **Stop Transaction:** Aparece quando a transação de vendas é encerrada.
- **Void Transaction:** Aparece se um item for anulado da transação de vendas.
- **Cash Drawer Open:** Aparece se a gaveta do caixa estiver aberta.
- **Filter 1-15:** Aparece se a transação de vendas combina com as condições definidas 1 até 15.

Nota: Esta coluna não está atualmente em uso.

Gravação em horário de verão

O Sistema GV pode se ajustar automaticamente ao horário de verão.

Para habilitar a função de horário de verão, clique no botão **Start** (Iniciar) do Windows, depois em **Control Panel** (Painel de Controle), **Date and Time** (Data e Hora) e na guia **Time Zone** (Fuso horário). Selecione o fuso horário de sua localidade e, em seguida, selecione **Automatically adjust clock for daylight saving changes** (Ajustar relógio automaticamente para horário de verão).



Figura 1-42

No Registro do Sistema, as gravações de horário de verão podem ser identificadas na coluna **D.S.T Rollback** (Reversão para horário de verão).

Browser do Log ao Vivo - Registro de Reciclagem: 26/10/2008 01:04

Tabela de monitoramento		Tabela de sistema	Tabela de entradas	Tabela do contador			
ID	Tempo	Dispositivo	Informação	Evento	Nota	Guardar DST	
7	26/10/2008 01:00:30	Câmera 12		Perda de vídeo		Yes	
8	26/10/2008 01:00:30	Câmera 13		Perda de vídeo		Yes	
9	26/10/2008 01:00:30	Câmera 14		Perda de vídeo		Yes	
10	26/10/2008 01:00:30	Câmera 15		Perda de vídeo		Yes	
11	26/10/2008 01:00:30	Câmera 16		Perda de vídeo		Yes	
12	26/10/2008 01:01:16	Câmera 6		Perda da Conexão d...		Yes	
13	26/10/2008 01:01:51	Câmera 2		Perda da Conexão d...		Yes	
14	26/10/2008 01:01:53	Câmera 4		Perda da Conexão d...		Yes	
15	26/10/2008 01:01:55	Câmera 1		Perda da Conexão d...		Yes	
16	26/10/2008 01:02:09	Câmera 2		Conexão da Câmera ...		Yes	
17	26/10/2008 01:02:12	Câmera 1		Conexão da Câmera ...		Yes	
18	26/10/2008 01:02:14	Câmera 3		Restaurar Vídeo		Yes	
19	26/10/2008 01:02:14	Câmera 4		Conexão da Câmera ...		Yes	
20	26/10/2008 01:02:58	Câmera 6		Perda de vídeo		Yes	
21	26/10/2008 01:02:58	Câmera 7		Perda de vídeo		Yes	

Figura 1-43

No ViewLog, uma subpasta DST (horário de verão) será exibida na árvore de datas.

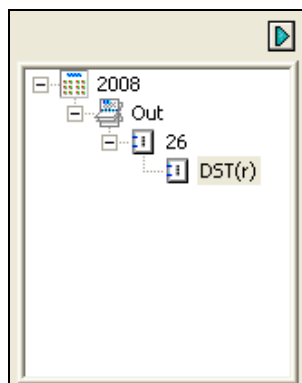


Figura 1-44

Nota: O arquivo AVI gravado durante o período DST (horário de verão) é nomeado com o prefixo “GvDST”, por exemplo, GvDST20081022xxxxxxxxx.avi, para diferenciar do arquivo AVI regular nomeado com o prefixo “Event” (evento), por exemplo, Event20081022xxxxxxxxx.avi.

Registrando a programação

É possível programar a gravação, dispositivos de entrada/saída e serviços Center V2 para ligar e desligar em uma determinada hora do dia. Clique no botão **Schedule (Programar)** (Nº 15, Figura 1-2) e selecione **Schedule Edit (Edição de programa)** para exibir a janela a seguir.

A janela tem 3 guias principais:

- **Programação de vídeo:** A programação inicia automaticamente o sistema de vigilância.
- **Programação de entrada/saída:** A programação inicia automaticamente a vigilância de entrada/saída.
- **Programação do Center V2:** A programação inicia automaticamente a conexão com os serviços do Center V2.

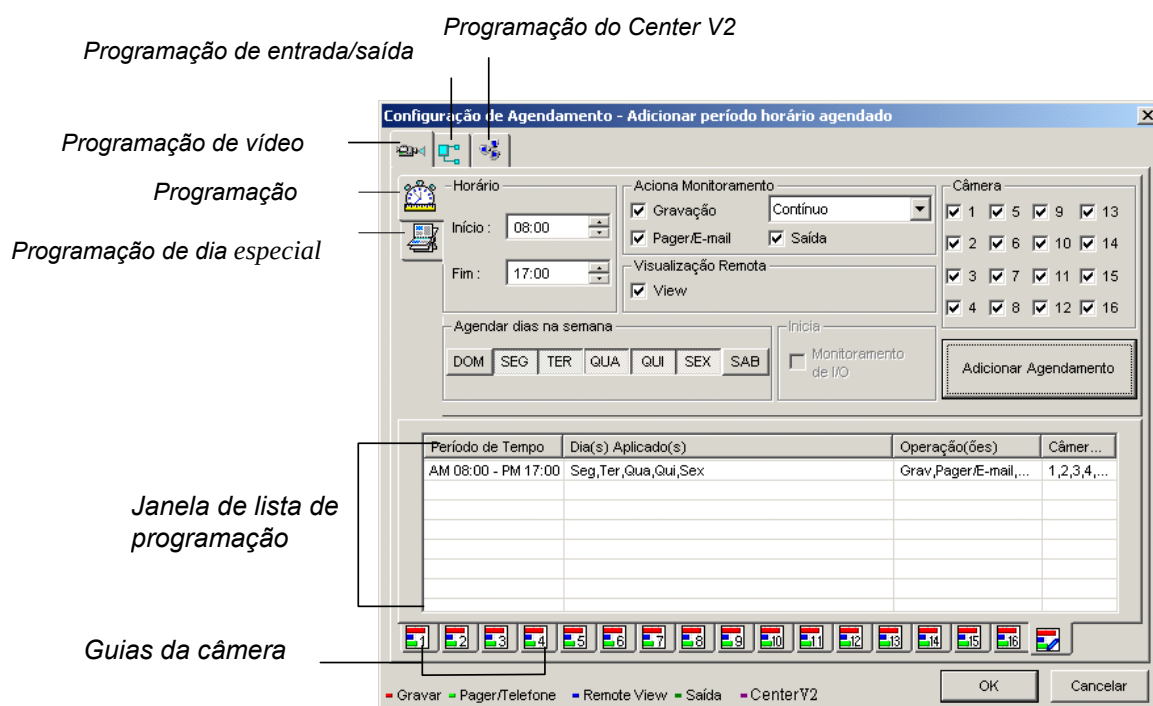


Figura 1-45

Programação de Vídeo

1. Defina as suas preferências em termos da vigilância:

[Hora] Insira a hora de Início (Start) e Fim (End) do programa.

[Invocar monitoramento] Define métodos de alerta em caso de detecção de movimento.

- **Gravacão:** Opte por fazer a gravação durante o monitoramento. Na lista suspensa, selecione gravar os vídeos nos modos Motion Detect ou Round-the-Clock.
- **Pager/E-Mail:** Envia alertas de pager ou correio eletrônico quando movimento é detectado.
- **Output:** Aciona os dispositivos de entrada/saída correspondentes em caso de detecção de movimento. Para configurar os dispositivos de entrada/saída, consulte Adjusting Individual Camera anteriormente neste capítulo.

[Remota] Envia as imagens acionadas aos aplicativos remotos (WebCam, MultiView or RemoteView).

[Ativar programa para dias da semana] Pressione para selecionar os dias da programação do vídeo.

[Iniciar] A cinzento esbatido. Esta função apenas pode ser ativada na opção I/O Schedule (Programa de entrada/saída).

[Câmera] Selecione para aplicar todas as definições as câmeras selecionadas.

2. Clique na guia **Adicionar Programação** para aplicar as configurações acima. A programação definida aparecerá na Schedule List Window.
3. Repita os passos acima para configurar mais programações.

Ao clicar nas guias Câmera separada, você verá que a definição da programação é exibida em barras de cores diferentes.

- **Red:** Gravação ativada
- **Green:** Notificação por pager/correio eletrônico ativada
- **Blue:** O sistema enviará vídeos para o Remote View
- **Jade:** Monitoramento de entrada/saída ativada
- **Purple:** Programação do Center V2 ativada.

Para modificar uma programação destaque a programação desejada na janela da lista de programação e depois clique no botão **Modify Schedule (Modificar programação)** para fazer as alterações.

Para eliminar um programa, selecione o programa e Pressione a tecla **Delete (Excluir)** no teclado.

Programação de dias especiais

1. Clique na guia **Programação de dia especial**.
2. Todas as configurações são as mesmas de Video Schedule, exceto a seção a seguir: Use a lista suspensa e selecione uma data do calendário que surgir. Clique **Aplicar** para adicionar a data para o programa.

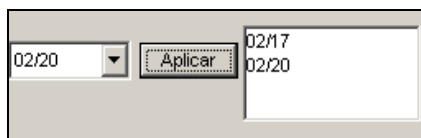


Figura 1-46

Configuração das programações de entrada/saída

Configure uma programação para ativar o monitoramento dos dispositivos de entrada/saída automaticamente. Todas as configurações são as mesmas de Video Schedule, exceto a seção a seguir: Após configurar todas as datas do programa e as preferências de vigilância para os dispositivos de entrada/saída, selecione a opção **Monitoramento de E/S** para ativar o programa.

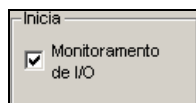


Figura 1-47

Programação do Center V2

Configure uma programação para conexão automática com os serviços do Center V2. Todas as configurações são as mesmas de Video Schedule, exceto a seção a seguir: Após configurar todas as datas do programa e as preferências de vigilância para os dispositivos de entrada/saída, selecione a opção **Center V2** para ativar o programa. Para obter detalhes sobre o Center V2 consulte o capítulo 1 do *Manual de Usuário da série GV-CMS*.

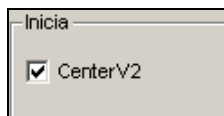


Figura 1-48

Nota: Se selecionar a caixa de seleção **Center V2** sem configurar a programação Center V2 e depois ativar o servidor Center V2, a conexão com o Center V2 será interrompida automaticamente depois de 15 minutos. Para este problema, conclua a configuração da programação do Center V2 ou limpe a caixa de seleção do **Center V2**.

Controle PTZ

Com o painel de controle PTZ, você pode controlar as funções PTZ, ex: panorama, inclinação, zoom, foco e pontos predefinidos. Este painel de controle só aparece quando pelo menos uma câmera PTZ estiver conectada ao sistema. Siga estas etapas para adicionar câmeras PTZ ao sistema:

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**.
2. Na seção de Controle PTZ, selecione **PTZ Device Setup** (Configuração de dispositivo PTZ).
3. Selecione o modelo a partir da lista suspensa e clique no botão **PTZ Control** (Controle PTZ). Aparecerá uma caixa de diálogo de configuração.
4. Selecione **Activate** (Ativar) na caixa de diálogo. Isto é importante! Sem isto a câmera PTZ não será adicionada ao sistema.
5. Clique em **OK** e volte à tela principal. Agora você deverá ver o botão **PTZ Control** (Controle PTZ) na tela principal. Clique no botão para acessar o painel de controle na tela, mostrado a seguir:

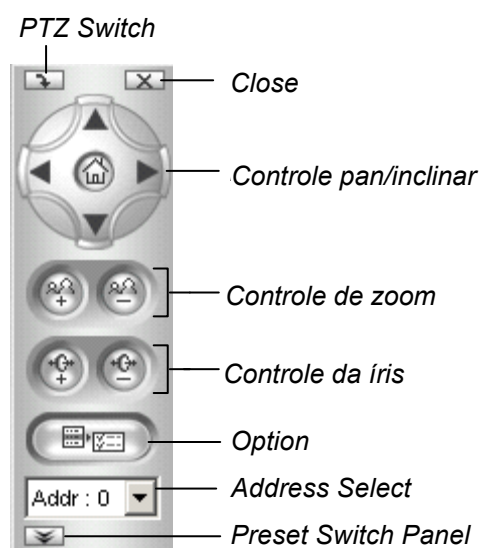


Figura 1-49

- **PTZ Switch:** Alterações no modelo PTZ a ser controlado.
- **Close:** Fecha o painel de controle.
- **Controle pan/inclinar:** Permite que o PTZ gire panoramicamente e de modo contínuo entre os pontos predefinidos.
- **Controle de zoom:** Permite que o PTZ aproxime ou afaste o zoom.
- **Controle de focalização:** Ajusta o foco da câmera.
- **Controle da íris:** Ajusta a íris da câmera.

- **Option:** As funções incluídas na Opção podem ser diferentes em termos de modelos PTZ. Consulte o manual do modelo PTZ conectado.
- **Address Select:** Especifica o endereço do PTZ.
- **Show Preset (Mostrar predefinição):** Move o PTZ para as posições predefinidas ao clicar no número predefinido. Se a PTZ aceitar mais de 16 predefinições, é exibido um teclado na tela para você inserir o número de predefinição desejado.

Nota: Cada PTZ precisará ser endereçada corretamente. Consulte a documentação dos fabricantes de PTZ para obter detalhes.

Para os modelos de PTZ aceitos, consulte o *Anexo B*.

Mapeamento de câmeras PTZ

Esta opção atribui uma câmera PTZ ao seu canal de câmera correspondente tanto para aplicativos locais quanto remotos.

- Para aplicações locais, consulte *Troca automática de painéis de controle PTZ e automação PTZ* mais adiante.
 - Para aplicativos remotos, esta opção permite controlar as câmeras PTZ por meio de WebCam ou servidor Center V2.
1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Acessórios** e selecione **Câmera Mapping PTZ Dome** (Domo PTZ de mapeamento de câmera). Aparece esta caixa de diálogo.

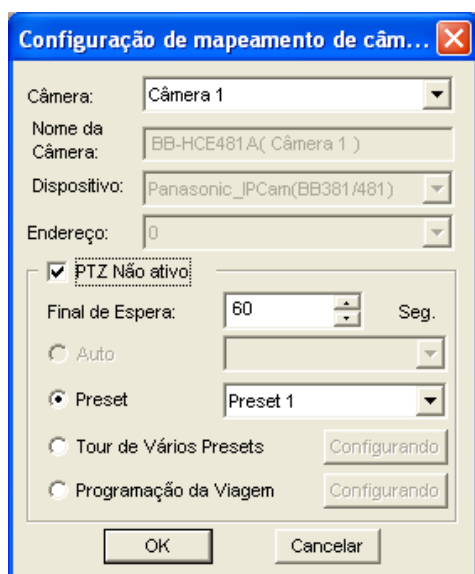


Figura 1-50 Configuração de Mapeamento de Câmera

2. Selecione um canal de câmera a partir da lista pendente de seleção de câmera.
3. Selecione o modelo de PTZ conectado ao canal selecionado a partir da lista suspensa de dispositivos.
4. Se você tiver duas câmeras PTZ idênticas definidas no sistema, você pode usar a lista suspensa Address para escolher a câmera com o endereço correto. Até 64 endereços podem ter suporte.
5. Para configurações de inatividade de PTZ, consulte *Proteção PTZ em inatividade* mais adiante.
6. Clique em **OK** para aplicar os ajustes.

Conexão inativa do PTZ

Quando a PTZ permanecer estacionária por certo tempo, a PTZ pode ativar automaticamente o modo de rastreamento, mover para o ponto predefinido designado ou iniciar o passeio predefinido.

1. Na caixa de diálogo Camera Mapping Setup (Configuração de mapeamento de câmera) (Figura 1-50), selecione PTZ Inactivity (Inatividade PTZ).
2. Configure o tempo de inatividade depois do qual o modo de proteção deve ser iniciado.
3. Selecione **Auto** (Automático), **Preset** (Predefinição) ou **Multi Position Tour** (Passeio em múltiplas posições) como modo de proteção.

Configuração de Tour de Vários Presets

Pode criar um tour PTZ com até 64 pontos predefinidos. Observe que o número de pontos predefinidos depende da sua capacidade PTZ.

1. Selecione **Tour de Vários Presets** na caixa de diálogo Configuração de mapeamento de câmera (veja a Figura 1-32), e clique no botão **Configurando**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

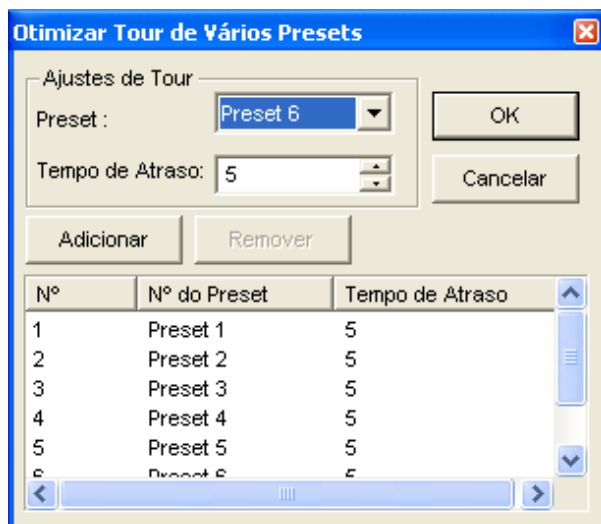


Figura 1-51

2. Selecione uma **Preset** (Predefinição) como ponto inicial.
3. Defina o **Dwell Time** (Tempo de permanência) que a PTZ permanecerá em uma predefinição.
4. Clique em **Adicionar** e repita os Passos 2-3 para criar mais pontos no tour.

Definição de uma programação de passeio

Quando a câmera PTZ permanecer estacionária por certo tempo, ela começará os comportamentos definidos, tais como ativação de giro panorâmico automático ou retorno à predefinição nos períodos de tempo definidos.

1. Selecione **Tour Schedule** (Programação de passeio) na caixa de diálogo Camera Mapping Setup (Configuração de mapeamento de câmera) (Figura 1-50), e clique no botão **Setting** (Configuração). Aparece essa caixa de diálogo.

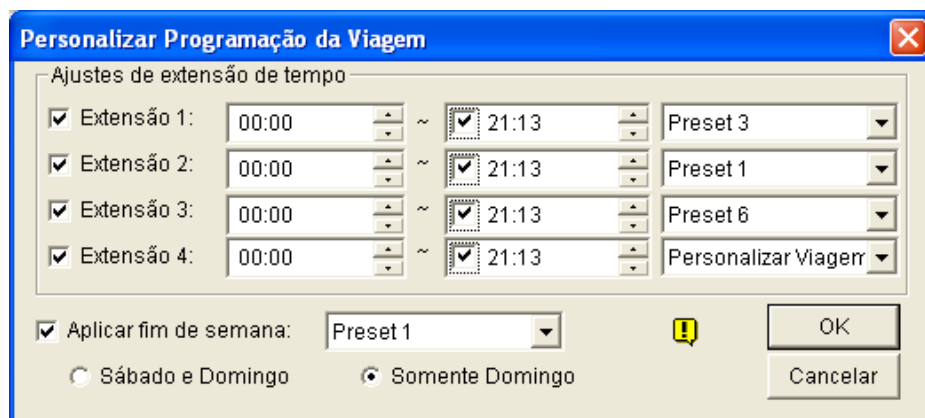


Figura 1-52

2. Selecione **Span 1** (Intervalo 1), especifique um período de tempo e selecione um comportamento de câmera a ser ativado durante o período de tempo definido.
3. Definir outro intervalo.
4. Se você quiser aplicar uma configuração diferente nos finais de semana, selecione **Weekend Apply** (Aplicação de fim de semana) e selecione o comportamento da câmera. Defina se o fim de semana inclui sábado ou não.
5. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Nota: É necessário definir mais de um intervalo para que um comportamento específico de câmera seja executado somente no período de tempo definido. Caso contrário, você pode selecionar a opção **Auto** (Automático), **Preset** (Predefinição) ou **Multi Position Tour** (Passeio em múltiplas posições) (veja a Figura 1-49) para configurar a proteção em inatividade.

Painéis de Controle PTZ de Auto-Comutação

A função permite que os painéis de controle PTZ correspondentes sejam acionados automaticamente quando você muda para telas de câmera PTZ diferentes. Para habilitar a função, siga os passos abaixo.

1. Clique no botão **Configure** (Configuração), (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **General Setting** (Configurações gerais) e selecione **System Configure** (Configuração de sistema). Aparece a janela de configuração de sistema.
2. Na seção controle do PTZ, clique o botão **Seta**, aponte para **Chave do Painel PTZ** e clique **Auto**. Aparece a caixa de diálogo Camera Mapping Setup (Configuração de mapeamento de câmera).

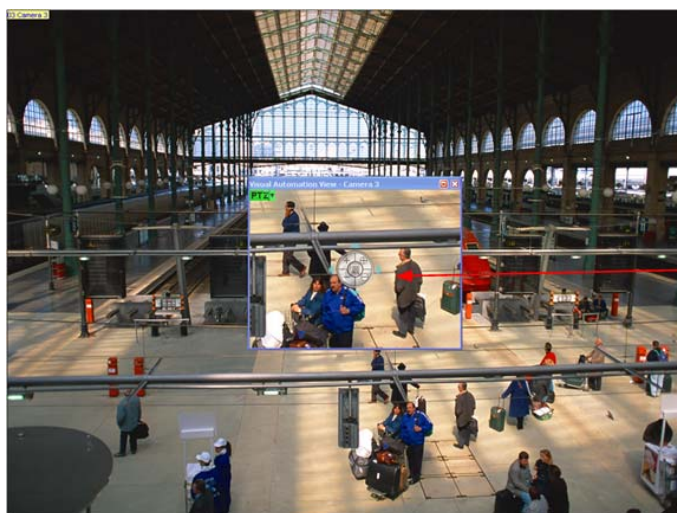


Figura 1-53

3. Selecione o canal de câmera correspondente, modelo de dispositivo e endereço de hardware para cada câmera PTZ. Para obter detalhes, consulte *Mapeamento de câmera PTZ* mostrado anteriormente.
4. Clique em **OK**. Quando você mudar o canal, o painel de controle PTZ correspondente aparecerá na tela.

Automação PTZ

Diferentemente do painel de controle PTZ, você pode exibir um Painel de controle PTZ visual sobre a imagem.



Painel de controle PTZ visual

Figura 1-54

1. Para controlar o PTZ, você deve primeiro mapear um canal para a câmera PTZ. Para obter detalhes, consulte as Etapas de 1 a 4 em *Controle PTZ* anteriormente neste capítulo.
2. Para acessar o novo painel de controle, clique na opção **Camera Name** desejada no canto superior esquerdo de cada canal e selecione **PTZ Automation**. Aparece uma janela de controle PTZ em separado.
3. Para alterar as configurações do painel, clique no botão **PTZ** verde no canto superior esquerdo da janela de controle PTZ para obter essas opções:

[PTZ Control Type]

- **Type 1:** Neste modo, quando você posiciona a seta do mouse sobre as quatro direções, por exemplo, norte, sul, leste, oeste, o indicador de velocidade dos cinco níveis aparecerá. Clique sobre o nível requerido de movimento e a câmera se moverá de acordo com a velocidade específica.
- **Type 2:** Neste modo com um clique do mouse, o painel de controle PTZ aparecerá. O movimento da câmera dependerá da velocidade do movimento do mouse.

[Configurar]

- **Set Color:** Altera a cor do painel. Três tipos de cores estão disponíveis: Vermelho, Verde e Azul.
- **Transparent Degree:** Ajusta o nível de transparência do painel. Dez níveis variam de 10% (completamente transparente) até 100% (completamente opaco).

Vídeo ao vivo pop-up em eventos acionados

O vídeo ao vivo pode surgir imediatamente para alertar sempre que ocorrer detecção de movimento e alarme. Para configurar clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Video Analysis (Análise de vídeo)** e depois selecione **Ajustes de aparição instantânea**. Isto exhibe a seguinte caixa de diálogo Ajustes de aparição instantânea.

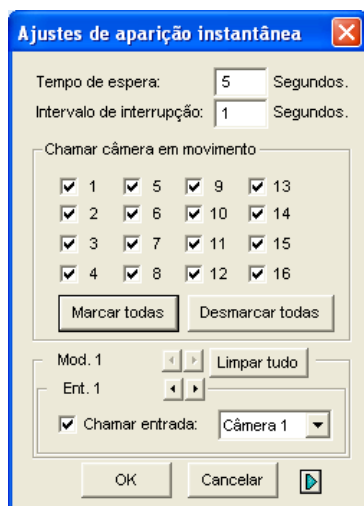


Figura 1-55

- **Tempo de espera:** Especifique a quantidade de tempo que o vídeo ao vivo pop-up deve permanecer no primeiro plano.
- **Intervalo de interrupção:** Especifique o intervalo entre os pop-ups de vídeo ao vivo. Este recurso é útil quando várias câmeras são ativadas ao mesmo tempo para alerta com pop-up.
- **PCamar câmera em movimento (Camera Motion Invoke):** Escolha qual câmera você deseja que gere um pop-up automático mediante detecção de movimento.
- **Chamar entrada (Input Invoke) :** Selecione um módulo e número de entrada usando os botões de seta, selecione esta opção e atribua uma câmera ao dispositivo de entrada. Sempre que a entrada for acionada, surgirá o vídeo ao vivo da câmera atribuída.
- **Os botões de seta:** Os vídeos ao vivo pop-up aparecem na tela quando ocorrerem eventos de acionamento. Se ativar a função DSP Spot Monitor (Monitor de ponto DSP) pode selecionar se os vídeos ao vivo pop-up aparecem na tela de sistema, monitoram o local ou ambos. Para obter detalhes sobre o controlador de monitor de ponto DSP, consulte *Controlador de monitoramento de local DSP* no Capítulo 11.

Nota: Você pode usar a função **Mask Filter** (Filtro de máscara) na guia Camera Record Setting (Configuração de gravação com câmera) (Figura 1-9) para mascarar certas áreas da imagem de câmera onde não quer detectar movimento.

Detecção Avançada de Movimento

Para evitar falsa detecção de movimento, o recurso Detecção Avançada de Movimento oferece três soluções:

- Criação de até 5 níveis de sensibilidade para detecção de movimento em uma região.
- Mascaramento das áreas indesejadas para monitoramento, tais como movimento de nuvens e árvores.
- Ignorar ruído de vídeo quando a condição de iluminação for ruim ou se alterar.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Video Analysis** (Análise de vídeo) e em seguida selecione a opção **Advanced Motion Detection Setting** (Configuração avançada de detecção de movimento). A caixa de diálogo Configuração avançada de detecção de movimento aparecerá.
2. Selecione as câmeras desejadas para **configuração**; em seguida, clique na guia **Configurar**. Esta caixa de diálogo aparecerá.



Figura 1-56 Configuração de Detecção Avançada de movimento

3. Selecione a câmera desejada da lista suspensa; em seguida, selecione **Habilitar**.
4. Para definir a sensibilidade de detecção em uma área específica, selecione um nível de sensibilidade movendo o controle deslizante, e depois arraste uma área na imagem. Você deverá clicar em **Adicionar** para salvar a configuração.
Esta configuração tem níveis que variam entre 1 e 5, sendo 4 o nível padrão.
5. Para criar diversas áreas com diferentes níveis de sensibilidade, repita a Etapa 4.
6. Se você deseja ignorar o movimento em certa área, clique em **Máscara de Região** e então, selecione com o mouse uma área na imagem.

7. Se quiser ignorar o ruído de vídeo quando a iluminação mudar, selecione **Noise Tolerance** (Tolerância de ruído) e use o controle deslizante para ajustar o nível. Quando mais alto o nível, mais tolerante o sistema será com a interferência de vídeo. Quanto mais alto o valor mais sensível o sistema para o movimento.
8. Clique em **OK** para salvar as configurações.

Nota:

1. Este recurso deve funcionar com o modo de gravação Detecção de movimento. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**, clique na guia **Configurar Gravação de Câmera**, selecione **Gravar Vídeo por** e, em seguida, selecione **Detecção de Movimento** (consulte *Figura 1-9*).
 2. Se você configurou as opções **Motion Sensitivity** e **Mask Filter** dentro da Configuração do Sistema (Figura 1-9), observe que as configurações da Detecção Avançada de Movimento têm prioridade em relação a estas configurações.
-

Soluções de Interferência de Vídeo

O sistema fornece estas soluções para a interferência de vídeo/áudio:

- **Noise Tolerance (tolerância de interferência)** para a detecção de movimento e detecção avançada de movimento
- **Deteção de Interferência para reduzir o tamanho de arquivo** para a gravação instantânea
- **Filtro de interferência** para filtrar a interferência de áudio e de vídeo

Tolerância a interferência

Atribuída para a detecção de movimento, a função de tolerância a interferência reduz os alarmes falsos e gravações indesejadas causadas por alterações de tempo ou de luz. O nível de tolerância a interferência pode ser ajustado.

Nota: A função de tolerância a interferência não alterará a qualidade de vídeo.

Configuração de detecção de movimento

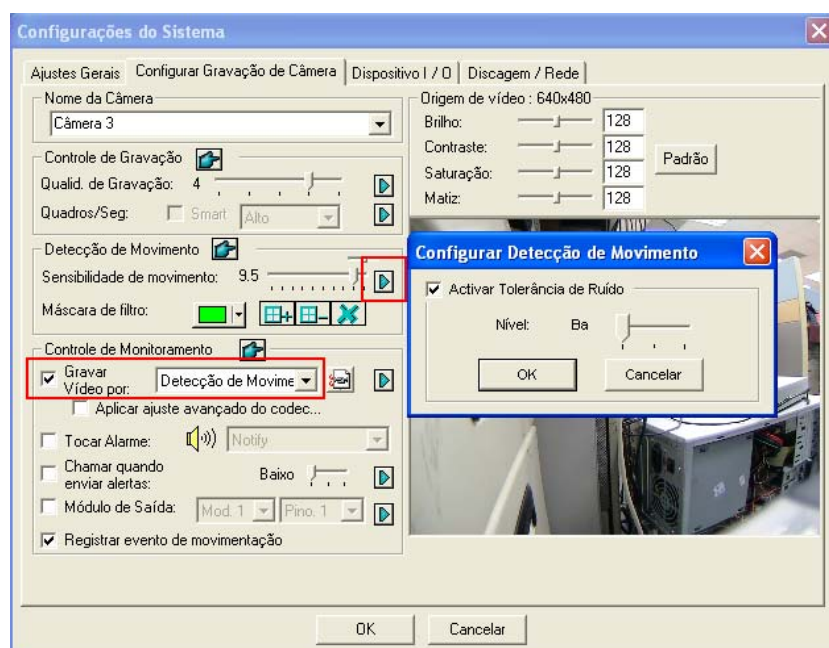


Figura 1-57

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**. Na caixa de diálogo Configurações do Sistema, clique na guia **Configurar Gravação de Câmera**.

2. Para definir o modo de gravação para a detecção de movimento, ative **Gravar vídeo por** e selecione **Detecção de Movimento** a partir da lista suspensa.
3. Para ativar tolerância a ruído (a interferência), clique com o botão de seta direita próximo a **Sensibilidade de movimento** na seção de Detecção de Movimento. A caixa de diálogo Configurar Detecção de movimento aparece.
4. Selecione **Activar Tolerância de Ruído (interferência)** e ajuste o nível de tolerância. Quanto mais alto o nível, mais tolerante o sistema é para a interferência de vídeo. Se sua área de vigilância puder produzir muito ruído de vídeo, ajuste o nível para Alto. Ao contrário, defina o nível para Baixo se a área de vigilância puder produzir menos ruído de vídeo.
5. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Configuração de detecção de movimento

Para obter detalhes, consulte *Detecção avançada de movimento* descrita anteriormente neste capítulo.

Detecção de interferência para reduzir o tamanho de arquivo

Criado para a gravação dia e noite a função de detecção de interferência pode reduzir automaticamente o tamanho de gravação das condições de interferência de vídeo e restaurar o tamanho de gravação quando eliminar as condições de distúrbios.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**. Na caixa de diálogo Configurações do Sistema, clique na guia **Configurar Gravação de Câmera**.
2. Para definir o modo de gravação para a detecção de movimento, habilite **Gravar vídeo por** e selecione **Round-the-clock** (Dia e noite) da lista pendente.
3. Habilite **Apply Advanced Codec Setting** (Aplicar a configuração de codec avançada) e clique no botão  ao lado. Aparece esta caixa de diálogo.

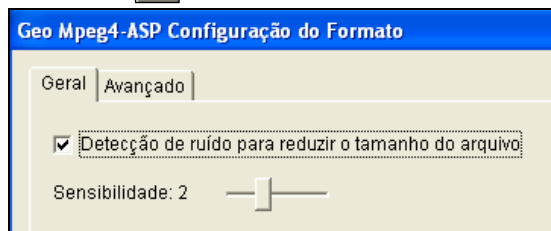


Figura 1-58

4. Selecione **detecção de ruído para reduzir o tamanho do arquivo** e ajuste o nível de **Sensibilidade**. Quanto mais alto o valor, mais sensível o sistema para a interferência de vídeo.
5. Clique em **Aplicar**.

Nota:

1. É possível também usar esta função quando o modo de gravação for definido para detecção de movimento.
2. Quando a opção estiver selecionada e as condições de ruído de vídeo forem detectadas, você pode ver o ícone  no canto inferior direito dos vídeos gravados. Você pode distinguir facilmente o segmento de tamanho normal do segmento de tamanho reduzido. Note que o ícone não aparece no vídeo ao vivo.

Filtro de Interferência

A função de filtro de ruído pode remover a interferência de vídeo e áudio da visualização ao vivo. A eliminação da interferência do vídeo pode reduzir o tamanho de arquivo e melhorar a qualidade de imagem, enquanto que a eliminação da interferência do áudio pode maximizar a qualidade de som.

Filtragem do ruído de vídeo

1. Clique no botão **Configure** (Configuração) (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **Video Analysis** (Análise de vídeo) e selecione **Lowpass Filter Setting** (Configuração de filtro de baixa passagem). Aparece esta caixa de diálogo.

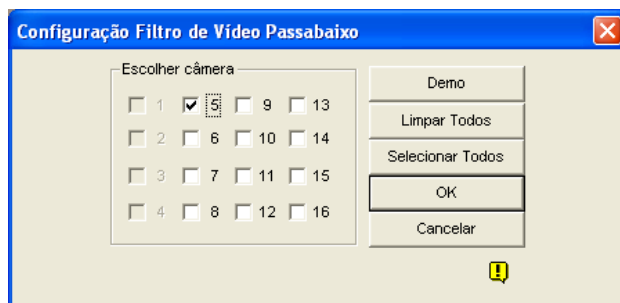


Figura 1-59

2. Selecione os canais desejados para filtrar as interferências de vídeo e clique em **OK**. As interferências de vídeo dos canais selecionados são reduzidas e os tamanhos de arquivos são também diminuídos.

Filtragem do ruído da interferência

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **A/V Setting** (Configurações A/V), selecione **Wave Out** (Saída de onda) e selecione **Wave Out Denoise** (Remoção da interferência da saída de onda). Aparece uma caixa de diálogo.
2. Selecione os canais desejados para filtrar os ruídos de áudio e clique em **OK**. Os ruídos de áudio dos canais selecionados são reduzidos.

Visualização Imagem-na-Imagem

Com PIP (imagem na imagem), é possível recortar seu vídeo para obter uma imagem de close-up ou aplicar o zoom de aproximação no seu vídeo. Esta função é útil para a resolução megapixel que fornece imagens claras e detalhadas da área de vigilância.

1. Clique no nome da câmera desejada e selecione **PIP View** (Imagem PIP).
2. A tela muda automaticamente para uma divisão e uma janela de inserção da imagem da câmera aparece no fundo do canto direito.

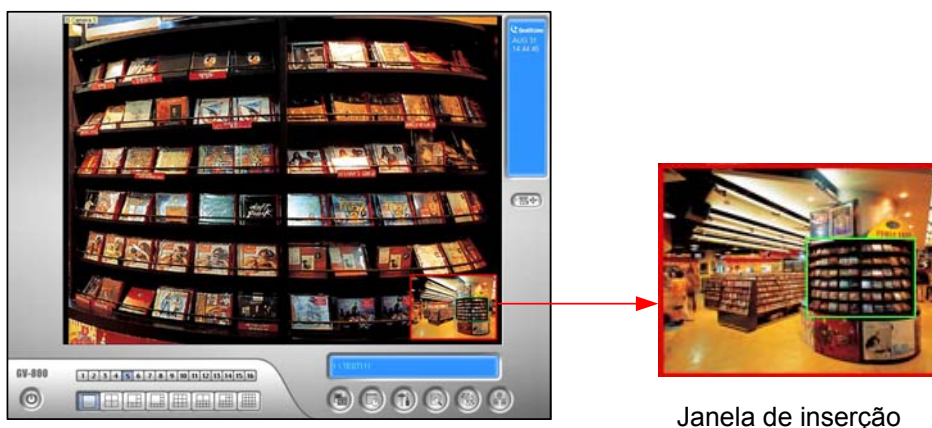


Figura 1-60

3. Clique duas vezes na janela de inserção. Aparece um ícone com uma mão.
4. Clique na janela de inserção. Aparece esta caixa de diálogo.



Figura 1-61

5. Mova a caixa de navegação ao redor da janela de inserção para obter uma imagem de close-up da área selecionada.
6. Para ajustar o tamanho da caixa de navegação, mova o cursor para qualquer um dos cantos da caixa, aumente ou diminua a caixa.
7. Para alterar a cor da caixa de navegação clique com o botão direito do mouse na imagem, selecione **Mega Pixel Setting** (Configuração megapixel) e selecione **Set Color of Focus Area** (Definir a cor da área de foco).
8. Para sair da imagem PIP, clique no nome da câmera e clique em **PIP View** novamente.

Visualização Imagem-e-Imagem

Com PAP (imagem e imagem), é possível criar um efeito de imagem dividida com múltiplas imagens de close-up no vídeo. Um total de 7 imagens de close-up pode ser definido. Esta função é útil para a resolução megapixel que fornece imagens claras e detalhadas da área de vigilância.

1. Clique no nome da câmera desejada na tela e selecione **PAP View** (Imagem PAP).
2. A tela alterna automaticamente para uma divisão e uma fila de três janelas de inserção aparece no fundo da tela.



Figura 1-62

3. Desenhe uma caixa de navegação na imagem e esta área selecionada é imediatamente refletida na janela de inserção. Até sete caixas de navegação podem ser desenhadas na imagem.
4. Para ajustar o tamanho da caixa de navegação mova o cursor para quaisquer cantos da caixa, aumente ou diminua a caixa.
5. Para mover a caixa de navegação para outra área da imagem, arraste-a para esta área.
6. Para alterar a cor da caixa de navegação, clique com o botão direito do mouse na imagem, selecione **Mega Pixel Setting** (Configuração megapixel) e selecione **Set Color of Focus Area** (Definir a cor da área de foco).
7. Para ocultar a caixa de navegação da imagem, clique com o botão direito do mouse na imagem, selecione **Mega Pixel Setting** e clique em **Display Focus Area of PAP Mode** (Exibir a área de foco do modo PAP).
8. Para excluir a caixa de navegação, clique com o botão direito do mouse na caixa desejada, selecione **Focus Area of PAP Mode** (Área de foco do modo PAP) e selecione **Delete** (Excluir).
9. Para sair da imagem PAP, clique no nome da câmera e clique em **PAP View** novamente.
10. Para adicionar outra caixa de navegação quando retirar menos do que sete caixas de navegação, clique no nome da câmera, selecione **PAP View** para entrar, clique com o botão direito na imagem, selecione **Mega Pixel Setting** (Configuração de megapixel) e depois selecione **Enable Add-Focus-Area-Mode** (Ativar adicionar foco-área-modo).

Proteção de Inatividade do Sistema

A Proteção de Inatividade do Sistema permite que o administrador trabalhe no sistema sem a preocupação de sair do aplicativo ou deixar o sistema sem gravar.

Este recurso pode executar o logout automático do administrador, pode fazer o login de um usuário sem direitos de acesso e/ou iniciar a gravação.

Administrador automático de logout

Se o administrador não movimentar o mouse ou pressionar uma tecla dentro de um período de tempo determinado, o sistema irá automaticamente efetuar o logout.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione a opção **System Idle Protection Setting** (Configurações de Proteção de Sistema Ocioso). Esta caixa de diálogo aparecerá.

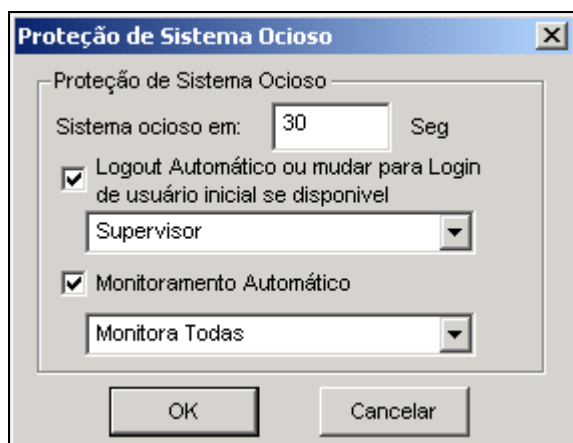


Figura 1-63

2. Ative a opção **Logout Automático ou mudar para Login de usuário inicial se disponível** e depois selecione **Supervisor** ou **Supervisor, Poweruser** da lista suspensa.
3. No campo System Idle Over, digite o tempo de 10 até 300 segundos, tempo este que, quando transcorrido, efetuará o logout do Supervisor ou Poweruser.

Login automático de usuário sem direitos de acesso

Quando o sistema é iniciado após um tempo de inatividade, um usuário especificado sem direitos de acesso será efetuará o login. Este recurso permite que o usuário verifique que o sistema está ligado e funcionando sem que precise utilizá-lo. O recurso deve trabalhar juntamente com a função **Startup Auto Login**.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**.
2. Na seção Iniciar, ative a opção **Login do Auto Início** e clique no botão **Seta** ao lado (consulte *Figura 1-3*). A caixa de diálogo Configurar Login de Auto Início aparecerá.
3. Digite **Usuario** e **Senha** para configurar um usuário para auto login e clique em **OK**.

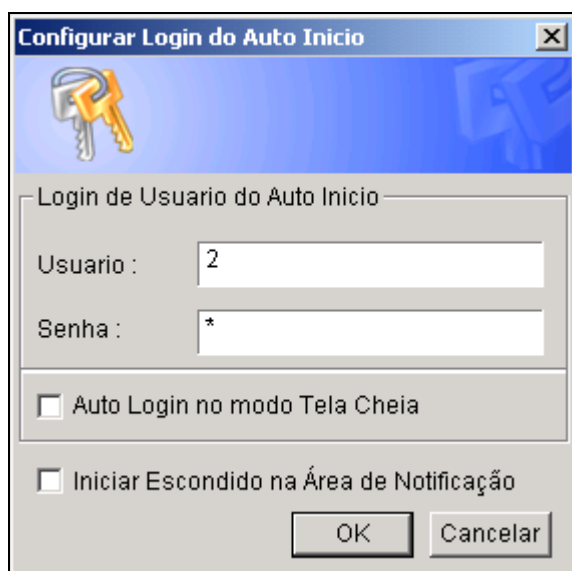


Figura 1-64

4. Na caixa de diálogo Proteção de Sistema Ocioso (consulte a Figura 1-63), ative a opção **Logout Automático ou mudar para Login de usuário inicial se disponível**; em seguida, selecione **Supervisor** ou **Supervisor, Poweruser** da lista suspensa.
5. No campo Sistema ocioso em, digite o tempo de 10 até 300 segundos, tempo este que, quando transcorrido, efetuará o login do usuário especificado.

Iniciação automática de gravação

Se o administrador não movimentar o mouse ou pressionar uma tecla dentro de um período de tempo determinado, o sistema automaticamente começará a gravar.

1. Na caixa de diálogo Proteção de Sistema Ocioso (consulte a Figura 1-63), selecione a opção **Monitoramento Automático** e selecione **Monitora Todas, Schedule Monitoring** ou **I/O Monitoring** a partir da lista suspensa.
2. No campo Sistema ocioso em, digite o tempo de 10 até 300 segundos, tempo este que, quando transcorrido, determinará o início da gravação.

Nota: Este recurso pode monitorar o pressionamento de teclas ou o movimento do mouse, mesmo que por Controle Remoto Infra-Vermelho e Teclado GV.

Informações da Versão

Você pode criar até 20 atalhos na tela principal para um programa ou arquivo.

1. Execute a opção **Fast Backup & Restore Main System** no menu Windows Start. A janela Fast Backup & Restore MultCam System aparece.
2. Clique no botão **Select Skin Style**, selecione **DVR** e depois selecione **User Define Setting**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

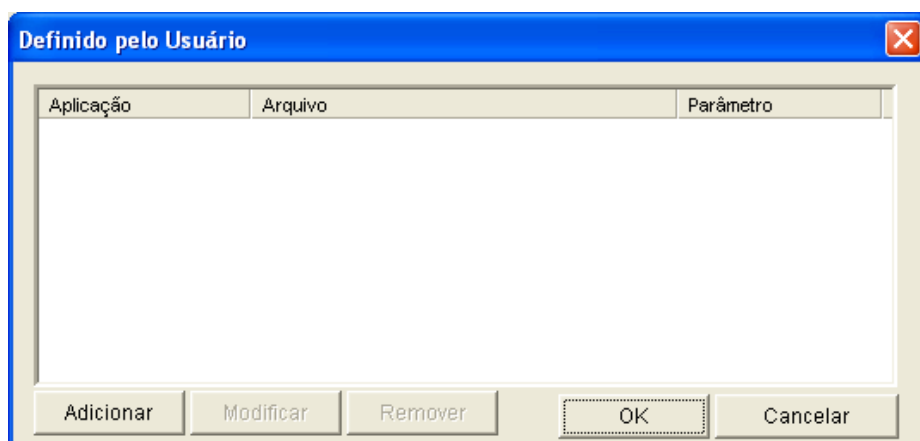


Figura 1-65

3. Clique no botão **Add**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

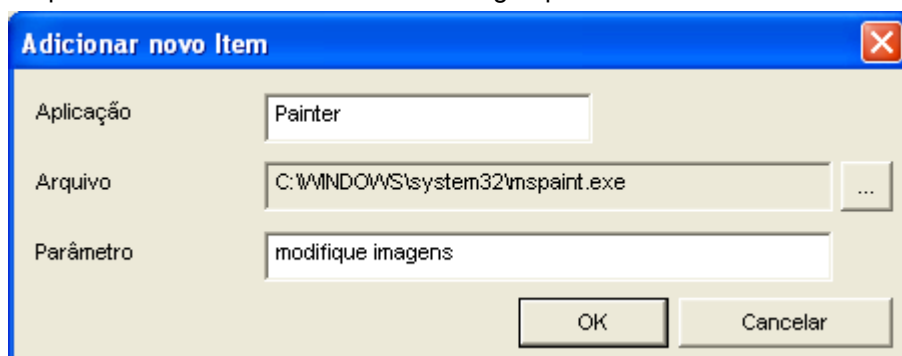


Figura 1-66

- **Aplicativo:** Nomeia o aplicativo desejado a ser apontado.
- **File:** Atribui o caminho ao aplicativo desejado.
- **Parameter:** Define as informações de comando para o aplicativo.

4. Clique em **OK** para salvar todas as configurações.

5. Execute o Sistema Principal. O botão  de atalho aparece.

Suporte de tela de toque

O Sistema GV oferece três tipos de painéis de controle com suporte de tela de toque: PTZ Control Panel, I/O Control Panel e Touch Screen Panel.

Painel de controle PTZ e entrada/saída

Esta função oferece a opção de um painel de controle PTZ e de entrada/saída grande com suporte de tela de toque. Para abrir o painel, siga as seguintes etapas.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**.
2. Na seção controle do PTZ, clique o botão **Seta**, aponte para **Painel de PTZ/IO** e clique **Grande**.



Figura 1-67

Painel de Tela de Toque

O painel de tela de toque permite que você mude para ViewLog e tela cheia com o toque de um dedo. Para abrir o painel, siga as seguintes etapas.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Tools** (Ferramentas), selecione **Tool Kits** (Kit de ferramentas) e direcione para **Touch Screen Panel** (Painel da tela de toque) e depois selecione **Panel Setup** (Configuração de painel) para exibir a seguinte janela.

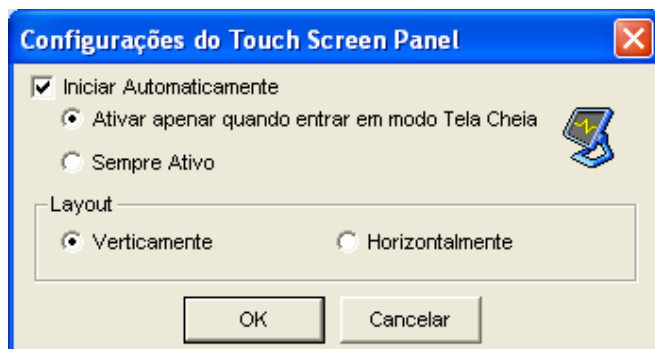


Figura 1-68

[Activate]

- **Ative somente quando entrar em Full-Screen Mode:** Inicia automaticamente o painel quando a visualização de tela cheia é aplicada.
- **Always Active:** Sempre exibe o painel na tela.

[Layout] Escolha um painel horizontal ou vertical.

2. Clique em **OK** para salvar as configurações acima.
3. Clique no botão Configurar, selecione Tool Kit, aponte para o Touch Screen Panel e então selecione Panel Activate para abrir o painel.

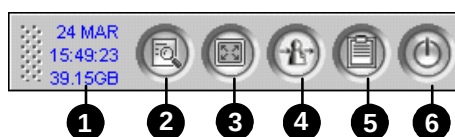


Figura 1-69

Nº	Nome	Descrição
1	Indicador	Indica a data, hora e espaço de armazenamento.
2	ViewLog	Abre o ViewLog.
3	Tela cheia	Alterna para uma tela cheia.
4	Login / Mudar usuário	Troca os usuários por registrar-se no Sistema GV.
5	Registro do Sistema	Abre o Registro do Sistema.
6	Fechar MultiCam	Fecha o Sistema GV.

Nota: Você pode mover o painel de tela de toque para qualquer lugar da tela arrastando-o.

Ferramentas de sistema

Modo colorido

Você pode aprimorar o colorido do vídeo ao vivo para ter imagens mais vívidas e saturadas. Observe que esta função não afeta os arquivos originais.

Para usuários de placas GV-600, GV-650 e GV-800:

Siga os passos abaixo para fechar o DirectDraw Overlay antes de aplicar o Modo Colorido, já que os dois recursos não podem funcionar ao mesmo tempo.

1. Clique no botão **Configurar**, limpe a seleção de **Enable DirectDraw Overlay** (Habilitar sobreposição de DirectDraw) e reinicie o sistema principal.
2. Para acessar o Modo Colorido, clique no botão **Configurar**, selecione **Ferramentas**, depois **DirectDraw Configuration** (Configuração de DirectDraw) e selecione **Use Colorful Mode** (Usar Modo Colorido). Em seguida, reinicie o sistema principal para o modo entrar em efeito.

Para usuários de placas GV-1120, GV-1240, GV-1480, GV-2004 e GV-2008 junto com spot monitors:

Siga os passos abaixo para fechar o DirectDraw Overlay antes de aplicar o Modo Colorido, já que os dois recursos não podem funcionar ao mesmo tempo.

1. Clique no botão **Configurar**, selecione **Accessories** (Acessórios), selecione **DSP Spot Monitor** (Spot Monitor DSP), depois **Spot Monitor Setup** (Configuração de spot monitor), selecione **Use DSP as Spot Monitor at next startup** (Usar DSP como spot monitor na próxima inicialização) e reinicie o sistema principal.
2. Clique no botão **Configurar**, limpe a seleção de **Enable DirectDraw Overlay** (Habilitar sobreposição de DirectDraw) e reinicie o sistema principal.
3. Para acessar o Modo Colorido, clique no botão **Configurar**, selecione **Ferramentas**, depois **DirectDraw Configuration** (Configuração de DirectDraw) e selecione **Use Colorful Mode** (Usar Modo Colorido). Em seguida, reinicie o sistema principal para o modo entrar em efeito.

Para usuários de placas GV-1120, GV-1240, GV-1480, GV-2004 e GV-2008:

Siga os passos abaixo para fechar o DirectDraw Overlay antes de aplicar o Modo Colorido, já que os dois recursos não podem funcionar ao mesmo tempo.

1. Clique no botão **Configurar**, selecione **Ferramentas**, depois **DirectDraw Configuration** (Configuração de DirectDraw) e selecione **Use Colorful Mode** (Usar Modo Colorido). Em seguida, reinicie o sistema principal.
2. Clique no botão **Configurar**, selecione **configuração A/V**, limpe a seleção de **Enable DirectDraw Overlay** (Habilitar sobreposição de DirectDraw) e reinicie o sistema principal para o modo entrar em efeito.

Nota: O Modo Colorido pode ser aplicado diretamente em qualquer canal conectado com dispositivo IP através da seleção de **Use Colorful Mode (Usar Modo Colorido)**, em seguida reiniciando o sistema principal.

Qualidade de imagem da sobreposição de DirectDraw

Por predefinição, a sobreposição DirectDraw é ativada e definida para Alta Qualidade se suas placas VGA aceitarem isso. Porém, a Alta Qualidade pode resultar em imagens embaçadas para certas placas VGA em uma resolução de painel baixa. Quando ocorrer o problema de imagem ou a resolução de painel estiver definida em 1280 x 1024 ou inferior, altere a configuração para Qualidade Padrão.

1. Clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), selecione **Tools** (Ferramentas), selecione **DirectDraw Configuration** (Configuração DirectDraw), clique na guia **DirectDraw Overlay** (Sobreposição DirectDraw), e selecione **Standard Quality** (Qualidade padrão) ou **High Quality** (Alta qualidade).
2. Reinicie o sistema principal para a seleção entrar em efeito.

Interrompendo Watchdog de Perda de Vídeo

Quando o sinal de vídeo estiver fraco, o watchdog do software tentará recuperar o vídeo perdido reiniciando o sistema e até mesmo reiniciando o computador. Se o recurso de watchdog de perda de vídeo não for exigido, você pode desabilitá-lo.

Para desativar esta função clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2) , vá para **Tools** (Ferramentas), selecione **Video Signal Diagnostic** (Diagnóstico de sinal de vídeo) e depois **Disable Video Signal Weak Watchdog** (Desativar o watchdog (vigilante) fraco do sinal de vídeo)

Nota: Esta opção somente está disponível para as Placas GV-600, 650 e 800.

Desativação do Bip de Perda de Vídeo

Para interromper um ruído de bip ao perder um sinal de vídeo, clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2) , vá para **Tools** (Ferramentas), selecione **Video Signal Diagnostic** (Diagnóstico de sinal de vídeo) e depois **Disable Video Signal Lost Beep** (Desativar bip de perda de vídeo).

Bloqueio da Tecla de Atalho

Se você não quer usar certas teclas de atalho e não quer que elas interfiram no uso do teclado, você pode desabilitar suas funções.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **Tools** (Ferramentas), selecione **Tool Kit** (conjunto de Ferramentas) e **Configuração de Tecla Rápida**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

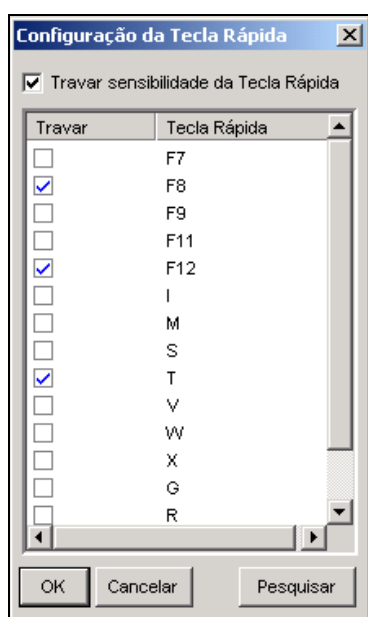


Figura 1-70

2. Selecione **Travar sensibilidade da Tecla Rápida** e selecione as teclas de atalho que você deseja desabilitar. Para restaurar as teclas de atalho, cancele a seleção.
3. Clique em **OK** para aplicar as suas configurações.

Exibindo a Janela de Tecla Rápida

Esta opção permite que você visualize as janelas de teclas rápidas (atalhos) do Sistema Principal e Controle PTZ, dando uma referência instantânea. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **Tools** (Ferramentas), selecione **Tool Kit** (Conjunto de ferramentas) e depois **Fast Key List** (Lista de teclas rápidas) para exibir a tabela de teclas rápidas do Sistema Principal. Clique em **Próximo** para exibir a tabela do Controle PTZ.

Informações da Versão

Para saber qual versão do Sistema GV está usando, clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **Tools** (Ferramentas) e selecione **Version Information** (Informações de versão).

Capítulo 2

Soluções NVR e Híbrida.....	80
Produtos de Vídeo IP GeoVision	80
Tipo de chave (dongle).....	81
Descrição da Solução Híbrida	82
Descrição da Solução NVR	83
Adição das Fontes de Vídeo IP.....	84
Configurações avançadas	86
Configuração da Câmera IP PTZ	88
Atualização do emulador.....	89

Soluções NVR e Híbrida

Para implementar vigilância de vídeo IP, a GeoVision fornece duas soluções:

- **Solução híbrida:** Integra vídeos analógicos com vídeos digitais a partir de dispositivos de vídeo IP.
- **Solução NVR:** Um sistema GV-NVR baseado em software sem necessitar de uma placa de captura de vídeo.

As soluções híbridas e NVR da GeoVision aceitam não somente produtos de vídeo IP de própria marca, como também os produtos de fabricantes líderes. Para os dispositivos IP aceitos, consulte o *Anexo D*.

Nota: A placa GV-250 não aceita a solução Híbrida.

Produtos de Vídeo IP GeoVision

GeoVision oferece uma linha abrangente de produtos de vídeo IP:

- **GV-IP Camera:** Uma câmera IP megapixel.
- **GV-Video Server:** Converte até 2 câmeras analógicas em câmeras IP.
- **GV-Compact DVR:** Converte até 4 câmeras analógicas em câmeras IP.
- **GV-NVR:** Soluções baseadas em programa completas para vigilância de vídeo IP.

Tipo de chave (dongle)

Um emulador USB apropriado é necessário para que o computador executar as soluções Híbrida e NVR. Há três tipos de emuladores USB disponíveis para as soluções Híbrida e NVR.

1. **Emulador NVR (GV):** Isso é usado somente para os dispositivos de vídeo IP da GeoVision, incluindo Câmera GV-IP, GV DVR Compacto e Servidor GV-Video.
 - As opções de emulador incluem: Canais IP 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32.
2. **Emulador NVR:** Isto é usado para dispositivos IP de outros fabricantes.
 - As opções de emulador incluem: Canais IP 1, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32.
3. **Emulador Combo:** Isso é usado para combinação de dispositivos de vídeo IP da GeoVision e de outros fabricantes.

É necessário instalar drivers a partir do CD do software para os três emuladores (dongle) pretos funcionarem.

Os três emuladores pretos podem se atualizados para incluir funções AVP (Processo de vídeo avançado).

Consulte *Emulador USB necessário para aplicação de dispositivo IP* em Anexo A.

Descrição da Solução Híbrida

1. **Especificações da solução híbrida.** A solução Híbrida lhe fornece 8 canais IP livres para dispositivos de vídeo IP da GeoVision, com o limite de 32 canais no total.

Por exemplo:

Número de canais analógicos + 8 canais GV IP livres + número de canais no emulador USB (NVR(GV), NVR ou Emulador Combo) $\leq$ 32 canais.

2. **Conexão de dispositivos IP GeoVision com o Sistema GV.** Para receber fluxo de vídeo de 8 canais ou menos a partir de dispositivos de vídeo IP da GeoVision, não há necessidade de usar um emulador USB extra. Se mais de 8 canais IP GeoVision forem necessários, você precisará de um emulador **NVR (GV)**.

- As opções de chave incluem: 4, 8, 12, 16, 20, 24 canais IP.

Neste caso, o número total de canais de seu sistema Híbrido é: Número de canais analógicos + 8 canais GV IP livres + número de canais no seu **emulador NVR (GV)** $\leq$ 32 canais.

3. **Conexão com dispositivos IP de terceiros com o Sistema GV.** Para implementar a solução Híbrida com dispositivos de vídeo IP de outros fabricantes, você precisa de um **emulador NVR**.

- As opções de chave incluem: 1, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32 canais IP.

Neste caso, o número total de canais de seu sistema Híbrido é: Número de canais analógicos (+ 8 canais GV IP livres) + número de canais no seu **emulador NVR** $\leq$ 32 canais.

4. **Conexão de dispositivos IP da GeoVision e de outros fabricantes ao Sistema GV.** Para implementar a solução Híbrida com uma combinação de dispositivos de vídeo IP da GeoVision e de outros fabricantes, você precisa de um **Emulador Combo**.

- As opções de emulador são as opções combinadas de **Emulador NVR (GV)** e **Emulador NVR**. Informe seu representante de vendas sobre o número exato de canais IP de outros fabricantes e canais GV IP adicionais que você precisa, para que o **Emulador Combo** possa ser entregue de acordo com as suas condições.

Por exemplo, você precisa de 8 canais IP de outros fabricantes mais 8 canais GV IP adicionais, para que o número de canais no Emulador Combo solicitado seja 16. O número total de canais para seu sistema Híbrido será: Número de canais analógicos + 8 canais GV IP livres + número de canais no seu **Emulador Combo** (ex: 16) $\leq$ 32 canais.

Descrição da Solução NVR

1. **Especificações da solução NVR:** Quando um emulador USB apropriado estiver acoplado ao Sistema GV-NVR, ele pode aceitar até 32 canais de vídeo IP.
2. **Conexão de dispositivos IP da GeoVision ao GV-NVR.** Para implementar a solução GV-NVR com dispositivos de vídeo IP da GeoVision, você precisa de um **emulador NVR (GV)**.
 - Opções de chave incluem: 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32 canais IP.
3. **Conexão de dispositivos IP de terceiros ao GV-NVR.** Para implementar a solução GV-NVR com dispositivos de vídeo IP de terceiros, deve-se usar uma **chave (dongle) NVR** da GeoVision.
 - Opções de chave incluem: 1, 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32 canais IP.
4. **Conexão de dispositivos IP da GeoVision e de outros fabricantes ao Sistema GV.** Para implementar a solução NVR com uma combinação de dispositivos de vídeo IP da GeoVision e de outros fabricantes, você precisa de um **Emulador Combo**.
 - As opções de emulador são as opções combinadas de **Emulador NVR (GV)** e **Emulador NVR**. Informe seu representante de vendas sobre o número exato de canais IP GeoVision e de outros fabricantes que você precisa, para que o Emulador Combo pode ser entregue de acordo com as suas condições.

Por exemplo, se você precisar de 12 canais IP GeoVision mais 8 canais IP de terceiros. Portanto, o número de canais no Emulador Combo requisitado é 20 e o número total de canais para seu Sistema NVR é 20.

Adição das Fontes de Vídeo IP

Os procedimentos de configuração podem variar ligeiramente entre as câmeras IP, vídeo server e Compact DVR. Os procedimentos a seguir são o exemplo de configuração de uma câmera IP no sistema:

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais**, selecione **Camera Record/Audio Install** (Instalação de áudio/Gravação com câmera) e depois selecione **Hybrid Camera Install** (Instalar a câmera híbrida). Aparece esta caixa de diálogo.

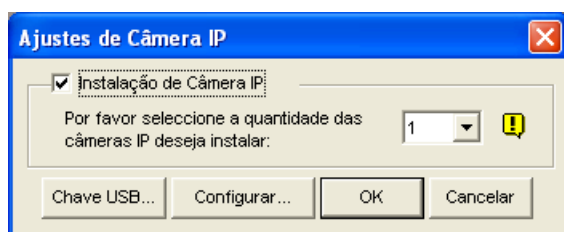


Figura 2-1

2. Selecione **Instalação de Câmera IP** que desejar conectar. Aparece esta caixa de diálogo.

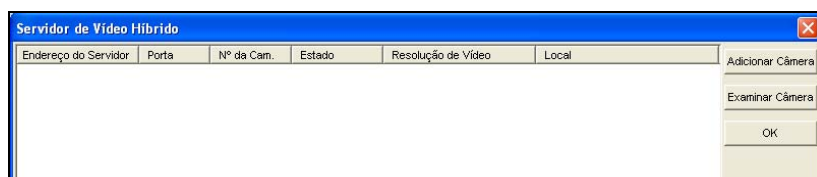


Figura 2-2

- Para configurar automaticamente uma câmera IP, clique em **Examinar Câmera** para detectar uma câmera IP. Observe que a função **Examinar Câmera** funciona somente para os produtos IP da GeoVision.
- Para configurar manualmente uma câmera IP, clique em **Adicionar câmera**.

Os seguintes passos exemplificam a configuração manual.

3. Clique em **Adicionar câmera**. Aparece esta caixa de diálogo.

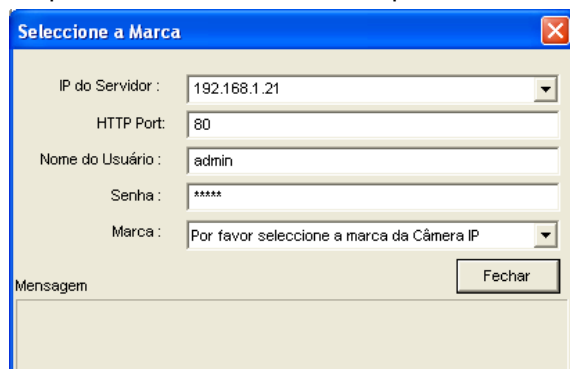


Figura 2-3

4. Digite os endereços IP, nome e senha de usuário da câmera IP. Altere a porta HTTP padrão se necessário.
5. Selecione o modelo de câmera IP a partir da lista suspensa de marcas. Aparece esta caixa de diálogo. As opções da caixa de diálogo de configuração podem variar dependendo das marcas de câmera.



Figura 2-4

- **Porta:** Número de porta de transmissão de vídeo.
 - **Número Córrego:** É possível usar a opção de distribuição única ou dual.
 - **Tipo do Formato:** É possível usar a opção de codec de MPEG4 ou JPEG. Se a câmera selecionada aceitar a distribuição dual, os codecs de visualização e de gravação podem ser definidos de forma diferente.
 - **Resolução:** É possível selecionar as resoluções diferentes para a visualização e gravação.
6. Clique em **Aplicar**. A câmera IP é adicionada à lista.
 7. Clique na câmera listada e selecione **Exibir posição** para mapear a câmera IP para um canal no Sistema GV.

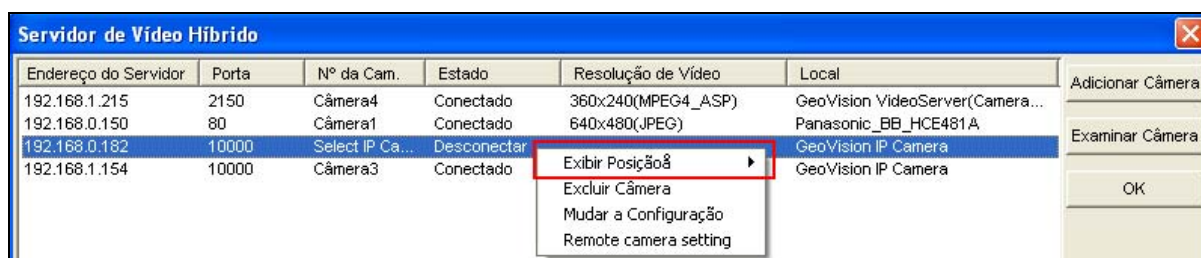


Figura 2-5

8. A coluna de status deve exibir agora “Connected” (Conectado). Clique em OK.

Sugestões: Você pode acessar a interface de configuração do dispositivo IP conectado clicando em **Remote Camera Setting** (Configuração de câmera remota).

Configurações avançadas

Para visualizar o vídeo, ativar áudio e configurar a velocidade de gravação, clique na câmera desejada (Figura 2-5) e selecione **Preview & Audio Setting** (Visualização e configuração de áudio). Aparece esta caixa de diálogo.



Figura 2-6

[Pré-Visualizar Câmera Seleccionada]

- **Lista suspensa:** Seleciona a câmera desejada para a visualização ao vivo
- **Pré-Visualizar canal de gravação em:** A opção está somente disponível quando a transmissão dual for definida, por exemplo, as câmeras para a imagem ao vivo e gravação são configuradas de forma diferente (consulte Figura 2-5). Selecione esta opção para a pré-visualização de gravação.

[Ajustes de Áudio]

- **Sensibilidade do Monitor:** Ajusta a sensibilidade do áudio que será detectada. Quanto mais alto o valor, mais sensível o sistema para som ambiente.
- **Controle de Ganho:** Aumente ou diminua o ganho do microfone.
- **Saída de Som:** Ative esta opção para ouvir o áudio ao vivo da câmera.
- **Gravar Áudio:** Esta opção é para ativar a gravação de áudio.

[Controle de dados comprimido por Hardware]

Agora os dados comprimidos por hardware do dispositivo de IP de vídeo, tais como Câmera IP, Vídeo Server e Compact DVR , serão transmitidos diretamente para servidores remotos em vez de serem compactados novamente no Sistema GV. Os servidores remotos incluem o Center V2, centro de controle e WebCam. Esta função é útil quando os diversos servidores remotos acessam o Sistema GV de uma vez. É possível reduzir a carga do sistema no Sistema GV e fornecer mais taxas de quadro e melhor qualidade de imagem para cada servidor remoto.

Nota: É altamente recomendado habilitar esta função no ambiente LAN porque requer uma grande largura de banda.

[Record Frame Rate Control] (Controle de velocidade de gravação): Define a velocidade de de gravação para atender os requisitos de armazenamento.

- **Maximum recording frame rate** (Velocidade máxima de projeção de gravação): Esta opção está disponível quando o codec de gravação da câmera IP está ajustada para **JPEG**. Selecione a velocidade de gravação de 1 a 30 fps.
- **Record key frame only** (Gravar quadros importantes apenas) Esta opção está disponível quando o codec de gravação da câmera IP está ajustada para **MPEG4** ou **H.264**. Você pode escolher gravar quadros importantes ao invés de todos os quadros. Essa opção está relacionada com a configuração GOP se estiver disponível em sua câmera IP. Por exemplo, se o valor GOP estiver definido em 30, há apenas um quadro importante entre 30 quadros.
Para a configuração GOP, consulte o *Manual do Servidor GV-Video* e *Manual do Usuário da Câmera GV-IP*.

Configuração da Câmera IP PTZ

Para configurar a câmera IP com as funções PTZ, siga estes passos:

1. Para adicionar a câmera IP PTZ ao sistema, siga os passos de *Adição das Fontes de Vídeo IP*.
2. Para abrir o painel de controle PTZ e executar as funções PTZ, siga as etapas em *Controle PTZ* no Capítulo 1.

Atualização do emulador

O Emulador pode se atualizado para incluir mais funções ou aprimorar o sistema. Você precisa coletar os dados de seu emulador e enviá-lo de volta à GeoVision para atualização.

1. Cada emulador possui seu próprio número de série. Encontre-o na lateral do emulador. Mais tarde, este número de série será usado ao nomear os arquivos para atualização.



Figura 2-7

2. Insira o emulador no computador.
3. Na pasta GV, clique duas vezes em **GVUsbKeyUpClient.exe**. Aparecerá esta caixa de diálogo.

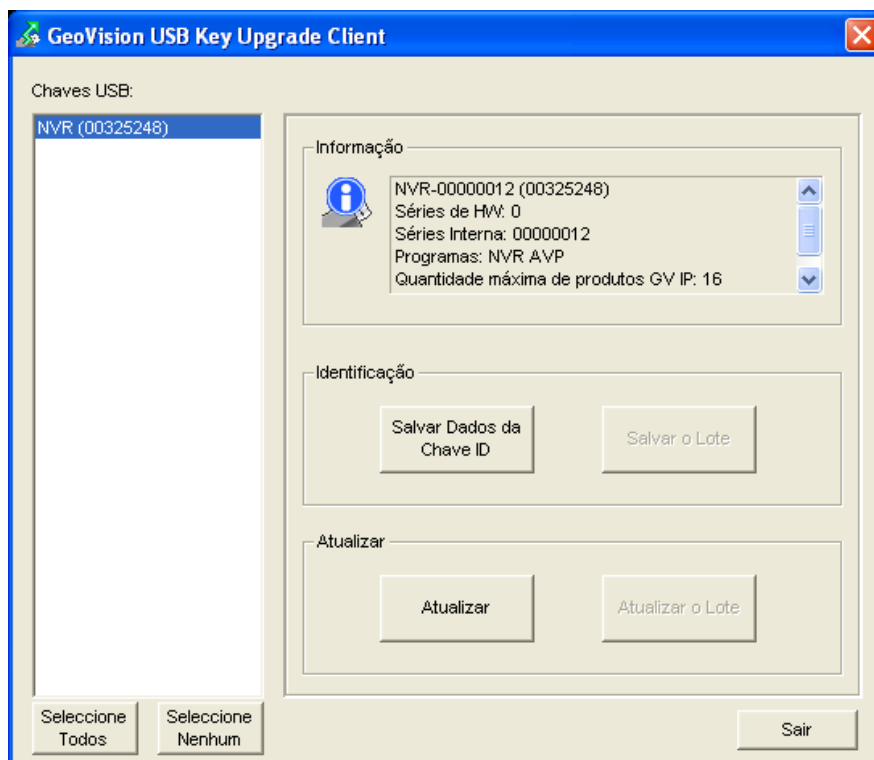


Figura 2-8

4. Para acessar os dados do emulador, clique em **Select All** (Selecionar tudo). As informações do emulador são exibidas no campo de informações. Observe que o número exibido de “HW Serial” deve ser o mesmo do emulador.
5. Para salvar os dados em seu computador local, clique em **Save Key ID Data** (Salvar Dados de ID de chave). Se você tiver mais de um emulador para atualizar, clique em **Batch Save** (Salvar lote). Os dados de emulador diferente serão salvos como arquivos em separado. O arquivo será nomeado de acordo com o número de série no emulador e salvo como *.out. Por exemplo, se um número serial de emulador for 7116442, o arquivo é nomeado “NVR-7116442.out”.

6. Envie esse arquivo de dados para a GeoVision em sales@geovision.com.tw. A GeoVision examinará o arquivo de dados e enviará um arquivo *.in de volta para você. O nome do arquivo inclui também o número serial daquele emulador. Neste exemplo, o arquivo de dados que você receberá é nomeado "NVR-7116442.in".
7. Depois de receber o arquivo atualizado, insira o emulador correto que corresponde ao arquivo .in que você receber e, em seguida, execute **GVUsbKeyUpClient.exe**.
8. Clique em **Select All** (Selecionar tudo) para ler o emulador, clique em **Upgrade** (Atualizar) e depois abra o arquivo atualizado para atualizar o emulador. Você pode também selecionar mais de um emulador na lista e clicar em **Batch Upgrade** (Atualização de lote) para atualizá-los ao mesmo tempo. Certifique-se de que esses emuladores correspondem aos arquivos que você receber.

Capítulo 3

Análise de vídeo.....	93
Rastreamento e Zoom de Objeto.....	93
Rastreamento de objetos.....	93
Início do Rastreamento de Objeto.....	97
Uso do zoom em objetos durante o rastreo.....	97
Zoom de Objeto.....	99
Iniciando o Zoom de Objeto.....	101
Rastreio de câmera simples	102
Adição de uma câmera PTZ.....	102
Configuração do rastreio PTZ.....	103
Ativação de rastreio PTZ.....	104
Contagem de objeto.....	105
Recuperação de Imagens Utilizando o Índice de Objetos.....	108
Configuração do Índice de Objeto.....	108
Índice de Objeto ao Vivo.....	110
Busca de Índice de Objeto.....	111
Detecção de Face.....	113
Detecção de objeto desacompanhado e ausente	114
Detecção de Objetos Não Observados.....	114
Detecção de Objetos Perdidos.....	116
Proteção de Máscara de Privacidade.....	119
Configurando uma Máscara de Privacidade.....	119
Concedendo Privilégios de Acesso a Áreas Recuperáveis.....	120
Detecção de Mudança de Cena	121
Vista Panorâmica	123
Criação de uma vista panorâmica.....	124
Acesso da vista panorâmica.....	126
Desembaçamento de Vídeos ao Vivo.....	127

Estabilização de Vídeo	128
Detecção de multidão	129
Detecção avançada de mudança de cena	131
Detecção avançada de objeto desacompanhado	133
Detecção avançada de objeto ausente	135
Especificações	137

Análise de vídeo

Rastreamento e Zoom de Objeto

A opção Object Tracking oferece rastreamento em tempo real e ampliação automática de um único objeto móvel pela combinação de uma câmera PTZ e uma câmera fixa. Se apenas uma câmera PTZ estiver disponível, ela pode ser aplicada para Object Zooming, permitindo que você configure quatro visões críticas para efeito de aproximação (zoom) de tempo real. As funções Object Tracking e Object Zooming podem ser combinadas concluindo-se ambas as configurações.

Rastreamento de objetos

Para a função de rastreamento, você precisa de uma câmera PTZ aplicada para rastreamento e uma câmera imóvel para uma visualização fixa. Instale a câmera PTZ e a câmera fixa na melhor posição de fechamento de imagem, para que o foco de ambas possa ser similar. Para câmeras PTZ aceitas, consulte *Modelos PTZ certificados para rastreio de objeto* no Anexo C.

Configuração da PTZ

Antes de configurar a função de Rastreio de Objeto, primeiro configure a câmera PTZ.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais** e selecione **Configurações do Sistema**. Aparece a janela de Configurações do Sistema.
2. Na seção de PTZ Control (Controle PTZ), selecione **PTZ Device Setup** (Configuração do dispositivo PTZ) e, em seguida, selecione uma câmera a partir da lista suspensa.
3. Clique no botão . Aparece uma caixa de diálogo de configuração.
4. Verifique o item **Ativar** e selecione **Apenas para Rastreamento de Objetos**.
5. Insira **Porta Com** (porta de comunicação), **Baud Rate** (taxa de transmissão) e **Velocidade PT** da câmera PTZ.
6. Clique em **OK** para aplicar os ajustes.

Configuração de Rastreamento de Objeto

Depois da configuração PTZ acima, volte para a barra de menu. Clique no botão **Configure** (Configuração) (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Video Analysis** (Análise de vídeo), selecione **Object Tracking Application** (Aplicativo de rastreamento de objeto) e clique em **Object Tracking Start (Iniciar rastreamento de objeto)** para exibir a seguinte caixa de diálogo. A imagem esquerda é a visualização da câmera PTZ e a imagem direita é a visualização da câmera estacionária.

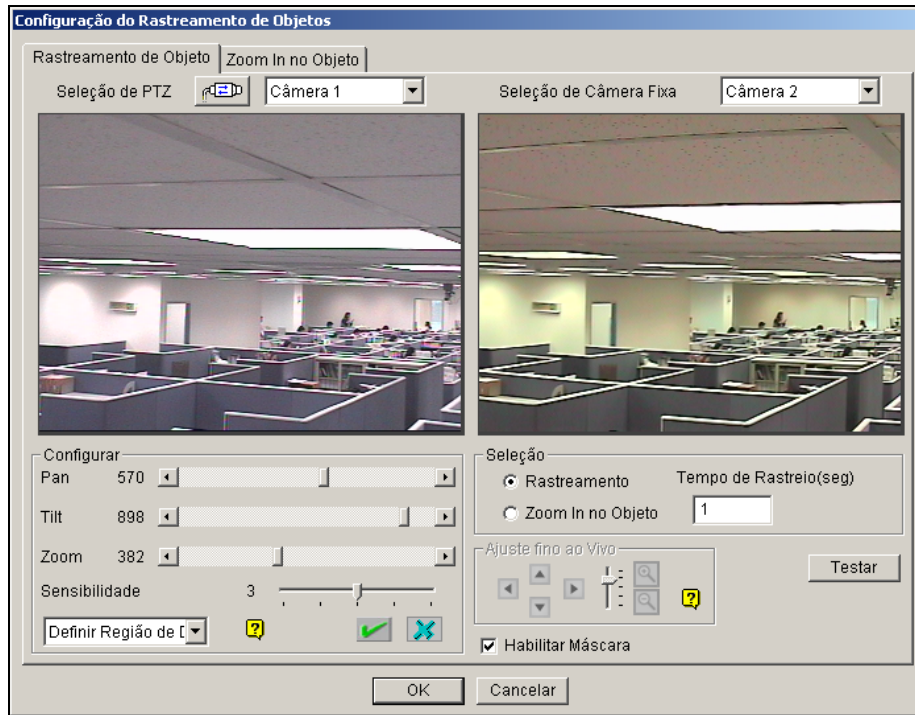


Figura 3-1

[Seleção de PTZ]

- : Clique para configurar o PTZ
- **Câmera:** Clique no menu suspenso para escolher a tela da câmera correspondente da PTZ.

[Seleção de Câmera Fixa] Clique no menu de opções para escolher a tela de câmera correspondente da câmera fixa.

[Configurar]

- **Pan, Tilt e Zoom:** Utilize as barras deslizantes para ajustar a visualização da câmera PTZ.
- **Sensibilidade:** Utilize a barra deslizante para ajustar a sensibilidade de detecção.
- **O menu suspenso:** Clique no menu suspenso para definir a região de detecção e tamanho do objeto.

[Seleção]

- **Rastreamento:** Clique para especificar o tempo de rastreamento.
- **Zoom In no Objeto:** Clique para especificar o tempo inativo.

[Ajuste fino ao Vivo] Ajuste as direções e o nível de zoom desejados.

[Habilitar máscara] Clique no item para exibir a máscara na região de detecção definida.

1. Clique em  para exibir a caixa de diálogo a seguir, selecione a marca PTZ e o endereço de hardware, e clique em **OK** para aplicar as configurações.

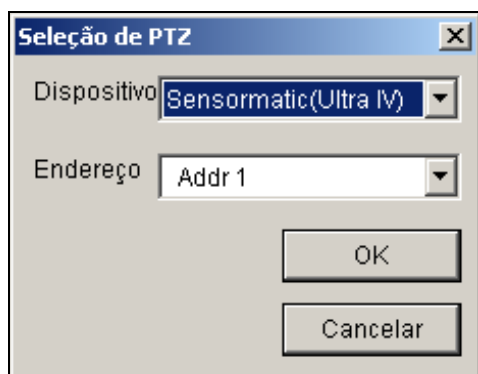


Figura 3-2

2. Escolha as visualizações de câmeras correspondentes das câmeras PTZ e estacionária. Na Figura 3-1, as imagens da câmera PTZ mostradas na visualização da Câmera 2, enquanto as imagens da câmera estacionária são mostradas na visualização da Câmera 1.
3. Ajuste a visualização da câmera PTZ com os controles deslizantes para giro panorâmico, inclinação e zoom. Certifique-se de que a visualização da câmera PTZ é a mais semelhante possível à visualização da câmera estacionária.
4. Clique no botão **Save**  para salvar ambas as visões como referências de imagem.
5. Ajuste a **Sensibilidade** ou mantenha padrão.
6. Selecione **Definir Detectar Região** a partir do menu suspenso. Use o mouse para delinear uma região de detecção na imagem direita; será solicitado para você confirmar a **Detectar Região**. Consulte a Figura 3-3.

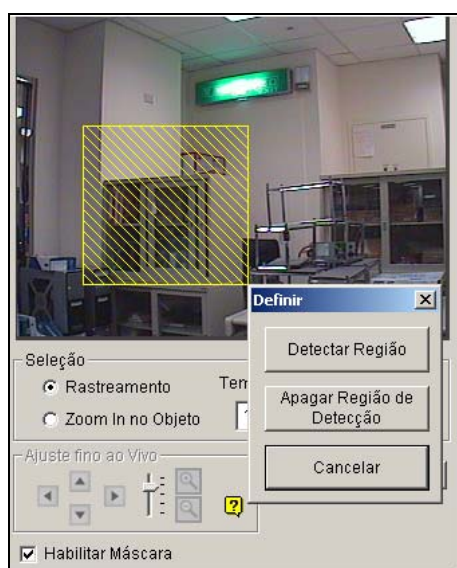


Figura 3-3

- Selecione **Define Object Size** a partir do menu suspenso. Utilize o mouse para destacar os tamanhos de objeto máximo e mínimo para rastreamento separadamente. A cada vez que terminar o delineamento, você estará pronto para inserir o **Tamanho Máximo do Objeto** ou o **Tamanho Mínimo do Objeto**. Veja a ilustração abaixo.



Figura 3-4

- Clique no item **Rastreamento** e especifique **Tempo rastreado (seg)**. Track Time (seg) indica em segundos a duração do rastreamento.

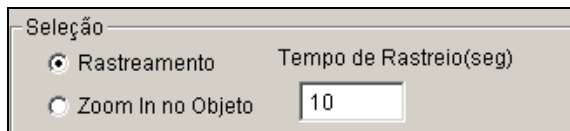


Figura 3-5

- Quando a PTZ estiver rastreando, você ainda pode controlá-la para realizar zooms em uma área desejada. Clique **Zoom In no Objeto** e especifique o **Tempo Ocioso(seg)**. O Tempo Ocioso(seg) indica em segundos a duração do zoom. Se um alvo aparecer após o tempo inativo específico, a PTZ começará a rastrear. Caso contrário, a PTZ permanecerá na área onde o zoom foi aplicado.

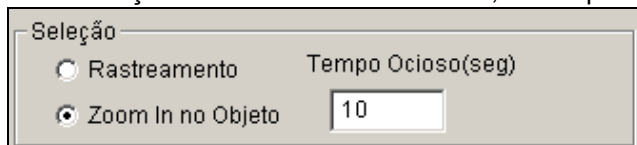


Figura 3-6

- Clique o botão **Test** para verificar as suas verificações. Há duas configurações principais que você deve verificar no teste: 1) Tracking: Observe se o alvo mostrado na região de detecção definida está sendo rastreado com uma máscara destacada e ampliado automaticamente na imagem à esquerda. Caso negativo, aumente o grau de sensibilidade. Se não estiver, utilize os botões **Live Tuning** para ajustar direções e o nível de efeito de aproximação desejado.
- Clique em **OK** na parte mais baixa da janela para salvar suas configurações de tempo de rastreamento, o tempo inativo para aproximação em objetos e os resultados do teste.

Início do Rastreamento de Objeto

Após os ajustes acima, você pode iniciar a aplicação de rastreamento de objeto. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Vídeo Analysis** (Análise de vídeo), selecione **Object Tracking Application** (Aplicativo de rastreamento de objeto) e então clique **Object Tracking Start** (Iniciar rastreamento de objeto) para iniciar a função.

Uso do zoom em objetos durante o rastreio

Enquanto a PTZ estiver sendo aplicada para rastreamento, você pode ainda controlá-la para aproximar a imagem em qualquer área desejada utilizando a janela Zoom in Dialog.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Video Analysis** (Análise de vídeo), selecione **Object Tracking Application** (Aplicativo de rastreamento de objeto), e então clique **Object Tracking View** (Visualizar rastreamento de objeto) para abrir a janela Zoom in Dialog, sobrepondo na tela principal, conforme mostrado abaixo.

Nota: A caixa de diálogo Zoom In é para visualização da câmera fixa e a tela principal é para visualização da PTZ.



Figura 3-7 A área destacada na caixa de diálogo é aumentada na tela principal

2. No campo Tipo do Zoom In, selecione **Câmera Fixa**.
3. No campo de Câmera, selecione a visualização de câmera atribuída para a câmera estacionária.
4. Utilize o mouse para destacar uma área desejada na caixa de diálogo. Ela será aumentada na tela principal.

Quando o tempo inativo especificado para efeito de zoom acabar, o PTZ voltará ao rastreamento. Se quiser parar a função de uso do zoom antes do tempo de inatividade especificado, clique no botão **Back to Tracking** (Voltar ao acompanhamento) na parte inferior da janela de aproximação de diálogo. A PTZ retornará ao rastreamento instantaneamente.

Zoom de Objeto

Se apenas a câmera PTZ estiver disponível, sem a câmera fixa, você pode simplesmente aplicá-la para a função de zoom de objeto. Este recurso permite que você configure até 4 visualizações críticas para monitoramento e zoom instantâneos.

Configuração da PTZ

Antes de configurar a função de uso de zoom em objeto, primeiro configure o dispositivo PTZ. Consulte Configuração da PTZ de Rastreamento de Objeto.

Configuração de Zoom de Objeto

Após a configuração de PTZ acima, volte para a barra de menu.

1. Clique no botão **Configure** (Configuração) (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **Video Analysis** (Análise de vídeo), selecione **Object Tracking Application** (Aplicativo de rastreo de objeto) e selecione **Object Tracking Start** (Iniciar rastreo de objeto) para exibir a caixa de diálogo de configuração de rastreo de objeto. Em seguida, clique na guia **Zoom In no Objeto** (Zoom em objeto) na parte superior para exibir a caixa de diálogo a seguir.

Nota: Nenhuma imagem mostrará na visualização à direita até você completar as configurações abaixo.

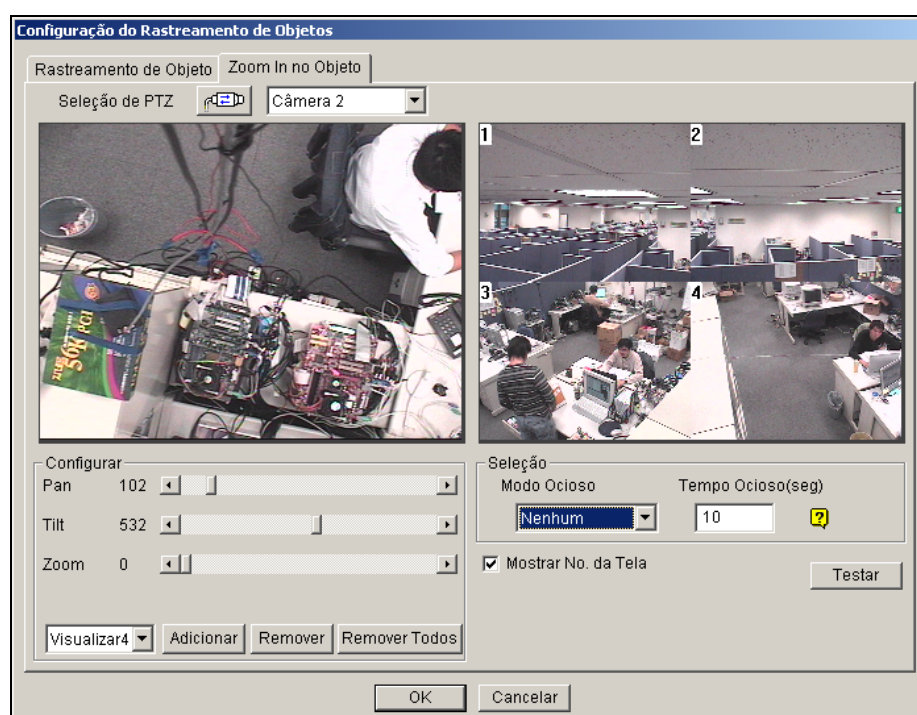


Figura 3-8

2. Clique  para configuração da PTZ. Consulte o passo 1 na seção Configuração de Rastreamento de Objeto.

3. Escolha a tela de câmera da PTZ. Na Figura 3-8, as imagens da câmera PTZ são mostradas na visualização da câmera 2.
4. Use os controles deslizantes de giro panorâmico, inclinação e zoom para configurar a Visualização 1 conforme mostrado abaixo. Então clique o botão **Adicionar** para aplicar as configurações. A Visualização 1 será mostrada no canto superior esquerdo da imagem à direita.

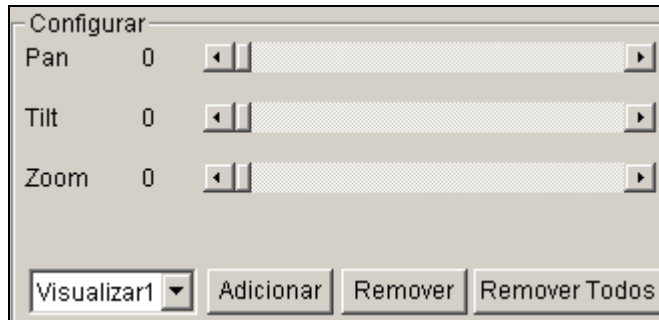


Figura 3-9

5. Clique no menu suspenso para configurar View 2, 3, e 4, uma por vez. Consulte o passo 4 do View 1.
6. Especifique o **Tempo Ocioso(seg)**, indicando a duração do efeito de aproximação em segundos.

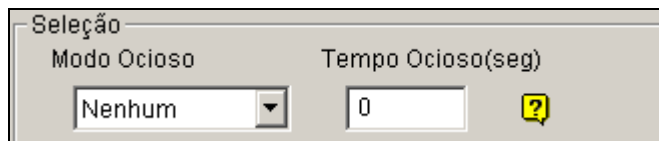


Figura 3-10

7. Clique no menu suspenso do Modo de inatividade. As sete opções incluídas são: **None**, **View 1**, **View 2**, **View 3**, **View 4**, **Tracking** e **Refresh View**.
 - **None:** Após o efeito de zoom, a câmera PTZ permanecerá na mesma visualização até o próximo comando de zoom.
 - **Tracking:** Após o tempo inativo, a câmera PTZ iniciará o rastreamento se também estiver sendo aplicado para a função de rastreamento.
 - **View 1,2,3,4:** Após o tempo de inatividade, a câmera PTZ voltará à Visualização 1,2,3, ou 4 pré-estabelecida.
 - **Refresh View:** Após o tempo inativo, as 4 visualizações serão atualizadas.
8. Clique **Test** para verificar suas configurações. Utilize o mouse para destacar uma área desejada em uma das quatro visualizações. A área será ampliada na tela da esquerda.
9. Clique em **OK** para aplicar as seleções exibidas e feche a caixa de diálogo.

Iniciando o Zoom de Objeto

Após as configurações acima, você pode iniciar a aplicação de zoom de objeto.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Vídeo Analysis** (Análise de vídeo), selecione **Object Tracking Application** (Aplicativo de rastreamento de objetos), e clique **Object Tracking View** (Visualização de rastreamento de objeto) para abrir a caixa de diálogo Zoom in sobrepondo a tela principal. (Consulte a figura 3-7).
2. No campo Tipo de Zoom In selecione **Visualizar em Quad**.
3. No campo Câmera, selecione a tela de câmera PTZ selecionada. Depois, as quatro imagens que definiu antes mostrará na janela Dialog (Caixa de diálogo)



Figura 3-11

4. Utilize o mouse para destacar uma área desejada em uma das quatro visualizações. A área será ampliada na tela principal.
5. Ao clicar o botão **ir para Modo Ocioso** na parte inferior, o seu ajuste no passo 7 de Object Zooming Setup será aplicado. Por exemplo, se você escolher a Visualização 3, a câmera PTZ irá para a Visualização 3 predefinida quando você clicar no botão.

Rastreio de câmera simples

O rastreio de câmera simples pode rastrear um objeto em movimento usando somente uma câmera PTZ. Quando um objeto se mover dentro da visualização da câmera, a câmera PTZ seguirá seu movimento. Quando o objeto estiver fora de vista, a câmera PTZ pode ser definida para voltar à sua posição designada.

Para câmeras PTZ aceitas para este recurso, consulte Modelos PTZ Certificados para rastreio de objetos no Anexo C. Observe que o recurso aceita também as câmeras PTZ certificadas conectadas a partir do Servidor GV-Video e GV DVR Compacto.

Adição de uma câmera PTZ

Antes de ajustar a função de rastreio, adicione a câmera PTZ ao sistema.

1. Clique no botão **Configure** (Configuração) (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **General Setting** (Configurações gerais) e selecione **System Configure** (Configuração de sistema). A caixa de diálogo System Configure (Configuração do sistema) aparece.
2. Na seção PTZ Control (Controle PTZ), selecione **PTZ Device Setup** (Configuração do dispositivo PTZ) e, em seguida, a câmera PTZ a partir da lista suspensa.
3. Clique no botão . Aparece uma caixa de diálogo de configuração.
4. Selecione **Activate** (Ativar).
5. Selecione **Object Tracking Only** (Rastreio de objeto apenas). Observe que, se você quiser configurar os pontos predefinidos, primeiro selecione **Normal** e configure predefinições a partir do painel de controle PTZ na tela. Depois da configuração, selecione **Object Tracking Only** (Rastreio de objeto apenas) aqui.
6. Especifique a porta COM, taxa de baud e velocidade da câmera PTZ.
7. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Configuração do rastreo PTZ

1. Clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), selecione **Video Analysis** (Análise de vídeo), selecione **Object Tracking Application** (Aplicativo de rastreo de objeto), depois **Object Tracking Setup** (Configuração de rastreo de objeto) e clique na guia **Rastreamento da Câmera Única**. Aparece essa caixa de diálogo.

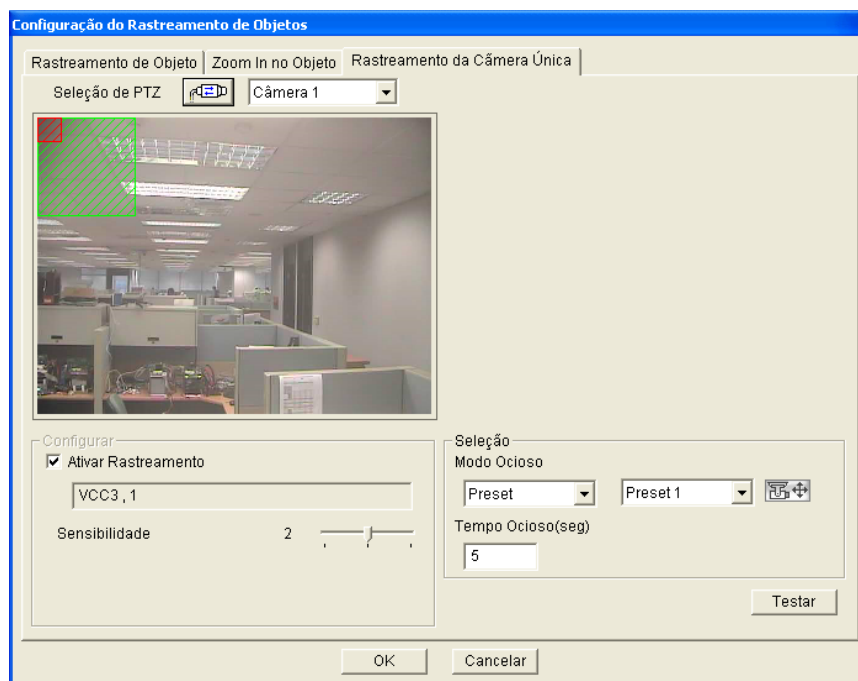


Figura 3-12

2. Selecione **Ativar Rastreamento**. A caixa de diálogo PTZ Selection (Seleção PTZ) aparece.
3. Selecione a câmera específica e o endereço de seu endereço, e clique **OK**.
4. Selecione a visualização de câmera correspondente a partir da lista pendente de PTZ Selection (Seleção PTZ).
5. Clique no botão  para ajustar a direção e o nível de zoom da câmera.
6. Use o mouse para delinear o tamanho máximo e mínimo do objeto para rastreo na imagem. Sempre que você terminar de delinear, será indicado para você inserir o **Maximum Object Size** (Tamanho máximo do objeto) ou o **Minimum Object Size** (Tamanho mínimo do objeto).
7. Para ajustar a câmera para voltar à posição inicial ou uma predefinida quando ficar estacionária por determinado tempo, especifique o **Modo Ocioso** e o **Tempo Ocioso(seg)** em segundos. Observe que sua câmera deve aceitar a posição inicial e a predefinida deve ser configurada no sistema adiante (consulte a Etapa 5 no tópico anterior *Adição de uma câmera PTZ*).
8. Clique em **Testar**. Mova um objeto pela visualização da câmera e seu movimento deve ser rastreado. Caso negativo, aumente o valor de **Sensitivity** (Sensibilidade) para aumentar a sensibilidade do sistema ao movimento na visualização da câmera.
9. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Ativação de rastreo PTZ

Depois das configurações acima, você pode iniciar o 'Rastreo de câmera simples'. Clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), selecione **Video Analysis** (Análise de vídeo), selecione **Object Tracking Application** (Aplicativo de rastreo de objeto) e clique em **Object Tracking Start** (Iniciar rastreo de objeto).

Contagem de objeto

A contagem de objeto fornece contagem bidirecional de objetos sob a área de vigilância. Quando definida, esta opção pode contar quaisquer objetos, sejam eles pessoas, carros, animais, etc.

1. Clique no botão **Configure** (Configuração) (Nº 14, Figura 1-2), aponte para Vídeo Analysis (Análise de vídeo) e selecione Counter/Intruder Alarm Setting (Configuração de alarme de contador/intruso). Isto exibe a seguinte caixa de diálogo.

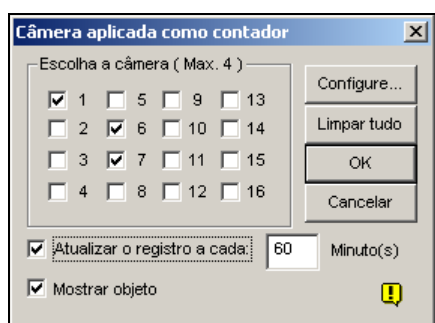


Figura 3-13

2. Selecione as câmeras desejadas para o aplicativo de contagem.
3. Selecione **Mostrar objeto** para colocar um retângulo em torno do objeto sendo rastreado.
4. Clique na guia **Configurar** para abrir a caixa de diálogo Configurar.

[Contador]

Para definir o contador para contra os objetos alvos clique na guia **Contar**.

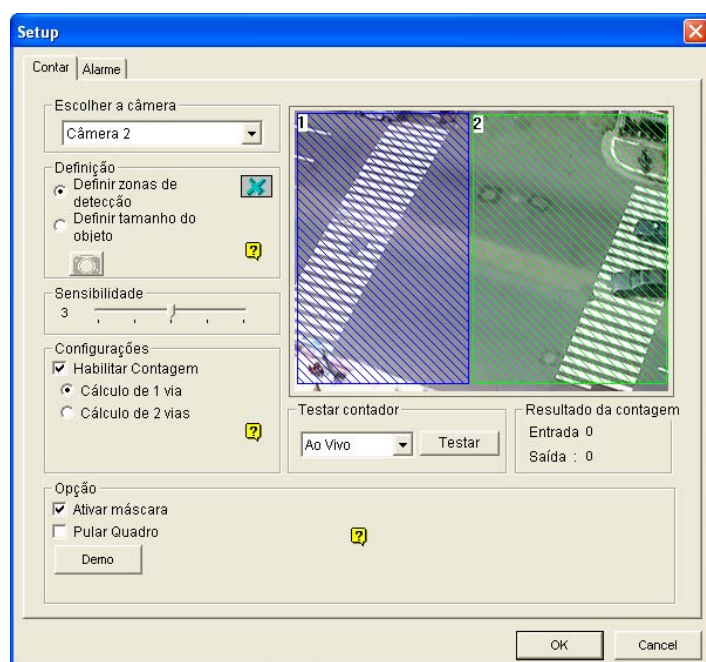


Figura 3-14

1. Na seção Escolher a câmera, selecione a câmera a ser configurada na lista suspensa.
2. Na seção Definition, há duas opções:
 - **Definir zonas de detecção:** Utilize o mouse para delinear as regiões de detecção na imagem do vídeo. Número 1 para região 1; número 2 para região 2. É possível definir múltiplas regiões 1 e 2. Ao clicar o botão de **exclusão (ícone X azul)**, todas as regiões definidas serão apagadas
 - **Definir tamanho do objeto:** Utilize o mouse para delinear uma região compatível com o tamanho normal do objeto alvo. Se o vídeo estiver sendo reproduzido, primeiro clique no botão de **captura de imagem** para congelar a imagem antes de fazer a definição.
3. Na seção Sensibilidade, ajuste a sensibilidade de detecção. Quanto mais alto o valor mais sensível o sistema para o movimento.
4. Na seção de Configurações selecione **Habilitar Contagem** e selecione como contar os objetos.
 - **Cálculo de 1 via:** Quando um objeto aparece na região 1 e depois entra na região 2, ele é contado como 1 objeto de entrada.
 - **Cálculo de 2 vias:** Quando um objeto aparece na região 1 e depois entra na região 2, ele é contado como 1 objeto de entrada e quando um objeto entra na região 2 e depois entra na região 1, ele é contado como um objeto de saída.
5. Na seção Option, selecione como deseja realçar o objeto detectado. Se as configurações de alarme no passo 7 estiverem selecionadas, as seguintes opções **Ativar máscara:**
6. Para testar as configurações do contador, selecione a opção **Ao vivo** na lista pendente e em seguida pressione o botão **Testar**. Repare como os números mudam na seção Resultado da contagem à medida que os objetos vão passando pelas zonas de detecção. Há três opções na lista suspensa. **Ao vivo** testa a definição atual; as opções **Demonstração de porta** e **Demonstração de tráfego** são eventos pré-gravados que mostram como o aplicativo conta objetos nos exemplos DVR atuais.

[Alarme]

Para definir a detecção de alarme clique na guia **Alarme**.

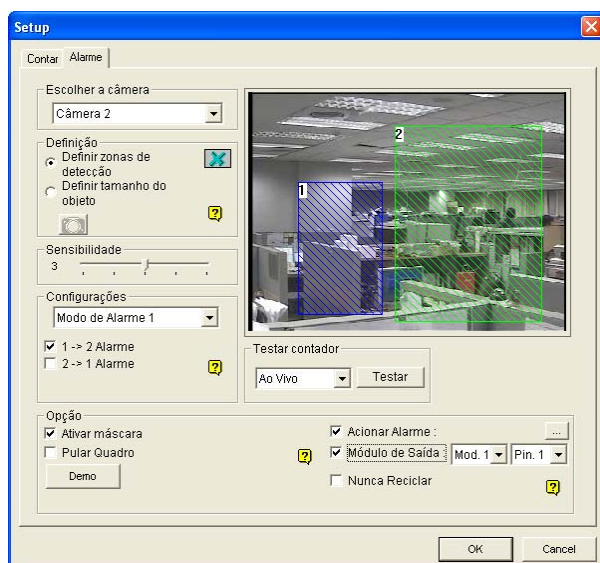


Figura 3-15

1. Na seção Escolher a câmera, selecione uma câmera da lista pendente para a configuração.
2. Defina as regiões de detecção e tamanho de objeto. Consulte a Etapa 2 na seção **[Contador]** acima.
3. Na seção Configurações, há dois tipos de modos de alarme:

- **Modo de Alarme 1:** O objeto detectado cruza ligeiramente a borda da região de alarme que está prestes a entrar.
- **Modo de Alarme 2:** O objeto detectado está totalmente dentro da região de alarme que acabou de entrar.

Depois de selecionar o modo de alarme, selecione como deseja que o alarme seja disparado.

- **1→2 Alarme:** Quando um objeto entra da região 1 para a região 2, o evento será registrado como “Intruder” (Intruso) no Registro do Sistema para recuperação posterior.
 - **2→1 Alarme:** Quando um objeto entra da região definida 2 para a região 1, o evento será registrado como “Intruder” (Intruso) no Registro do Sistema para recuperação posterior.
4. Na seção Opção, é possível mascarar as regiões de detecção, selecionar os alarmes e lidar com os eventos disparados pelo alarme.
 - **Ativar máscara:** Mascare as regiões de detecção definidas.
 - **Acionar Alarme:** Aciona o alarme sonoro do computador quando um objeto entra em uma região definida. Clique no botão ao lado do item para designar um arquivo de som .wav.
 - **Módulo de Saída:** Habilita um dispositivo de saída instalado quando um objeto entra em uma região definida. Atribui o módulo de saída e número de pin.
 - **Nunca Reciclar:** Quando o item é marcado, os eventos disparados por alarme não serão reciclados mesmo quando o espaço em disco estiver cheio.
 5. Para testar as configurações de alarme clique no botão **Testar**.

Recuperação de Imagens Utilizando o Índice de Objetos

O recurso permite que você visualize o primeiro quadro de um movimento contínuo em um fluxo de vídeo. Com o Live Object Index, você pode visualizar os últimos 50 quadros capturados. Com o Object Index Search você pode facilmente localizar um evento desejado e instantaneamente reproduzi-lo através de um duplo clique no quadro da imagem.

Configuração do Índice de Objeto

Você pode selecionar até 16 câmeras para visualizar quadros de vídeo ao vivo.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Video Analysis** (Análise de vídeo) e então selecione **Object Index/Monitor Setup** (Configuração índice/monitor de objetos). A caixa de diálogo Camera Applied Object Index/Monitor aparecerá.
2. Marque as câmeras desejadas para a aplicação.
3. Clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2). Aparece a janela Video Object Setup (Configuração de objeto de vídeo).

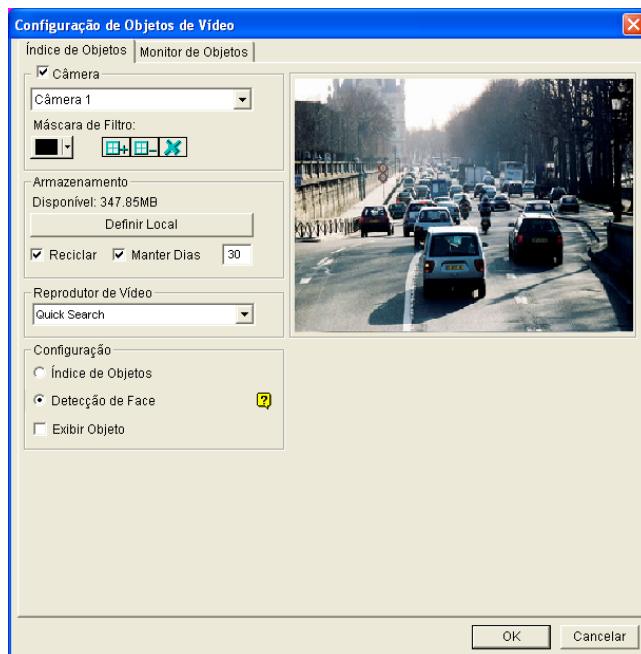


Figura 3-16 Configuração de Objeto de Vídeo para Índice de Objeto

4. Selecione uma câmera na lista suspensa e habilite a opção **Câmera** para a seguinte configuração.
 - **Máscara de Filtro:** Utilize o mouse para delinear uma área de máscara onde o movimento será ignorado.
 - **Definir Local:** Clique no botão para designar um caminho para salvar o arquivo.
 - **Manter dias:** Marque o item e especifique os dias para armazenar os arquivos, de 1 a 999 dias.
 - **Reciclar:** Quando Manter Dias e Reciclar estiver selecionado, o sistema aplica a condição que vier primeiro. Por exemplo, se o espaço de armazenamento for inferior ao necessário para manter os dias dos dados especificados em Manter Dias, a reciclagem acontece primeiro.
 - **Reprodutor de Vídeo:** Selecione um desses players para a função de reprodução: ViewLog or Quick Search.
 - **Exibir Objeto:** Quando o movimento for detectado, ele será destacado com uma moldura azul.
5. Na seção Setup, selecione **Índice de Objetos**.
6. Clique em **OK** para aplicar os ajustes.

Nota: O espaço de armazenamento mínimo necessário para Índice de Objetos é 500MB.

Índice de Objeto ao Vivo

Após configurar Índice de Objetos, você pode começar a visualizar os últimos quadros capturados com 50 quadros, no máximo.

1. Inicie o monitoramento de câmera.
2. Clique no botão **ViewLog** (Nº13, Figura 1-2), e então selecione **Live Object Index** para exibir a janela Live Viewer

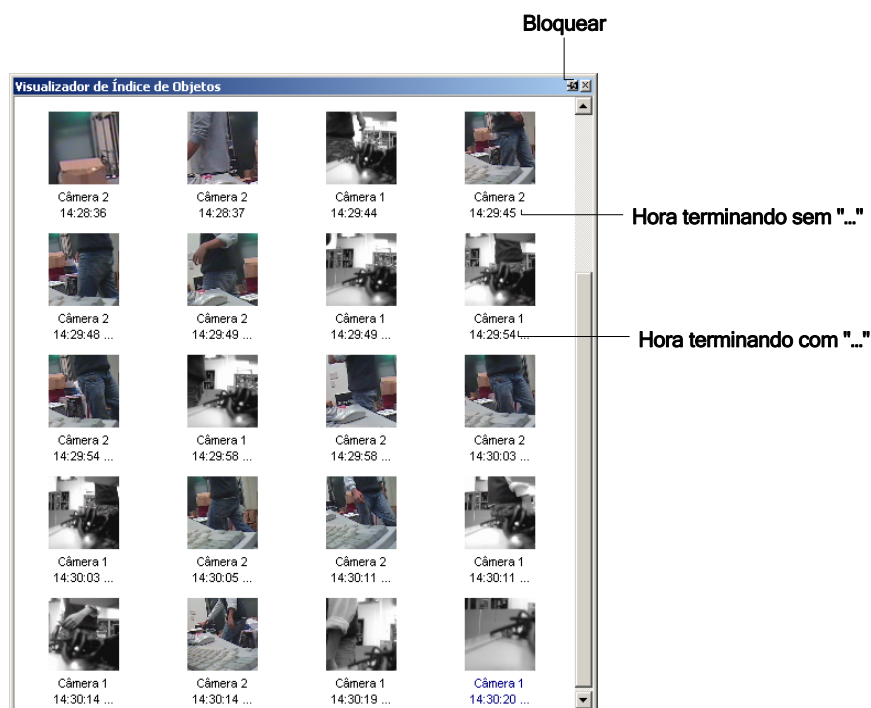


Figura 3-17

Os controles na janela Live Viewer são:

- **The Lock button:** Clique para pausar o processo de atualização.
- **Time ending without "...":** Isto significa que o arquivo é um arquivo completo e pode ser executado com o ViewLog ou com o Quick Search. Clique duas vezes no quadro para reproduzir seu vídeo relacionado.
- **Time ending with "...":** Isto significa que o vídeo não pode ser exibido já que a gravação ainda está sendo feita.

Busca de Índice de Objeto

Você pode localizar quadros dentro das câmeras selecionadas e um quadro de tempo específico.

1. Clique o botão **ViewLog** (Nº13, Figura 1-2) na barra de menu, e então selecione **Search Object Index** para exibir a seguinte janela de busca.

De: 20/2/2002 07:34:45

Para: 20/2/2002 08:34:45

Câmera

1	5	9	13
2	6	10	14
3	7	11	15
4	8	12	16

OK Cancelar

Figura 3-18 A Janela Busca

2. Especifique um tempo de quadro e câmeras, e então clique **OK** para começar a busca. A janela a seguir será exibida.

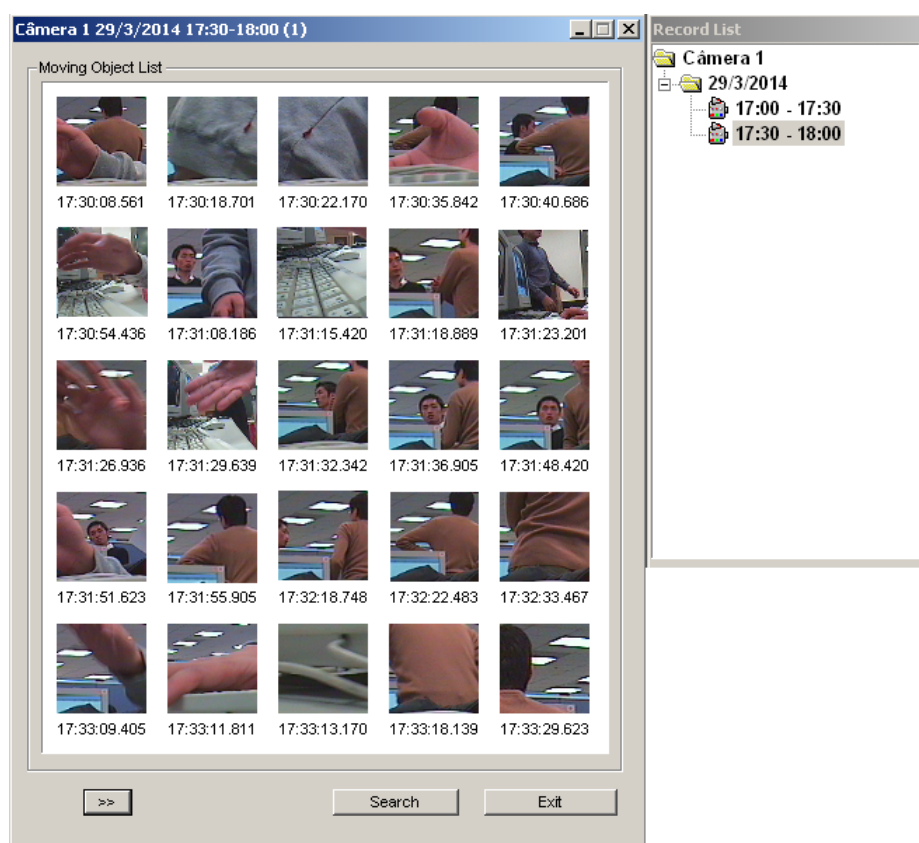


Figura 3-19 As janelas *Moving Object List* (esquerda) e *Record List* (direita)

[Lista de registros] A lista contém os resultados de busca. Dê um clique duplo na pasta da câmera para exibir todos os arquivos encontrados. Clique o arquivo de segmento uma vez (por exemplo, 10:00) para abrir os seus quadros incluídos na janela Moving Object List.

[A janela Moving Object List]

- **Frames:** Dê um clique duplo em qualquer quadro na janela para executar seu arquivo de vídeo com o Viewlog ou o Quick Search.
- : Clique no botão **Próxima Página** para a próxima página.
- **Search:** Clique no botão para abrir a janela de busca.
- **Exit (Sair)** Clique no botão para fechar a janela.

Nota: Cada segmento de tempo é um intervalo de 30 minutos, conforme mostrado na lista Record na Figura 3-19.

Detecção de Face

A Detecção de Face habilita o Sistema GV a identificar e registrar rostos humanos. Este recurso captura apenas rostos humanos, ignorando outras partes do corpo, objetos ou visualizações em segundo plano. Além disso, ele pode capturar cada rosto separadamente quando um grupo de pessoas juntas aparece na área de visualização.

Até 16 câmeras podem ser configuradas para este aplicativo.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Video Analysis** (Análise de vídeo) e então, selecione **Object Index / Monitor Setup** (Configuração índice/monitor de objetos). A caixa de diálogo Camera Applied Object Index/Monitor (Índice/monitor de objetos aplicados à câmera) aparecerá.
2. Selecione as câmeras desejadas a serem configuradas.
3. Clique no botão **Configure** (Configurar). Aparece a janela Video Object Setup (Configuração de objeto de vídeo).
4. Selecione uma câmera a partir da lista suspensa e selecione **Câmera** para habilitar as configurações a seguir.
5. Na seção de configuração, selecione **Face Detection** (Detecção de rosto) e clique em **OK**.
6. Inicie o monitoramento da(s) câmera(s) configurada(s).
7. Na tela principal, clique no botão **ViewLog** (Nº13, Figura 1-2) e selecione **Live Object Index**. Quando os rostos são detectados, as imagens em miniatura aparecerão no Object Index Live Viewer.



Figura 3-20

8. Um clique duplo sobre uma das imagens reproduz seu vídeo relacionado.

Para detalhes sobre as configurações na caixa de diálogo Video Object Setup, consulte *Configuração de Índice de Objeto* anteriormente neste capítulo.

Nota:

1. O contorno do rosto deve ser visto com clareza.
 2. Somente rostos inclinados dentro da faixa de 15° verticalmente e de 30 a 45° horizontalmente podem ser detectados.
 3. O rosto a ser detectado deve abranger pelo menos 1/10 da tela.
-

Detecção de objeto desacompanhado e ausente

O programa Object Monitor pode detectar qualquer objeto não observado e/ou perdido dentro da visualização da câmera por meio do realce de sua localização.

Detecção de Objetos Não Observados

Para detectar quaisquer objetos não detectados dentro da visualização da câmera, siga os passos abaixo.

1. Clique no botão **Configure** (Configuração) (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Video Analysis** (Análise de vídeo) e selecione **Object Index/Monitor Setup** (Configuração de monitor/índice de objeto). The Camera Applied Object Index/Monitor dialog box appears.
2. Selecione as câmeras desejadas para a aplicação.
3. Clique no botão **Configure** (Configurar) para exibir a caixa de diálogo de configuração de objeto de vídeo (Figura 3-21).
4. Clique na guia **Object Monitor** (Monitor de objeto) para exibir a janela a seguir.

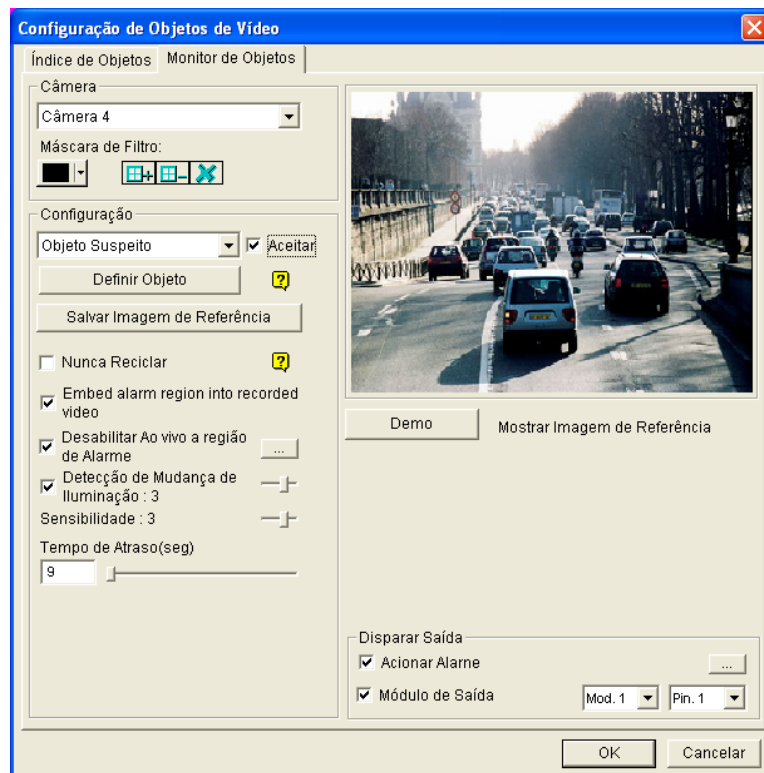


Figura 3-21 Índice de Objetos

5. No campo Câmera, selecione uma câmera desejada para a configuração.
6. Selecione **Objeto Suspeito** na lista suspensa.

7. Clique a caixa de verificação **Aceitar** para tomar as opções disponíveis.
8. Utilize a função **Máscara de Filtro** para ignorar qualquer detecção de movimento dentro de uma determinada área, se necessário.
9. Clique o botão **Definir Objeto**.
10. Utilize o mouse para destacar as regiões de detecção máxima e mínima separadamente na tela. Cada vez que terminar o delineamento, você estará apto a selecionar **Tamanho Máximo** ou **Tamanho Mínimo**. Veja a ilustração abaixo.



Figura 3-22 Definição de tamanho de detecção min.e máx.

11. Clique os itens de **Show Max** e **Show Min** na parte inferior da janela um para verificar suas zonas definidas.
12. Clique o botão **Done** para terminar a definição.
13. Clique o botão **Mostrar Imagem de Referência** para salvar a imagem como uma visualização de referência.
14. Para configurar outras opções, consulte *Outros controles na janela de configuração de objeto de vídeo* na seção *Detecção de objeto ausente* mais adiante neste capítulo
15. Clique em **OK** para aplicar as configurações.
16. Inicie o monitoramento da câmera para a aplicação.

Quando um objeto desacompanhado aparecer e permanecer estacionário por 9 segundos, sua localização será destacada no vídeo ao vivo, o alarme selecionado e saída serão ativados e o evento será gravado como **Unattended Object** (Objeto desacompanhado) no Registro do Sistema para acesso futuro.

Detecção de Objetos Perdidos

Para detectar qualquer objeto perdido da visualização da câmera, siga os passos abaixo.

1. Siga os passos 1 a 4 na seção acima, *Detecção de Objetos Não Observados*, para exibir a janela Video Object Setup (Figura 3-21).
2. No campo Camera, selecione a câmera desejada para configuração.
3. Selecione **Missing Object** na lista suspensa.
4. Clique a caixa de verificação **Aceitar** para tornar as opções disponíveis.
5. Clique o botão **Definir Objeto**.
6. Use o mouse para destacar as regiões no(s) objeto(s) que deseja detectar. Recomenda-se destacar diversas regiões do(s) objeto(s) para aumentar a sensibilidade da detecção. Observe que as regiões destacadas não devem ser maiores que o(s) objeto(s). A cada vez que terminar um delineamento, você estará pronto para selecionar **Adicionar Região**. Veja a ilustração abaixo.



Figura 3-23 Delineando regiões nos objetos

7. Clique o botão **Done** para terminar a definição.
8. Clique o botão **Mostrar Imagem de Referência** para salvar a imagem como uma visualização de referência.
9. Para configurar outras opções, veja a janela *Outros controls na janela Video Object Setup* abaixo.
10. Clique em **OK** para aplicar as configurações.
11. Inicie o monitoramento da câmera para a aplicação.

Quando qualquer objeto, para o qual você delineou as regiões, desaparecer da visualização da câmera por 3 segundos, sua localização será destacada no vídeo ao vivo, a saída ou alarme selecionado será ativado e o evento será gravado como **Missing Object** (Objeto ausente) no Registro do Sistema para acesso futuro.

Outros controles na janela Video Object Setup:

- **Mostrar Imagem de Referência:** Clique para visualizar a imagem de referência salva.
- **Nunca Reciclar:** Quando o item for marcado, os eventos de objetos não observados e/ou perdidos não serão reciclados pelo sistema.
- **Embed Alarm Region into Recorded Video:** Esta opção conterá as caixas intermitentes de alerta nos arquivos gravados para que você possa encontrar eventos suspeitos durante a reprodução. Se você está habituado a pesquisar eventos suspeitos com Object Search, não habilite esta opção. Essas caixas intermitentes podem causar alarmes falsos.
- **Desabilitar Ao vivo a região de Alarme:** Quando um objeto autônomo ou ausente é detectado, esta opção permite que você feche a caixa de alerta intermitente automática ou manualmente.

Clique no botão [...] ao lado para exibir a janela Object Index Live Viewer (Figura 3-24). Escolha fechar a caixa intermitente automática ou manualmente. Abaixo de **Delay Time(s)**, especifique a duração de um objeto independente ou ausente para chamar uma mensagem de aviso (Figura 3-25). A variação do tempo de espera é de 1 até 99999 segundos.

O fechamento da caixa intermitente desabilitará a detecção do objeto e as configurações de alarme automática ou manualmente. Para reativá-la, reinicie o monitoramento.

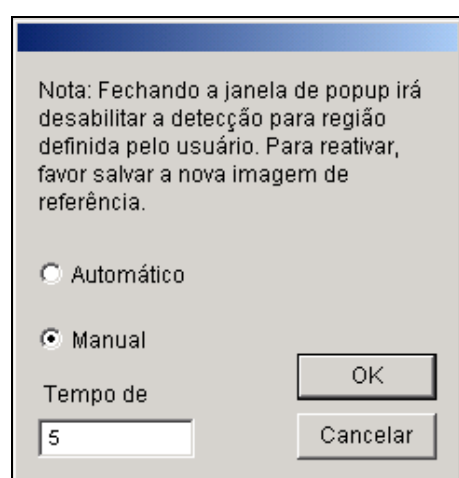


Figura 3-24

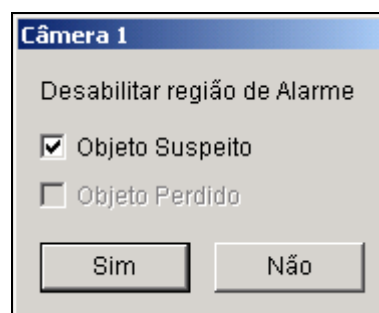


Figura 3-25

- **Deteção de Mudança de Iluminação:** Esta opção pode suspender a detecção do objeto quando as condições de iluminação são insatisfatórias para evitar falsa detecção. Use a barra lateral para ajustar o nível de detecção que varia de 1 a 5. Quanto mais alto o nível, mais sensível fica o sistema à mudança de iluminação. Quando a mudança de iluminação alcançar o nível estabelecido, o sistema interromperá a detecção de objeto.
- **Sensitivity:** Utilize a barra deslizante para aumentar ou diminuir a detecção de sensibilidade se necessário.

- **Sensibilidade:** A opção permite que você especifique a duração de um objeto perdido e/ou não observado para chamar a detecção.
Objeto Suspeito: As escolhas incluem de 3 a 1800 segundos, com padrão de 3 segundos. Por exemplo, suponha que você escolha 12 segundos. Quando um objeto não observado aparecer na câmera por 12 segundos, sua localização será destacada.
Missing Object: As escolhas incluem de 3 a 1800 segundos, com padrão de 3 segundos. Por exemplo, suponha que você escolha 9 segundos. Quando um objeto definido desaparecer da visualização da câmera por 9 segundos, sua localização será destacada.
- **Acionar Alarme:** Habilita o alarme do computador quando quaisquer objetos não observados e/ou perdidos forem detectados. Clique no botão [...] ao lado do item para designar um arquivo de som wave.
- **Módulo de Saída:** Ativa o dispositivo de saída quando qualquer objeto não observado e/ou perdido for detectado. Clique no botão [...] ao lado do item para designar um módulo de saída instalado e um número de pin.
- **Demo** Clique para ver a demonstração a partir dos aplicativos DVR presentes.

Proteção de Máscara de Privacidade

Privacy Mask pode bloquear áreas sensíveis da visualização, cobrindo as áreas com caixas pretas tanto na exibição ao vivo quanto em clipes gravados. Este recurso é ideal para locais com seqüências onde exista a exibição de teclado (por exemplo, senhas) ou para qualquer outra situação na qual você não deseja que informações confidenciais possam ser visualizadas.

Você também pode escolher restaurar as áreas bloqueadas durante a reprodução. As áreas restauráveis serão protegidas por senha.

Configurando uma Máscara de Privacidade

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Video Analysis** (Análise de vídeo) e em seguida selecione a opção **Privacy Mask Setting** (Configuração de máscara de privacidade). A caixa de diálogo de Configuração de máscara de privacidade aparecerá.
2. Selecione as câmeras desejadas para configuração; em seguida, clique na guia **Configurar**. Esta caixa de diálogo aparecerá.



Figure 3-26 Configuração da Máscara de Privacidade

3. Selecione a câmera da lista suspensa; em seguida, selecione **Habilitar**.
4. Selecione **Irrecuperavel** e/ou **Recuperavel**.
 - **Irrecuperavel:** As áreas bloqueadas nas imagens gravadas não podem ser recuperadas.
 - **Recuperavel:** A(s) área(s) bloqueada(s) é recuperável com a proteção de senha.
5. Arraste as áreas que você deseja bloquear na imagem. Você deverá clicar em **Adicionar** para salvar a configuração. A região não recuperável é marcada em preto, enquanto que a região recuperável é mostrada em vermelho.
6. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Concedendo Privilégios de Acesso a Áreas Recuperáveis

O usuário deve receber os privilégios de acesso para visualizar as áreas bloqueadas quando abrir o ViewLog para reprodução.

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Configurações Gerais**, selecione **Password Setup** (Configurar senha) e selecione **Local Account Edit** (Editar conta local). A caixa de diálogo Configurar senha aparecerá.
2. Selecione uma conta; clique na guia **Máscara de Privacidade** e selecione **Restaurar Vídeo Recuperável** para conceder os privilégios.

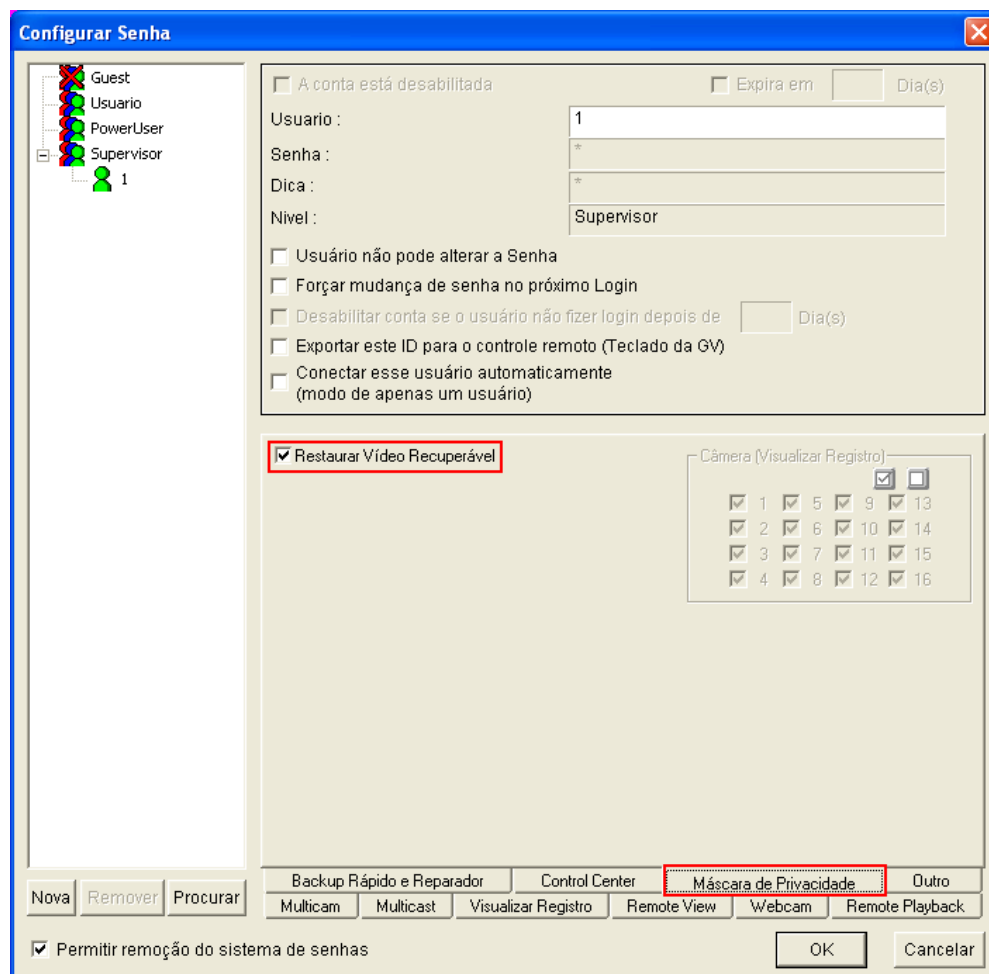


Figura 3-27

Nota: Se você abrir o diretório de arquivos de eventos (*.avi) diretamente dos discos locais, o ID e senha válidos também são exigidos para acessar as áreas bloqueadas. Para obter maiores informações sobre a recuperação das áreas bloqueadas nos arquivos exportados, consulte *Exportando Máscaras de Privacidade no Capítulo 4*.

Detecção de Mudança de Cena

Scene Change Detection pode detectar quando uma câmera foi fisicamente adulterada. Este recurso pode gerar um alerta sempre que alguém ou alguma coisa encobrir as lentes da câmera, quando a câmera for movida, ou ainda quando estiver fora de foco.

1. Clique no botão **Configurar (Nº 14, Figura 1-2)**, vá para **Video Analysis** (Análise de vídeo) e em seguida selecione a opção **Scene Change Detection Setup** (Configuração de detecção de mudança de cena). A caixa de diálogo de Configuração de detecção de mudança de cena aparecerá.
2. Selecione as câmeras desejadas para configuração e clique na guia **Configure** (Configurar). Esta caixa de diálogo aparecerá.

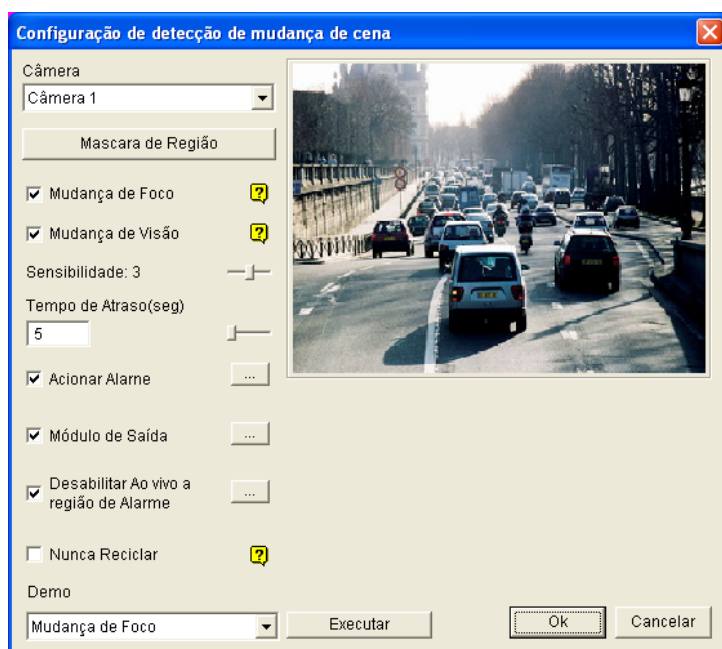


Figura 3-28 Configuração de detecção de mudança de cena

- **Câmera:** Selecione a câmera para a configuração:
- **Máscara de Região:** Máscara as áreas onde o movimento será ignorado.
- **Mudança de Foco:** Envia um alerta quando a câmera está fora de foco.
- **Mudança de Visão:** Envia um alerta quando a câmera foi movida ou quando as lentes da câmera foram encobertas.
- **Sensibilidade:** Ajusta a detecção de sensibilidade. O valor padrão é 3.
- **Tempo de Atraso(seg):** Define a duração da mudança de cena antes de uma condição do alarme ser acionada.
- **Acionar Alarme:** Ativa o alarme do computador quando Scene Change é detectada. Clique no botão [...] ao lado para designar um arquivo de som *.wav.

- **Módulo de Saída:** Ativa o dispositivo de saída quando a mudança de cena for detectada. Clique no botão [...] ao lado para designar o módulo de saída e o número de identificação pessoal.
- **Desabilitar Ao vivo a região de Alarme:** Escolha exibir uma mensagem de aviso quando Scene Change for detectada. Clique no botão [...] ao lado para exibir a Figura 3-29.

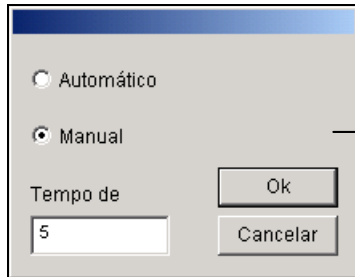


Figura 3-29

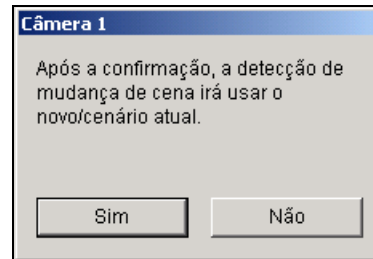


Figura 3-30

Selecione **Auto** para fechar automaticamente a mensagem de aviso (Figura 3-30) ou selecione **Manual** para fechá-la manualmente. Dentro da opção **Tempo de Atraso(seg)**, você pode definir a duração da Mudança de Cena para solicitar a mensagem. A variação do tempo de espera é de 1 até 99999 segundos.

- **Never Recycle:** Quando esse item é marcado, os eventos de Scene Change não serão reciclados pelo sistema.
- **Demo** Veja três exemplos de Mudança de Foco e Mudança de Visualização: Clique no botão **Play** para ver a demonstração.

Quando uma mudança de cena for detectada, aparecerá uma mensagem de aviso em vídeo ao vivo (se **Live Disable Alarm** estiver habilitado), a saída ou alarme selecionado será ativado e o evento será gravado como **Scene Change** (Mudança de cena) no Registro do Sistema para acesso futuro.

Vista Panorâmica

Combinada de imagens de várias câmeras, uma vista panorâmica fornece uma cena contínua para o monitoramento ao vivo.

Cada câmera selecionada para a vista panorâmica manterá a gravação em formato original. Até 4 conjuntos de imagem panorâmica serão criadas.

Nota: Esta função está somente disponível quando usar um emulador (dongle) AVP.

Para acessar esta função clique no botão **Configurar**, direcione para **Advanced Video Analysis** (Análise de vídeo avançada), selecione **Panorama Setting** (Configuração panorâmica), selecione as câmeras desejadas a serem configuradas e depois clique no botão **Configurar**. Aparece esta caixa de diálogo.

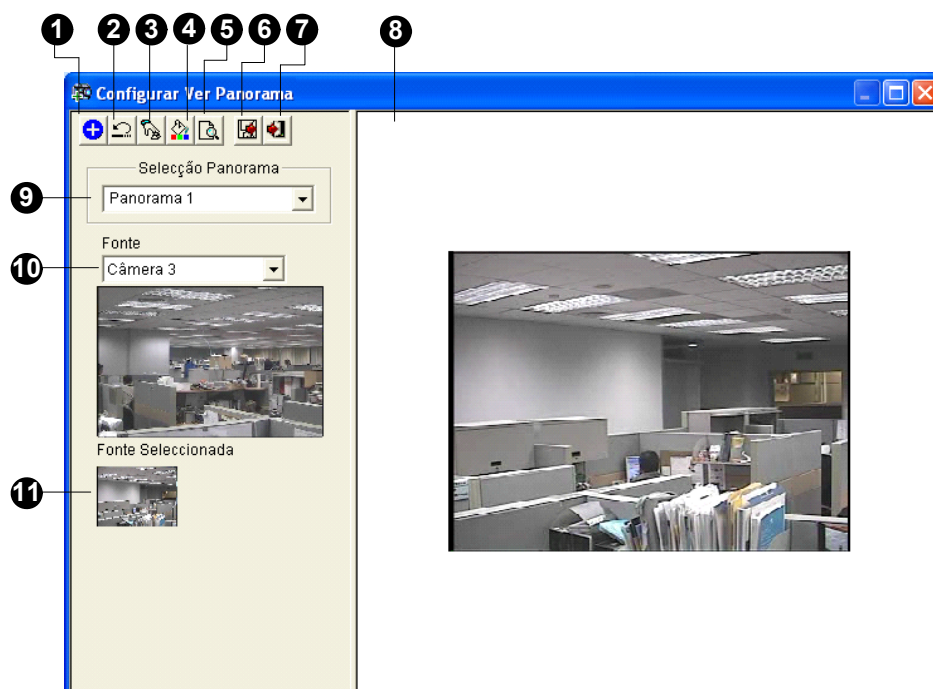


Figura 3-31

Os controles da caixa de diálogo de configuração de vista panorâmica:

Nº	Nome	Descrição
1	Adicionar	Adiciona uma imagem para combinação automática.
2	Desfazer	Cancela as configurações.
3	Configuração manual	Combina manualmente as imagens
4	Mistura	Faz com que as imagens combinadas fiquem contínuas.
5	Demo	Exibe o procedimento de configuração.
6	Salvar antes de sair	Salva a imagem panorâmica criada e fecha a caixa de diálogo.
7	Sair	Fecha a caixa de diálogo.
8	Janela de previsualização	Exibe a imagem de fonte selecionada ou imagens combinadas.
9	Seleção panorâmica	Seleciona a série panorâmica para as imagens que serão combinadas Clique novamente para renomear a série panorâmica.
10	Fonte	Seleciona a imagem da fonte a ser combinada.
11	Fonte selecionada	Exibe a imagem selecionada.

Criação de uma vista panorâmica

Para alinhar as imagens de câmeras diferentes, siga estes passos:

1. Selecione uma série panorâmica (Nº 9, Figura 3-31) a partir da lista suspensa. Se quiser renomear o conjunto de imagem panorâmica selecionado digite o nome no campo.
2. Selecione uma câmera da lista suspensa de Fonte (Nº 10, Figura 3-31) e depois clique em **Manual Setting** (Configuração manual) (Nº 3, Figura 3-31). Aparece esta caixa de diálogo.

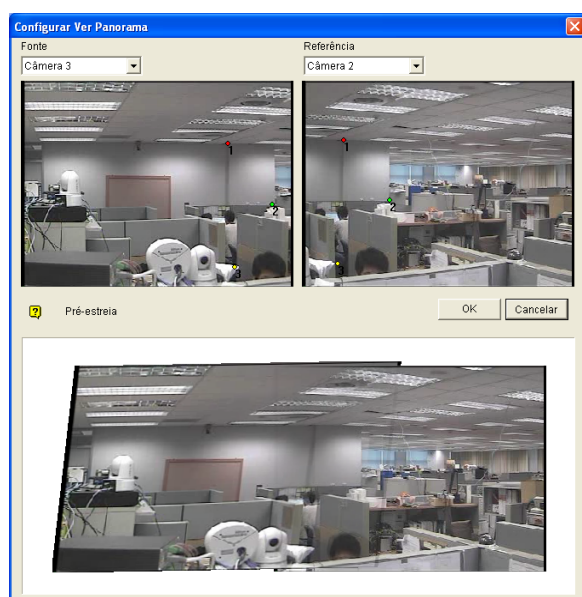


Figura 3-32

3. Da lista suspensa Referência, selecione uma câmera como a imagem de referência. Nesta etapa, a câmera selecionada no passo 2 será somente a imagem de referência.
4. Da lista pendente Fonte, selecione uma câmera como imagem de fonte a ser alinhada com a imagem de referência selecionada.
5. Para alinhar as duas imagens juntas, clique no ponto significativo na imagem de referência e depois procure pelo mesmo ponto na imagem fonte. Uma caixa de diálogo de seleção de ponto solicitará a confirmação. Deve-se configurar 3 pontos para o alinhamento.

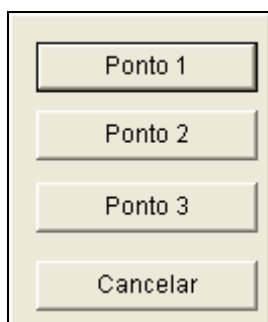


Figura 3-33

Nota: Para obter um resultado melhor, coloque os pontos nas áreas sobrepostas em ambas as imagens: Evite colocar os pontos em um agrupamento ou alinhá-los em linha reta.

6. A imagem resultante é exibida na janela Preview (Previsualização). Se o resultado for satisfatório clique em **OK** para sair da caixa de diálogo de configuração. Caso contrário, reinsira os 3 pontos para o alinhamento.
7. Se quiser alinhar uma terceira imagem ou mais, clique em **Configuração manual** e repita os passos 3 a 5 diversas vezes.
8. Ao terminar de alinhar as imagens, clique no botão **Salvar antes de sair** (Nº 6, Figura 3-31) para salvar a vista panorâmica antes de sair da caixa de diálogo Configurar Ver Panorama.

Nota: A resolução das imagens a serem unidas será reduzida para 320 x 240. Uma visualização em panorama possui uma limitação de resolução de 1920 x 1080. Ao atingir o limite não se pode alinhar mais imagens à vista panorâmica criada.

Acesso da vista panorâmica

Clique no botão **ViewLog**, direcione para **Live Panorama View** (Imagem panorâmica ao vivo) e selecione o conjunto de imagem panorâmica desejado da lista. A janela aparece.

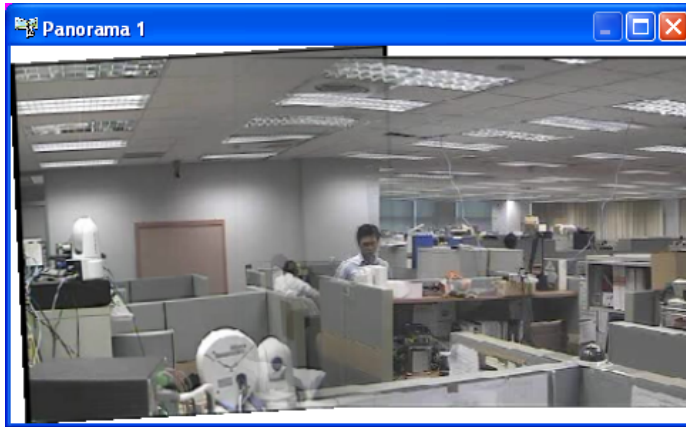


Figura 3-34

Controles da vista panorâmica

Clique com o botão direito do mouse na vista panorâmica para acessar duas opções:

- **Snapshot** (Captura de tela): Salva a imagem panorâmica atual como um arquivo de imagem.
- **Blending** (Mistura): Mistura as duas imagens suavemente. Se isto não for configurado pode criar bordas irregulares na vista panorâmica.
- **Refresh Rate** (Taxa de atualização): Ao ativar a imagem panorâmica o carregamento do sistema aumentará. Altere a taxa de atualização das imagens panorâmicas para otimizar o desempenho do sistema. A taxa de atualização é de **Speed 1 (Slow)** (Velocidade 1 (Lenta)) a **Speed 5 (Fast)** (Velocidade 5 (Rápida)).

Desembaçamento de Vídeos ao Vivo

Ambientes esfumados e tempo ruim, tais como chuva, neve ou nevoeiro, afetam a qualidade da imagem e reduz a visibilidade da cena. Esta função ajuda a aumentar a qualidade da imagem para visualização.

Nota:

1. Esta função está somente disponível quando usar um emulador (dongle) AVP.
2. Esta função usa memória e CPU elevada. Certifique-se de que pelo menos 1 GB de RAM está instalado no seu sistema.

1. Clique no botão **Configurar**, direcione para **Advanced Video Analysis** (Análise de vídeo avançada), selecione **Defog Setting** (Configuração de desembaçamento), selecione até 4 câmeras a serem configuradas e depois clique no botão **Configurar**. Aparece esta caixa de diálogo.

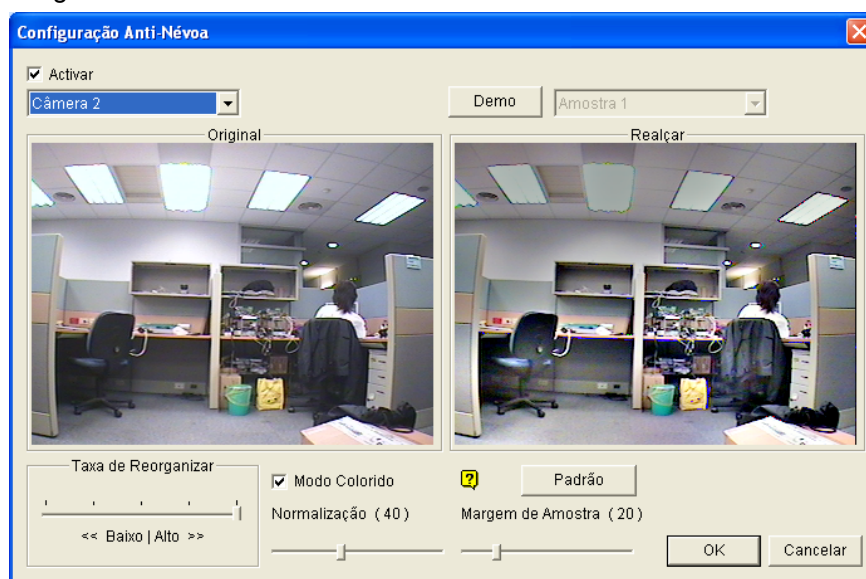


Figura 3-35

2. Use a lista suspensa para selecionar uma câmera e selecione a opção **Ativar**.
3. Mova a barra deslizante da **Margem de Amostra (20)** para diminuir o embaçamento da imagem.
4. Selecione a opção **Modo Colorido** e mova a barra deslizante de **Normalização (40)** para ajustar a cor da imagem.
5. Ao ativar aumento da imagem o carregamento do sistema aumentará. Ajuste a **Taxa de Reorganizar** ao mover a barra deslizante para otimizar o desempenho de sistema.
6. Se quiser ver a demonstração desta função clique no botão **Demo**.

Estabilização de Vídeo

As imagens de uma câmera em vibração ficam agitadas ou sem nitidez. Esta função ajuda a reduzir a vibração da câmera, fornecendo imagens estáveis e claras.

Nota:

1. Esta função está somente disponível quando usar um emulador (dongle) AVP.
 2. Esta função usa memória e CPU elevada. Certifique-se de que pelo menos 1 GB de RAM está instalado no seu sistema.
-

1. Clique no botão **Configurar**, direcione para **Advanced Video Analysis** (Análise de vídeo avançada), selecione **Stabilizer Setting** (Configuração do estabilizador), selecione até 4 câmeras a serem configuradas e depois clique no botão **Configurar**. Aparece esta caixa de diálogo.

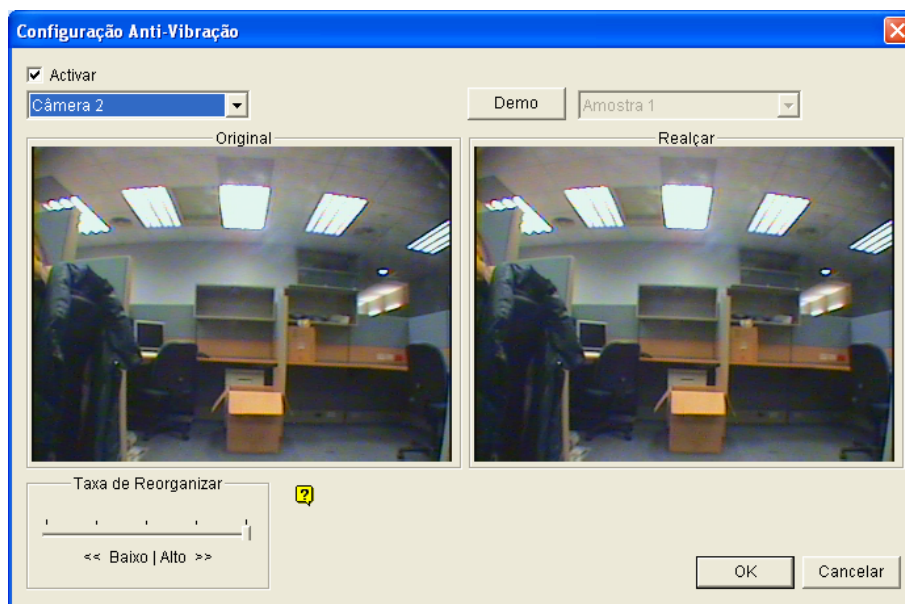


Figura 3-36

2. Use a lista suspensa para selecionar uma câmera e selecione a opção **Ativar**.
3. Quando o realce da imagem estiver habilitado, a carga do sistema aumentará. Ajuste a **Taxa de Reorganizar** ao mover a barra deslizante para otimizar o desempenho de sistema.
4. Se quiser ver a demonstração desta função, clique no botão **Demo**.

Detecção de multidão

Crowd detection (Detecção de multidão) é usada para gerar um alerta quando uma multidão de pessoas se aglomera em uma área específica e excede o limite definido.

Nota: Esta função está somente disponível quando usar um emulador (dongle) AVP. Até 16 câmeras podem ser configuradas para este aplicativo.

1. Na tela principal, clique em **Configure** (Configurar) (Nº 14. Figura 1-2), depois em **Advanced Video Analysis** (Análise de vídeo avançado) e selecione **Crowd Detection Setting** (Configuração de detecção de multidão).
2. Selecione a(s) câmera(s) desejada(s) para configuração e clique em **Configure**. Aparece essa caixa de diálogo.

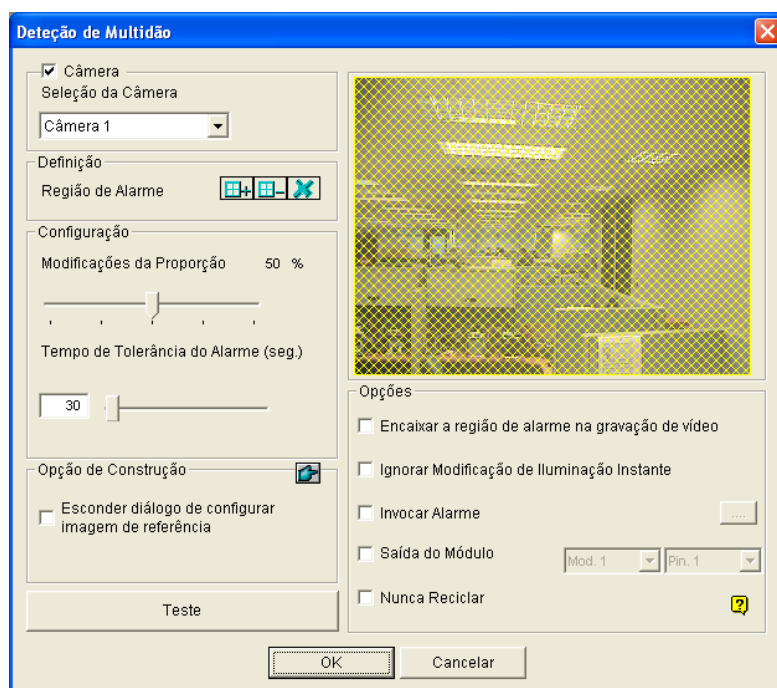


Figura 3-37

3. Selecione uma câmera a partir da lista pendente de seleção de câmera.
4. Por predefinição, a visualização da câmera toda é definida para ser a região de alarme. Clique no botão para limpar a configuração padrão. Clique no botão para desenhar livremente a região de alarme. Para cancelar a área desenhada anteriormente, clique no botão .
5. Selecione **Modificações da Proporção** na região de alarme definida para ativar o alarme. Quanto menor a relação de mudanças, mais sensível é o sistema para mudanças na visualização de câmera.
6. Especifique o **Tempo de Tolerância do Alarme (seg.)** em segundos de forma a permitir que uma multidão permaneça na área antes que uma condição de alarme seja ativada.

7. Cada vez que o sistema detectar mudanças na imagem de fundo, você receberá um alerta. Se você não quiser fechar a indicação, selecione **Esconder diálogo de configurar imagem de referência**.
8. Na seção de Opções, faça essas configurações:
 - **Encaixar a região de alarme na gravação de vídeo:** Esta opção irá conter as caixas de alerta piscando nos arquivos gravados para que você possa avistar facilmente eventos suspeitos durante a reprodução. Note que, se você estiver acostumado a procurar eventos suspeitos com **Object Search** (Pesquisa de objeto), não habilite esta opção. Essas caixas piscando podem causar alarmes falsos.
 - **Ignorar Modificação de Iluminação Instante:** Selecione esta opção se sua cena tiver a condição de mudanças repentinas de luz.
 - **Invocar Alarme:** Habilita o alarme do computador quando um agrupamento é detectado. Clique no botão [...] próximo à opção para atribuir um arquivo de som .wav.
 - **Saída de Módulo:** Ativa o dispositivo de saída quando um agrupamento é detectado. Clique no botão [...] próximo à opção para atribuir um módulo de saída instalado e um número PIN.
 - **Nunca Reciclar:** Habilita o sistema para não reciclar os arquivos de evento de detecção de multidão.
9. Você pode clicar em **Teste** para testar suas configurações. Se uma aglomeração não puder ser detectada, reduza **Modificações da Proporção** para reduzir a sensibilidade de detecção do sistema.
10. Clique em **OK** para aplicar as configurações, e comece o monitoramento para executar o aplicativo.

Quando uma multidão de pessoas se junta na região de alarme durante o tempo especificado, sua localização será destacada no vídeo ao vivo, a saída ou alarme selecionado será ativado e o evento será gravado como **Crowd Detection** (Detecção de multidão) no Registro do Sistema para acesso futuro.

Nota:

Para a opção **Ignorar Modificação de Iluminação Instante:**

1. Quando for selecionada, você pode se sujeitar ao risco de que o sistema não criará um alarme quando a lente da câmera for coberta por algo com intenção criminosa.
 2. Se a câmera infravermelha estiver em uso, recomenda-se selecionar esta opção.
-

Detecção avançada de mudança de cena

Comparada à Detecção de Mudança de Cena que pode ser aplicada apenas em interiores, a versão avançada da Detecção de Mudança de Cena pode ser aplicada nas cenas exteriores com mudanças repentinas de luz, evitando assim alarmes falsos. A Detecção de Mudança de Cena detecta e evita quaisquer mudanças de cena, visualizando ângulo ou foco claramente causado por algo criminoso.

Nota:

1. Esta função está somente disponível quando usar um emulador (dongle) AVP. Até 16 câmeras podem ser configuradas para este aplicativo.
2. É altamente recomendado não usar a Detecção Avançada de Mudança de Cena e a Detecção de Mudança de Cena ao mesmo tempo.

1. Na tela principal, clique no botão **Configure** (Configurar), depois em **Advanced Video Analysis** (Análise de vídeo avançado) e selecione **Advanced Scene Change Detection Setting** (Configuração de detecção avançada de mudança de cena).
2. Selecione a(s) câmera(s) desejada(s) para configuração e clique em **Configure**. Aparece essa caixa de diálogo.

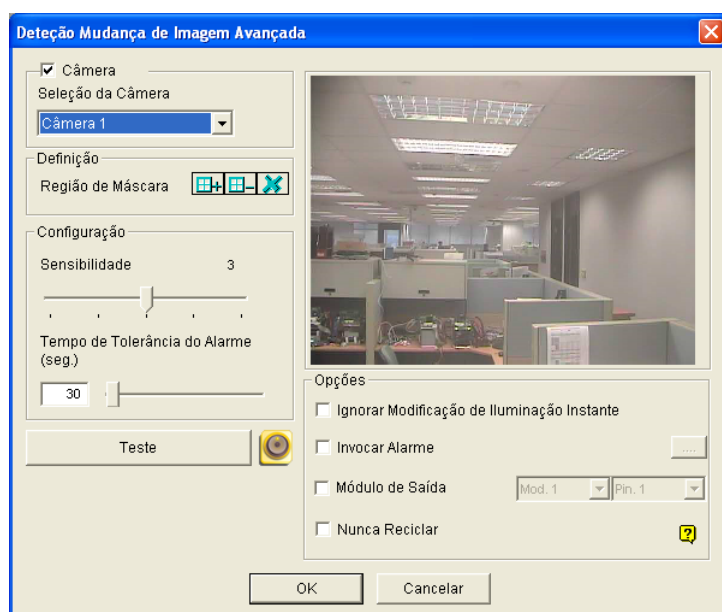


Figura 3-38

3. Selecione uma câmera a partir da lista suspensa Camera Selection (Seleção de câmera) e faça essas configurações.
 - **Região de Máscara:** Se necessário, mascare a área na visualização da câmera onde o movimento será ignorado.
 - **Sensibilidade:** Ajusta a sensibilidade de detecção. Quanto mais alto o valor, mais sensível é o sistema para mudanças na visualização de câmera.

- **Tempo de Tolerância do Alarme(seg.):** Define a duração da mudança de cena antes de uma condição do alarme ser ativada.
 - **Ignorar Modificação de Iluminação Instante:** Selecione esta opção se sua cena tiver a condição de mudanças repentinas de luz. Veja **Nota** em Detecção de multidão.
 - **Invocar Alarme:** Habilita o alarme do computador quando uma mudança de cena for detectada. Clique no botão [...] próximo à opção para atribuir um arquivo de som .wav.
 - **Módulo de Saída:** Ativa o dispositivo de saída quando uma mudança de cena for detectada. Clique no botão [...] próximo à opção para atribuir um módulo de saída instalado e um número PIN.
 - **Nunca Reciclar:** Habilita o sistema para não reciclar os arquivos de evento de mudança de cena.
4. Você pode clicar em **Teste** para testar suas configurações. Se a mudança de cena não puder ser detectada, aumente o valor de **Sensibilidade** para aumentar a sensibilidade do sistema a mudanças na visualização da câmera.
 5. Clique em **OK** para aplicar as configurações, e comece o monitoramento para executar o aplicativo.

Quando uma mudança de cena for detectada na visualização da câmera durante o tempo especificado, sua localização será destacada no vídeo ao vivo, a saída ou alarme selecionado será ativado e o evento será gravado como **Advanced Scene Change** (Mudança avançada de cena) no Registro do Sistema para acesso futuro.

Detecção avançada de objeto desacompanhado

Comparada à Detecção de Objeto Desacompanhado que pode ser aplicada apenas em interiores, a versão avançada da Detecção de Objeto Desacompanhado pode ser aplicada nas cenas exteriores com mudanças repentinas de luz, evitando assim alarmes falsos. A Detecção Avançada de Objeto Desacompanhado pode gerar um alerta quando um objeto desacompanhado permanecer dentro da visualização da câmera.

Nota:

1. Esta função está somente disponível quando usar um emulador (dongle) AVP. Até 16 câmeras podem ser configuradas para este aplicativo.
2. É altamente recomendado não usar a Detecção de Mudança de Objeto Desacompanhado e a Detecção de Objeto Desacompanhado ao mesmo tempo.

1. Na tela principal, clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14. Figura 1-2), depois em **Advanced Video Analysis** (Análise de vídeo avançado) e selecione **Advanced Unattended Object Detection Setting** (Configuração de detecção de objeto desacompanhado avançada).
2. Selecione a(s) câmera(s) desejada(s) para configuração e clique em **Configure**. Aparece essa caixa de diálogo.

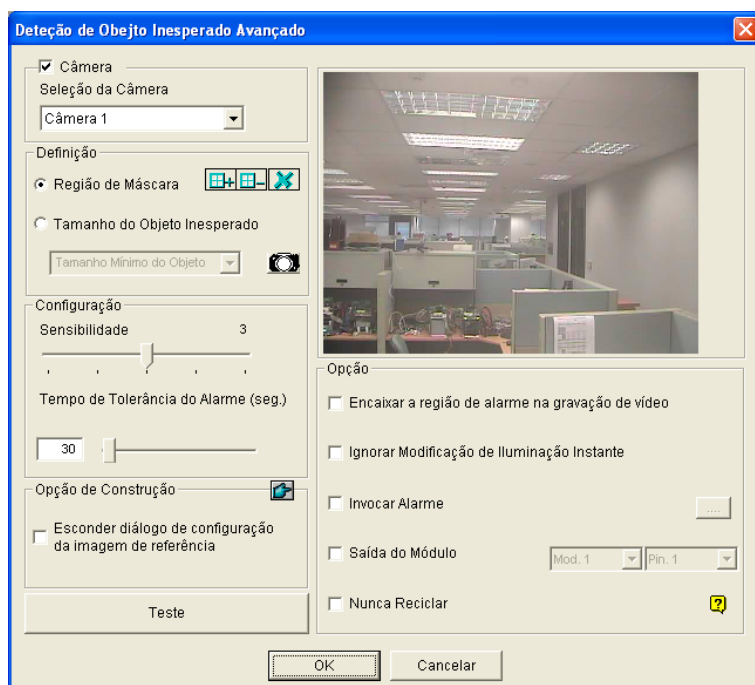


Figura 3-39

3. Selecione uma câmera a partir da lista pendente de seleção de câmera.

4. Se necessário, use a função **Região de Máscara** para mascarar a área na visualização da câmera onde o movimento será ignorado.
5. Selecione **Tamanho do objeto Inesperado** e clique no ícone de câmera para congelar a visualização da câmera.
6. Delineie **Tamanho Mínimo do Objeto** na visualização da câmera e selecione **Tamanho Mínimo do Objeto** a partir da lista suspensa e delineie este na visualização da câmera.
7. Selecione **Sensibilidade**. Quanto mais alto o valor, mais sensível é o sistema para mudanças na visualização de câmera.
8. Especifique o **Tempo de Tolerância do Alarme (seg.)** em segundos de forma a permitir que um objeto desacompanhado permaneça na área antes que uma condição de alarme seja ativada.
9. Cada vez que o sistema detectar mudanças na imagem de fundo, você receberá um alerta. Se você não quiser fechar a indicação, selecione **Esconder diálogo de configuração da imagem de referência**.
10. Na seção de Opções, faça essas configurações:
 - **Encaixar a região de alarme na gravação de vídeo:** Esta opção irá conter as caixas de alerta piscando nos arquivos gravados para que você possa avistar facilmente eventos suspeitos durante a reprodução. Note que, se você estiver acostumado a procurar eventos suspeitos com **Object Search** (Pesquisa de objeto), não habilite esta opção. Essas caixas piscando podem causar alarmes falsos.
 - **Ignorar Modificação de Iluminação Instante:** Selecione esta opção se sua cena tiver a condição de mudanças repentinas de luz. Veja **Nota** em Detecção de multidão.
 - **Invocar Alarme:** Habilita o alarme do computador quando um objeto inesperado é detectado. Clique no botão [...] próximo à opção para atribuir um arquivo de som .wav.
 - **Saída do Módulo:** Ativa o dispositivo de saída quando um objeto inesperado é detectado. Clique no botão [...] próximo à opção para atribuir um módulo de saída instalado e um número PIN.
 - **Nunca Reciclar:** Habilita o sistema para não reciclar os arquivos de evento de detecção de objeto inesperado.
11. Você pode clicar em **Teste** para testar suas configurações. Se o objeto desacompanhado não puder ser detectado, aumente o valor de **Sensibilidade** para aumentar a sensibilidade do sistema a mudanças na visualização da câmera.
12. Clique em **OK** para aplicar as configurações, e comece o monitoramento para executar o aplicativo.

Quando um objeto desacompanhado for detectado na visualização da câmera durante o tempo especificado, sua localização será destacada no vídeo ao vivo, a saída ou alarme selecionado será ativado e o evento será gravado como **Advanced Unattended Object** (Objeto desacompanhado avançado) no Registro do Sistema para acesso futuro.

Detecção avançada de objeto ausente

Comparada à Detecção de Objeto Ausente que pode ser aplicada apenas em interiores, a versão avançada da Detecção de Objeto Ausente pode ser aplicada nas cenas exteriores com mudanças repentinas de luz, evitando assim alarmes falsos. A Detecção Avançada de Objeto Ausente pode gerar um alerta quando um objeto ausente permanecer dentro da visualização da câmera.

Nota:

1. Esta função está somente disponível quando usar um emulador (dongle) AVP. Até 16 câmeras podem ser configuradas para este aplicativo.
2. É altamente recomendado não usar a Detecção de Mudança de Objeto Ausente e a Detecção de Objeto Ausente ao mesmo tempo.

1. Na tela principal, clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14. Figura 1-2), depois em **Advanced Video Analysis** (Análise de vídeo avançado) e selecione **Advanced Missing Object Detection Setting** (Configuração de detecção de objeto ausente avançada).
2. Selecione a(s) câmera(s) desejada(s) para configuração e clique em **Configure**. Aparece essa caixa de diálogo.

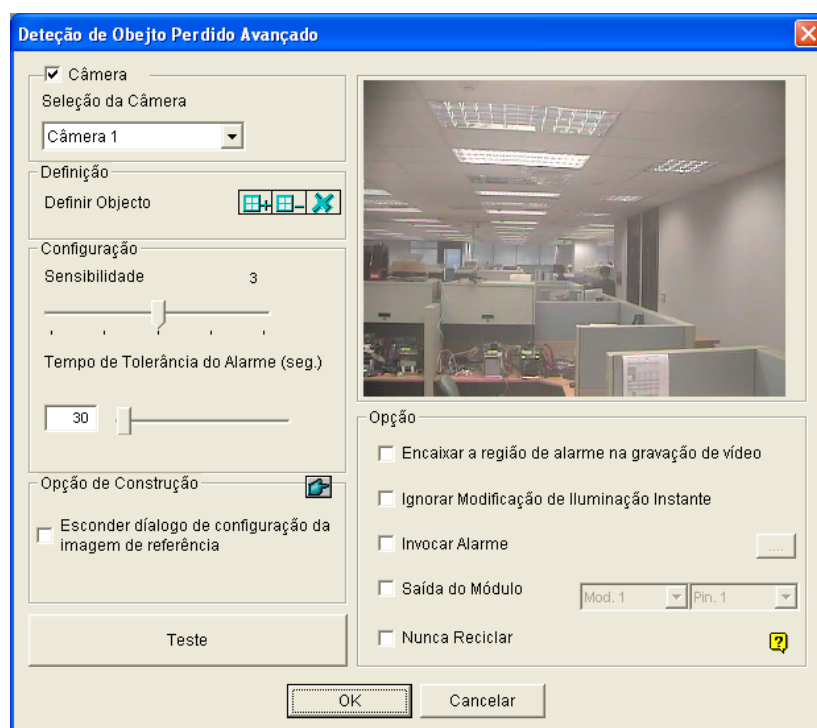


Figura 3-40

3. Selecione uma câmera a partir da lista pendente de seleção de câmera.

4. Clique no botão  para delinear as regiões nos objetos que deseja detectar. Para cancelar a área desenhada anteriormente, clique no botão .
5. Selecione **Sensibilidade**. Quanto mais alto o valor, mais sensível é o sistema para mudanças na visualização de câmera.
6. Especifique o **Tempo de tolerância do alarme (seg.)** em segundos de forma a permitir um objeto ausente antes que uma condição de alarme seja ativada.
7. Cada vez que o sistema detectar mudanças na imagem de fundo, você receberá um alerta. Se você não quiser fechar a indicação, selecione **Esconder diálogo de configuração da imagem de referência**.
8. Na seção de Opções, faça essas configurações:
 - **Encaixar a região de alarme na gravação de vídeo:** Esta opção irá conter as caixas de alerta piscando nos arquivos gravados para que você possa avistar facilmente eventos suspeitos durante a reprodução. Note que, se você estiver acostumado a procurar eventos suspeitos com **Object Search** (Pesquisa de objeto), não habilite esta opção. Essas caixas piscando podem causar alarmes falsos.
 - **Ignorar Modificação de Iluminação Instante:** Selecione esta opção se sua cena tiver a condição de mudanças repentinas de luz. Veja **Nota** em Detecção de multidão.
 - **Invocar Alarme:** Habilita o alarme do computador quando perda de objeto é detectada. Clique no botão [...] próximo à opção para atribuir um arquivo de som .wav.
 - **Saída do Módulo:** Ativa o dispositivo de saída quando perda de objeto é detectada. Clique no botão [...] próximo à opção para atribuir um módulo de saída instalado e um número PIN.
 - **Nunca reciclar:** Habilita o sistema para não reciclar os arquivos de evento de detecção de objeto perdido.
9. Você pode clicar em **Teste** para testar suas configurações. Se o objeto ausente não puder ser detectado, aumente o valor de **Sensibilidade** para aumentar a sensibilidade do sistema a mudanças na visualização da câmera.
10. Clique em **OK** para aplicar as configurações, e comece o monitoramento para executar o aplicativo.

Quando qualquer objeto, para o qual você delinear as regiões, desaparecer da visualização da câmera durante o tempo especificado, sua localização será destacada no vídeo ao vivo, a saída ou alarme selecionado será ativado e o evento será gravado como **Advanced Missing Object** (Objeto ausente avançado) no Registro do Sistema para acesso futuro.

Especificações

Função	Notas
Visualização em panorama	• Emulador AVP necessário • Necessário um mínimo de 1 GB de RAM • Máximo de 16 canais • 4 conjuntos de visualização em panorama para monitoramento de visualização ao vivo
Desembaçamento	• Emulador AVP necessário • Necessário um mínimo de 9 MB de RAM para cada canal • Máximo de 4 canais
Estabilizador	• Emulador AVP necessário • Necessário um mínimo de 6 MB de RAM para cada canal • Máximo de 4 canais
Deteccção de multidão	• Emulador AVP necessário • Máximo de 16 canais
Deteccção avançada de mudança de cena	• Emulador AVP necessário • Máximo de 16 canais
Deteccção de mudança de cena	• Necessário um mínimo de 3 MB de RAM para cada canal
Contagem de objeto	• Necessário um mínimo de 7 fps e 9 MB de RAM para cada canal • Máximo de 16 canais • 512 MB de RAM e Pentium 4 Dual Core 2.13 GHz de CPU necessários para 8 ou mais câmeras
Máscara de privacidade	• Necessário um mínimo de 3 MB de RAM para cada canal • Máximo de 250 caixas de deteção pode ser definido • O tamanho geral das caixas de deteção não podem exceder 102400 bytes.
Índice de objeto / Monitor de objeto / Deteccção de rosto /	• Necessário um mínimo de 7 fps e 14 MB de RAM para cada canal • Máximo de 16 canais

As especificações do produto estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

Nota: Para duas ou mais das seguintes funções simultaneamente, são necessários pelo menos 2 GB de RAM: Análise avançada de vídeo, análise de vídeo, câmera IP e pré-gravação por memória.

Capítulo 4

Reprodução de Arquivos de Vídeo 140

Reprodução Usando o ViewLog	141
Layout da Tela de Reprodução	144
Botões de Controle de Reprodução.....	145
Modo de Reprodução A para B	145
Pesquisando um Evento de Vídeo.....	146
União e exportação de vídeo	149
Extração de quadros de um evento de filme	152
Salvando Imagens	153
Imprimindo Imagens.....	154
Opção de Reciclagem para Arquivos de Vídeo	155
Configurações avançadas	156
Pesquisa de Objeto.....	163
Busca e reprodução de movimento, alarme e evento POS.....	165
Configurações de filtro	167
Busca rápida	169
Configuração de consulta de eventos.....	170
Configuração de Pesquisa Avançada	171
Reproduzindo Através de uma Rede de Área Local (LAN)	172
Reprodução via internet ao usar o serviço ViewLog remoto.....	174
Recuperação de gravações de um host	174
Acesso das gravações de hosts múltiplos	175
Gerenciamento de status de conexão add	176
Reiniciando Backup	176
Reprodução através da Internet Usando Reprodução Remota	177
Trabalhando com o Servidor de Reprodução Remota no PC Servidor.....	177
Trabalhando com a Reprodução Remota no Computador Cliente.....	180
Reprodução de percursos GPS	187
Suporte de tela de toque	189
Exibindo a Janela Fast Key.....	190
Especificações	190

Reprodução de Arquivos de Vídeo

Os arquivos gravados podem ser reproduzidos usando cinco aplicativos de software diferentes oferecidos pelo sistema – ViewLog, Busca Rápida, Sistema de Reprodução Remota e Sistema de reprodução remota de versão Webcam. Esta não é uma tabela de comparação completa, uma vez que muitos dos recursos são abordados detalhadamente ao longo deste manual. No entanto, esta tabela pode ajudá-lo a decidir qual aplicativo utilizar em determinada situação.

Aplicativo	Descrição
ViewLog	Reproduz os arquivos de vídeo gravados nos servidores e nos computadores conectados à rede local LAN; além disso, suporta a função de Backup.
Quick Search	Ferramenta útil que permite a pesquisa dos arquivos de vídeo gravados de acordo com os critérios de detecção de movimento, acionamento de alarme ou eventos POS.
Remote Playback System	Reproduz arquivos gravados através da conexão da rede. Oferece os recursos de reprodução mais completos dentre os cinco aplicativos. Este aplicativo é o próprio sistema de gerenciamento. Ele tem capacidade para transferir e reproduzir arquivos de vídeo de histórico a partir de diversos servidores através da Internet. Consulte o <i>Item Execução Através da Internet Usando Reprodução Remota</i> posteriormente neste capítulo.
Remote Playback System Webcam version	Não é necessária a instalação de nenhum software adicional. Ele reproduz através do seu navegador da web. Consulte o <i>Item Reprodução Remota usando WebCam no Capítulo 8</i> .

Este capítulo aborda os aplicativos View Log, Quick Search e Remote Playback System com mais detalhes.

Reprodução Usando o ViewLog

O View Log reproduz os arquivos de vídeo gravados sem afetar a gravação. Existem duas maneiras de inicializar o ViewLog:

- Inicie o **Video Log** dentro da pasta GV (menu Iniciar do Windows/Programas).
- No Sistema Principal, clique no botão **ViewLog** (Nº 13, Figura 1-2) e em seguida selecione **Video/Audio Log** (Registro de vídeo/áudio). Ou pressione a tecla **[F10]** do teclado.



Figura 4-1 Janela do ViewLog.

Por padrão, quando você abrir o View Log, ele executará o último evento da câmera número 1. Mesmo sem outras configurações, você pode reproduzir o evento clicando no botão **Play** no Painel de Reprodução. Clique no botão **View Mode** (Nº 6, Figura 4-1) para alterar o modo atual de visualização para uma visualização de múltiplos canais. Utilize os controles no Painel de Reprodução para visualizar o evento na maneira que você desejar. Desloque para frente e para trás a barra de rolagem na opção Playback Meter (Nº 11, Figura 4-1) para navegar pelas imagens de vídeo.

Para reproduzir múltiplos eventos, mantenha a tecla **[CTRL]** pressionada e selecione os eventos desejados na Lista de Eventos de Vídeo (Nº 4, Figura 4-1). Em seguida, clique no botão **Play** para reproduzir esses eventos. Para selecionar eventos com datas diferentes, clique no campo Date (Nº 3, Figure 4-1). Os eventos registrados com essa data serão listados na Lista de Eventos de Vídeo.

Nota: Por definição padrão, o ViewLog é definido para reprodução de vídeo “quadro a quadro sem áudio”. Para alterar o método de reprodução para tempo real com reprodução de áudio, pressione o botão “Real Time or Frame by Frame” (Tempo real ou quadro a quadro) (Nº 19, Figura 4-1) no painel de controle de reprodução.

- **Frame by Frame (without audio)** (Quadro a quadro (sem áudio)): Reproduz o vídeo quadro a quadro. Este método atrasa a reprodução dependendo da largura de banda e desempenho do computador, mas todos os quadros de vídeo são totalmente reproduzidos. Ao definir o modo de

visualização para vista panorâmica, a imagem quad ou multi-imagem o modo de reprodução padrão é quadro a quadro.

- **Real Time** (Tempo real): Reproduz o vídeo em tempo real. Este modo salva o tempo de espera para renderização, mas solta os quadros para dar a aparência de reprodução em tempo real. Ao definir o modo de visualização para Individual o modo de reprodução padrão é Tempo real.

Os controles presentes na janela do ViewLog são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Nome da câmera	Nome dado à câmera.
2	Visualização de câmera	Exibe a reprodução do vídeo.
3	Árvore de datas	Exibe as pastas de datas.
4	Lista de evento de vídeo	Exibe os eventos de vídeo dentro de uma determinada pasta de datas.
5	Alternar seta	Alterna entre a lista de evento de vídeo e lista de conexão de host múltiplo.
6	Modo de visualização	Determina as divisões na tela: Imagem individual , imagem panorâmica, imagem quad ou imagem múltipla . A imagem individual inclui também estas opções: padrão, imagem em miniatura, megapixel (PIP) e megapixel (PAP).
7	Selecionar câmera	Seleciona a câmera desejada para exibição.
8	Avançado	Acessa a busca básica, avançada, busca cronológica e recarrega a lista de evento de vídeo.
9	Normal	Exibe a árvore de dados, lista de evento de vídeo e lista de conexão de host múltiplo.
10	Painel de função	Oferece diversas configurações para o View Log.
11	Controle deslizante	Move o controle deslizante para retornar ou avançar o vídeo durante a reprodução.
12	Reprodução de áudio	Permite a reprodução de áudio
13	Painel de reprodução	Contém os botões tradicionais para o controle da reprodução.
14	Ícones de função	Um ícone em destaque indica uma função habilitada. Da esquerda para a direita estão os ícones do Modo A a B, reprodução automática dos próximos eventos, função de contraste e brilho, função de intensidade da luz e equalização, função de nitidez e homogeneidade, função de escala cinza e reconexão ao ViewLog Remoto, a função nitidez e a função de estabilizador.
15	Velocidade de reprodução	Indica a velocidade da reprodução; x1 representa a velocidade normal de reprodução.
16	Exibição de hora	Indica o horário do vídeo reproduzido.
17	Exibição de data	Indica a data do vídeo reproduzido.
18	Sair	Fecha ou minimiza a janela ViewLog.
19	Modo A a B	Reproduz repetidamente os quadros definidos A a B.
20	Quadro a quadro / Tempo real	Reproduz o vídeo quadro a quadro ou em tempo real.

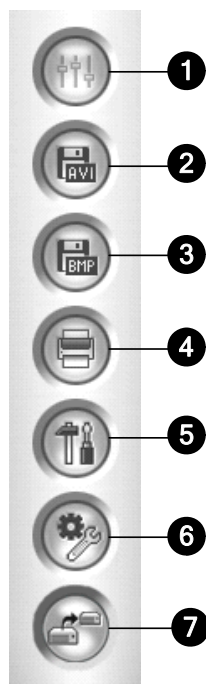


Figura 4-2 Painel de Função

Os controles do Painel de Função são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Efeitos	Adiciona efeitos às imagens. As opções de efeito incluem: Amostra, contraste/brilho, aumento de luz, equalização, nitidez, suave, escala de cinza, desfaz até o anterior. Ação, desfazer todos os efeitos, copiar imagem para área de transferência, análise de vídeo de amostra e avançada.
2	Salvar arquivo AVI	Grava um arquivo de vídeo em formato .avi ou .exe; Consulte <i>União e exportação de vídeo</i> mais adiante neste capítulo.
3	Salvar como imagem	Exporta os <i>arquivos de imagem</i> para os formatos bmp, jpeg, gif, png ou tif. Consulte <i>Salvar as imagens</i> mais adiante neste capítulo.
4	Imprimir	Especifica diversas configurações para impressão.
5	Configuração	Acesse as configurações de sistema do ViewLog. Consulte <i>Configurações avançadas</i> mais adiante neste capítulo.
6	Ferramentas	Apresenta estas opções: Object Search (Pesquisa de objeto), Advanced Log Browser (Navegador de registro avançado), Delete (Excluir), Remote ViewLog Service (Serviço ViewLog Remoto), Remote Storage System (Sistema de armazenamento remoto), Address Book (Caderno de endereços), Display GIS Window (Exibir janela GIS), Select Map API (Selecionar API de mapa) e Tool Kit (Kit de ferramentas). Consulte <i>Busca de objeto</i> , <i>Navegador de registro avançado</i> , <i>Reprodução pela Internet usando o serviço ViewLog</i> mais adiante neste capítulo.
7	Backup	Cópia de segurança de arquivos. Consulte <i>Fazendo cópia de segurança e excluindo arquivos</i> no capítulo 5.

Layout da Tela de Reprodução

Clique no botão **View Mode** para escolher os seguintes layouts de tela:

- **Single View:** Inclui quatro tipos de layout:

Standard: Exibe apenas um canal de reprodução.

Thumbnail: Visualização de imagens minimizadas quadro a quadro. Somente uma câmera por vez pode ser selecionada para esta função.

Mega Pixel (PIP): Corta um vídeo para obter uma imagem de close-up ou zoom in no vídeo. Para obter detalhes, consulte *Visualizar imagem-a-imagem* no capítulo 1.

Mega Pixel (PIP): Cria um efeito de vídeo de divisão com múltiplas visualizações de close-up na imagem. Para obter detalhes consulte *Visualizar imagem-a-imagem* no capítulo 1.

- **Panorama View** (Vista panorâmica): Reproduz as cenas contínuas. Para obter detalhes consulte *Vista panorâmica* no capítulo 1. Observe que esta função está disponível somente quando usar a chave (dongle) USB apropriada.
- **Quad View:** Reproduz em um layout de quatro imagens. Para obter detalhes consulte [Quad View] (Visualização em quatro imagens) em *Configurações avançadas* mais adiante neste capítulo.
- **Multi View:** Reproduz até 16 gravações de câmera. Para obter detalhes, consulte [Multi View] (Múltipla visualização) em *Configurações avançadas* mais adiante neste capítulo.

Clique no botão **View Mode** (Nº 6, Figura 4-1) a qualquer momento se você desejar mudar o modo de visualização atual. A opção Thumbnail View é desativada enquanto um arquivo de vídeo está sendo reproduzido. Espere até que o vídeo termine ou pressione o botão **Pause** para tornar a opção disponível.

Na visualização minimizada, o arquivo de vídeo é dividido num conjunto de imagens. As imagens são exibidas em 25 janelas de reprodução, conforme a figura a seguir: A imagem principal está no centro, com 12 imagens de vídeo ocorridas antes e depois do quadro principal. Isso ajuda a localizar imagens que você poderia perder usando outros métodos de visualização.

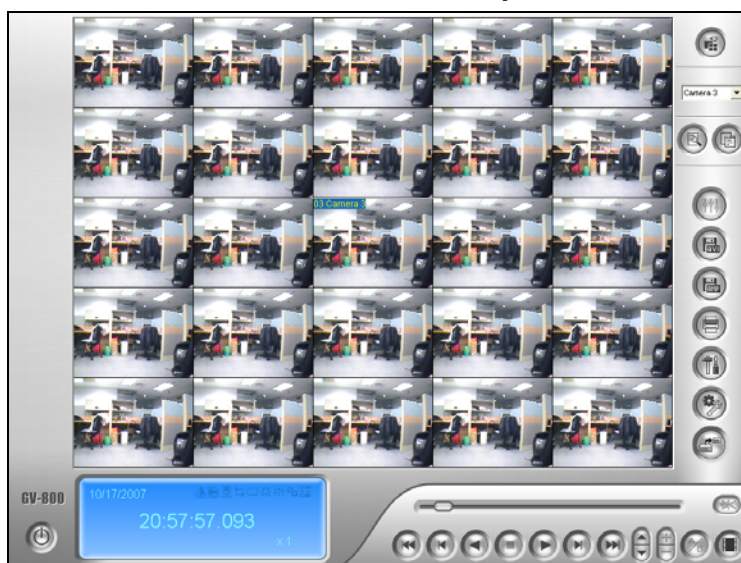


Figura 4-3

Botões de Controle de Reprodução

Os arquivos de vídeo podem ser reproduzidos com ou sem o áudio. Para reproduzir com o áudio, clique no botão **Audio Playback** (Reprodução automática), conforme mostrado abaixo. (Observe que nem todos os cartões GV suportam a função de áudio).

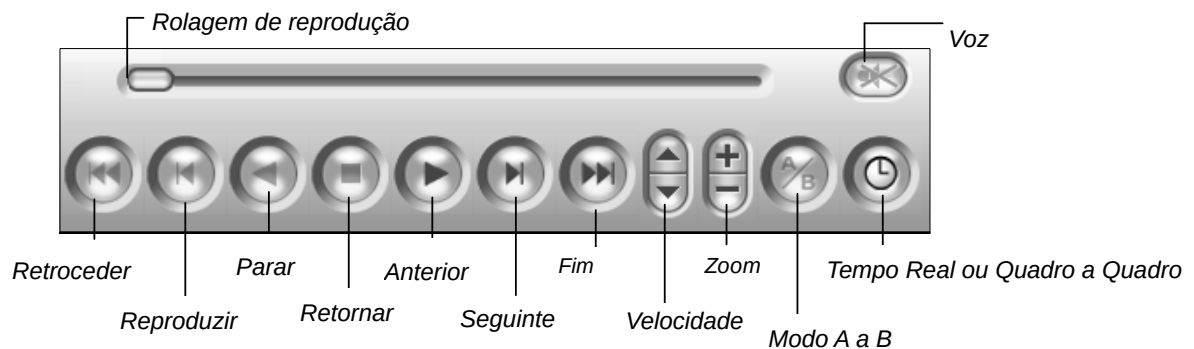


Figura 4-4

Modo de Reprodução A para B

Ao reproduzir os eventos de vídeo, você pode ajustar uma imagem inicial e final para a reprodução automática:

1. Para determinar uma imagem inicial A, clique no botão **Modo A a B** (Nº 15, Figura 4-2). A mensagem *A to B Mode (Set A) (Modo A a B (Definir A))* aparecerá na tela.
2. Para determinar uma imagem final B, clique no botão **Modo A a B**. A mensagem *A to B Mode (Set B) (Modo A a B (Definir B))* aparecerá na tela.

O ViewLog iniciará a reprodução do conjunto de imagens de A para B repetidamente. Para interromper a reprodução, clique no botão **Modo A a B**. A mensagem *A to B Mode (Cancelled) (Modo A a B (cancelado))* aparecerá na tela.

Pesquisando um Evento de Vídeo

O ViewLog oferece três métodos de pesquisa: Pesquisa básica, Pesquisa avançada e Pesquisa cronológica. Os três métodos lhe permitem localizar um evento de vídeo gravado por uma câmera específica e durante um período de tempo específico.

Pesquisa Básica

1. Clique no botão **Advanced** (Avançado) (Nº 8, Figura 4-1) e selecione **Basic Search** (Pesquisa cronológica). Você também pode pressionar as teclas **[CTRL] + [F8]** no teclado para exibir a caixa de diálogo.

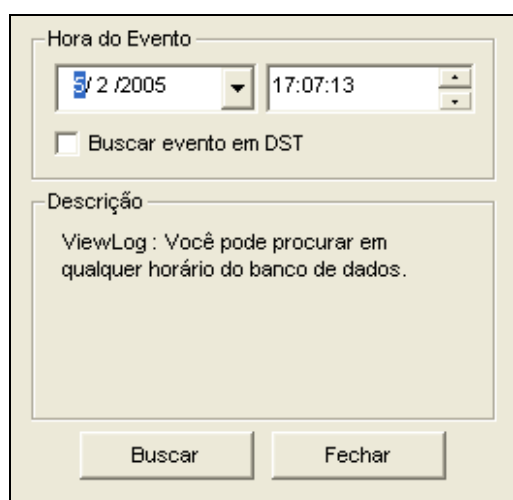


Figura 4-5

2. Se você quiser pesquisar os eventos de vídeo gravados durante o período de horário de verão, selecione **Search the DST rollback event** (Pesquisar o evento de reversão para horário de verão).
3. Especifique data e hora desejadas.
4. Clique no botão **Buscar** para executar a pesquisa. Se o horário especificado não puder ser encontrado, um aviso pedirá para que você selecione o próximo evento de vídeo ou o evento de vídeo anterior que estiver disponível.

Pesquisa Avançada

1. Clique no botão **Advanced** (Avançado) (Nº 8, Figura 4-1) e selecione **Advanced Search** (Pesquisa avançada). Aparece essa caixa de diálogo. Você também pode pressionar a tecla **[F8]** para exibi-la.

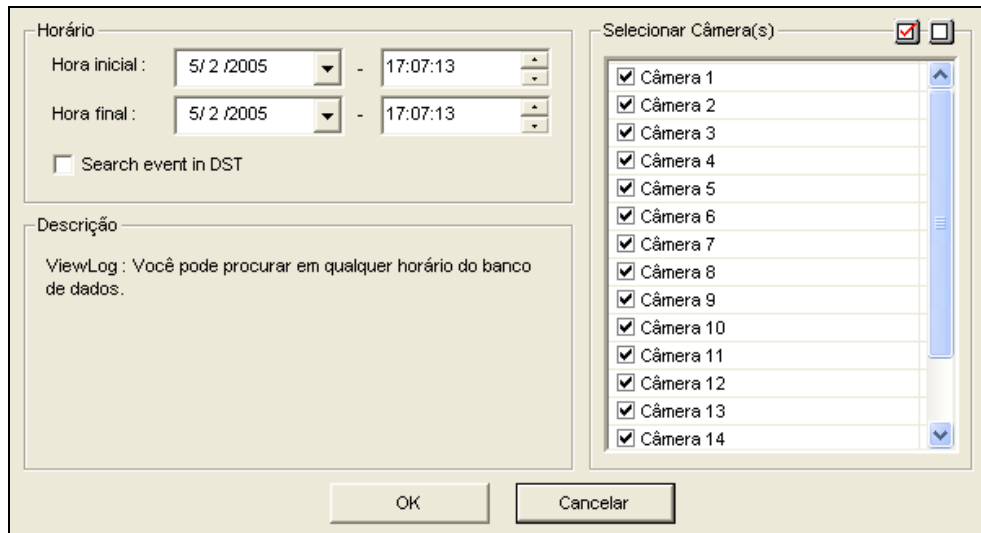


Figura 4-6

2. Se você quiser pesquisar os eventos de vídeo gravados durante o período de horário de verão, selecione **Search the DST rollback event** (Pesquisar o evento de reversão para horário de verão).
3. Especifique a data, horário e câmeras desejadas para executar a pesquisa.
4. Clique em **OK** para iniciar a pesquisa.
5. Na Lista de Evento de Vídeo, os eventos que coincidem com os critérios serão realçados em cinza. Clique no botão **Play** para reproduzir os eventos realçados.

Pesquisa de Timeline

Além da Pasta de Datas, o sistema proporciona outro método de pesquisa gráfica chamado “Timeline” para localizar os eventos de vídeo desejados dentro de um período de tempo definido.

1. Selecione o modo de visualização desejado para reprodução clicando no botão **View Mode** (Nº 6, Figura 4-1).
2. Clique no botão **Avançado** (Nº 8, Figura 4-1) e selecione **Timeline Search** (Busca cronológica).

Esta janela aparecerá.

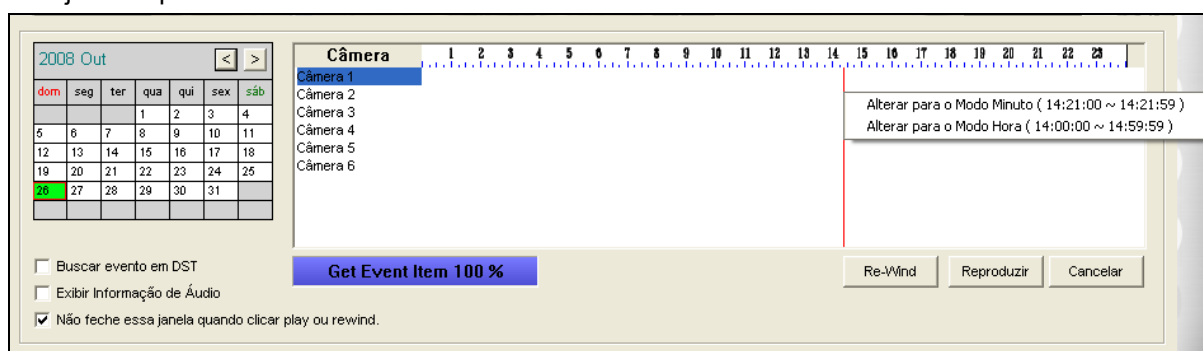


Figura 4-7

3. Se você quiser pesquisar os eventos de vídeo gravados durante o período de horário de verão, selecione **Search the DST rollback event** (Pesquisar o evento de reversão para horário de verão).
4. Selecione uma data no calendário.
 - A data com eventos gravados é exibida na cor VERDE.
 - No painel da direita, os blocos AZUIS indicam qual câmera gravou eventos na data selecionada e o horário da gravação.
5. Clique na câmera desejada.
6. Mova o indicador do mouse para o bloco AZUL desejado daquela câmera, e clique com o botão direito para ter as sublinhas de tempo no modo de hora e de minuto. Três tipos de modos cronológicos 2 estão disponíveis:
 - **Alterar para o Modo Dia:** O modo padrão que exibe a hora em que os eventos foram gravados.
 - **Alterar para o Modo Hora:** Abre o sub-Timeline que exibe o minuto no qual os eventos foram gravados.
 - **Alterar para o Modo Minuto:** Abre o sub-Timeline que exibe o segundo no qual os eventos foram gravados.
7. Clique no bloco AZUL da hora desejada e então clique em **Play** ou **Rewind** para a reprodução. Se não quiser fechar a janela Timeline Search (Busca cronológica) durante a reprodução ou retrocesso, selecione a opção **Não feche esta janela quando clicar play ou rewind**.

União e exportação de vídeo

Você pode unir vários arquivos de vídeo em um único arquivo e exportá-lo no formato AVI. Você pode também escolher exportar o arquivo no formato EXE, o que lhe permite reproduzir vídeo com qualquer reprodutor multimídia.

Nota: O tamanho máximo do arquivo unido é de 2 GB para FAT32 e 4 GB para NTFS. Se o arquivo unido estiver acima do limite, ele será dividido em outro arquivo.

1. A partir da lista de eventos de vídeo (Nº 4, Figura 4-1), selecione um evento ou vários eventos usando **Ctrl + clique com o botão esquerdo**.
2. Selecione a divisão da tela no botão View Mode (Nº 6, Figura 4-1).
3. Clique no botão **Salvar como AVI** (Nº 2, Figura 4-2). Aparece essa caixa de diálogo. Você também pode pressionar a tecla **[S]** para exibi-la.

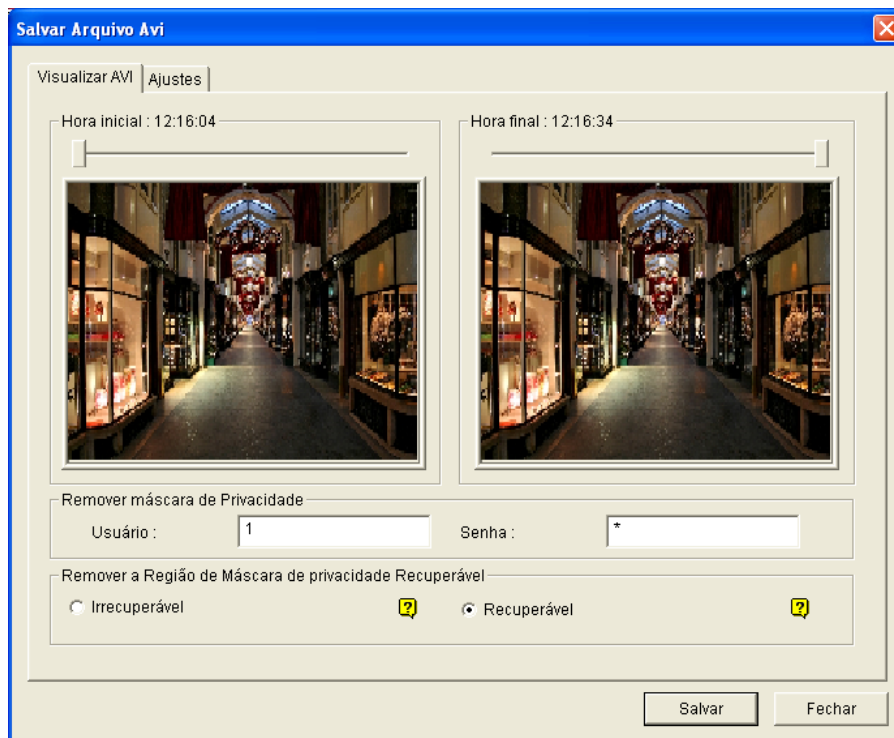


Figura 4-8 Salvar Arquivo AVI

4. Arraste os timelines para definir uma hora inicial e uma hora final para o arquivo.
5. Se o evento de vídeo tem as configurações da máscara de privacidade e se quiser recuperar a(s) área(s) de bloqueio recuperável(eis) no arquivo exportado, digite uma ID e senha válidas no campo Remove Recoverable Privacy Mask region(s) (Remova a(s) região(ões) da máscara de privacidade recuperável). Se quiser manter a(s) área(s) de bloqueio recuperadas no arquivo exportado deixe o campo em branco.
6. Se quiser adicionar mais máscaras de privacidade no video, siga as instruções nas *Configurações de máscara de privacidade* abaixo.

7. Para configurar o caminho para salvar e o formato do vídeo exportado, clique na guia **Setting** (Configuração). Para obter detalhes consulte *Configurações de arquivo AVI* abaixo.
8. Clique em **OK** para exportar e salvar o arquivo.

Configurações da Máscara de Privacidade

No caso de você esquecer de configurar a Máscara de Privacidade no Sistema Principal ou precisar adicionar mais Máscaras de Privacidade no vídeo para exigências especiais, você pode fazer isso no ViewLog.

1. Na seção Exportar com Nova(s) Região(ões) de Máscara de Privacidade (veja a Figura 4-8), selecione **Irrecuperável** e/ou **Recuperável**.
 - **Irrecuperável:** A(s) área(s) bloqueada(s) nos arquivos gravados não podem ser acessadas.
 - **Recuperável:** A(s) área(s) bloqueada(s) é recuperável com a proteção de senha.
2. Arraste as áreas que você deseja bloquear na imagem. Você deverá clicar em **Adicionar** para salvar a configuração.

Usando um ID e Senha válidos, você pode recuperar a(s) área(s) recuperável(eis) no arquivo exportado. Para obter mais detalhes sobre a Máscara de Privacidade, consulte *Proteção Usando Máscara de Privacidade* no Capítulo 3.

Configurações de Arquivo AVI

Para configurar o formato do vídeo exportado, execute as seguintes etapas:

1. Clique na guia **Ajustes** na caixa de diálogo de salvar arquivo AVI. Observe que quando você salva o arquivo AVI no modo de visualização individual, a aparência da janela é ligeiramente diferente.

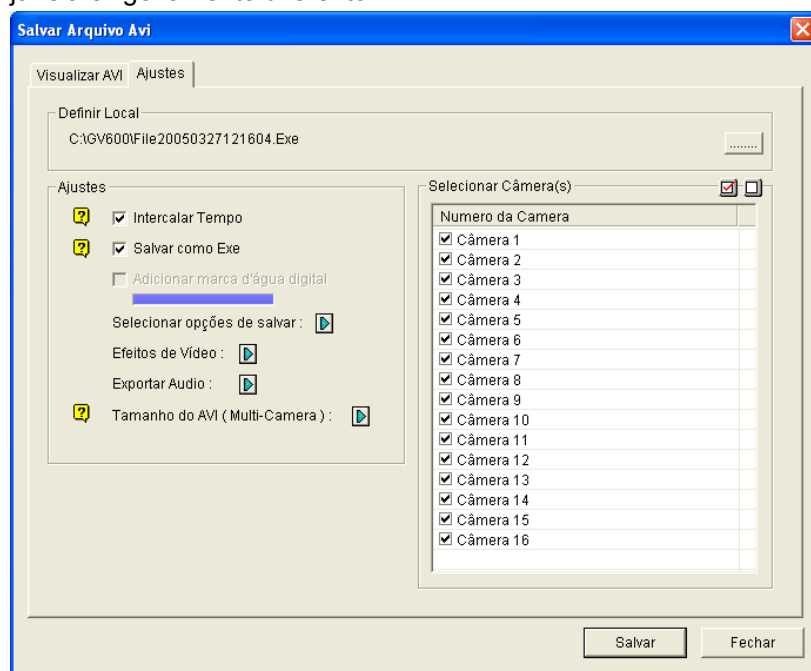


Figura 4-9

[Definir Local] Clique no botão [...] para atribuir um caminho para salvar.

[Ajustes]

- **Intercalar Tempo:** Clique para salvar o vídeo de duração integral com os períodos gravados e não-gravados. O período não-gravado exibirá uma tela azul. Esta opção é destinada a refletir de maneira precisa o status da sua gravação.
- **Salvar como EXE:** Clique para salvar os arquivos em formato .EXE. Ative este recurso se você deseja reproduzir o vídeo no computador sem instalar o Sistema GV. Este formato permite a auto-reprodução dos arquivos com qualquer leitor terceirizado.
- **Adicionar marca d'água digital:** Selecione se incluir a marca d'água no vídeo exportado. Esta opção está disponível somente quando a marca d'água tiver sido aplicada no vídeo gravado.
- **Data/Horário:** Selecione para incluir a impressão de data e/ou hora. Você pode também selecionar o tipo e tamanho de letra, posição da estampa e cor nas imagens.
- **Efeitos de vídeo:** Selecione se incluir os efeitos especiais no vídeo exportado. Para incluir os efeitos de desentrelaçamento, desembaçamento, estabilizador, câmera de sobreposição e hora e POS de sobreposição, você deve ter aplicado estas funções no vídeo gravado.
- **Exportar áudio:** Selecione **Denoise** para remover as interferências de áudio do vídeo ou selecione **Channel** (Canal) para exportação de áudio.
- **Tamanho do AVI (Multi-Camera):** Selecione o tamanho da tela do arquivo salvo.

[Selecionar Câmera(s)] Selecione qual arquivo de câmera será exportado.

2. Clique em **Salvar** para aplicar as configurações.

Extração de quadros de um evento de filme

Pode extrair certos quadros de um evento de vídeo e salvá-los como outro evento.

1. Clique no botão **Save As AVI** (Salvar como AVI) (Nº 2, Figura 4-2) e selecione **Display Merging List** (Exibir lista de união). Esta caixa de diálogo aparece.

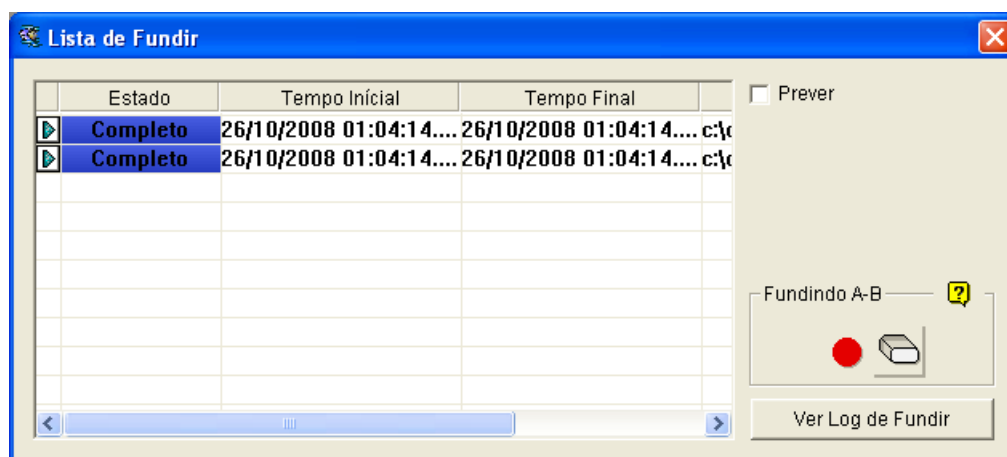


Figura 4-10

2. Selecione um arquivo de vídeo desejado da lista de evento de vídeo.
3. Clique no botão **Play** (Reproduzir) no painel de reprodução para reproduzir o vídeo.
4. Para definir o quadro inicial clique no botão **Modo A a B** ● na caixa de diálogo Merging List (Lista de união). Se quiser reiniciar o quadro inicial clique no botão **Cancelar** e depois clique no botão **Modo A a B** ● novamente para definir um novo quadro inicial.
5. Para definir o quadro final clique no botão **Modo A a B** ●. O sistema começa a extrair os quadros especificados do arquivo. Ao concluir a extração o campo Estado exibe "Completo".
6. Para ver a extração, clique no botão de seta na lista e selecione Open (Abrir).

Nota: Se quiser limpar as entradas na Lista de Fundir, clique no botão de seta ao lado da entrada desejada e selecione **Clear** (Limpar). A entrada será excluída, mas o arquivo salvo fica mantido ainda no local de armazenamento.

Salvando Imagens

Você pode gravar a visualização de câmera atual como um arquivo de imagem.

1. Clique no botão **Salvar como Imagem** (Nº 3, Figura 4-2). Esta caixa de diálogo aparecerá.

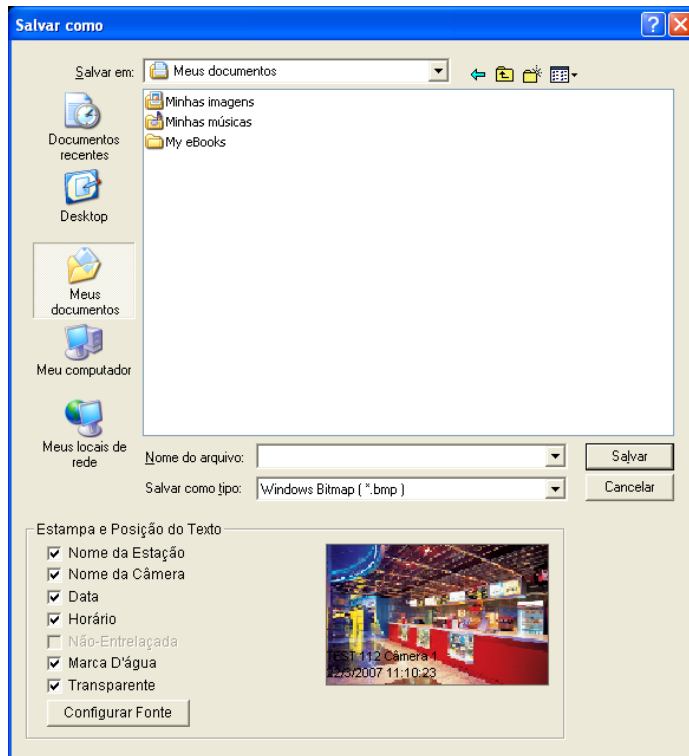


Figura 4-11

[Estampa e Posição do Texto]

Selecione se deseja incluir o nome de host, nome da câmera, indicação de data e/ou hora na imagem.

Selecione **Transparente** para criar a marca de data e hora no segundo plano transparente.

Selecione **Marca D'água** e **Não - Entrelaçada** para incluir os dois recursos na imagem gravada.

Clique na guia Configurar Fonte para definir a fonte da marca de data e hora.

[The image] Clique na parte inferior da imagem para visualizar o texto da marca de data e hora.

Clique na imagem novamente para fechar a janela de pré-visualização.

2. Nomeie o arquivo, selecione um formato de arquivo e, então, atribua o local para gravar o arquivo de imagem.

Imprimindo Imagens

Você pode imprimir imagens em três estilos de layout: visualização única, visualização quádrupla ou multivisualização.

1. Clique no botão **View Mode** (Nº 6, Figura 4-1) para escolher o layout de tela.
Observe que o modo Thumbnail View não está disponível para impressão.
2. Selecione um evento na lista Video Events (Nº 4, Figura 4-1) e, então, clique no botão **Imprimir**.
Esta caixa de diálogo aparecerá (Nº 4, Figura 4-2).

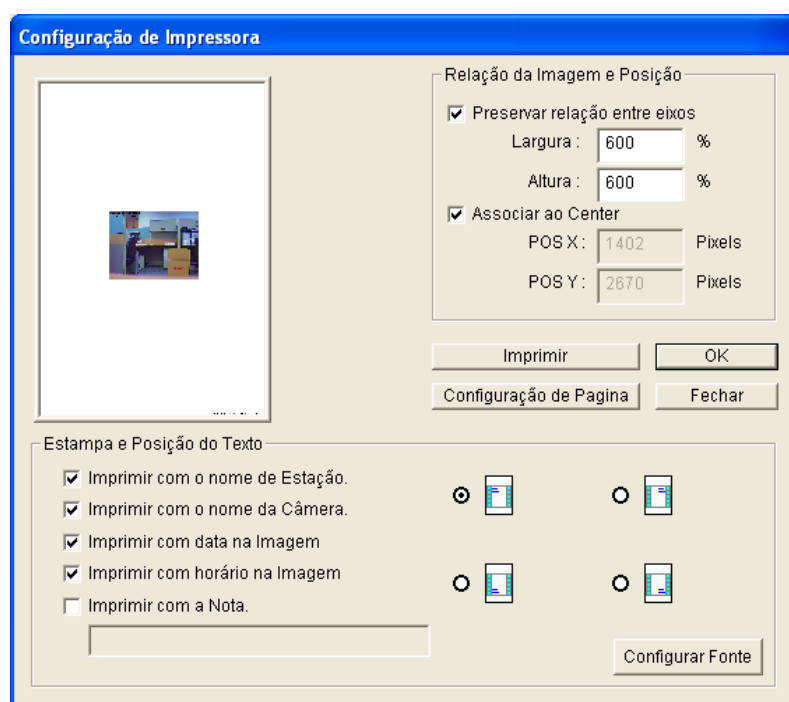


Figura 4-12

[Relação da Imagem e Posição] Altera o tamanho da imagem e sua posição na página. Esta opção está disponível somente no modo Visualização Individual.

- **Preservar relação entre eixos:** Clique aqui para manter a proporção quando redimensionar uma imagem.
- **Associar ao Center:** Clique para alterar a posição da imagem na página.

[Estampa e Posição do Texto]

Selecione se deseja incluir o nome do host, nome da câmera, indicação de data e/ou hora na imagem impressão.

Selecione **Imprimir com a Nota** para incluir uma nota abaixo da imagem. No campo Imprimir com a Nota, digite o texto com menos de 64 caracteres.

- **Stamp position icons:** Ajusta a posição onde a indicação de hora e data será impressa.
- **Configurar Fonte:** Clique para selecionar o tipo de fonte para a indicação de data e hora.

3. Clique em **OK** para salvar as configurações ou em **Imprimir** para imprimir a página.

Opção de Reciclagem para Arquivos de Vídeo

Você pode escolher reciclar seus arquivos de vídeo. Para aplicar essa função, execute as etapas abaixo.

1. Selecione um evento de vídeo desejado na Lista de Eventos de Vídeo (Nº 4, Figura 1-1) e, então, dê um clique direito para exibir um menu como mostrado abaixo.

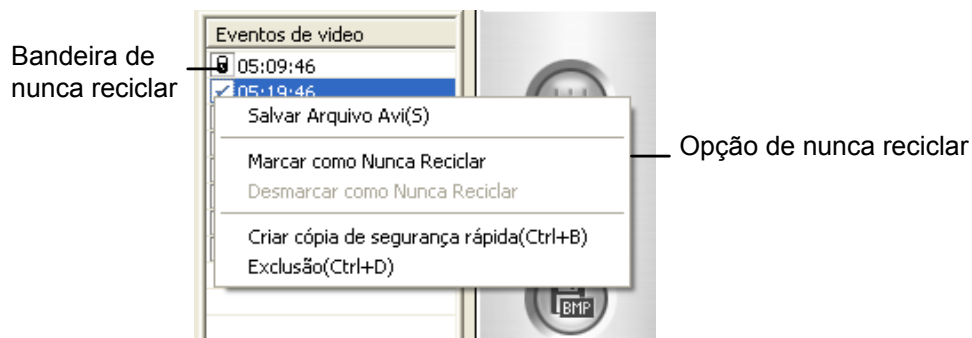


Figura 4-13

2. Selecione a opção **Marcar como Nunca Reciclar**. Uma bandeira de nunca reciclar aparecerá ao lado do evento de vídeo.
3. Para desabilitar a função Nunca Reciclar, dê um clique direito novamente no evento de vídeo e selecione **Desmarcar Nunca Reciclar**.

Desmarcando todas as Bandeiras Nunca Reciclar

A etapa 3 acima ilustra como desmarcar a bandeira never-recycling uma a uma. Quando quiser desmarcar todas as bandeiras nunca reciclar em determinadas câmeras, execute as etapas abaixo.

1. Feche o ViewLog e o Sistema Principal se eles estiverem executando.
2. Vá ao menu **Start (Iniciar) do Windows**, selecione **Programs** (Programas), aponte para a pasta GV e clique em **RepairLog500.exe**. Um ID e senha válidos são exigidos.
3. Quando a caixa de diálogo Select Camera for Repair Database (Selecionar câmera para reparar banco de dados) aparecer, selecione as câmeras dos arquivos de vídeo dos quais você deseja desmarcar as bandeiras de nunca reciclar.
4. Clique **OK** para abrir a caixa de diálogo Repair Database (Reparar banco de dados). Veja a Figura 5-8 no Capítulo 5.
5. Desmarque **Reserve Never-recycle Flag** (Sinalização de reservar e nunca reciclar).
6. Clique no botão **Use Default Path** para desmarcar todas as bandeiras nunca reciclar.

Reservando as Bandeiras de Nunca Reciclar

Se você quiser reservar todas as bandeiras de nunca reciclar que marcou nos eventos de vídeo mesmo depois de reparar o banco de dados, marque **Reserve Never-recycle Flag** na janela Repair Database antes de fazer os reparos. Veja a Figura 5-8 no Capítulo 5.

Configurações avançadas

O botão **Setting** no painel de função (Nº 5, Figura 4-2) permite configurar (1) imagem quad, (2) Múltipla visualização, (3) imagem em miniatura, (4) configuração de reprodução, (5) reprodução e (6) banco de dados / cachê. Clique neste botão para abrir a caixa de diálogo Configuração do Sistema.

[Visualização em Quad]

Você pode configurar até 10 conjuntos de visualizações em quatro imagens para reprodução simultânea de até quatro gravações de câmera. Arraste até quatro câmeras do lado direito para o número desejado de visualização em quatro imagens.

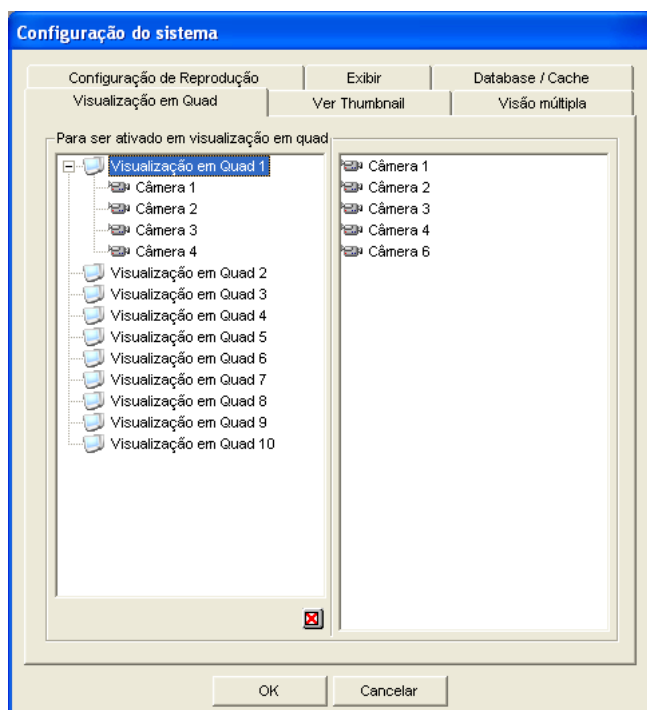


Figura 4-14

[Multi View] (Múltipla visualização)

Você pode configurar até 10 conjuntos de múltiplas visualizações para reprodução simultânea de múltiplas gravações de câmera. Em cada múltipla visualização, você pode selecionar o máximo de 16 câmeras para reprodução. Arraste até 16 câmeras do lado direito para o número desejado de múltiplas visualizações.

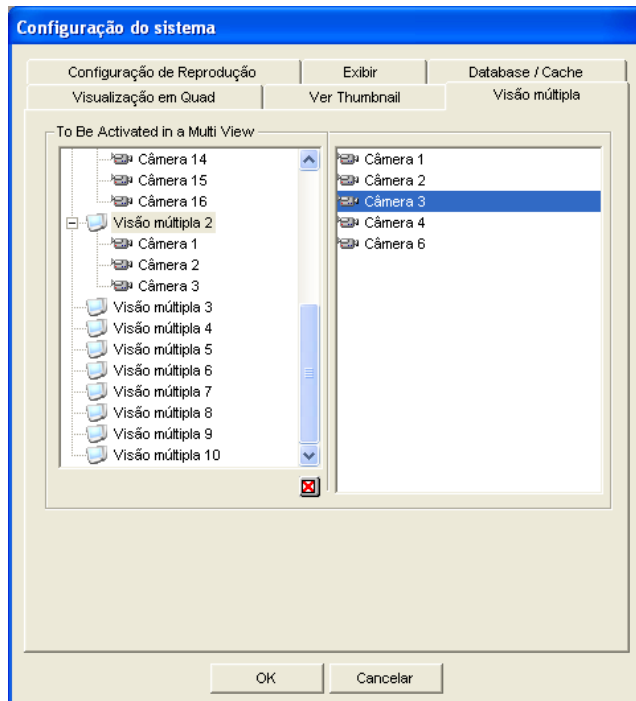


Figura 4-15

[Ver Thumbnail]

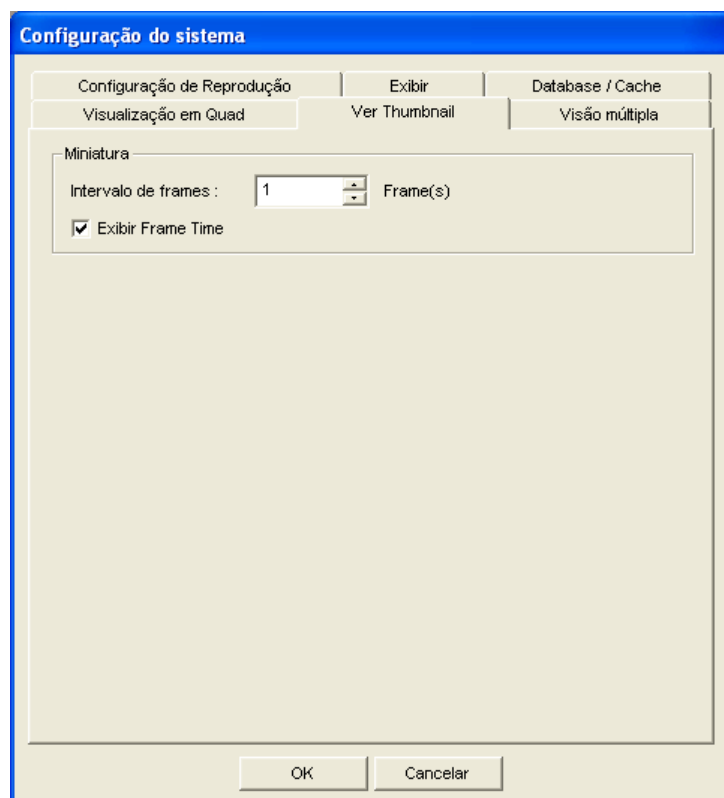


Figura 4-16

- **Intervalo de frames:** Especifica o número de quadros entre cada imagem em miniatura de vídeo. Define o intervalo entre 1 e 600.
- **Exibir Frame Time:** Exibe a hora impressa em cada imagem em miniatura

[Configuração de Reprodução]

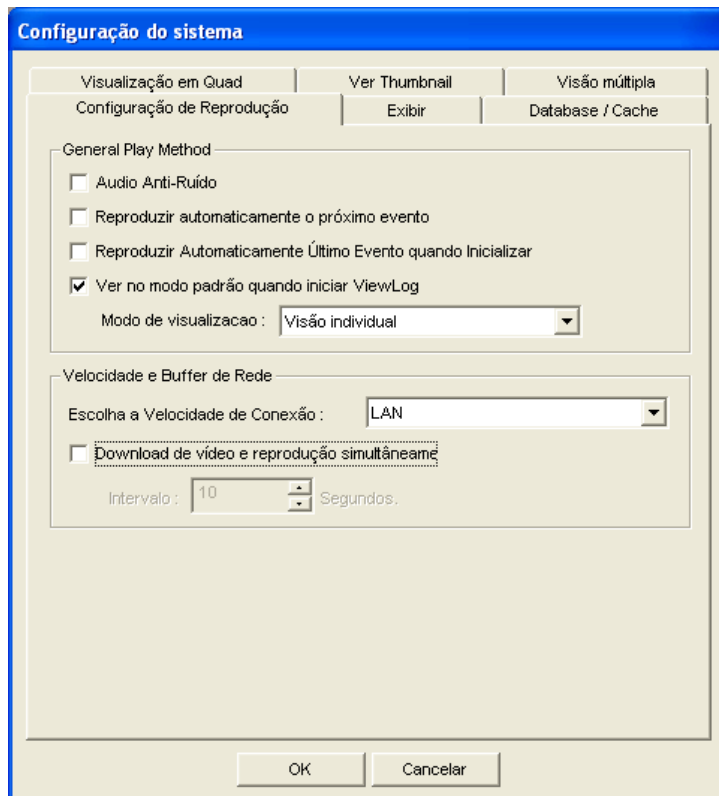


Figura 4-17

[Método Geral de Reprodução]

- **Auto-remoção de ruído:** Melhora a qualidade de áudio durante a reprodução sem afetar os arquivos.
- **Reproduzir automaticamente o próximo evento:** Os próximos eventos podem ser colocados em sequência para a reprodução automática.
- **Reproduzir automaticamente Último Evento quando Inicializar:** O evento mais recente começa a ser reproduzido quando ViewLog é iniciado.
- **Modo de Visualização predefinido aquando do arranque do ViewLog:** Selecione o modo de visualização desejado na inicialização.

[Velocidade e Buffer de Rede] Este recurso oferece opções de armazenamento temporário na rede para atender às necessidades da largura da sua banda. Esta seção está disponível quando o recurso Connect to Remote ViewLog Service está ativado. Para mais detalhes sobre o Serviço ViewLog Remoto, veja *Reproduzindo Através da internet com o serviço Viewlog remoto* posteriormente neste capítulo.

- **Escolha a Velocidade de Conexão:** Selecione a velocidade da sua conexão para LAN, Banda Larga ou Banda Estreita. Esta seleção acessará a configuração padrão nas opções Método avançado de Reprodução e Buffer de Rede.
- **Download de vídeo e reprodução simultaneamente:** Este método é recomendado para banda larga e rede sobrecarregada. Ele faz o download parcial e armazena um arquivo em um buffer antes de iniciar a reprodução. Especifique o intervalo entre os arquivos descarregados.

[Exibir]

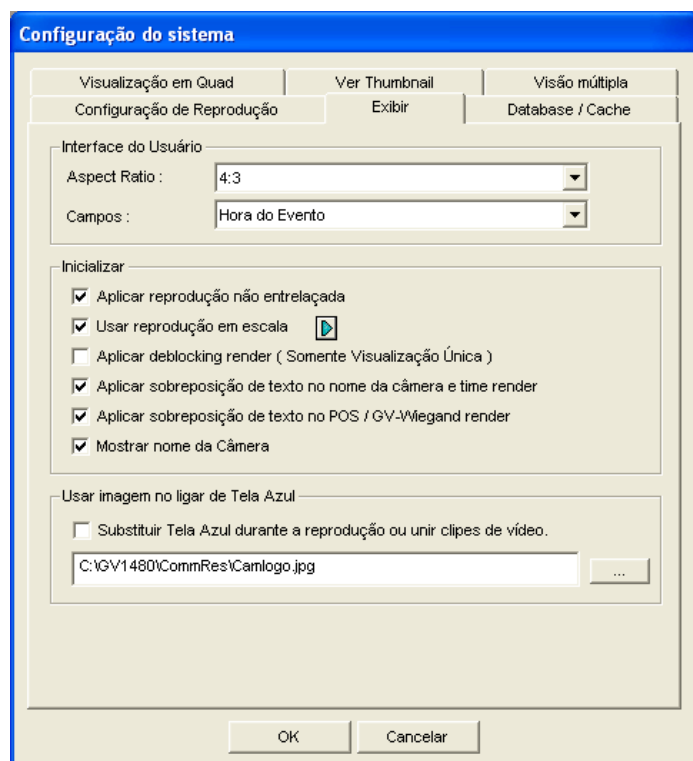


Figura 4-18

[Interface do Usuário]

- **Aspect Ratio:** Selecione a proporção entre a largura da imagem e a altura da imagem.
- **Campos:** Clique na lista suspensa para selecionar o layout de exibição da Lista de Eventos de Vídeo. Você pode selecionar para exibir apenas Event Time, Event Time juntamente com Total Frame, Event Time juntamente com Total Time ou Event Time juntamente com File Size.

[Inicializar]

- **Aplicar reprodução não entrelaçada:** Ative a função De-interlace e, então, reinicie o ViewLog para aplicá-lo.

Nota: Esta função requer o DirectX 9.0C. O De-interlace funciona apenas na visualização individual com resolução de 640 x 480 e 720 x 480.

[Inicializar]

- **Usar reprodução em escala:** Selecione para suavizar os quadrados do mosaico quando ampliar uma reprodução de vídeo. Reinicie o ViewLog para aplicá-lo pela primeira vez.

Nota: Esta função requer o DirectX 9 e placa VGA com o suporte escalonado de vídeo. E o escalonamento funciona apenas com visualização individual.

- **Usar Modo Colorido:** Clique no botão de **seta** ao lado da opção Apply Scaling render (Aplicar processamento em escalonamento), clique na guia **DirectDraw Scale** (Escala DirectDraw) e selecione **Use Colorful Mode** (Usar Modo Colorido). Durante a reprodução, você pode aprimorar o colorido do vídeo para ter imagens mais vívidas e saturadas. Observe que esta função não afeta os arquivos originais.
- **Aplicar deblocking render (Somente Visualização Única):** os artefatos tipo bloco de baixa qualidade e vídeo de alta compactação, greatly increasing the overall quality of video.
- **Aplicar sobreposição de texto no nome da Câmera e time render:** Exibe as informações sobrepostas do ID da câmera, nome do local, data e hora nos arquivos gravados. Para mais detalhes, veja Sobrepondo Dados POS sobre a Tela da Câmera no Capítulo 7.
- **Aplicar sobreposição de texto no POS / GV Wiegand render:** Exibe as informações sobrepostas do POS ou GV-Wiegand Capture nos arquivos gravados. Para mais detalhes, veja Sobrepondo Dados POS sobre a Tela da Câmera no Capítulo 7.
- **Mostrar nome da Câmera:** Exibe o número e o nome da câmera na tela.

[Use imagem no lugar de Tela Azul]

- **Substituir Tela Azul durante a reprodução ou unir clipes de vídeo:** Selecione uma imagem personalizada no formato **.jpeg** ou **.bmp** para substituir a tela azul. Observe que o tamanho da imagem é limitado a 720 x 576. A tela azul é a configuração padrão para nenhuma imagem na gravação.

[De dados / Cachê]

Especifique a duração dos arquivos de evento a serem carregados na inicialização do ViewLog.

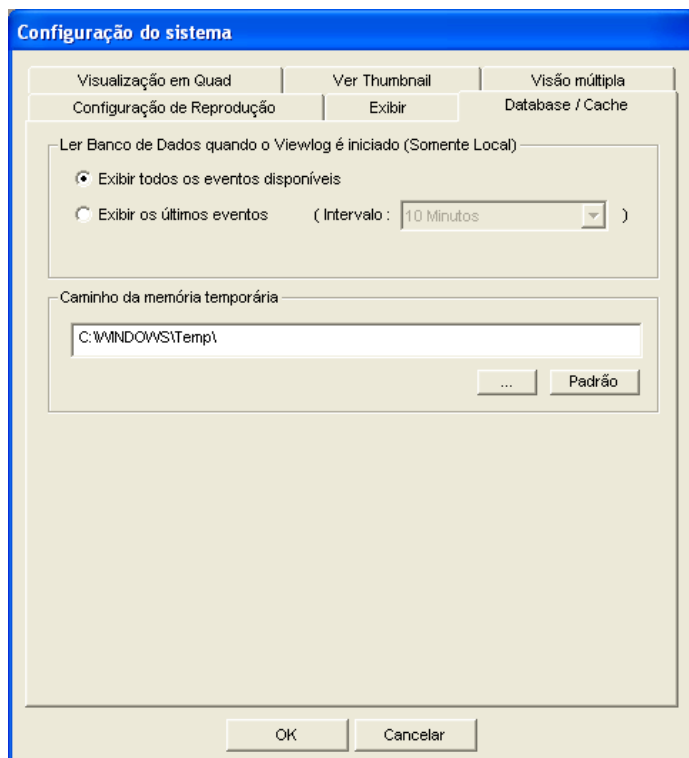


Figura 4-19

- **Exibir todos os eventos disponíveis:** Carrega todos os arquivos de evento gravados.
- **Exibir os últimos eventos:** Marque este item e selecione a duração de tempo dos arquivos de evento que serão carregados.

Nota: Se selecionar a opção **Exibir os últimos eventos**, a lista de evento não será atualizada já que o evento mais recente é gravado. Para atualizar a lista, clique no botão **Avançado**, selecione **Reload Database** (Recarregar banco de dados), selecione **DVR** e depois:

- **Default Setting** (Configuração padrão) para recarregar a duração do tempo dos arquivos de eventos ou
 - **Read All to reload all record event files** (Leia tudo para recarregar todos os arquivos de eventos gravados)
-

[Caminho da memória temporária] Um cachê é um local de memória utilizado para armazenar dados temporariamente, quando a função Save AVI, Export DVD ou Network Buffering estiver sendo usada. Se o caminho padrão não tiver espaço suficiente para esse armazenamento temporário, atribua outro caminho clicando no botão [...].

Pesquisa de Objeto

Este recurso permite que você execute duas funções: 1. Detectar movimento, objetos ausentes ou objetos não observados dentro de uma determinada região de um arquivo gravado. 2. Executar a função de contagem dentro de determinadas regiões em um arquivo gravado. A seguir há um exemplo de detecção de movimento. Para detalhes sobre objetos ausentes, objetos desacompanhados e contagem, consulte *Contagem de objeto e Detecção de objeto desacompanhado e ausente* no Capítulo 3.

1. Selecione um arquivo de vídeo desejado na lista Video Event para executar a pesquisa. Ou selecione vários arquivos clicando em cada um deles enquanto mantém a tecla **[CTRL]** pressionada.
2. Clique no botão **Tools** (Nº 6, Figura 4-2) no painel de função, e então selecione **Pesquisa de Objeto** para exibir a seguinte janela.

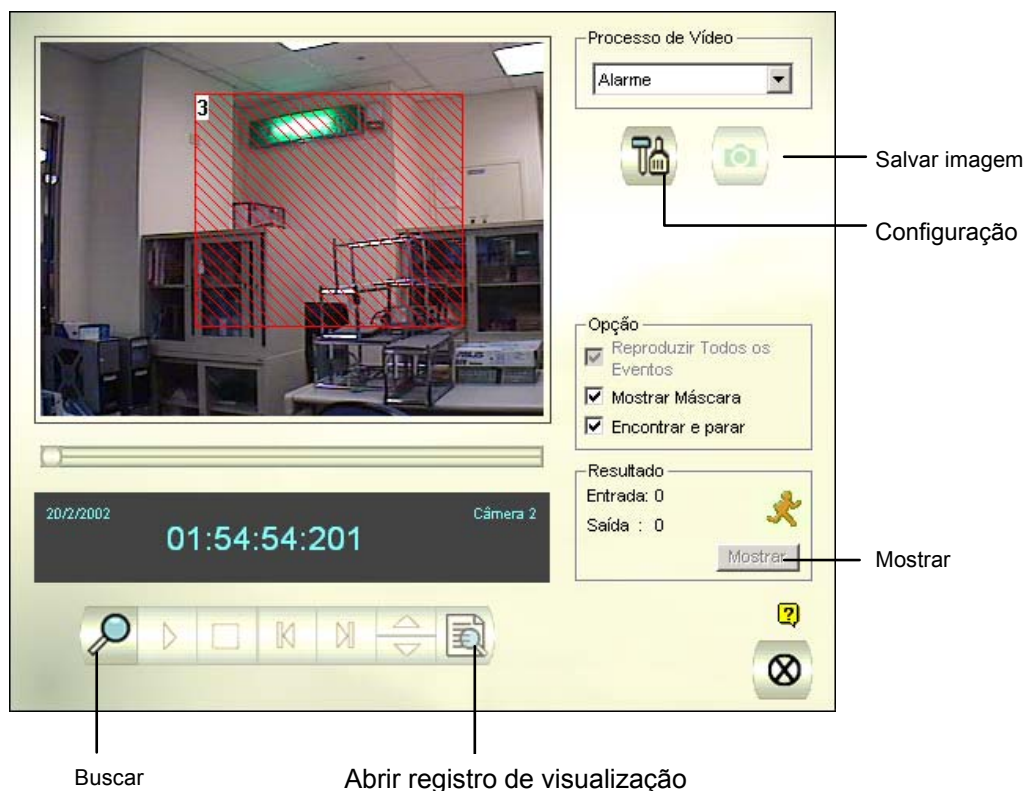


Figura 4-20 Pesquisa de Objeto

3. Na lista suspensa Processo de Vídeo, selecione **Alarme**.

4. Clique no botão **Configuração** para realizar mais configurações. A seguinte janela aparecerá.

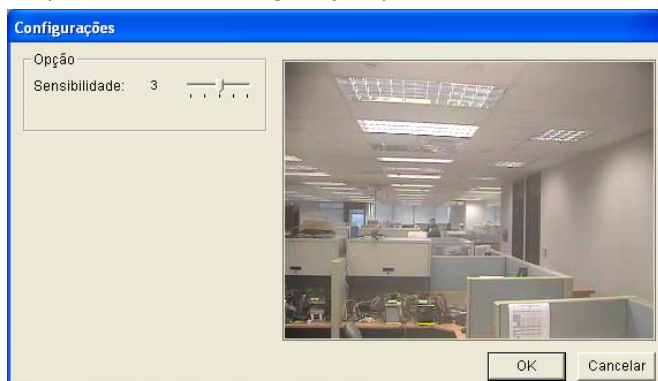


Figura 4-21

5. Use o mouse para destacar uma região para a detecção de movimento. Você deverá inserir a **Região de Alarme**.
6. Mantenha o padrão para as opções Sensibilidade e Velocidade de ou ajuste-as, se necessário.
7. Clique em **OK** para finalizar as configurações e feche a janela.
8. Na seção Option, você tem várias opções:
 - **Reproduzir Todos os Eventos:** Reproduz os segmentos de vídeo encontrados como uma série contínua de imagens.
 - **Mostrar Máscara:** Exibe máscaras nas regiões de detecção.
 - **Encontrar e parar:** (recomendado) Pausa o processo de pesquisa quando movimento é detectado.
9. No painel de controle, clique no botão **Buscar** para realizar a pesquisa.
10. Quando qualquer segmento de vídeo coincidir com os critérios de pesquisa de detecção de movimento, o botão **Mostrar** ficará disponível. Clique em **Mostrar** para exibir a janela Lista de Eventos.

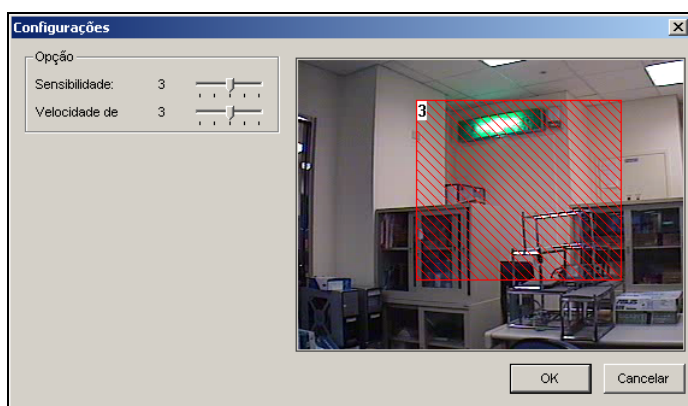


Figura 4-22

11. Expanda as pastas de eventos para ver os segmentos de vídeo. Ou, habilite **Mostrar Imagem Pequ** na parte superior da janela para acessar a visualização em miniatura.
12. Selecione um segmento de vídeo e, então, clique no botão **Reproduzir** na janela Pesquisa de Objeto para reproduzi-lo. Ou, clique no botão **Open ViewLog** para reproduzi-lo com o ViewLog.

Busca e reprodução de movimento, alarme e evento POS

Com o Navegador de registro avançado, você pode procurar dados de registro de eventos monitorados, atividades de sistema, atividades de usuário, eventos de contagem de objeto e eventos POS. Para detalhes sobre os tipos de registro, consulte *Registro de sistema* no Capítulo 1.

1. Clique no botão **Tools** (Ferramentas) (Nº 6, Figura 4-2) e selecione **Advanced Log Browser** (Navegador de registro avançado). Aparece essa caixa de diálogo.

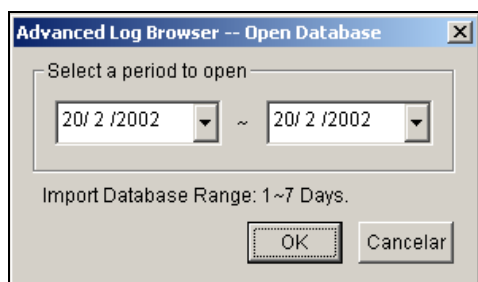


Figura 4-23

2. Especifique um período de tempo e clique em **OK**, e todos os eventos dentro de um intervalo especificado serão exibidos nesta janela Advanced Log Browser.

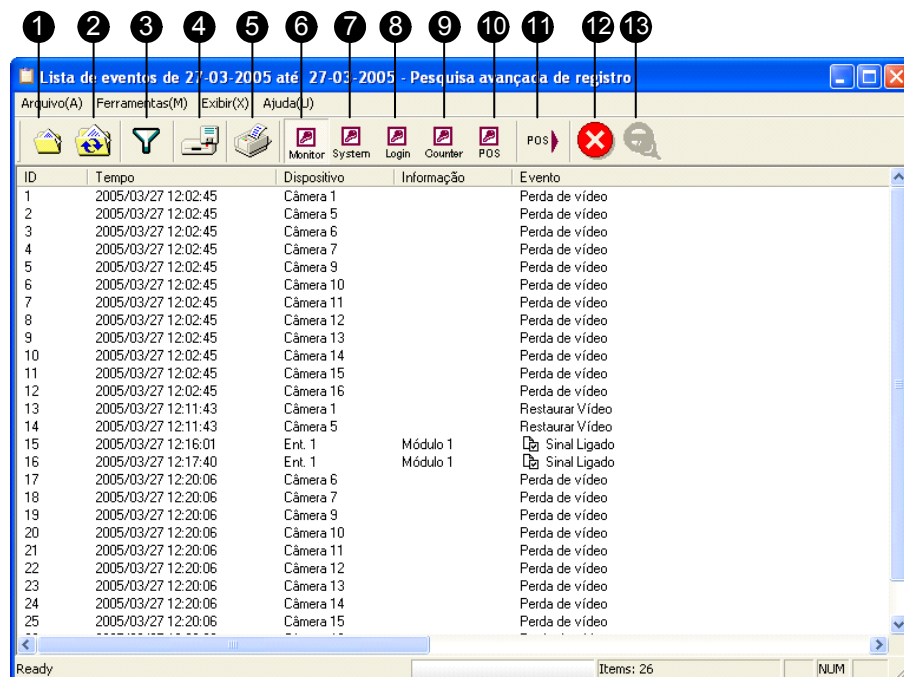


Figura 4-24 Advanced Log Browser

Os botões no Advanced Log Browser:

Nº	Nome	Descrição
1	Open	Abre um registro de evento.
2	Reload	Selecione Reload All Table ou Reload Current Table para atualizar os dados carregados.
3	Filter	Define os critérios de busca. Consulte o tópico <i>Configurações de filtro</i> mais adiante.
4	Backup	Selecione All Tables para realizar o backup de todos os dados de registro ou selecione Current Table para realizar o backup da tabela de registro atual na qual você se encontra.
5	Print	Imprime a tabela de registro atual.
6	Monitor Table	Exibe o registro do monitor.
7	System Table	Exibe o registro do sistema.
8	Login Table	Exibe o registro de log-in/logout do usuário.
9	Counter Table	Exibe o registro do contador.
10	POS Table	Exibe o registro POS.
11	POS List	Acessa um canal POS para os dados do registro.
12	Exit	Sai do navegador.
13	Filtragem/Cancelar filtragem	Aparece para indicar o processo de filtragem que está sendo executado. Clique para cancelar a filtragem. Depois de concluir a filtragem este ícone aparece apagado.

Configurações de filtro

Você pode definir o critério de filtro para procurar os dados de registro desejados. Você pode também importar configurações de filtro predefinidas para pesquisa de registro ou salvar as configurações de filtro atuais para uso futuro.

1. Na barra de ferramentas, clique no botão de tabela de registro desejado (Monitor, Sistema, Login, Contador ou POS), clique no botão **Filter** (Filtro) (Nº 3. Figura 4-24) e selecione **Default Filter** (Filtro padrão). Aparece essa caixa de diálogo.

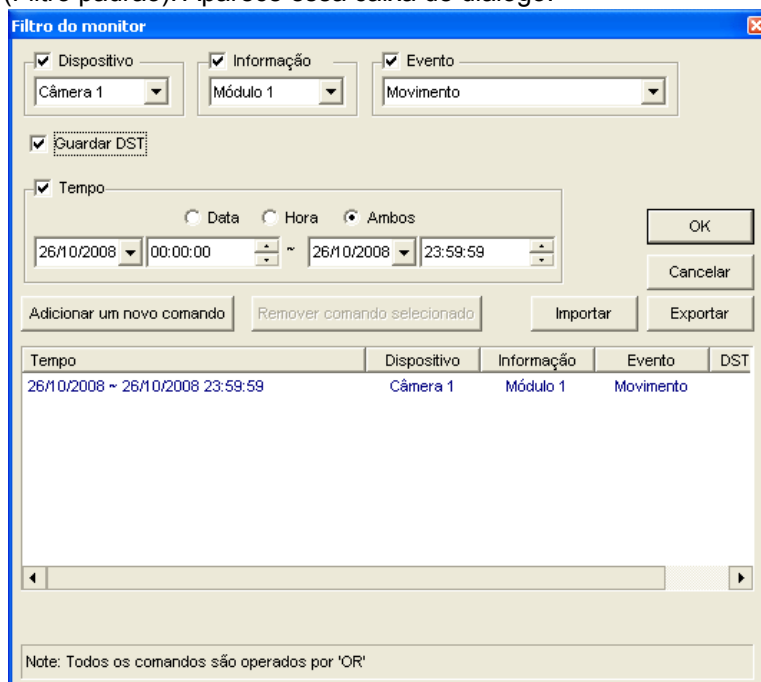


Figura 4-25

2. Defina o critério de filtro, tal como uma câmera específica e um período de tempo.
3. Se você quiser pesquisar os dados de registro gravados durante o período de horário de verão, selecione **DST Rollback** (Reversão para horário de verão).
4. Você pode clicar em **Export** (Exportar) para salvar as configurações atuais em outra localidade, ou em **Import** (Importar) para aplicar outras configurações de filtro.
5. Clique em **OK** para exibir os resultados do filtro.

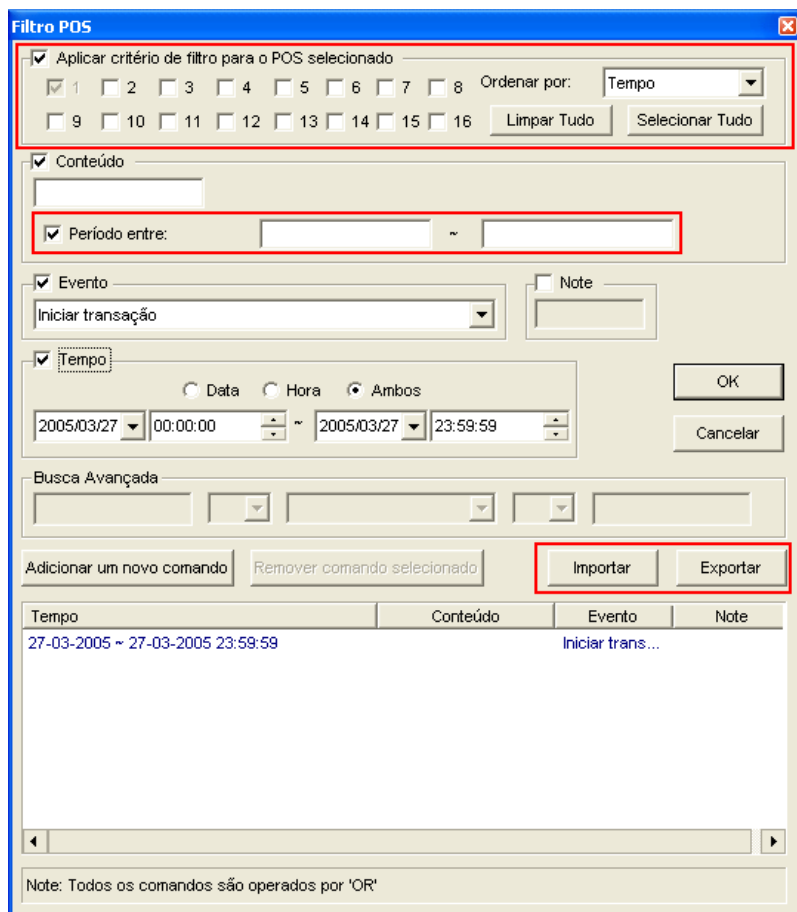
Sugestão: Na próxima vez que quiser usar as mesmas configurações exportadas, simplesmente clique no botão **Filter** (Filtro), selecione **Favorites** (Favoritos) e selecione o nome do arquivo de exportação.

Nota:

1. Os recursos de importação e exportação estão disponíveis somente na versão 8.1 ou mais recente, portanto, não se aplica à exportação de configurações de filtro de versões mais antigas do Sistema GV.
 2. O caminho de exportação predefinido é: \GV folder\Syslog_Favorites\Monitor. Se mudar o caminho onde salvar, o nome do arquivo de exportação não será listado na opção **Favorites** (Favoritos).
-

A caixa de diálogo de Filtro POS possui uma aparência ligeiramente diferente, conforme ilustrado abaixo.

- **Aplicar critério de filtro para o POS selecionado:** Aplica as configurações de filtro nos dispositivos POS selecionados.
- **Período entre:** Define as IDs ou nomes dos empregados para filtragem.
- **Importar / Exportar:** Importa ou exporta as configurações de filtro POS.



Filtro POS

☒ Aplicar critério de filtro para o POS selecionado

☒ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7 ☐ 8 ☐ 9 ☐ 10 ☐ 11 ☐ 12 ☐ 13 ☐ 14 ☐ 15 ☐ 16 Ordenar por: Tempo

Limpar Tudo Selecionar Tudo

☒ Conteúdo

☒ Período entre: ~

☒ Evento Iniciar transação Note

☒ Tempo Data Hora Ambos

2005/03/27 00:00:00 ~ 2005/03/27 23:59:59

OK Cancelar

Busca Avançada

Adicionar um novo comando Remover comando selecionado Importar Exportar

Tempo	Conteúdo	Evento	Note
27-03-2005 ~ 27-03-2005 23:59:59		Iniciar trans...	

Note: Todos os comandos são operados por 'OR'

Figura 4-26

9	Transaction Window	Exibe a transação POS.
10	320<->640	Clique para alternar entre as imagens 640 x 480 e 320 x 240.
11	Caixa de diálogo Expandir/Reduzir	Selecione a Caixa de diálogo expandir/reduzir para exibir a janela Transaction (Transação) ou selecione Busca avançada para exibir o painel de busca avançada. Consulte o tópico <i>Configurações de pesquisa avançada</i> mais adiante.
12	Visualizar com o ViewLog	Clique para abrir o reprodutor ViewLog.
13	Período de tempo	Use esses botões para pesquisar evento dentro de um horário especificado.
14	Painel de reprodução	Inclui os botões Reprodução, Pausa, 10 quadros anteriores, Home, Próximos 10 quadros e Fim.
15	Sair	Clique para fechar a tela Busca Rápida

Configuração de consulta de eventos

Clique no botão **Event Query** (Nº 6, Figura 4-27) na janela Quick Search e a seguinte caixa de diálogo aparecerá. Use esta função para localizar eventos POS por um item, transação ou data especificados.

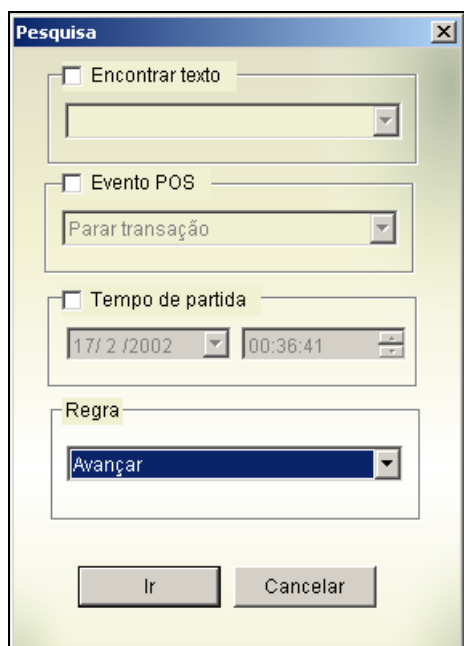


Figura 4-28

[Encontrar texto] Ative esta opção para localizar eventos de vídeo que coincidam com a palavra-chave.

[Evento POS] Ative essa opção para localizar eventos de vídeo que coincidam com o tipo de transação especificada.

[Tempo de partida] Ative esta função e use a lista suspensa para especificar data e hora

[Regra] Especifique para realizar uma busca para frente e para trás da data definida.

Configuração de Pesquisa Avançada

Para decidir o tamanho da janela de monitoramento de busca rápida e definir uma lista de textos favoritos para busca, siga estes passos:

1. Clique no botão **de Caixa de diálogo expandir/reduzir** (Nº 11, Figura 4-27) e selecione **Busca Avançada**. O painel de busca avançada aparece.
2. Clique no botão **Setting** (Configuração)  no lado direito do painel. Aparece esta caixa de diálogo.

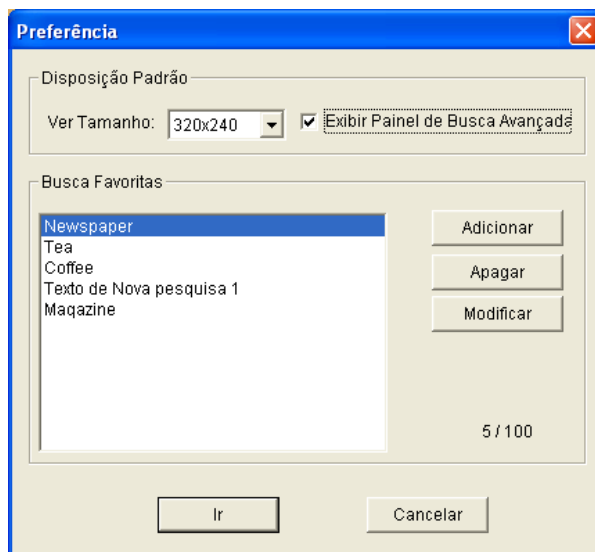


Figura 4-29

[Disposição Padrão]

- **Ver Tamanho:** Selecione 320 x 240 ou 640 x 480 para o tamanho da janela de monitoramento ao abrir a busca rápida.
- **Exibir painel de Busca Avançada:** Exibe o painel de busca avançada ao abrir a busca rápida.

[Busca Favoritas]

Clique no botão **Adicionar** para criar uma lista de textos favoritos para a busca. Ao usar o menu suspenso **Find Text** (Encontrar texto) no painel, esta lista está disponível para uso. Até 100 tipos de textos podem ser adicionados à lista.

Reproduzindo Através de uma Rede de Área Local (LAN)

Usando o LAN ViewLog, é possível reproduzir arquivos de vídeo através da Rede de Área Local (LAN). Este aplicativo fornece acesso aos locais de arquivo e permite a reprodução em qualquer computador local. Algumas tarefas devem ser realizadas por meio do Windows My Network Places, mas em um processo muito mais complicado.

Antes de começar, certifique-se de que ambos, a pasta do sistema e os arquivos de vídeo que serão visualizados, estão disponíveis aos usuários da rede. Isso é feito através da configuração adequada no **Windows Sharing And Security**.

Depois que as pastas e os arquivos estão disponíveis, primeiro você deve fazer o download do **LAN ViewLog** e instalar o **GV codec** no seu computador local:

1. No computador local, vá até **Windows My Network Places**. Encontre o servidor onde o Sistema GV está localizado.
2. Para fazer o download do LAN ViewLog, localize **LANViewLogCtrl.exe** na pasta do sistema (Figura 4-30-1), e copie e cole esse programa para o seu computador local.
3. Para instalar o GV codec, localize a pasta Install Codec na pasta do sistema e execute **InstallCodec.exe**.

Para visualizar arquivos de vídeo:

1. No computador local, execute LANViewLogCtrl.exe para trazer a janela de Controle do ViewLog por LAN: (Figura 4-30-2)

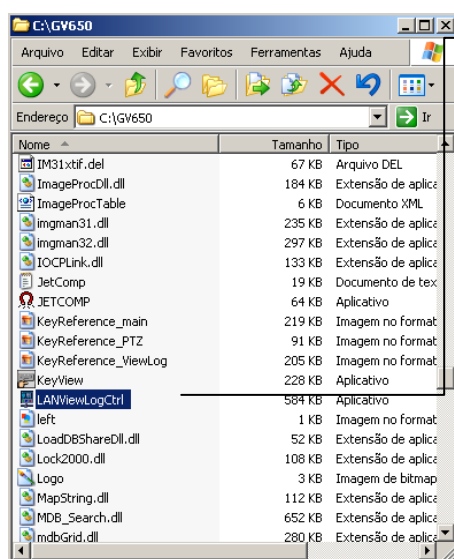


Figura 4-30-1

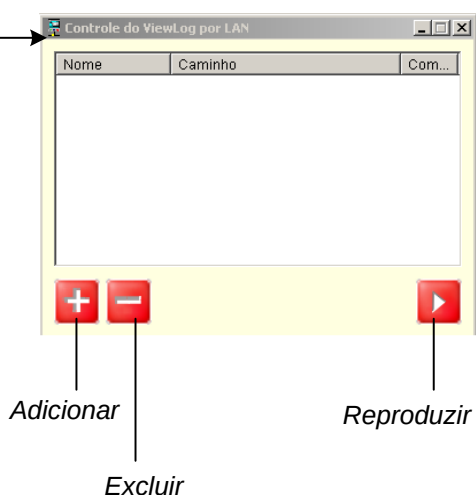


Figura 4-30-2

2. Clique no botão **Adicionar** para exibir a caixa de diálogo Add ViewLog.



Figura 4-31

3. Clique no botão [...] Browse e localize **ViewLog500.exe** no computador do servidor.
4. Clique no botão **Detect** para carregar os arquivos de vídeo do computador do servidor.
Se você vir um sinal de uma cruz vermelha em vez de marcas verdes (Figura 4-32), volte ao Windows Sharing And Security no PC do servidor e verifique se você compartilhou essas pastas com os PCs corretos.
5. Clique no botão **Adicionar**. Agora, um caminho para o servidor está estabelecido.

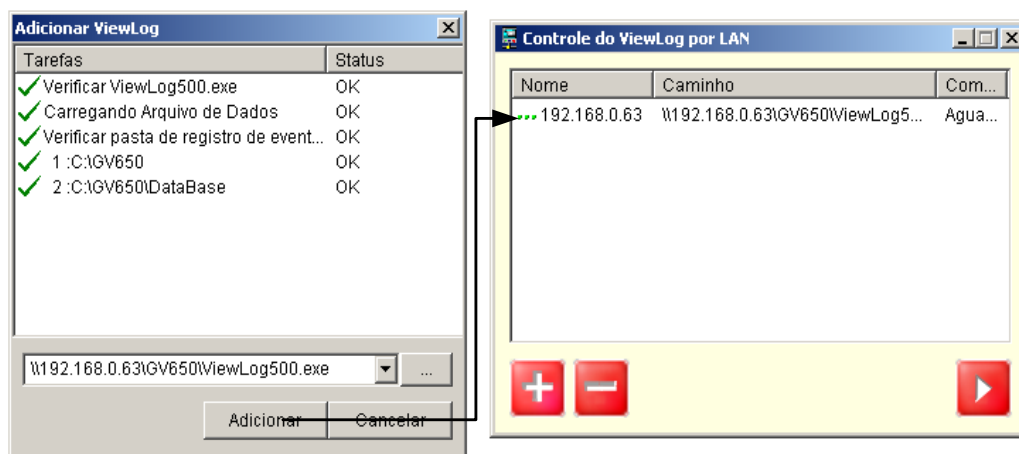


Figura 4-32

6. Realce o caminho e clique no botão **Play** para abrir o ViewLog que está carregado com os arquivos de vídeo. Mais caminhos podem ser acrescentados para rápido acesso através do aplicativo.

Reprodução via internet ao usar o serviço ViewLog remoto

Através da internet, recupere os arquivos de um dispositivo de vídeo remoto, tal como Sistema GV (DVR), servidor de vídeo e DVR compacto e reprodução de vídeo. Esta função é feita graças ao serviço ViewLog remoto. O serviço ViewLog remoto apresenta:

- Todas as funções fornecidas pelo ViewLog estão disponíveis, tais como cópia de segurança, salvar como AVI, busca de objeto, exportar para o formato DVD, cópia de segurança de arquivos de banco de dados e assim por diante.
- O recurso para desabilitar certas conexões de câmeras no evento de intensa movimentação na rede.
- Reiniciar a transferência de arquivos para backup.

Antes que possa revisar o vídeo gravado no dispositivo de vídeo remoto a seguinte função deve ser ativada no dispositivo de vídeo remoto para permitir acesso:

- **GV-System (DVR):** Ative **Remote ViewLog Service** (Serviço de ViewLog remoto) no serviço do centro de controle.
- **Servidor de vídeo, DVR compacto:** Ative a função **Remote ViewLog** (ViewLog remoto).

Recuperação de gravações de um host

1. No painel de função, clique no botão **Ferramentas** (Nº 6, Figura 4-2) e selecione **Remote ViewLog Service** (Serviço do ViewLog Remoto). Esta caixa de diálogo aparecerá.



Figura 4-33

2. Digite o endereço IP, ID e senha do dispositivo de vídeo remoto. Mantenha a porta padrão como **5552** ou modifique-a, se necessário.

3. No tipo de host selecione **DVR**, **servidor de vídeo** ou **DVR compacto**.
4. Clique no botão **Connect**.

Ao estabelecer a conexão, você verá os eventos do dispositivo de vídeo remoto aparecendo na lista de evento. Então, você pode usar todos os recursos do Viewlog para reprodução.

Acesso das gravações de hosts múltiplos

Acesse os arquivos de vídeo de até 16 câmeras de hosts múltiplos de Sistemas GV (DVRs), servidores de vídeo e DVRs compacto na rede.

1. Para criar diversos hosts clique no botão **Tools** (Ferramentas) (Nº 6, Figura 4-2) e selecione **Address Book** (Caderno de endereços).
2. Clique no botão **Normal** (Nº 9, Figura 4-1) para exibir a árvore de dados, clique no botão de seta para a direita e selecione **Connect Multi Host** (Conectar host múltiplo). Aparece a caixa de diálogo de conectar host múltiplo.

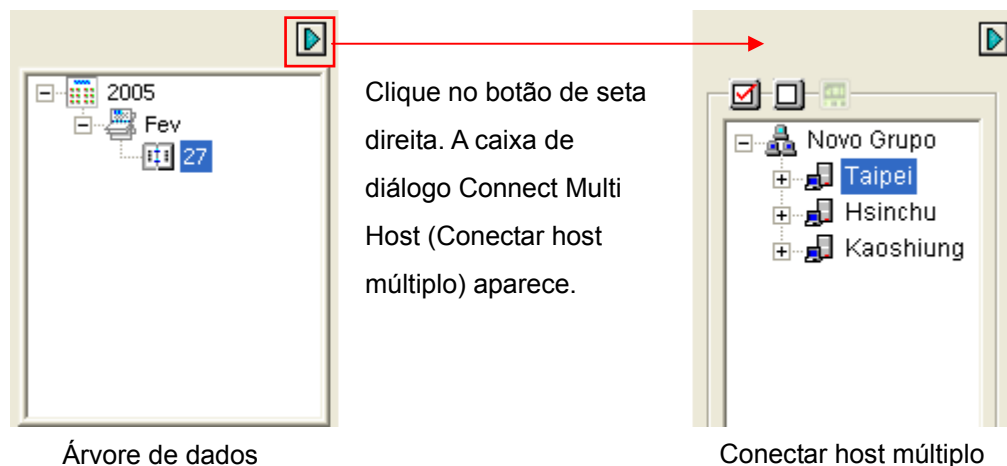


Figura 4-34

3. Quando esta caixa de diálogo aparecer, o ViewLog detectará e conectará automaticamente os hosts criados na agenda de endereço. Ao construir a conexão, as câmeras disponíveis serão exibidas.
4. Para expandir os hosts, selecione até 16 câmeras de hosts diferentes que deseja acessar e clique no botão **Connect** (Conectar) . As imagens da câmera aparecerão no reproduutor do ViewLog.

Gerenciamento de status de conexão add

Para desabilitar certas conexões de câmera quando a conexão à internet estiver sobrecarregada, abra a caixa de diálogo Conectar a host múltiplo (Figura 4-33), limpe as seleções de certas conexões de câmera e clique no botão **Connect** (Conectar)  para ter efeito.

Para ativar a reconexão automática quando a conexão for interrompida, clique no botão **Setting** (Configuração) (Nº 5, Figura 4-2) e clique na guia **Multi View** (Múltipla visualização). Selecione **Auto retry when connection is broken** (Tentar de novo automaticamente quando a conexão for interrompida) e especifique o intervalo para novas tentativas de conexão.

Reiniciando Backup

O serviço do ViewLog remoto permite fazer cópias de segurança de arquivos de um dispositivo de vídeo remoto, tais como o Sistema GV (DVR), servidor de vídeo e DVR compacto. Quando a transferência de arquivo for interrompida por um erro da rede, você pode até mesmo reiniciar a cópia de segurança.

1. Quando o processo de backup é interrompido, esta mensagem aparecerá: *There are x file(s) couldn't be backup. (Existem x arquivos que não puderam ser copiados.) Do you want to keep a log file and backup them later? (Você deseja manter um arquivo de log e executar a cópia de segurança posteriormente?)*
2. Clique em **Yes**. Você deverá salvar o arquivo de backup parcial com o formato *lv.
3. Para reiniciar o processo de cópia de segurança, clique no botão **Resume** na caixa de diálogo Backup, e então, localize o arquivo de backup parcial para continuar.

Para obter detalhes sobre backup de arquivos, consulte *Backup de arquivos usando ViewLog* no Capítulo 5.

Reprodução através da Internet Usando Reprodução Remota

O Cliente de Reprodução Remota (RPB Client) permite que os PCs do cliente realizem o download dos arquivos de vídeo do histórico dos PCs do servidor através do Servidor de Reprodução Remota (RPB Server). Antes de iniciar, certifique-se de que as seguintes exigências são cumpridas:

Sistema operacional	Windows 2000, XP, Server 2003 , Vista
CPU	Pentium 500 (mínimo)
Memória	128MB RAM
Disco Rígido	20GB (mínimo)
VGA	GeForce II 32MB da NVIDIA, resolução da tela de 800x600 (mínimo)
Rede	TCP/IP

Trabalhando com o Servidor de Reprodução Remota no PC Servidor

Para estabelecer uma conexão, primeiro ative o RPB Server em um PC do servidor. O RPB Server vem com a instalação do Sistema Principal. Siga essas etapas para ativá-lo.

1. Vá até o menu **Iniciar do Windows**, selecione **Programas**, aponte para a pasta **GV** e, então, selecione **Remote Playback Server**. Esta janela RPB aparecerá.

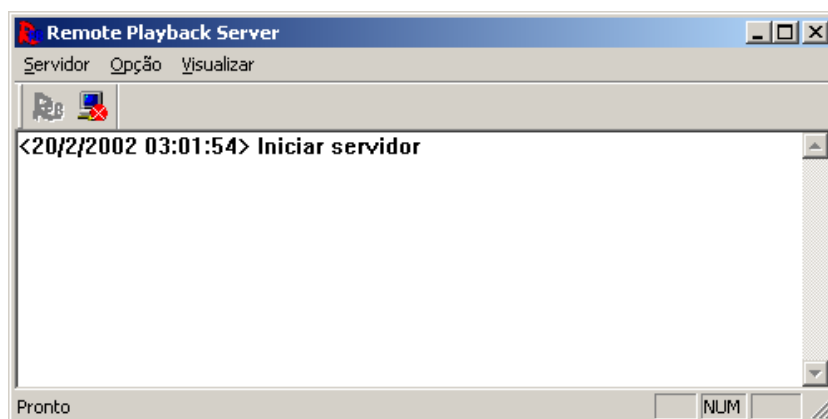


Figura 4-35

2. Clique no botão **Iniciar servidor** . Um ID e Senha válidos são exigidos.

Na janela RPB, você verá a mensagem, por exemplo, "1/4/2005 6:14:36PM Start Server", indicando quando o servidor é ativado.

Para interromper a conexão, clique no botão **Finalizar servidor** . Um ID e Senha válidos são exigidos. Para minimizar a janela RPB na barra de tarefas do Windows, selecione **Option** na barra de menu e, então, selecione **Hide When Minimize**.

Configurando o Servidor RPB

Para configurar o Servidor RPB, selecione **Option** na barra de menu e, então, selecione **Ajustes**. Isso exibe a seguinte caixa de diálogo.

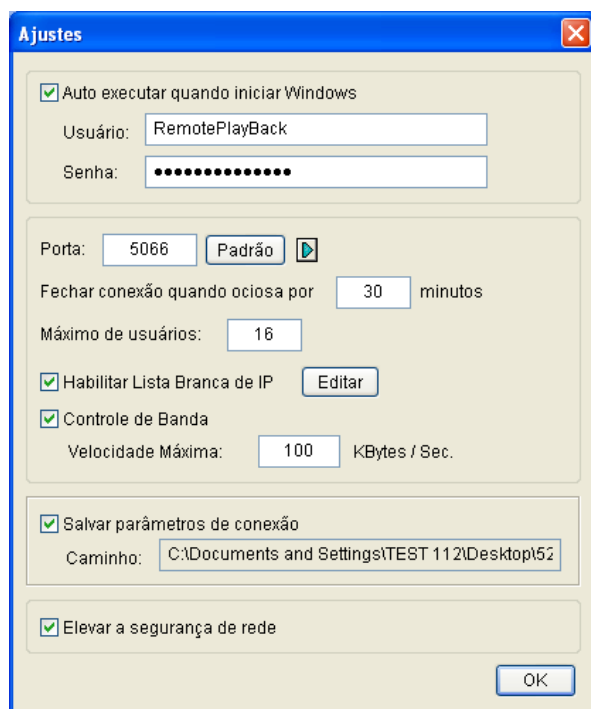


Figura 4-36

[Auto executar quando iniciar Windows] Inicia automaticamente o Servidor RPB na inicialização do Windows. Digite um ID e uma senha que tenham permissão para usar o servidor.

[Salvar parâmetros de conexão] Marque para criar um registro que mantenha o status de log-in e logout do servidor. Digite um caminho de armazenamento no campo Path.

[Porta] A porta padrão é 5066. Para configurar automaticamente a porta no seu roteador por meio de tecnologia UPnP, clique no botão Seta. Para maiores detalhes, consulte *Configurações UPnP*, Capítulo 8, no *Manual do Usuário*.

[Fechar conexão quando ociosa por x minuto(s)] Encerra a conexão após os minutos de inatividade designados.

[Máximo de usuários] Um Servidor RPB permite o máximo de 16 conexões. Você pode determinar o número máximo de PCs de cliente com permissão para efetuar log-in no seu Servidor RPB.

[Habilitar Lista Branca de IP] Marque o item e clique em **Edit** para criar uma lista apenas de endereços de IP com permissão de acesso ao servidor RPB. Para mais detalhes de configuração, consulte *Configurações da Lista Branca de IP* no Capítulo 6.

[Bandwidth Control] Marque essa opção para evitar sobrecarga em rede lenta. Você pode definir a largura de banda de 0 a 100.000 Kbytes para transferir em um segundo.

[Elevar a segurança de rede] Ative essa opção para aperfeiçoar a segurança na Internet. Observe que quando o recurso está ativado, os assinantes que usam versões anteriores à 7.0 não podem mais acessar o RPB.

Trabalhando com a Reprodução Remota no Computador Cliente

O software RPB Client deve ser instalado no PC do cliente. Ele está incluído no CD do Software do Sistema de Vigilância. Instale e execute o **Remote Playback Client Site**.

As visualizações de câmera de diferentes servidores podem ser exibidas em uma visualização de tela individual de 16 canais. Ao clicar no botão **Page Select** a visualização de tela muda para a próxima página. No máximo, duas páginas (total de 32 canais) podem ser exibidas em um Cliente RPB.

Nota: Quando você se conectar ao Sistema GV de versão 8.3 ou mais recente, somente suas primeiras 16 câmeras podem ser acessadas.

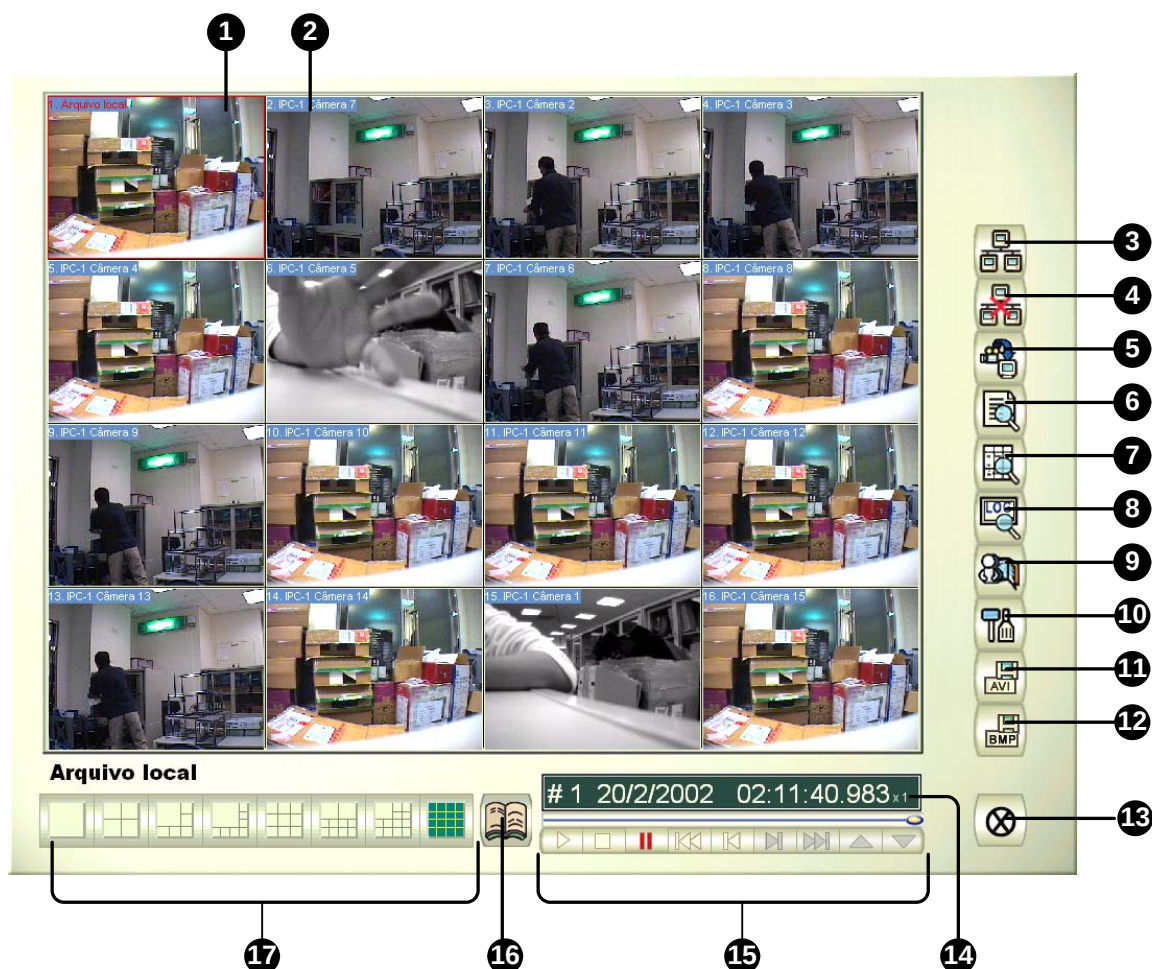


Figura 4-37

Os controles no Cliente RPB são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Nome da Câmera	Nome dado à câmera.
2	Camera View	Exibe a reprodução de vídeo.
3	Connect	Estabelece a conexão ao Servidor RPB.
4	Disconnect	Desliga todas as conexões ou apenas as conexões selecionadas do Servidor RPB.
5	Download (Play) Remote Video	Efetua o download e reproduz o vídeo remoto.
6	Play Local Video	Reproduz arquivos de vídeo no computador do cliente.
7	View List	Mantém o registro da atividade de conexão.
8	Connection Record	Mantém o controle das conexões.
9	Address Book	Cria uma conexão rápida com o Servidor RPB.
10	Preference Setting	Define o status de download, exibição de texto e resolução de painel.
11	Save As AVI	Salva um arquivo de vídeo como formato avi ou exe. Consulte <i>União e exportação de vídeo</i> anteriormente neste capítulo.
12	Save As BMP	Salva uma imagem de vídeo como formato bmp.
13	Exit	Fecha ou minimiza a janela RPB Client.
14	Scroll Bar	Move para frente e para trás da reprodução do vídeo.
15	Playback Panel	Contém botões de reprodução típicos.
16	Page Select	Alterna entre os canais 1~16 e 17~32.
17	Screen Division	Define as divisões de tela.

Conectando ao Servidor RPB

Clique no botão **Connect** (Conectar) no painel de função de reprodução remota (RPB) (Nº 3, Figura 4-37). Isso exibe a seguinte caixa de diálogo Conectar a.

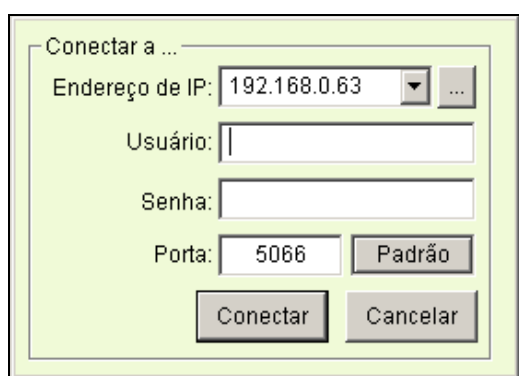


Figura 4-38

Insira as informações de login. Você pode inserir o endereço de IP ou o nome de domínio do servidor RPB. Alternativamente, você pode clicar na lista suspensa para encontrar servidores visitados recentemente ou clicar no botão **Browse** para selecionar um servidor RPB da pasta.

Desconectando do servidor RPB

Clique no botão **Disconnect** (Desconectar) (Nº 4, Figura 4-37) e selecione **All Connections** (Todas as conexões) para fechar todas as conexões, ou feche somente as conexões selecionadas ao escolher **Select Disconnection** (Selecionar desconexão)..

Efetuatingo o Download e Reproduzindo Vídeo Remoto

Existem duas opções para efetuar o download e reproduzir vídeo remoto: Normal e Advanced.

[Normal] Selecione **Normal** no botão **Download (Play) Remote Video** (Nº 5, Figura 4-37). Isso exibe os seguintes painéis de Pesquisa e Download.

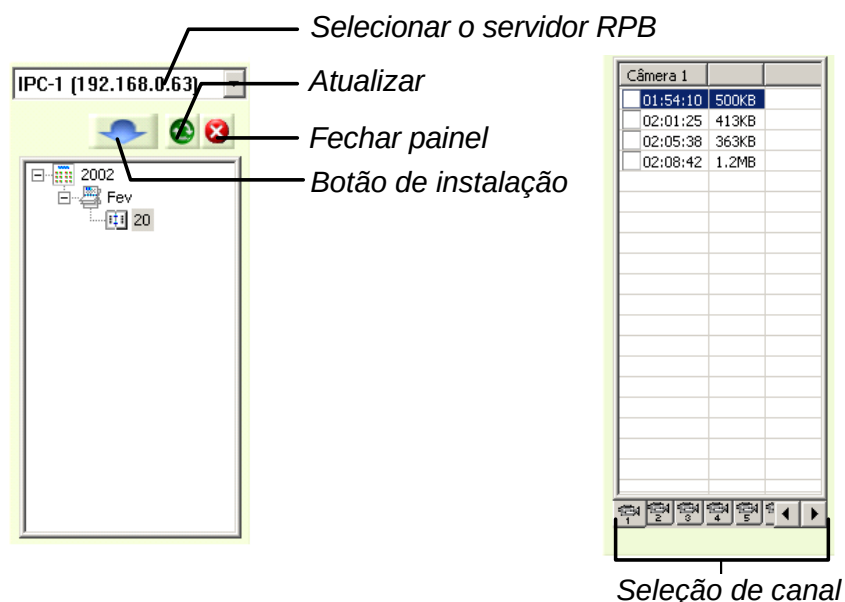


Figura 4-39

Execute as etapas para pesquisar os arquivos desejados:

1. Selecione o servidor RPB desejado no campo de seleção suspenso.
2. Escolha a data requerida na pasta.
3. Selecione a câmera requerida na guia Channel Select e selecione os arquivos de vídeo na janela de Lista de Eventos.
4. Clique no botão **Download** para baixar utilizando uma das quatro opções disponíveis:
 - **Download & Play:** Reproduz os arquivos selecionados enquanto efetua o download no Cliente RPB.
 - **Just Download:** Somente efetua o download dos arquivos.
 - **Just Play:** Reproduz arquivos sem efetuar seu download no Cliente RPB.
 - **Download & Play (Period):** Efetua o download dos arquivos por quadros. Selecione somente um arquivo por vez para aplicar essa função.

[Advanced] Selecione **Advanced** no botão **Download (Play) Remote Video** (Nº 5, Figura 4-37). Isso exibe a seguinte caixa de diálogo.

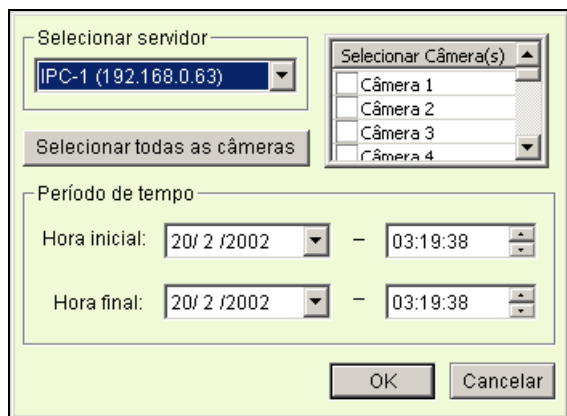


Figura 4-40

Os arquivos podem ser pesquisados por data e hora e por câmera. Execute essas etapas para selecionar câmeras a serem carregadas em horários especificados:

1. Selecione o Servidor RPB desejado do campo de seleção suspenso.
2. Selecione a câmera requerida na janela Selecionar Câmera(s), ou clique no botão **Selecionar todas as Câmeras** para selecionar todas as câmeras.
3. Especifique o intervalo de tempo. Clique em **OK** para iniciar a pesquisa.

Nota: Uma mensagem de aviso pode aparecer se o tamanho do arquivo transferido for superior ao espaço destinado para armazenamento.

Reproduzindo Vídeo Local

Depois de carregar os arquivos de vídeo do PC do servidor ao PC cliente, clique no botão **Play Local Video (Reproduzir vídeo local)** para reproduzir os arquivos no PC cliente através do cliente RPB.

View List

A lista mantém registro da atividade de conexão, e ela está disponível em quatro opções de listagem:

[Channel List] Lista todos os Servidores RPB e suas respectivas câmeras. Clique nos botões **Seta para Cima** e **Seta para Baixo** para mover-se para cima e para baixo na lista. O botão **Disconnect** encerra a conexão da câmera selecionada. O botão **Exit** fecha a lista enquanto todas as conexões permanecem.

[Connection List] Indica o número de arquivos atualmente engajados na atividade de conexão. O número exibido no campo Total Works diminui à medida que a conexão se encerra. Clique em **Work List** para exibir o tipo de atividade de conexão engajada, listada no campo Type. Clique no botão **Back** para voltar à lista; no botão Disconnect para encerrar a conexão; e no botão **Exit** para fechar a lista.

[Download List] Exibe uma lista de arquivos que está sendo atualmente descarregada para o Cliente RPB. O campo Ratio exibe o progresso de download de cada arquivo e o campo Save Path mostra o local onde os arquivos são descarregados.

[Download History] Exibe uma lista de histórico de arquivos descarregados no Cliente RPB. Dê um clique duplo na lista para reproduzir arquivos relacionados na janela de monitoramento de RPB.

Connection Record

Connection Record mantém o registro das conexões, o que facilita a sua próxima conexão.

[Save Connective Status] Salva as conexões atuais em um caminho. Quando abrir o Cliente RPB da próxima vez, clique no botão **Connection Record** e depois selecione **Load Connective Status** (veja as descrições abaixo) para procurar por esse caminho para ter rápido acesso às conexões atuais.

[Load Connective Status] Carrega o status de conexão que foi previamente salvo em um arquivo por Save Connective Status, descrito acima, no Cliente RPB.

[Load Resume File] Se as conexões forem interrompidas, selecione essa opção para continuar o processo de download.

Address Book

O Address Book não apenas mantém as informações de conexão sobre o servidor RPB, mas também permite a rápida conexão e login automático com o servidor RPB. Execute essas etapas para criar uma entrada no Address Book:

Clique no botão **Catálogo de Endereços** (Nº 9, Figura 4-37) para exibir a seguinte caixa de diálogo.

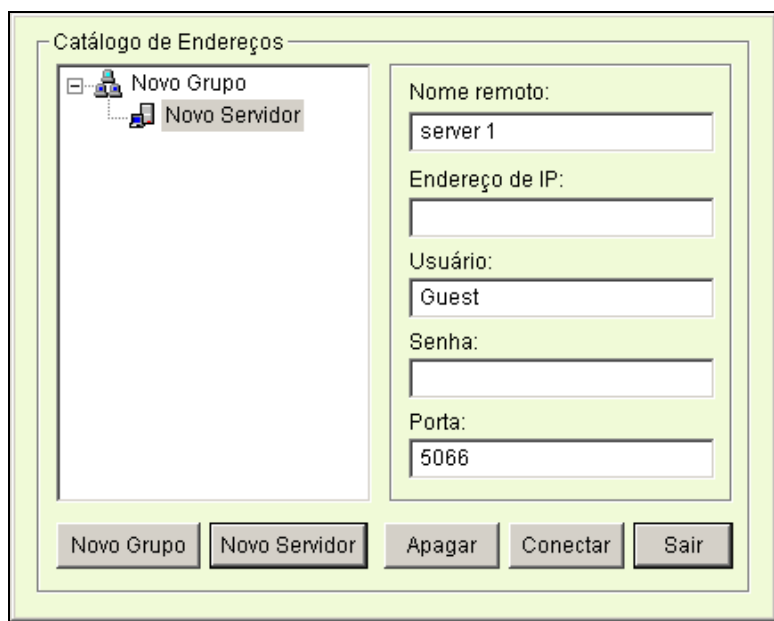


Figura 4-41

Clique no botão **Novo Server** e forneça as informações nos seguintes campos:

- **Nome remoto:** Dê um nome descritivo ao servidor.
- **Endereço de IP:** Insira o endereço de IP ou nome de domínio do servidor.
- **Usuário:** Insira um ID que já tenha sido criado no servidor.
- **Senha:** Insira a senha associada com o ID.
- **Porta:** Use a porta padrão 5066, a menos de seja necessário de outra forma.

Você pode criar um grupo (clique no botão **Novo Grupo**) antes de acrescentar qualquer usuário. Clique em qualquer grupo e, então, clique no botão **Novo Servidor** para acrescentar usuários àquele grupo.

Clique no botão **Sair** para terminar a configuração; em **Apagar** para remover a entrada do Address Book; em **Conectar** para conectar o Cliente RPB ao Servidor RPB instantaneamente.

Configurações de Preferência

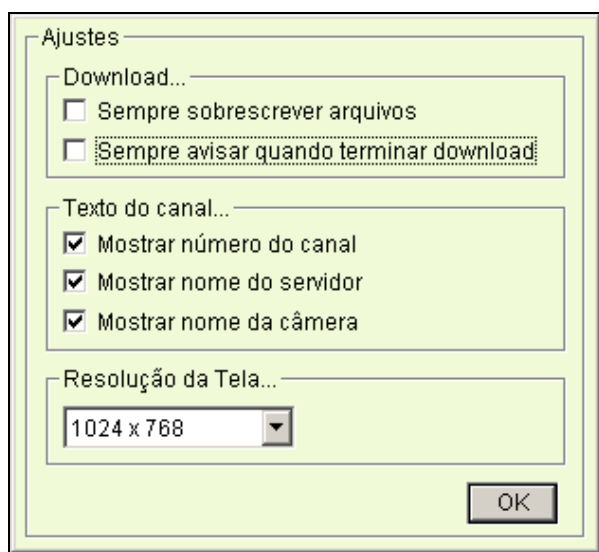


Figura 4-42

[Download] As opções permitem especificar como os seus arquivos são salvos quando o espaço de armazenamento está cheio.

[Texto do canal] As seleções determinam o efeito que você deseja que a visualização da sua câmera exiba.

[Resolução da Tela] Selecione a resolução de tela da janela RPB Client.

Painel de Controle de RPB Client Playback

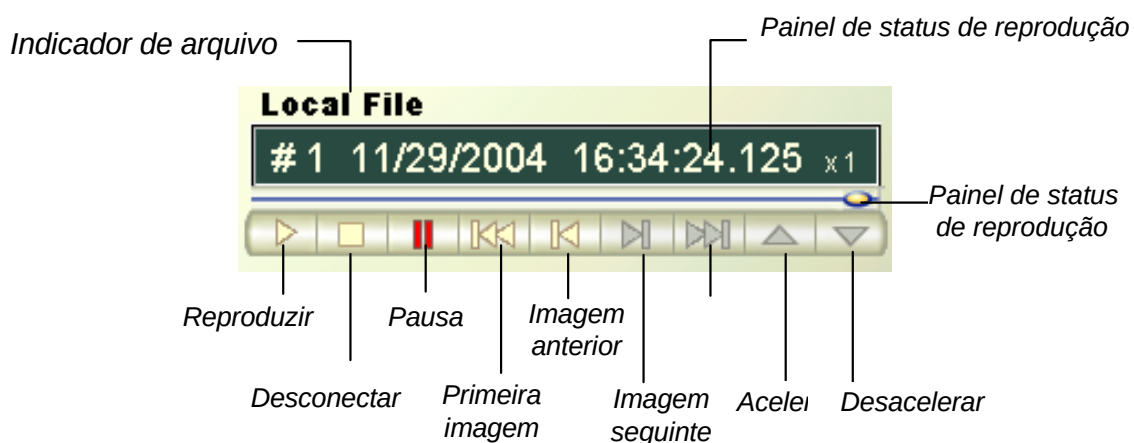


Figura 4-43

Reprodução de percursos GPS

Já que o Servidor GV-Video e GV DVR Compacto aceitam o acompanhamento GPS, os percursos GPS são gravados juntamente com vídeo nesses dispositivos. No Sistema GV, você pode acessar percursos GPS desses dispositivos e reproduzi-los em Google Maps, Microsoft Virtual Earth e até mesmo em mapas definidos pelo usuário.

1. O dispositivo GV IP deve permitir o acesso remoto com **ViewLog Server** (Servidor ViewLog) ativado. Veja *ViewLog Server* em seu Manual do Usuário.
2. Para conectar remotamente ao dispositivo GV IP do Sistema GV, clique no botão **Tools** (Ferramentas) e selecione **Remote ViewLog Service** (Serviço ViewLog Remoto). Aparece a caixa de diálogo Connect to Remote ViewLog Service (Conectar ao Serviço ViewLog Remoto).
3. Insira as informações de conexão do dispositivo GV IP e clique em **Connect** (Conectar). Uma vez que a conexão estiver estabelecida, os eventos de vídeo serão exibidos na lista Video Event.
4. Para selecionar um mapa API (Interface para Programação de Aplicativos), clique no botão **Tools** (Ferramentas) e depois em **Select Map API** (Selecionar mapa API). Aparece essa caixa de diálogo.

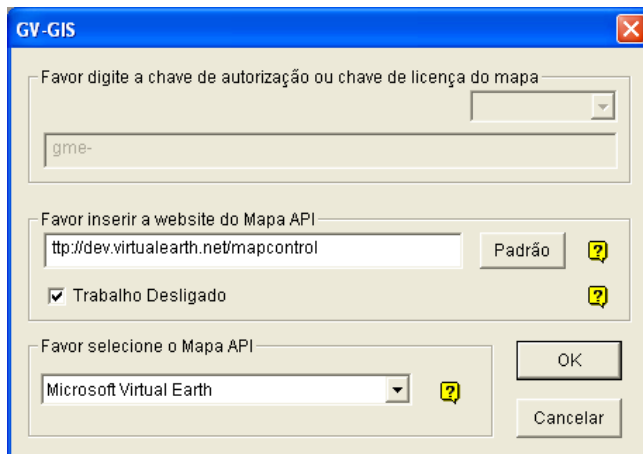


Figura 4-44

5. Em **Favor selecione o Mapa API**, selecione um mapa API. Para Google Maps, você precisa se registrar para obter uma chave API do website do Google (<http://code.google.com/apis/maps/signup.html>), e inserir a chave API no campo **Favor digite a chave de autorização ou chave de licença do mapa**.
6. Para reproduzir os percursos GPS, clique no botão **Tools** (Ferramentas) e selecione **Display GIS Window** (Exibir janela GIS). O usuário que acessa pela primeira vez será levado até um Contrato de Licença. Leia os termos da licença antes de clicar em **I understand and agree** (Eu entendo e concordo) para continuar.
7. Selecione os eventos com percursos GPS a partir da lista de eventos de vídeo, selecione o modo de vídeo desejado e clique no botão **Play** (Reproduzir) para começar.



Figura 4-45

Nota:

1. Se você quiser usar os mapas criados por você mesmo, sobrescreva os arquivos em :\\GV folder\\GIShtm-User, e selecione **User Defined** (Definido pelo usuário) a partir da lista suspensa "Please Select a Map API" (Favor selecionar uma mapa API) (Figura 4-44).
2. Você pode anexar ao Sistema GV um dispositivo de armazenamento em massa USB com os arquivos gravados para reprodução. Para esse tipo de reprodução, primeiro carregue os dados no ViewLog seguindo as instruções na seção *Reprodução usando dispositivo de armazenamento em massa* no Manual do Usuário do Servidor GV-Video Server ou GV DVR Compacto. Em seguida, siga as etapas 4 a 7 acima para reproduzir os percursos GPS.

Suporte de tela de toque

Com o toque de um dedo, o painel da tela de toque permite mudar as divisões de tela, alternar para tela cheia e fechar a tela ViewLog.

1. Clique no botão **Tools** (Ferramentas) (Nº 6, Figura 4-2), aponte para **Tool Kit** (Conjunto de ferramentas), selecione **Touch Screen Panel** (Painel de tela de toque) e clique em **Panel Setup** (Configuração de painel). Esta caixa de diálogo aparecerá.

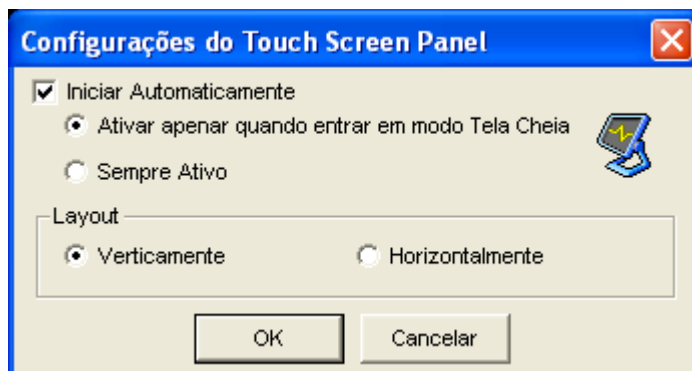


Figura 4-46

2. Clique em **Active** para obter essas opções:
 - **Ativar apenas quando entrar em modo Tela Cheia:** Inicia automaticamente o painel quando a visualização de tela cheia é aplicada.
 - **Sempre Ativo:** Exibe sempre na tela do ViewLog.
 - **Layout:** Selecione um painel verticalmente ou horizontalmente.
3. Clique **OK** para os ajustes acima.
4. Para ativar o painel, clique no botão **Tools** (Ferramentas), aponte para **Tool Kit** (Conjunto de ferramentas), selecione **Touch Screen Panel** (Painel de tela de toque) e clique em **Panel Active** (Painel ativo).
5. No canto superior esquerdo da tela, uma janela de informações indicando data, hora e espaço de armazenamento aparecerá. Dê um clique direito nessa janela para abrir esse painel de toque.

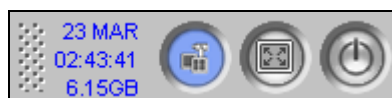


Figura 4-47

Exibindo a Janela Fast Key

Para ver a lista de tecla rápida, clique no botão **Tools** (Nº 6, Figura 4-2), vá para **Took Kit** (Conjunto de ferramentas) e depois selecione **Fast Key** (Tecla rápida). A lista de tecla rápida do ViewLog aparece.

Especificações

Função	Notas
Suporte para desembaçamento	Sim (4 canais)
Suporte para estabilizador	Sim (4 canais)
Suporte para imagem PIP	Sim
Suporte para imagem PAP	Sim
Suporte para vjsta panorâmica	Sim (4 séries de vista panorâmica)
Vídeos exportados como arquivos .AVE	Sim
Busca de objeto	Sim

Capítulo 5

Executando Backup e Excluindo Arquivos

.....	192
Executando Backup dos Dados de Registro Usando o System Log.....	192
Executando Backup Usando o ViewLog	194
Divisão de arquivos para cópia de segurança em discos múltiplos	197
Exclusão do reprodutor do ViewLog nos arquivos de cópia de backup.....	197
Inclusão do ViewLog nos arquivos de cópia de segurança	198
Excluindo Arquivos Usando o ViewLog	199
Reparando Caminhos Danificados de Arquivos.....	201
Reparo de Arquivos de Vídeo Danificados	202

Executando Backup e Excluindo Arquivos

Este capítulo explica como fazer o backup e excluir arquivos de vídeo/áudio. Os arquivos de vídeo podem ser copiados do disco rígido para uma mídia de armazenamento externa, como um CD-R, DVD, MO ou unidades ZIP. Os arquivos de vídeo gravados em disco rígido também podem ser facilmente deletados.

Executando Backup dos Dados de Registro Usando o System Log

Usando o System Log você pode fazer o backup de todos os dados ou dos dados filtrados com base em critérios.

1. Para abrir o Registro do Sistema, clique no botão **ViewLog** na tela principal (Nº 13, Figura 1-2) e selecione **System Log**.
2. Clique no ícone  no canto superior esquerdo na janela de Registro do Sistema e selecione **Advanced Log Browser** (Navegador de registro avançado). Aparece o navegador de registro avançado.
3. Selecione um período de tempo de registros a serem carregados no navegador de registro avançado.
4. Clique no botão **Backup** na barra de ferramentas. Esta caixa de diálogo aparecerá.

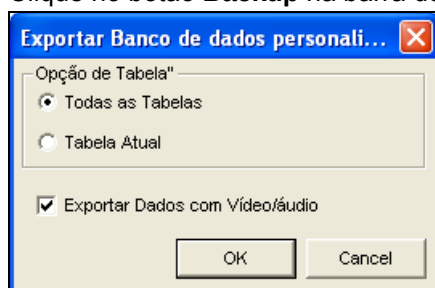


Figura 5-1

[Opção de Tabela]

- **Todas as Tabelas:** Executa cópia de segurança de todos os dados.
- **Tabela Atual:** Executa backup apenas da tabela de registro que você está utilizando atualmente.

[Exportar Dados com Vídeo/áudio] Executa cópia de segurança dos anexos de áudio e vídeo com dados do registro.

5. Clique em **OK**. A caixa de diálogo Backup aparecerá (consulte a Figura 5-2).
6. Na seção de mídia, selecione o método e destino para o backup de arquivos de registro.
7. Clique em **OK** para fazer o backup.

Nota:

1. Para realizar o backup de dados filtrados, use o recurso **Filtro** para definir os critérios de pesquisar os dados. Consulte *Configurações de filtro* na seção *Navegador de registro avançado* no Capítulo 4.
 2. Para abrir os dados da cópia de segurança, execute o arquivo **EZSysLog.exe** do arquivo de backup.
-

Executando Backup Usando o ViewLog

Usando o ViewLog, você tem três opções de backup:

- Backup para o disco rígido
- Criação de CD/DVD usando um software de gravação, como por exemplo, Nero ou Roxio.
- Criação de CD usando o software de gravação de CD embutido no Windows XP/Servidor 2003/Vista.

Para realizar o backup dos arquivos:

1. No painel de função, clique no botão **Tools** (Ferramentas) (Nº 6, Figura 4-2) e, então, selecione **Backup**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

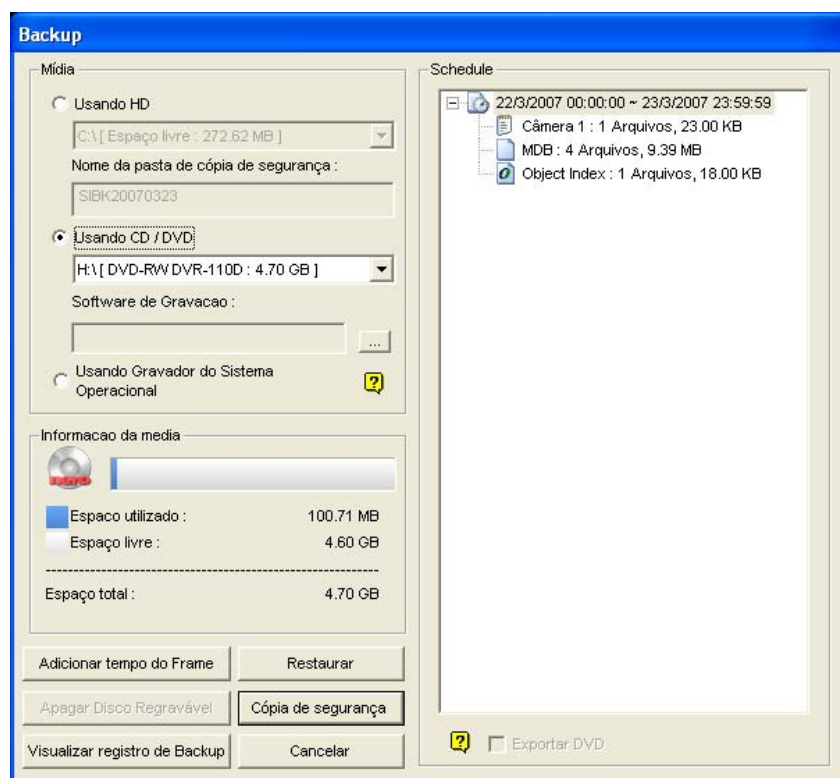


Figura 5-2

2. Selecione uma mídia de destino para os arquivos de backup.

[Mídia]

- **Usando HD:** Clique para fazer a cópia de segurança no disco rígido selecionado. Clique no botão [...] para selecionar o disco rígido desejado.
- **Nome da pasta de cópia de segurança:** Insira o nome desejado para a pasta de backup.
- **Usando CD/DVD:** Clique para fazer o backup em CD ou DVD usando um software terceirizado.
 - Clique no botão [...] para selecionar um software de gravação desejado (arquivo *.exe). Ao clicar em **OK** na caixa de diálogo Backup (consulte a Figura 5-2), o sistema pedirá que você cole os arquivos de backup no programa CDR-Writer, e então você deverá acionar o software de gravação para fazer o backup.

- Se a versão 6.6.0.1 ou posterior do programa Nero estiver instalada, o recurso de backup proporciona uma função para queimar o CD diretamente. Isso permite queimar diretamente os arquivos no CD/DVD sem as etapas de atribuição de software e colagem dos arquivos de backup para o programa CDR-Writer.
- Se a versão 7.0 do Nero estiver instalada, o recurso de backup permite que você queime diretamente os arquivos para mídia blu-ray.
- **Usando Gravador do Sistema Operacional:** Esta opção está disponível quando você usar o Windows XP ou o Servidor 2003. Ela grava os arquivos usando o software embutido do sistema operacional. Observe que seu disco rígido precisa de pelo menos 1 G de espaço no buffer (área de armazenamento temporário).

[Informação da media] Esta seção indica o espaço livre e o espaço usado no CD/DVD ou no disco local.

3. Clique no botão **Adicionar Tempo do Frame** para definir um período de tempo para o backup.

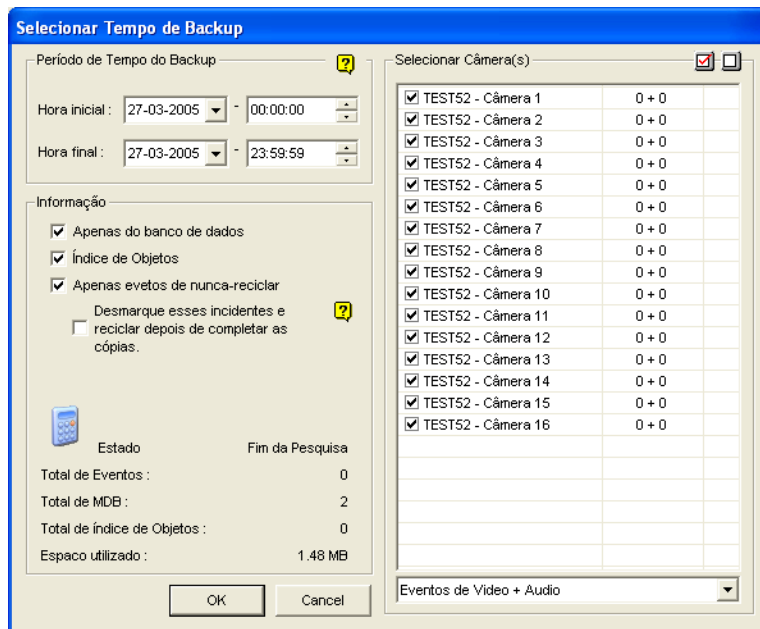


Figura 5-3

[Período de Tempo do Backup] Especifica o período de tempo para backup.

[Selecionar Câmera(s)] Clique para selecionar a câmera para backup. O número de arquivos de vídeo e áudio de cada câmera é indicado respectivamente, por exemplo, "Câmera 1 - 1+0" significa que a Câmera 1 tem 1 arquivo de vídeo e 0 arquivos de áudio.

- **Lista suspensa de eventos de Vídeo + Áudio:** Selecione os tipos de eventos de vídeo para backup.

[Informação]

- **Apenas do banco de dados:** Clique para realizar o backup dos arquivos do System Log.
- **Índice de Objetos:** Clique para fazer cópia de segurança apenas dos arquivos do Índice de Objetos.

- **Apenas eventos de nunca-reciclar:** Clique para realizar o backup dos arquivos de Índice de Objeto.
 - **Desmarque esses incidentes e reciclar depois de completar as cópias.:** Depois de concluir a cópia de segurança, os eventos que nunca foram reciclados serão desmarcados para reciclagem. Observe que se o primeiro arquivo no banco de dados for marcado e posteriormente desmarcado nesta condição, o primeiro arquivo será excluído automaticamente.
 - **Seção Status e Fim da Pesquisa:** Indica o número de arquivos de backup e seu tamanho total. (O Total MDB se refere aos arquivos de Registro do Sistema).
4. Clique em **OK** para acrescentar a agenda. Você pode repetir o passo 3 para criar até 10 períodos de gravação.
 5. Clique em **OK** na caixa de diálogo Backup para executar a cópia de segurança.

Dica: Se você deseja fazer uma cópia de segurança de um evento específico ou de diversos eventos de um dia, selecione o evento ou múltiplos eventos na lista Video Event e clique com o botão direito para selecionar **Backup**. A caixa de diálogo Select Backup Time aparecerá, e você pode seguir as etapas descritas acima para executar a cópia de segurança dos arquivos sem configurar o período de tempo.

Nota:

1. Se você não puder gravar em um CD, certifique-se de que a gravação de CD está ativada no seu queimador de CD: abra **Meu Computador**, dê um clique direito no ícone Unidade de CD, clique em **Propriedades**, clique na guia **Gravação** e, então, marque **Habilitar gravação de CD na unidade**.
 2. A opção **Exportar para Formato DVD**, na parte inferior direita da caixa de diálogo Backup (Figura 5-2), grava os arquivos em formato de filme DVD, o que significa que ele irá reproduzir em qualquer aparelho de DVD que suporte discos de DVD graváveis. Para ativar esta opção os arquivos MPEG2 gravados através do cartão GV-2004 /cartão GV-2008 devem ser primeiros selecionados (consulte a opção de seleção de câmera(s)) e um disco DVD±RW é também necessário.
-

Divisão de arquivos para cópia de segurança em discos múltiplos

Quando o tamanho dos arquivos de cópia de segurança excederem o limite de espaço, o ViewLog pode dividir automaticamente os arquivos para serem gravados em discos múltiplos. Para que esta função funcione, **Nero 6.6.0.1** deve estar instalado no seu sistema.

Nota: Esta função não está disponível quando

1. a opção **Export to DVD Format** (Exportar para o formato DVD) for ativada para fazer as cópias de segurança para o DVD ou
 2. a opção **CD Using OS-Burning** (CD usando o OS-Burning) for ativada para fazer cópias de segurança dos arquivos usando o programa de gravação integrado no sistema operacional.
-

Para acessar esta função, clique no botão **Backup**. Você pode incluir ou não o reprodutor do ViewLog nos arquivos de cópia de segurança.

Exclusão do reprodutor do ViewLog nos arquivos de cópia de backup

Se decidir não incluir o reprodutor ViewLog nos arquivos de cópia de segurança existem dois modos de fazer a cópia de segurança:

- **Modo 1:** Este modo grava de forma inteligente os arquivos no CD/DVD ao desviar o evento(s) completo(s) para um novo CD/DVD, se o espaço não for suficiente no CD/DVD atual. É possível ver algumas imagens da tela azul no início ou final de cada CD/DVD.

1. Ao iniciar a gravação a caixa de diálogo aparece.

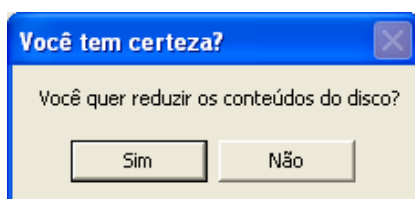


Figura 5-4

2. Para o modo 1 selecione **Não**. A caixa de diálogo indicando o número de discos necessários para a gravação aparece.

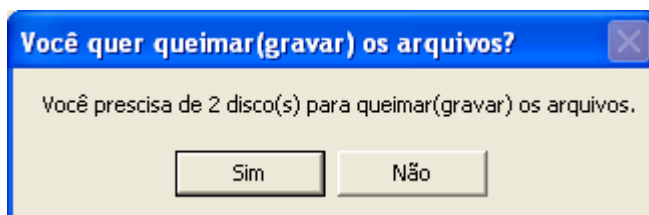


Figura 5-5

3. Selecione **Sim** para iniciar a cópia de backup.

- **Modo 2:** Este modo manterá alguns buffers no final e início de cada CD/DVD, sobrepondo assim alguns vídeos no início de cada CD/DVD a partir do final do CD/DVD anterior.
 1. Ao iniciar a gravação, a caixa de diálogo aparece (figura 5-4).
 2. Para o modo 2, selecione **Sim**. Uma caixa de diálogo indicando o número de discos necessários para a gravação (figura 5-5) aparece.
 3. Selecione **Sim** para iniciar a cópia de segurança.

Inclusão do ViewLog nos arquivos de cópia de segurança

Se decidir incluir o ViewLog player nos arquivos de cópia de segurança, o método de cópia de segurança **Modelo 2** será aplicado. Você pode ver alguns vídeos de sobreposição no início de cada CD/DVD no final do CD/DVD anterior.

1. Para incluir o ViewLog player nos arquivos de cópia de segurança, selecione a opção **Incluir ViewLog Player** na parte inferior à direita da caixa de diálogo Backup.

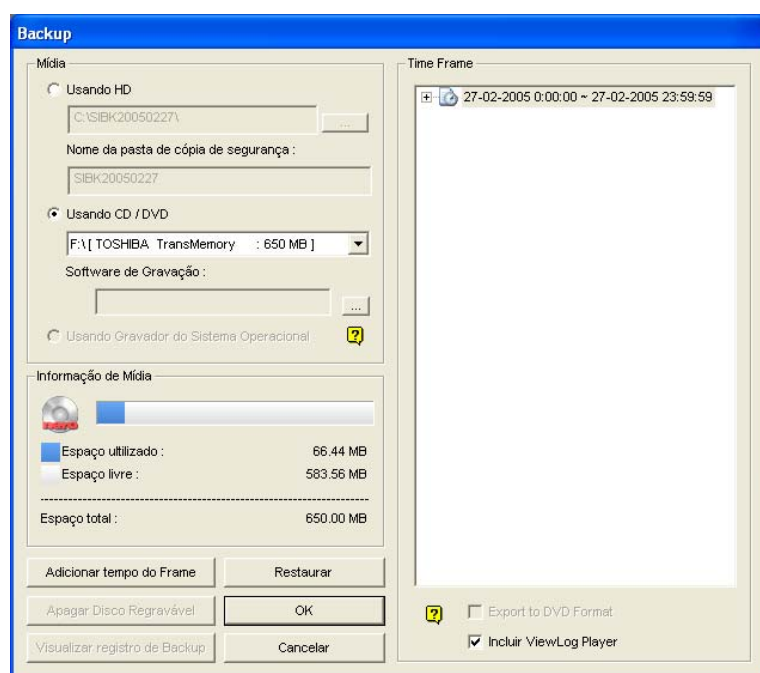


Figura 5-6

2. Ao iniciar o processo de backup, a caixa de diálogo indicando o número de discos necessário para backup aparece.
3. Clique em **Sim** para iniciar a *backup*.

Excluindo Arquivos Usando o ViewLog

Para excluir arquivos usando o ViewLog, execute essas etapas:

1. No painel de funções, clique no botão **Tools** (Ferramentas) (Nº 6, Figura 4-2) e selecione **Delete Log** (Excluir registro). Esta caixa de diálogo aparecerá.

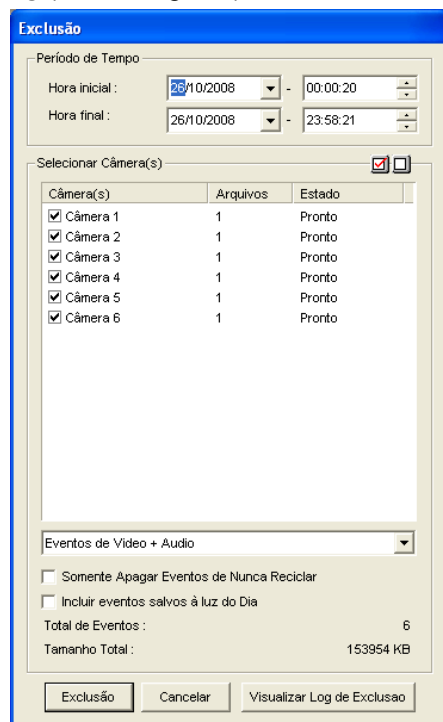


Figura 5-7

2. Defina o período de tempo para a exclusão do arquivo.
3. Cancele a seleção das câmeras cujos arquivos você não deseja excluir.
4. Use a lista suspensa para selecionar os tipos de eventos a serem excluídos, por exemplo, vídeo, áudio ou ambos.
5. Se você deseja excluir apenas os eventos não-recicláveis, marque a opção **Somente Apagar Eventos de Nunca Reciclar**.
6. Se você quiser pesquisar os eventos de vídeo gravados durante o período de horário de verão, selecione **Incluir eventos salvos à luz do Dia**.
7. Clique no botão **Exclusão**.

Dica: Se você deseja excluir um evento específico ou de diversos eventos de um dia, selecione o evento ou múltiplos eventos na lista Video Event e clique com o botão direito para selecionar **Exclusão**. A caixa de diálogo **Delete** aparecerá, e você pode seguir as etapas descritas acima para excluir os arquivos sem configurar o período de tempo.

Nota:

1. Se você deseja visualizar o histórico da exclusão do arquivo, clique no botão **Visualizar Log de Exclusão**.
 2. Para visualizar a informação dos arquivos de uma câmera em específico, clique com o botão direito e selecione **Event View**.
-

Reparando Caminhos Danificados de Arquivos

A única maneira de excluir corretamente arquivos de vídeo e áudio é através da operação que você acabou de realizar na seção anterior. Se você mover ou excluir um arquivo de vídeo usando o Windows Explorer ou o Windows File Manager, o Sistema GV não saberá o que você fez, a menos que você esteja executando o **Repair DataBase Utility**. Este programa está incluído na instalação do Sistema Principal. Execute essas etapas para reparar os caminhos:

1. Vá até o menu **Iniciar do Windows**, selecione **Programas**, aponte para a **pasta GV** e, então, clique em **Repair Database Utility**. Informações válidas de ID e senha serão necessárias.
2. Quando a caixa de diálogo Seleccionar Câmera for Reparo do banco de dados aparecer, selecione as câmeras desejadas para reparar os caminhos de arquivo.
3. Clique em **OK**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

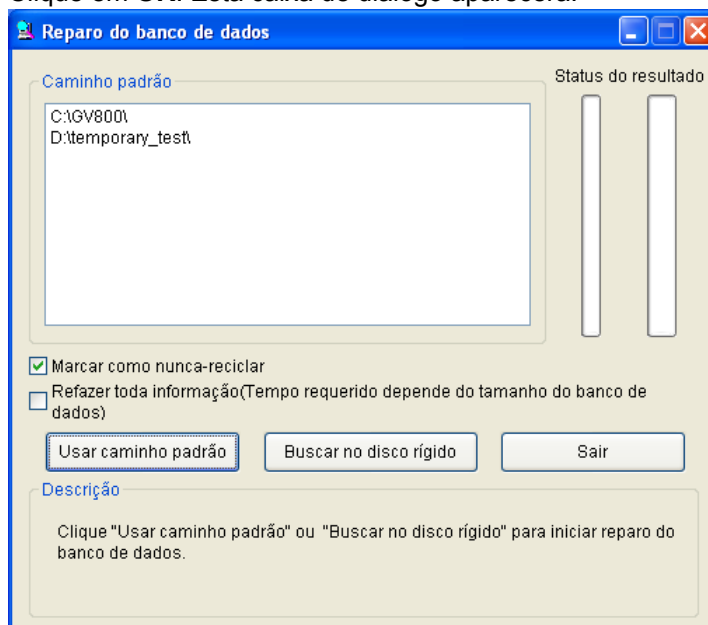


Figura 5-8 A caixa de diálogo RepairDB

4. Clique no botão **Usar caminho padrão** para iniciar a reconstrução do caminho nos locais especificados para salvar os arquivos no Sistema Principal. Para mais detalhes, consulte o Item *Armazenamento de Registro* no Capítulo 1.
5. Clique no botão **Buscar no disco rígido** para pesquisar o PC inteiro e, então, reconstruir os caminhos para os arquivos gravados pelo Sistema GV.

Nota:

1. A função de reparo e pesquisa não se aplicará aos arquivos que foram renomeados manualmente.
 2. Use esse programa se encontrar qualquer um dos seguintes cenários no ViewLog:
 - (1) um ponto de interrogação aparecer à frente de um arquivo de vídeo na lista de Eventos de Vídeo.
 - (2) quando você clicar no botão **Playback**, nenhum vídeo for exibido mesmo se um arquivo estiver selecionado.
-

Reparo de Arquivos de Vídeo Danificados

Se fechar o computador incorretamente, por exemplo, devido a uma pane elétrica, usar esta função repararia os arquivos de vídeo danificados.

Sugestão: Quando um computador for desligado incorretamente, a primeira coisa que se deve fazer antes de iniciar o Sistema GV é executar **Repair DataBase Utility** (Utilitário de Reparo de DataBase). Depois de executar o utilitário, retorne para o ViewLog e visualize os eventos de vídeo. Você deve reproduzir todos os arquivos de vídeo neste estágio. Contudo, se o que você vê for um ponto de interrogação depois de clicar no arquivo, o problema pode ser a interrupção ocorrida do processo de gravação. Para reparar o arquivo, execute o utilitário de reparo AVI e siga os passos abaixo.

1. Clique duas vezes em **AVIRepairAPI.exe** na pasta do GV. Aparece esta caixa de diálogo.

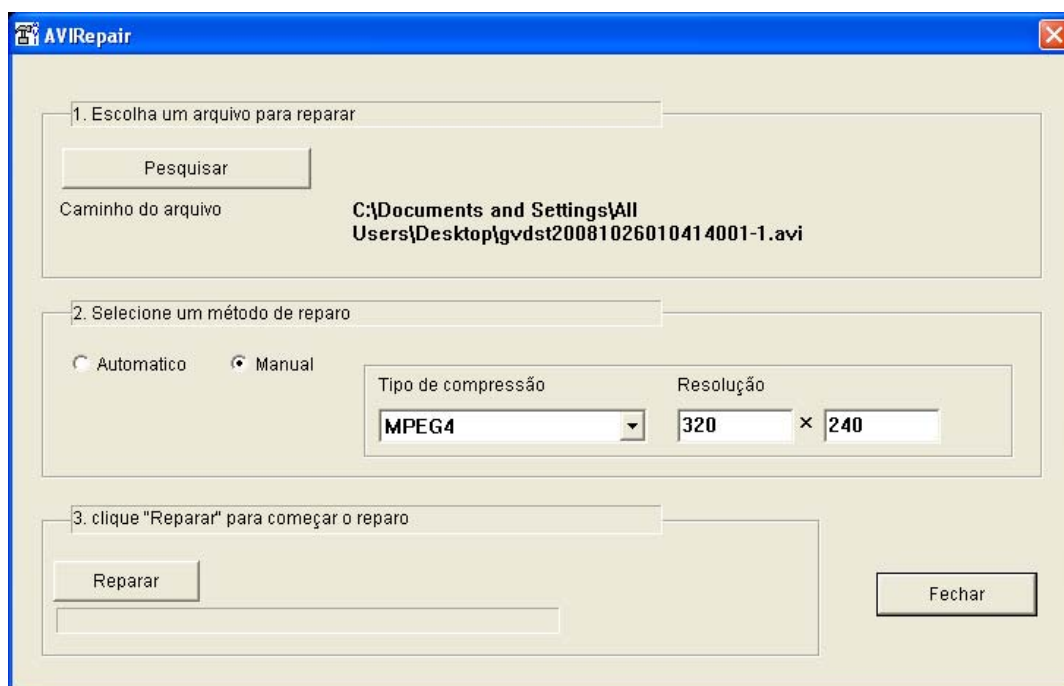


Figura 5-9

2. Clique no botão **Pesquisar** para encontrar os arquivos de vídeo danificados.
3. Se souber o codec e a resolução do arquivo, selecione **Manual**, depois **Tipo de compressão** e informe a **Resolução**. Como alternativa, você pode selecionar **Auto** e o sistema executará todas as combinações para você. Observe que leva mais tempo para reparar com esta seleção.
4. Clique no botão **Reparar** para iniciar.

5. Você pode ver a imagem distorcida ou **No Image** (Sem imagem) na tela se selecionar uma resolução e codec errados. Para isto, clique em **Não** para a próxima combinação até que uma imagem completa apareça.



Figura 5-10



Figura 5-11



Figura 5-12

6. Ao exibir uma imagem completa, clique no botão de seta para previsualizar o arquivo.
7. Clique em **Sim** para iniciar o reparo.
8. Clique em **Sim** para sobrescrever ou **Não** para salvar este arquivo para outro caminho. Observe que se selecionar **Não** neste passo, lembre-se de executar **Repair DataBase Utility (Utilitário de base de dados de reparo)** novamente depois de sair deste programa.

Capítulo 6

Aplicativos de Entrada/Saída 206

Configurando Dispositivos de Entrada/Saída 207

Prender disparo..... 210

Manter o último status de mudança:..... 212

Painel de Controle de Entrada/Saída 214

Painel de Controle de Entrada de Entrada/Saída..... 214

Painel de Controle de Saída de Entrada/Saída 214

Aplicações de I/O (entrada/saída) avançadas 215

Movendo a Câmera PTZ para um Local Pré-Configurado no Evento de Alarme 215

Definição de modos momentâneos e mantidos..... 216

Desativação de alarme e configurações de alerta mediante acionador de entrada 216

Sobrepondo o nome de entrada na tela mediante eventos de alarme..... 217

Outras aplicações 217

Deteção de estado de entrada 218

Configuração de Ativação de Entrada/Saída..... 219

Painel de Entrada/Saída Avançada 220

O Painel de Entrada/Saída Avançada 220

Criando um Grupo para Acionamento em Cascata..... 221

Configurando o Painel de Entrada/Saída Avançada 224

Configurando a Programação de Modo..... 225

Link Rápido 227

Forçando uma Saída..... 227

Editando Imagem em Segundo Plano 228

Acionadores de Sistema Amplo..... 228

A Opção “Enable Advanced Logical Input in MultiCam” 229

Gerenciando um Grupo de Dispositivos de Entrada/Saída 230

Automação Visual..... 231

Configurando a Automação Visual 231

Usando a Automação Visual..... 232

Controle de Entrada/Saída Virtual 233

Configuração de Módulo 234

Aplicativos de Entrada/Saída

Este capítulo aborda como você pode configurar e controlar os dispositivos de entrada/saída conectados ao Sistema GV. Os aplicativos de entrada/saída incluem os seguintes recursos:

- Como configurar os dispositivos de entrada/saída
- Como mover a PTZ para um local pré-determinado no acionador de entrada
- Suporte aos sistemas de controle de acesso dos modos Momentary e Maintained.
- Como armar e desarmar os dispositivos de entrada/saída sem interferir no monitoramento.
- Como gerenciar centralmente os dispositivos de entrada/saída em toda a área ampla por meio do Painel de Entrada/Saída Avançada.

Configurando Dispositivos de Entrada/Saída

Dispositivos necessários para aplicações de entrada/saída são: GV-Net, placa GV-Net, placa GV-NET/IO, GV-IO e GV-Relay. Para maiores detalhes, consulte o Capítulo 2 no *Guia de Instalação*.

Para conectar um dispositivo de entrada/saída ao Sistema GV, você precisa configurar os ajustes. Na tela principal clique no botão **Configurar** (Nº 4, Figura 1-2), vá para **Ajustes Gerais**, clique em **Configurações do Sistema** e depois clique na guia **Dispositivo I/O**. Aparecerá esta janela.

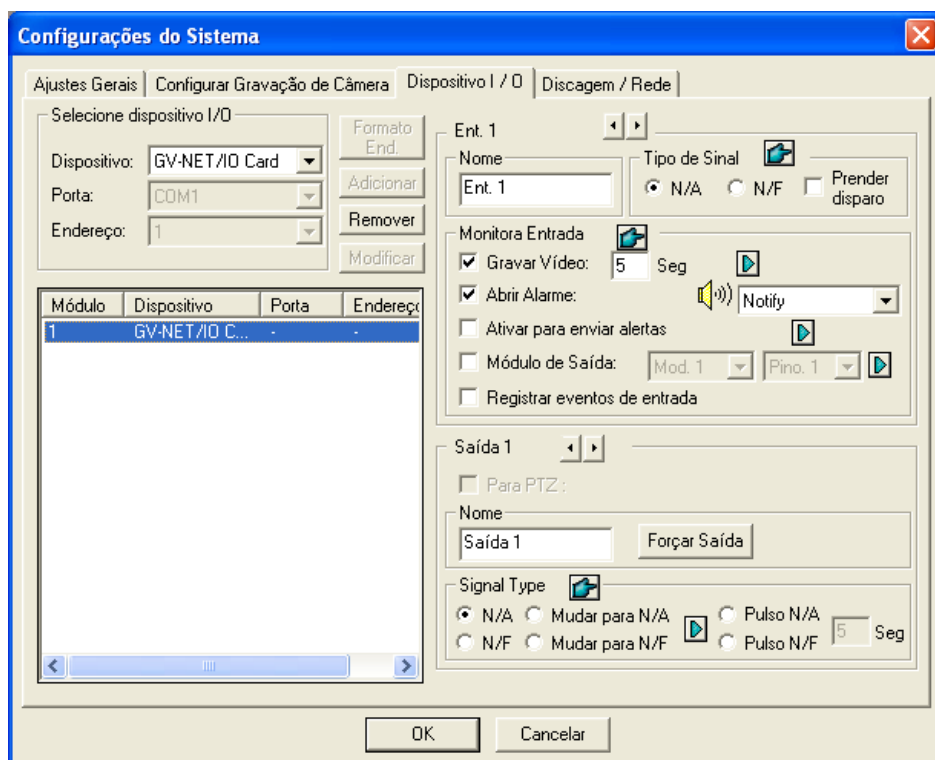


Figura 6-1 Configurações de entrada/saída

[Selecione dispositivo I/O] Adiciona um dispositivo de entrada/saída ao sistema:

1. Selecione o dispositivo da lista suspensa **Dispositivo**.
2. Clique no botão **Formato End.** para designar um endereço para o dispositivo. A caixa de diálogo Formato Direção aparecerá.
3. Começar seu primeiro dispositivo com **Nova direção** definido em 1. Clique no botão **escrever** para escrever a direção de dispositivo. Clique em **OK** para aplicar as configurações.
4. Clique no botão **Adicionar**. Você deverá visualizar o dispositivo listado na janela de exibição.
5. Repita as etapas acima para adicionar mais dispositivos, um a um. Cada dispositivo deve ter seu próprio endereço, portanto, na etapa 3 você deve atribuir um endereço diferente para o novo dispositivo.

Nota: Para cartão GV-Net/IO V3.1 (Modo de cartão Net/IO), selecione a opção de cartão **GV-NET/IO**; para cartão GV-Net/IO V3.1 (modo Caixa de entrada/saída), selecione a opção de **GVIO-USB(4)**; para a Caixa GV-IO 8, selecione a opção **GVIO-USB(8)**, e para a Caixa GV-IO 16 de porta de **GVIO-USB(16)**.

[Ent. X] Clique nos botões **Seta** para selecionar um Input para configuração. Um módulo GV-IO fornece até 8 entradas.

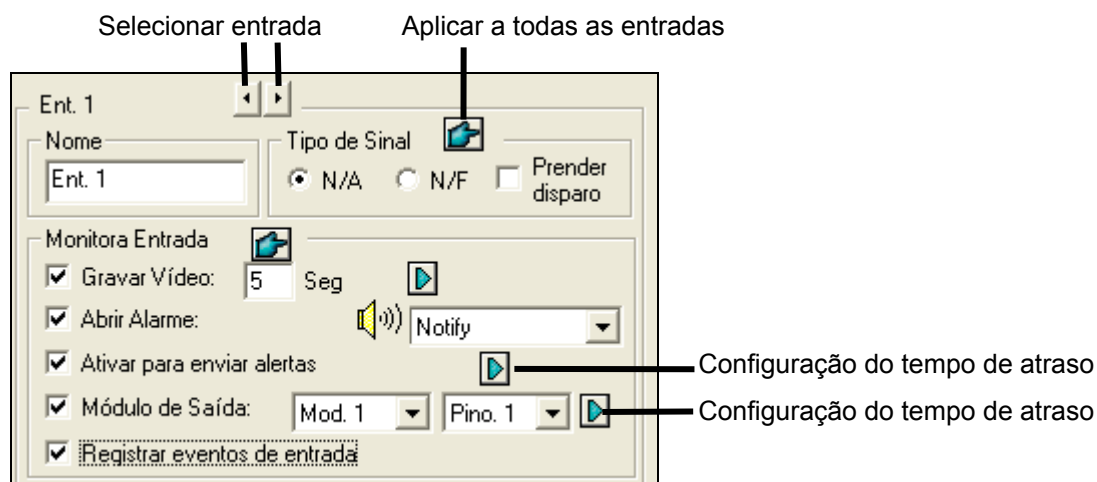


Figura 6-2

- **Nome:** Especifica um nome para cada dispositivo de entrada no campo Nome. (Clique no botão **Seta** para configurar a próxima saída).
- **Tipo de Sinal:** Selecione um tipo de sinal em seu dispositivo de entrada. Você pode usar o botão **Dedo** para selecionar todos os dispositivos de entrada.

Para conhecer mais detalhes sobre **Prender disparo**, consulte o Item *Prender disparo* ainda neste capítulo.

[Monitara Entrada]

- **Gravar Vídeo:** Marque essa opção para usar a entrada (sensores ou detectores) para acionar gravações em múltiplas câmeras. Clique no botão de **seta** para selecionar qual câmera gravar mediante acionador de entrada, e especifique a duração da gravação.
- **Abrir Alarme:** Marque esta opção para ativar o alarme do computador quando a entrada for acionada. Você pode selecionar o tipo de alarme no menu suspenso.
- **Ativar para enviar alertas:** Selecione esta opção para enviar um alerta designado (e-Mail/Hotline/SMS) quando a entrada for acionada.

Primeiro Botão Seta Direita: Aparece quando E-Mail é o tipo de alerta designado. Clique para selecionar a câmera que executará um instantâneo no momento em que o input é acionado. O instantâneo será enviado por e-mail.

Segundo Botão Seta Direita: Clique para ajustar o tempo de espera para ativar os alertas designados (e-Mail/Hotline/SMS).

- **Módulo de Saída:** Se a entrada é acionada, o sistema automaticamente enviará um sinal para um pin de saída.

Botão Seta Direita: Clique para definir o tempo de espera para ativar o módulo de saída atribuído.

- **Registrar eventos de entrada:** Esta opção registra os eventos de alarme no System Log. Cada evento é rotulado com o ID, horário, nome do dispositivo (câmera ou entrada de entrada/saída), módulo correspondente do dispositivo e evento para recuperação posterior. Para detalhes sobre o Registro de Sistema, consulte *Registro de sistema* no Capítulo 1.

Nota: As funções de espera nas opções **Ativar para enviar alertas** e **Módulo de Saída** fornecem tempo para a desativação das configurações anteriores de alerta e output. Para desativar essas configurações, você pode interromper o monitoramento ou ativar o módulo de entrada definido na opção “**Desative a notificação quando o pino selecionado estiver ligado**” na janela Aplicação E/S (Figura 6-8).

[Saída X] Clique nos botões **Seta** para selecionar uma saída. Um módulo GV-IO fornece até 16 saídas.

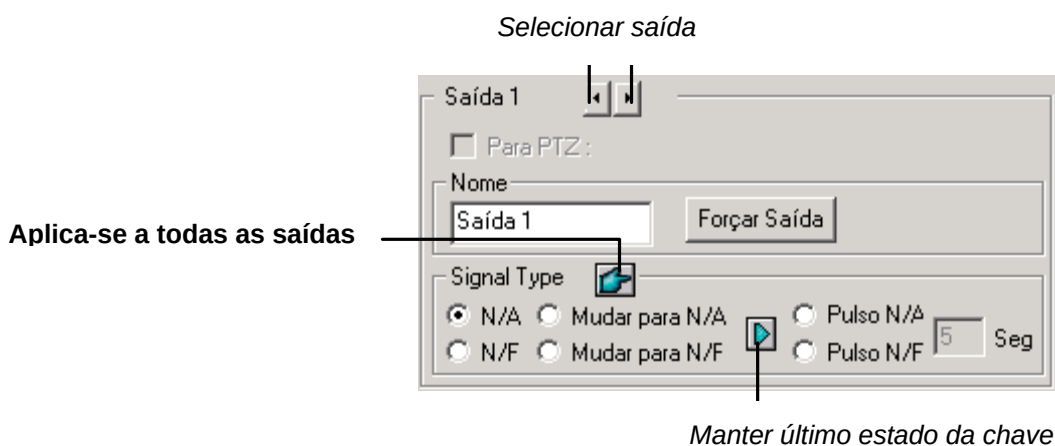


Figura 6-3

- **Para PTZ:** Esta opção abre o Painel de Controle PTZ destinado a controlar os movimentos da sua câmera PTZ.
- **Nome:** Especifica um nome para cada dispositivo de saída no campo Name.
- **Forçar Saída:** Clique para testar o sinal para o dispositivo selecionado.
- **Signal Type:** Existem seis tipos de sinal disponíveis: N/A (Normal/Aberto), Mudar para N/A, Pulso N/A, N/F (Normal/Fechado), Mudar para N/F e Pulso N/F. Escolha um sinal que se adapta ao dispositivo que você está usando. Os tipos de sinal Mudar para N/A ou Mudar para N/F constituem o modo de saída alto que se transforma em saída baixa até que o monitoramento seja interrompido. Você também pode especificar a duração do pulso para sinais do tipo pulso.
- **Manter último estado da chave:** Consulte *Manter último estado da chave* neste mesmo capítulo.

Nota: A câmera PTZ e os dispositivos de entrada/saída não podem ser designados para a mesma porta ao mesmo tempo.

Prender disparo

Ao invés de um alarme constante de saída em N/A e N/F, a opção Prender disparo fornece um alarme momentâneo e permite que você configure a duração do mesmo.

Configurando o Acionador de Latch:

Na tela principal clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Ajustes Gerais** clique **Configurações do sistema**, na guia **Dispositivo I/O** e depois selecione **Prender disparo**. Observe o quadrado vermelho nesta caixa de diálogo.

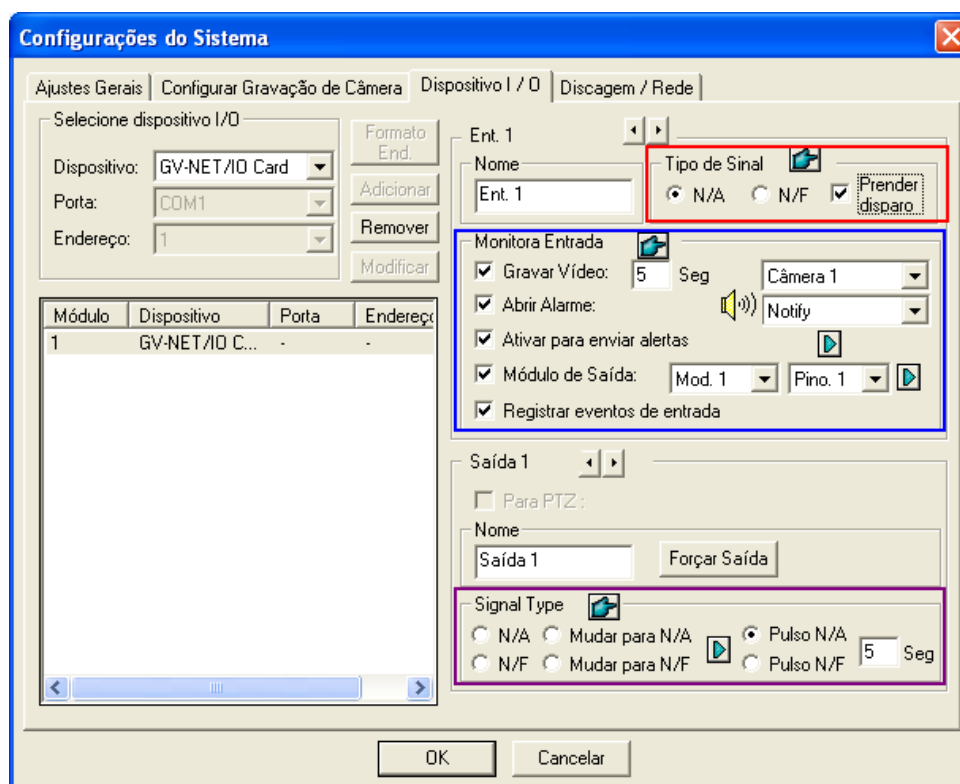


Figura 6-4

Exemplo de Aplicação:

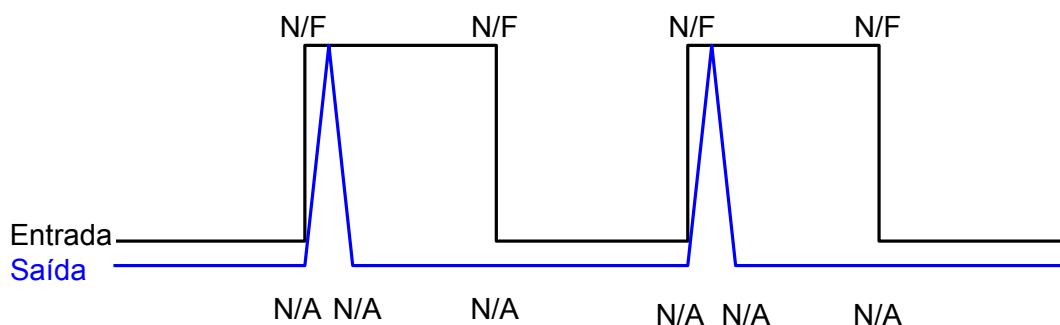
No cenário acima, Entrada 4 é configurado para N/A, bem como Prender Disparo. Quando Entrada 4 é acionada:

- A Câmera 1 começa a gravar por 30 segundos e a gravação é automaticamente interrompida até a próxima Entrada Input ser acionada (consulte a opção Gravar Vídeo).
- O Alarme do Computador soa uma vez (consulte a opção Abrir Alarme).
- A saída (Módulo 3, Pino 7) é acionada simultaneamente com base no modo do Prender disparo (consulte a ilustração abaixo).

As seguintes ilustrações o ajudarão a entender diferentes sinais de saída (observe o Quadrado Roxo na caixa de diálogo acima) trabalhando juntamente com a opção Prender disparo.

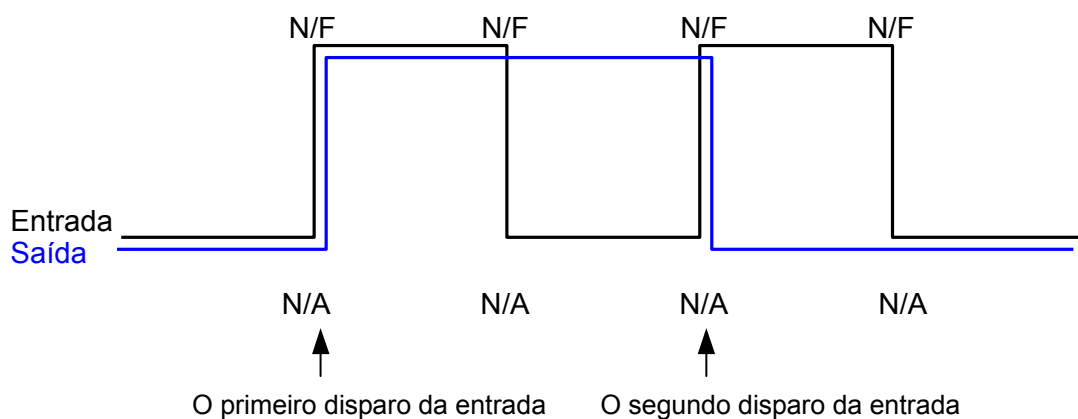
1. N/A (Normal/Aberto) + Prender disparo

Quando a entrada aciona a saída, a saída será acionada por um breve momento e, então, desligará automaticamente.



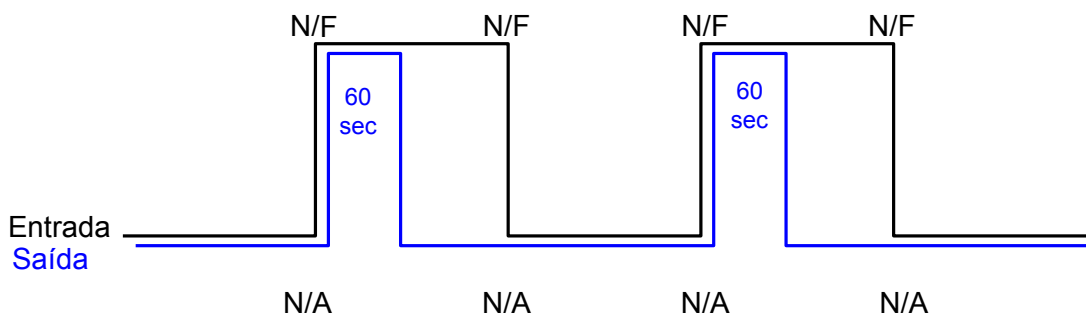
2. Mudar para N/A + Prender disparo

Quando a entrada aciona a saída, a saída continuará sendo acionada até que uma nova entrada seja acionada.



3. Pulso N/A + Prender disparo

Suponha que você configure o tempo de Pulso para 60 segundos. Quando a entrada aciona a saída, a saída permanecerá ligada por 60 segundos antes de desligar automaticamente.



Manter o último status de mudança:

Este recurso pode memorizar o status atual da saída quando o monitoramento é interrompido ou quando o sistema é reiniciado. Por exemplo, suponha que a saída esteja configurada para acionar luzes. Ao permanecer nas dependências, você interrompe o monitoramento, mas as luzes acionadas permanecem ligadas, visto que não são afetadas pelo estado do sistema.

Configurando a opção “Manter último estado da chave”:

Na caixa de diálogo Configurar Sistema (Figura 6-1), selecione **Mudar para N/A** ou **Mudar para N/F** e clique no botão **Seta** ao lado para selecionar a opção **Manter último estado da chave**.

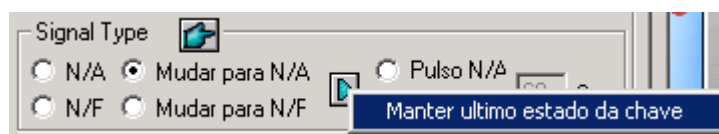


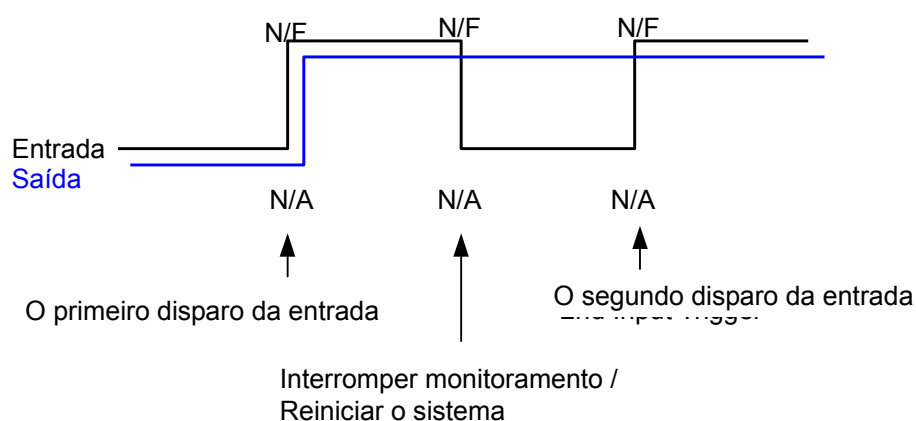
Figura 6-5

Exemplo de Aplicação:

As duas ilustrações a seguir o ajudarão a entender como a entrada trabalha com a saída configurada para **Manter último estado da chave**.

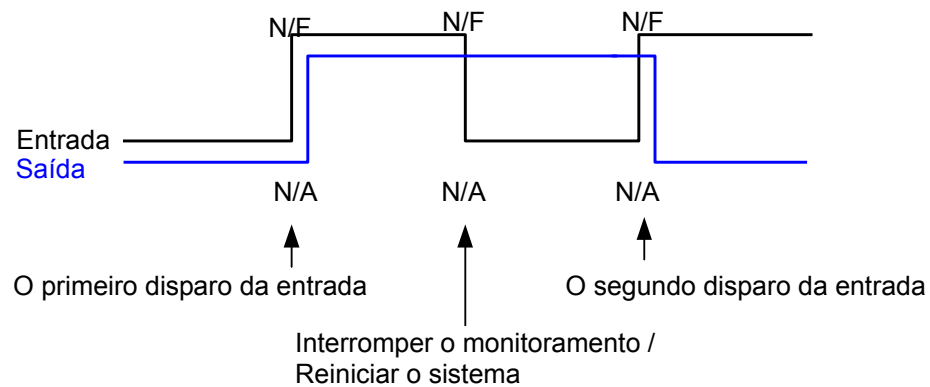
1. Entrada (N/A) + Saída (Mudar para N/A) + Manter último estado da chave)

A saída acionada permanece LIGADA mesmo quando você interrompe o monitoramento ou reinicia o sistema.



2. Entrada (N/A + Prender disparo) + Saída (Mudar para N/A + Manter último estado da chave)

Quando o “Prender disparo” funciona juntamente com a opção “Manter último estado da chave”, a saída é acionada apenas momentaneamente, mas precisa permanecer LIGADA mesmo quando você interrompe o monitoramento ou reinicia o sistema. Assim, sob ambas as condições, a saída é desligada até que uma nova entrada seja acionada.



Painel de Controle de Entrada/Saída

O painel de controle de entrada/saída é usado para controlar os dispositivos que são adicionados ao sistema. Este painel de controle não aparecerá, a menos que um dispositivo esteja conectado ao sistema. Para adicionar e configurar um dispositivo consulte *Configurando Dispositivos de Entrada/Saída* anteriormente neste capítulo.

Painel de Controle de Entrada de Entrada/Saída

Após adicionar um dispositivo ao sistema, clique no botão **I/O** na tela principal para acionar o painel de controle na tela para entradas e saídas (consulte a Figura 6-6 e a Figura 6-7). Se apenas um dispositivo E/S está conectado ao sistema, clique no botão **I/O** e selecione **Módulo 1** para acionar o painel de controle. Se mais de um módulo E/S está conectado ao sistema, clique no botão **I/O** e todos os módulos E/S conectados ao sistema serão listados. Selecione um dos módulos para acionar o painel de controle.

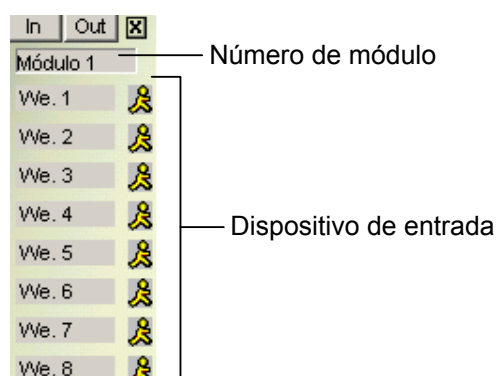


Figura 6-6 Painel de Controle de Entrada.

O painel de entrada exibe o status dos sensores de entrada ativos. O ícone com a figura de um homem correndo indica que o sensor está sendo acionado.

Painel de Controle de Saída de Entrada/Saída

Clique no botão **Out** para alternar para o próximo painel de saída. O ícone do alarme enviará um sinal de saída para o relé correspondente.

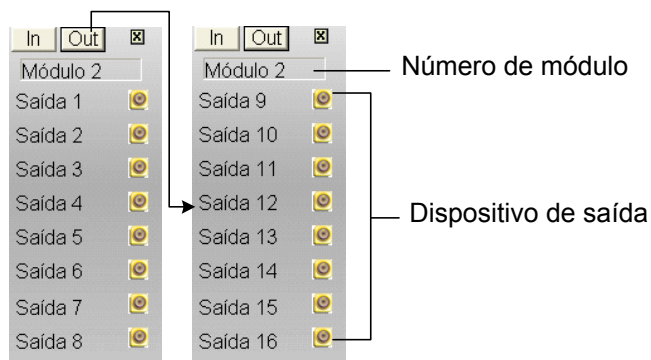


Figura 6-7 Painel de Controle de Saída

Aplicações de I/O (entrada/saída) avançadas

Na caixa de diálogo de aplicação de entrada/saída, você pode configurar as aplicações avançadas, tais como definição de movimento de câmera PTZ mediante acionador de entrada, definição de modo momentâneo ou mantido, desativação de alarme e configurações de alerta, e acionamento de um dispositivo de saída depois de vídeo ou conexão perdida. Clique no botão **Configurar**, vá para **Acessories** (Acessórios), clique em **Aplicação do I/O** e selecione as **Configurações da Aplicação do I/O** do menu para ativar a seguinte caixa de diálogo.

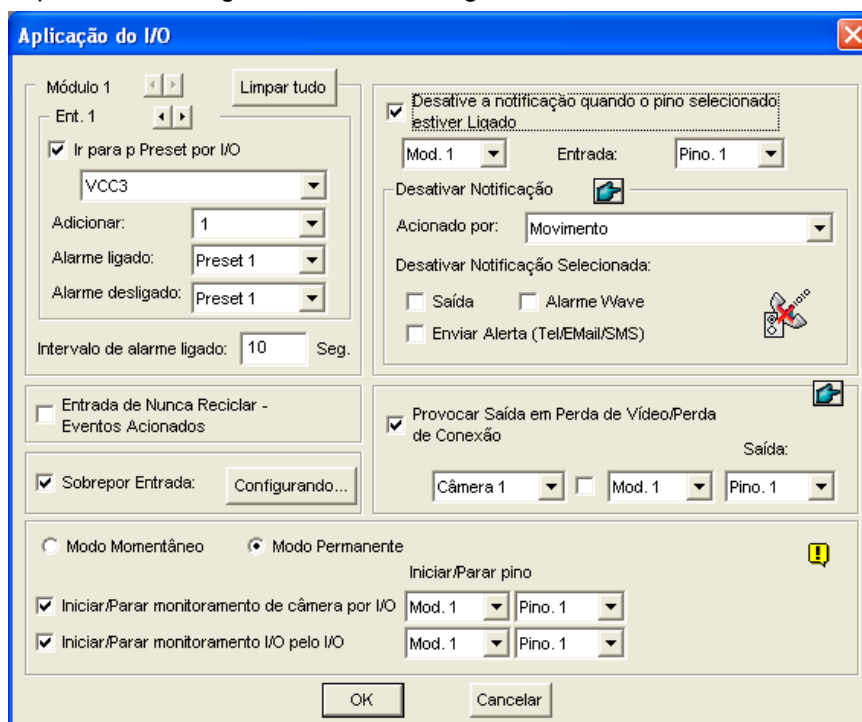


Figura 6-8 Aplicações I/O

Movendo a Câmera PTZ para um Local Pré-Configurado no Evento de Alarme

Este recurso lhe permite definir como a câmera PTZ e o Sistema GV responderá a um evento do acionador de entrada. Clique nos botões **Seta** e selecione um **módulo** e sua entrada a ser configurado.

- **Ir para Preset por I/O:** Ativa a opção e seleciona a câmera PTZ da lista suspensa.
- **Adicionar:** Especifica o endereço da câmera PTZ.
- **Alarme ligado:** Transfere a câmera PTZ para um ponto pré-configurado quando a entrada é acionada.
- **Alarme desligado:** Retorna a câmera PTZ para um ponto pré-configurado quando a entrada acionada está desligada.
- **Intervalo de alarme ligado:** Especifica quanto tempo a câmera PTZ permanece no ponto pré-configurado "Alarm On" antes de retornar para o ponto pré-configurado "Alarm Off".

Nota: Dependendo da capacidade da câmera PTZ, até 64 pontos e endereços predefinidos PTZ podem ser programados.

Definição de modos momentâneos e mantidos

[Modo Momentâneo] Interruptores de botão que geralmente estão abertos e permanecem fechados apenas enquanto o botão estiver sendo pressionado. Os interruptores momentâneos permitem que você ligue e desligue o monitoramento estando em diferentes locais. Por exemplo, certos locais têm uma porta designada para entrada e saída. Quando a equipe entra pela porta designada, o sistema inicia o monitoramento. Quando a equipe sai pela porta designada, o sistema interrompe o monitoramento.

[Modo Permanente] O interruptor de ligar/desligar que permanece aberto até que seja pressionado e permanece fechado até que seja pressionado novamente. Os interruptores contínuos são convenientes para um local onde exista apenas um interruptor.

Por exemplo, durante o horário de expediente, quando a porta está aberta, o sistema interrompe o monitoramento; fora dos horários de expediente, quando a porta está fechada, o sistema inicia o monitoramento.

Desativação de alarme e configurações de alerta mediante acionador de entrada

A opção permite que você desative instantaneamente todos os alarmes e configurações de alerta previamente estabelecidas (Saída, Alarme Wave, Enviar Alerta) quando um módulo de entrada designado é acionado.

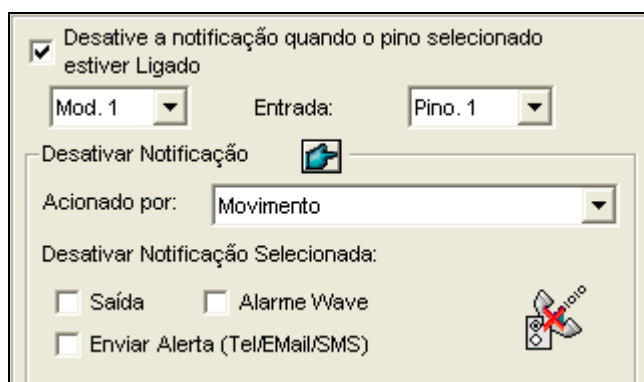


Figura 6-9

[Desative a notificação quando o pino selecionado estiver ligado] Quando um módulo de input designado é ativado, todos os alarmes e alertas designados serão desabilitados. Designa um módulo de entrada instalado e um número de identidade para o aplicativo.

[Desativar Notificação]

- **Acionado por:** Seleciona uma condição de alerta da lista suspensa para o aplicativo. Por exemplo, se você escolher Movimento, todos os alarmes e alertas designados para a detecção de movimento serão desativados quando um módulo de entrada designado for ativado.
- **Desativar Notificação Selecionada:** Selecione os alertas e alarmes que você deseja desativar, tais como Saída, Alarme Wave e/ou Enviar Alerta, quando o módulo de entrada for ativado.

Sobrepondo o nome de entrada na tela mediante eventos de alarme

Este recurso foi concebido para sobrepor o nome do dispositivo de entrada no vídeo ao vivo para alerta ou salvá-lo nos arquivos de vídeo sempre que a entrada for acionada.

[I/O Overlay] (Sobreposição de entrada/saída): Clique em **Setup** (Configuração) para exibir essa caixa de diálogo, use as listas suspensas para selecionar o módulo de entrada e número PIN, depois selecione as câmeras associadas ao dispositivo de entrada.

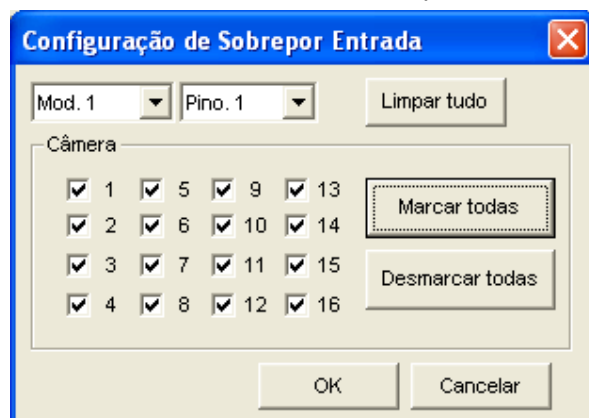


Figura 6-10

Para sobrepor o nome da entrada acionada no vídeo ao vivo, clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), selecione **General Setting** (Configuração geral), selecione **Text Overlay Setting** (Configuração de sobreposição de texto) e depois selecione **Print on screen (Only for I/O alarm)** (Imprimir na tela (Somente para alarme de entrada/saída)) ou **Print on video file** (Imprimir no arquivo de vídeo). Você pode também selecionar a posição da estampa de nome na tela. Para obter detalhes, consulte *Sobreposição de dados POS na tela da câmera* no Capítulo 7.

Outras aplicações

[Video Lost/Connection Lost Trigger I/O] (Entrada/saída de acionador de vídeo perdido/conexão perdida): Ativa o módulo de saída especificado se uma câmera perder seu sinal de vídeo ou se a conexão for interrompida.

[Never Recycling Input-Triggered Events] (Nunca reciclar eventos acionados por entrada): Quando o item estiver marcado, os arquivos de eventos acionados por entrada não serão reciclados pelo sistema quando o espaço de disco estiver cheio.

Detecção de estado de entrada

Este recurso é destinado a monitorar todas as entradas para detectar uma mudança no estado sempre que você iniciar o monitoramento de entrada/saída. Uma mudança no estado definido (N/A para N/F ou N/F para N/A) pode ativar um alarme, como, por exemplo, luzes de alerta ou alarme sonoro.

1. Na tela principal, clique no botão **I/O** (Nº 7, Figura 1-2) e então selecione **Ajustes de Detecção de entrada**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

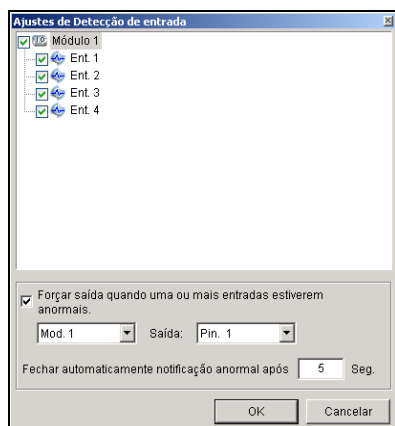


Figura 6-11

2. Verifique a(s) Entrada(s) que você deseja monitorar.
3. Para qualquer mudança de estado, você pode acionar um alarme selecionando a opção **Forçar saída quando uma ou mais entradas estiverem anormais**. Isso também pode ser feito designando o módulo do output e número de Identificação Pessoal.
4. Quando a mudança de estado é detectada, uma mensagem de alerta aparecerá na tela. No campo **Fechar automaticamente notificação anormal após x seg**, você pode definir a duração da mensagem, tempo após o qual ela fecha automaticamente.

Depois da configuração, você pode detectar manualmente todos os estados de input selecionando a opção **Detectar o Status da Entrada**. Ou você pode apenas iniciar o monitoramento de Entrada/Saída. Quando o sistema detecta qualquer mudança do estado de entrada, você poderá ver essa mensagem de alerta.

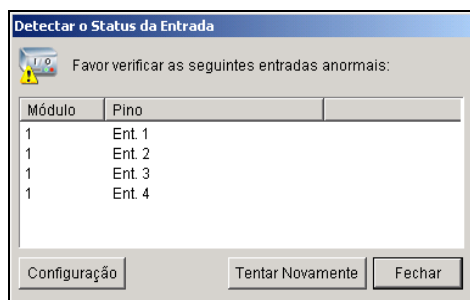


Figura 6-12

Configuração de Ativação de Entrada/Saída

Você pode configurar manualmente ou desarmar quaisquer dispositivos de Entrada/Saída sem interromper o monitoramento. Por exemplo, quando um alarme de saída é acionado na porta da frente, você pode desligar essa saída específica enquanto o sistema continua gravando e monitorando a Entrada/Saída.

Armando ou Desarmando os Dispositivos de Entrada/Saída:

1. Na tela principal, clique no botão **I/O** (Nº 7, Figura 1-2) e então selecione **I/O Enable Setting** (Configuração de Ativação de Entrada/Saída). Esta caixa de diálogo aparecerá.

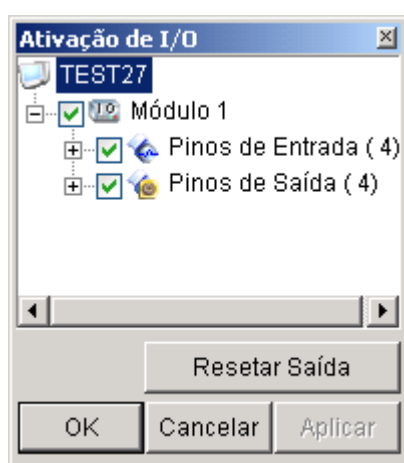


Figura 6-13

2. Selecione a opção Entrada/Saída para armar ou cancele a seleção da mesma opção para desarmar os dispositivos. Em seguida, clique em **Aplicar** para verificar as mudanças.

Painel de Entrada/Saída Avançada

O Painel de Entrada/Saída Avançada oferece uma solução de gerenciamento centralizado para os dispositivos de Entrada/Saída instalados em uma área ampla. Isso simplifica o processo de configuração e manutenção de diversos dispositivos de Entrada/Saída. Suas principais características são:

- Acionar dispositivos de Entrada/Saída sem iniciar o monitoramento de Entrada/Saída.
- Agrupar os dispositivos de Entrada/Saída para acionamento em cascata.
- Monitorar diferentes configurações de Entrada/Saída em cascata em diferentes horários do dia.
- Acessar rapidamente os dispositivos de Entrada/Saída acionados por meio de uma janela Quick Link.

O Painel de Entrada/Saída Avançada

Para abrir o painel, clique no botão **I/O** na tela principal e selecione **Advanced I/O Panel** (Painel de Entrada/Saída Avançada).

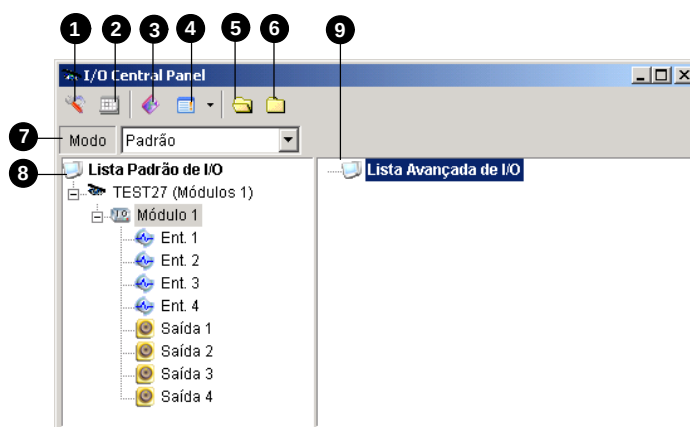


Figura 6-14

Os controles do Painel de Entrada/Saída Avançada:

Nº	Nome	Descrição
1	Configurar	Acessa as configurações de Panel e Schedule.
2	Modo Programação	Inicia e interrompe o Modo Programação.
3	Mudar link rápido	Exibe a janela Quick Link para acesso rápido aos dispositivos de Entrada/Saída acionados.
4	Estilo da Lista de Entrada/Saída Avançada	Exibe a Lista de Entrada/Saída Avançada em diversos estilos: View/Edit, Icon e Detail.
5	Expandir a árvore	Expande as ramificações.
6	Ocultar árvore	Recolhe as ramificações.
7	Modo	Configura vários modos em cascata.
8	Lista Padrão de I/O	Exibe os módulos de Entrada/Saída conectados.
9	Lista Avançada de I/O	Agrupa os dispositivos de Entrada/Saída para acionamento em cascata.

Criando um Grupo para Acionamento em Cascata

Você pode agrupar dispositivos de Entrada/Saída por função ou localização. Além disso, o grupo permite que você os acione em cascata, o que significa que acionando um deles, os outros serão acionados.

Por exemplo, você pode ter um grupo chamado “Porta de Entrada” contendo todos os dispositivos de Entrada/Saída instalados nas portas de entrada. O grupo “Porta de Entrada” pode conter outros subgrupos, cada um deles contendo apenas os dispositivos de Entrada/Saída relacionados instalados em diferentes locais.

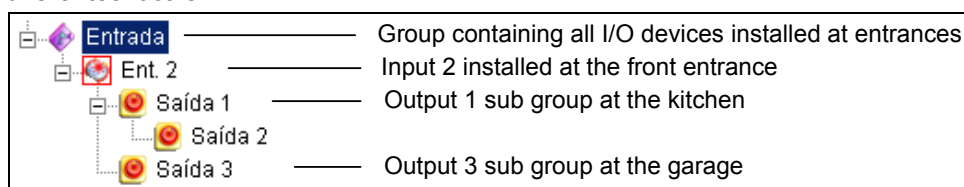


Figura 6-15

Quando o Entrada 2 é acionada, ela acionará os subgrupos Saída 1 e Saída 3, e o Saída 1 acionará o Saída 2 em uma sequência de cascata.

Criando um Grupo:

1. Clique com o botão direito em **Lista Avançada de I/O** e então, selecione a opção **Adicionar um Grupo**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

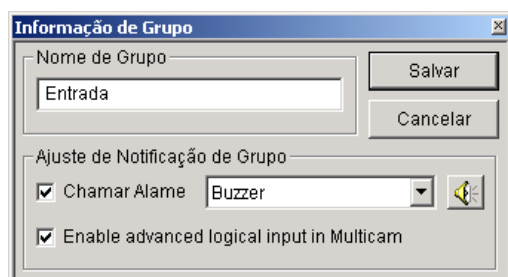


Figura 6-16

- **Nome de Grupo:** Nomeia o grupo.
 - **Chamar Alarme:** Chama o alarme do computador para o acionamento de Entrada/Saída. Seleciona um som da lista suspensa.
 - **Enable advanced logical input in Multicam:** Consulte a opção *Advanced Logical Input Status* que será abordada posteriormente neste capítulo.
2. Clique em **Salvar** para aplicar a configuração e retornar ao painel.
 3. Para criar uma hierarquia em cascata, arraste os inputs/outputs desejados da lista **Lista Padrão de I/O** na esquerda para dentro do grupo.

Nota: Na hierarquia em cascata, cada entrada pode ser usada apenas uma vez, enquanto que a mesma saída pode ser usada repetidamente.

Editando um Grupo:

Para modificar a configuração do grupo, clique com o botão direito e selecione **View/Edit**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

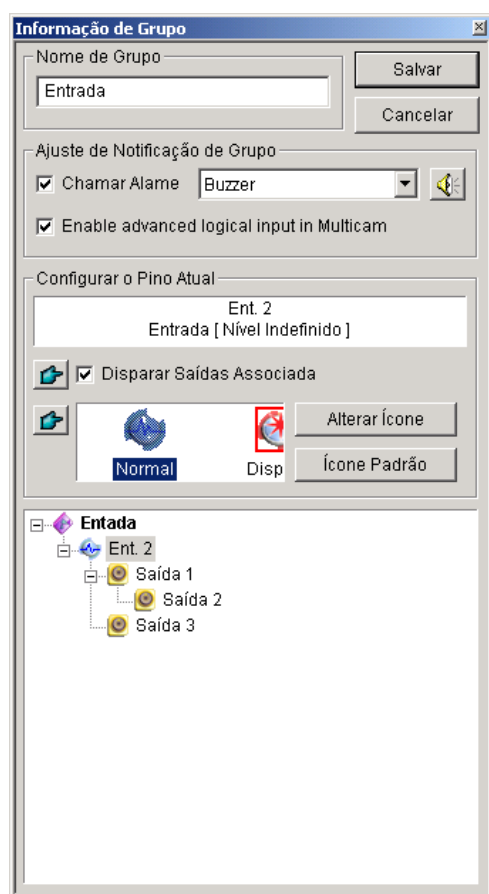


Figura 6-17

[Nome de Grupo] Conforme descrito na Figura 6-16.

[Ajuste de Notificação de Grupo] Conforme descrito na Figura 6-16.

[Configurar o Pino Atual] Para habilitar esta opção, selecione um dispositivo E/S da lista do grupo na extremidade inferior.

- **Disparar Saídas Associada:** Aciona as saídas no modo cascata. Clique na guia **Dedo** para aplicar a alteração em todos os dispositivos E/S no mesmo grupo.
- **Alterar Ícone:** Para habilitar esta opção, selecione um dos dois ícones exibidos. Normal ou Trigger. Clique no botão **Alterar Ícone** para alterar um ícone. Clique no botão **Dedo** para aplicar a alteração em todos os dispositivos E/S no mesmo grupo.

Editando um Dispositivo de Entrada/Saída:

Além de editar grupos, você também pode editar as configurações de um dispositivo individual de Entrada/Saída. Clique com o botão direito em um dispositivo E/S e então, selecione **Setting** (Ajustes). Esta caixa de diálogo aparecerá.

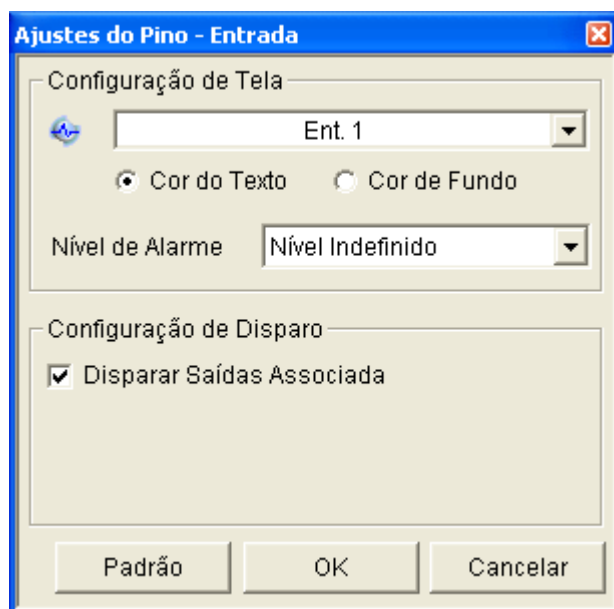


Figura 6-18

[Configuração de Tela] Você pode definir a natureza dos dispositivos E/S por cores. Observe que a configuração afetará apenas o estilo **Detalhe** da Lista Avançada E/S (Nº 4, Figura 6-14).

- **Nível de Alarme:** Clique na lista suspensa **Nível de Alarme** e selecione uma das seis cores padrão. Fire, Smog, Vibration, Intruder, Motion e Emergency (Fogo, Fumaça, Vibração, Intruso, Movimento e Emergência, respectivamente). Para a opção Level Undefined, selecione **Cor do Texto** ou **Cor de Fundo** e então clique na lista suspensa Entrada/Saída para alterar sua cor.

[Configuração de Disparo]

- **Disparar Saídas Associada:** Aciona os outputs em modo cascata (consulte o Item *Criando um Grupo para Acionamento em Cascata* acima).

Configurando o Painel de Entrada/Saída Avançada

Na tela principal, clique no botão **Configurar** e então, selecione **Configuração de Painel**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

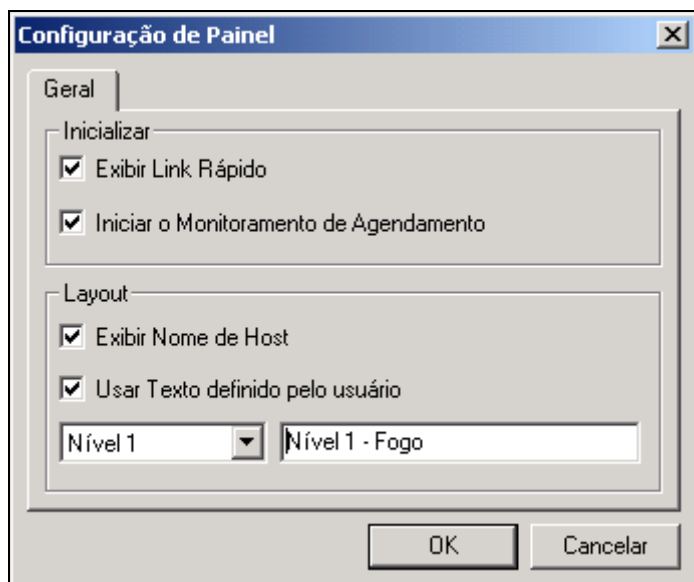


Figura 6-19

[Inicializar]

- **Exibir Link Rápido:** Abre a janela de Link Rápido na inicialização do painel.
- **Iniciar o Monitoramento de Agendamento:** Ativa a Agenda de Modo na inicialização do painel.
Para obter maiores detalhes, consulte *Configurando Agenda de Modo* abaixo.

[Layout]

- **Exibir Nome de Host:** Exibe o nome host de cada dispositivo de Entrada/Saída na Lista de Entrada/Saída Avançada.
- **Usar Texto definido pelo usuário:** Permite que você modifique o texto do Nível de Alarme (Figura 6-18).

Configurando a Programação de Modo

Mode Schedule permite que você monitore diferentes configurações de Entrada/Saída em cascata em horários diferentes. Por exemplo, você pode desejar a inicialização de Entrada/Saída em cascata de uma maneira durante o horário de expediente e de outra para horários fora do expediente. Os modos podem ser alternados automaticamente no horário programado.

Criando um Modo:

1. Clique na lista suspensa Modo (Nº 7, Figura 6-14) e selecione **More Edit** (Mais edição). Esta caixa de diálogo aparecerá.

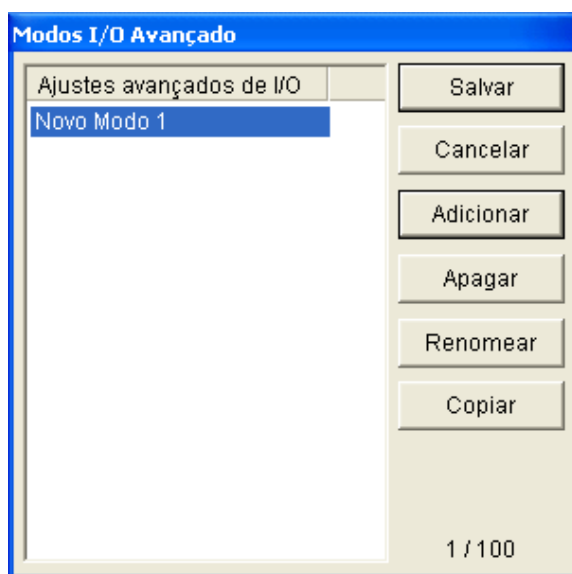


Figura 6-20

2. Clique em **Adicionar** e nomeie o modo criado. Você pode criar até 100 modos.
3. Você pode também aplicar as configurações do modo atual para o modo recentemente criado. Clique em **Copy** (Copiar) e selecione **do Default** (Padrão) para criar um modo de configurações padrão ou **selecionar do modo selecionado** para criar um modo ao usar as configurações do modo criado anteriormente.
4. Clique em **Salvar** para retornar ao painel.
5. Selecione o modo criado da lista suspensa **Modo** e crie os grupos na Lista Avançada E/S. Para conhecer maiores detalhes, consulte o Item *Criando um Grupo para Acionamento em Cascata*.

Criando uma Programação de Modo:

Defina os dias e horários nos quais você gostaria de alterar os modos.

1. Na tela principal, clique no botão **Configurar** e então, selecione **Configurar Agendamento**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

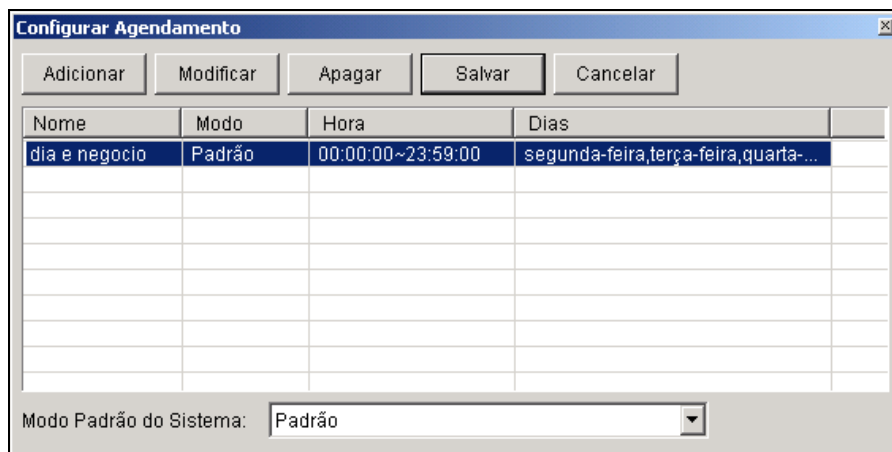


Figura 6-21

2. Clique em **Adicionar** para criar uma agenda. Esta caixa de diálogo aparecerá.

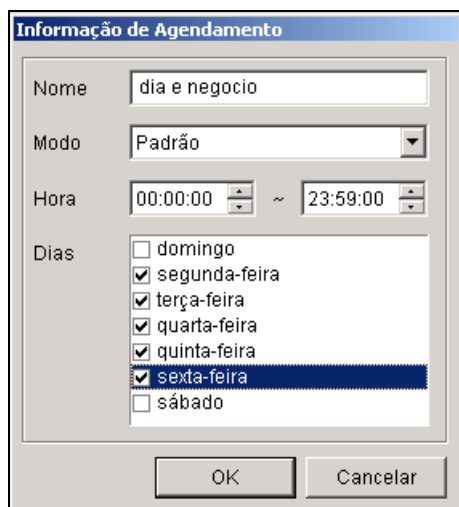


Figura 6-22

- **Nome:** Digite um nome para a programação.
 - **Modo:** Selecione um modo da lista suspensa.
 - **Hora:** Defina um horário no qual você gostaria que o modo fosse executado.
 - **Dias:** Marque os dias nos quais você gostaria que o modo fosse executado.
3. Clique em **OK** para **aplicar** a configuração e retornar ao painel.
 4. Para iniciar a agenda do modo, clique no botão **Modo Programação** (Nº 4, Figura 2-13) e então, selecione **Mode Schedule Start**.

Link Rápido

A janela Quick Link fornece acesso rápido aos dispositivos de Entrada/Saída acionados. Esse recurso cria uma janela individual para exibir todos os ícones dos grupos. O ícone do grupo pisca quando qualquer dispositivo de Entrada/Saída incluído é acionado. Clicando no ícone que está piscando, você será levado ao local de Entrada/Saída na Lista de Entrada/Saída Avançada.

- Para abrir a janela Quick Link, clique no botão **Mudar Link Rápido**. (Nº 3, Figura 6-14).
- Para ajustar a janela Quick Link na inicialização do painel, consulte a opção **Link Rápido** na Figura 6-19.

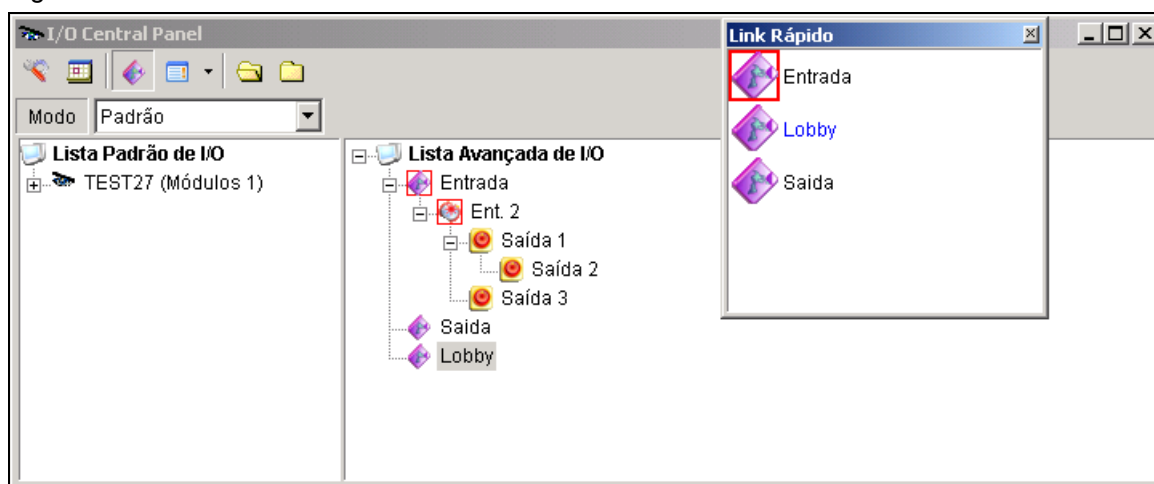


Figura 6-23

Forçando uma Saída

Para forçar manualmente uma saída, clique em uma saída e selecione a opção **Force Output**.

- Na Lista de Entrada/Saída Padrão, você pode forçar a saída individualmente.
- Em Lista Avançada de I/O, considerando os acionamentos em cascata, só possível forçar a saída manualmente no nível superior, ex. Figura 6-24. Outras saídas em subníveis não podem ser forçadas manualmente, ex. Figura 6-25.

Contudo, se a saída não está em uma hierarquia de cascata, você pode forçá-la manualmente, conforme a Figura 6-26.



Figura 6-24



Figura 6-25



Figura 6-26

Editando Imagem em Segundo Plano

Com o recurso Background Image, você pode importar uma planta baixa para localizar os locais dos dispositivos de Entrada/Saída acionados. Este recurso trabalha no estilo **Icon** da Lista Avançada E/S.

1. Para alterar o estilo do Ícone, clique no botão **Estilo da Lista Avançada de I/O** (Nº 4, Figura 6-14) e então, selecione **Icon**.
2. Selecione um grupo na Lista de Entrada/Saída Avançada. Os ícones E/S deste grupo serão exibidos.
3. Clique com o botão direito na tela direita e selecione a opção **Background Image** para importar para um arquivo de gráfico.
4. Clique com o botão direito na tela esquerda e cancele a seleção **Auto Arrange**. Agora você pode arrastar os ícones E/S para os locais desejados no mapa importado.
5. Adicione as imagens a outro grupo e repita as etapas 2 até 4.

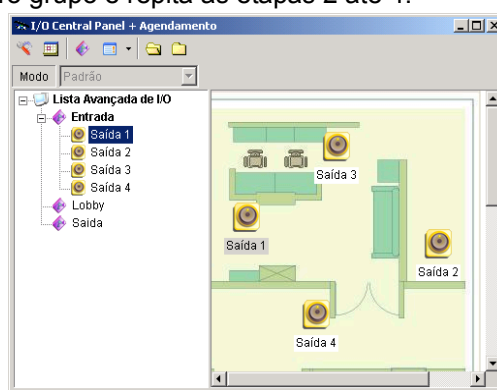


Figura 6-27

Nota: Selecionando a opção **Lista Avançada de I/O** na sua própria lista, você pode importar outra imagem.

Acionadores de Sistema Amplo

O recurso Sistema Longo oferece o privilégio de aplicativos remotos, tais como o Center V2 e o VSM para forçar as saídas no Sistema Principal para acionadores em cascata.

Para este exemplo, o recurso Sistema Longo é habilitado no Saída 1. Quando o operador do VSM força manualmente o Saída 1, o Saída 2, 3 e 4 serão acionados em uma seqüência de cascata. Se o recurso Sistema Longo é desabilitado, o operador pode somente forçar o Saída 1 sem os acionadores em cascata.



Figura 6-28

Para habilitar este recurso, clique com o botão direito em um output no nível superior e selecione **Saída Sistema Longo**.

A Opção “Enable Advanced Logical Input in MultiCam”

Se você já selecionou uma entrada específica para acionar uma saída específica no Sistema Principal, você pode decidir aplicar a configuração simples entrada-acionamento-saída no Painel de Entrada/Saída Avançada.

Para este exemplo, você pode estabelecer um sistema de acesso simples no Sistema Principal. O Entrada 2 (leitor de cartão) aciona o Saída 3 (porta abre).

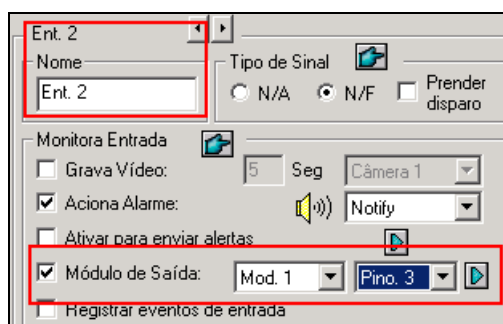


Figura 6-29

Mas para garantir a segurança, você pode estabelecer um grupo "Garagem" no Painel de Entrada/Saída Avançada. Tanto a Entrada 1 (interruptor de alimentação) quanto a Entrada 2 (leitor de cartão) devem ser ativados juntamente para acionar a Saída 1 (luz), a Saída 2 (alarme) e o Saída 3 (abre porta) em uma seqüência em cascata. Ativar somente a Entrada 2 (leitor de cartão) não deverá acionar outras saídas na hierarquia em cascata.

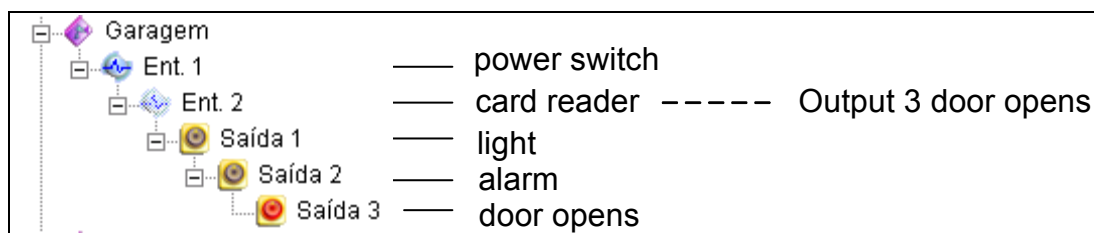


Figura 6-30

Dessa forma, você terá as seguintes opções:

- De acordo com o padrão, a configuração simples input-aciona-output é aplicada no Painel Avançado E/S quando o **monitoramento E/S** é ativado. Para este exemplo, a Entrada 2 aciona a Entrada 3.
- Para aplicar a configuração de acionamento em cascata no Painel Avançado E/S e ignorar a configuração simples input-aciona-output, habilite a opção **Use adv. Logical input result as input status** do ícone E/S na tela principal e selecione a opção **Enable advanced logical input in Multicam** de certo grupo (consulte a Figura 2-16).
- Para alterar a configuração simples input-aciona-output, apenas desabilite a opção **Enable advanced logical input in Multicam**.

Gerenciando um Grupo de Dispositivos de Entrada/Saída

Com grupos de dispositivos de Entrada/Saída ajustados no Painel de Entrada/Saída Avançada, você pode habilitar ou desabilitar esses dispositivos de Entrada/Saída por grupos.

Ativando um Grupo

No Painel Avançado E/S, clique com o botão direito no grupo desejado e selecione a opção **Start Monitoring**. Todos os dispositivos de entrada deste grupo serão habilitados. Quando as entradas são acionadas, as saídas são ativadas no modo cascata.

Desabilitando um Grupo

No Painel Avançado E/S, clique com o botão esquerdo no grupo desejado e selecione a opção **Stop Monitoring**. Todos os dispositivos de entrada deste grupo serão desabilitados. Nenhum acionamento em cascata ocorrerá.

Pausando as Entradas Acionadas

Este recurso é designado para um grupo de saídas configurado para o modo Mudar. Quando as entradas ativam as saídas em cascata, clique com o botão direito neste grupo e selecione a opção **Pause Monitoring**. As entradas do grupo serão restauradas, mas as saídas continuarão a soar o alarme.

Nota: Com a opção **System-Wide Output** (consulte o item *Acionadores do Sistema* acima) ativada, você não pode usar essas três opções para gerenciar um grupo de dispositivos E/S.

Automação Visual

A Automação Visual ajuda a automatizar qualquer dispositivo eletrônico acionando a saída conectada. Você pode intuitivamente clicar na imagem do dispositivo eletrônico para alterar seu estado atual, por exemplo, luz ON.

Configurando a Automação Visual

1. Na tela principal, clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Acessories** (Acessórios) e selecione **Visual Automation Setting** (Ajuste de automação visual). Aparece esta caixa de diálogo.

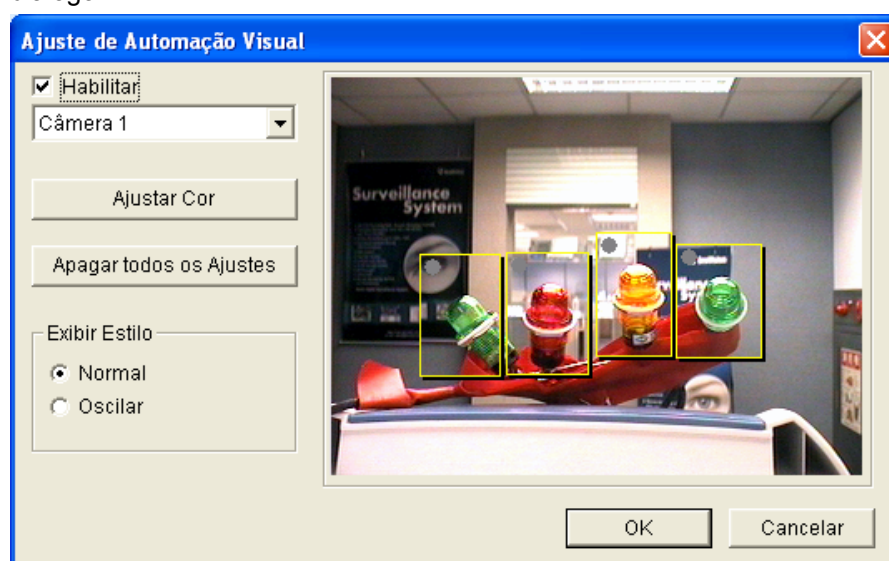


Figura 6-31

2. Selecione a câmera desejada da lista suspensa; em seguida, selecione **Habilitar**.
3. Arraste a região sobre a imagem do dispositivo desejado. Esta caixa de diálogo aparecerá.



Figura 6-32

4. Selecione o módulo conectado e dispositivo de saída. No campo Note, digite uma observação para ajudá-lo a gerenciar o dispositivo. Clique em **OK** para salvar as configurações.
5. Para alterar a cor da imagem da região configurada, clique no botão **Ajustar Cor**.
6. Para realçar a região configurada, marque a opção **Oscilar** ou mantenha-a desmarcada selecionando a opção **Normal**.

Usando a Automação Visual

1. Na tela principal, clique no nome de câmera desejado (Nº 2, Figura 1-2) e selecione **Automação I/O**. Esta janela aparecerá.



Figura 6-33

2. Clique nas regiões configuradas para forçar o dispositivo de saída conectado.
3. Para alterar o estilo da região configurada, dê um clique direito no ícone de **I/O (Entrada/Saída)** para visualizar essas opções:
 - **Show All:** Exibe todas as regiões configuradas.
 - **Rect Float:** Realça todas as regiões configuradas.
 - **Set Color:** Altera a cor da imagem de todas as regiões configuradas.

Controle de Entrada/Saída Virtual

O Sistema GV pode funcionar com o servidor GV-Video, Captura GV-Wiegand, Câmeras IP GV e GV DVR compactas. A integração permite que o Sistema GV controle seus dispositivos E/S conectados respectivamente.

Na tela principal clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Acessories** (Acessórios), clique em **Aplicações I/O** e depois selecione **Virtual I/O Setting** (Configuração virtual E/S). Esta caixa de diálogo aparecerá.

Exceto para opções de **Habilitar**, outras configurações são semelhantes àsquelas do Sistema Principal. Selecionar **Habilitar** pode acionar o dispositivo de entrada/saída do dispositivo IP selecionado, enquanto que limpar a seleção pode desativá-lo. Para obter detalhes, consulte *Configuração de dispositivo de entrada/saída* anteriormente neste capítulo.

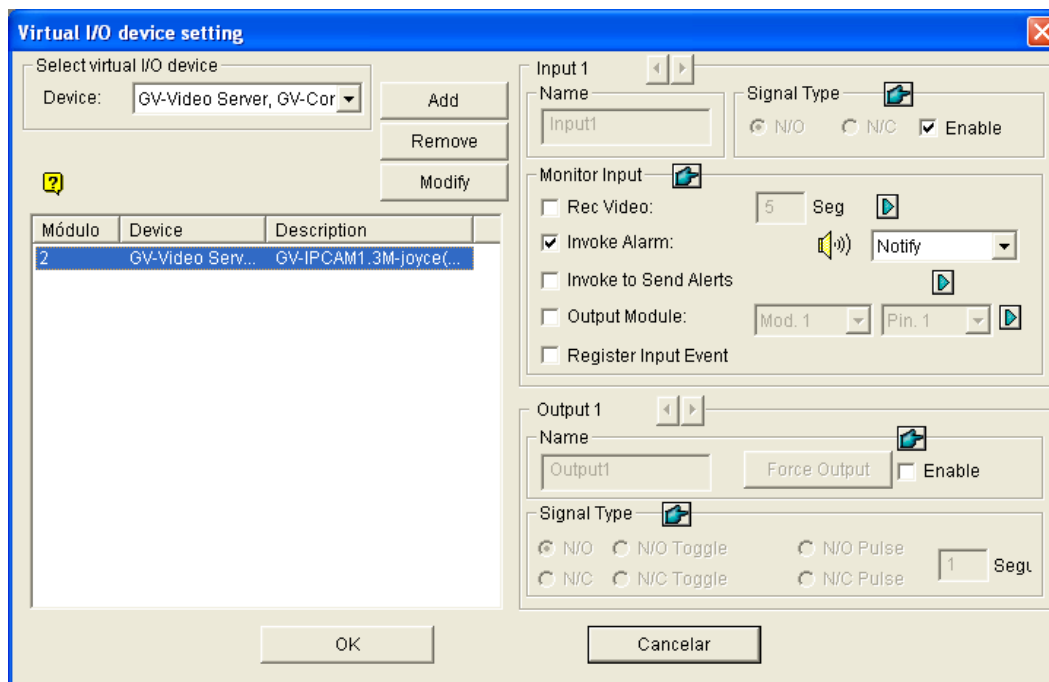


Figura 6-34

Configuração de Módulo

Até 16 dispositivos de entrada/saída conectados podem ser combinados para ser um módulo para o Sistema GV usar. Observe que os dispositivos E/S do servidor GV-Video, GV-DVR compacta e câmera IP GV podem ser combinadas para construir um módulo. Contudo, os dispositivos de entrada/saída de captura GV-Wiegand podem somente combinar com estes de outra captura GV-Wiegand para definir um módulo.

1. Estabeleça a conexão com o servidor GV-Video, captura GV-Wiegand, câmeras GV DVR compacta ou IP GV. Para obter detalhes, consulte *Solução NVR e híbrida* no capítulo 2.
2. Na caixa de diálogo Virtual I/O Device Setting (Configuração do dispositivo virtual de E/S) (Figura 6-34), selecione um dispositivo, ex. **servidor de GV-Video, GV-Compact DVR, GV-IP CAM 1.3M I/O** e depois clique no botão Adicionar. Aparece esta caixa de diálogo.

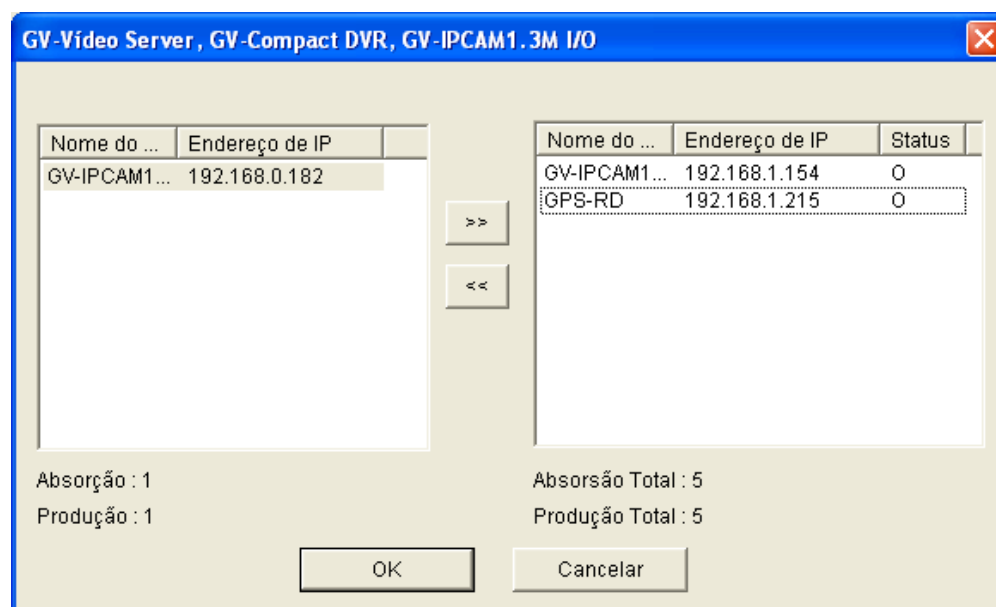


Figura 6-35

3. Os dispositivos conectados aparecem na lista de endereço IP. Selecione os dispositivos desejados e clique no botão [**>>**] para adicionar seus dispositivos de entrada/saída à lista de mapeamento. O número total de dispositivos de entrada/saída é exibido na parte de baixo da lista de mapeamento. Clique em **OK**.
4. Selecione o módulo adicionado da lista e defina o status de entrada na seção de entrada de monitor. Para obter detalhes consulte *[Entrada x], Configuração de dispositivo de entrada/saída* descrito no início deste capítulo. Clique em **OK**.
5. Na tela principal clique no botão **I/O** (E/S) (Nº 7, Figura 1-2). Este módulo está disponível da lista de seleção.

Capítulo 7

Aplicativo POS	236
Dispositivo POS de modo texto.....	236
Integração POS direta baseada em Windows	236
Integração de caixa de captura de dados.....	239
Dispositivo POS de modo gráfico	240
Emissor de Dados POS	240
Configuração de um dispositivo POS.....	242
Sobrepondo Dados POS na Tela da Câmera.....	244
Filtro de Campo POS	246
Alertas para Transações Irregulares	248
Configuração de frequência de alarme.....	249
Mapeamento de Codepage.....	251
Busca de dados POS.....	252
Visualização ao Vivo POS	253
A Janela de Visualização ao Vivo POS	253
Configuração da visualização ao vivo:	254
Cor de Texto POS.....	255
Configuração de texto colorido POS.....	255

Aplicativo POS

Você pode visualizar transações à medida que acontecem sobrepostas nos canais de vídeo. Os alertas de transação podem ser configurados, permitindo notificação instantânea dos eventos de transação. As pesquisas de vídeo podem ser realizadas com base em um item específico ou um período de tempo.

Antes de conectar um dispositivo POS ao Sistema GV, você precisa saber o modo de impressão de seu dispositivo POS: Modo Texto ou Modo Gráfico. Se não tiver certeza sobre o modo de impressão de seu dispositivo POS, consulte *O modo de impressão do sistema POS/Caixa registradora* neste link:

Dispositivo POS de modo texto

Integração POS direta baseada em Windows

Você pode integrar um dispositivo POS com o Sistema GV sem necessitar de uma caixa de captura de dados GV. Os dados da transação são transferidos diretamente para o Sistema GV através de um cabo serial RS-232 ou conexão TCP/IP.

Antes de começar

Antes de você começar, observe as especificações abaixo para a integração:

- Essa integração suporta somente o dispositivo POS baseado em Windows que pode gerar arquivos TXT, INI ou JNL.
- Um emulador (dongle) apropriado é necessário para a integração funcionar.
- Para conexão de porta serial, até 4 dispositivos POS podem ser conectados a um Sistema GV. Para conexão TCP/IP, até 16 dispositivos POS podem ser conectados a um Sistema GV.

Connection (Conexão)

Escolha um desses meios de conectar o Sistema GV a um dispositivo POS.

Conexão RS-232

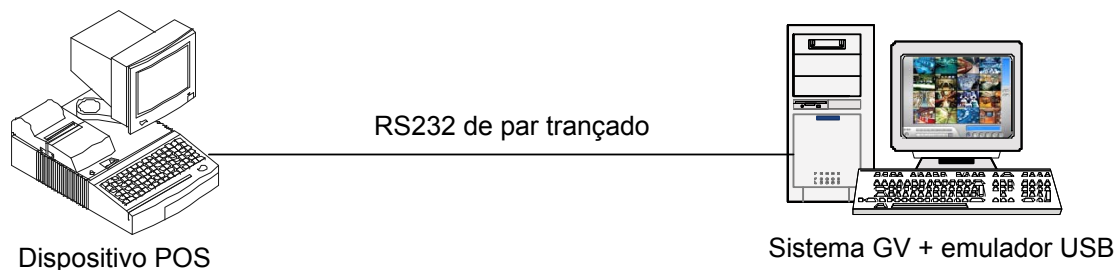


Figura 7-1

1. Usando um cabo RS-232 de par trançado, conecte o Sistema GV à saída serial do dispositivo POS.
2. Conecte o emulador (dongle) USB ao Sistema GV.

Conexão à rede

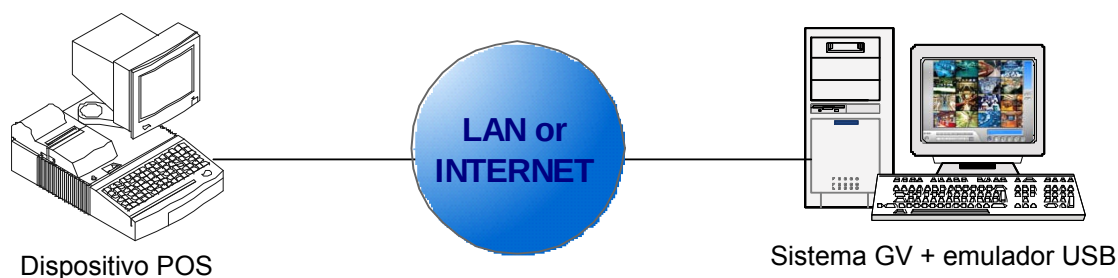


Figura 7-2

1. Conecte o Sistema GV e o dispositivo POS à rede.
2. Configure o endereço IP estático ou nome de domínio no dispositivo POS. Se o dispositivo POS utilizar um endereço IP dinâmico, você deve aplicar um nome de domínio a partir do serviço DDNS para que o Sistema GV possa sempre acessar o dispositivo POS pelo nome de domínio.
3. Conecte o emulador (dongle) USB ao Sistema GV.

Nota: Dois tipos de programas DDNS são fornecidos no CD do software: Serviço DNS dinâmico e servidor DDNS local. Para obter detalhes, consulte o *Capítulo 11 Utilitários úteis*.

Configurações

No dispositivo POS:

1. Insira o CD do software do sistema de vigilância no computador POS. Será executado automaticamente e uma janela aparece.
2. Clique em **Install V8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema V8.3.0.0).
3. Selecione **POS Text Sender** (Emissor de texto POS) e siga as instruções na tela. Aparece essa caixa de diálogo.

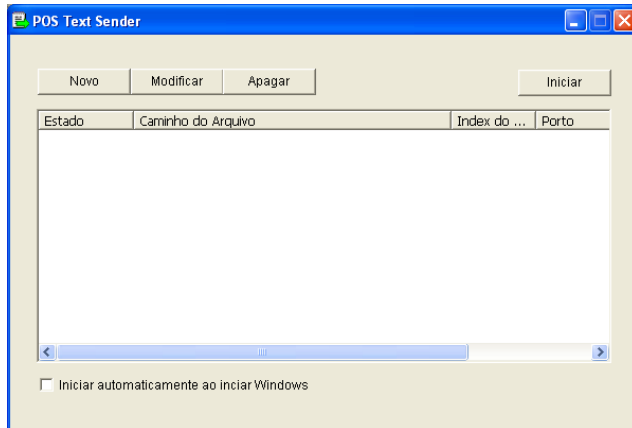


Figura 7-3

4. Clique no botão **New** (Novo). Aparece essa caixa de diálogo.

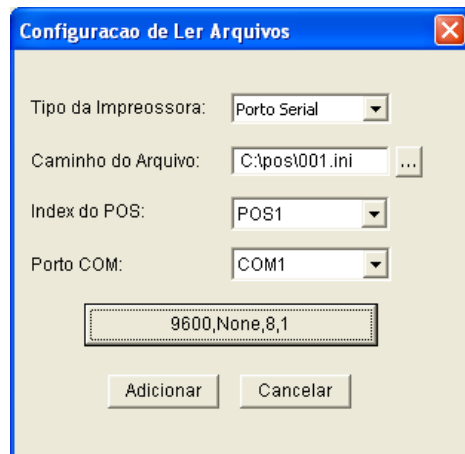


Figura 7-4

- **Tipo de impressora:** Selecione o tipo do dispositivo POS: Porta serial ou porta TCP/IP.
- **Caminho do Arquivo:** Localize o arquivo de dados a ser transferido para o Sistema GV.
- **Index do POS:** Número do dispositivo POS.
- **Porto COM:** Selecione a porta COM que é usada em conexão com o Sistema GV.
- **O botão de parâmetro/endereço IP:**

Para o tipo de dispositivo POS, clique neste botão para configurar a taxa de baud, os bits de dados, paridade e bits de parada do dispositivo POS.

Para o tipo de TCP/IP do dispositivo POS, clique neste botão para configurar a porta do dispositivo e a senha para corresponder a aqueles do Sistema GV.

5. Clique em **Add** (Adicionar) para aplicar as configurações.
6. Na caixa de diálogo POS Text Sender (Emissor de texto POS), o dispositivo POS é adicionado à lista de conexão. Clique em **Start** (Iniciar) para iniciar a conexão. Você pode também minimizar a caixa de diálogo para a área de notificação  12:49 AM.

No Sistema GV:

É necessário inserir um emulador (dongle) apropriado no Sistema GV para esta integração funcionar.

Para configurar um dispositivo POS no Sistema GV, consulte *Configuração de um dispositivo POS* mais adiante neste capítulo.

Nota: O tamanho máximo de dados de cada transação a ser transferido para um Sistema GV é de 100 KB. Quando o tamanho dos dados de uma transação exceder o limite, somente os últimos dados serão transferidos e exibidos no Sistema GV.

Integração de caixa de captura de dados

Para obter detalhes sobre a anexação de dispositivo POS de modo texto ao Sistema GV através de caixa de captura de dados GV, visite os links relacionados abaixo. O Sistema POS se refere ao sistema com uma impressora de recebimento anexada internamente, enquanto que Caixa Registradora se refere ao sistema com uma impressora de recebimento anexada externamente.

Para acessar	Visite
Sistema POS com interface DB9	http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB9_POS.pdf
Sistema POS com Interface DB25	http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB25_POS.pdf
Registro de Caixa com Interface DB9	http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB9_cash.pdf
Registro de Caixa com Interface DB25	http://www.geovision.com.tw/english/faq/POSflowchart/text/DB25_cash.pdf

Dispositivo POS de modo gráfico

Para anexar o dispositivo POS de modo gráfico ao Sistema GV, primeiro verifique se o seu dispositivo POS possui essas duas características:

- Sistema operacional Windows
- Porta serial (porta COM) para saída

Para a aplicação do dispositivo POS de modo gráfico, você precisa:

- Emulador USB adicional
- Programa *Emissor de dados POS* (incluído no CD do software)
- Um cabo RS-232 de par trançado

Emissor de Dados POS

Para anexar o dispositivo POS de modo gráfico com o sistema operacional Windows e saída serial ao Sistema GV, siga essas etapas:

1. Conecte o dispositivo POS conforme ilustrado abaixo.

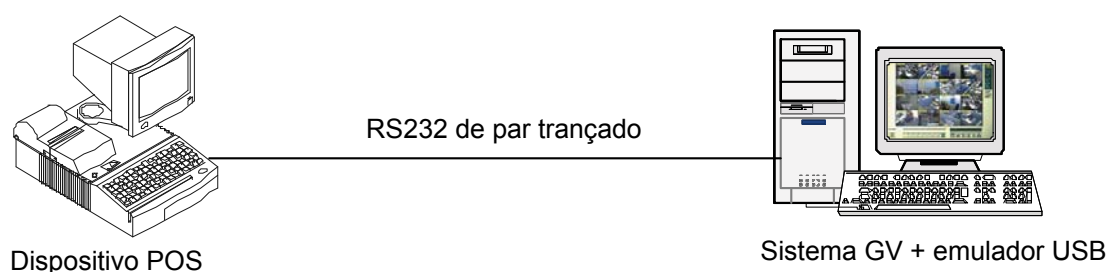


Figura 7-5

2. Insira o CD do software do sistema de vigilância no dispositivo POS. Ele será automaticamente executado e uma janela aparecerá.
3. Selecione o item **Install V 8.3.0.0 System**.
4. Selecione **Software POS Driver (Only for Graphic mode POS System)** e siga as instruções na tela para concluir a instalação.

5. Vá para **Windows Start**, aponte para **Programs**, selecione **DVR-POS** e depois clique em **DVR POS Driver**. Aparece essa caixa de diálogo.

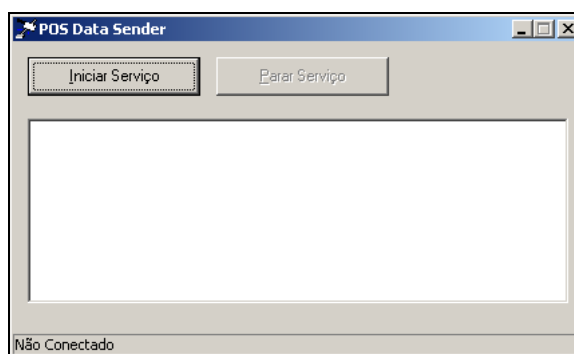


Figura 7-6 POS Data Sender (Emissor de Dados POS)

6. Clique em **Iniciar Serviço**, e então selecione a porta COM para enviar dados gráficos ao Sistema GV. Para configurar o Sistema GV, consulte *Configuração de um dispositivo POS* abaixo.

Configuração de um dispositivo POS

Para configurar um dispositivo POS ao Sistema GV, siga essas etapas:

1. Na tela principal, clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Acessories** (Acessórios), clique em **POS Application Setting** (Configuração de aplicativo POS) e depois selecione **POS Device Setup** (Configuração do dispositivo POS). Aparece essa caixa de diálogo.

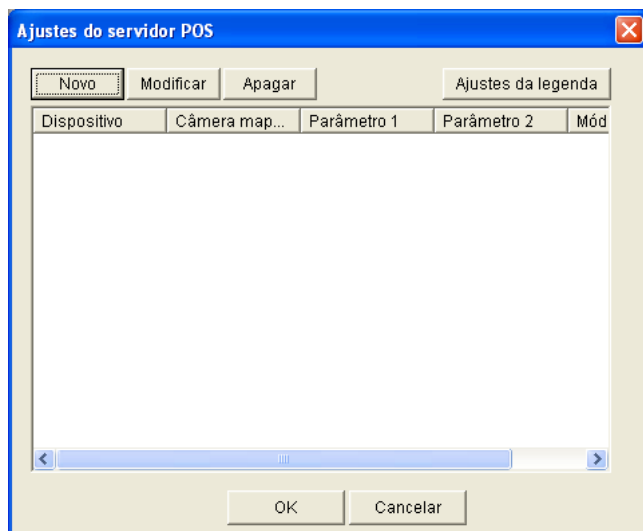


Figura 7-7 Ajustes do servidor POS

2. Clique no botão **Novo**. Aparece essa caixa de diálogo.

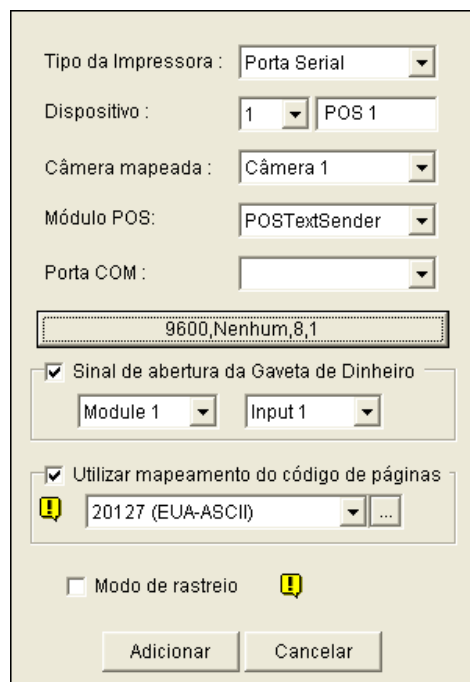


Figura 7-8 Configurações do Sistema POS

- **Tipo de Impressora:** Selecione Porta Serial, Porta Paralela ou Porta TCP/IP pertencendo ao sistema POS.
 - **Dispositivo:** Selecione o número do dispositivo POS se múltiplos dispositivos POS estiverem conectados e renomeie-o se necessário.
 - **Câmera mapeada:** Atribua o dispositivo POS a uma tela de câmera.
 - **Módulo POS:** Selecione a impressora anexada ao dispositivo POS.
Se a impressora não for uma Epson, selecione **General** para configurar outras marcas.
Se a impressora estiver em modo gráfico, escolha **GraphMode**. Para aplicativos em modo gráfico, veja a seção *Conexão do Sistema POS* acima.
Se a impressora é de modo texto e uma caixa de captura de dados GV não for usada para a integração, selecione **POS Text Sender** (Emissor de texto POS). Para esta aplicação, consulte *Integração POS direta baseada em Windows* anteriormente neste capítulo.
 - **Porta COM:** Selecione a porta COM à qual o dispositivo POS está conectado.
 - **O botão de parâmetro/endereço IP:**
Para o tipo de dispositivo POS, clique no botão para configurar a taxa de baud, os bits de dados, paridade e bits de parada do dispositivo POS.
Para o tipo de TCP/IP do dispositivo POS, clique no botão para configurar o endereço IP, nome de domínio ou nome do dispositivo POS.
 - **Sinal de abertura da Gaveta de Dinheiro:** Esta opção está disponível apenas quando um módulo de entrada está configurado no Sistema Principal. Atribua o módulo de entrada conectado à gaveta do caixa. Sempre que a gaveta do caixa é aberta, um sinal será enviado ao Sistema Principal e gravado no System Log para posterior recuperação.
 - **Utilizar mapeamento do código de páginas:** Esta opção suporta a exibição de símbolos e caracteres especiais. Para mais detalhes, veja Codepage Mapping.
 - **Modo de rastreo:** Selecione esta opção somente após receber orientação da nossa equipe de suporte técnico. Para obter detalhes, consulte *Mapeamento de codepage* mais adiante neste capítulo.
3. Depois das configurações acima, clique em **Add** para adicionar o dispositivo POS ao Sistema Principal

Sobrepondo Dados POS na Tela da Câmera

Siga essas etapas para configurar as telas da câmera com os dados de texto POS:

1. Abra a janela de configuração do servidor POS (Figura 7-7).
2. Clique no botão **Text Setup** (Configuração de texto) para definir a fonte de texto e a posição dos dados.

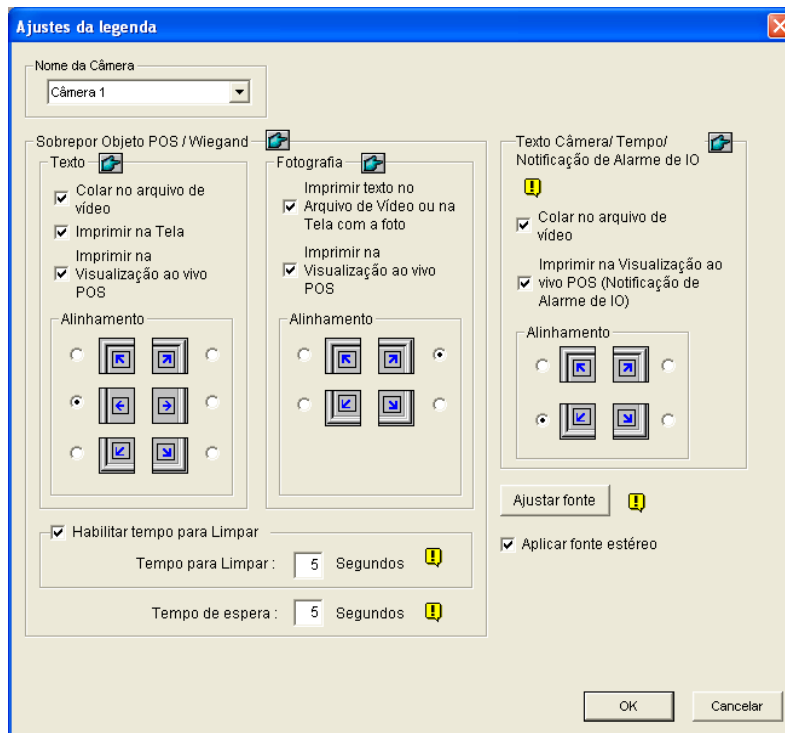


Figura 7-9 Configurações de sobreposição de texto

[Nome da câmera] Selecione a câmera a ser configurada. Depois da configuração, você pode clicar no botão do dedo em cada seção para aplicar as mesmas configurações em todas as câmeras.

[Texto]

- **Colar no arquivo de vídeo:** Ative esse opção para exibir os dados POS no arquivo de vídeo gravado.
- **Imprimir na Tela:** Ative esse opção para exibir os dados POS na cena de transação.
- **Imprimir na Visualização ao vivo POS:** Ative esse opção para exibir os dados POS na janela POS Live View. Consulte *Visualização ao vivo POS* mais adiante neste capítulo.
- **Alinhamento:** Selecione para configurar a posição da sobreposição do texto na tela.

[Fotografia]

- **Imprima texto no arquivo de vídeo ou na tela com a foto:** Ative essa opção para sobrepor

as fotos com texto de acesso em vídeo ao vivo ou arquivo gravado.

- **Imprimir na Visualização ao vivo POS:** Habilite essa opção para exibir as fotos na janela de visualização ao vivo POS. Consulte *Visualização ao vivo POS* mais adiante neste capítulo.
- **Alinhamento:** Selecione para configurar a posição da sobreposição da foto na tela.

[Habilitar tempo para limpar]: Quando a opção estiver habilitada, depois do tempo especificado em segundos e se o Sistema GV não tiver recebido os dados de transação de seu dispositivo POS, os dados já exibidos irão desaparecer da tela da câmera, ou seja, o caixa pára de inserir os dados de transação.

- **Tempo de espera:** Especifique a quantidade de tempo em segundos que os dados POS permanecem na tela de uma câmera antes da próxima transação.

[Texto Câmera / Tempo / Notificação de Alarme de IO]

- **Colar no arquivo de vídeo:** Ative essa opção para exibir o ID da câmera e nome da localização no arquivo de vídeo gravado.
- **Imprimir na Visualização ao vivo POS (Notificação de Alarme de IO):** Habilite essa opção para exibir o nome do dispositivo de entrada acionado na tela da câmera. Para essa função funcionar, é necessário mapear uma câmera a um dispositivo de entrada, consulte *Sobrepondo o nome de entrada na tela mediante eventos de alarme* no Capítulo 6.

Nota: Até 5 nomes de entrada podem ser estampados em cada canal quando as entradas forem acionadas.

- **Alinhamento:** Selecione como você deseja que as informações da câmera sejam alinhadas em uma tela de visualização.

[Ajustar fonte] Clique no botão **Ajustar fonte** para configurar a fonte para o texto de POS e Câmera/Tempo. A opção **Aplicar fonte estéreo** destaca o texto em relação ao segundo plano colocando bordas brancas nos textos.

Filtro de Campo POS

POS Field Filter permite criar uma coluna de um item de transação no System Log. Essa opção filtra ainda mais as condições da transação com base em seus critérios e exibe os resultados sob a coluna criada. Para configurar a função, execute as etapas abaixo.

1. Na tela principal, clique no botão **Configurar**, (Nº 14, Figura 1-2) vá para **Acessories** (Acessórios), clique em **POS Application Setting** (Configuração de aplicativo POS) e depois selecione **POS Field Filter** (Filtro do campo POS). A janela a seguir aparecerá.

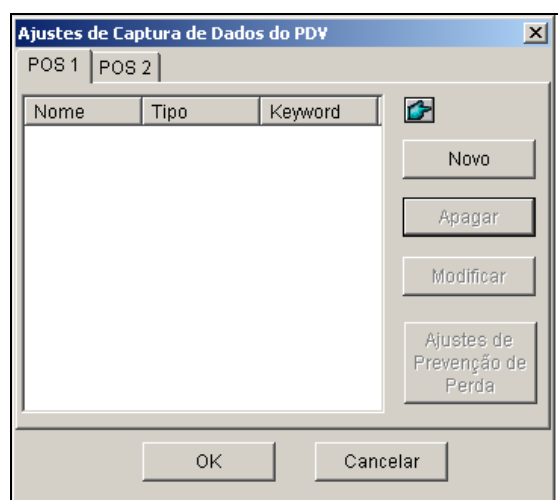


Figura 7-10 Ajustes de Captura de Dados POS

2. Clique no botão **Novo** e selecione **Caption Data** (Dados de texto). A seguinte caixa de diálogo aparecerá.

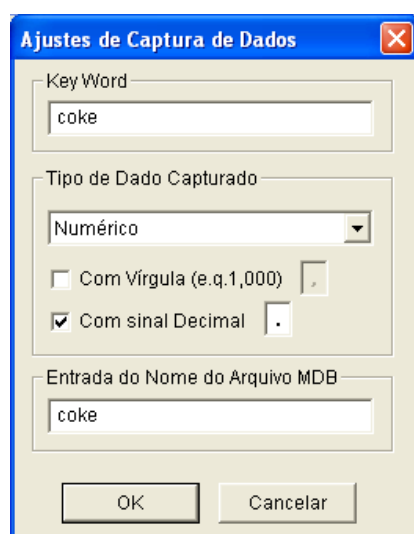


Figura 7-11 Configurando os critérios de busca

[Key Word] Insira uma palavra-chave com significado e que coincida exatamente com um dos itens/textos do recibo. O campo é sensível a letras maiúsculas e minúsculas. Vamos supor que digitamos Coke. Todo texto que coincida exatamente com Coke será exibido na tela.

[Tipo de Dado Capturado] Selecione o tipo de dados seguido pelo item/texto da transação especificada: **Numeric, Currency or Alphabetic (Numérico, Moeda ou alfabético)**. Se o item/texto da transação especificada for seguido por um valor de preço, escolha **Numeric (Numérico)** ou **Currency(Moeda)**. Se for seguido por letras, escolha **Alphabetic (alfabético)**.

- **Com Vírgula:** Se existirem vírgulas no valor do preço, marque essa opção.
- **Com sinal Decimal:** Se existirem sinais decimais no valor do preço, marque essa opção.
- **Com espaço:** Essa opção está disponível apenas quando você escolhe Alphabetic. Se existir espaço entre uma série de caracteres, marque a opção.

[Entrada do Nome do Arquivo MDB] Insira um nome de arquivo para armazenar os dados.

3. Clique em **OK** para aplicar as configurações acima.
4. Abra o System Log. No System Log, para este exemplo, você pode ver a última coluna criada para o item de transação Coke. A transação que coincide com os critérios de busca será exibida sob a coluna criada.

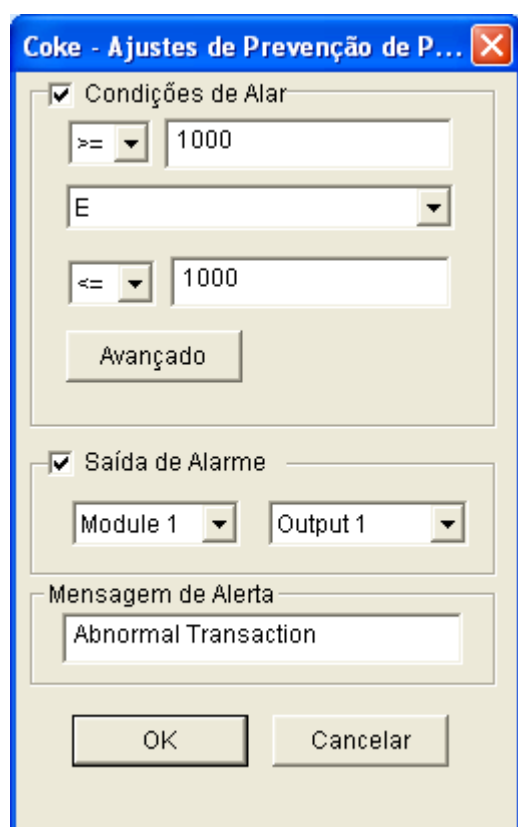
Browser do Log ao Vivo - Registro de Reciclagem: 24/3/2014 14:08							
Tabela de monitoramento		Tabela de sistema	Tabela de entradas	Tabela do contador	POS 1	POS 2	
ID	Tempo	Conteúdo		Evento	Câmera	Nota	coke
9	24/3/2014 16:51:41	coke 6pack	...		Câmera 2		6
10	24/3/2014 16:51:44	fosters coffee	...		Câmera 2		
11	24/3/2014 16:51:45	Void			Câmera 2		
12	24/3/2014 16:51:45	fosters coffee	...		Câmera 2		
13	24/3/2014 16:51:46	Reg 4582	...		Câmera 2		
14	24/3/2014 16:51:46	Total	...		Câmera 2		
15	24/3/2014 16:51:46	Cash	...		Câmera 2		
16	24/3/2014 16:51:47	Change	...		Câmera 2		

Figura 7-12 Uma coluna criada em System Log (Registro do Sistema)

Alertas para Transações Irregulares

Quando uma transação anormal do item de transação especificado ocorrer, esta função pode ativar automaticamente o dispositivo de saída e enviar alertas de E-Mail/SMS/Pager atribuídos. Para configurar esta função, execute as etapas abaixo.

1. Siga as instruções no *filtro preenchido com POS* anterior para primeiro definir um item da transação.
2. Clique no botão **Configurar**, aponte para **Configurar Aplicação POS** e, então, selecione **POS Field Filter** (Filtro do campo POS) para exibir a janela Ajustes de Dados de Captura POS (Figura 7-10). A seguinte caixa de diálogo aparecerá.



The dialog box is titled "Coke - Ajustes de Prevenção de P...". It has three main sections:

- Condições de Alar:** Includes a checked checkbox, a range selector with ">=" and "1000", a dropdown menu showing "E", another range selector with "<=" and "1000", and an "Avançado" button.
- Saída de Alarme:** Includes a checked checkbox, a "Module 1" dropdown, and an "Output 1" dropdown.
- Mensagem de Alerta:** A text field containing "Abnormal Transaction".

At the bottom are "OK" and "Cancelar" buttons.

Figura 7-13 Ajustes de prevenção de perda

[Condições de Alarme] Marque essa opção e defina a faixa de preço para uma condição de alarme. Para esse exemplo, quando o valor do preço em uma transação for *maior ou igual a* (>=) 10000 e *inferior ou igual a* (<=) 100000, o alarme atribuído será ativado.

[Saída de Alarme] Atribua um módulo de saída instalado para o aplicativo.

[Mensagem de Alerta] Insira uma mensagem de alerta desejada. Para configurar um tipo de notificação (E-Mail/Hotline/SMS), consulte *Enviar Abordagem de Alertas* no Capítulo 1.

Configuração de frequência de alarme

Para eliminar alarmes falsos e aumentar a eficiência de monitoramento, você pode definir as condições de frequência de alarme.

Na caixa de diálogo Loss Prevention Setting (Ajustes de prevenção de perda) (Figura 7-13), clique em **Advance (Avançar)**. Aparece esta caixa de diálogo.

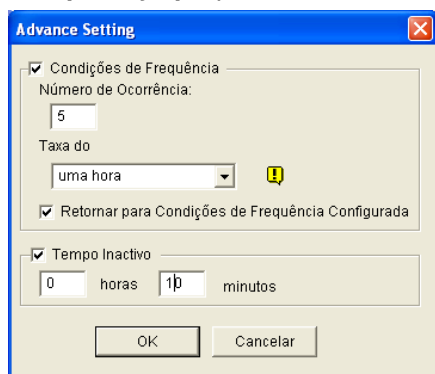


Figura 7-14

- **Condição de frequência:** Permite configurar o número de ocorrências de evento dentro de um dado período para disparar o alarme.
 - ⊙ **Número de ocorrência:** Especifica o número de ocorrências de eventos.
 - ⊙ **Taxa do:** Selecione um dos períodos de tempo: **uma hora, 12 horas, um dia, uma semana** ou **um mês**.
 - ⊙ **Retornar para Condições de Frequência Configurada:** Depois de disparar o alarme ao configurar as condições de frequências o sistema começa a contar a frequência novamente a partir do zero. Se esta opção for desativada e as condições de frequência foram atendidas o alarme será disparado por cada evento.
- **Tempo Inativo:** Para evitar que os alarmes sejam disparados constantemente defina o intervalo de tempo entre cada ocorrência de evento.

No registro de evento os eventos que correspondem às configurações da frequência de alarme são marcados com “Alarm” (Alarme).

Browser do Log ao Vivo - Registro de Reciclagem: 24-03-2005 15:44

Tabela de monitoramento			Tabela de sistema	Tabela de entradas	Tabela do contador	POS 2
ID	Tempo	Conteúdo	Evento	Note	Coke	
19	27-03-2005 12:1...	Hot Dog	...			
20	27-03-2005 12:1...	ITEM VOID	...			
21	27-03-2005 12:1...	Chocolate	...			
22	27-03-2005 12:1...	Milk	...			
23	27-03-2005 12:1...	Ice Cream	...			
24	27-03-2005 12:1...	ITEM VOID	...			
25	27-03-2005 12:1...	Milk	...			
26	27-03-2005 12:1...	ITEM VOID	...			
27	27-03-2005 12:1...	Coke	...		1	
28	27-03-2005 12:1...	Orange Joice	...			
29	27-03-2005 12:1...	Milk	...			
30	27-03-2005 12:1...	Jelly	...			
31	27-03-2005 12:1...	Chocolate	...			
32	27-03-2005 12:1...	Ice Cream	...			
33	27-03-2005 12:1...	Hot Dog	...			
34	27-03-2005 12:1...	Coffee	...			
35	27-03-2005 12:1...	Orange Joice	...			
36	27-03-2005 12:1...	Coke	...		1	
37	27-03-2005 12:1...	ITEM VOID	...			
38	27-03-2005 12:1...	Hot Dog	...			
39	27-03-2005 12:1...	Orange Joice	...			
40	27-03-2005 12:1...	ITEM VOID	...			
41	27-03-2005 12:1...	Orange Joice	...			

Figura 7-15

Mapeamento de Codepage

Esta opção suporta a exibição de símbolos e caracteres especiais. Quando o texto de sua transação aparecer na tela incorretamente, seu dispositivo POS pode usar código de caractere diferente do Sistema GV. Para alterar um código de caracteres, siga as etapas abaixo:

1. Na Figura 7-8, ative **Utilizar mapeamento do código de páginas** e, então, selecione um código de caracteres na lista suspensa.

Nota: O codepage está relacionado a “Script” na opção **Ajustar Fonte** (veja a Figura 7-9). Quando essa opção está desabilitada, isso significa que não existem codepages coincidentes com a sua configuração de script.

2. Para verificar o código de caracteres que você selecionou, clique no botão [...] para visualizar o codepage correspondente a ele.

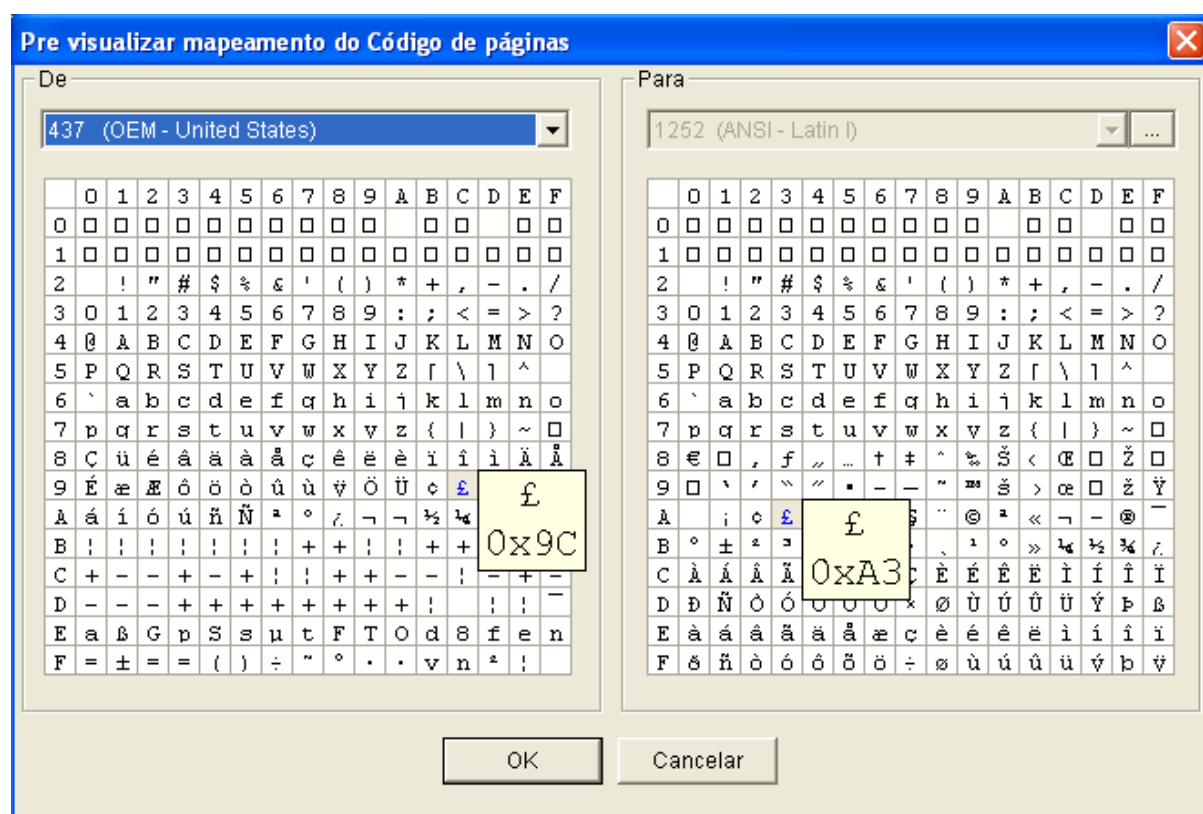


Figura 7-16 Visualização do mapa do codepage

3. No campo De, localize e clique nos símbolos ou caracteres que não podem ser exibidos corretamente. Para este exemplo, pode ver seu código de caractere anterior (De lado: 0x9C) foi transferido para o equivalente padrão (Para lado: 0xA3).

Busca de dados POS

Você pode localizar quaisquer dados e vídeos POS desejados durante uma transação. Na tela principal, clique no botão **ViewLog** e depois selecione **Search POS Data** (Buscar dados POS) para exibir a janela Quick Search (Busca rápida). Ao iniciar a busca rápida os últimos dados e vídeo de transação serão sempre exibidos. Para obter detalhes desta função consulte *Busca rápida* no capítulo 4.

Nota: Quando as câmeras IP estiverem instaladas com dispositivos POS, observe o seguinte:

- Em um ambiente de internet, as imagens e os dados POS encontrados não podem se corresponder corretamente. Contudo, as câmeras IP não são recomendadas para serem instaladas com dispositivos POS nesta condição.
 - Em um ambiente LAN haverá atraso de imagem entre cada dado POS e imagens. O atraso é de aproximadamente 3 quadros antes ou depois do registro de dados correspondidos.
-

Visualização ao Vivo POS

A Visualização ao Vivo POS pode exibir dados da operação em uma janela em separado ao invés de sobrepor dados na tela principal. Esse recurso oferece:

- Acesso rápido para os dados da operação sem abrir o Registro do Sistema.
- A Visualização é projetada para alta resolução de tela de 1280 x 1024. Quando o seu monitor suportar uma resolução de 1280 x 1024 e a tela principal estiver ajustada para 1024 x 768, você pode justapor a tela principal e a Visualização ao Vivo POS.

A Janela de Visualização ao Vivo POS

Na tela principal, clique no botão **ViewLog** (Registro de imagem) e depois selecione **POS Live View** (Visualização ao vivo POS).



Figura 7-17

Os controles na janela POS Live View:

Nº	Nome	Descrição
1	Transação anterior	Acessa os dados da operação anterior.
2	Próxima transação	Acessa os dados da próxima operação.
3	Congelar	Suspende a exibição dos dados da operação atual. Clicando neste botão novamente, o modo de exibição dinâmica será restaurado.
4	Menu de visualização ao vivo	Acessa a configuração da POS Live View.
5	Sair	Fecha a janela POS Live View.

Configuração da visualização ao vivo:

Para alterar o status da exibição na janela de Visualização POS Live View, clique no botão **Live View Menu** (Nº 4, Figura 7-17) e selecione **Ajustes de Visualização Ao Vivo**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

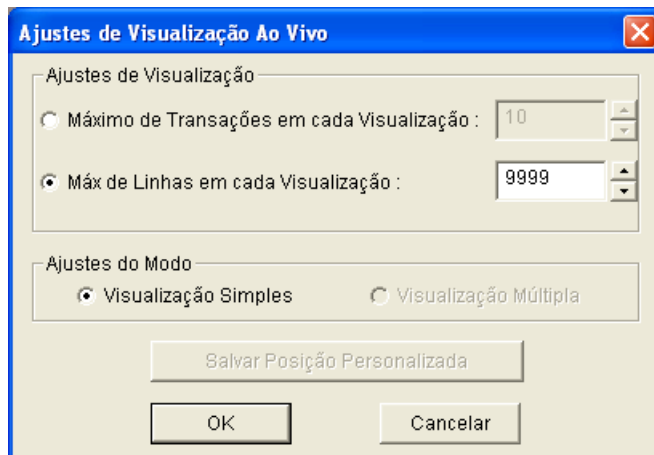


Figura 7-18

[Ajustes de Visualização]

- **Máximo de Transações em cada Visualização:** Insira o número de operações para as quais você deseja manter uma janela POS Live View. Por exemplo, se você inserir o número 99, sempre haverá 99 operações mantidas na janela. Quando a centésima operação é inserida, os dados referentes à transação mais antiga serão detectados para manter o número máximo de transações em 99.
- **Máx de Linhas em Cada Visualização:** Insira o número de fileiras de operações que você deseja manter na janela POS Live View, incluindo quaisquer materiais impressos pelo Sistema POS, como, por exemplo, data e hora.

[Ajustes do Modo]

- **Single View** (Visualização única): Exibe somente uma janela de visualização ao vivo POS na tela.
- **Multi View** (Múltipla visualização): Exibe múltiplas janelas de visualização ao vivo POS na tela.
- **Save User Define Arrange Position** (Salvar posição de arranjo definida pelo usuário): Permite-lhe colocar livremente as múltiplas janelas na tela.
Para usar este recurso:
 - (1) Arraste as janelas para as posições desejadas na tela.
 - (2) Abra a caixa de diálogo Live View Setup e clique nesta opção. Clique **Yes** (Sim) para salvar seu arranjo quando aparecer essa mensagem de aviso: *Are you sure to save User Define Arrange Position?* (Tem certeza que é para salvar a posição de arranjo definida pelo usuário?)

Sempre que você quiser posicionar suas janelas de Visualização POS Live View conforme a organização anterior, clique no botão **Live View Menu**, indique **Arrange Views** e selecione **Custom View**.

Cor de Texto POS

Você pode usar cores e períodos de tempo diferentes para identificar quaisquer itens de transação desejados. Quando o item de transação é identificado, o recurso pode acionar o alarme e enviar a mensagem de alerta. A identificação também é gravada no System Log para posterior recuperação.

Por exemplo, se bebidas alcoólicas são proibidas de ser vendidas à meia-noite, um vendedor pode usar esse recurso para evitar qualquer venda não-intencional.

Configuração de texto colorido POS

1. Na tela principal, clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Accessories**, clique em **POS Application Setting** (Configuração de aplicativo POS) e depois selecione **POS Filled Filter Setup** (Configuração do filtro preenchido POS). A caixa de diálogo Ajustes de Captura de Dados do POS (Figura 7-10) aparece.
2. Clique em **Novo** e selecione **Color Keyword** (Palavra-chave colorida). Aparece esta caixa de diálogo.

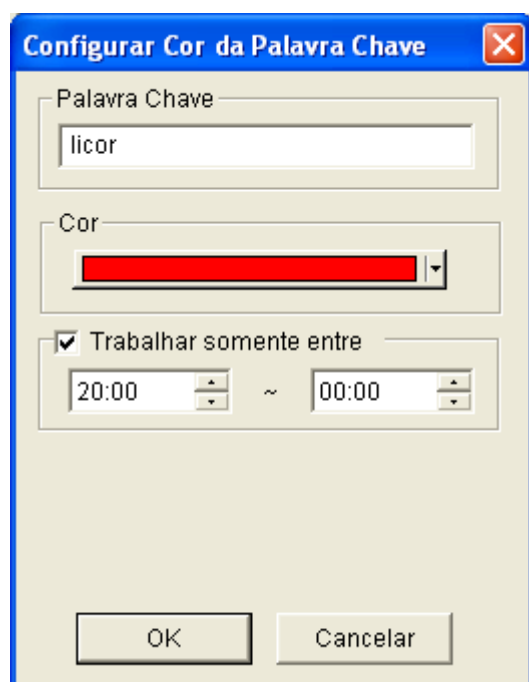


Figura 7-19

[Palavra chave] Digite o texto a ser identificado nos dados da transação. A configuração de palavra-chave é sensível a maiúsculas e minúsculas.

[Cor] Especifique uma cor para identificar o texto definido.

[Trabalhar somente entre] Especifique o período de tempo para identificar o texto definido nos dados da transação.

3. Para acionar um alarme quando o texto definido é detectado durante a transação, clique no botão **Ajustes de Prevenção de Perda** na caixa de diálogo Ajustes de Captura de Dados do POS (Figura 7-10). Esta caixa de diálogo aparecerá.

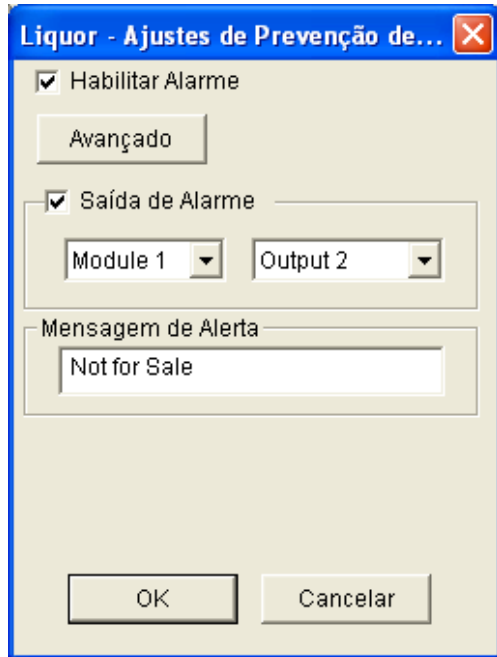


Figura 7-20

- **Habilitar Alarme:** Marque esse item para enviar um alarme quando o texto identificado é detectado. Para configurar as condições da frequência de alarme clique no botão **Advance** (Avançar). Para obter detalhes consulte *Configurações de frequência de alarme* anteriormente neste capítulo.
 - **Saída de Alarme:** Marque esse item e use as listas suspensas para seleccionar o módulo conectado e o dispositivo de saída.
 - **Mensagem de Alerta:** Digite a mensagem para os alertas de E-mail ou SMS a serem enviados quando o alarme for acionado.
4. Clique em **OK** para salvar as configurações acima.

5. Quando o texto definido for identificado nos dados da transação, a identificação aparece não somente na Tela Principal, mas também na janela POS Live View. Ele também é gravado no System Log.

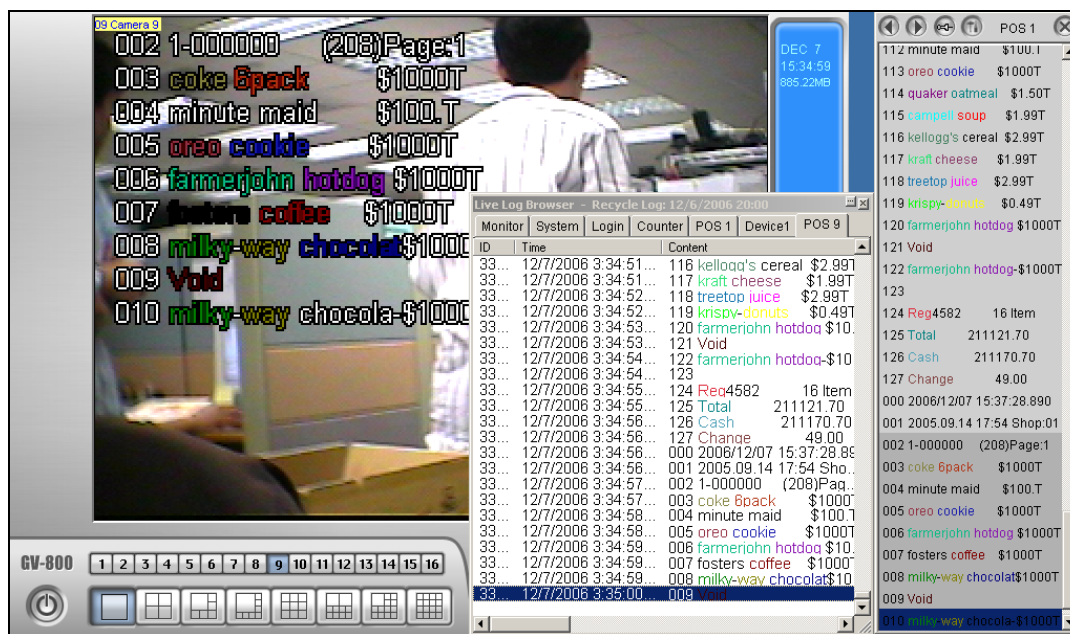


Figura 7-21

Nota: Você pode definir, no máximo, 32 palavras

Capítulo 8

Visualizando Vídeo Usando WebCam 261

Configurando o Servidor da WebCam 261

Configuração do Servidor da WebCam.....	261
Configuração do UPnP	271
Configuração do Servidor FTP	274
Informações de Porta de Rede.....	275

Acesso ao vídeo ao vivo usando um navegador de Internet 276

MPEG 4 Encoder Viewer de Visualização Única 278

Painel de controle	280
Adição de um servidor	281
Gravação de vídeo	281
Notificação de alarme	282
Configuração de vídeo e áudio.....	283
Fluxo de megapixel e comprimido por hardware	284
Controle PTZ	285
Painel de controle PTZ visual.....	286
Controle I/O.....	287
Automação Visual	288
Visualização PiP (imagem-na-imagem)	289
Visualização PAP (imagem-e-imagem).....	289
Aumento de Imagem	289
Configuração Remota.....	290

Visualizador de Codificador MPEG4 de 2 Janelas 292

Visualizador/Codificador Multi View MPEG 4 293

Iniciando MultiView	293
Lista de host	296
Informações do Status do Canal	297
Adição de um host	297
Combinação de múltiplos hosts em um único host	298
Gravação de vídeo	300
Função Pesquisa de Câmera	300
Fluxo de megapixel e comprimido por hardware	300

Controle PTZ	301
Painel de controle PTZ visual	301
Controle de Saída	302
ViewLog Remoto	302
Configuração do sistema	303
Status da Câmera	304
Informações do Servidor.....	305
Multidifusão e transmissão de áudio	306
Definição de configurações de multidifusão e transmissão	306
Transmitindo áudio	307
Recebendo multidifusão e transmissão de áudio.....	308
Visualizador de Imagens JPEG.....	310
Reprodução remota	311
Remote ViewLog	312
Consulta de Lista de Evento	313
Centro de Download	315
Aplicativos de Telefone Móvel	316
PDA.....	318
Telefone I-Mode.....	323
Smartphone do Windows.....	325
Smartphone Symbian	327
Telefone BlackBerry	329

Visualizando Vídeo Usando WebCam

Com Microsoft Internet Explorer é possível visualizar remotamente vídeos ao vivo, fazer o download e reproduzir os arquivos de vídeo, gerenciar os sistemas dentro da rede segura e controlar a câmera PTZ e os dispositivos I/O por intermédio do servidor da WebCam.

Antes de iniciar o servidor WebCam, certifique-se de que a sua WebCam atende aos seguintes requisitos mínimos.

OS	Windows 2000, XP, Server 2003, Vista
CPU	Pentium 4, 2.0GHz
Memória	256MB
Disco Rígido	60GB
VGA	GeForce II 32MB da NVIDIA, resolução da tela de 1024x768
Rede	TCP/IP
Web Browser	1E6.0, Netscape Navigator (com funcionalidade limitada)
DirectX	Versão 9.0 ou superior

Configurando o Servidor da WebCam

O Sistema GV incorpora um servidor web. Clique no botão **Network** e então selecione **WebCam Server** para exibir a seguinte caixa de diálogo Server Setup:

Configuração do Servidor da WebCam

A caixa de diálogo Server Setup contém as seguintes guias: (1) Geral, (2) Server, (3) Video, (4) SDK, (5) Áudio, (6)JPG, (7) 3GPP, (8) Móble e (9) Multicast.

[Geral]

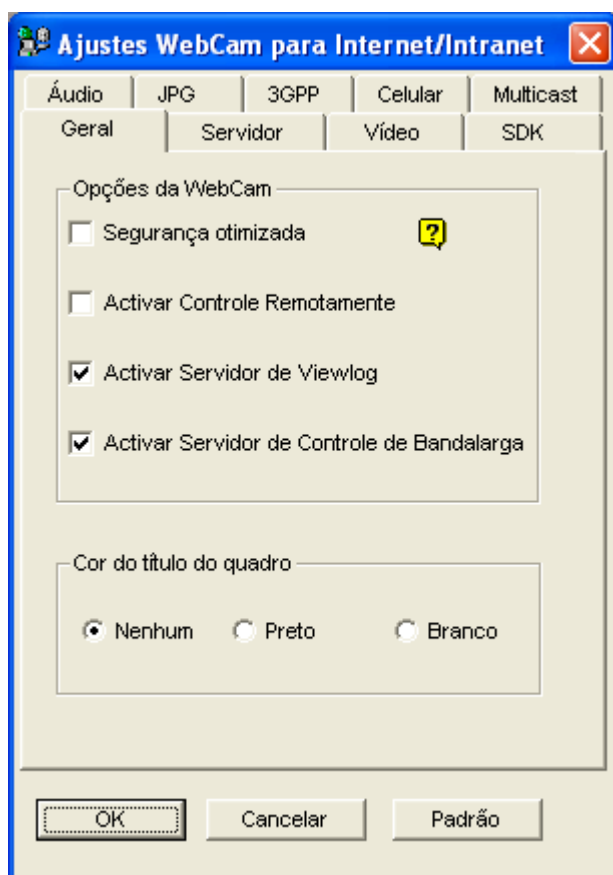


Figura 8-1 Server Setup- Guia Geral

[Opções da WebCam]

- **Segurança otimizada:** Ao ativar esta opção é necessário concluir uma etapa de verificação de palavra cada vez que se registrar no servidor WebCam.
- **Activar Controle Remotamente:** Selecione este item para usar as funções **Remote Configuration** e **Enable/Disable I/O** na WebCam.
- **Activar Servidor de Viewlog:** Marque esse item para ativar o Serviço de ViewLog Remoto. Esse recurso deve ser ativado se você quiser executar a reprodução remota através do servidor WebCam ou aplicativo de telefone móvel.
- **Activar Servidor de Controle de Bandalarga:** Selecione este item para ativar o servidor de controle de largura da banda. Para obter detalhes, consulte *Aplicativo de controle de largura de banda* no capítulo 11.

[Cor do título do quadro] Selecione a cor do registro de data, horário e de câmera na imagem.

Nota: Quando **Enhance network security** (Aumentar a segurança da rede) for habilitada,

- o usuário usando uma versão anterior a 8.0 não pode mais acessar os aplicativos da WebCam e
 - aplicativos JPEG/3GPP/Móvel serão desabilitados.
-

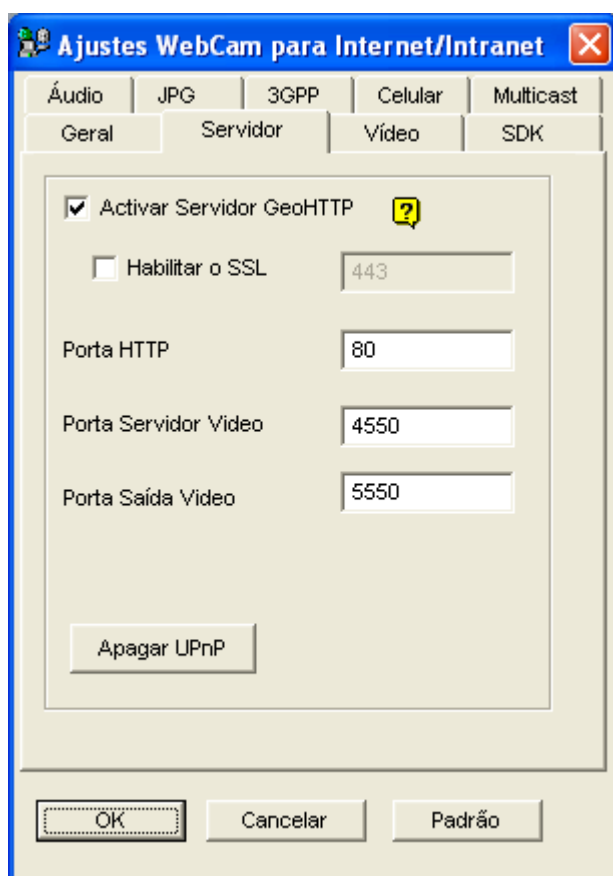
[Servidor]

Figura 8-2 Configuração de servidor - Guia de servidor

[Activar servidor GeoHTTP] Habilite o servidor HTTP desenvolvido pela Geo ou use seu próprio servidor HTTP. A Porta Command é a porta utilizada para acessar a WebCam, e a Porta Data é a porta utilizada para transmissão de dados na rede.

[Habilitar o SSL] Habilite o protocolo Secure Sockets Layer (SSL) para garantir a segurança e a privacidade da conexão da Internet.

[Apagar UPnP] Para obter maiores detalhes, consulte o Item *Configurações de UPnP* que será abordado ainda neste capítulo.

[Vídeo]

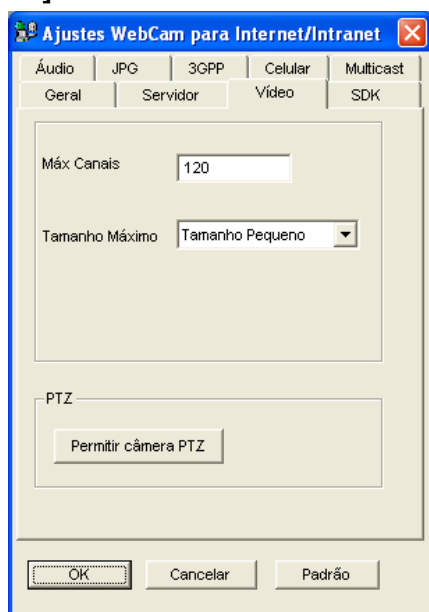


Figura 8-3 Server Setup- Guia Vídeo

- **Máx. Canais:** Especifique o número de canais permitidos para acessar a WebCam, dentro do limite máximo de 200 canais.
- **Tamanho Máximo:** Selecione uma resolução máxima no servidor WebCam. A resolução padrão na WebCam é **Normal** (320 x 240).
 - Para fonte de vídeo DVR, se você quiser visualizar a imagem em tamanho **Middle** (Médio) (640 x 480 (Desentrelaçamento), 720 x 480 (Desentrelaçamento)) ou **Large** (Grande) (640 x 480 ou 720 x 480) no local remoto, você tem também que configurar uma fonte de vídeo correspondente no Sistema GV. Clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), aponte para **A/V Setting** (Configurações A/V) e selecione **Video Source** (Fonte de vídeo). No campo de resolução de vídeo, selecione 640 x 240 ou resoluções mais altas e clique em **OK** para ter efeito.
 - Para fonte de vídeo IP, você pode ter tamanho maior que do DVR. Além do tamanho normal, médio e grande, você pode selecionar **Actual Size** (Tamanho real) daquele vídeo IP. Consulte *Fluxo de megapixel e comprimido por hardware* na seção *Visualizador de codificador MPEG4 de visualização única* e *Visualizador de codificador MPEG4 de múltipla visualização* mais adiante neste capítulo.
- **Permitir câmera PTZ:** As opções permitem que você controle as câmeras PTZ selecionadas em um computador remoto. Clique no botão e selecione as câmeras PTZ desejadas para trabalhar com a WebCam.

Nota: Para especificar a duração permitida para que um usuário convidado acesse o servidor WebCam, clique no botão **Configurar** na tela principal, aponte para **General Setting** (Configurações Gerais), selecione **Password Setup** (Configuração de senha) e selecione **Local Account Edit** (Editar conta local). Na guia WebCam, selecione a opção **Limit Connection Time** (Limitar tempo de conexão) e especifique a duração do tempo. O tempo varia entre 10 e 3600 segundos.

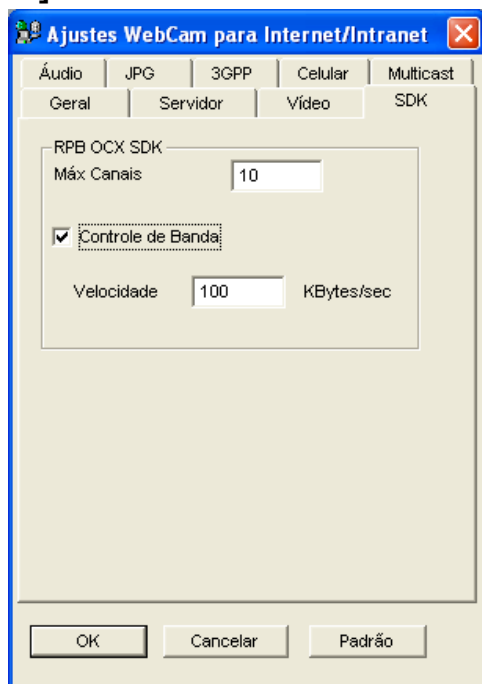
[SDK]

Figura 8-4 Configuração de servidor - SDK

Esse recurso é usado somente por usuários SDK para evitar a sobrecarga em redes mais lentas.

- **Máx. Canais:** Especifica o número de canais que podem executar o download para um PC Cliente.
- **Controle de Banda:** Ativa e especifica a taxa de dados a serem transferidos através da rede. A opção efetivamente controla a banda larga que está sendo usada pelo servidor da WebCam.

[Áudio]**Conectando Dispositivos de Áudio**

Através da WebCam, você pode acessar o áudio ao vivo em um local remoto e pode se comunicar com o local do servidor. Este recurso é útil quando o site remoto precisa se comunicar com os funcionários que estão no local do servidor em caso de emergência. Antes de utilizar este recurso, certifique-se de que todo o equipamento de hardware necessário está instalado:

1. Se você comprar um Sistema GV de conector BNC, conecte a placa de extensão de áudio ao sistema (consulte Guia de Instalação). Se você comprar um Sistema GV de conector tipo D, os cabos de extensão de áudio devem vir com os cabos de extensão do tipo D. Para GV-1000, a placa de áudio deve ser comprada separadamente.
2. Certifique-se de que a placa de som está no interior do PC. Conecte um alto-falante multimídia à entrada de áudio da sua placa de som. Isso é para receber áudio do local remoto.
3. Conecte um microfone de desktop à entrada da placa de extensão de áudio (ou cabo). Isso é para enviar áudio ao local remoto.

Configuração do Áudio

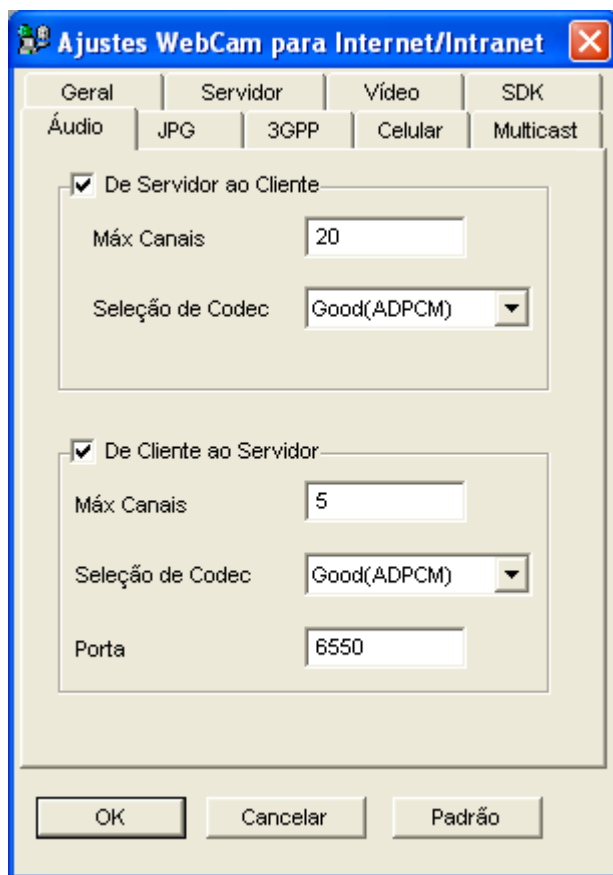


Figura 8-5 Configuração de servidor - Guia Áudio

[De Servidor ao Cliente] Permite que um PC Cliente acesse o áudio ao vivo de um local de servidor.

- **Max. Canais:** Insira o número dos computadores cliente que podem acessar áudio ao vivo, respeitando o limite de 40 PCs.
- **Seleção de Codec:** Selecione o codec de áudio. A ADPCM exige uma largura de banda de 4KByte, enquanto que a G.723 exige uma largura de banda de apenas 0.66KByte. O codec de áudio é definido para **Good (ADPCM)** (Bom) por definição padrão. Observe que o Windows Vista não aceita G.723.

[De Cliente ao Servidor] Permite que um PC Cliente se comunique com o local de servidor.

- **Máx. Canais:** Insira o número de computadores cliente que podem se comunicar com o local do servidor, respeitando o limite de 20 PCs.
- **Seleção de Codec:** As mesmas instruções na opção Codec Selection são válidas.
- **Porta:** A porta-padrão de áudio é 6550.

[JPG]

Essas configurações lhe permitem enviar arquivos JPEG ou GIF pela Internet.

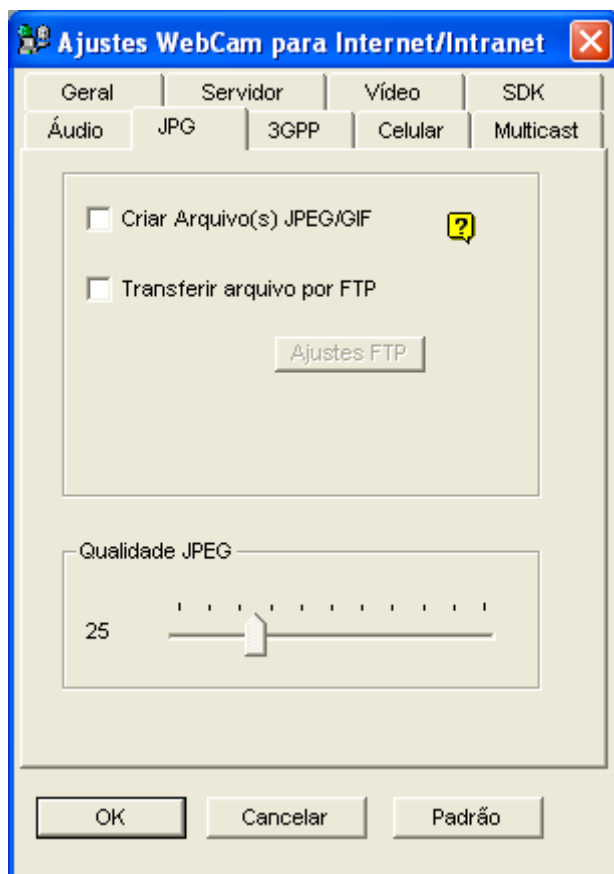


Figura 8-6 Configuração de servidor - Guia JPG

- **Criar Arquivo(s) JPEG/GIF:** Permite a conexão ao visualizador de imagem JPEG e certos aplicativos móveis, por exemplo, GView, i-Mode e BBView. Se o recurso estiver habilitado, use a barra de rolagem para ajustar a qualidade da imagem JPG. Quanto maior o número (deslocamento para a direita), melhor a qualidade da imagem e maior o tamanho do arquivo de imagem.
- **Transferir arquivo por FTP:** Permite que você visualize os arquivos gravados em uma estrutura de pastas. Para obter maiores detalhes, consulte o Item *Configurações do Servidor FTP* que serão abordadas posteriormente neste capítulo.

[3GPP]

Esta configuração permite que você reproduza vídeo e áudio em seu telefone celular 3G habilitado.

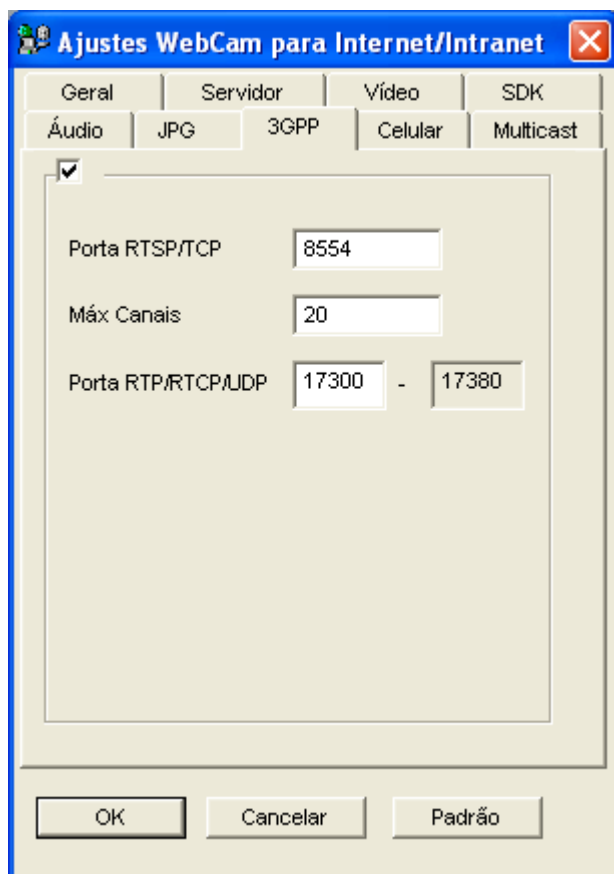


Figura 8-7

- **Porta RTSP/TCP:** A porta-padrão de comunicação é 8554.
- **Máx. Canais:** Especifica o número de usuários que podem se conectar a este servidor. Selecione um número entre 1 e 100.
- **Porta RTP/RTCP/UDP:** O número de portas é limitado a 80 para aperfeiçoar a segurança do servidor de WebCam durante a conexão com os telefones móveis habilitados para 3G. O intervalo padrão de portas é 17300 a 17380.

Nota: Para ativar os serviços 3G no seu celular consulte a sua operadora de rede.

[Celular]

Essas configurações lhe permitem executar aplicativos de telefone móvel. Para obter detalhes, consulte *Aplicativos de telefone móvel* mais adiante neste capítulo.

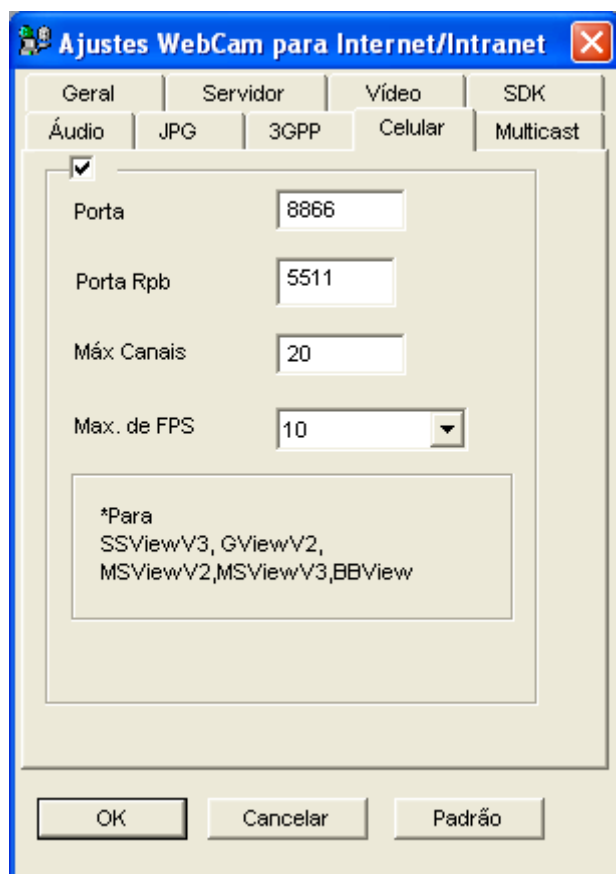


Figura 8-8

- **Porta:** A porta-padrão de comunicação é 8866.
- **Porta Rpb:** Esta porta é usada para o recurso de reprodução remota. O valor padrão é 5511. Para esse recurso funcionar, a opção **Run ViewLog Server** (Executar Servidor ViewLog) (Figura 8-1) deve também estar selecionada.
- **Máx. Canais:** Especifica o número de usuários que podem se conectar a este servidor. Especifique o número entre 1 e 30.

[Multicast] (Multidifusão)

Essas configurações lhe permitem realizar funções de transmissão de áudio e multidifusão. Para obter detalhes, consulte *Multidifusão e transmissão de áudio* mais adiante neste capítulo.

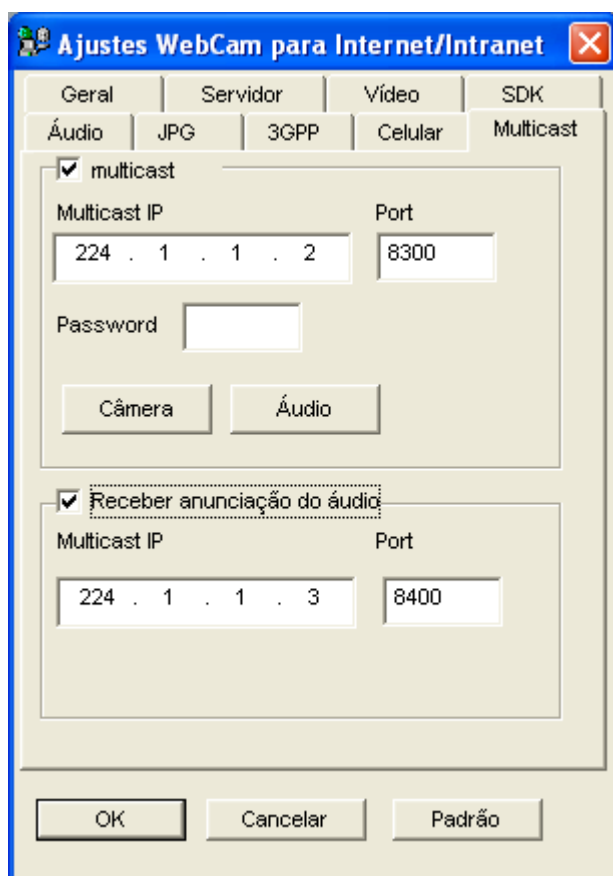


Figura 8-9

- **Multicast:** Por predefinição, o endereço IP é 224.1.1.2 e o número da porta é 8300 para enviar o fluxo de vídeo e áudio. Opcionalmente, você pode especificar uma **Password** (Senha) para hosts ativarem a multidifusão. Clique nos botões **Câmera** e **Áudio** para selecionar qual câmera e áudio é acessível através da multidifusão.
- **Receber anúncio do áudio:** Por predefinição, o endereço IP é 224.1.1.3 e o número de porta é 8400 para receber transmissão de áudio.

Configuração do UPnP

O Servidor da WebCam suporta a tecnologia UPnP (Universal Plug and Play) para permitir a configuração automática da porta para seu router.

A ativação do UPnP depende dos seguintes requisitos:

- Windows XP Service Pack 2.
- O Windows XP deve estar configurado para usar o UPnP (veja abaixo).
- O UPnP deve ser ativado no router (consulte a documentação sobre seu router).

Ativando o UPnP no Windows XP

1. Vá para o menu Iniciar do Windows, clique em **Iniciar**, indique **Configurações** e selecione **Conexões de Rede**. Esta janela aparecerá.

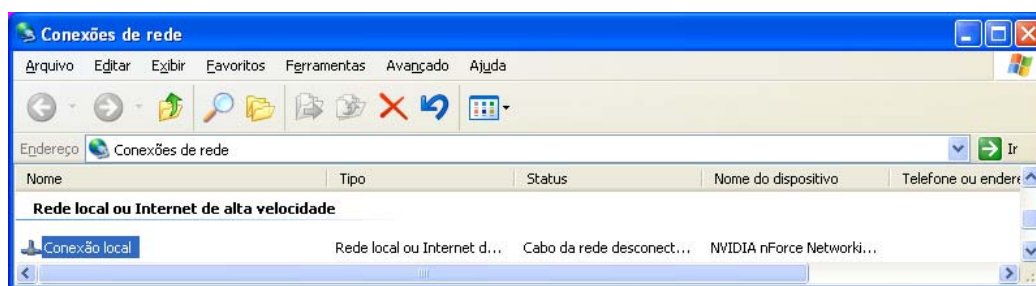


Figura 8-10

2. Clique com o botão direito em **Conexão Local**, selecione **Propriedades** e clique na guia **Avançado**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

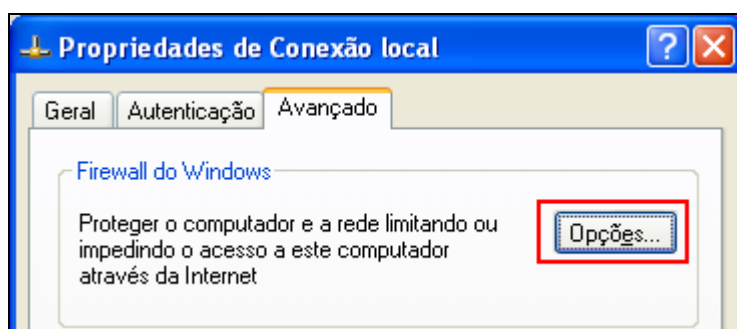


Figura 8-11

3. Clique no guia **Configurações** e depois, clique na guia **Exceções**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

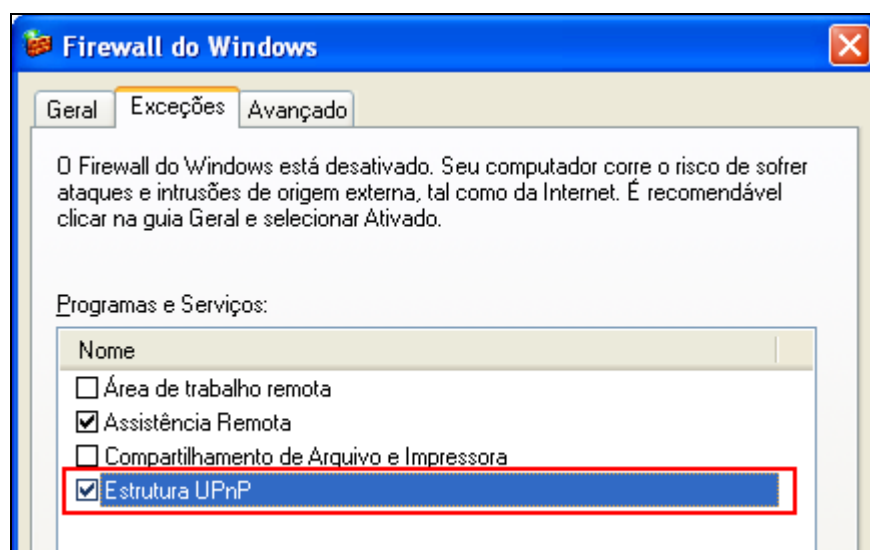


Figura 8-12

4. Selecione **Estrutura UPnP** e clique em **OK**.

Ativando o UPnP na WebCam

1. Na tela principal, clique no botão **Network** (Nº11, Figura 1-2), selecione **WebCam Server** e clique na guia **Server**. A caixa de diálogo Server Setup aparecerá (consulte a Figura 8-2).
2. Clique em **Detect UPnP**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

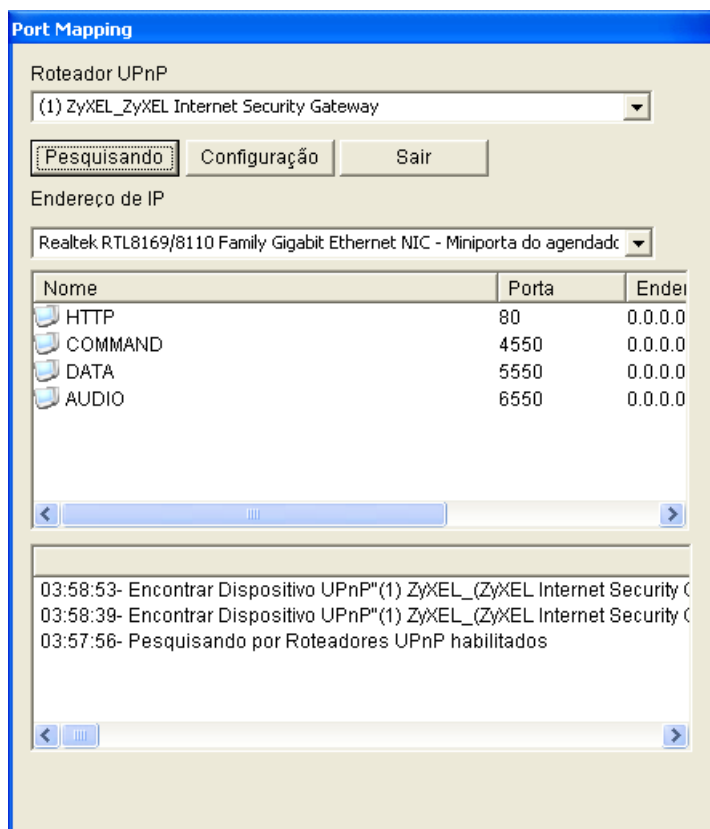


Figura 8-13

3. Clique em **Pesquisando** para buscar os routers com o UPnP ativado.
4. Se o seu servidor estiver instalado com mais de um router, selecione um deles da lista suspensa UPnP Router.
5. Se o seu servidor estiver instalado com mais de um adaptador de rede, selecione um deles na lista suspensa IP Address.
6. Clique em **Configuração** para configurar automaticamente as portas de comunicação no router.

Dica: Se você não usar as portas-padrão, modifique as portas relacionadas na caixa de diálogo Server Setup (consulte a Figura 8-2) e então clique em **OK**. Abra novamente a caixa de diálogo e siga as etapas descritas acima para configurar seu router.

Nota: A tecnologia UPnP está também disponível em outras aplicações remotas: Control Center, Center V2, Remote Playback, Authentication Server, VSM e TwinDVR.

Configuração do Servidor FTP

A função FTP lhe permite acessar os arquivos de gravação em uma árvore de pastas de um computador cliente instalado com o servidor FTP. Na Figura 8-6, selecione a opção **FTP transfer JPEG file** e, em seguida, clique no botão **FTP Setup** para exibir a seguinte caixa de diálogo.

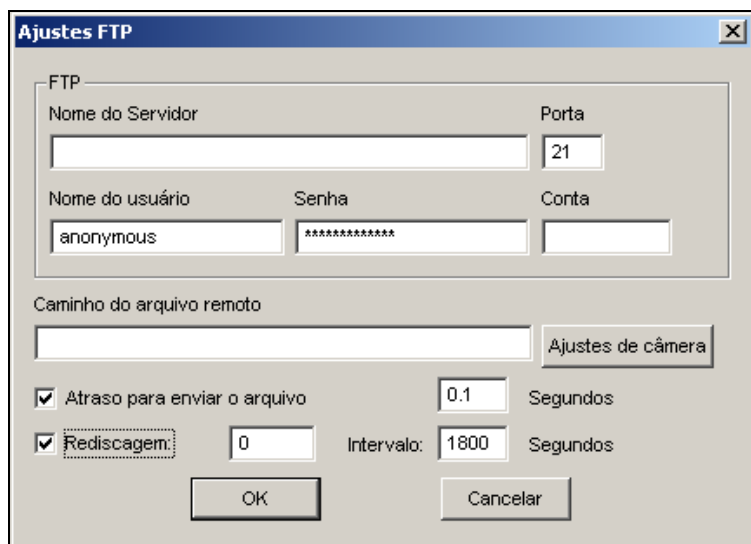


Figura 8-14 Configuração de FTP

1. No campo Nome do Servidor, insira o endereço de IP ou o nome do domínio do servidor FTP. Mantém a configuração de porta em 21 como predefinição.
2. Insira informações válidas de nome de usuário e senha para acessar o servidor FTP.
3. Especifique um destino para os arquivos de gravação no servidor FTP.
4. Clique no botão **Ajustes de câmera** e selecione quais arquivos da câmera serão transferidos para o servidor FTP.
5. No campo Send File Delay (Atraso no envio de arquivo), especifique a frequência para atualizar arquivos JPEG do Sistema GV ao servidor FTP. A variação de tempo é de 0.1 a 600 segundos.
6. No campo Rediscagem, especifique o número de tentativas a serem executadas quando a conexão FTP falha (número máximo de tentativas = 999). No campo Intervalo, especifique o intervalo de tempo entre cada tentativa (Máximo de 9999 segundos).
7. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Informações de Porta de Rede

As Informações de Porta da Rede são projetadas para os usuários visualizarem e gerenciarem todas as portas da rede dos aplicativos remotos GV.

Na tela principal, clique no botão **Network** (Nº11, Figura 1-2) e então, selecione **Network Port Information**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

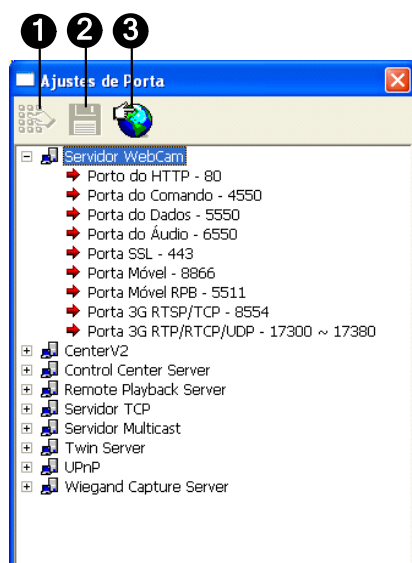


Figura 8-15

Os controles em Port Settings são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Modify (Modificar)	Altera as configurações da porta.
2	Save (Salvar)	Salva as configurações da porta.
3	Port Mapping (Mapeamento de Porto)	Emprega a tecnologia UPnP (Universal Plug and Play) para permitir a configuração automática da porta para seu router.

Nota: Se no local de seu servidor houver um firewall instalado, configure as configurações de porta no firewall como **4550, 5550, 6550 e 80**.

Acesso ao vídeo ao vivo usando um navegador de Internet

Ao ativar o servidor WebCam no Sistema GV, você pode usar o Microsoft Internet Explorer para ver e administrar remotamente as imagens de vigilância.

1. Abra seu navegador Internet Explorer.
2. Digite o endereço IP ou o nome de domínio do Sistema GV. Aparece esta caixa de diálogo.

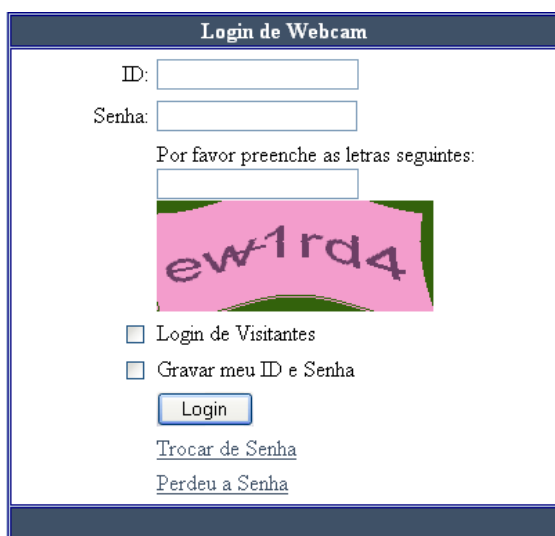


Figura 8-16

3. Digite a ID e senha de usuário criadas no Sistema GV.
4. Se a opção **Enhance network security** (Aumentar a segurança da rede) for ativada no servidor WebCam (Figura 8-1), será necessário concluir a verificação da palavra. Neste exemplo, digite “ew1rd4”.

5. Clique em **Login**. Ao estabelecer a conexão aparece esta página de imagem individual.



Figura 8-17

6. Selecione um destes aplicativos da WebCam no painel esquerdo:

Nome	Descrição
Live View (Visualização ao vivo)	Inclui três tipos de visualizadores de codificador MPEG4: 1 janela , 2 janelas e Multi View (múltipla visualização); também inclui a função Multicast (Multidifusão). Consulte <i>Visualizador de codificador MPEG4 de visualização única</i> , <i>Visualizador de codificador MPEG4 de duas janelas</i> , <i>Visualizador de codificador MPEG4 de múltipla visualizaçã</i> , e <i>Fluxo de multidifusão e transmissão de áudio</i> mais adiante neste capítulo.
Reprodução remota	Inclui três opções de reprodução remota: Event List Query (Consulta de lista de eventos), Remote Play Back (Reprodução remota) e View Log . See <i>Consulta de lista de eventos</i> , <i>Reprodução remota</i> e <i>ViewLog remoto</i> mais adiante neste capítulo.
E-Map	Acessa E-Map remotamente configurado no Sistema GV. Consulte <i>Aplicativo E-Map</i> no Capítulo 9.
Download	Acessa o Centro de Download; Essa função oferece programas de visualização opcionais a serem baixados ao PC local. Consulte <i>Aplicativo E-Map</i> no Capítulo 9.
Home	Retorna à primeira de login.

MPEG 4 Encoder Viewer de Visualização Única



Figura 8-18 MPEG4 Encoder Viewer de Visualização Única

Os controles no Painel de Visualização Única são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Cronômetro regressivo	Indica o tempo restante quando você faz o login no sistema como Convidado. Quando o tempo se esgotar, você sairá automaticamente do sistema.
2	Menu	Abre o menu do Painel de Controle. Consulte o tópico <i>Painel de controle</i> mais adiante.
3	Expandir/Fechar	Expande ou fecha o painel de controle.
4	Painel de controle	Consulte o tópico <i>Painel de controle</i> mais adiante.
5	Mostrar menu do sistema	Apresenta estas opções: notificação de alarme, configurações de vídeo, de áudio e remota, mudança de servidor, apresentação do nome da câmera e aumento de imagem. Consulte os tópicos <i>Notificação de alarme</i> , <i>Configuração de vídeo e áudio</i> , <i>Configuração remota</i> , <i>Adição de um servidor</i> e <i>Melhoria de imagem</i> mais adiante.
6	Trocar câmera	Seleciona a câmera desejada para exibição.
7	Controle PTZ	Exibe o painel de controle PTZ. Consulte os tópicos <i>Controle PTZ</i> e <i>Painel de controle PTZ visual</i> mais adiante.

8	Controle de entrada/saída	Exibe o painel de controle I/O. Consulte o tópico <i>Controle de entrada/saída</i> mais adiante.
9	Tela cheia	Altera o modo de exibição para tela inteira. Será aplicada a resolução de vídeo máxima configurada no Sistema GV. Consulte <i>[Vídeo], Configurações de servidor WebCam</i> anteriormente neste capítulo.
10	Salvar arquivo	Salva o vídeo ao vivo no computador local. Consulte o tópico <i>Gravação de vídeo</i> mais adiante.
11	Mudar qualidade	Ajusta a qualidade de vídeo com duas opções: Geo H264 e Geo MPEG4 . Para qualidade megapixel e comprimida por hardware, consulte o tópico <i>Fluxo de megapixel e comprimido por hardware</i> mais adiante.
12	Captura de tela	Executa um instantâneo do vídeo ao vivo. Consulte o tópico <i>Fotografia instantânea de um vídeo ao vivo</i> mais adiante.
13	Áudio:	Ativa o áudio ao vivo do Sistema GV remoto. Consulte o tópico <i>Configuração de vídeo e áudio</i> mais adiante.
14	Microfone	Ativa a opção de comunicação com o Sistema GV remoto. Consulte o tópico <i>Configuração de vídeo e áudio</i> mais adiante.
15	Parar	Interrompe a conexão ao Sistema GV remoto.
16	Play	Estabelece a conexão ao Sistema GV remoto.
17	Live View (Visualização ao vivo)	Clicar com o botão direito no vídeo ao vivo lhe permite acessar instantaneamente algumas funções úteis. A opção de resolução pode exibir um indicador de resolução no canto inferior direito do vídeo.

Painel de controle

Um painel de controle é fornecido para controlar o canal conectado. Para abrir o painel de controle, clique no botão **Expandir/Fechar** (Nº 3, Figura 8-18) no topo do visualizador de imagem individual. Para alterar as páginas do painel de controle, clique no botão **Menu** (Nº 2, Figura 8-18). Você pode também usar os botões de seta direita e esquerda no painel para mudar as páginas.

As funções do painel de controle:

Nome	Descrição
Informação	Exibe a versão atual, hora local, hora do host e número de canais atualmente acessando a webcam.
Vídeo	Exibe o codec de vídeo atual, resolução e velocidade dos dados.
Áudio	Exibe as velocidades de dados de áudio quando o microfone e o alto-falante estiverem habilitados.
Preset Go (Indicação de direção)	Permite-lhe mover remotamente a PTZ aos pontos predefinidos.
I/O Control (Controle E/S)	Fornecer uma exibição gráfica dos dispositivos de entrada e saída do Sistema GV.
Notificação de alarme	Exibe as imagens capturadas pelos acionadores de sensor e/ou detecção de movimento. Consulte mais adiante <i>Notificação de alarme</i> .
Ajuste de câmera	Permite-lhe ajustar remotamente a qualidade da imagem movendo as barras deslizantes para os valores desejados.
Download	Permite-lhe instalar os programas a partir do disco rígido.
POS/Wiegand	Permite-lhe visualizar as transações POS ou dados de detentor de placa juntamente com vídeo ao vivo. Se o monitoramento for ativado no Sistema GV, clicar duas vezes em quaisquer itens de transação ou dados de detentor de placa pode lhe dar reprodução instantânea.

Adição de um servidor

Esta seção permite adicionar, editar e excluir o Servidor GV da lista suspensa de Host. A lista suspensa é usada para alterar a conexão em um Servidor GV diferente apresentado pela lista. Clique no botão **Mostrar menu do sistema** (Nº 5, Figuras 8-18) e selecione **Mudar Servidor** para exibir a seguinte caixa de diálogo.

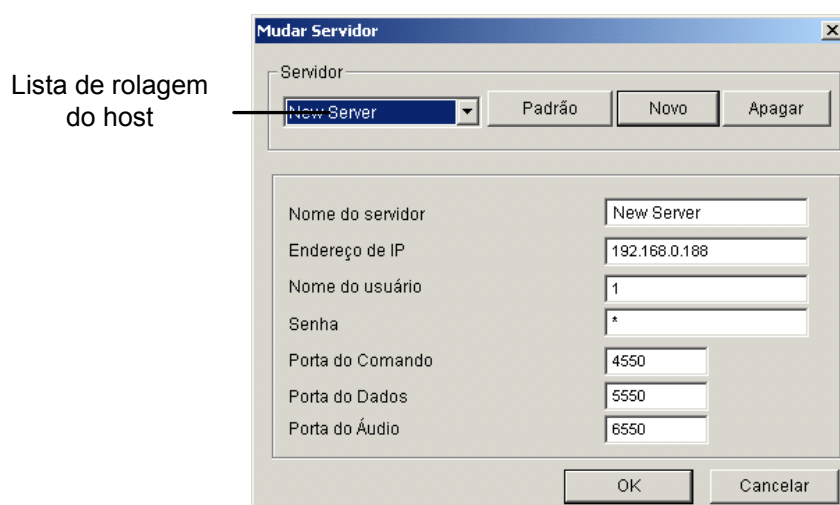


Figura 8-19 Mudar Servidor

Para adicionar um servidor de host à lista suspensa, clique no botão **Novo**. No campo de nome de host, digite um nome para identificar o Servidor GV. Digite o endereço de IP ou o nome do domínio do Servidor GV. Digite um nome de usuário e senha válidos para fazer o login o Servidor GV. Mantenha todas as configurações das portas conforme padrão em **4550**, **5550** e **6550**, a menos que alterações sejam necessárias. Clique no botão **OK**. Em seguida, o Servidor GV criado aparecerá na lista suspensa.

Gravação de vídeo

Clique no botão **File Save** (Salvar arquivo) (Nº 10, Figura 8-18) para salvar vídeo em um PC local. Os arquivos salvos no formato AVI podem ser reproduzidos em visualizadores de outros fabricantes. Use o controle deslizante para ajustar o tempo de cada clipe salvo.

Notificação de alarme

O Single View MPEG4 Encoder Viewer pode ser configurado para aparecer instantaneamente assim que o movimento é detectado, ou no momento em que os dispositivos de I/O forem acionados. Além disso, até quatro imagens capturadas serão exibidas no painel de controle da imagem individual. Para habilitar a função, siga as etapas abaixo.



Figura 8-20

1. Clique no botão **Mostrar menu de sistema** (Nº 5, Figura 8-18), e depois selecione **Notificar Alarme**. Aparece esta caixa de diálogo.

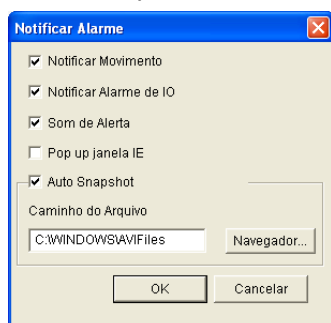


Figura 8-21 Notificação de Alarme

- **Notificar Movimento:** Uma vez que o movimento é detectado, as imagens capturadas são exibidas no painel de controle da visualização individual.
 - **Notificar Alarme de I/O:** Uma vez que o dispositivo de entrada é disparado, as imagens capturadas são exibidas no painel de controle da visualização individual.
 - **Som de Alerta:** Ativa o alarme de ruído de computador com a detecção acionada por entrada e movimento.
 - **Pop up janela IE:** A visualização individual minimizada aparece quando ocorre a detecção acionada por entrada e movimento.
 - **Auto Snapshot:** O programa executará um instantâneo a cada 5 segundos no momento da detecção acionada por entrada e movimento.
 - **Caminho do Arquivo:** Determine um caminho para salvar os instantâneos.
2. Clique em **OK** para aplicar as configurações acima.
 3. Minimize seu navegador IE para testar a função pop-up.

Configuração de vídeo e áudio

Para alterar as configurações de vídeo e áudio da câmera conectada, clique no botão **Mostrar menu de sistema** (Nº. 5, Figura 8-18) e selecione a **Configuração de Vídeo e Áudio**.

[Câmera]

Nesta guia, você pode alterar o codec de vídeo, a qualidade e a taxa de quadro imediatamente. As opções de resolução são correspondidas ao tamanho de imagem máximo no Sistema GV conectado. Para obter detalhes consulte *[Vídeo]* em *Configuração do servidor da WebCam* definidas anteriormente neste capítulo. Observe que as opções de desembaçamento e estabilizador estão disponíveis somente depois de habilitadas no Sistema GV conectado.



Figura 8-22

[Configurar Áudio]

Nesta guia, você pode habilitar o microfone e o alto-falante para comunicação de áudio bidirecional. Ative **Speaker** (Alto-falante) para acessar o áudio ao vivo proveniente do local do servidor e ative **Microphone** (Microfone) para falar com o local do servidor. Certifique-se de que o alto-falante e o microfone estão instalados adequadamente no PC cliente e as configurações de áudio (Figura 8-5) estão ativadas também no servidor da webcam.

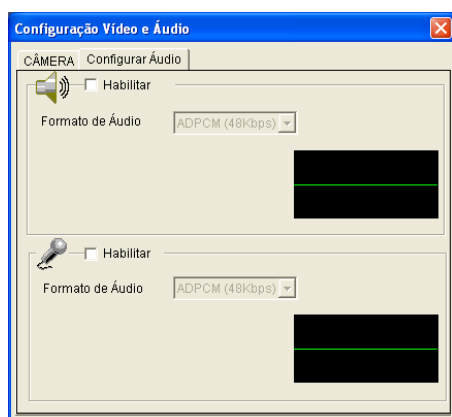


Figura 8-23

Fluxo de megapixel e comprimido por hardware

Se a fonte de seu vídeo for de compressão por hardware ou megapixel, você pode escolher uma melhor qualidade de vídeo no servidor da webcam. As condições a seguir podem produzir um fluxo de vídeo de megapixel e comprimido por hardware

- Placa GV-2004 ou GV-2008 está instalada no Sistema GV.
- Fontes de vídeo do Sistema GV são de dispositivos de vídeo IP.

Para receber fluxo comprimido por hardware ou megapixel na webcam:

1. Selecione **Enable Hardware-Compressed Data FIFO** (Habilitar PEPS de dados comprimidos por hardware) no sistema GV.
 - Para placa GV-2004 e GV-2008, clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), selecione **General Setting** (Configuração geral), selecione **Camera/Audio Install** (Instalação da câmera/áudio), selecione **Hybrid Camera Install** (Instalar câmera híbrida), depois selecione as câmeras a serem configuradas, clique no botão **Configure** (Configurar) e selecione **Enable Hardware-Compressed Data FIFO** (Habilitar PEPS de dados comprimidos por hardware).
 - Para fontes de vídeo IP, clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 14, Figura 1-2), selecione **General Setting** (Configuração geral), selecione **Camera/Audio Install** (Instalação da câmera/áudio), selecione **IP Camera Install** (Instalar câmera IP), clique no botão **Configure** (Configurar), clique em um dispositivo IP listado, selecione **Preview & Audio Setting** (Visualização e configuração de áudio) e selecione **Enable Hardware-Compressed Data FIFO** (Habilitar PEPS de dados comprimidos por hardware). Consulte *Configurações avançadas* no Capítulo 2.
2. Selecione **Actual Size** (Tamanho atual) no Sistema GV.

Clique no botão **Network** (Rede) (Nº 11, Figura 1-2), selecione **WebCam Server**, clique na guia **Video** e selecione **Actual Size** (Tamanho atual) na opção de tamanho de imagem máxima. Consulte [Vídeo], *Configurações de servidor WebCam* anteriormente neste capítulo.
3. Na visualização única, clique no botão **Change Quality** (Mudar qualidade) (Nº 11, Figura 8-18) e selecione **IP Camera JPEG**, **IP Camera MPEG2** ou **IP Camera MPEG4**. Você deverá ver agora as imagens de megapixel e comprimidas por hardware.

Nota: O fluxo de vídeo de megapixel e comprimido por hardware requer muita largura de banda. É altamente recomendado habilitar essa função em um ambiente LAN.

Controle PTZ

Clique no botão **Camera Select** para selecionar uma câmera PTZ, e então clique no botão **Controle PTZ** (Nº 7, Figura 8-18) para acessar o painel de controle PTZ.



Figura 8-24 Painel de Controle PTZ

Uma câmera PTZ permite o controle de apenas um usuário de cada vez. Se vários usuários tentam controlar a mesma câmera PTZ ao mesmo tempo, o visualizador Single View priorizará o usuário que tenha feito o login em primeiro lugar, em seguida, o segundo usuário da fila. Cada usuário dispõe de 60 segundos para controlar a câmera PTZ. O Temporizador existente no canto superior direito informa o tempo restante para controle da câmera ou o tempo total de espera.

O supervisor tem a mais alta prioridade para controlar a câmera PTZ que não será limitada pelo limite de tempo de 60 segundos. Quando o supervisor conectar a WebCam, o Timer exibirá o número 999.

O botão **PTZ Speed** na parte inferior permite que você configure a velocidade de uma câmera PTZ em até 5 níveis.

Painel de controle PTZ visual

Diferentemente do painel de controle PTZ, você pode exibir um Visual PTZ Control Panel sobre a imagem.

Para acessar esse recurso, clique no botão **PTZ Control** (Controle PTZ) (Nº 7, Figure 8-18) e selecione **Visual PTZ**. Para obter detalhes sobre uso do painel de controle PTZ visual, consulte *Automação PTZ* no capítulo 1.

Controle I/O

A nova interface oferece exibição gráfica em tempo real do status da câmera e do I/O (entrada/saída), além do evento de alarme. Além disso, você pode forçar o output, bem como habilitar ou desabilitar os dispositivos ao Sistema GV remoto.

Clique no botão **Controle I/O** (Nº 8, Figura 8-18) para chamar o painel de controle I/O.

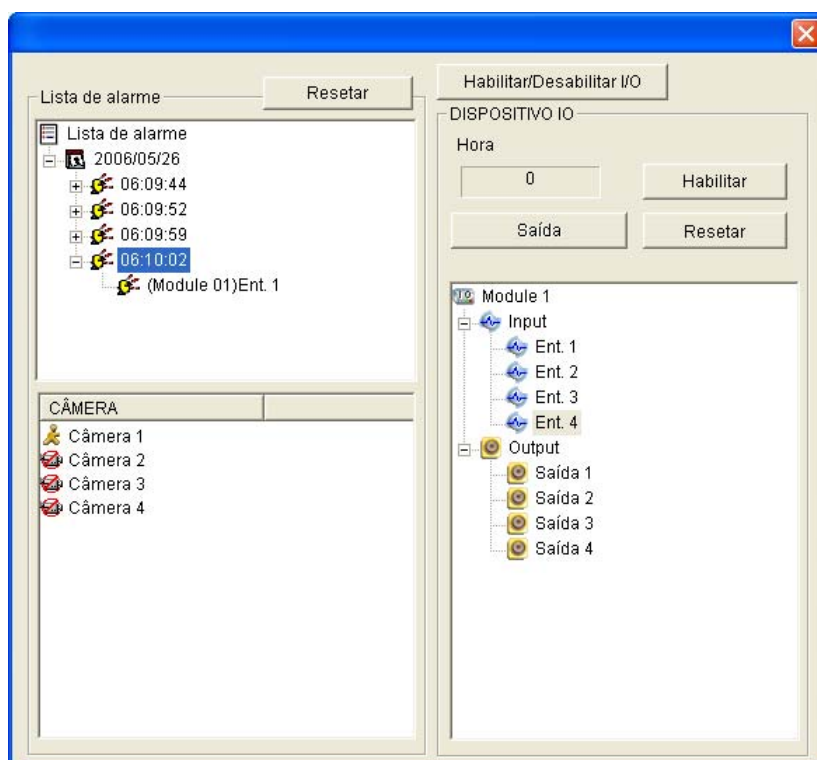


Figura 8-25 Controle I/O

O status do alarme é exibido em três níveis. O primeiro nível indica a data, o segundo indica a hora e o terceiro indica a Identidade do Alarme. O botão **Resetar** limpa a lista de alarme.

Para iniciar um dispositivo de output, clique no botão **Habilitar**, selecione um output e então clique no botão **Saída**. O Timer funciona da mesma forma que no painel de controle PTZ. Cada usuário dispõe de 60 segundos para controlar a câmera enquanto que o supervisor dispões de 999 segundos. Clique no botão **Stop** para interromper a operação e passar o privilégio de controle para o próximo usuário on-line.

Se você deseja ativar ou desativar os dispositivos de I/O para o Sistema GV remoto, clique no botão **Habilitar / Desabilitar I/O**. Para tanto, o Sistema GV remoto deve conceder o privilégio. Ative a opção **Habilitar Controle Remoto** na Figura 8-1.

Automação Visual

Você pode alterar remotamente o status atual do dispositivo eletrônico simplesmente clicando em sua imagem. Além disso, você pode gerenciar as configurações da Automação Visual.

Este recurso está disponível apenas quando a Automação Visual é configurada anteriormente no Sistema GV.

- Para acessar esse recurso, clique no botão **Controle I/O** (Nº 8, Figura 8-18) e selecione **Visual Automation**.
- Dê um clique com o botão direito no ícone verde de **I/O** no canto esquerdo para gerenciar as áreas de alerta, como exibição, autorização e alteração de cores das áreas de alerta.
- Clique nas áreas de alerta sobre a imagem para forçar a ativação remota das saídas.

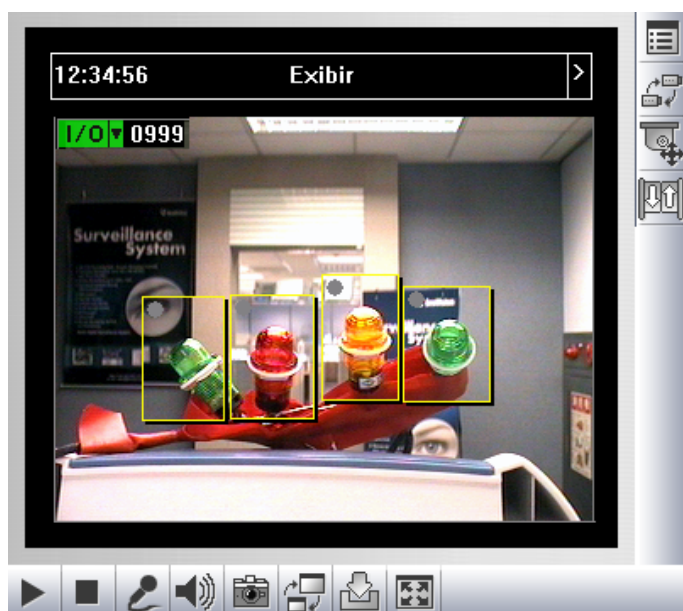


Figura 8-26

Visualização PiP (imagem-na-imagem)

Com PIP (zoom na imagem), você pode recortar seu vídeo para obter uma imagem de close-up ou aplicar o zoom de aproximação no seu vídeo. Esta função é útil para a resolução megapixel que fornece imagens claras e detalhadas da área de vigilância.

Para acessar este recurso, clique no botão **Tela cheia**, clique com o botão direito na tela e selecione **PIP**. Para obter detalhes, consulte *Visualizar imagem-na-imagem* no capítulo 1.

Visualização PAP (imagem-e-imagem)

Com PAP (focalizar imagens), você pode criar um efeito de imagem dividida com múltiplas imagens de close-up no vídeo. Um total de 7 exibições close-up pode ser definido. Esta função é útil para a resolução megapixel que fornece imagens claras e detalhadas da área de vigilância.

Para acessar esta função, clique no botão **Tela cheia**, clique com o botão direito na tela e selecione PAP. Para obter detalhes consulte *Visualizar imagem-e-imagem* no capítulo 1.

Aumento de Imagem

Para aumentar a qualidade da imagem do vídeo ao vivo, clique no botão **Mostrar menu do sistema** (Nº. 5, Figura 8-18) e selecione **Otimizar Imagem**. Aparece esta caixa de diálogo.

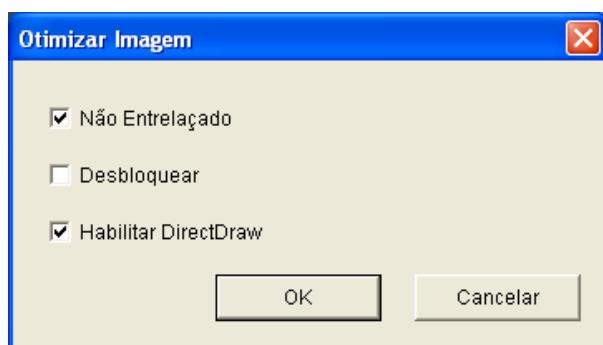


Figura 8-27

- **Não Entrelaçado:** Converte o vídeo entrelaçado em vídeo não entrelaçado.
- **Desbloquear:** Remove os artefatos tipo bloco de vídeo de alta compactação e baixa qualidade.
- **Habilitar DirectDraw:** A configuração do DirectDraw está ativada de acordo com o padrão. Algumas placas VGA não suportam o DirectDraw e podem produzir imagens distorcidas. Desmarque esta opção para desativar a função DirectDraw.

Configuração Remota

A configuração remota lhe permite iniciar/parar a gravação, habilitar/desabilitar o monitoramento de entrada/saída e ativar/desativar programações do Sistema GV remoto. Para tanto, o Sistema GV remoto deve conceder o privilégio. Consulte a opção **Activar Controle Remotamente** na Figura 8-1.

Clique no botão **Mostrar menu do sistema** (Nº 5, Figura 8-18) e selecione **Basic Search** (Busca básica) para exibir a seguinte caixa de diálogo.

[Gravação]

Verifique as câmeras desejadas para iniciar ou interromper a gravação no Sistema GV remoto.

Clique no botão **Send** (Enviar) para aplicar as configurações.

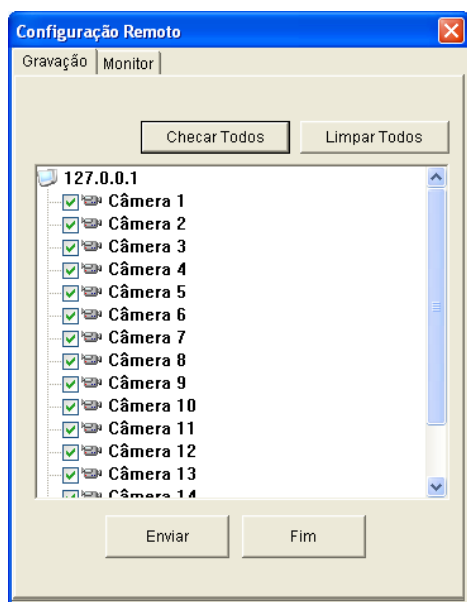


Figura 8-28

[Monitor]

Habilite o monitoramento do I/O e Agendamento para o Sistema GV remoto. Clique o botão **Enviar** para aplicar as configurações.

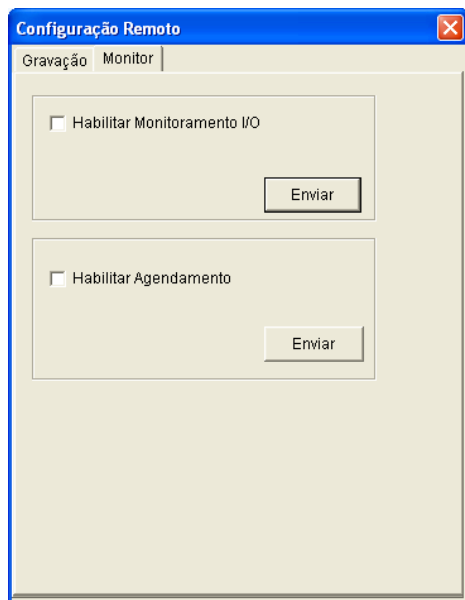


Figura 8-29

Visualizador de Codificador MPEG4 de 2 Janelas

Nas 2 janelas, você pode arrastar e soltar os ícones de **câmera**, **PTZ** e **I/O** na janela selecionada para as seguintes funções respectivamente:

- exibição de vídeo
- ativar o Painel de Controle PTZ visual na imagem
- ativar a função de Automação Visual

Para acessar 2 Janelas, clique em **Ver Ao Vivo** no painel esquerdo da página de Visualização Individual e depois selecione 2 Janelas.



Figura 8-30

Visualizador/Codificador Multi View MPEG 4

Multi View (múltipla visualização) é um visualizador de codificador MPEG4 de múltiplos canais, permitindo aos usuários visualizar até 32 câmeras ao vivo simultaneamente. Os múltiplos canais exigem a transferência de uma grande quantidade de dados através da Internet. Por esse motivo, esta função é destinada apenas aos usuários da banda larga.

Iniciando MultiView

Você pode instalar o MultiView através da Internet ou a partir do CD do Software de Vigilância. A seguir há um exemplo de instalação e execução do MultiView através da Internet.

1. No painel esquerdo da página de visualização única (Figura 8-18), clique em **Live View** (Visualização ao vivo), selecione **MultiView** (Múltipla visualização) e selecione a resolução desejada. Para usuário usando pela primeira vez, será solicitado para especificar uma pasta para instalar o programa de múltipla visualização.
2. Para fazer o login no Multiview, digite uma ID e senha válidas. Esta ação exibirá a seguinte janela Multi View.



Figura 8-31 A Janela Multi View

Os controles do Multi View são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Monitoring Window	Exibe o vídeo ao vivo. Clicar com o botão direito no vídeo ao vivo lhe permite acessar instantaneamente algumas funções úteis. Selecionar Resolution (Resolução) exibe um indicador de resolução no canto inferior direito do vídeo.
2	Lista de host	Exibe os Sistemas GV conectados e suas câmeras disponíveis. Consulte o tópico <i>Lista de host</i> mais adiante.
3	Pesquisa automática	Exibe todos os hosts presentes na mesma LAN. Consulte o tópico <i>Lista de host</i> mais adiante.
4	Mostrar o menu de câmera	Seleciona a câmera desejada para exibição. Se uma visualização panorâmica for criada no Sistema GV, ela também é incluída neste menu.
5	Controle PTZ	Exibe o painel de controle PTZ. Consulte os tópicos <i>Controle PTZ</i> e <i>Painel de controle PTZ visual</i> mais adiante.
6	Controle I/O:	Exibe o painel de controle de entrada e saída. Consulte o tópico <i>Controle de entrada/saída</i> mais adiante.
7	Channel Status	Indica informações gerais sobre o canal selecionado. Consulte o tópico <i>Informações de status de canal</i> mais adiante.
8	ViewLog	Reproduz arquivos gravados do Sistema GV remoto ao usar o reprodutor de vídeo ViewLog. Consulte o tópico <i>ViewLog Remoto</i> mais adiante.
9	Configurar	Acessa as configurações do sistema do MultiView. Consulte o tópico <i>Configuração de sistema</i> mais adiante.
10	Editar Host	Adiciona, exclui ou modifica os Sistemas GV. Consulte o tópico <i>Adição de um host</i> mais adiante.
11	Status da Câmera	Exibe o status da câmera dos Sistemas GV conectados. Consulte o tópico <i>Exibição de status de câmera</i> mais adiante.
12	Informações do Servidor	Exibe informações gerais dos Sistemas GV conectados. Consulte o tópico <i>Informações de host</i> mais adiante.
13	Zoom in e out	Aumenta ou diminui as imagens do canal selecionado.
14	Adicionar/Remover canal	Adiciona ou exclui os canais para pesquisa de vídeo. Clique no botão Adicionar ou Remover Canal e então, clique no canal desejado para adicioná-lo ou removê-lo da seleção de vídeo.
15	Next (Próximo)	Vai para a próxima página dos botões de divisão de tela.
16	Multicast	Acessa a função Multicast (Multidifusão). Consulte o tópico <i>Multidifusão e transmissão de áudio</i> mais

		adiante.
17	Tela cheia	Altera para a visualização de tela cheia. Será aplicada a resolução de vídeo máxima definida no Sistema GV. Consulte <i>[Vídeo]</i> , <i>Configurações de servidor WebCam</i> anteriormente neste capítulo.
18	Eleição de vídeo	Alterna entre os canais selecionados. Consulte o tópico <i>Solicitação seletiva de vídeo</i> mais adiante.
19	Divisão de tela	Estabelece a divisão da tela para 4, 6, 8, 9, 10, 13, 16 ou 32 imagens.
20	Sair/Minimizar	Fecha ou minimiza a janela MultiView.
21	Alto-falante	Habilita áudio ao vivo a partir do Sistema GV remoto.
22	Microfone	Habilita o uso do microfone para o Sistema GV remoto.
23	Play	Estabelece a conexão a um Sistema GV.
24	Parar	Interrompe a conexão a um Sistema GV.
25	Savar	Salva o vídeo ao vivo. Consulte o tópico <i>Gravação de vídeo</i> mais adiante.
26	Qualidade	Ajusta a qualidade de vídeo com duas opções: Geo H264 e Geo MPEG4 . Para qualidade megapixel e comprimida por hardware, consulte o tópico <i>Fluxo de megapixel e comprimido por hardware</i> mais adiante.
27	Snapshot	Faz a captura de tela do canal selecionado.
28	Savar câmera em Multiple Host	Salva as câmeras selecionadas para criar um Múltiplo Host. Consulte o tópico <i>Combinação de múltiplos hosts em um único host</i> mais adiante.

Lista de host

Host List exibe uma lista de hosts disponíveis. Os ícones de hosts indicam hosts disponíveis e os ícones de câmera indicam todas as câmeras incluídas no host selecionado. Para conectar um host:

1. Clique na janela de monitoramento desejada, que será realçada por uma moldura vermelha.
2. Clique duplamente no ícone da câmera e então, seu vídeo correspondente será carregado na janela de monitoramento selecionada.

O usuário que usa este sistema pela primeira vez apenas vê um ícone do servidor, visto que nenhum servidor adicional foi criado. Para criar conexão a outros hosts, consulte *Adição de um host* mais adiante.

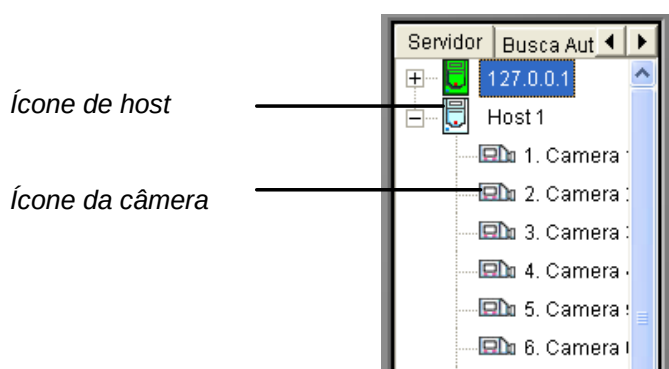


Figura 8-32 A Janela do servidor Host

Trabalhando com Hosts na mesma LAN

Com a tecnologia UPnP, o MultiView pode detectar qualquer host na mesma LAN, sem a necessidade de configuração do usuário.

1. Na lista de hosts, clique na guia **Auto Search** (Pesquisa automática) para detecção. Aparece uma lista de hosts dentro da mesma LAN.
2. Clique duplamente no host para estabelecer a conexão. Informações válidas de Identidade e senha serão necessárias.

Nota: Para a detecção UPnP, o host precisa abrir a porta TCP 5201 e o site MultiView precisa abrir a porta UDP 5200.

Informações do Status do Canal

Ao escolher uma câmera na janela Host Server na janela de monitoramento, as informações gerais da câmera selecionada são exibidas Janela de Status do Canal, conforme indicado abaixo:

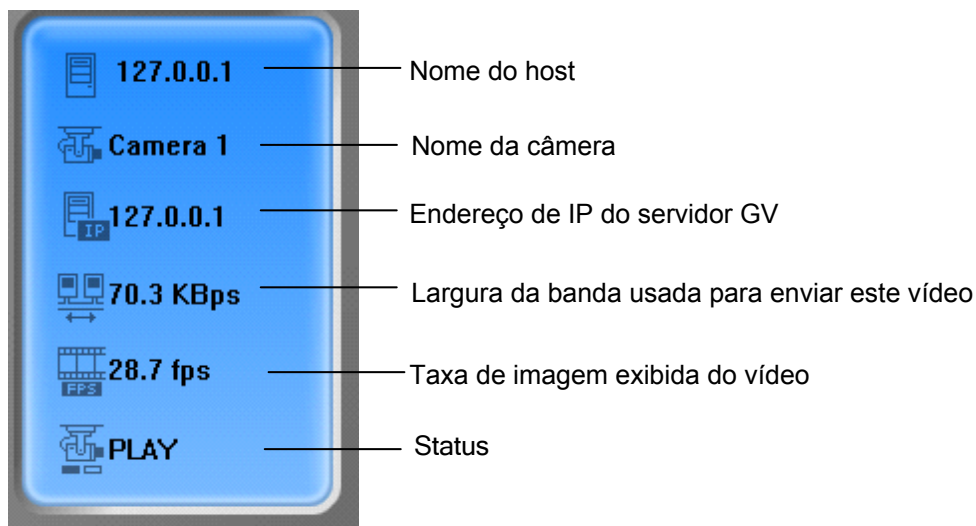


Figura 8-33 A janela do Status do Canal

Adição de um host

1. Clique no botão **Edit Host** (Editar host) (Nº 9, Figura 8-31). Isso exibe a seguinte janela.

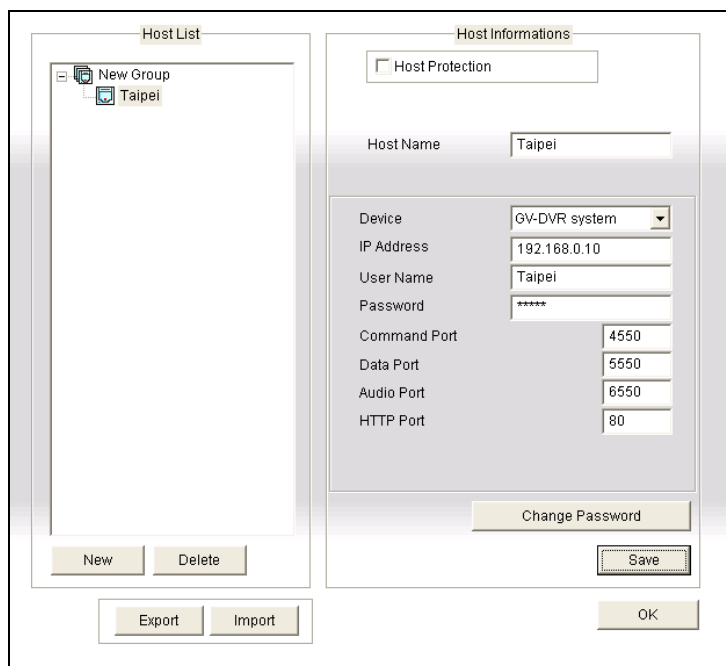


Figura 8-34 A janela de editar host.

2. Todos os hosts criados são forçados para fazer agrupamento. Clique no botão **New** (Novo) e selecione **Group** (Grupo) para criar um grupo primeiro. Depois, clique no botão **New** (Novo) novamente e selecione **Host** para criar um host.
3. No campo Host Name (Nome de host), digite um nome para identificar o host.
4. Selecione um tipo de dispositivo para o host.
5. Digite o endereço IP ou nome de domínio do host. Digite um nome de usuário e senha válidos para fazer o login no host. Modifique as portas predefinidas, se necessário, para coincidir com as portas correspondentes no host.
6. Clique no botão **Save** (Salvar). O host aparecerá na lista de hosts com o nome/ID dado.

Combinação de múltiplos hosts em um único host

Você pode combinar múltiplos hosts em um único host, incluindo os canais de câmera, todos de endereços IP diferentes. Há dois métodos para combinar múltiplos hosts: a criação manual de múltiplos hosts; a criação rápida de múltiplos hosts.

Criação Manual de um Host Múltiplo

1. Clique no botão **Editar Host** (Nº 9, Figura 8-31) para exibir a janela Editar Host. Clique no botão **Novo** e selecione **Group** para criar um grupo primeiro. Depois clique no botão **Novo** novamente e selecione **Host** para criar um host.
2. Selecione a opção **Multiple Host** para exibir a seguinte janela.

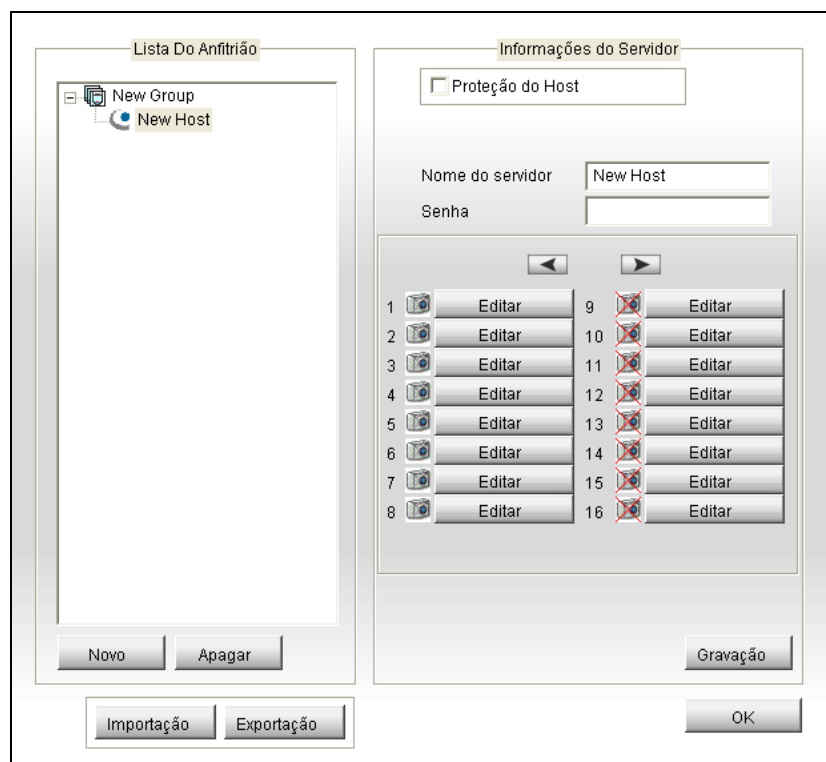


Figura 8-35 Criando um host múltiplo

3. No campo Nome do servidor, insira um nome desejado para identificar o host múltiplo.
4. Para configurar cada canal de câmera do host múltiplo, clique na guia **Editar**. Você também pode clicar e arrastar o canal de câmera criado a partir da janela do Servidor do Host (Figura 8-32) para cada guia **Editar**. Observe que todos os canais de câmera criados devem ser adicionados para cada guia Editar na ordem de 1 a 32.
5. Quando clicar na guia **Editar**, você verá a janela a seguir.

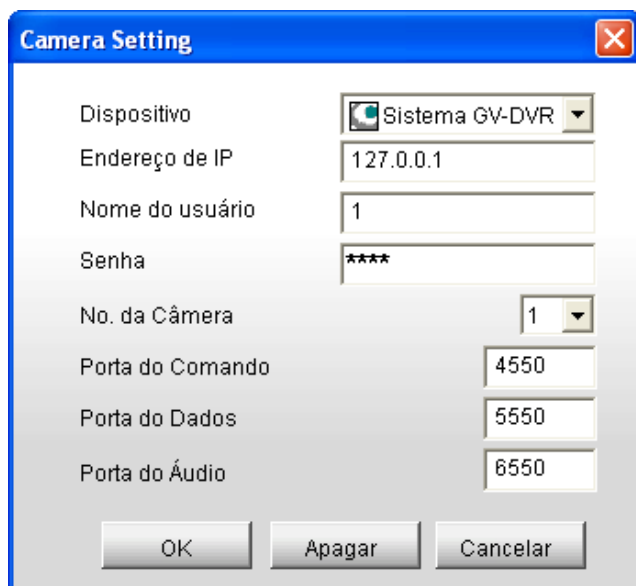


Figura 8-36 Configuração da câmera

6. Selecione o tipo de dispositivo do host.
7. Digite um endereço IP, nome de usuário e senha válidos para fazer o login no host.
8. As configurações da porta devem corresponder às configurações do host remoto; você também tem a opção de mantê-las conforme o padrão.
9. Mantenha as configurações de porta conforme as predefinições; caso contrário, modifique-as se necessário.
10. Clique em **OK**.

Criação Rápida de um Host Múltiplo

1. Clique em uma janela de monitoramento desejada, que será realçada por uma moldura vermelha.
2. Clique e arraste uma câmera da lista de hosts para a janela de monitoramento. A câmera selecionada é então exibida.
3. Repita os passos 1 e 2 para configurar outras janelas de monitoramento para diferentes câmeras.
4. Clique o botão **Save Camera to Multiple Host** (Nº 25, Figura 8-31) para criar o host múltiplo.

Gravação de vídeo

Você pode salvar vídeos ao vivo em um computador cliente. Os arquivos gravados no formato *.avi são reproduzíveis em visualizadores de outros programas. Clique no botão **Save** (Nº 22, Figura 8-31) e então, selecione todas ou diversas câmeras para iniciar a gravação. Para a pasta gravada, consulte *[Video and Audio]* (Vídeo e áudio) no tópico *Configuração de sistema* mais adiante neste capítulo.

Função Pesquisa de Câmera

Para adicionar câmeras ao grupo de pesquisa:

1. Clique no botão **Add Channel** (Nº 13, Figura 8-31) e então clique nas janelas de monitoramento. As janelas selecionadas serão marcadas por uma moldura vermelha.
2. Clique no botão **Video Polling** (Nº 15, Figura 8-31). O aplicativo rotacionará as câmeras selecionadas no horário especificado. Para configurar o intervalo de pesquisa, consulte a figura 8-39.

Para remover uma câmera do grupo de pesquisa, clique no botão **Remove Channel** (Nº 13, Figura 8-31) e então, clique na janela de monitoramento.

Fluxo de megapixel e comprimido por hardware

Para receber fluxo de megapixel e comprimido por hardware do Sistema GV, consulte o mesmo tópico na seção do visualizador de codificador MPEG4 de visualização única.

Controle PTZ

1. Selecione uma câmera habilitada PTZ da janela de monitoramento ou clique duplamente na janela Host Window.
2. Clique no botão **PTZ Control** (Nº 4, Figura 8-31).
3. Altere o interruptor para a posição **ON**.
4. Utilize os botões de direção, aumento, diminuição e ajuste de foco para controlar a câmera PTZ.

O Timer apresenta as mesmas funções que o timer Visualizador/Codificador Single View MPEG4 . O supervisor tem máxima prioridade para controlar a câmera PTZ no Multiview; essa prioridade não será restringida pelo tempo-limite de 60 segundos. Quando o supervisor se conecta ao Multi View, o Timer exibirá o número 999.

O botão **Option** permite que você direcione a câmera PTZ para uma posição pré-estabelecida e permite que você configure a velocidade da câmera PTZ em até 5 níveis.

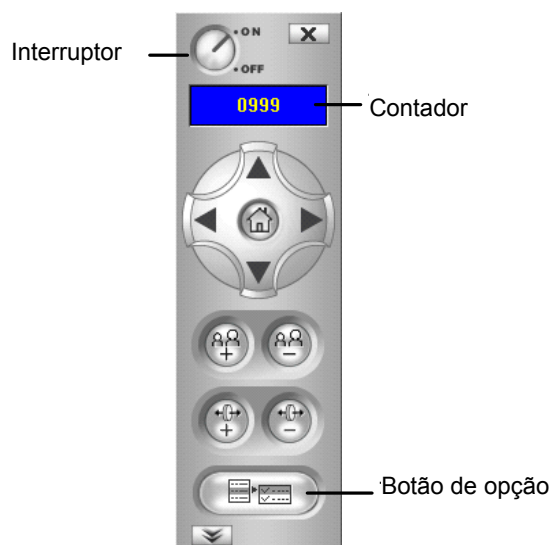


Figura 8-37 Painel de Controle PTZ

Painel de controle PTZ visual

Diferentemente do painel de controle PTZ, você pode exibir um Visual PTZ Control Panel sobre a imagem.

Para acessar esse recurso, clique no botão **PTZ Control** (Controle PTZ) (Nº 7, Figure 8-18) e selecione **Visual PTZ**. Para obter detalhes sobre o uso do painel de controle PTZ visual, consulte *Automação PTZ* no Capítulo 1.

Controle de Saída

1. Clique no botão **Controle I/O** (Nº 5, Figura 8-31).
2. Altere o interruptor para a posição ON.
3. Selecione um módulo da lista suspensa. Cada módulo fornece de 4 a 16 dispositivos de saída de relê conectados.
4. Clique no botão **Output (x)** para habilitar a saída.

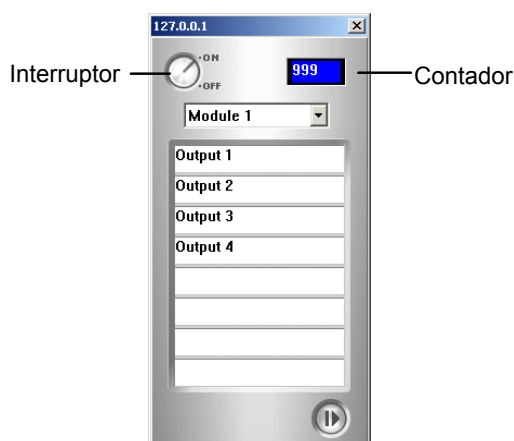


Figura 8-38 Painel de Controle I/O

ViewLog Remoto

Mais do que apenas reproduzir arquivos de áudio/vídeo gravados, a função ViewLog Remoto permite acesso total aos recursos do ViewLog do Sistema GV conectado.

Nota: Para usar o ViewLog Remoto pela primeira vez, você precisa instalar os componentes do Remote ViewLog no PC local. Instale os componentes a partir do CD do software do Sistema de Vigilância ou a partir da página de Download (consulte *Centro de download* posteriormente neste capítulo)

1. Na janela MultiView, clique no botão **ViewLog** (Nº 7, Figura 8-31). A caixa de diálogo Connect to Remote ViewLog Service aparece.
2. Insira o Endereço de IP, o ID e a Senha do Sistema GV Remoto. Mantenha a porta padrão como **5552** ou modifique-a, se necessário.
3. No campo Host Type, selecione **DVR**.
4. Clique no botão **Connect**.

Quando a conexão for estabelecida, você verá o ViewLog aparecer na tela. Então, você pode acessar todos os recursos do Viewlog para reprodução.

Configuração do sistema

Clique no botão **Configure** (Configurar) (Nº 8, Figura 8-31) para exibir a janela a seguir. No painel esquerdo, selecione **General Display** (Exibição geral), **Video and Audio** (Vídeo e áudio) ou **Network** (Rede) para iniciar sua configuração.

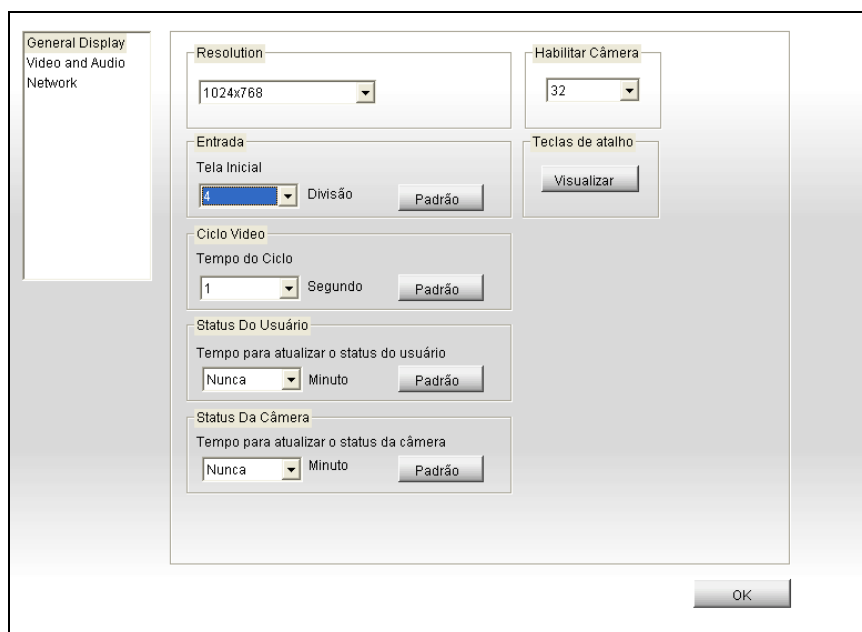


Figura 8-39 A janela de configuração

[General Display] (Exibição geral)

- **Resolution** (Resolução): Seleciona a resolução da tela de múltipla visualização. A configuração é relacionada à resolução do monitor de seu PC.
- **Tela Inicial**: Selecione as divisões de tela na inicialização.
- **Tempo do Ciclo**: Especifique o tempo de solicitação seletiva de câmera entre 1 a 60 segundos.
- **Tempo para atualizar o status do usuário**: Especifique o tempo para atualização das informações de host.
- **Tempo para atualizar o status da câmera**: Especifique o tempo para atualização das informações de câmera.
- **Habilitar Câmera**: Selecione o número máximo de divisões de tela permitidas em Multi View (Múltipla visualização).
- **Teclas de atalho**: Clique no botão **View** (Visualizar) para exibir a tabela de teclas rápidas em Multi View.

[Video and Audio] (Vídeo e áudio):

- **Folder Path** (Caminho de pasta): Especifique um caminho para salvar arquivos gravados.
- **Max Video Clip** (Clipe de vídeo máx.): Especifica o período máximo de tempo de cada arquivo gravado.

- **Audio:** Selecione a qualidade de áudio para ser **Fast** (Rápido) ou **Smooth** (Suave).
- **Enable DirectDraw** (Habilitar DirectDraw): Consulte os mesmos recursos em *Melhoria de imagem* na seção *Visualizador de codificador MPEG4 de visualização única*.
- **Caption** (Legenda): Selecione que tipo de legenda a exibir na janela de monitoramento.

[Network] (Rede) Exibe as portas de comunicação de Multi View.

Status da Câmera

Para mostrar o status da câmera do sistema GV selecionado, clique no botão **Camera Status** para exibir a janela a seguir. A opção “Camera ON” indica que a câmera está ativa. A opção “No Privilege” significa que você não está autorizado a visualizar esta câmera. Clique no botão **View** e uma pequena janela exibirá o vídeo da câmera selecionada. Clique no botão **Refresh** e a informação nesta janela será atualizada.

Informações do Servidor

Nome do servidor

127.0.0.1

Endereço de IP

127.0.0.1

Nome do usuário

1

Atualizar

Status Da Câmera

	Câmera 1	Câmera ao Vivo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 2	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 3	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 4	Câmera ao Vivo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 5	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 6	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 7	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 8	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 9	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 10	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 11	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 12	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 13	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 14	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 15	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar
	Câmera 16	Sem sinal de Vídeo	Visualizar			Sem Previlégio	Visualizar

OK

Figura 8-40 A janela do Status da Câmera

Informações do Servidor

Para mostrar as informações de host do sistema GV selecionado, clique no botão **Host Information** (Nº 11, Figura 8-31) para exibir a janela a seguir. A janela Informações do Servidor contém as três categorias a seguir. Utilize as guias de controle para alternar os eventos.

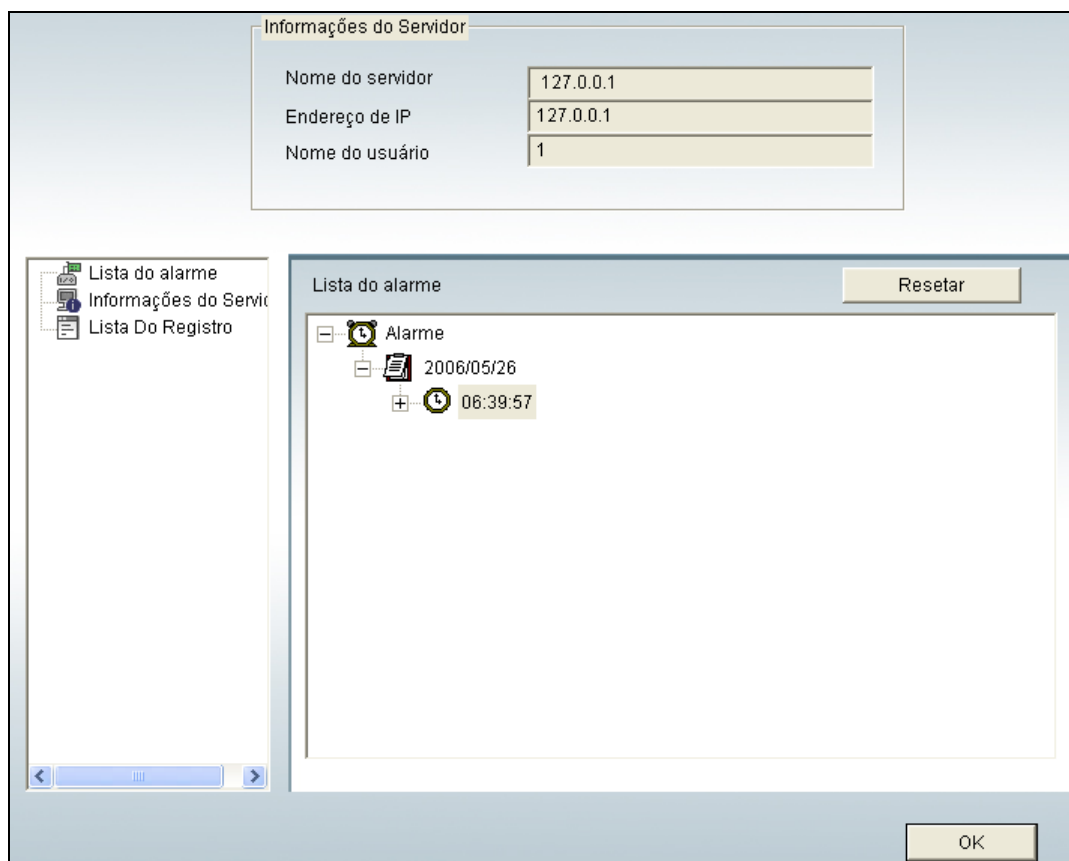


Figura 8-41 A Janela informações de host

[Lista do alarme] Exibe uma lista de eventos de alarme ocorridos no Sistema GV selecionado. O botão **Resetar** limpa os eventos listados. Novos eventos serão gerados até que o alarme do site local seja ativado.

[Informações do servidor] A seção superior mostra as informações gerais do Sistema GV conectado. A seção inferior exibe o número de canais MPEG4, RPB e de áudio que estão funcionando através da Internet.

[Lista do Registro] Exibe um histórico das informações de login e logout.

Multidifusão e transmissão de áudio

A Multicast (multidifusão) envia um único fluxo de vídeo e áudio para múltiplos hosts usando o mesmo endereço IP de multidifusão e dentro do mesmo LAN. A Multicast pode aumentar imensamente a eficiência da largura de banda quando múltiplos hosts acessam o mesmo fluxo de vídeo e áudio.

Como para a transmissão de áudio, ele permite que um host fale com outros hosts usando o mesmo endereço IP de transmissão e dentro da mesma LAN.

Nota: Para realizar a multidifusão dentro de uma LAN com números de seqüências IP diferentes, ex: 192.168.1.1 e 192.168.2.1, você precisa de um roteador que suporte a função **Multicast Pass Through** (Passagem multicast).

Definição de configurações de multidifusão e transmissão

No Sistema GV, você pode fazer duas configurações. Uma é para permitir o acesso remoto à multidifusão fornecida pelo Sistema GV. A outra é para receber transmissão de áudio de outro host.

Ativação de Multicast

1. Clique no botão **Network** (Rede), selecione **WebCam Server** (Servidor WebCam) e clique na guia **Multicast** (Multidifusão). Aparece a caixa de diálogo de configuração do servidor (Figura 8-1).
2. Selecione **Multicast** para habilitar as configurações de multidifusão.
3. Por predefinição, o endereço IP é 224.1.1.2 e o número da porta é 8300 para enviar o fluxo de vídeo e áudio. Altere os valores predefinidos se necessário.
4. Opcionalmente, especifique uma **Password** (Senha) para hosts acessarem a multidifusão.
5. Clique nos botões **Camera** e **Audio** para selecionar qual câmera e áudio é acessível através da multidifusão.

Recebimento de transmissão de áudio

1. Se quiser receber transmissão de áudio de outro host no Sistema GV, selecione **Receive broadcast áudio** (Receber transmissão de áudio). Por predefinição, o endereço IP é 224.1.1.3 e o número de porta é 8400 para receber transmissão. Altere os valores predefinidos se necessário.
 2. Clique em **OK** para iniciar o servidor WebCam.
- Agora o Sistema GV pode não apenas fornecer fluxo de multidifusão, mas receber transmissão de áudio de outro host. Certifique-se de que um alto-falante está instalado no Sistema GV.

Transmitindo áudio

Você pode começar a transmissão de áudio em qualquer host instalando o seguinte programa.

1. Certifique-se de que um microfone está instalado corretamente.
2. Instale e execute **Audio Broadcast** (Transmissão de áudio) a partir do CD de software do sistema de vigilância. Aparece essa caixa de diálogo.

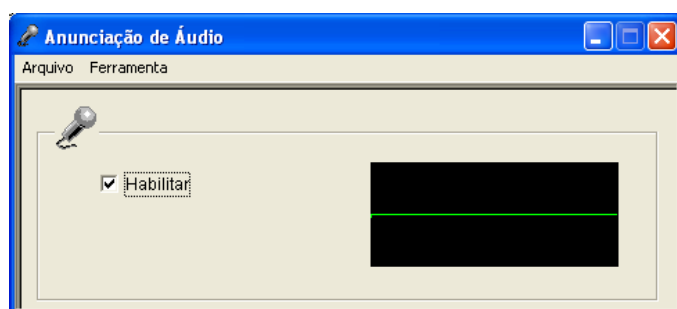


Figura 8-42

3. Selecione **Enable** (Habilitar). Você pode começar a falar com outros hosts.

Se não puder executar a transmissão de áudio, selecione **Ferramenta** a partir da barra de menu, selecione **Set Broadcast Address** (Definir endereço de transmissão) e certifique-se de que o endereço IP e o número da porta estão configurados corretamente. Por predefinição, o endereço IP é 224.1.1.3 e o número de porta é 8400 para transmitir áudio.

Recebendo multidifusão e transmissão de áudio

Há três métodos para receber remotamente multidifusão e transmissão de áudio: use o programa de multicast (multidifusão) incluído no CD do software, através da interface web do servidor WebCam e através de Multi View (Múltipla visualização) do servidor WebCam.

Uso do programa Multicast no CD do software

1. Instale e execute **Multicast** (multidifusão) a partir do CD de software do sistema de vigilância. Aparece essa caixa de diálogo.

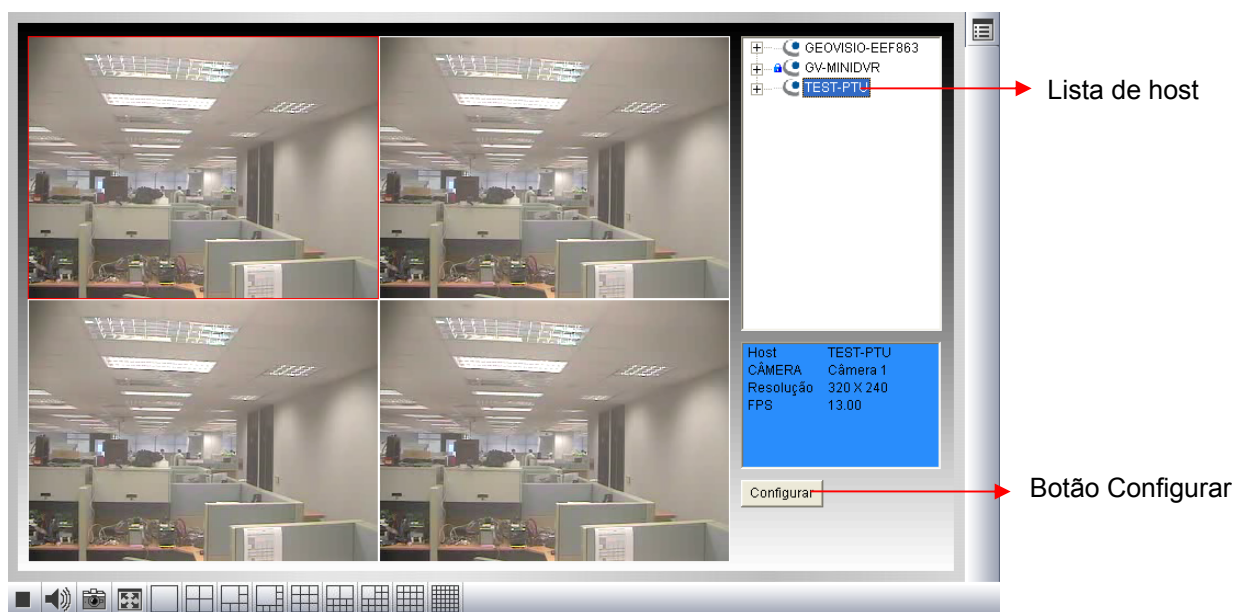


Figure 8-43

2. O(s) host(s), usando o mesmo endereço IP de multidifusão dentro da mesma LAN, é(são) exibido(s) automaticamente na lista de hosts. Se você não puder ver um host exibido, clique no botão **Configure** (Configurar), selecione **General Setup** (Configuração geral) e certifique-se de que o endereço IP relevante e o número da porta estão configurados corretamente.
3. Arraste as câmeras desejadas até a tela para exibição. Se o host já tiver definido uma senha, você será solicitado a inseri-la nesta etapa.
4. Para receber transmissão de áudio, primeiro certifique-se de instalar corretamente um alto-falante neste computador. Clique no botão **Configure** (Configurar), selecione **General Setup** (Configuração geral), selecione **Receive Broadcast Audio** (Receber transmissão de áudio), certifique-se de que o endereço IP de transmissão e o número da porta estão corretamente configurados, e clique em **OK**.
5. Para salvar as configurações atuais da divisão da tela e exibição da câmera para uso futuro, clique no botão **Configure** (Configurar), selecione **Video List Setup** (Configuração de lista de vídeo) e selecione **Export** (Exportar). Você pode também selecionar **Import** (Importar) para aplicar as configurações predefinidas.

Através da interface web da WebCam

1. Digite o endereço IP ou o nome de domínio do Sistema GV no navegador do Internet Explorer. Insira a ID e a senha para acessar o Sistema GV. Quando a conexão for estabelecida, aparecerá a página Single View (Visualização individual).
2. No painel esquerdo, selecione **Live View** (Visualização ao vivo) e depois **Multicast** (Multidifusão). Aparece o Multicast Viewer (Visualizador de multidifusão) (Figura 8-43).
3. Para receber multidifusão e transmissão de áudio, siga as etapas 2 a 4 na seção *Uso do programa Multicast no CD do software* acima.

Através de Multi View (múltipla visualização) da WebCam

1. Clique no botão **Multicast** (Multidifusão) (Nº 16, Figure 8-31) na tela Multi View. Aparece o Multicast Viewer (Visualizador de multidifusão) (Figura 8-43).
2. Para receber multidifusão e transmissão de áudio, siga as etapas 2 a 4 na seção *Uso do programa Multicast no CD do software* acima.

Visualizador de Imagens JPEG

O Visualizador de Imagens JPEG é um visualizador de múltiplas plataformas que funciona com o browser do sistema operacional Mac, com o Netscape e com o Microsoft Internet Explorer. O visualizador de imagens JPEG recebe imagens do Sistema GV continuamente e está limitado à visualização de uma única câmera; consiste na ferramenta ideal para os usuários com largura de banda limitada.

Para iniciar o Visualizador de Imagem PEG, siga as seguintes etapas:

1. Para habilitar a função no servidor WebCam, clique no botão **Network** (Rede), selecione **WebCam Server** (Servidor WebCam), desative **Segurança otimizada** na guia Geral (Figura 8-1) e ative **Create JPEG/GIF File(s)** (Criar arquivo(s) JPEG/GIF) na guia JPG (Figura 8-6).
2. Abra um navegador de internet no PC local.
3. Insira o endereço de IP ou o nome do domínio do Sistema GV. A página de 1 Janela (Figura 8-18) aparece.
4. No painel esquerdo, clique em **Ver Ao Vivo** e selecione **JPEG Image Viewer**. É necessário inserir uma ID e senha válidas para o login. A janela Visualizador de Imagem JPEG aparecerá.

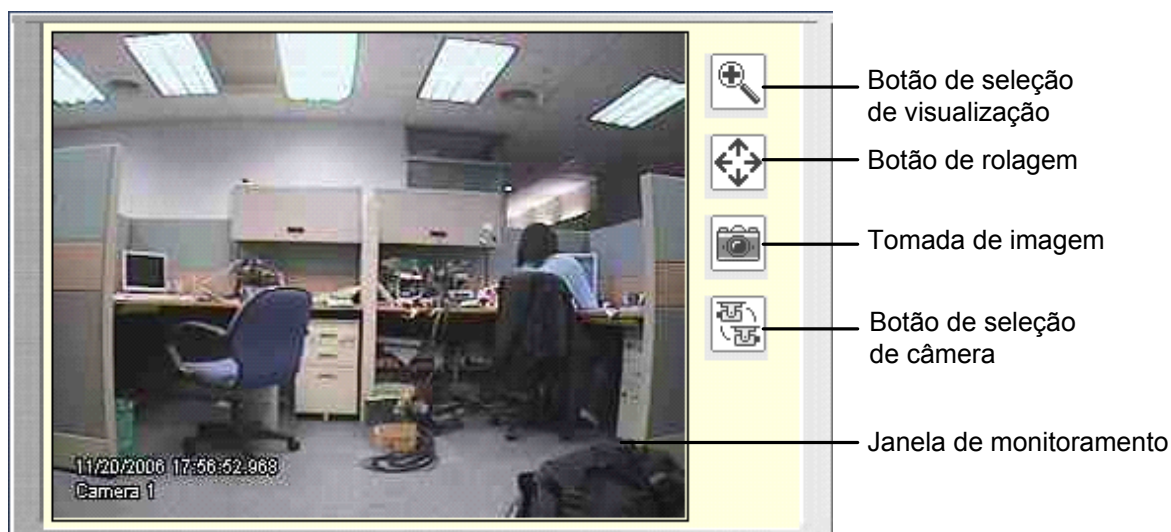


Figura 8-44 Visualizador de Imagem JPEG

Reprodução remota

Com a função de reprodução remota (RPB) no servidor webcam, você pode reproduzir arquivos gravados do Sistema GV conectado.

Para permitir o acesso remoto ao Sistema GV, certifique-se de que o servidor WebCam com a função **Run ViewLog Server** (Figura 8-1) está ativado no Sistema GV.

1. No painel esquerdo da página de visualização única (Figura 8-18), clique em **Remote Play Back** (Reprodução remota) e selecione **Remote Play Back**. A janela aparece.

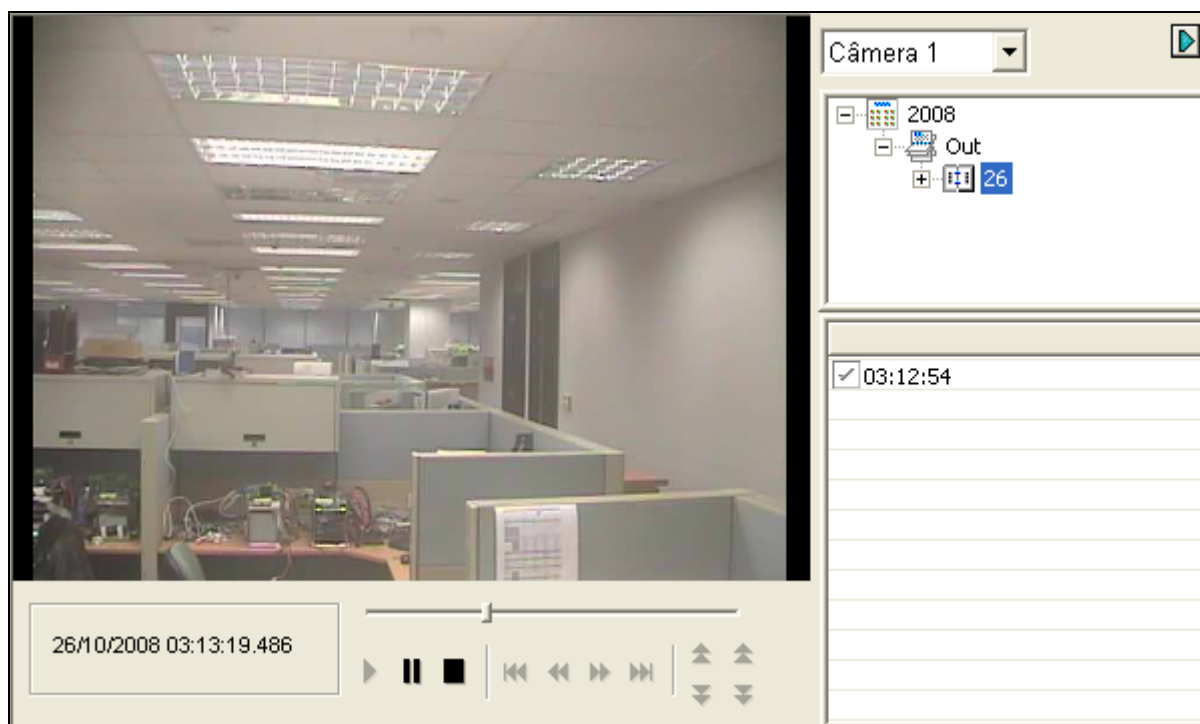


Figura 8-45

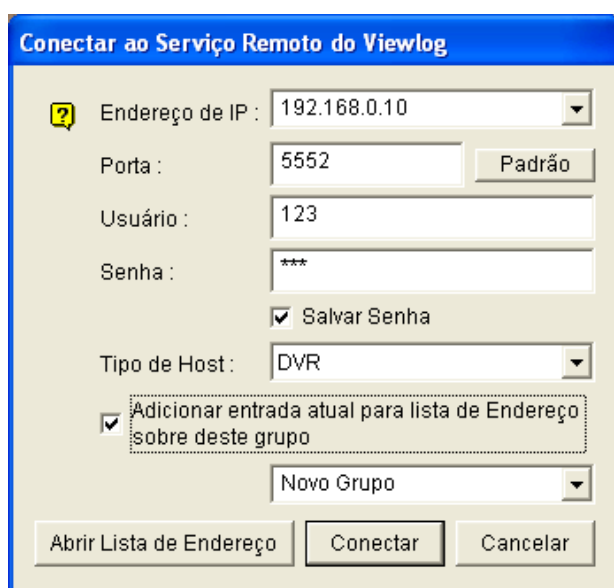
2. Selecione a câmera desejada, data e arquivo de segmento de tempo.
3. Clique no botão **Play** (Reproduzir) para começar.
4. Para recursos adicionais de reprodução, clique na imagem para ter as opções **Play Mode** (Modo de reprodução), **Render** (Processar) e **Tools** (Ferramentas).

Remote ViewLog

Por meio do Servidor de WebCam, você pode reproduzir remotamente os arquivos gravados usando o ViewLog do aparelho de vídeo.

Para permitir o acesso remoto ao Sistema GV, certifique-se de que o servidor WebCam com a função **Run ViewLog Server** (Figura 8-1) está ativado no Sistema GV.

1. No painel esquerdo da página de visualização única (Figura 8-18), clique em **Remote Play Back** (Reprodução remota) e selecione **ViewLog**. Aparece essa caixa de diálogo.



A caixa de diálogo "Conectar ao Serviço Remoto do Viewlog" possui os seguintes elementos:

- Endereço de IP: 192.168.0.10
- Porta: 5552 (botão "Padrão" ao lado)
- Usuário: 123
- Senha: ***
- ☒ Salvar Senha
- Tipo de Host: DVR
- ☒ Adicionar entrada atual para lista de Endereço sobre deste grupo
- Novo Grupo (campo de texto)
- Botões: Abrir Lista de Endereço, Conectar, Cancelar

Figura 8-46

2. Insira o Endereço de IP, o ID e a Senha do Sistema GV Remoto. Selecione **DVR** para ser o tipo de host. Mantenha a porta padrão como **5552** ou modifique-a, se necessário.
3. Clique no botão **Conectar**.

Quando a conexão for estabelecida, você verá o ViewLog aparecer na tela. Então, você pode acessar todos os recursos do Viewlog para reprodução.

Consulta de Lista de Evento

Com a função consulta de lista de eventos no servidor WebCam, você pode localizar remotamente um evento desejado ao definir o critério de pesquisa. Os resultados da pesquisa podem ser exibidos em forma de texto ou gráfico estatístico. Você pode também reproduzir eventos suspeitos instantaneamente.

Para permitir o acesso remoto ao Sistema GV, certifique-se de que o servidor WebCam com a função **Run ViewLog Server** (Figura 8-1) está ativado no Sistema GV.

1. No painel esquerdo da página de visualização única (Figura 8-18), clique em **Remote Play Back** (Reprodução remota) e selecione **Event List Query** (Consulta de lista de eventos). A janela de consulta aparece.
2. No painel esquerdo, selecione uma das seguintes categorias de consulta e depois clique em **Submit Query** (Enviar consulta) no botão do painel para alterar a categoria:
 - **Monitor:** eventos monitorados
 - **Sistema:** atividades de sistema
 - **Login:** status de login/logout de usuário
 - **Contador:** contagem de eventos
 - **POS:** eventos de transação POS

Observe que as categorias acima são baseadas nas categorias do Registro do Sistema no Sistema Principal, portanto, você pode localizar também o mesmo evento gravado no Registro do Sistema.

3. Defina o critério de busca, por exemplo, o tipo de evento, dispositivo, informações, data e etc. A seleção do critério de busca pode variar dependendo das categorias de consulta. Depois clique em Submeter consulta. Os resultados da busca, se disponível, serão listados no formato de texto.
4. Se você pesquisar os eventos gravados durante o período de horário de verão, selecione **DST Rollback** (Reversão para horário de verão) e defina um período de tempo na coluna de data.
5. Clique em **Submit Query** (Enviar consulta). Os resultados da pesquisa serão exibidos na forma de texto.
6. Para reproduzir o vídeo anexo, clique no ícone **Video**.
Clicar com o botão direito na imagem do vídeo lhe dá mais recursos de reprodução, tais como alterar o modo de reprodução e ligar o áudio caso disponível.
7. Para colocar os resultados da pesquisa em gráfico, clique no botão **Statistical Chart** (Gráfico estatístico).
8. Para exportar os resultados de busca, selecione um dos formatos Txt, Html ou Excel e depois clique no botão Exportar.

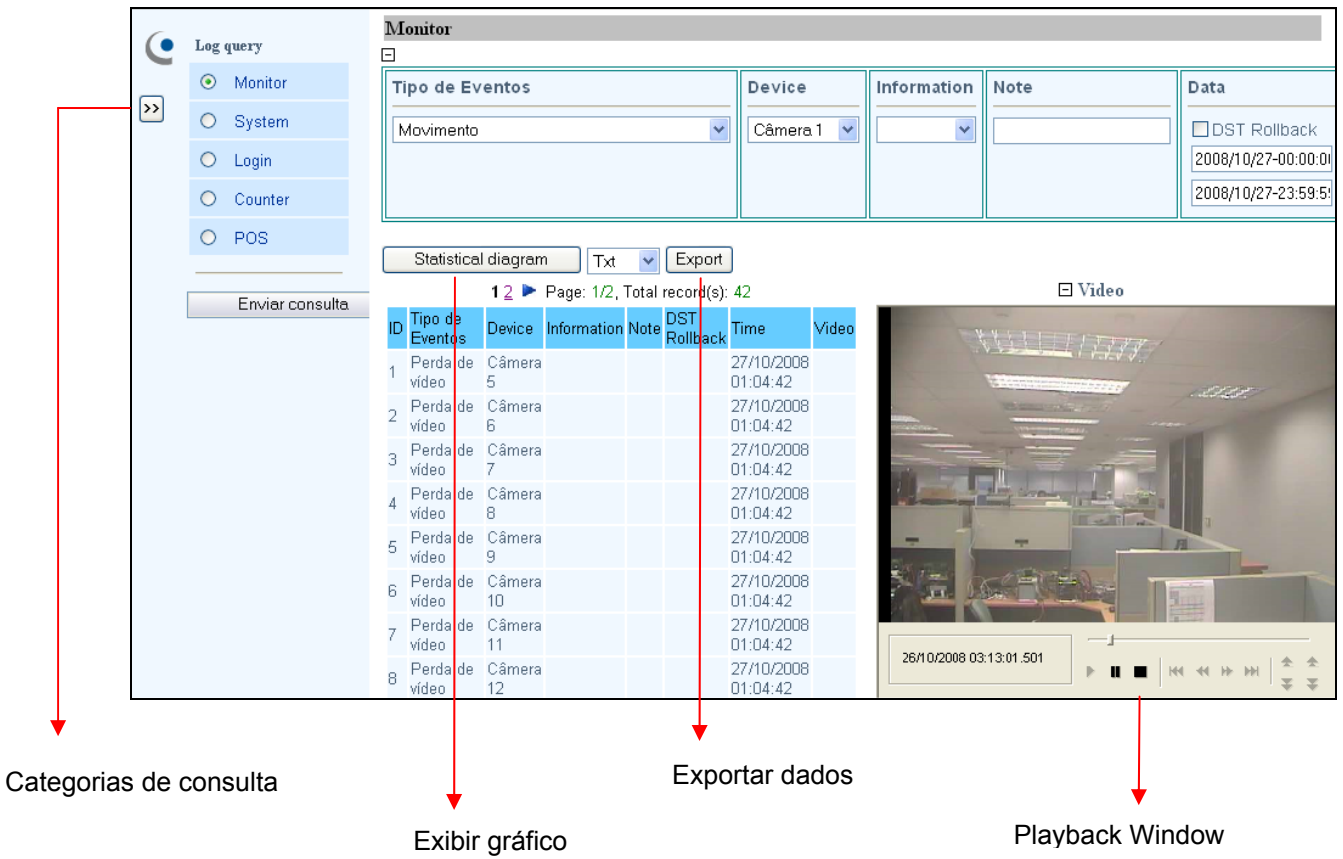


Figura 8-47

Centro de Download

O centro de download fornece uma opção fácil de atualizar o codec e decidir qual tipo de programa de visualização deve ser instalado no seu computador local baseado na resolução de tela necessária.

1. Clique em **Download** no painel esquerdo da página 1 Janela (Figura 8-18). Esta página aparece.

	Nome	Resolução	Volume do Arquivo	Abaixar
	Codec			☐
	Multi View	1024 x 768	2.45 MB	☐
		1280 x 800	2.62 MB	☐
		1280 x 1024	2.62 MB	☐
		1440 x 900	2.62 MB	☐
		1600 x 1200	2.63 MB	☐
		1680 x 1050	2.43 MB	☐
		1920 x 1080	2.62 MB	☐
		1920 x 1200	2.47 MB	☐
	Viewlog	1024 x 768	16.4 MB	☐
		1280 x 800	17.2 MB	☐
		1280 x 1024	17.2 MB	☐
		1440 x 900	17.2 MB	☐
		1600 x 1200	17.1 MB	☐
		1680 x 1050	16.9 MB	☐
		1920 x 1080	17.2 MB	☐
		1920 x 1200	17.7 MB	☐
	Emap		2.02 MB	☐
	Volume do Arquivo		0.0 MB	
0 %				
Abaixar				

Figura 8-48

2. Selecione os programas desejados. O campo **Volume do Arquivo** exibirá o tamanho total de arquivo dos programas selecionados.
3. Clique em **Abaixar** e siga as instruções na tela para instalar os programas. Ao concluir a instalação a mensagem “*Instalação completa*” será exibida.

Aplicativos de Telefone Móvel

Com o recurso de telefone móvel GPRS, 3G e Wi-Fi, você pode receber vídeos ao vivo do seu Sistema GV. Os aplicativos de telefone móvel GV e seus principais recursos estão listados abaixo:

Nota: Os aplicativos de telefone móvel podem aceitar somente a versão 8.3 do Sistema GV.

Visualização de Dispositivo Portátil	Gview Versão 2
SO suportado	Windows Mobile 5.0 e 2003 for Pocket PC Windows Mobile 6/6.1 – Clássico e Profissional
Porta	Porta de Dados: 8866, porta RPB: 5511
Protocolo	TCP/IP (transmissão)
Funções	Transmissão de vídeo, suporte do Servidor de Vídeo GV, controle PTZ, controle de dispositivo I/O, Reprodução Remota (RPB) e etc
Visualização de Dispositivo Portátil	MSView, versão 2
SO suportado	Windows Mobile 5.0 e 2003 para Smartphone
Porta	Porta de Dados: 8866, porta RPB: 5511
Protocolo	TCP/IP (transmissão)
Funções	Transmissão de vídeo, suporte do Servidor de Vídeo GV, controle PTZ, controle de dispositivo I/O, Reprodução Remota (RPB) e etc
Visualização do aparelho portátil	MSView, versão 3
Sistema operacional suportado	Windows Mobile 6/6.1 - Padrão e Profissional
Porta	Porta de dados: 8866, porta RPB: 5511
Protocolo	TCP/IP (transmissão)
Funções	Fluxo de vídeo, suporte ao Servidor GV-Video, reprodução remota (RPB), controle PTZ, controle de saída, etc.
Visualização de Dispositivo Portátil	SSView Versão 3
SO suportado	Nokia S60 2ª e 3ª edição
Porta	Porta de Dados: 8866, porta RPB: 5511
Protocolo	TCP/IP (transmissão)
Funções	Transmissão de Vídeo, Reprodução Remota (RPB), controle PTZ, controle de saída e etc.
Visualização de Dispositivo Portátil	3GPP
Sistema operacional suportado	Celulares com reprodutores que suportam RTSP (protocolo de transmissão em tempo real)
Porta	Porta TCP: 8554, Porta UDP: 17300-17380
Protocolo	TCP/IP (transmissão)
Funções	Transmissão de Vídeo, Reprodução Remota (RPB), Áudio e etc.
Visualização de Dispositivo Portátil	BlackBerry Smart Phone Viewer

Sistema operacional suportado	BlackBerry de sistema operacional 4.2.1 ou acima
Porta	Porta TCP: 80, 8866
Protocolo	TCP/IP (JPEG)
Funções	Fluxo de vídeo, controle de dispositivo de entrada/saída

Com o celular habilitado para 3G, é possível receber vídeo ao vivo do Sistema GV sem instalar primeiro os aplicativos do dispositivo móvel GV relacionado. Para configurações 3GPP, consulte Configurações do Servidor de WebCam anteriormente neste capítulo.

Nota: Ao acessar o Sistema GV com o celular, você será enviado para a página da web designada, conforme mostrado abaixo. Se a página da web exibida for diferente desta tente, insira o endereço IP do Sistema GV desta forma: [http://\(GV-System\)/phonepwd.htm](http://(GV-System)/phonepwd.htm)

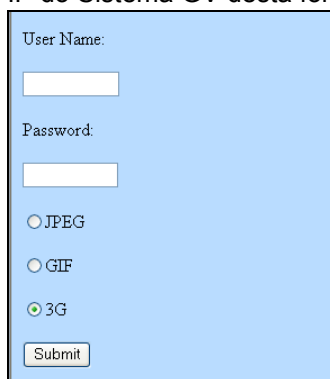
A screenshot of a web form with a light blue background. It contains a 'User Name:' label followed by a text input field. Below that is a 'Password:' label followed by a text input field. Under the password field are three radio button options: 'JPEG', 'GIF', and '3G'. The '3G' option is selected, indicated by a green dot. At the bottom left of the form is a 'Submit' button.

Figura 8-49

PDA

O G-View V2 é um aplicativo de visualização remota para dispositivos Pocket PC. Este aplicativo pode ser executado utilizando o sistema operacional Windows Mobile 5.0 and 2003.

Quando o GView V2 detectar o painel de tela grande do celular as imagens do Sistema GV conectado ficarão inclinadas horizontalmente para obter uma imagem melhor. A resolução é definida para CIF por definição padrão.

Instalação de GView

O G-View V2 está incluído no CD-ROM do Software do Sistema de Vigilância. Este aplicativo deve ser instalado em um dispositivo PDA com o sistema operacional Microsoft Pocket PC.

1. Conecte seu PDA via cabo USB ou porta COM a um computador que contenha o **Microsoft ActiveSync** (o programa Microsoft ActiveSync deve estar incluído no seu CD-ROM do software PDA. Consulte o guia do usuário do PDA).
2. Execute o **Microsoft ActiveSync** no computador conectado. Certifique-se de que tanto o PDA quando o computador estejam sincronizados.
3. Insira o CD do Software do Sistema de Vigilância no computador. O aplicativo é executado automaticamente e aparece uma janela na tela.
4. Clique em **Install V 8.3.0.0 System** (Instalar sistema V 8.3.0.0) e depois clique em **Microsoft PDA Viewer V2**.
5. Siga as instruções que aparecem na tela para completar a instalação.

Ativação da função GView

Para permitir o acesso remoto ao Sistema GV, você deve ativar o servidor Webcam com a função móvel ativada. Consulte a figura 8-8.

Conexão do G-View ao Servidor GV

Quando o G-View V2 estiver instalado em seu PDA, você poderá utilizá-lo para monitorar seu Sistema GV. Certifique-se de que o seu PDA tenha um adaptador de rede local (LAN) sem fio devidamente posicionado com acesso à Internet.

1. Execute o **G-View V2** em seu PDA.
2. Clique no botão **Connect** localizado no canto inferior esquerdo. Esta ação exibirá a tela de Login.
3. Insira o endereço IP do Servidor GV ao qual você deseja se conectar, insira informações válidas de nome de usuário e senha e clique no botão **OK**.

Se o login for efetuado com sucesso, você visualizará a transferência de vídeos para o seu PDA. O botão **Stop** permite sair do aplicativo G-View.

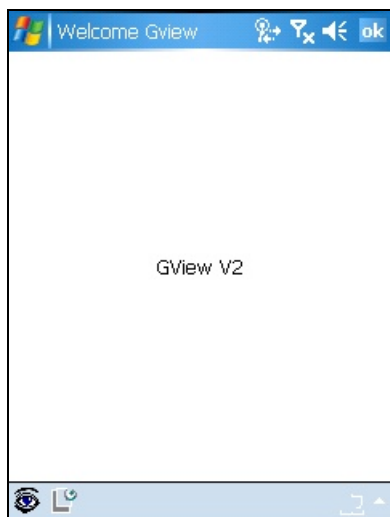


Figura 8-50 Iniciando o G-View

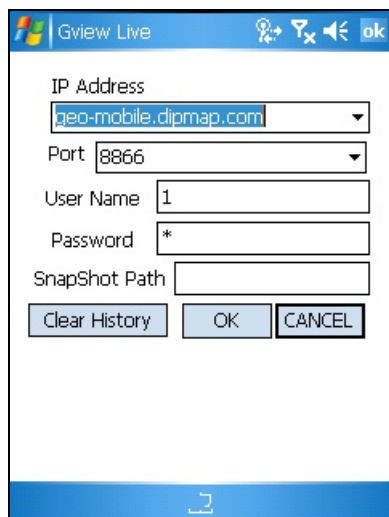


Figura 8-51 Entrando na Tela de Informações do Servidor GV

Outras Funções

As principais funções do G-View incluem o monitoramento de vídeo ao vivo, controle PTZ, controle de zoom e captura de instantâneos.

[View Screen]

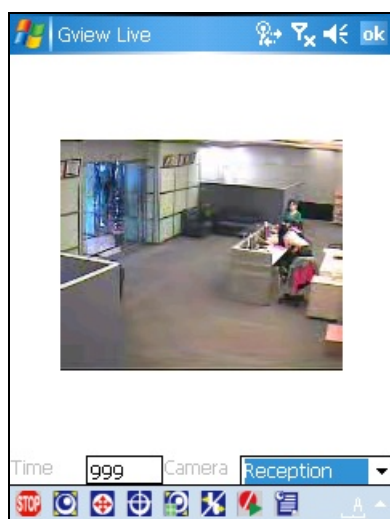


Figura 8-52

[PTZ Screen]

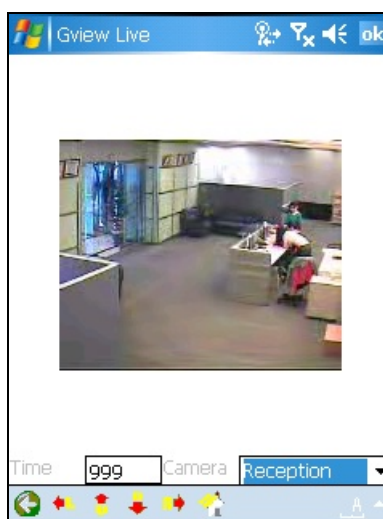


Figura 8-53

Botão	Descrição
	Clique para interromper a conexão.
	Clique para controle aumentar e diminuir o foco
	Clique para controle de zoom.
	Clique para selecionar as posições de reajuste da câmera.
	Clique para ajustar a qualidade da imagem.
	Clique para a configuração de módulo E/S ou forçar resultados.
	Clique para iniciar ou parar a gravação.
	Clique para exibir o status da câmera.
Time 999	O supervisor recebe prioridade mais alta para controlar a câmera PTZ e não ficará limitado por um limite de tempo de 60 segundos. Quando o supervisor registrar-se o Contador mostrará 999.
Reception	Use esta lista pendente para trocar câmeras.
	Clique para retornar para a página anterior.
	Use estes botões para controlar à esquerda, acima, abaixo e à direita das câmeras PTZ.
	Clique para retornar para o início.

Visualização e Controle de Dispositivos E/S

Para ver e controlar os dispositivos E/S conectados selecione a câmera desejada e clique no botão



(consulte a figura 8-52).

[I/O Monitoring Setting / Monitoring]



Figura 8-54

O número de barra de ferramenta indica o módulo conectado. Para ver e controlar os dispositivos de entrada e saída clique no botão de número.

[I/O Setting]



Figura 8-55

“I”: exibe o status dos dispositivos de entrada disparados. Consulte a figura 8-54.

“O”: exibe os dispositivos de saída conectados. Consulte a figura 8-55.

[Input/ Output Devices]

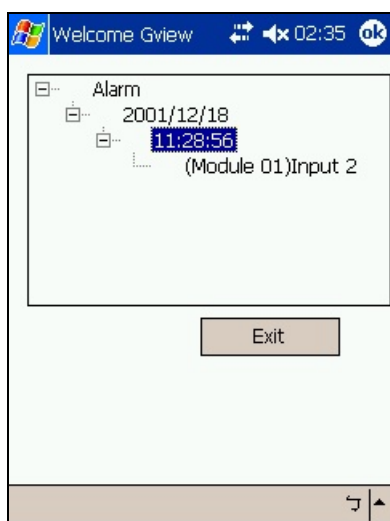


Figura 8-56 Input Devices



Figura 8-57 Output Devices

Na barra de ferramentas da tela de dispositivos de saída os números indicam os dispositivos de saída conectados. Clique no número desejado para forçar a saída.

[Câmera]

Para ver o status da câmera clique no botão  (consulte a figura 8-58).

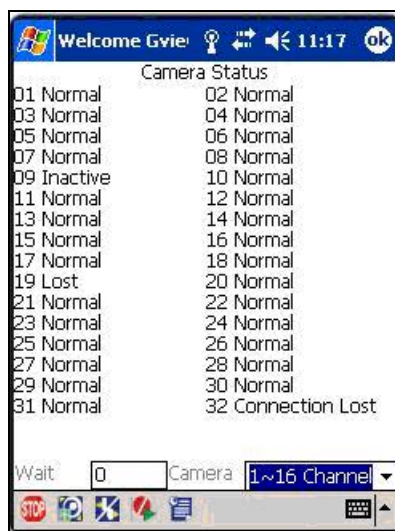


Figura 8-58

Esta tela exibe o status da atividade da câmera. Três mensagens indicam o status atual da câmera:

- **Normal:** A câmera é ligada e não grava.
- **Inactive:** A câmera é desligada.
- **Recording:** A câmera está gravando.

Telefone I-Mode

Você pode monitorar seu Servidor GV remotamente com:

- Telefone I-Mode ou
- Telefone celular que tenha suporte para xhtml, chtml ou html e que tenha a função GPRS habilitada.

Ao utilizar os serviços do i-Mode, você não paga pelo tempo que dispende on-line, mas paga pelo volume de dados transmitidos ou recebidos. Por este motivo, o i-Mode não recebe transmissão de vídeos ao vivo. Ao invés disso, ele recebe apenas uma imagem de cada vez e só receberá a imagem seguinte se for solicitado. Para solicitar uma outra imagem, basta pressionar a tecla Enter no seu telefone i-Mode. As imagens encontram-se no formato GIF ou JPEG e apresentam uma resolução de 96x72 pixels.

Ativando a Função I-Mode

Na tela principal do Sistema Principal, clique o botão **Network** (Nº 14, Figura 1-2), selecione **WebCam Server**, clique na guia **Create JPEG/GIF file(s)** tal como demonstra a Figura 6-6. Seu Sistema GV deve utilizar um endereço de IP global e deve estar acessível através da Internet.

Conexão do G-View ao Servidor GV

Após ativar a função i-Mode você poderá receber imagens ao vivo do Servidor GV através de um celular i-Mode. A interface e a operação do seu celular i-Mode podem diferir do exemplo seguinte, uma vez que as interfaces variam de modelo para modelo.

1. Abra o menu i-Mode e selecione **Input Web Address**.
2. Insira o endereço de IP do seu Sistema GV na coluna Address em seguida clique em **OK**.



Figura 8-59 Abrindo o menu



Figura 8-60 Inserindo o endereço de IP do Servidor GV

3. Insira informações válidas de nome do usuário e senha e, em seguida, clique em **Submit**.
4. Selecione o canal de câmera desejado e pressione a tecla **Enter**.



Figura 8-61 Inserindo um nome de usuário e senha

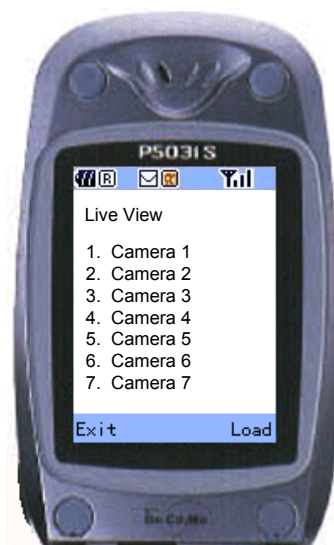


Figura 8-62 Selecionando uma câmera para visualização ao vivo

Se o login for efetuado com sucesso, o celular i-Mode poderá receber imagens ao vivo do seu Servidor GV.

Smartphone do Windows

Com o aplicativo MSView, você pode monitorar o Servidor GV remotamente via a edição 2002 e 2003 do Smartphone baseada no Windows.

Instalação do MSView versão 2 / versão 3

1. Insira o CD-ROM do software do Sistema de Vigilância. Ele será executado automaticamente e em seguida, aparecerá uma janela.
2. Selecione o item **Install V 8.3.0.0 System**.
3. Selecione **Microsoft Smart Phone Viewer V2** ou **Microsoft Smartphone Viewer V3**, e então siga as instruções que aparecem na tela.
O diretório de instalação predefinido é C:\SmartPhone Viewer V2 ou C:\SmartPhone Viewer V3.
4. Através do programa de sincronização, como **ActiveSync**, instale **MsviewV2.exe** ou **MsviewV3.exe** a partir do diretório de instalação criado em seu smartphone. Consulte o manual do usuário se seu smartphone para saber como instalar um programa no smartphone.

Ativando a Função MSView V2 / V3

Para permitir o acesso ao Sistema GV, você deve habilitar o servidor Webcam com a função móvel ativada. Consulte a figura 8-8.

Conexão do G-View ao Servidor GV

As seguintes operações podem variar para diferentes módulos.

1. Execute o **MSViewV2.exe** or **MSViewV3.exe** em seu smartphone. A figura 8-63 aparecerá.
2. Selecione **Type** (Tipo) e depois **Live** (Ao Vivo). A figura 8-64 aparecerá.
3. Insira o endereço de IP e o número da porta do seu Servidor GV; em seguida, insira informações de Identidade e senha. Selecione **Control** para começar a **conexão**.

Depois que a conexão é estabelecida, você poderá visualizar a imagem ao vivo. Você pode usar a tecla scroll em seu smartphone para navegar pelos canais da câmera. Consulte a figura 8-65.

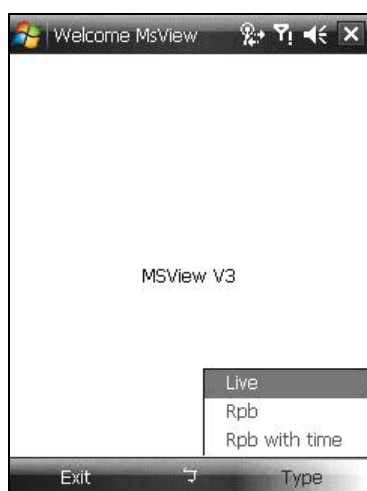


Figura 8-63 Tela Principal do MSView

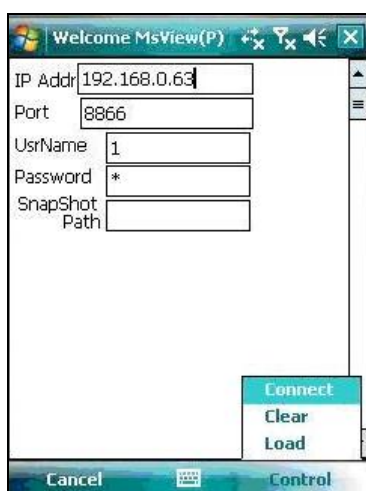


Figura 8-64 Inserindo Informações do Servidor GV

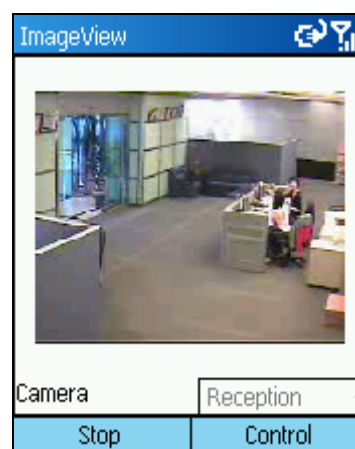


Figura 8-65 Visualizando a Câmera ao Vivo

Outras Funções

Além da visualização ao vivo, o MSView V2 ou MSView V3 oferece outras funções, tais como aumento e diminuição da visualização da câmera e rotação de imagens. Selecione a opção **Control** para acessar esses recursos.

Smartphone Symbian

Com o aplicativo SSView V3, também é possível monitorar remotamente seu Servidor GV via um smartphone com Symbian.

Duas soluções são fornecidas para o Symbian Smartphone:

- SSView Versão 3 para Nokia S60 2ª e 3ª edições

Instalando o SSView Versão 3

Para instalar o SSView Versão 3 para Nokia S60 2ª e 3ª edições:

1. Insira o CD-ROM do Software do Sistema de Vigilância. Ele será executado automaticamente e em seguida, aparecerá uma janela.
2. Selecione o item **Install V 8.3.0.0 System**.
Selecione **Symbian Smart Phone Viewer**, e então siga as instruções que aparecem na tela. O diretório de instalação predefinido é C:\Symbain SmartPhone Viewer V3.
3. Se o seu smartphone for S60 2ª Edição, instale **SSViewV3_2nd.sis** a partir do diretório de instalação para o smartphone. Se o seu smartphone for S60 3ª Edição, instale **SSViewV3_3nd.sis** a partir do diretório de instalação para o smartphone.
4. Antes de você começar a instalação no smartphone, mude primeiro as configurações de data. Aqui usamos o Nokia E61 como exemplo para ilustrar as etapas. No menu principal do smartphone, selecione **Tools Option ► App.manager ► Options ► Open ► App.downloads ► Options ► Settings ► Online certif..check**, e depois ajuste **Online certif..check** em **Off**.
5. Volte ao menu principal, selecione **Tools ► Options ► Open ► Settings ► Options ► Open ► Date and time ► Options ► Open** e, em seguida, restaure o ano para ser 2007 no campo de data.
6. Você pode agora instalar o **SSViewV3_3rd.sis** no seu telefone móvel. Consulte o manual do usuário se seu smartphone para saber como instalar um programa no smartphone.
7. Siga a etapa 5 para mudar a data de volta para a data de hoje.

Ativação da função SSView V3

Para permitir o acesso ao Sistema GV, você deve habilitar o servidor Webcam com a função móvel ativada. Consulte a figura 8-8.

Conexão do G-View ao Servidor GV

As seguintes operações podem variar para diferentes módulos.

1. Execute o **SSView** em seu smartphone.
2. Quando a mensagem SSView V3 aparecer, selecione **Options** (Opções) e selecione **Live Connect** (Conexão ao vivo). A tela de login aparece.
3. Insira o endereço de IP e o número da porta do seu Servidor GV; em seguida, insira informações de usuário e senha.
4. Selecione **Options** (Opções) e depois **Connect** (Conectar) para iniciar a conexão para a visualização ao vivo.

Conexão rápida

Os endereços IP dos servidores conectados podem ser armazenados para a conexão rápida no futuro. Pressione os botões [<] e [>] no dispositivo móvel para selecionar o servidor desejado para a conexão.

Outras Funções

Além da visualização ao vivo, o SSView oferece outras funções úteis, tais como troca de canais da câmera, aumento da imagem de uma câmera, rotação de imagens e visualização das informações do Servidor e da WebCam. Selecione a opção **Options** (Opções) para acessar esses recursos.

Telefone BlackBerry

Com o aplicativo de telefone BBView, você pode visualizar remotamente o vídeo ao vivo, forçar os dispositivos de saída a serem acionados, e iniciar e parar o monitoramento a partir de seu telefone BlackBerry.

Instalação de BBView

1. Insira o CD do software do sistema de vigilância no computador. O aplicativo é executado automaticamente e aparece uma janela pendente na tela.
2. Clique em **Install V 8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema V8.3.0.0).
3. Selecione **BlackBerry Smartphone Viewer** e siga as instruções na tela. O diretório de instalação predefinido é C:\Program Files\Geovision\BBView.
4. Através do programa de sincronização, como **Desktop Manager**, instale **MobileTest5.alx** a partir do diretório de instalação criado em seu BlackBerry. Consulte o manual do usuário do telefone BlackBerry para saber como instalar um programa no telefone.

Ativação da função BBView

Para permitir o acesso remoto ao Sistema GV, siga essas etapas:

1. Clique no botão **Network** (Rede), selecione **WebCam Server** (Servidor WebCam), clique na guia **JPG** e selecione **Create JPEG/GIF file(s)** (Criar arquivo(s) JPEG/GIF).
2. Clique na guia **Mobile** (Móvel) e ative as configurações das portas de comunicação.
3. Clique em **OK** para iniciar o servidor WebCam.

Conexão ao Sistema GV

Para conectar seu telefone BlackBerry ao Sistema GV, siga essas etapas:

1. Para ativar a conexão TCP/IP em seu BlackBerry, verifique seu provedor de serviço para o **APN** (Nome de ponto de acesso) correto e configure o APN em seu telefone (ex: vá em **Options** (Opções) e **TCP**).
2. Para conectar ao Sistema GV, selecione o aplicativo **BBView** instalado em seu telefone e selecione **Create Live Connection** (Criar conexão ao vivo). A tela de login aparece.
3. Insira o endereço IP, o número da porta, nome de usuário e senha para fazer o login no Sistema GV. O valor da porta predefinida é 8866.
4. Selecione **Connect** (Conectar) para iniciar.

Capítulo 9

Aplicativo E-Map 332

Editor do E-Map 332

A Janela E-Map Editor 333

Criando um Arquivo E-Map 334

Criando um Arquivo E-Map para um Host Remoto 335

Iniciando o E-Map 336

Configurando a Função Pop-up Map..... 337

Iniciando o E-Map a partir de um Local Remoto 338

A Janela Remote E-Map 338

Conectando Diferentes Hosts 339

Configuração de E-Map Remoto 340

Visualização de informações de host e reprodução de vídeo 341

Acessando o ViewLog Remoto 341

E-Map Server 342

Instalando o E-Map Server 342

A Janela E-Map Server 342

Configurando o E-Map Server 343

Monitoramento Remoto via E-Map Server..... 343

Acesso a informações de conta de servidor de autenticação 343

Aplicativo E-Map

O E-Map exibe a área de monitoramento em um mapa eletrônico, por meio do qual o operador pode facilmente localizar as câmeras, os sensores, os alarmes acionados por movimento ou os dispositivos I/O. Os tópicos abordados neste capítulo incluem: a criação de um arquivo E-Map com o E-Map Editor, o funcionamento do E-Map no Sistema Principal e o funcionamento do E-Map no servidor da WebCam e E-Map Server.

Editor do E-Map

O programa E-Map Editor permite que você importe uma planta baixa nos formatos BMP, GIF e JPG, permitindo também que você utilize os ícones das câmeras e dispositivos I/O para editar um mapa de acordo com a sua necessidade.

O programa E-Map Editor vem com a instalação do Sistema Principal. Clique no menu **Iniciar** do Windows, aponte para **Programas**, selecione a **pasta GV** e clique em **EMap Editor**. A janela do E-Map Editor será exibida a seguir.

A Janela E-Map Editor

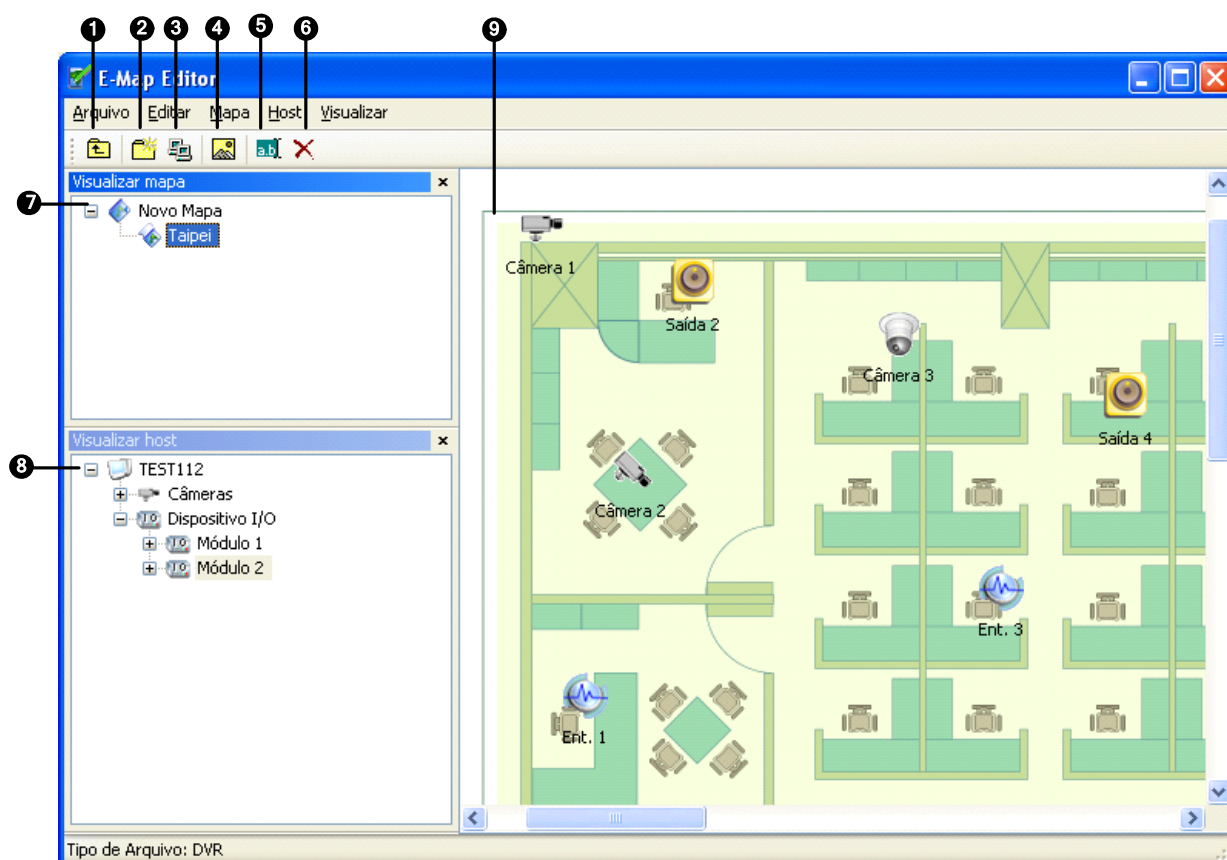


Figura 9-1 Janela E-Map Editor

Os controles na janela do E-Map Editor são os seguintes:

N°	Nome	Descrição
1	Para cima	Volta ao arquivo de E-Map anterior.
2	Add Map	Adiciona um arquivo E-Map.
3	Add Host	Adiciona uma pasta de host na visualização de host.
4	Load Map	Importa uma planta baixa.
5	Rename	Renomeia um arquivo e/ou pasta E-Map.
6	Delete	Exclui um arquivo e/ou pasta E-Map.
7	Map View	Visualização da estrutura dos arquivos e/ou pastas E-Map.
8	Host View	Visualização da estrutura de pastas do host.
9	Floor Plan	A janela exibe o arquivo gráfico importado.

Criando um Arquivo E-Map

Para criar e editar um arquivo E-Map, siga as etapas abaixo.

1. Clique o botão **Add Map** (Nº 2, Figura 9-1) na barra de ferramentas. Um arquivo New Map será criado na janela Map View e na janela Floor Plan separadamente, conforme ilustrado abaixo.

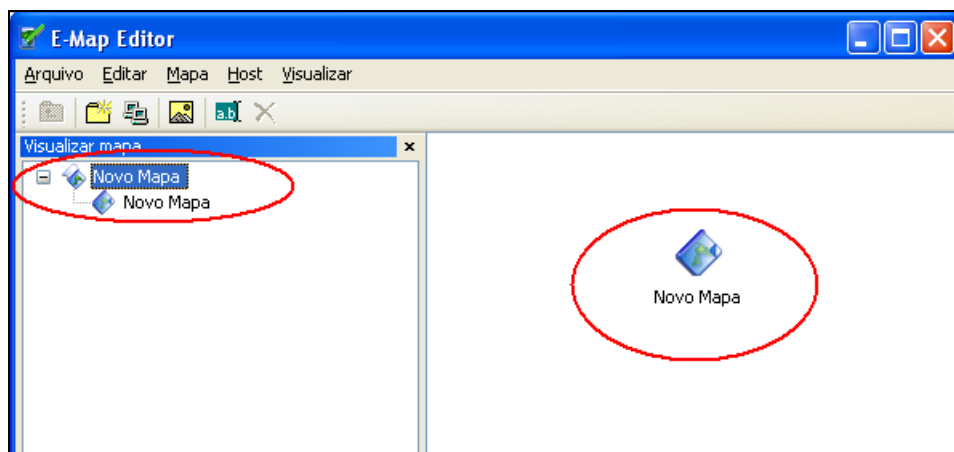


Figura 9-2 Criando um novo mapa

2. Clique no arquivo **Novo Mapa** na seção Map View, e então clique no botão **Load Map** (Nº 4, Figura 9-1) para importar um arquivo de gráfico. O arquivo será aberto na janela Floor Plan. (Consulte a Figura 9-1.)
3. Dê um clique duplo na pasta do servidor local em Host View. O programa detectará automaticamente o número de câmeras e dispositivos I/O já instalados no servidor, e exibirá seus ícones individuais.
4. Arraste e solte esses ícones do Host View no mapa localizado na janela Floor Plan.
5. O E-Map Editor permite que você configure a disposição dos ícones de câmera e altere os ícones. Clique com o botão direito do mouse em qualquer ícone de câmera para chamar um menu e selecione a direção desejada para a câmera. Você também pode alterar o ícone da câmera para o ícone dome.
6. Clique em **File** no menu da janela e selecione **Save to DVR** ou **Save to File** para salvar o arquivo E-Map criado.

Criando um Arquivo E-Map para um Host Remoto

Com o E-Map Editor, você pode criar mapas eletrônicos para o seu host local ou para hosts remotos. Os mapas eletrônicos criados para hosts remotos são salvos e ficam visíveis apenas no servidor onde os arquivos são criados. Esses arquivos são funcionais apenas quando conectados ao servidor da WebCam.

1. Clicar no botão **Add Host** (Adicionar host) (Nº 3. Figura 9-1) na barra de ferramentas e selecione o tipo de host. Uma nova pasta de host é adicionada na área Host View.
2. Clique com o botão direito do mouse em **Host** e selecione **Host Settings** para exibir a seguinte caixa de diálogo.

Figura 9-3 Host Settings

3. Insira o nome do host remoto, o endereço de IP, o número de câmeras, os módulos I/O, os inputs e outputs que estão instalados no host e as informações da porta. Então clique em **OK**.
4. Siga as etapas instruídas em *Criação de um arquivo de E-Map* para criar um arquivo de e-map para o host remoto.

Iniciando o E-Map

Após criar um arquivo E-Map, vá para o Sistema Principal. Clique no botão **ViewLog** (Nº 13, Figura 1-2) e então selecione **E-Map** para exibir a seguinte janela E-Map Viewer. Clique duplamente em qualquer arquivo E-Map do host local para abri-lo.

Nota: se você criou os arquivos E-Map para hosts remotos, esses arquivos também serão exibidos na janela E-Map Viewer, mas não serão funcionais nessa área. Os arquivos são funcionais somente na opção WebCam, que será discutida posteriormente.

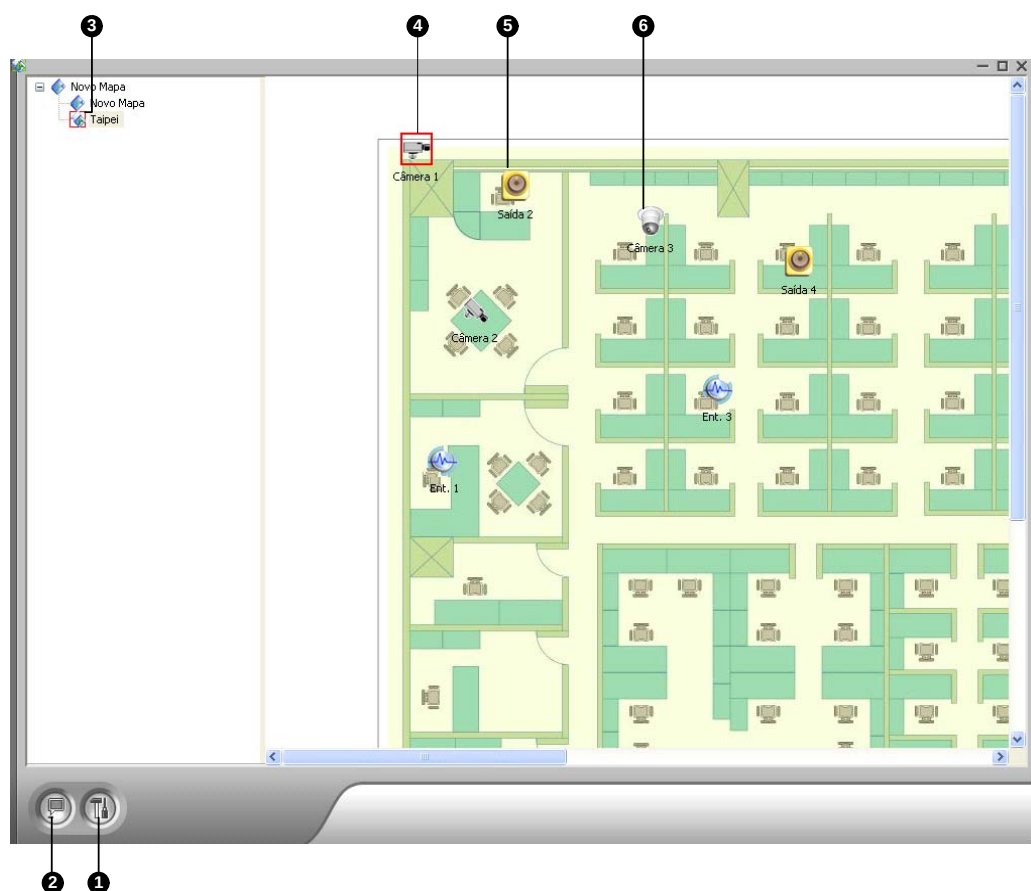


Figura 9-4 Janela E-Map Viewer

Os controles na janela E-Map Viewer são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Popup Settings	Seleciona as câmeras e dispositivos I/O desejados para a função mapa pop-up.
2	Toggle Popup	Alternar entre a função popup e não-popup.
3	Tree View	A visualização da estrutura dos arquivos e pastas E-Map.
4	Flashing Icon	O ícone intermitente representa uma câmera ou um dispositivo I/O ativado.
5	Output Icon	Força manualmente um dispositivo de output.
6	Camera/Dome Icon	Exibe a visualização do vídeo ao vivo associado com a câmera/dome.

Configurando a Função Pop-up Map

A janela E-Map Viewer pode ser configurada para aparecer instantaneamente com o ícone intermitente indicando que uma câmera ou um dispositivo de input foi acionado. Para configurar a função, execute as etapas abaixo.

1. Clique no botão **Popup Settings** (Nº 1, Figura 9-4). Selecione as câmeras e dispositivos de input desejados para o aplicativo e especifique **Dwell Time** para estabelecer o intervalo entre dois mapas pop-up.
2. Clique no botão **Toggle Popup** (Nº 2, Figura 9-4) para habilitar a função.
3. Minimize a janela E-Map Viewer. Depois de ativar qualquer câmera ou dispositivo de input, o mapa aparecerá imediatamente na sua tela.

Iniciando o E-Map a partir de um Local Remoto

O acionamento e a configuração do E-Map através de um navegador da web é possível usando o servidor da WebCam desenvolvido pela GV. Para isso, siga as etapas abaixo.

1. No servidor local equipado com o Sistema GV, clique no botão **Network** (Nº 11, Figura 1-2) e selecione a opção **WebCam Server** para exibir a caixa de diálogo Setup Webcam. Clique em **OK** para iniciar o servidor da WebCam.
2. No PC cliente, abra o navegador da web e digite o endereço do servidor local. Ao estabelecer a conexão a página, 1 Janela (Visualização individual) aparecerá.
3. No painel esquerdo, clique em **E-Map** para exibir a janela E-Map no PC cliente.

A Janela Remote E-Map

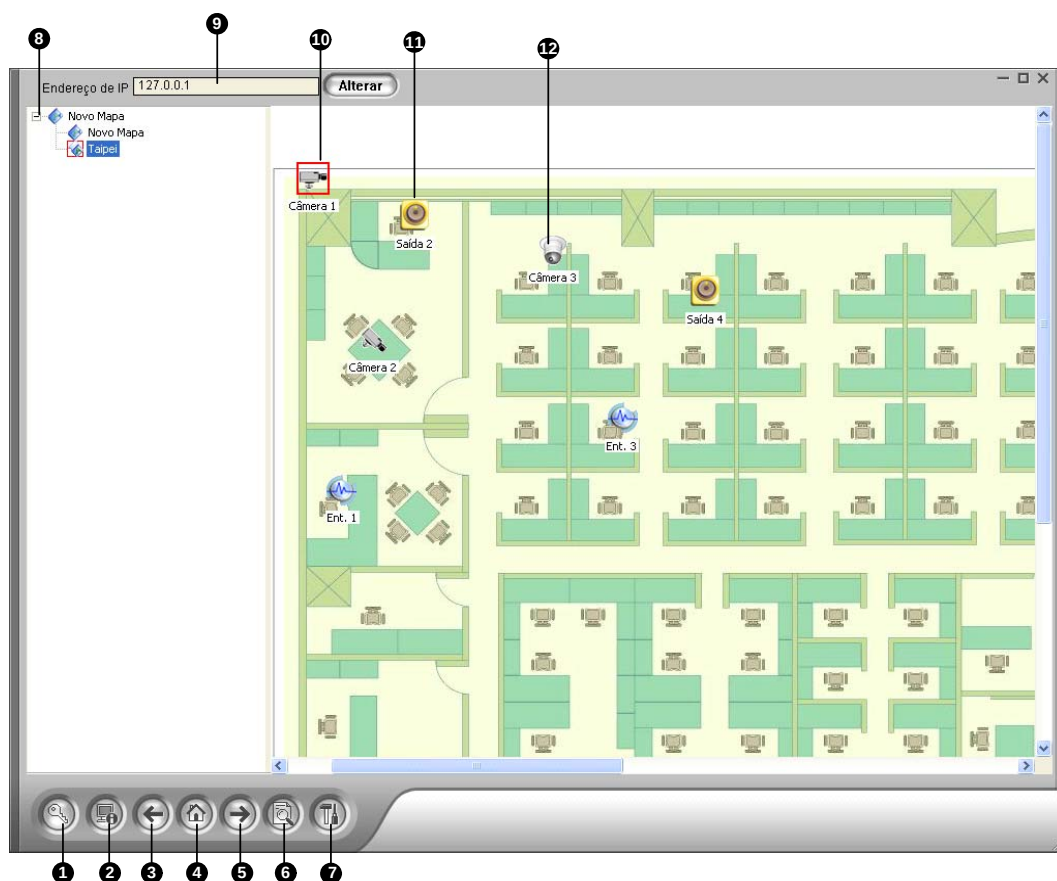


Figura 9-5 Janela Remote E-Map

Os controles na janela do E-Map Remoto são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Login	Clique para fazer o login de até 500 hosts.
2	Informações do Host	Clique para visualizar a informação dos próximos eventos referentes ao movimento detectado e aos dispositivos I/O acionados.
3	Previous	Clique para acessar o arquivo E-Map anterior.
4	Home	Clique para voltar ao topo da visualização de estrutura.
5	Next	Clique para acessar o próximo arquivo E-Map.
6	ViewLog	Clique para acessar a função Remote ViewLog.
7	Configure	Clique para configurar a janela Remote E-Map.
8	Lista da Estrutura	A lista exibe todos os arquivos e pastas E-Map criados.
9	Endereço de IP	Exibe o Endereço de IP do host conectado.
10	Ícone piscando	O ícone piscando representa uma câmera acionada ou dispositivo de entrada/saída.
11	Output Icon	Clique para forçar manualmente o dispositivo de output.
12	Camera/Dome Icon	Clique para visualizar o vídeo ao vivo associado com a câmera/dome. Podem ser acessados até 16 vídeos ao vivo simultaneamente.

Conectando Diferentes Hosts

Quando o PC cliente se conecta a um servidor da WebCam, todos os mapas eletrônicos salvos no servidor local serão transferidos para o PC cliente, com os arquivos E-Map de, no máximo, 500 hosts. Os mapas eletrônicos criados para hosts remotos podem funcionar apenas na WebCam após você efetuar o login nesses hosts. Você pode efetuar o login em 500 hosts de uma única vez. Clique no botão **Login** (Nº 1, Figura 9-5) para exibir a seguinte janela de Login.

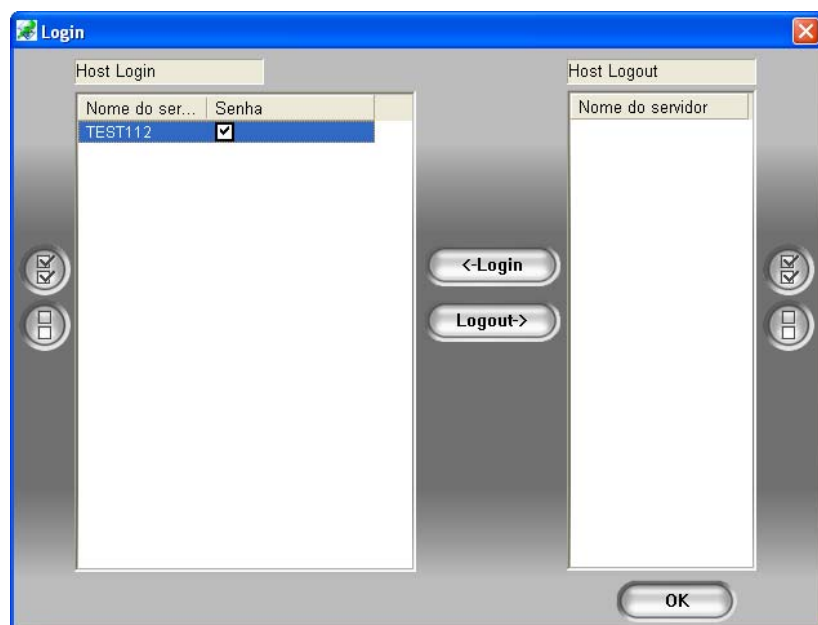


Figura 9-6 Efetuando Login em diferentes hosts

Configuração de E-Map Remoto

Clique no botão **Configure** (Nº 7, Figura 9-5) para exibir a seguinte caixa de diálogo:

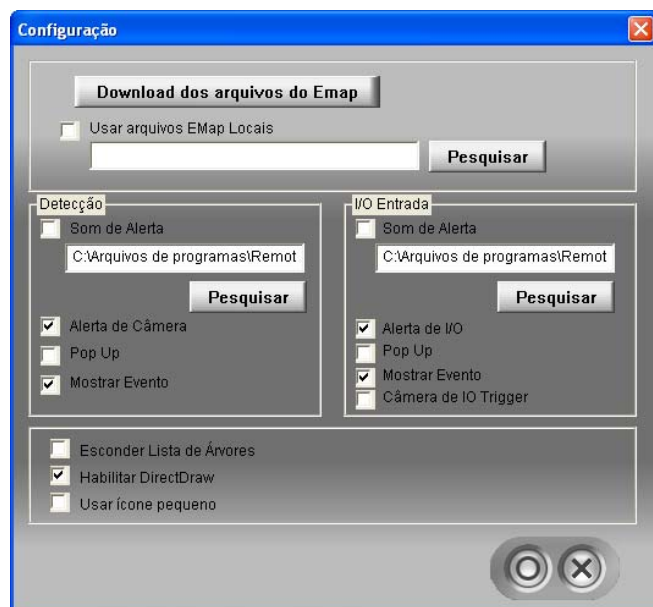


Figura 9-7 A caixa de diálogo de configuração

[Download dos arquivos do Emap] Clique para transferir os arquivos E-Map do servidor local para o PC cliente. Esta opção pode reduzir a taxa de transferência da rede quando você deseja visualizar os mapas eletrônicos de diversos hosts.

- **Usar arquivos Emap Locais:** Ao transferir os arquivos E-Map para o PC cliente, você pode usar esses arquivos para conexão.

[Detecção] / [I/O Entrada]

- **Som de Alerta:** Selecione este item e designe um arquivo *.wav para alertar o operador quando qualquer movimento for detectado ou quando os dispositivos I/O forem ativados.
- **Alerta de Câmera / Alerta de I/O:** Quando as câmeras ou dispositivos I/O são acionados, seus ícones no E-Map ascendem. Cancele a seleção desta opção se você não deseja que os ícones pisquem.
- **Pop Up:** Quando as câmeras e/ou dispositivos de I/O são acionados, o mapa correspondente será automaticamente exibido na tela. Selecione esta opção e minimize a janela Remote E-Map para aplicar a configuração.
- **Mostrar Evento:** Selecione esta opção para exibir eventos de movimento ou os eventos de I/O acionados na janela Host Information.
- **Câmera de I/O Trigger:** Quando os dispositivos de entrada forem acionados, as visualizações de câmera relacionadas surgirão instantaneamente na tela. Para essa função funcionar, os dispositivos de entrada deve ser mapeados em câmeras no Sistema Principal. Consulte *Vídeo ao vivo pop-up em eventos acionados* no Capítulo 1.

- **Esconder Lista de Árvores:** Selecione este item para esconder a lista de estrutura.
- **Habilitar DirectDraw:** O DirectDraw está ativado de acordo com o padrão. Algumas placas VGA não suportam o DirectDraw e podem produzir imagens distorcidas. Neste caso, desative o recurso.
- **Usar ícone pequeno:** O E-map remoto usa ícones grandes das câmeras e dispositivos de entrada/saída por definição padrão. Selecione esta opção se quiser usar ícones pequenos.

Visualização de informações de host e reprodução de vídeo

A janela Host Information lista informações sobre a câmera e o dispositivo I/O que são acionados.

Clique no botão **Host Information** (Nº 2, Figura 9-5) para exibição.

A janela Host Information permite que você reproduza os eventos ocorridos nos locais do host. Clique duplamente em qualquer evento de câmera na lista da esquerda para exibir a janela de exibição remota. Com esta janela, você pode reproduzir um evento, pode se comunicar com o local do host e pode captar um instantâneo, bem como executar a transferência de um evento para o PC cliente.

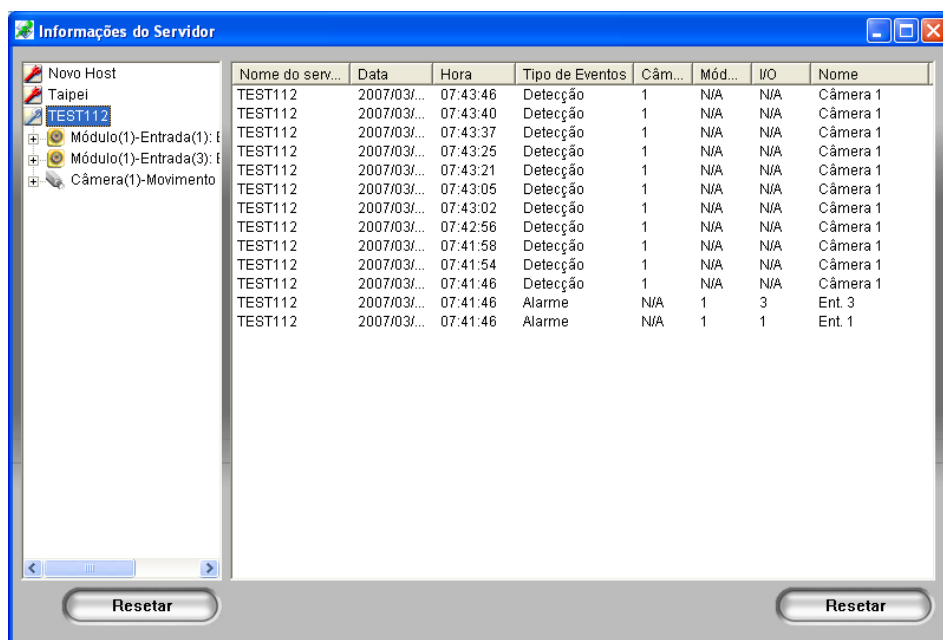


Figura 9-8 Host Information

Acessando o ViewLog Remoto

Na janela Remote E-Map, o botão **ViewLog** (No.6, Figura 9-5) é designado para a função Remote ViewLog, o que dá a você acesso remoto para os arquivos gravados do DVR e à reprodução de vídeo pelo ViewLog.

Para obter detalhes ao iniciar o serviço ViewLog remoto, consulte o *ViewLog remoto na WebCam* no capítulo 8.

E-Map Server

O E-Map Server é um aplicativo independente, projetado para criar E-Maps para diferentes DVRs, e executa sem o Sistema GV.

Instalando o E-Map Server

1. Insira o CD do Software do Sistema de Vigilância em seu computador. Ele será automaticamente executado e uma janela aparecerá.
2. Selecione o item **Install V 8.3.0.0 System**.
3. Clique em **E-Map Server** e siga as instruções que aparecem na tela.

A Janela E-Map Server

Vá para o menu **Iniciar** do Windows, aponte para **Programas**, selecione **eMapServer** e clique em **E-Map Server**. Esta janela aparecerá.

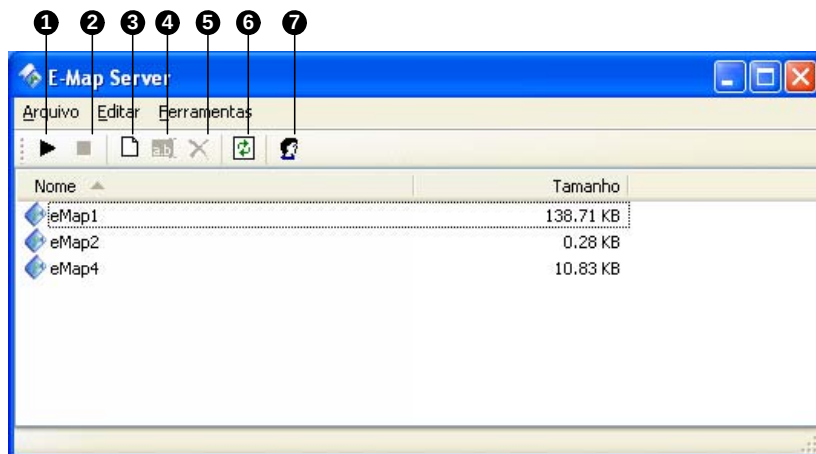


Figura 9-9

Os controles na janela do E-Map Server são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Start Service	Inicia o E-Map Server.
2	Stop Service	Encerra o E-Map Server.
3	New	Cria um novo arquivo E-Map.
4	Rename	Renomeia o arquivo E-Map.
5	Delete	Exclui o arquivo E-Map.
6	Refresh	Atualiza a janela E-Map Server.
7	Accounts	Cria contas de usuário do E-Map Server.

Configurando o E-Map Server

Antes de iniciar o E-Map Server, você precisa criar arquivos de mapas eletrônicos e contas de usuário.

1. Clique no botão **New** (No.3, Figura 9-9) para criar mapas eletrônicos Para mais detalhes sobre a criação de um arquivo de mapa eletrônico, consulte *Criando um Arquivo E-Map*, anteriormente neste capítulo.
2. Clique no botão **Accounts** (No. 7, Figura 9-9) para criar uma conta de usuário que usará o servidor.

Monitoramento Remoto via E-Map Server

Via E-Map Server, você pode monitorar diferentes locais de vigilância em mapas eletrônicos a partir de qualquer computador com acesso à Internet.

1. Abra o navegador da web e digite o endereço do E-Map Server.
2. Depois de inserir um nome de usuário e senha válidos para login, você deverá selecionar o arquivo de mapa eletrônico desejado (.emp file),
3. Clique em **OK**. A janela Remote E-Map aparecerá.
4. Clique no botão **Login** (No.1, Figura 9-5) para selecionar o(s) host(s) desejado(s) para acessar seus vídeos e dispositivos de I/O.

Nota: O host (DVR) precisa dar privilégio de acesso por meio da ativação do **WebCam Server**.

Acesso a informações de conta de servidor de autenticação

Com a conexão do servidor de autenticação, o servidor E-map pode acessar as configurações de conta de autenticação. Para obter detalhes, consulte *Servidor de autenticação* no capítulo 11.

Capítulo 10

Serviço de Mensagens Curtas..... 346

Instalando o Servidor SMS..... 346

A Janela do Servidor SMS..... 347

Configuração do Servidor SMS 348

Configuração do Dispositivo 348

Configuração do Servidor 349

Configuração de Contas 352

Registro SMS..... 354

Configuração do Registro de SMS 354

Visualizando o Registro de SMS..... 355

Senha de Segurança..... 357

Conectando o Sistema GV ao Servidor SMS..... 358

Configurando Números de Telefones Celulares 360

Serviço de Mensagens Curtas

Por meio de um modem GSM/GPRS, o Sistema GV permite que você envie mensagens SMS (Serviço de Mensagens Curtas) quando ocorrem eventos de alerta. O modem pode ser instalado em um servidor independente ou no servidor ou computador equipado com o Sistema GV. Este capítulo discute como gerenciar um modem GSM/GPRS com o programa Servidor de Mensagens SMS desenvolvido pela GV, além de apresentar a configuração necessária para que o Sistema Principal envie alertas SMS.

Para os modelos de GPRS aceitos, consulte o *Anexo E*.

Instalando o Servidor SMS

Para iniciar o Servidor SMS, execute as seguintes etapas:

1. Insira o CD-ROM do Software do Sistema de Vigilância no PC conectado ao modem GSM/GPRS. Ele será automaticamente executado e uma janela aparecerá.
2. Clique em **Install V 8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema V8.3.0.0).
3. Clique na opção **SMS Server** e siga as instruções que aparecem na tela.

A Janela do Servidor SMS

Execute o programa SMS Server localizado no menu Start. A janela a seguir aparecerá.



Figura 10-1 Janela SMS Server

A seguinte tabela explica as funções de cada ícone na janela SMS Server:

Nº	Nome	Descrição
1	Start/Stop Service	Inicia ou interrompe o Servidor SMS.
2	Server Setting (Configuração de servidor)	Configura o servidor SMS.
3	Account Setting	Cria e edita contas.
4	SMS Log Setting (Configuração de registro SMS)	Configura e acessa o registro SMS.
5	Device Setting	Configura o modem GSM/GPRS.
6	Exit	Efetua log-out de um administrador, altera senhas e encerra o Servidor SMS.

Configuração do Servidor SMS

Antes de iniciar o Servidor SMS, você deve configurar os seguintes itens: (1) Configuração do Dispositivo, (2) Configuração do Servidor e (3) Configuração das Contas.

Configuração do Dispositivo

1. Clique no botão **Device Setting** (Nº 5, Figura 10-1) e selecione a opção **GSM Module**. Aparece essa caixa de diálogo.

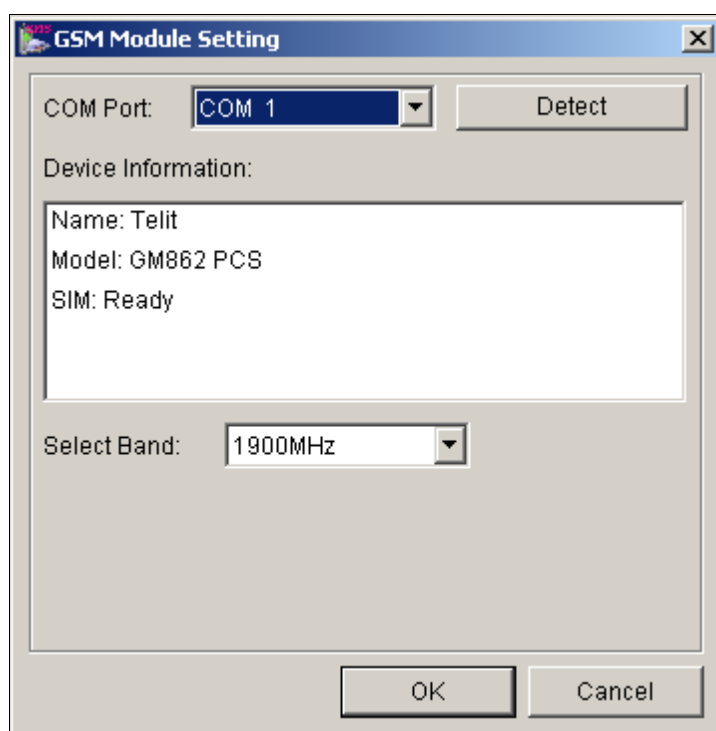


Figura 10-2 GSM Module Setting

2. Selecione a **Porta COM** conectada ao modem GSM/GPRS.
3. Clique o botão **Detect** para detectar o modem.
 - Se a conexão entre o modem e ao computador for estabelecida com sucesso, a seguinte mensagem aparecerá no campo Device Info: *Name: (Manufacturer) (fabricante), Module: xxx (módulo xxx), SIM Ready.*
 - Se a conexão não for estabelecida, a seguinte mensagem aparecerá: *No usable device in COM xxx (Nenhum dispositivo detectado na porta COM xxx.).*
4. Se você estiver utilizando um modem de três bandas, selecione **1900** ou **1800 MHz** da lista suspensa Band Select.
5. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Configuração do Servidor

Clique no botão **Server Setting** (Nº 4, Figura 10-1) para exibir a seguinte caixa de diálogo Server Setting. Existem três guias importantes nesta caixa de diálogo: (1) General, (2) Message Filter e (3) Notify.

[General]

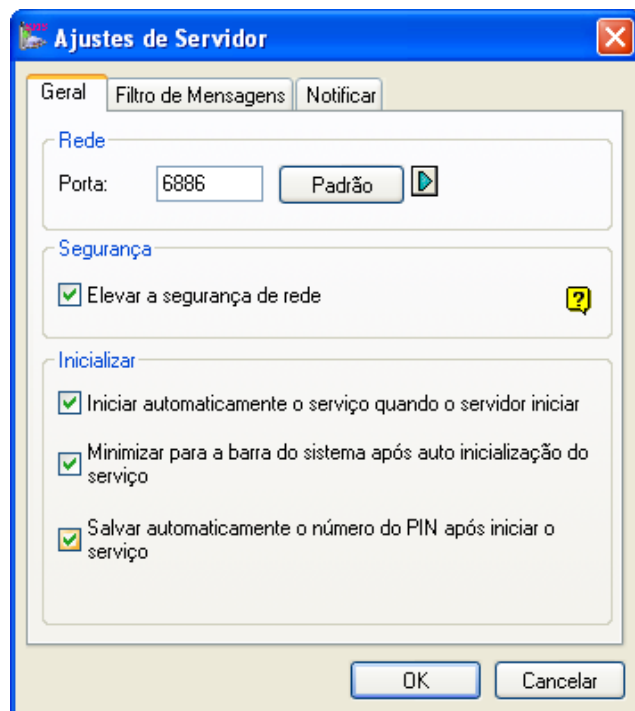


Figura 10-3 Server Setting - Guia General

[Rede] Você pode definir a porta do Servidor SMS ou pode mantê-la conforme o padrão. Para usar o UPnP para configurar automaticamente sua porta de acordo com o router, clique no botão **Arrow**. Para conhecer maiores detalhes, consulte o Item *Configuração do UpnP* no Capítulo 6.

[Segurança] Ative esta opção para intensificar a segurança da Internet. Observe que quando este recurso está habilitado, os assinantes que usam uma versão anterior a 8.0 não poderão acessar o Servidor SMS.

[Inicializar]

- **Iniciar automaticament o serviço quando o servidor iniciar:** Inicia automaticamente os serviços SMS na inicialização do programa.
- **Minimizer para a barra do sistema após auto inicialização do servçoi:** Minimiza a janela SMS Server para a barra de tarefas na inicialização.
- **Salver automaticamente o número do PIN após iniciar o serviço:** Salva automaticamente o Número de Identificação Pessoal quando os serviços SMS são iniciados.

[Message Filter]

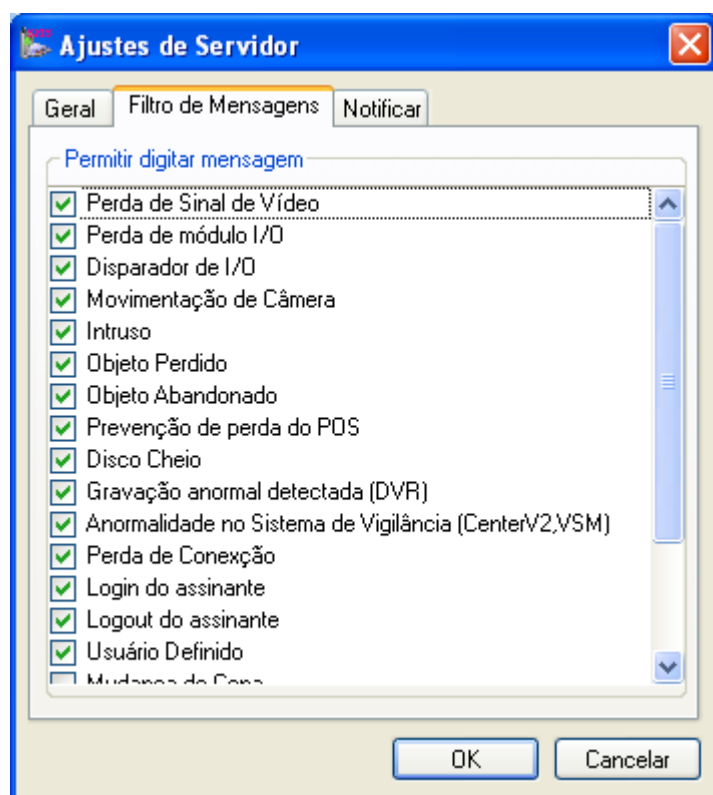


Figura 10-4 Server Setting - Guia Message Filter

Selecione as condições de alerta que você deseja para as mensagens SMS.

A opção **user-defined** se refere às mensagens SMS enviadas manualmente no Center V2 e VSM.

Consulte o Item *Enviando Mensagens SMS* no Capítulo 1 e no Capítulo 3 do *Manual do Usuário CMS*.

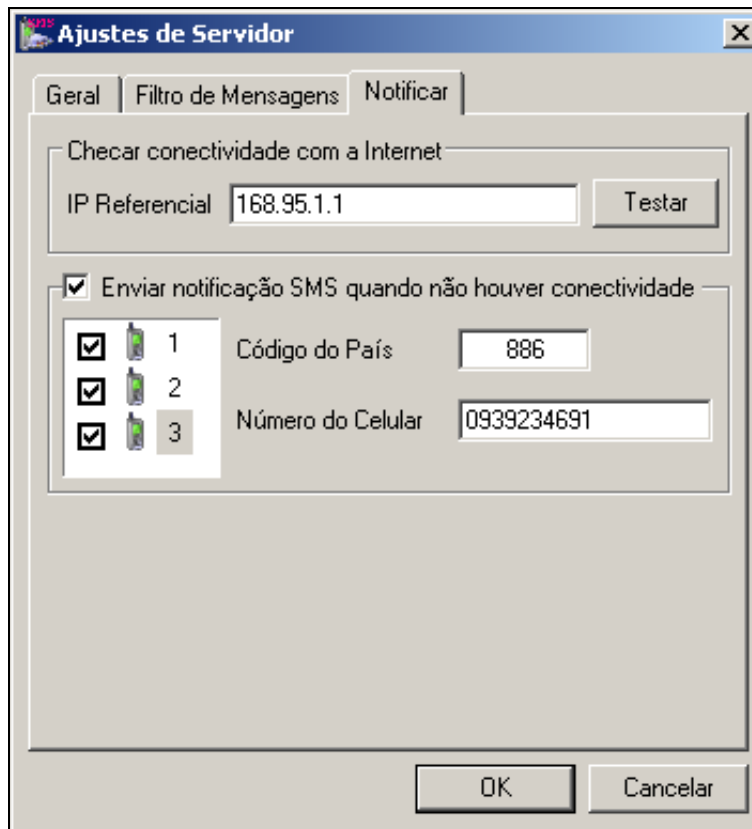
[Notify]

Figura 10-5 Server Setting - Guia Notify

[Checar conectividade com a Internet] Designe qualquer endereço de IP disponível e clique no botão **Test** para saber se o seu Servidor SMS pode acessar a Internet.

[Enviar notificação SMS quando não houver conectividade] Envia uma notificação SMS para os três números de telefone celular definidos quando o Servidor SMS não pode acessar a Internet.

- **Mobile Icon:** Selecione o ícone e defina o número para a notificação SMS. Até três números podem receber a mensagem SMS simultaneamente.

Configuração de Contas

Clique no botão **Account Setting** (Nº 3, Figura 10-1) para exibir a seguinte janela.

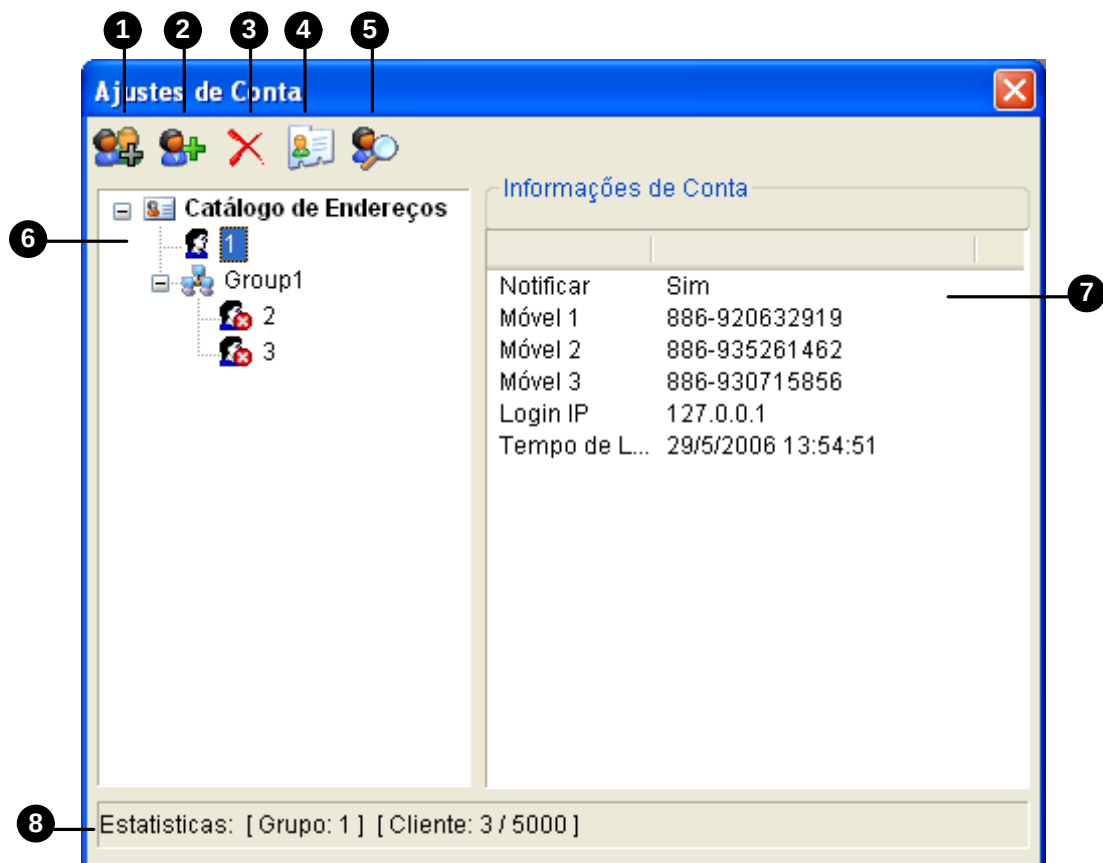


Figura 10-6 Account Setting

Os controles na janela Account Setting são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Add A Group	Cria um grupo.
2	Add A Client	Cria um cliente.
3	Delete A Group/Client	Exclui um grupo ou cliente criado anteriormente.
4	View/Edit A Client	Selecione um cliente e clique no botão para visualizar ou editar suas informações.
5	Find A Client	Pesquisa um cliente.
6	Address Book	Lista os grupos e clientes criados.
7	Account Information	Exibe as informações das contas selecionadas.
8	Statistics	Exibe o número de grupos e clientes criados. O Servidor SMS pode gerenciar até 5000 clientes por vez.

Criando um Cliente:

1. Clique no botão **Add a Client** (Nº 2, Figura 10-6). Esta caixa de diálogo aparecerá.

Informações de Cliente

ID: 1 Salvar

Senha: • ? Cancelar

Informações:

No.	Código do País	Número do Celular
1	886	920632919
2	886	935261462
3	886	930715856

Telefone: 2228098

FAX: 2228097

E-Mail: gv1@geovision.com.tw

Endereço: Neihs Rd, Taipei, Taiwan

Nota

Ajustes de Notificação

☒ Enviar notificação SMS para o administrador da rede cliente quando a conexão estiver anormal. (Configure três números móveis na sessão de informações abaixo)

☒ Enviar notificação SMS para os operadores dos clientes quando a conexão estiver anormal.

Figura 10-7 Janela Client Information

2. Digite uma identidade de login e uma senha. Essas serão as informações de Identidade e senha usadas pelo cliente para efetuar o login no Servidor SMS. Consulte a figura 10-13.
3. Na seção Information, digite as informações correspondentes ao cliente.
Você pode especificar três números de telefone celular dos administradores da rede do cliente para que recebam a notificação SMS.
4. Na seção Notify Setting, você pode enviar uma mensagem SMS para o cliente nos seguintes eventos:
 - Desconexão da Internet entre o cliente e o Servidor SMS ou
 - Encerramento inadequado do programa no PC cliente.
 Os destinatários podem ser:
 - Os administradores da rede do cliente: defina três números de telefone celular na seção Information.
 - Os operadores do cliente: Consulte o Item *Configurando Números de Telefone Celular*, que será abordado ainda neste capítulo. Para os usuários do Dispatch Server e Vital Sign Monitor, consulte o *Manual do Usuário CMS*. Clique no **Ponto de Interrogação** para visualizar os números de telefone celular especificados no local do cliente.
5. Clique o botão **Save** para acessar as configurações acima.

Desabilitando um cliente:

Você pode desabilitar os serviços de assinatura para um cliente específico quando o período de subscrição expira.

Na janela Account Setting (Figura 10-6), clique com o botão direito do mouse no cliente desejado e então selecione **Disable**.

Para restaurar o serviço, clique com o botão direito do mouse no cliente desejado e então selecione **Enable**.

Registro SMS

Configuração do Registro de SMS

Clique no botão **Ajustes de Log do SMS** na janela do Servidor SMS (Nº 2, Figura 10-1) e então selecione a opção **Ajustes de Log do SMS**.

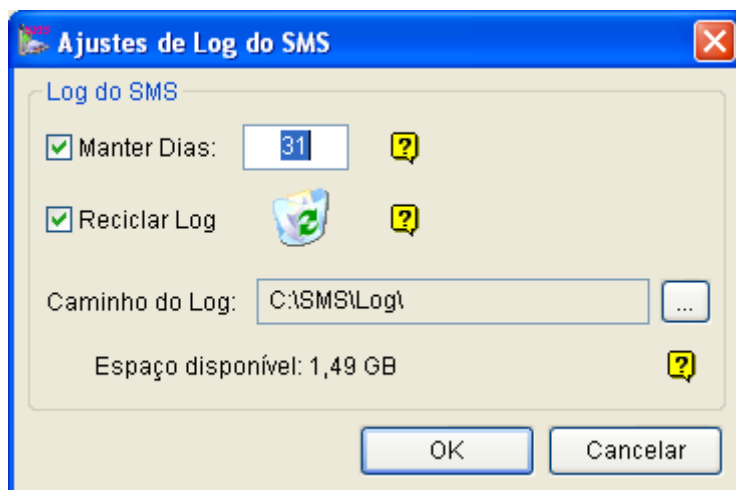


Figura 10-8

[Log do SMS]

- **Manter dias:** Selecione essa opção e insira o número de dias para manter os arquivos de registro. Caso contrário, limpe a opção para manter arquivos de registro até que a reciclagem comece ou o espaço de armazenamento esteja cheio.
- **Reciclar:** Excluir os arquivos do dia mais antigo se o espaço de armazenamento for inferior a 500MB.
- **Caminho do Log:** Clique no botão [...] para atribuir um caminho de armazenamento.

Visualizando o Registro de SMS

Clique no botão **SMS Log Setting** (Ajustes de Log do SMS) na janela do Servidor SMS (Nº 2, Figura 10-1) e então selecione a opção **View SMSLog** (Ver Log SMS) para exibir o **SMS Log Browser** (Navegador de registro SMS).

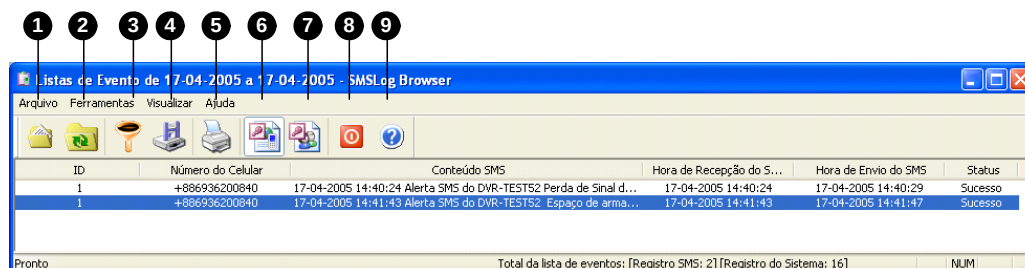


Figura 10-9

Os botões no navegador de registro de evento:

Nº	Nome	Descrição
1	Abrir	Abre um registro de evento.
2	Recarregar	Atualiza o registro de evento manualmente.
3	Filtro	Define o critério de busca.
4	Backup(Cópias)	Exporta a lista atual de evento e arquivos de vídeo.
5	Imprimir	Imprime a lista atual de evento.
6	Registro de evento SMS	Exibe o registro de eventos do servidor SMS.
7	Registro de evento do sistema	Exibe o registro de atividades do servidor SMS.
8	Sair	Sai do navegador.
9	Sobre	Exibe as informações do aplicativo do navegador de registro SMS.

Registro de Evento SMS

Clicando no botão **SMS Event Log** (Nº 6, Figura 10-9) na barra de ferramentas, você pode monitorar os remetentes (Identidade), os números dos celulares, as mensagens de texto e as mensagens enviadas e interrompidas. **Este recurso pode ser benéfico, visto que você pode cobrar seus clientes de acordo com a quantidade de mensagens SMS enviadas.**

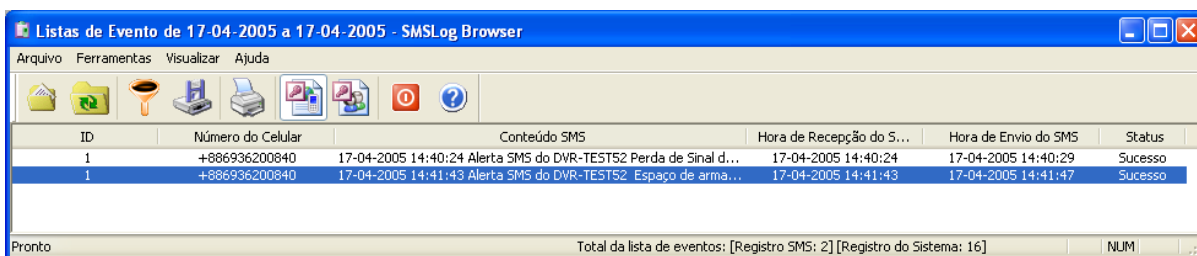


Figure 10-10 shows the SMSLog Browser window displaying a list of SMS events. The window title is 'Listas de Evento de 17-04-2005 a 17-04-2005 - SMSLog Browser'. The menu bar includes 'Arquivo', 'Ferramentas', 'Visualizar', and 'Ajuda'. The toolbar contains icons for file operations and a red stop button. The table below shows the event details.

ID	Número do Celular	Conteúdo SMS	Hora de Recepção do S...	Hora de Envio do SMS	Status
1	+886936200840	17-04-2005 14:40:24 Alerta SMS do DVR-TEST52 Perda de Sinal d...	17-04-2005 14:40:24	17-04-2005 14:40:29	Sucesso
1	+886936200840	17-04-2005 14:41:43 Alerta SMS do DVR-TEST52 Espaço de arma...	17-04-2005 14:41:43	17-04-2005 14:41:47	Sucesso

At the bottom, the status bar shows 'Pronto' and 'Total da lista de eventos: [Registro SMS: 2] [Registro do Sistema: 16] NUM'.

Figura 10-10

Registro de Evento do Sistema

Clicando no botão **Registro de evento do sistema** (Nº 7, Figura 10-9) na barra de ferramentas, você pode monitorar as atividades do servidor, os eventos de login e logout do cliente e os problemas de conexão.



Figure 10-11 shows the SMSLog Browser window displaying a list of system events. The window title is 'Listas de Evento de 17-04-2005 a 17-04-2005 - SMSLog Browser'. The menu bar includes 'Arquivo', 'Ferramentas', 'Visualizar', and 'Ajuda'. The toolbar contains icons for file operations and a red stop button. The table below shows the event details.

ID	Tipo	Mensagem	Horário da mensagem
Sistema	Sistema	Sucesso ao obter dispositivo (MULTIBAND 900E 1800) na COM2	17-04-2005 14:33:49
Sistema	Conta	Adicionar Cliente [1]	17-04-2005 14:34:04
Sistema	Sistema	Alterar ajustes de Servidor (Ajustes de Servidor)	17-04-2005 14:35:37
Sistema	Sistema	Iniciar Serviço	17-04-2005 14:35:39
Sistema	Sistema	Parar Serviço	17-04-2005 14:35:40
Sistema	Sistema	Iniciar Serviço	17-04-2005 14:35:44
1	Login/Logout	1 (IP:127.0.0.1) login	17-04-2005 14:35:47
1	Login/Logout	1 (IP:127.0.0.1) logout	17-04-2005 14:35:47
1	Login/Logout	1 (IP:127.0.0.1) login	17-04-2005 14:36:09

At the bottom, the status bar shows 'Pronto' and 'Total da lista de eventos: [Registro SMS: 0] [Registro do Sistema: 9] NUM'.

Figura 10-11

Senha de Segurança

Para evitar que usuários não autorizados modifiquem as suas configurações, configure uma senha administrativa. Para aplicar a senha de segurança, execute as seguintes etapas:

1. Clique no botão **Exit** (Nº 6, Figura 10-1) e então selecione **Change Password** para configurar uma senha.
2. Clique no botão **Exit** e selecione **Logout Administrator** para bloquear a janela SMS Server.
3. Quando você quiser efetuar o login, clique no botão **Exit** e selecione **Login as Administrator**. Uma senha válida será necessária.

Conectando o Sistema GV ao Servidor SMS

Para conectar o Sistema GV ao Servidor SMS, execute as seguintes etapas descritas abaixo:

1. No sistema principal, clique no botão **Configurar** (Nº 4, Figura 1-2), vá para **General Setting** (Configurações gerais) e depois selecione **Configurações do sistema** para exibir a janela de configurações do sistema (Figura 1-3).
2. Na seção Ajustes de Envio de Alertas de Aproximação, clique no botão da seta direita para exibir a seguinte caixa de diálogo.

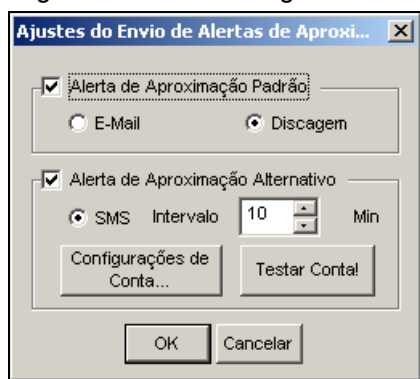


Figura 10-12 Janela Send Alerts Approach Setup

3. Selecione o item **Alerta de Aproximação Alternativo** para habilitar outras opções.
4. Especifique o intervalo entre duas mensagens enviadas. O Intervalo pode ser estabelecido em até 1440 minutos. Qualquer condição de alerta será ignorada pelo sistema durante o intervalo.
5. Clique no botão **Configurações de Conta...** para exibir a seguinte janela.

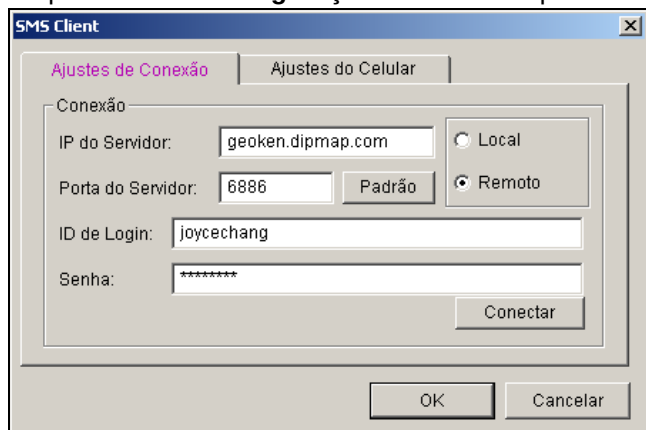


Figura 10-13 Janela SMS Setup - Guia Connection Setup

- **IP do Servidor:** Especifique o endereço de IP do Servidor SMS.
- **Porta do Servidor:** Insira o número da porta do Servidor SMS, ou mantenha o número padrão.
- **ID do Login & Senha:** Insira informações válidas de Identidade e senha registradas no Servidor SMS. Consulte a figura 10-7.

- **Local:** Se o modem GSM/GPRS estiver instalado no mesmo servidor com o Sistema GV, selecione este item.
 - **Remoto:** Se o modem GSM/GPRS estiver instalado em um servidor independente, selecione este item.
6. Clique em **OK** para aplicar as configurações acima.
 7. Clique no botão **Test Account** (Figura 10-12). Se a conexão nos dois dispositivos for estabelecida, a seguinte mensagem aparecerá: *Login SMS Server OK! (Conexão no Servidor SMS estabelecida!)* Se a conexão falhar, a seguinte mensagem aparecerá: *Connect to SMS Server Fail (Falha ao conectar ao Servidor SMS)*.

Configurando Números de Telefones Celulares

O Sistema Principal permite que você configure três números de telefones celulares para o serviço SMS. Quando um evento de alerta ocorre, as mensagens SMS são enviadas para os três telefones celulares simultaneamente.

1. Abra a caixa de diálogo **Ajustes do Envio de Alertas Aprox...** (consulte a Figura 10-12).
2. Clique no botão **Configurações de Conta...**. Aparece a caixa de diálogo de configuração SMS. (consulte a Figura 10-13).
3. Clique na guia **Ajustes do Celular** na parte superior da janela. Aparece essa caixa de diálogo.

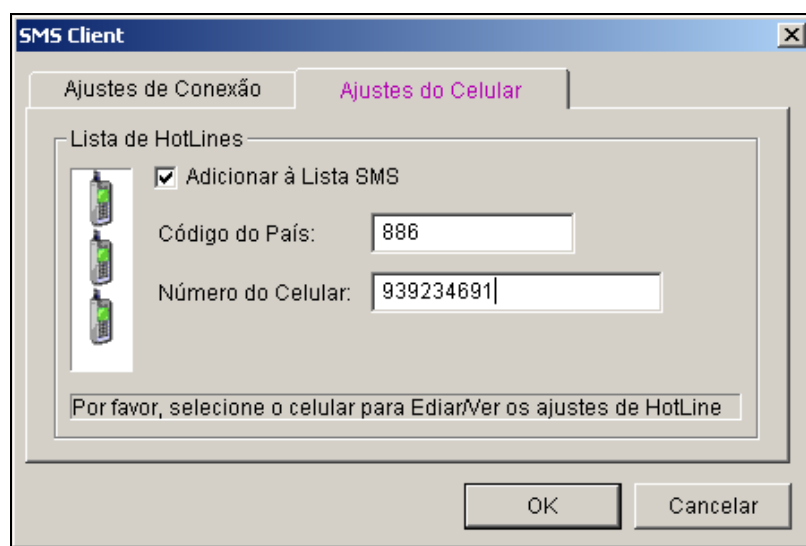


Figura 10-14 Janela SMS Setup - Guia Mobile Setup

4. Clique em um ícone de telefone celular e então selecione o item **Adicionar à Lista SMS** para a configuração do telefone móvel.
5. Digite o Código do País e o Número do Telefone Celular.
6. Clique em outros ícones e execute as etapas 4 e 5 para configurar os outros dois números de telefone celular separadamente.
7. Clique em **OK** para aplicar as configurações acima.

Nota: Para configurar um alerta de envio de mensagem SMS, consulte o Item *Envio de Alertas de Evento* no Capítulo 1 para obter mais detalhes.

Capítulo 11

Utilitários Úteis..... 364

DNS Dinâmico 364

Instalando o DNS Dinâmico 364

Registrando o Nome do Domínio com DDNS 365

Início do DNS dinâmico..... 367

Servidor DDNS Local..... 368

Sistema TwinDVR..... 369

Iniciando o TwinServer 371

Instalando o TwinDVR..... 373

Iniciando o TwinDVR..... 373

Configuração do TwinDVR..... 376

Visualizador da Marca d'Água 377

Exibição do Twin View..... 379

Travamento do Windows..... 381

A Tela do Desktop GV 381

Recursos do Desktop GV..... 382

Arquivo de Sinal para o Modo Salvar 385

Servidor de Autenticação 386

Instalando o Servidor 386

A Janela do Servidor 386

Criando uma Lista DVR 388

Editando um Usuário..... 389

Iniciando o Servidor 390

Conectando o Sistema GV ao Servidor 391

Servidores de Backup..... 393

Acesso remoto do Control Center, E-map remoto e MultiView 394

Backup Rápido e Sistema Reparador 397

Instalando o programa FBR: 397

Selecionando uma Aparência 398

Customizando os Recursos	399
Restaurando e Fazendo Cópia de Segurança das Configurações	400
Gravação Hot-Swap	402
A Janela do Media Man Tool	403
Visualização do status da unidade de disco	404
Adição de uma unidade de disco	406
Remoção de uma unidade de disco	407
Fazendo o login automaticamente na inicialização	408
Configuração do painel LED	409
Servidor de segurança	411
Requisitos de uso	412
Conexão com o sistema de armazenamento	412
Configurações avançadas	413
Adicionar manualmente os arquivos para cópia de segurança	416
Visualização do status do servidor	417
Recuperação de arquivos gravados	419
Visualizador de cópia de segurança	420
Requisitos de uso	420
Instalação do visualizador de cópia de segurança	420
Iniciar o visualizador de cópia de segurança	421
Fazer consultas	422
Visualização dos arquivos de evento	423
Uso do ViewLog remoto	424
Aplicativo de controle de largura de banda.....	425
Instalação do controle de largura da banda.....	426
Permissão de controle remoto no DVR	427
Conexão com o servidor WebCam	427
Controle do servidor WebCam.....	428
Configuração de banda larga.....	429
Configuração de lista de bloqueio.....	430
Configuração geral.....	431
Gerador de relatório	432
Início do gerador de relatório	432
Configuração do gerador de relatório	432
Configuração do critério de relatório	434

Configuração de anexo de e-mail	437
Reprodução de vídeos	438
Visualização de registro de evento	438
Controlador de DSP Spot Monitor	439
Controlador de Spot Monitor	439
Painel do Spot Monitor	442
Controlador de monitoramento pontual em quatro imagens.....	443
Configurando o Controlador.....	443
Configurando Janelas de Câmera Instantâneas	446
Exibição do painel em quatro imagens de TV na tela.....	447
Matriz Digital.....	448
Ativação de múltiplos monitores	448
Configuração da visualização ao vivo:.....	450
Configuração de páginas rastreadas	451
Configuração de alerta pop-up	452
Configuração visualização ao vivo com alerta pop-up	454

Utilitários Úteis

Este capítulo aborda algumas funcionalidades avançadas e utilitários que podem auxiliar o administrador do sistema a maximizar o desempenho deste numa rede de segurança.

DNS Dinâmico

O Dynamic DNS é um aplicativo que permite ao usuário registrar um nome de domínio que apontará sempre para o Sistema GV. Este programa só se torna necessário quando o seu Sistema GV utiliza o endereço de IP dinâmico. Se este for o caso, o DDNS atualiza o endereço de IP do Sistema GV no servidor DNS a cada 10 minutos. Dessa forma, mesmo que o endereço de IP do seu Sistema GV seja alterado, você pode localizá-lo usando o nome do domínio registrado.

Dynamic DNS aceita Windows XP, Windows 2000, Windows Server 2003 e Windows Vista, mas não aceita Windows 95/98 ou ME.

O DNS Dinâmico transfere o endereço de IP através da Internet por meio das portas 80 e 81. Se o seu Sistema GV estiver conectado utilizando um router ou firewall, certifique-se de que as portas 80 e 81 estão abertas. O DNS Dinâmico carrega apenas os endereços globais de IP. Se o seu Sistema GV estiver utilizando um endereço de IP virtual, o mapeamento da porta NAT deve ser feito primeiro.

Instalando o DNS Dinâmico

Para instalar o DNS Dinâmico, execute as seguintes etapas:

1. Insira o CD-ROM do Software do Sistema de Vigilância em seu computador. Ele será automaticamente executado e uma janela aparecerá.
2. Clique em **Install V 8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema V8.3.0.0).
3. Selecione a opção **Dynamic DNS Service** e siga as instruções que aparecem na tela.

Registrando o Nome do Domínio com DDNS

1. Vá para a opção **Iniciar** do **Windows**, indique **Programas**, selecione **DDNS** e então execute a opção **Dynamic DNS Service** para chamar a caixa de diálogo DNS Cliente (Figura 11-3). Clique em **Register** e a seguinte página de registro do DNS Dinâmico aparecerá.
2. Digite um nome de usuário. O nome de usuário pode ter até 16 caracteres. O nome de usuário aceitar "a ~ z", "0~9" e "-", mas não aceitará espaço ou "-" como primeiro caractere.
3. Digite uma senha. A senha diferencia maiúsculas e minúsculas e deve ter pelo menos 6 caracteres. Digite a senha novamente para confirmação.
4. Na seção Word Verification, insira o código que aparece na caixa. Neste exemplo, o código que deve ser inserido é N4GN. A verificação da palavra não detecta o uso de maiúsculas.

DynamicDNS

Register

Username:

Password:

Re-type Password:

Username
Username is 16-character maximum; username may not start with spaces or minus signs ('-'). Username will be your hostname.

Password
The password is case-sensitive.

Enter the characters as they are shown in the box below.

Word Verification
This step helps us prevent automated registrations.

Figura 11-1

5. Clique no botão **Send** e o sistema exibirá a seguinte mensagem caso o registro tenha sido concluído com êxito.

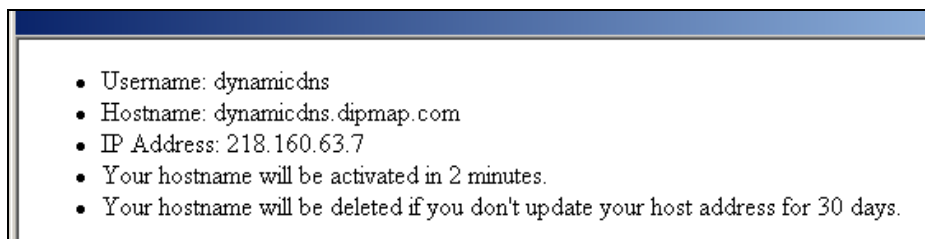


Figura 11-2

- **Username:** Nome do usuário registrado. Neste exemplo, o nome do usuário é “Dynamicdns”.
- **Hostname:** Nome do host criado. O nome do host é composto pelo nome do usuário e pela expressão “dipmap.com”. Neste exemplo, o nome do host é “http://swansea.dipmap.com “. Este será o nome do domínio que você utiliza para efetuar o login no Sistema GV.
- **Endereço de IP:** Endereço de IP atual do seu Sistema GV. Este endereço de IP será atualizado a cada 10 minutos.

Nota: Antes de registrar um nome de domínio com o serviço DNS dinâmico fornecido pela GeoVision, execute qualquer aplicativo GeoVision no fundo se o Sistema GV instalado for a versão 8.2 ou superior.

Início do DNS dinâmico

Depois de registrar um nome de domínio com o serviço DDNS, você pode habilitar a função DDNS no Sistema GV. Execute **Dynamic DNS Service** (Serviço DNS dinâmico) a partir do menu Iniciar do Windows. Aparece caixa de diálogo do DNS Client.

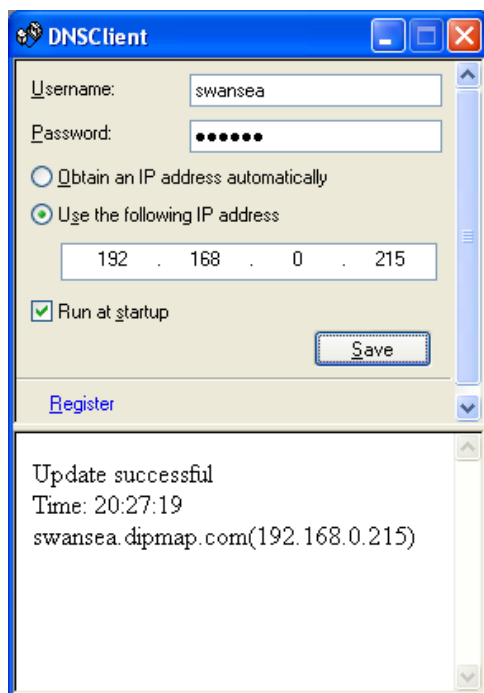


Figura 11-3

- **Username** (Nome de usuário): Digite o nome de usuário para ativar o serviço do DDNS.
- **Password** (Senha): Digite a senha para ativar o serviço do DDNS.
- **Obtain an IP address automatically** (Obter o endereço IP automaticamente): O servidor DDNS usará qualquer endereço IP disponível do sistema ou roteador.
- **Use the following IP address** (Use o endereço IP seguinte): Se seu sistema ou roteador tiver mais de um endereço IP pode atribuir um endereço IP para a comunicação entre o servidor DDNS e o Sistema GV. Recomendamos atribuir o endereço IP fixo. Se o endereço IP atribuído for dinâmico, o DDNS não poderá acessar seu sistema ao alterar o endereço IP.
- **Run at startup** (Executar ao iniciar): Selecione esta opção para executar automaticamente o serviço DDNS ao iniciar o Windows.
- **Save** (Salvar): Depois da configuração acima, clique neste botão. As informações de conexão serão exibidas.

Nota: O DNS Client não atualizará o endereço IP a menos que um dos seguintes aplicativos esteja sendo executado: Sistema principal, Center V2, VSM, Dispatch Server, Twin DVR e servidor SMS. Se o endereço IP do seu Sistema GV não for atualizado por mais de 30 dias, seu nome de host será excluído automaticamente.

Servidor DDNS Local

O Servidor DDNS Local pode mapear um nome de dispositivo para o dispositivo POS e o Controlador AS200E com um IP dinâmico, pelo qual o Sistema GV pode acessar o dispositivo POS e o Controlador AS200E pelo nome de dispositivo. Para detalhes, consulte o Manual do Usuário da Captura de Dados GV série V3 ou Guia de Instalação do hardware do Controlador GV-AS200.

Sistema TwinDVR

O TwinServer é um aplicativo externo que auxilia no compartilhamento dos problemas da rede provenientes do Sistema GV. O aplicativo completo TwinServer exige pelo menos dois computadores: Um TwinServer, que deve ser executado no computador onde o Sistema GV está instalado, e um TwinDVR que deve ser executado num computador independente ligado à mesma rede local (LAN) do TwinServer. O TwinServer envia a transferência de vídeo para o TwinDVR, enquanto que o TwinDVR funciona como um Servidor da WebCam servindo todos os clientes WebCam através da Internet. Um TwinDVR pode servir aproximadamente 200 canais através da Internet. É possível adicionar diversos TwinDVRs à rede na medida em que a taxa de transferência on-line aumenta.

Existem duas formas de conectar o TwinServer e o TwinDVR: através do modo TCP/IP e do Multicast. Ambos os métodos têm as suas vantagens e desvantagens; escolha o que melhor se adapta ao seu aplicativo.

Modo TCP-IP

O modo TCP/IP é a solução mais simples e mais econômica. No modo *TCPIIP*, o TwinServer e os TwinDVRs são conectados a uma conexão ponto a ponto. Isto significa que as transferências de vídeo são enviadas do TwinServer para o TwinDVR-A e, em seguida, o TwinDVR-A duplica as transferências de vídeo e envia-os para o TwinDVR-B. Se a conexão entre o TwinServer e o TwinDVR-A for interrompida, o TwinDVR-B também não poderá receber as transferências de vídeo.

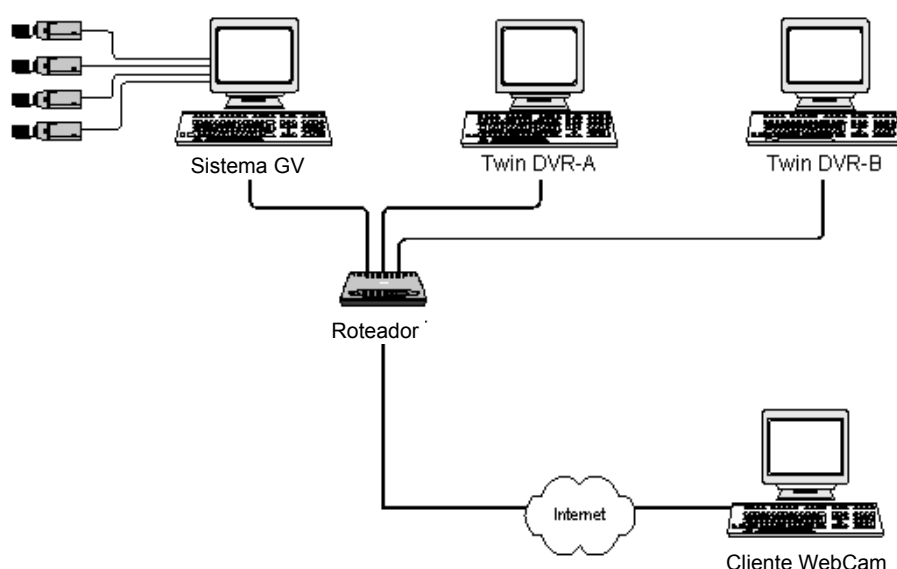


Figura 11-4

Modo Multicast

A instalação da Rede Multicast é mais complicada e mais dispendiosa. No modo Multicast, o TwinServer transmite as transferências de vídeo em pacotes para um buffer virtual da rede Multicast. Em seguida, este buffer virtual transmite os fluxos de vídeo para todos os TwinDVRs da rede. Cada TwinDVR deve ter pelo menos duas placas de rede instaladas. Uma é para o hub ao qual o TwinServer está ligado e a outra, para o modem DSL ou ISDN com serviço ISP dedicado a Internet. Cada TwinDVR serve o seu próprio grupo de Clientes WebCam.

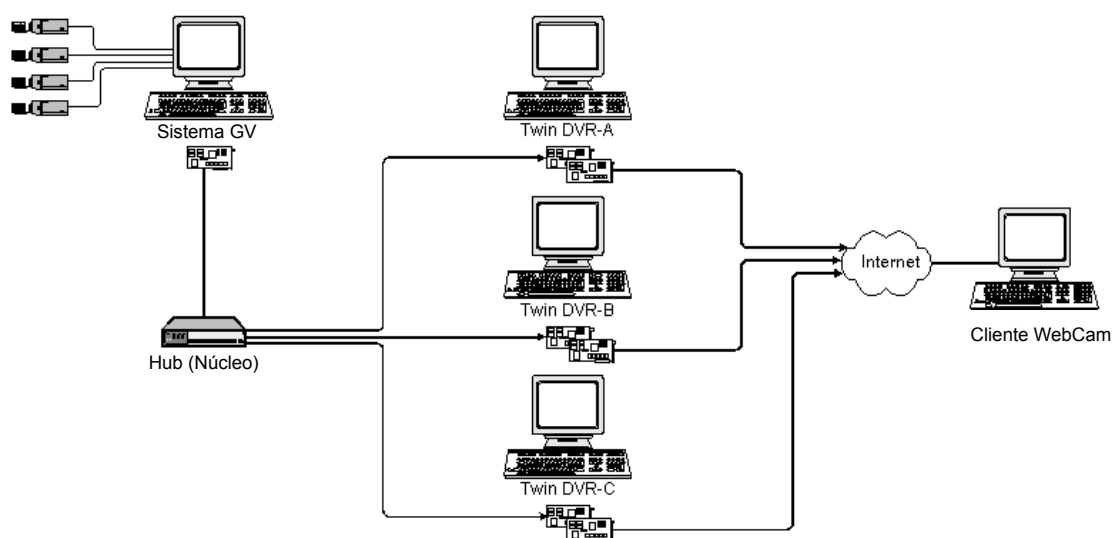


Figura 11-5

Iniciando o TwinServer

1. No Sistema Principal, clique no botão **Rede** (Nº 11, Figura 1-2) e selecione **TwinServer**. A caixa de diálogo TwinServer aparecerá.

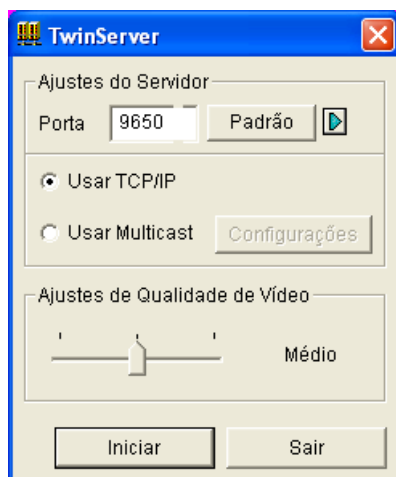


Figura 11-6 Configuração do TwinServer.3

2. A porta-padrão 9650 é destinada à transmissão de vídeo. Mantenha essa porta com o número padrão ou execute modificações se necessário. Para usar o UPnP para configurar automaticamente sua porta de acordo com o router, clique no botão **Flecha**. Para conhecer maiores detalhes, consulte o Item *Configuração do UPnP* no Capítulo 8.
3. Selecione o tipo de rede a ser utilizada: **Use TCP/IP** ou **Use Multicast**. Se a opção **Use Multicast** estiver habilitada, clique no botão **Ajustes** para exibir a caixa de diálogo Configuração do Multicast. Consulte o Item *Configuração do Multicast* abaixo.
4. Utilize a barra de rolagem **Ajustes da qualidade de vídeo** para ajustar a qualidade do vídeo com as opções Low (Baixa), Med (Média) e High (Alta).
5. Clique no botão **Iniciar** para ativar o TwinServer.

Ajustes de Multicast

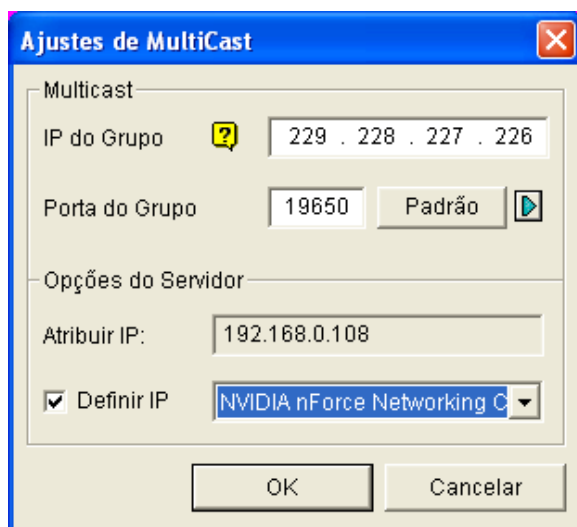


Figura 11-7 Janela Ajustes do Multicast

[MultiCast]

- **IP do Grupo:** Exibe o endereço de IP para o buffer virtual que armazena as transferências de vídeo na rede Multicast.
- **Port do Grupo:** Usada para a transferência de vídeos através da rede Multicast. Para habilitar a função UPnP, clique no botão **Flecha**. Para conhecer maiores detalhes, consulte o Item *Configuração do UPnP* no Capítulo 8.

[Opções do Servidor] Necessária apenas se mais de uma placa de rede estiver instalada no seu Sistema GV.

Marque **Definir IP** e selecione uma placa de rede. Isso automaticamente exibirá a Atribuir IP da placa de rede.

Instalando o TwinDVR

O TwinDVR está incluído no CD-ROM do Software do Sistema de Vigilância. Este aplicativo deve ser instalado num PC independente na mesma rede local (LAN) do TwinServer. Antes da instalação, certifique-se de que o seu PC satisfaz os requisitos mínimos de sistema indicados a seguir:

OS	Windows 2000, XP, Server2003, Vista
CPU	Pentium 4 2.0 GHz
Memória	256 MB RAM
Disco Rígido	40 GB
VGA	GeForce II 32 MB da NVIDIA
Rede	TCP/IP

1. Insira o CD-ROM do Software do Sistema de Vigilância no seu computador onde o TwinDVR será instalado. Ele será automaticamente executado e uma janela aparecerá.
2. Clique em **Install V 8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema V8.3.0.0)
3. Clique na opção **TwinDVR System** e siga as instruções que aparecem na tela.
Durante a instalação, você deverá instalar o codec GeoMPEG4; para isso, basta pressionar **Sim**.

Iniciando o TwinDVR

1. Execute o arquivo **TwinDVR.exe**. Esta ação exibirá a caixa de diálogo TwinDVR.

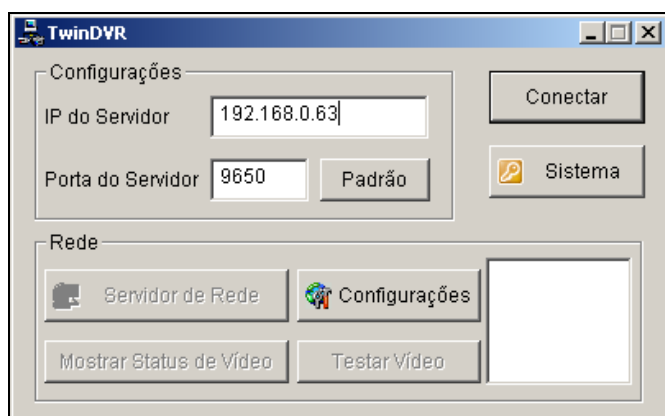


Figura 11-8 Configuração do TwinDVR

2. Digite o endereço de IP do TwinServer no campo IP do Servidor.
3. Mantenha a porta do servidor na configuração padrão; caso contrário, a configuração da porta deve corresponder à porta do TwinServer. Consulte a Figura 11-6.
4. Clique no botão **Conectar** para estabelecer a conexão entre o TwinDVR e o TwinServer. Informações válidas de Identidade e senha serão necessárias.

Se a conexão for estabelecida com sucesso, os botões **Servidor de Rede**, **Mostrar Status de Vídeo** e **Testar Vídeo** estarão disponíveis. Você pode usá-los para configurar o TwinDVR para:

- Testando a Transferência de Vídeo
- Iniciando o Servidor WebCam no TwinDVR
- Instalando Diversos TwinDVRs no Modo TCP/IP
- Instalando Diversos TwinDVRs no Modo Multicast

Testando a Transferência de Vídeo

Esta função permite testar as transmissões de vídeo entre o TwinServer e o TwinDVR. Clique no botão **Mostrar Status de Vídeo** para exibir 16 janelas de monitoramento na parte inferior da caixa de diálogo TwinDVR. Clique no botão **Testar Vídeo** e as transferências de vídeo do TwinServer conectado serão exibidas nas janelas de monitoramento durante 10 segundos. Você pode clicar no botão **Esconder Status de Vídeo** para fechar as janelas de monitoramento.

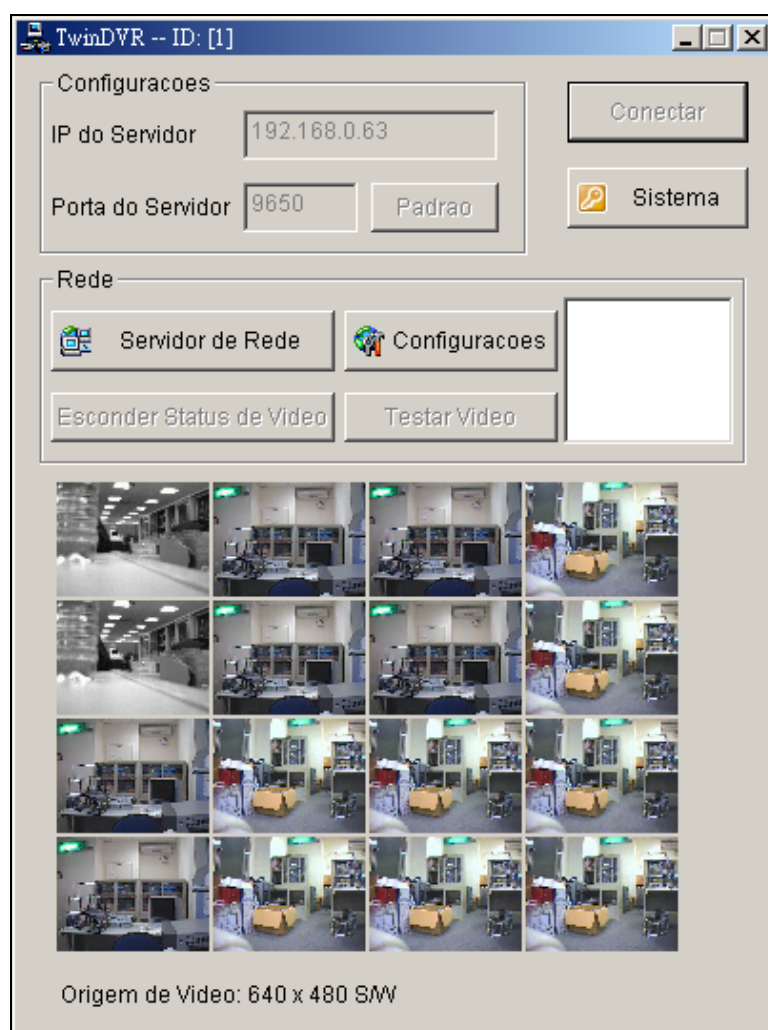


Figura 11-9 Janela de Teste de Transferência de Vídeo

Iniciando o Servidor WebCam no TwinDVR

Clique no botão **Servidor de Rede** e selecione **O Servidor Webcam** para exibir a caixa de diálogo Ajustes de Servidor (Figura 8-1).

Instalando Diversos TwinDVRs no Modo TCP/IP

Clique no botão **Servidor de Rede** e selecione a opção **Extensão do Server**. O Extensão do Server duplica a transferência de vídeo do TwinServer e envia as informações para o próximo TwinDVR na mesma rede. Se existem cinco TwinDVRs na rede, você deve ativar a função **Extensão do Server** no TwinDVR 1, 2, 3 e 4 respectivamente. Não é necessário ativar o TwinDVR 5, já que não existem outros TwinDVR sendo executados depois dele.

Instalando Diversos TwinDVRs no Modo Multicast

Clique no botão **Servidor de Rede** e selecione a opção **Usa o Modo Multicast**. O modo Multicast é ativado. O objetivo do Servidor Multicast é instruir o TwinDVR de forma que este obtenha as transferências de vídeo provenientes do buffer virtual. Se existirem cinco TwinDVRs conectados à rede, todos eles deverão selecionar a opção **Usa o Modo Multicast**.

Configuração do TwinDVR

Configurações da Placa de Rede

Na Figura 11-8, clique no botão **Configuração** e selecione a opção **Configurações da Rede** para exibir a seguinte caixa de diálogo. A opção **Configurações da Rede** somente é necessário quando o seu TwinDVR tiver mais de uma placa de rede. Marque Definir IP e selecione uma placa de rede. Isso automaticamente exibirá a Atribuir IP da placa de rede. A placa de rede será usada para conexão com o TwinServer; a outra placa de rede será atribuída para conexão com a Internet. Se você deseja que o TwinDVR estabeleça nova conexão com o TwinServer de maneira automática, selecione a opção **Tentar unidade conectada novamente** e determine um intervalo de tempo.



Figura 11-10 Janela Configurações de TwinDVR

Configuração do Sistema

Na Figura 11-8, clique no botão **Configuração** e selecione a opção **Configurações do Sistema** para exibir a seguinte caixa de diálogo. A opção está disponível somente quando o TwinDVR está conectado ao TwinServer.

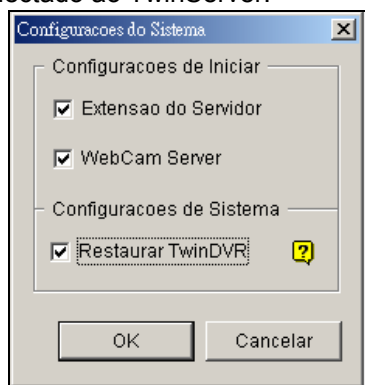


Figura 11-11 Configuração do Sistema

[Configuracoes de iniciar]

- **Extensão do Server:** Ativa o Extensão do Server na inicialização do TwinDVR.
- **Webcam Server:** Ativa o O Servidor Webcam na iniciação do TwinDVR.

[Configurações de Sistema]

- **Restaurar TwinDVR :** Reinicia a conexão TwinDVR sempre que o sistema é encerrado inesperadamente.

Visualizador da Marca d'Água

Você pode fazer uma marca d'água para proteger os vídeos contra alteração não autorizada ou manipulação. No sistema principal, clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), selecione **Configurações do sistema** e depois selecione a opção **Use Digital Watermark Protection** (Usar proteção mar marca de água digital). Esta ação permite que todos os vídeos gravados sejam marcados com uma imagem permanente e inseparável

A marca d'água é invisível a olho nu. Para visualizá-la, a transferência de vídeo deve ser aberta no programa de verificação de marca d'água. Isso pode ser feito através das seguintes etapas:

1. Vá até a pasta do sistema e localize o arquivo **WMPProof.exe**

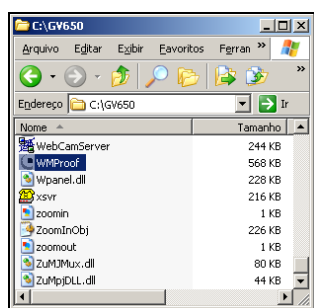


Figura 11-12

2. Clique duplamente para abrir o programa. Aparece a janela do visualizador de marca d'água.

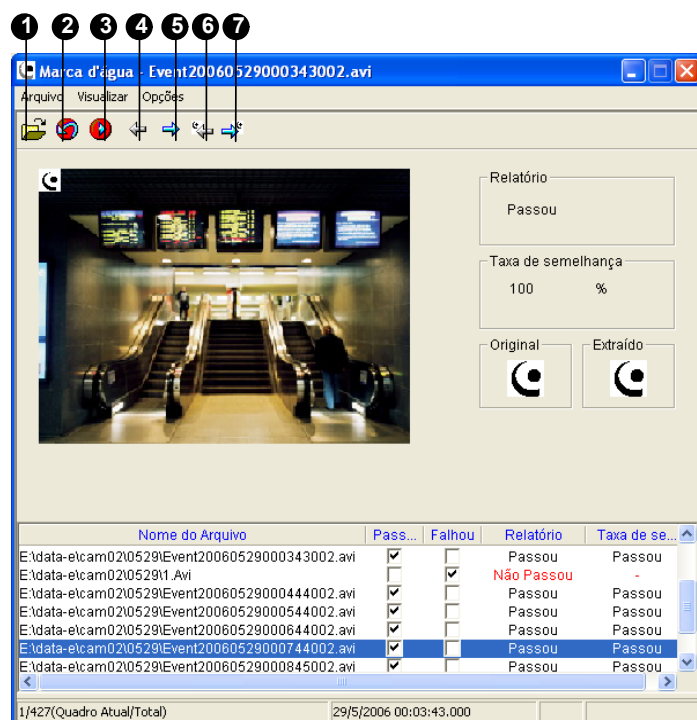


Figura 11-13

Os controles encontrados na janela são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Abrir Arquivo	Localiza um arquivo de vídeo para reprodução.
2	Primeira Quadro	Acessa a primeira imagem do arquivo.
3	Reproduzir	Reproduz o arquivo.
4	Quadro Anterior	Acessa a imagem anterior do arquivo.
5	Quadro Seguinte	Acessa a imagem seguinte do arquivo.
6	Quadro anterior com a marca d'água	Acessa a imagem anterior que contém a marca d'água.
7	Quadro seguinte com a marca d'água	Acessa a imagem seguinte que contém a marca d'água.

O Visualizador da marca d'água exibe os resultados da verificação da seguinte forma:

- **Verificar Monta:** Se a transferência de vídeo não foi interrompida, a seção Verificar Monta exibe a seguinte mensagem: Aceitado, Caso contrário, a seguinte mensagem será exibida: *Não Aceitado*.
- **Original vs. Extracted:** A seção Extracted deve apresentar o mesmo ícone da seção Original. Caso contrário, isto indica que o vídeo pode ter sido alterado.

3. Clique no botão **Abrir Arquivo** (Nº 1, Figura 11-13), selecione um arquivo de vídeo e clique em **Abrir**. O arquivo de vídeo é listado no campo status da janela. Além disso, você pode arrastar diversos arquivos de vídeo das pastas de armazenamento para o campo Status.
4. Selecione o arquivo e clique duplamente para reproduzi-lo.

Exibição do Twin View

É possível exibir o Sistema Principal e o View Log em dois monitores separados. Para possibilitar esta operação, o seu sistema deve estar equipado com uma placa VGA com duas saídas de vídeo. Cada saída deve estar conectada ao seu próprio monitor.

1. Clique com o botão direito do mouse no desktop do Windows e selecione **Propriedades**. Esta ação exibirá a caixa de diálogo Propriedades de vídeo.
2. Selecione **Configurações**, ative a opção **Estender a área de trabalho do Windows a este monitor** e, em seguida, clique no botão **Aplicar**.



Figura 11-14

3. Acesse a pasta do sistema e localize o arquivo **DMPOS.exe**.

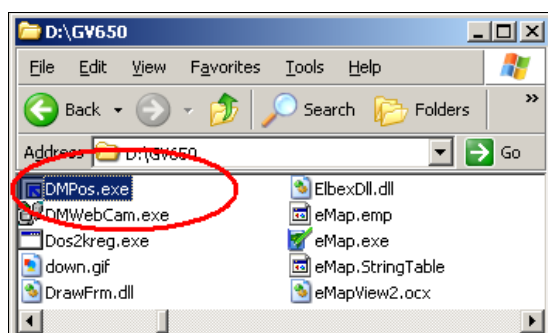


Figura 11-15

4. Clique duplamente no programa para exibir a janela Definir posição da função do aplicativo.

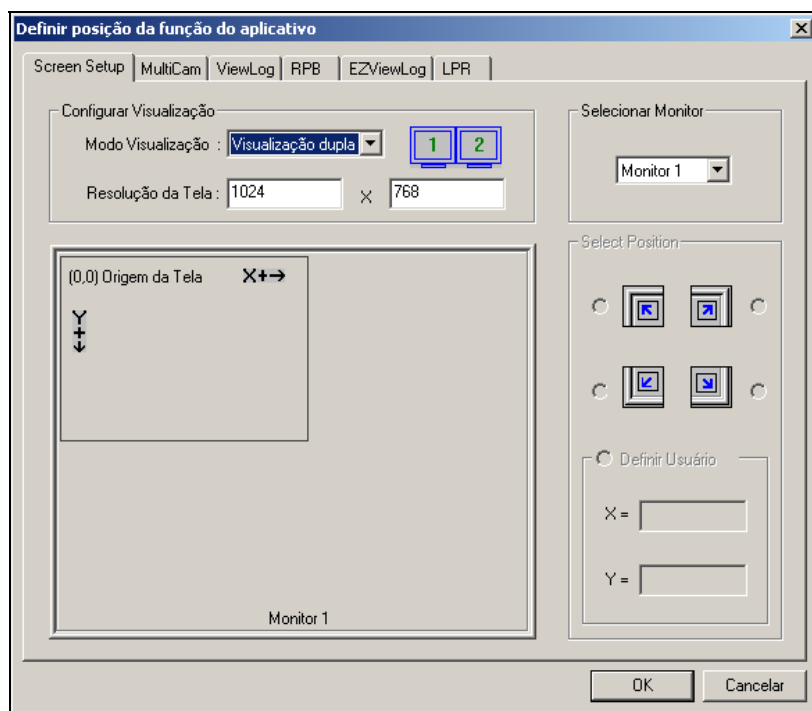


Figura 11-16

5. Na guia Screen Setup, escolha **Visualização dupla** na lista suspensa Modo Visualização.
6. Na guia MultiCam, escolha **Monitor 1** na lista suspensa Select Monitor.
7. Na guia ViewLog, escolha **Monitor 2** na lista suspensa Select Monitor.
8. Clique no botão **OK** e inicie o Sistema GV, que deve ser exibido no monitor 1.
9. Clique no botão **ViewLog** na tela principal e selecione a opção **Video/Audio log** do menu. O ViewLog deverá aparecer no monitor 2.

Nota: A opção **Select Position** (Selecionar posição) permite que você determine a posição do software Sistema GV no Windows. Isto é necessário apenas se o seu Sistema GV estiver definido para uma resolução de 800x600 e se o desktop do Windows estiver definido para uma resolução de 1024x768 ou superior. Recomendamos que tanto o Sistema GV como o desktop do Windows estejam configurados para a mesma resolução. Para obter maiores informações sobre a configuração da resolução para o Sistema GV, consulte o Item *Resolução do Painel* no Capítulo 1.

Travamento do Windows

Este recurso garante segurança para o seu PC enquanto você estiver distante de sua estação de trabalho. Você pode travar o desktop do Windows enquanto ativa um desktop personalizado GV. O desktop GV é o local onde os operadores são limitados a executar o Sistema GV e os programas selecionados.

A Tela do Desktop GV

O programa do desktop GV está incluído na instalação do Sistema Principal. Vá para **Iniciar** do Windows, **Programas**, selecione a pasta GV e clique em **Key Lock Utility** (Utilitário de bloqueio de tecla). Esta tela do Desktop GV aparece.



Figura 11-17

Os controles na tela do desktop GV são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Programas	Acessa os programas.
2	Configurações	Adiciona os programas ao menu de programas
3	Sair	Sai do desktop GV
4	Desligar	Desliga o computador.
5	Gerenciador de Tarefas	Clique para visualizar as tarefas que estão sendo executadas no seu computador.

Recursos do Desktop GV

Os cinco botões no desktop GV são discutidos abaixo.

Programas

Clique no botão **Programas** (Nº 1, Figura 11-17) para visualizar o menu de programa. Os programas-padrão são: Multicam Surveillance System [Sistema de Vigilância Multicam (Sistema Principal)], ViewLog, Backup System (Sistema de Backup), Repair Database Utility (Utilitário de Reparo de Banco de Dados), Remote Reproduzir o Servidor (Servidor de Reprodução Remota), e eMap Editor (Editor de Mapa Eletrônico). Você pode adicionar ou remover novos programas ao menu. Para a ilustração abaixo, Paint é um novo programa adicionado ao menu.

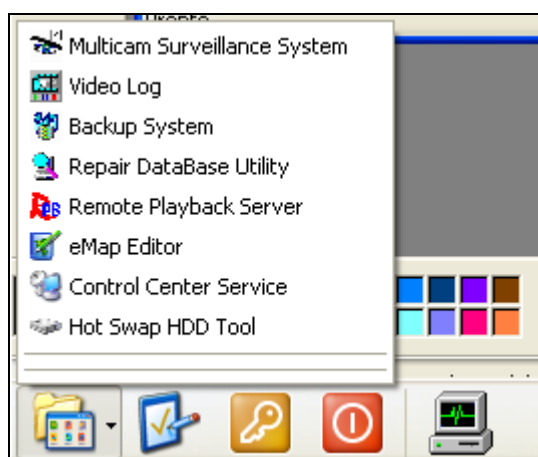


Figura 11-18

Configurações

Clique no botão **Settings** (Configurações) (Nº 2, Figura 11-17) para exibir a janela a seguir.

Informações válidas de Identidade e senha serão necessárias.

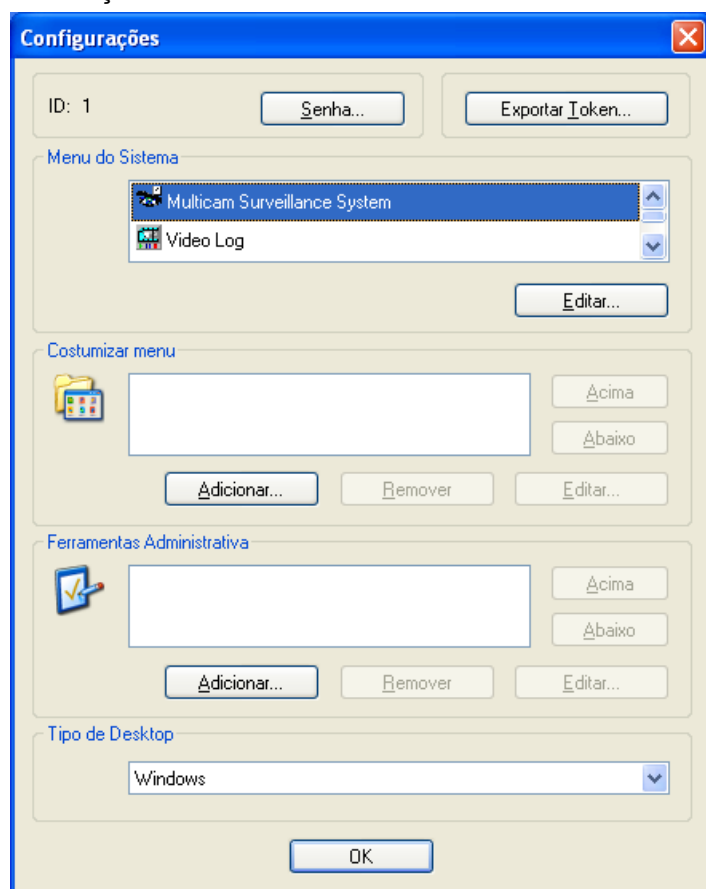


Figura 11-19

[Senha] Clique para mudar a senha. Para a opção **Allow Removing Password System** (Permissão de remoção de sistema de senha) consulte *Configuração de senha* no Capítulo 1.

[Exportar Token] Esta opção será discutida mais tarde na seção *Arquivo de Sinal para Modo Salvar*.

[Menu do Sistema] O menu permite que você renomeie programas do sistema. Selecione o programa desejado e clique no botão **Edit** para mudar seu nome.

[Customizar menu] O menu permite que você adicione outros programas ao menu Programas. Clique no botão Add (Adicionar). Aparecerá a caixa de diálogo de atalho. No campo Target, digite um caminho ou clique no botão ao lado do campo para designar um caminho. Então insira o nome do programa, comentário ou altere o ícone para o programa. Finalmente, clique em **OK** para adicionar o programa.

[Ferramentas Administrativa] Semelhante ao menu personalizado, a opção lhe permite adicionar outros programas ao menu de programas. Mas quando quiser executar o programa adicionado, a ID e a senha administrativas são necessárias.

[Tipo do Desktop] Selecione Windows ou do GV-Desktop (Multicam) do menu suspenso. O desktop selecionado será ativado na próxima vez que você iniciar o seu PC.

Sair

Clique o botão **Sair** (Nº 3, Figura 11-17) para sair do desktop GV. Informações válidas de Identidade e senha serão necessárias.

Desligar

Clique o botão **Desligar** (Nº 4, Figura 11-17) para desligar o seu computador. Informações válidas de Identidade e senha serão necessárias.

Gerenciador de Tarefas

Clique no botão **Gerenciador de Tarefas** (Nº 5, Figura 11-17) para visualizar os programas que estão sendo executados em seu computador. Quando você minimizar um programa, ele ficará oculto e continuará funcionando. Clique duplamente no programa listado no Gerenciador de Tarefas para trazer de volta o programa para o desktop.

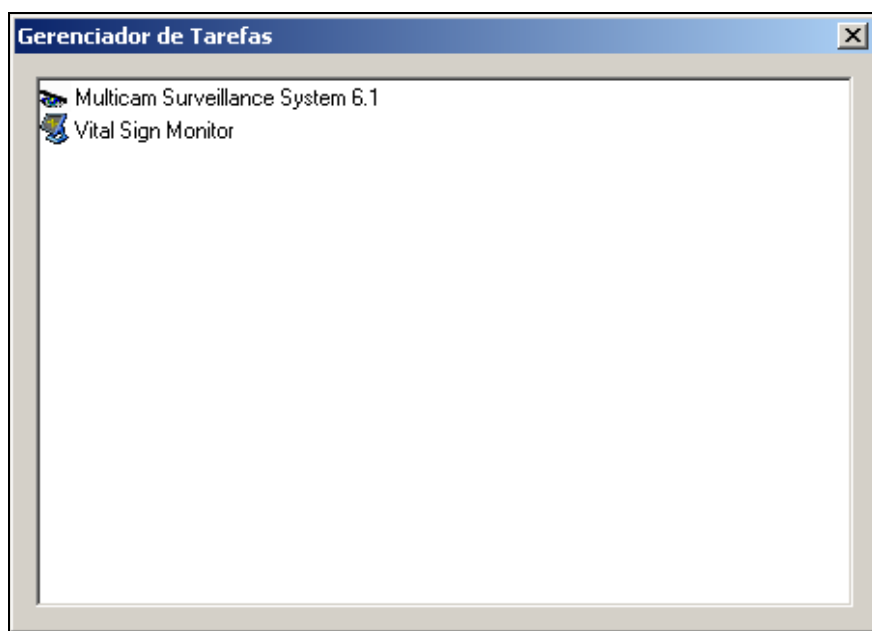


Figura 11-20

Arquivo de Sinal para o Modo Salvar

Esta opção na seção Configurações permite que você exporte um arquivo de sinal. Caso você use modo seguro e esteja no status do desktop GV. Este arquivo de sinal permitirá que você saia do desktop GV e entre no desktop do Windows. Para exportar e aplicar um arquivo de sinal, siga as etapas abaixo.

1. Clique o botão **Exportar Token** (Figura 11-19) para exibir a seguinte caixa de diálogo.



Figura 11-21

2. Insira um código no campo Token Code.
3. Clique em **OK** para exibir a caixa de diálogo Salvar .

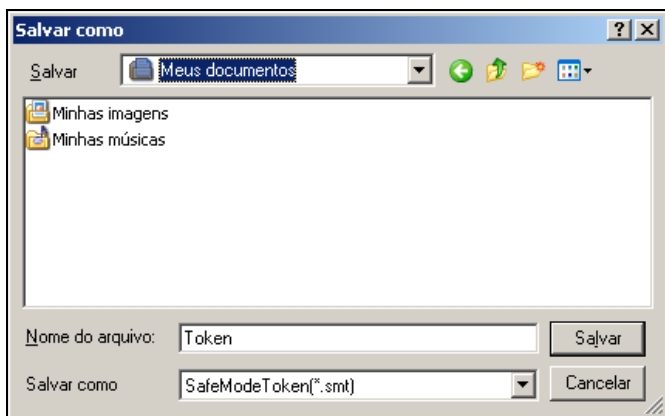


Figura 11-22

4. Localize um caminho e insira um nome desejado no campo File Name.
5. Clique em **Salvar** para salvar o arquivo.
Quando você entrar no modo seguro e estiver no status do desktop GV:
6. Clique no botão **Configurações** no desktop. Você deverá localizar os arquivos de sinal armazenados e inserir o código de sinal estabelecido.
7. Quando a janela Configurações aparecer (Figura 11-19), selecione a opção **Windows** no campo Tipo do Desktop, e então saia da janela.
8. Clique no botão **Sair** para sair do desktop GV e entrar no desktop do Windows. O código de sinal e o arquivo também são necessários aqui.

Servidor de Autenticação

O Servidor de Autenticação permite que um servidor remoto limite o acesso às configurações de senha dos Sistemas GV locais. Quando o Servidor está funcionando, as configurações anteriores de senha nos Sistemas GV locais serão consideradas inválidas. Os Sistemas GV locais serão submetidos ao controle total do Servidor.

Instalando o Servidor

Para instalar este aplicativo no servidor remoto, execute as seguintes etapas:

1. Insira o CD-ROM do Software do Sistema de Vigilância. Ele será automaticamente executado e uma janela aparecerá.
2. Clique em **Install V 8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema V8.3.0.0).
3. Clique na opção **Authentication Server** e siga as instruções que aparecem na tela.

A Janela do Servidor

Vá para o menu **Iniciar** do Windows, indique **Programas**, selecione **AuthServer** e clique em **AuthServer**. Esta janela aparecerá.

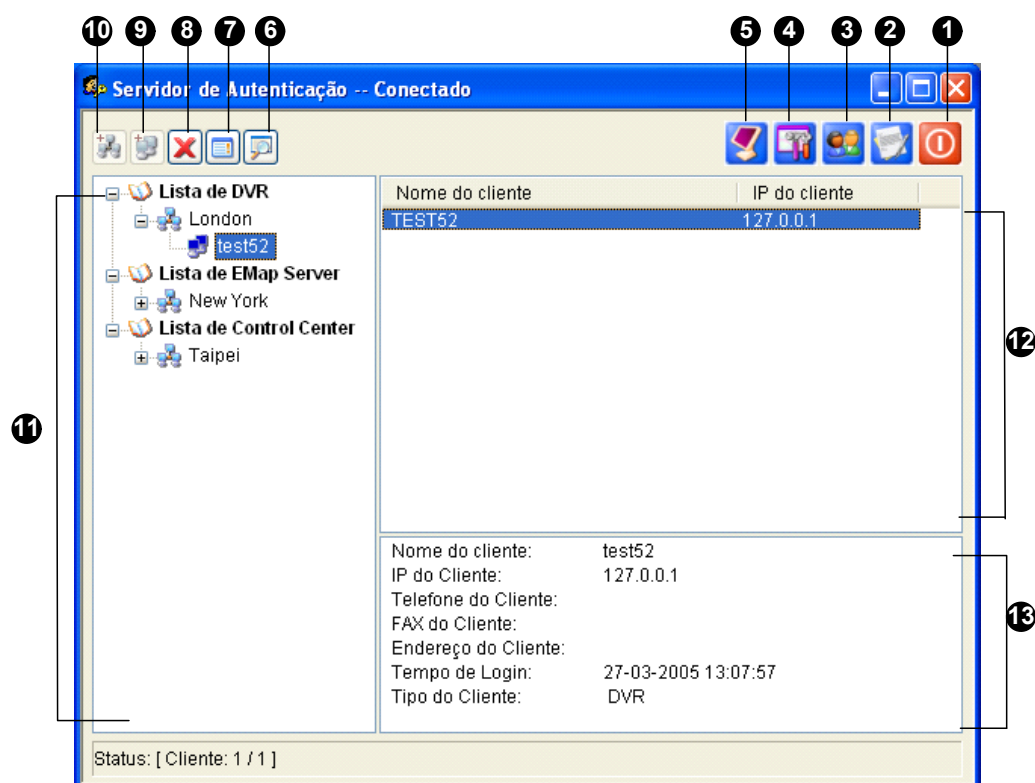


Figura 11-23 Janela do Servidor de Autenticação

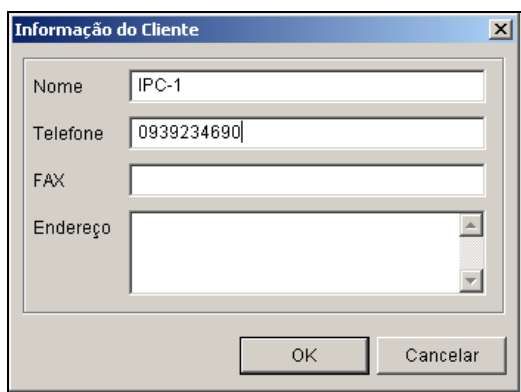
Os controles encontrados nesta janela são os seguintes:

Nº	Botão	Descrição
1	Sair	Sai desta janela; Efetua o Logout do Administrador, Altera a Senha, Exporta Informações de Conta.
2	Log	Configura o Registro do Servidor de Autenticação e abre o browse de registro.
3	Configuração da Senha	Configura as senhas e concede permissões para os clientes.
4	Configuração do Servidor	Configura o Servidor de Autenticação.
5	Iniciar/Encerrar O Serviço	Inicia / Encerra o Servidor de Autenticação.
6	Encontrar um cliente	Encontra um cliente existente.
7	Visualizar/Editar um cliente	Selecione um cliente da lista Cliente e clique para ver e editá-lo
8	Excluir Um grupo /Cliente	Exclui um grupo ou cliente existente.
9	Adicionar Um cliente	Cria uma conta de cliente.
10	Adicionar Um grupo	Cria um grupo de Área.
11	Lista de cliente	Lista os grupos de área e clientes criados.
12	Lista Cliente conectada	Lista os Sistemas GV, servidores E-Map ou Control Center (centros de controles) conectados
13	Informações de cliente	Lista as informações do Sistema GV, servidor E-Map ou Control Center (Control Center) selecionados.

Criando uma Lista DVR

Você pode organizar os Sistemas GV dos seus clientes em grupos diferentes para um gerenciamento mais eficiente. Para criar uma lista DVR, siga as etapas abaixo:

1. Para criar um grupo, clique no botão **Adicionar Um grupo** (Nº 10, Figura 11-23).
2. Para criar um cliente dentro de um grupo, clique no botão **Adicionar Um cliente** (Nº 9, Figura 11-23). Esta ação exibirá a caixa de diálogo Informação do Cliente.



A caixa de diálogo "Informação do Cliente" possui um título "Informação do Cliente" com um ícone de fechamento (X) no canto superior direito. O formulário contém quatro campos de entrada: "Nome" com o valor "IPC-1", "Telefone" com o valor "0939234690", "FAX" (vazio) e "Endereço" (vazio). Abaixo dos campos, há dois botões: "OK" e "Cancelar".

Figura 11-24 Informação do Cliente

3. Digite as informações do cliente. O Nome deve corresponder ao nome no Sistema GV local.
4. Clique em **OK**.

Editando um Usuário

O operador do Servidor de Autenticação pode criar usuários, pode conceder, negar ou modificar permissões e pode permitir o acesso aos Sistemas GV locais na lista DVR.

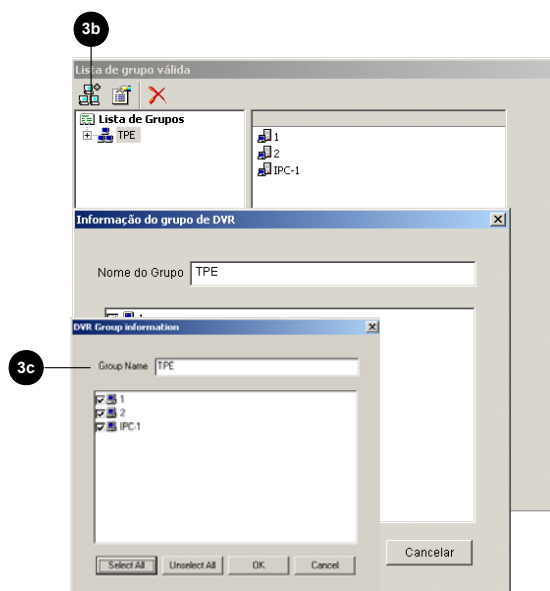
1. Clique no botão **Configuração da senha** (Nº 3, Figura 11-23) para exibir a janela Configuração da senha. A janela é a mesma janela Configuração da senha no Sistema Principal, exceto pela seguinte seção:

A janela 'Configuração da Senha' apresenta o seguinte layout:

- Uma caixa de seleção marcada com o texto 'A conta está desabilitada'.
- Campos de entrada para 'Usuario:' (contendo 'Guest'), 'Senha:' (com máscara de pontos), 'Dica:' (com máscara de pontos) e 'Nível:' (contendo 'Guest').
- Um menu suspenso para 'Grupo válido:' com a opção 'Todos DVR' selecionada.
- Um botão 'Ajustes de Grupo' na parte inferior direita.

Figura 11-25 Configuração da Senha

2. Para criar e editar um usuário, consulte o Item *Configurando Senha* no Capítulo 1
3. Para conceder o acesso aos DVRs locais
 - a. Clique no botão **Ajustes de Grupo** na janela. A janela Lista do Grupo valido aparecerá.
 - b. Clique no botão **Grupo Novo**. A janela Informação do Grupo DVR aparecerá.
 - c. Nomeie um grupo DVR e selecione o DVR desejado no grupo.
 - d. Volte para a janela Configuração da senha. Use a lista suspensa Grupo Valido para selecionar o grupo DVR criado.



Figuras 11-26 Janelas Lista do Grupo valido e Informação do Grupo DVR

Nota: Na janela Configuração da senha do Servidor de Autenticação, a guia **Backup rápido & Sistema Reparador** não está disponível.

Iniciando o Servidor

Para configurar o servidor e iniciar o serviço, execute as seguintes etapas:

1. Clique no botão **Ajustes de Servidor** (Nº 4, Figura 11-23). Esta caixa de diálogo aparecerá.

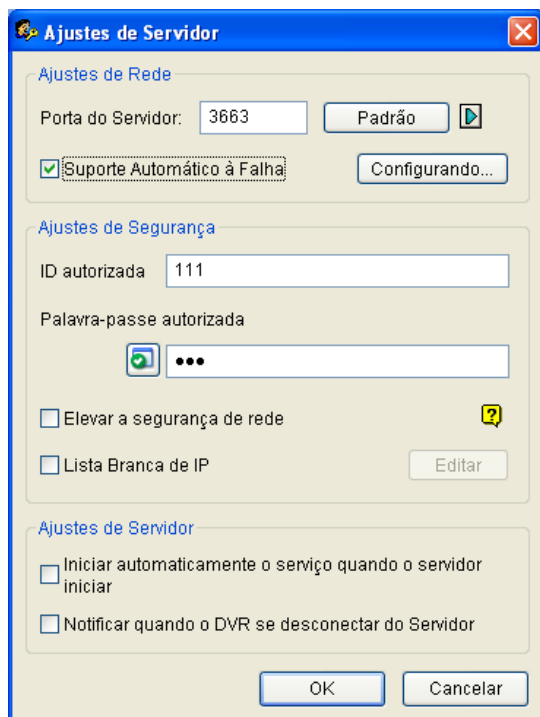


Figura 11-27 Janela Sever Setup

[Ajustes de Rede] O número padrão da porta é 3663. Usando a tecnologia UPnP para configuração automática da porta em seu router, clique no botão **Flecha**. Para conhecer maiores detalhes, consulte o Item *Configuração do UPnP* no Capítulo 8.

[ID Autorizada e Senha] As informações de Identidade e senha serão aquelas dos DVRs locais para efetuar o login no servidor.

- **Elevar a segurança de rede:** Ative esta opção para intensificar a segurança da rede no Servidor de Autenticação.
- **Lista Branca de IP:** Crie uma lista de endereços de IP que tem permissão para se conectar ao Servidor de Autenticação. Para obter maiores detalhes, consulte o Item *Configurações da Lista Branca do IP* no Capítulo 8.

[Ajustes de S ervidor]

- **Iniciar automaticamente O Serviço quando o servidor iniciar:** Inicia automaticamente o serviço na inicialização do Windows.
- **Notificar quando o DVR se desconectar do Servidor:** Notifica o Servidor de Autenticação com uma janela pop-up quando a conexão entre o DVR e o servidor é interrompida.

2. Clique em **OK** para aplicar as configurações.
3. Clique no botão **Iniciar/Encerrar O Serviço** (Nº 5, Figura 11-23) para estabelecer a conexão.

Conectando o Sistema GV ao Servidor

Para configurar o Sistema GV a fim de acessar remotamente o Servidor de Autenticação através de uma conexão de rede, execute as seguintes etapas:

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), **General Setting (Configuração geral)**, selecione **Password Setup (Configuração de senha)** e depois selecione **Remote Authentication Setup (Configurar autenticação remota)**. Aparece esta caixa de diálogo.

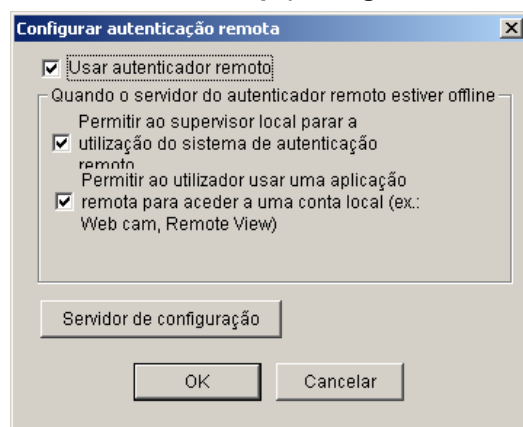


Figura 11-28 Janela Setup Remote Authenticator Server

- **Usar autenticador remoto:** Ativa a conexão com o Servidor de Autenticação.
- **Permitir ao supervisor local para a utilização do sistema de autenticação remota:**
Permite que o supervisor local encerre o aplicativo de Autenticação quando a conexão falha. Se a opção está desabilitada e a conexão falha, a caixa de diálogo não poderá ser acessada até que a conexão seja estabelecida novamente
- **Permitir ao utilizador usar uma aplicação remota para aceder a uma conta local:**
Permite que os usuários locais acessem os aplicativos remotos com suas configurações anteriores de Identidade e senha quando a conexão falha.

2. Clique no botão **Configurar o Servidor** na Figura 11-28. Esta caixa de diálogo aparecerá.

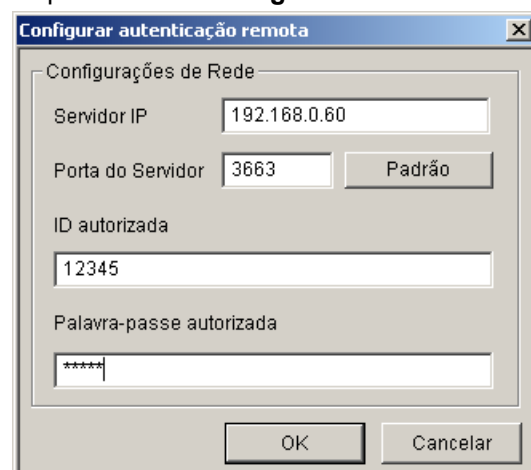


Figura 11-29 Janela Configurar autenticação remota

3. Insira o endereço de IP e o número da porta do Servidor de Autenticação. Insira informações válidas de ID e senha criadas no Servidor de Autenticação (Figura 11-27).
4. Clique em **OK** para iniciar a conexão. **Quando a conexão é estabelecida, as configurações anteriores de senha no Sistema GV serão consideradas inválidas.**
5. Pressione **[L]** no teclado para chamar a caixa de diálogo Login. O ícone  indica que a conexão foi estabelecida.

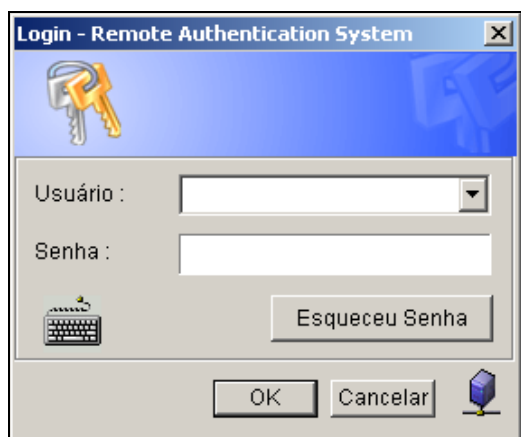


Figura 11-30

6. Digite informações válidas de Identidade do Usuário e senha para efetuar o login.

Enquanto o Servidor de Autenticação estiver trabalhando, sempre que você iniciar o Sistema GV, a caixa de diálogo Login aparecerá.

Nota: Existem três razões para que o ícone de conexão interrompida  apareça:

1. As informações válidas de Identidade e senha criadas no Servidor de Autenticação (Figura 11-27) não correspondem às do Sistema GV (Figura 11-30).
 2. O nome dado ao cliente (Figura 11-24) não corresponde ao Sistema GV.
 3. A rede apresenta problemas de transferência.
-

Servidores de Backup

Você pode configurar até dois servidores de backup no caso do servidor primário falhar. Sempre que o primário falhar o servidor de cópia de segurança assume a conexão dos clientes fornecendo serviços ininterruptos.

1. Importe as contas de clientes do servidor primário para o servidor de segurança.
2. Na janela Authentication Server, clique no botão Ajustes de Servidor. A caixa de diálogo Ajustes de Servidor aparecerá (consulte a Figura 11-31).
3. Selecione a opção **Automatic Failover Support (Suporte de falha automática)**, e clique no botão **Setting (Ajustes)**. Aparece a caixa de diálogo de configuração de falha automática.
4. Clique no botão **Adicionar**. A caixa de diálogo Automatic Failover Setup aparecerá (Figura 11-31).
5. Digite o Endereço de IP do servidor de backup. Mantenha as configurações de porta padrão ou modifique-as, se necessário.
6. Digite o ID autorizado e a Senha autoriza que coincidam com aqueles em Security Ajustes na caixa de diálogo Ajustes de Servidor. Se as informações forem consistentes, a conexão com o servidor de backup não pode ser estabelecida.

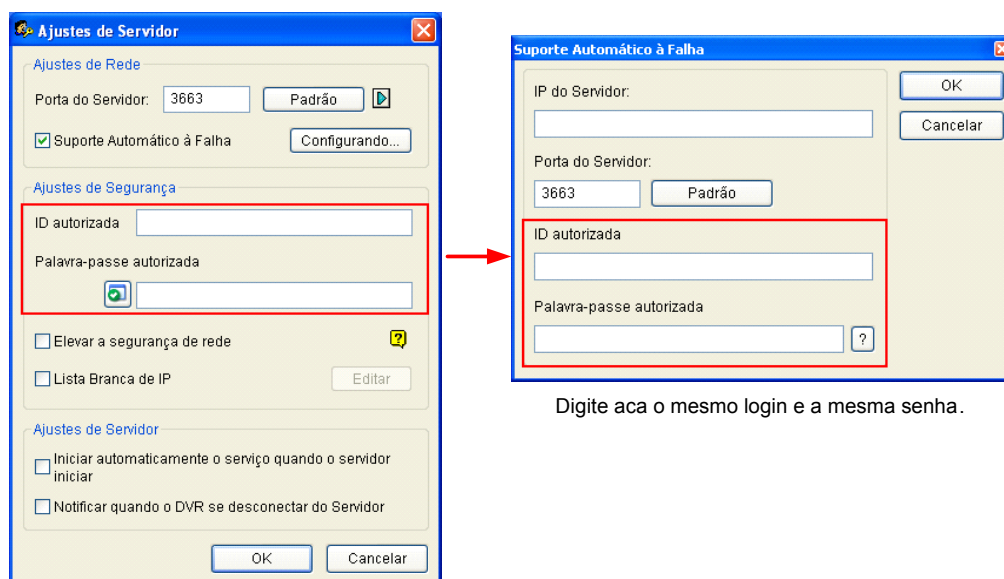


Figura 11-31

Nota: Quando o servidor primário estiver pronto para continuar com o serviço, é necessário fechar o servidor de cópia de segurança para que a conexão dos clientes possa retornar para o primário.

Acesso remoto do Control Center, E-map remoto e MultiView

Em vez de conectar-se com os hosts DVR diretamente, o usuário do servidor E-Map, Control Center e MultiView podem definir a conexão com o servidor de autenticação e, portanto, obter as configurações de conta criadas para controlar os hosts DVR e câmeras atribuídos. Em outras palavras, esta conexão pode restringir o acesso aos hosts DVR e câmeras específicos pela conta de usuário criada no servidor de autenticação.

Ao definir a conexão com o servidor de autenticação o usuário do servidor E-Map, Control Center e MultiView deve usar uma ID de usuário e senha válidas criadas no servidor de autenticação para fazer o login. Logo que o usuário fizer o login no servidor E-Map, Control Center ou MultiView, uma lista de hosts DVR atribuídos para a conta do usuário serão exibidas e o usuário pode ver somente as câmeras atribuídas.

Definição do servidor de autenticação

Na janela do servidor de autenticação (Figura 11-23), clique com o botão direito do mouse em **Lista de E-Map Server** ou **Lista de Control Center** e depois selecione **Add A Client (Adicionar um cliente)**. Digite o nome e as informações deste servidor E-Map adicionado ou Control Center na caixa de diálogo de informações de cliente.

Acessar a partir do servidor E-map

Para acessar o servidor E-map com as configurações da conta do servidor de autenticação siga estes passos:

1. Na janela E-Map Server, clique em **Tools (Ferramentas)** na barra de menu e selecione **Options** (Opções). Aparece esta caixa de diálogo.

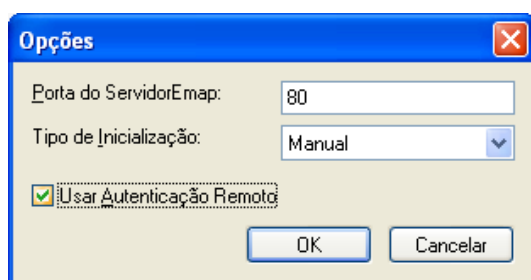


Figura 11-32

2. Selecione **Usar Autenticação Remota**. Se quiser iniciar o serviço do servidor de autenticação automaticamente ao iniciar o Windows, selecione **Automatic (Automático)**. Mantenha a porta 80 como definição padrão ou altere-a se necessário. Clique em OK.

3. Clique em **Tools (Ferramentas)** na barra de menu e selecione **Remote Authentication (Autenticação remota)**. Aparece esta caixa de diálogo.

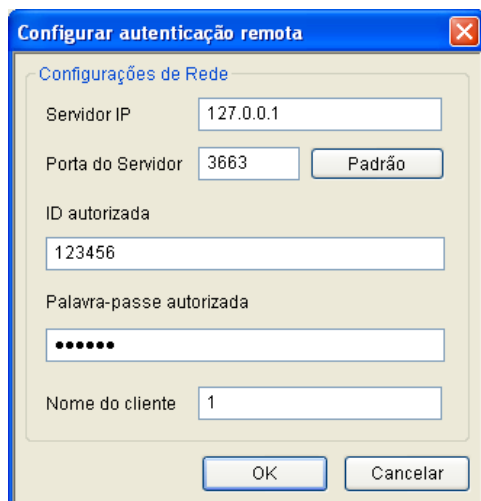


Figura 11-33

4. Digite o endereço IP, ID e senha autorizadas do servidor de autenticação. Digite o nome do cliente criado no servidor de autenticação. Clique em **OK**.
5. Clique no botão **Start Service** (Iniciar serviço) na barra de ferramentas para iniciar o servidor E-Map.
6. Ao registrar-se no servidor E-Map, digite a ID de usuário e senha criadas no servidor de autenticação. Será exibida uma lista de hosts DVR atribuídos ao usuário.

Acesso do Control Center

Para acessar o Control Center com as configurações de conta do servidor de autenticação, siga estes passos:

1. Na lista de hosts, clique com o botão direito do mouse em **Host List by ID** (Lista de host por ID) e selecione **Remote Authentication Setup** (Configuração de autenticação remota). Aparece esta caixa de diálogo. Consulte a figura 11-33.
2. Digite o endereço IP, ID e senha autorizadas do servidor de autenticação. Digite o nome do cliente criado no servidor de autenticação. Clique em **OK** para habilitar a conexão no servidor de autenticação.
3. Para acessar as configurações da conta do servidor de autenticação na lista de hosts, clique com o botão direito do mouse em **Host List by ID** e selecione **Get Host List by ID** (Obter uma lista de host por ID). Aparece uma caixa de diálogo para inserir a ID e senha.
4. Digite uma ID e senha de usuário criadas no servidor de autenticação e clique em OK. Será exibida uma lista de hosts DVR atribuídos ao usuário.

Acesso do MultiView

Ao fazer o login no servidor MultiView, digite a ID de usuário e senha criadas no servidor de autenticação. Será exibida uma lista de hosts DVR atribuídos ao usuário.

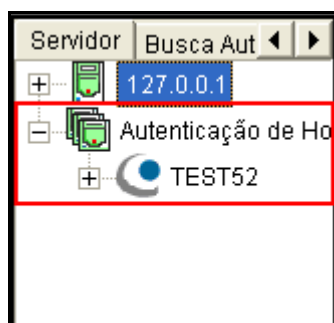


Figura11-34

Backup Rápido e Sistema Reparador

Com a solução de Backup Rápido e Sistema Reparador (FBR), você pode mudar o plano de fundo da interface e pode customizar recursos para adequá-los à sua preferência pessoal, bem como executar cópia de segurança e restaurar suas configurações no Sistema Principal.

Instalando o programa FBR:

1. Insira o CD do programa do sistema de vigilância, clique em **Install V8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema V8.3.0.0), selecione **Fast Backup & Restore Multicam System** (Sistema múltiplas câmeras de backup e restauração rápida) e siga as instruções na tela.
2. Depois de concluída a instalação, execute **Fast Backup & Restore Multicam System** (Sistema de múltiplas câmeras de backup e restauração rápida) a partir do menu Iniciar do Windows. Aparece essa janela.



Figura 11-35 Janela FBR

Selecionando uma Aparência

O Sistema GV oferece duas opções de aparência: prata (padrão) e convencional. O plano de fundo será aplicado somente às telas no Sistema Principal, no ViewLog e nos aplicativos remotos. As caixas de diálogo não serão afetadas.

Você também pode alterar a imagem de exibição das telas Exibição inicial, Vídeo não ativo e Perda de vídeo.

Alterando o Estilo do Plano de Fundo

1. Na janela FBR (consulte a figura 11-35), clique no ícone **Selecionar Estilo de Skin**. O menu de opção aparecerá.
2. Para usar o estilo de plano de fundo em todos os aplicativos, selecione a opção **Usar todos o Estilo Convencional** ou **Usar todos o Estilo prateado**.
Para alterar o estilo do plano de fundo para um único aplicativo, indique o aplicativo desejado e selecione o estilo de plano de fundo que você deseja aplicar.
3. Feche a janela FBR e inicie o Sistema GV para observar a mudança.

Customizando as Imagens da Tela

Você pode substituir as imagens das telas Exibição inicial, Vídeo não ativo e Perda de vídeo com suas próprias imagens.

Antes de iniciar, lembre-se de que cada imagem tem seu tamanho específico. Crie suas próprias imagens de acordo com as seguintes especificações:

- **Exibição Inicial:** Bits por Pixel - 24, Largura - 316 e Altura 272.
- **Vídeo não ativo:** Bits por Pixel - 24, Largura - 720 e Altura 576.
- **Perda de Vídeo:** Bits por Pixel - 24, Largura - 270 e Altura 576.

Para customizar a imagem da tela, execute as seguintes etapas:

1. Na janela FBR (Figura 11-35), clique no ícone **Selecionar Estilo de Skin**, aponte para DVR e então, selecione o **Logo Personalizado**. Esta janela aparecerá.

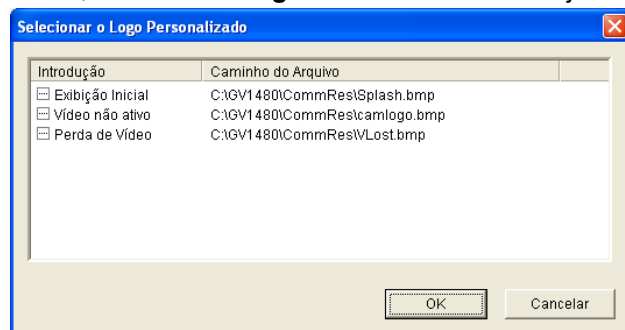


Figura 11-36

2. Clique na imagem de tela que será substituída por uma imagem importada.
3. Feche o programa FBR e inicie o Sistema GV para observar a mudança.

Customizando os Recursos

Agora, todos os recursos podem ser de igual interesse para você. Você pode especificar quais recursos devem ser exibidos na inicialização do sistema.

1. Na janela FBR (Figura 11-35), clique no ícone **Personalizar funções do sistema** para exibir a seguinte caixa de diálogo.

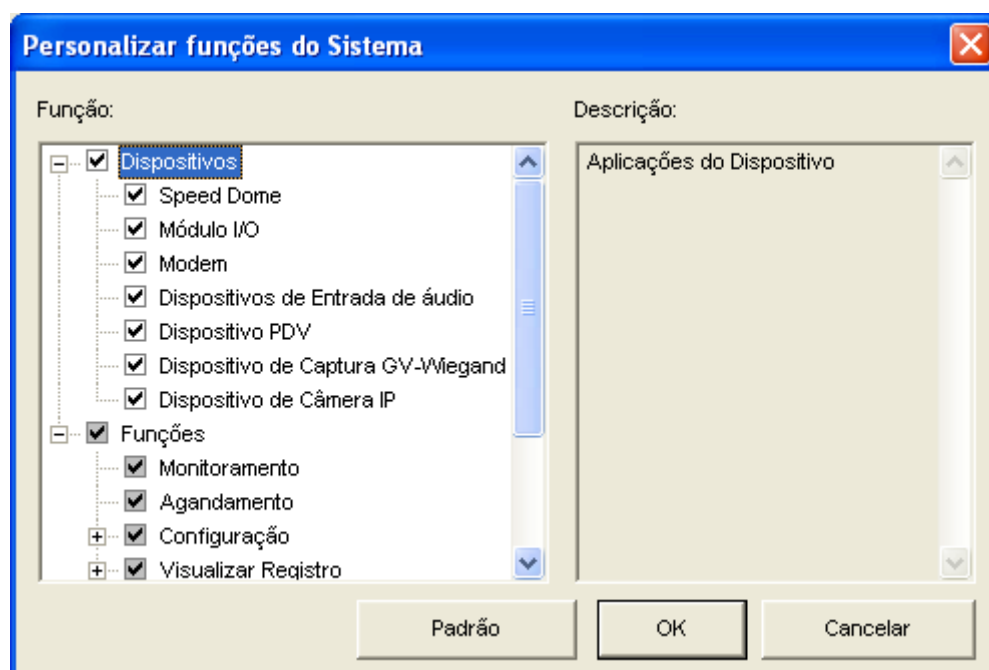


Figura 11-37

[Dispositivos] Expanda esta pasta e selecione os aplicativos que você deseja ativar no Sistema GV.

[Funções] Expanda esta pasta e selecione as funções que você deseja ativar no Sistema GV. As caixas cinza selecionadas indicam que as funções são ativadas de acordo com o padrão. Nenhuma mudança pode ser aplicada a estas funções.

2. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Restaurando e Fazendo Cópia de Segurança das Configurações

Você pode fazer o backup das configurações presentes no Sistema Principal, pode restaurar os dados de backup para o sistema atual ou pode importá-las para outro Sistema GV.

Fazendo cópia de segurança das configurações Na janela FBR (Figura 11-35), clique no ícone **Backup System Settings** (Configurações do sistema de backup) ou **Restore Defaults** (Restaurar predefinições) e selecione **Backup Current System** (Sistema atual de backup). Esta caixa de diálogo aparecerá.

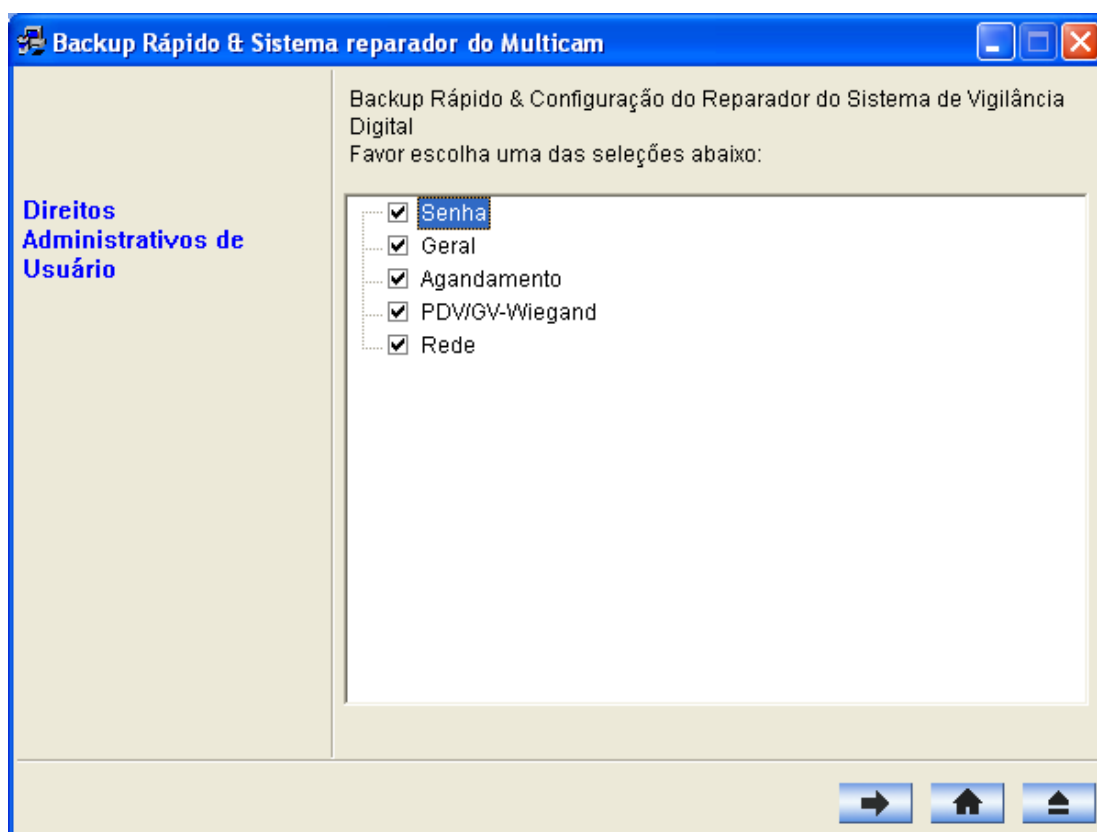


Figura 11-38

2. Verifique quais as configurações que você deseja copiar e pressione o botão **Paso Seguinte** . A caixa de diálogo Salvar aparecerá.
3. Selecione o drive de destino para armazenar o arquivo de backup. Quando o processo de backup for completado, esta mensagem aparecerá *Backup das Configurações do Sistema MiltiCam Completado com Sucesso*.

Restaurando o Sistema

Você pode restaurar o sistema atual com o backup do arquivo de configuração. Além disso, você pode copiar este arquivo de backup para configurar outro sistema com as mesmas configurações do sistema atual.

1. Abra o arquivo de backup (*.exe) armazenado anteriormente. As informações válidas de Identificação e senha são necessárias para exibir esta janela.



Figura 11-39

2. Clique no ícone **Restaurar Sistema MultiCam** e depois selecione quais configurações de cópia de segurança deseja restaurar.
3. Pressione o botão **Próximo**  para iniciar o Sistema Reparador.
4. Quando o processo de Sistema Reparador estiver concluído, esta mensagem aparecerá: *Sistema Reparador das Configurações do Sistema MultiCam Completada com Sucesso.*

Restauração de predefinições

Você pode escolher restaurar as configurações **Backup System Settings** (Configurações do sistema de backup) ou **Restore Defaults** (Restaurar predefinições) e selecione **Restore Defaults**.

Gravação Hot-Swap

O programa Media Man Tool oferece o recurso hot-swap, permitindo uma gravação contínua. Você pode acrescentar ou remover um disco rígido portátil ou hot-swap ao Sistema GV sem interromper o monitoramento. Quando uma nova unidade de disco é adicionada, ela será automaticamente configurada como o destino de gravação.

Além disso, você pode fazer o backup dos arquivos do reprodutor ViewLog e de banco de dados para reproduzi-los em qualquer computador.

Nota: O recurso hot-swap suporta a capacidade de disco no mínimo de 2GB.

A Janela do Media Man Tool

Este programa está incluído na instalação do Sistema Principal. Clique em **Iniciar** do Windows, aponte para **Programas**, selecione a pasta GV e depois selecione **Hot Swap HDD Tool** (Ferramenta HDD de Hot Swap). Aparecerá essa janela.

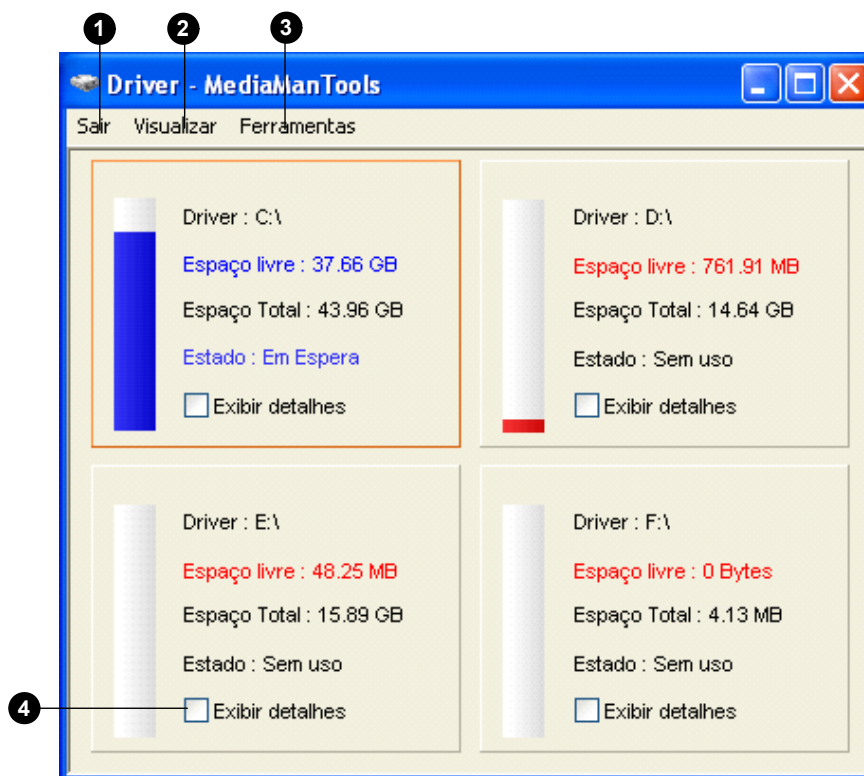


Figura 11-40

Os controles nesta janela:

N°	Nome	Descrição
1	Sair	Fecha ou minimiza a janela MediaMan Tools.
2	Visualizar	Atualiza o status da unidade de disco mostrado nesta janela.
3	Ferramentas	Configura o painel LED e registra automaticamente na janela MediaMan Tools.
4	Exibir detalhes	Selecione a opção para ver o status e informações das unidades de disco. Para obter detalhes, consulte <i>Visualizar o status da unidade do disco</i> posteriormente neste capítulo.

Visualização do status da unidade de disco

Para ver as informações detalhadas de uma unidade selecione **Display details** (Exibir detalhes) (Nº 4, Figura 11-40) na seção da unidade desejada. Aparecerá a janela de status.

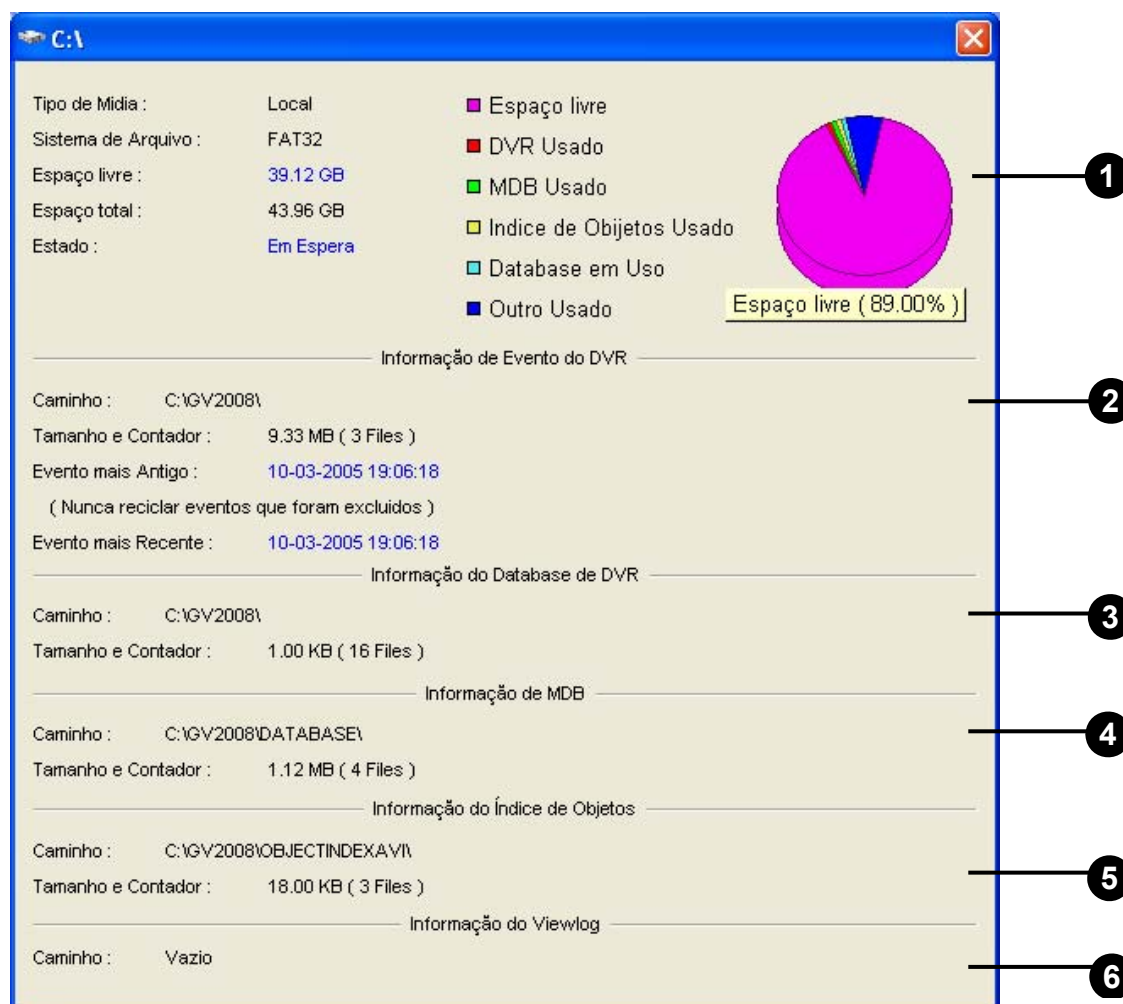


Figura 11-41

Os controles na janela MediaMan são os seguintes:

Nº	Nome	Descrição
1	Propriedades do Disco	Indica informações sobre o disco. Em "Tipo de Mídia", duas mensagens podem aparecer: ● LAN: indica que um disco rígido está conectado. ● Local: indica que um disco rígido local está conectado. Em "Status", três mensagens podem aparecer. ● Em Espera: indica que já existe um disco rígido especificado como destino de gravação. ● Não usado: indica que já existe um disco rígido não especificado como destino de gravação. ● Gravação: indica os arquivos que estão sendo gravados no disco rígido.

2	Informação de Evento do DVR	Indica o caminho, tamanho e número de eventos gravados; as datas dos eventos mais antigos e mais novos.
3	Informação do Database de DVR	Indica o caminho, tamanho e número dos arquivos do registro da lista de eventos do ViewLog.
4	Informação de MDB	Indica o caminho, tamanho e número dos arquivos do Registro do Sistema.
5	Informação do Índice de Objetos	Indica o caminho, tamanho e número dos arquivos do Índice de Objetos.
6	Informação do ViewLog	Indica a localização da cópia de segurança do EZ ViewLog player.

Note: As informações do DVR Event Info são atualizadas a cada um minuto. A Informação de MDB, Informação do Database de DVR, Informação do Índice de Objeto e Informação do ViewLog são atualizadas conforme os dados são alterados.

Adição de uma unidade de disco

1. Clique em **Iniciar** do Windows, **Programas**, selecione a pasta **GV** e depois **Hot Swap HDD Tool (Ferramenta HDD de Hot Swap)**.
2. Insira um disco rígido hot-swap ou conecte um disco rígido portátil ao seu computador. Esta caixa de diálogo aparecerá.

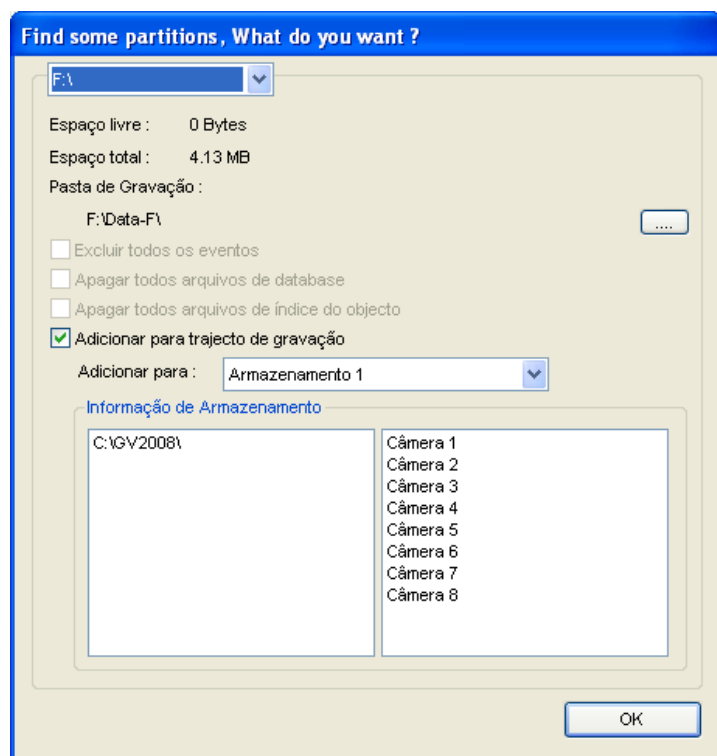


Figura 11-42

3. Selecione **Adicionar para trajeto de gravação** e depois o grupo de armazenamento da lista suspensa.
4. Se existir arquivos gravados salvos no disco rígido, você pode selecionar as opções de **Excluir todos os eventos**, **Apagar todos os arquivos de database** ou **Apagar todos os arquivos de índice de objecto**.
5. Clique em **OK** para configurar automaticamente o disco rígido para o caminho de gravação.
6. Para verificar se o disco rígido está adicionado com sucesso, verifique se o "Status" do disco exibe *Em Espera*. Ou no sistema principal, clique no botão **Configurar, General Setting (Configuração geral)**, selecione **Configurações do sistema**, clique no botão **Set Location (Definir local)** e depois **Storage Group Folder (Pasta de grupo de armazenamento)** para confirmar o novo caminho de gravação.

Dica: Para adicionar uma unidade local ao caminho de gravação, clique com o botão direito do mouse na unidade desejada, selecione **Add for recording** (Adicionar para gravar) e siga a etapa 3 para adicionar a unidade.

Remoção de uma unidade de disco

Para remover uma unidade de disco do caminho da gravação, clique com o botão direito do mouse na unidade desejada e selecione **Remove from recording path** (Remover do caminho de gravação). Aparece esta caixa de diálogo. Você pode exportar arquivos de banco de dados relacionados com as gravações no disco rígido. Você pode também exportar o reprodutor do ViewLog, o que lhe permite reproduzir as gravações em qualquer computador.



Figura 11-43

■ Exportar Viewlog Player:

- **Exportar Viewlog com incidentes de vídeo:** Exporta o reprodutor de ViewLog junto com os arquivos de registro da lista de eventos do ViewLog (arquivos .db) relacionados às gravações no disco rígido.
- **Exportar somente incidentes de vídeo:** Exporta arquivos de registro da lista de eventos do ViewLog (.db files) somente se o programa do ViewLog já existir no disco rígido.

Se quiser alterar a pasta padrão “Viewlog” criada na unidade de disco, clique no botão [...].

- **Exportar arquivos de database:** Exporta os arquivos de registro do sistema (arquivos .mdb) relacionados às gravações no disco rígido.
- **Exportar arquivos do Índice do Objecto:** Exporta os arquivos de índice de objeto, relacionados às gravações na unidade.
- **Botão [...]:** Se quiser alterar a pasta padrão “Viewlog” (registro de imagem) criada no disco rígido, clique no botão.

Nota: A remoção do disco rígido afetará o banco de dados do ViewLog. Para restaurar esses eventos, adicione novamente o disco rígido ao sistema e execute o comando **Reparar Banco de dados de Utilidade**.

Fazendo o login automaticamente na inicialização

Para fazer o login automaticamente e minimizar a janela Media Man Tools (Ferramentas MediaMan) na inicialização do Windows, siga essas etapas:

1. Clique em **Tools** (Ferramentas) na barra de menu e selecione **Auto login at Windows startup** (Login automático ao iniciar Windows).
2. Digite a ID e senha do Sistema GV para fazer o login automaticamente no futuro.
3. Se quiser minimizar a janela Media Man Tools na bandeja do sistema ao iniciar, selecione **Auto minimize when startup (Minimizar automaticamente na inicialização)**.
4. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Configuração do painel LED

Um painel LED na tela fornece uma indicação rápida do status de atividade das unidades de disco rígido.



Figura 11-44

Cor do LED	Descrição
Cinza	Nenhum HD foi atribuído para este LED.
Verde	Um HD foi atribuído para este LED.
Vermelho	O HD está cheio.
Verde piscando	O Sistema GV está gravando ou os arquivos de vídeo/áudio são reproduzidos no ViewLog.
Vermelho piscando	O HD está reciclando.

1. Clique em **Tools (Ferramentas)** na barra de menu e selecione **Configurar Painel do LED**. Aparece esta caixa de diálogo.

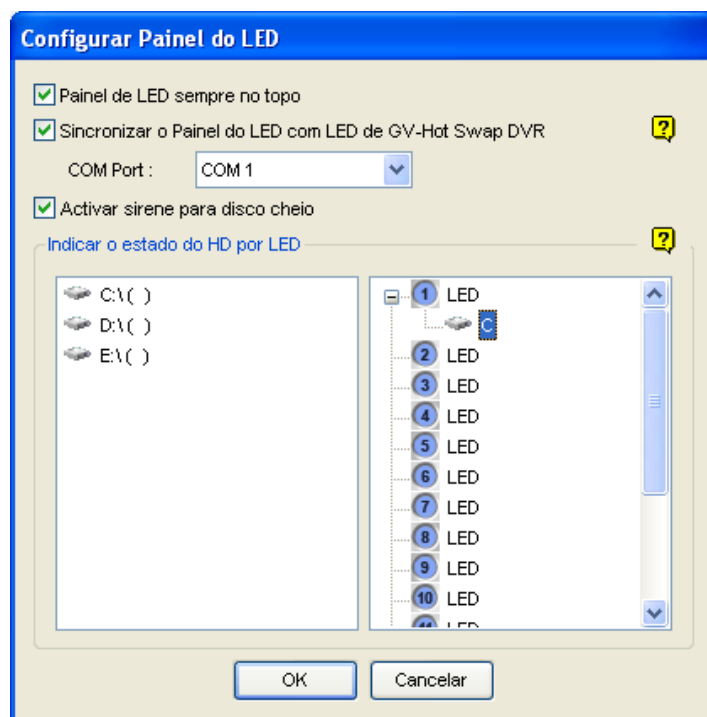


Figura 11-45

- **Painel LED sempre no topo:** Esta opção faz com que o painel LED fique no topo de outras janelas ao minimizar a janela Media Man Tools
 - **Sincronizar o Painel LED com o dispositivo LED no GV-Hot Swap DVR:** Esta opção foi criada para o uso do sistema GV-Hot Swap DVR. Ao habilitar esta opção, o dispositivo LED instalado no painel frontal do sistema GV-Hot Swap DVR sincronizará com o painel LED da tela.
 - **Activar sirene para disco cheio:** Quando a unidade de disco estiver cheio, o som do sistema é acionado. Observe que esta função funciona somente quando a placa-mãe estiver equipada ou instalada com um alto-falante de PC.
2. Por definição padrão, somente a unidade de disco rígido que armazena os arquivos de vídeo e de áudio serão atribuídos para o LED. Se quiser re-atribuir a unidade de disco rígido ou atribuir outras unidades para os LEDs, mova livremente a unidade de disco rígido para o LED desejado na árvore.
 3. Clique em **OK** para aplicar as configurações e minimizar a janela Media Man Tool para exibir o painel LED na tela.
 4. Se quiser retornar para a janela Media Man Tools clique com o botão direito do mouse no painel LED e selecione **Switch to the setup window** (Alternar para a janela de configuração).

Nota:

1. Porque os LEDs foram criados para indicar que os arquivos de vídeo e áudio estão sendo escritos ou lidos, não é recomendável atribuir os HDs que armazenam os arquivos de registro aos LEDs.
 2. Se o HD que armazena os arquivos de registro for atribuído a um LED e seu LED ficar vermelho, verifique se os arquivos de registro não estão sendo escritos antes de removê-lo. Caso contrário, os arquivos de registro podem se perder durante a sua remoção. Para obter detalhes sobre locais de armazenamento de registros de arquivos de vídeo/áudio, consulte a opção "Definir local" em *Configuração de parâmetros de gravação global* no capítulo 1.
-

Servidor de segurança

Você pode fazer cópia de segurança dos arquivos de gravação e dados de registro do Sistema GV para o sistema de armazenamento iSCSI externo na internet. No protocolo de armazenamento iSCSI (SCSI internet) há duas extremidades na conexão: o iniciador, localizado ao lado do host, solicita qualquer comunicação iSCSI como ler ou escrever. O alvo é o próprio dispositivo de armazenamento que controla e serve volumes. A figura abaixo ilustra os vários arquivos de cópia de segurança dos Sistemas GV para um sistema de armazenamento iSCSI na internet.

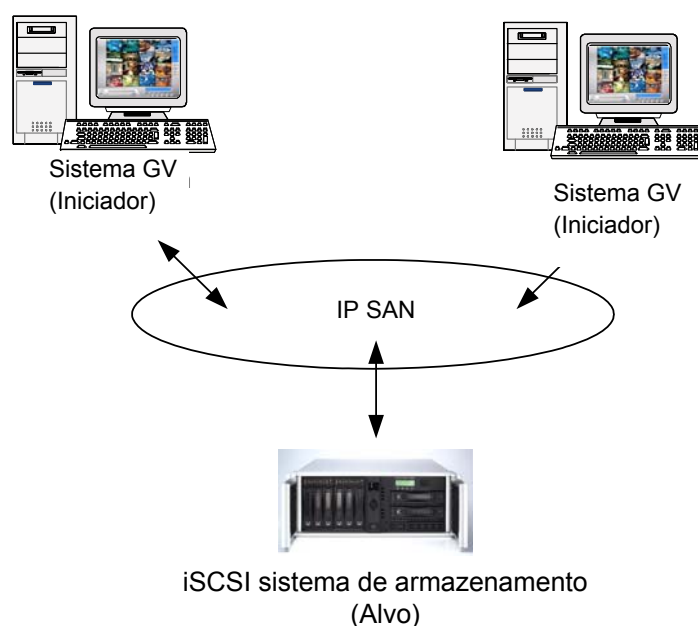


Figura 11-46

O Sistema GV host deve usar um iniciador iSCSI. O iniciador The iSCSI é um driver que lida com o tráfego na iSCSI. Faça o download e instale o iniciador iSCSI de [Microsoft Download Center](#). Depois da instalação, o ícone do iniciador Microsoft iSCSI será criado na área de trabalho. Consulte a documentação de seu sistema de armazenamento iSCSI para configurar o iniciador iSCSI e criar a conexão ao sistema de armazenamento.

Nota: Se estiver usando o Windows Vista, não há necessidade de instalar o iniciador Microsoft iSCSI porque foi integrado ao sistema operacional.

Requisitos de uso

É necessário atender aos seguintes requisitos ao criar as contas do nome de nó no sistema de armazenamento:

- Cada conta de nome de nó é aplicado somente para cada host/computador em uso. Há um limite de aplicação de uma conta de nome de nó em diferentes host/computadores devido ao conflito de dados.

Conexão com o sistema de armazenamento

Antes de conectar o Sistema GV ao sistema de armazenamento, verifique se instalou e configurou o iniciador Microsoft iSCSI.

1. No Sistema GV, clique no botão **Network** (Rede) (Nº 11, Figura 1-2) e selecione **Backup Server** (Servidor de segurança). Aparece esta caixa de diálogo.

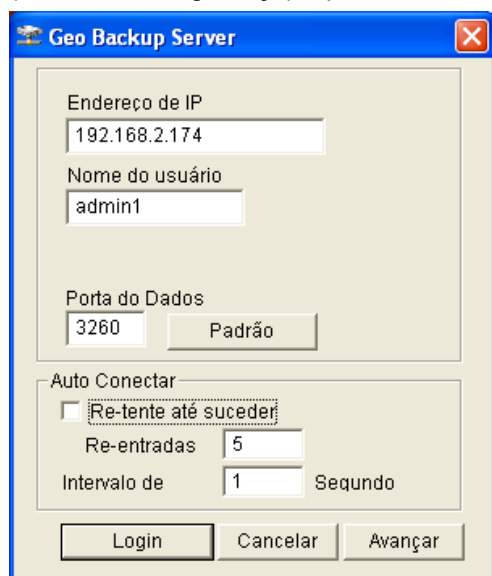


Figura 11-47

2. Digite o endereço IP e nome de usuário do sistema de armazenamento. Modifique a porta se necessário.
3. Se quiser que o sistema continue tentando automaticamente a conexão, especifique o número de tentativas e o intervalo entre as tentativas em segundos e depois selecione **Re-tente até suceder**.
4. Clique em **Connect** (Conectar). Ao definir a conexão, aparece um ícone de servidor de segurança  na bandeja do sistema.

Nota: O sistema de armazenamento seguirá a configuração de reciclagem no Sistema GV. Por exemplo, defina o tamanho de reciclagem de 800 MB no Sistema GV. Quando o disco rígido conectado do sistema de armazenamento atingir o limite de 800 MB, a reciclagem começa e o arquivo mais antigo é sobrescrito.

Configurações avançadas

Você pode querer configurar o servidor de segurança para se ajustar às suas próprias necessidades. Na caixa de diálogo Geo Backup Server (Figura 11-47), clique em **Avançar**. Aparece caixa de diálogo **Avançar**.

[Geral]

Selecione a velocidade da largura da banda para assegurar a qualidade da conexão.

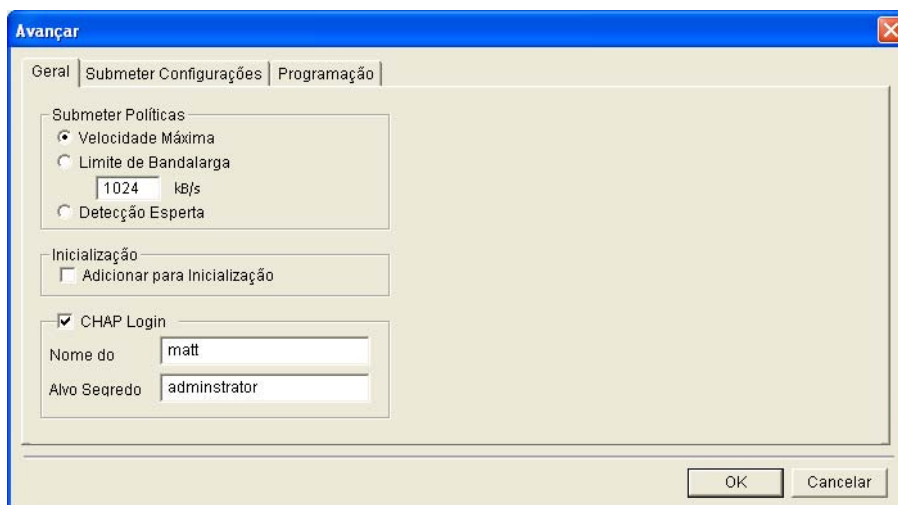


Figura 11-48

[Submeter Políticas]

- **Velocidade máxima:** Constrói a conexão com a velocidade máxima.
- **Limite de Bandalarga :** Especifica o limite da largura da banda em kb/s.
- **Detecção Esperta:** Detecta automaticamente o tamanho de arquivo e decide a velocidade da largura da banda correta.

[Inicialização] Inicia automaticamente o servidor de segurança ao iniciar o Windows.

[CHAP Login] Se a autenticação de CHAP for habilitada no sistema de armazenamento para assegurar a transmissão de dados sobre a rede, selecione a opção **CHAP Login** e digite **Nome do e Alvo Segredo** criado no sistema de armazenamento; caso contrário, faça o login no sistema de armazenamento.

[Submeter Configurações]

Selecione os arquivos das câmeras que serão feitos cópias de segurança e a forma de notificação quando a rede for desconectada.

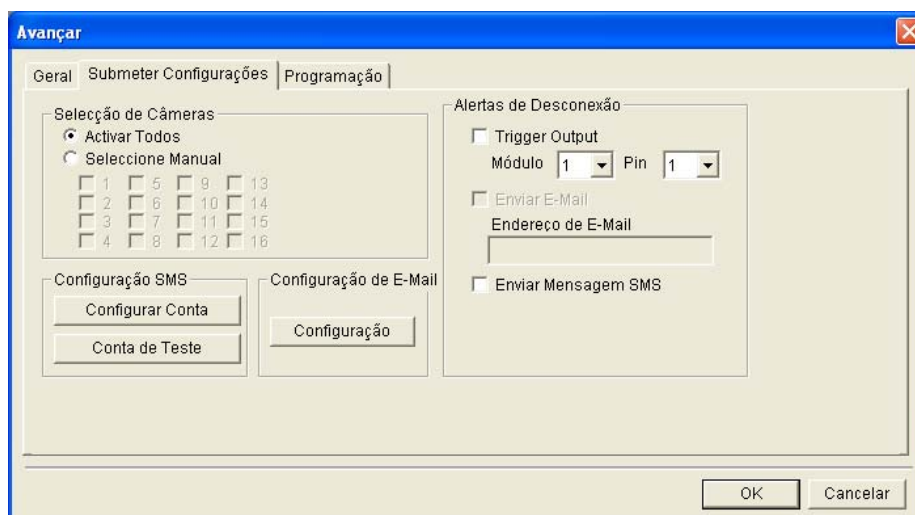


Figura 10-50

- **Seleção de Câmeras:** Seleciona os arquivos das câmeras desejadas para fazer cópias de segurança.
- **Alertas de Desconexão:** Seleciona os métodos de alerta quando a rede estiver desconectada.
 - ⊙ **Trigger output** (Disparar resultado): Aciona o módulo de saída especificado e pino para alertas.
 - ⊙ **Endereço de E-mail:** Uma mensagem de e-mail é enviada para alertas. Antes de usar esta função, clique no botão **Configuração** no campo Configuração de E-mail para configurar uma conta de e-mail.
 - ⊙ **Enviar Mensagem SMS:** Uma mensagem SMS é enviada para alertas. Antes de usar esta função, clique no botão **Configurar Conta** no campo SMS Setup para configurar uma conta SMS.

[Programação]

Você pode planejar o tempo para fazer a cópia de segurança de arquivos para o sistema de armazenamento.

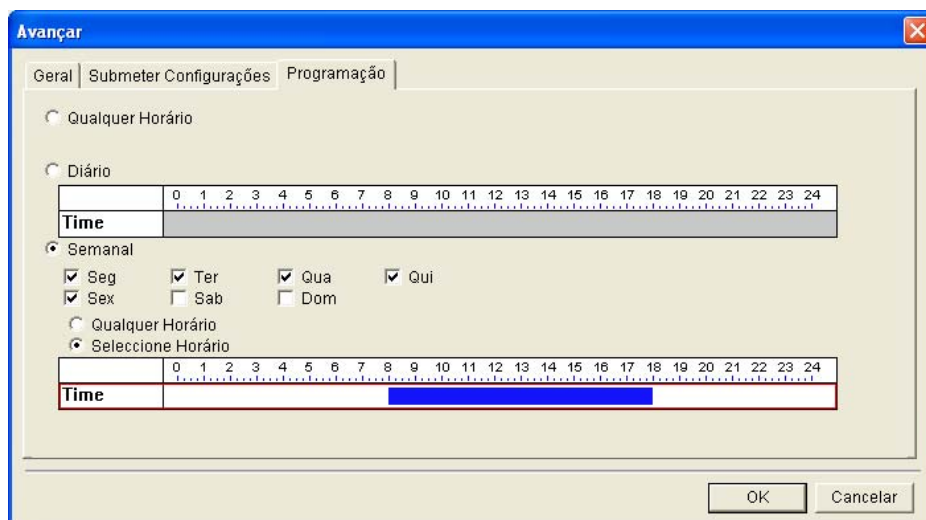


Figura 11-50

- **Qualquer Horário:** A cópia de segurança começa sempre que houver arquivos para fazer as cópias de segurança.
- **Diário:** A cópia de segurança começa na hora definida do dia. Arraste o mouse sobre a linha do tempo para definir o tempo de início e final.
- **Semanal:** A cópia de segurança pode começar a qualquer hora ou na hora especificada de uma semana. Para especificar a hora, selecione os dias desejados (seg – dom), depois **Seleccione Horário** e arraste o mouse sobre a linha do tempo para iniciar e terminar a hora.

Adicionar manualmente os arquivos para cópia de segurança

A cópia de segurança é automática dos arquivos do Sistema GV ao sistema de armazenamento quando a conexão for criada. Para selecionar manualmente os arquivos para a cópia de segurança:

1. Clique no ícone **Backup Server** (Servidor de backup)  na bandeja de sistema e, em seguida, selecione **Add Files** (Adicionar arquivos) Aparece essa caixa de diálogo.

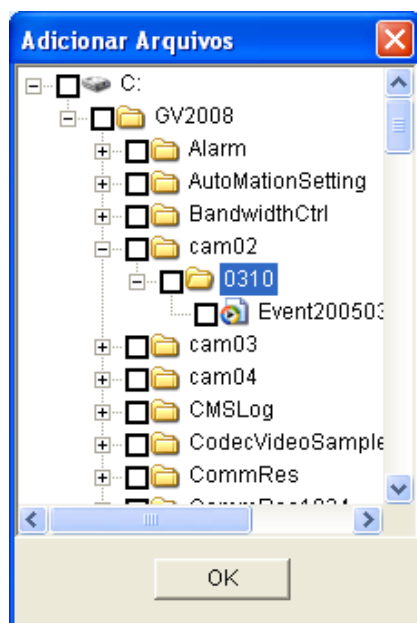


Figura 11-51

2. Expanda as pastas da unidade de disco rígido e selecione os arquivos para fazer o backup (cópia de segurança).
3. Clique em **OK** para iniciar.

Visualização do status do servidor

Acesse as informações das atividades de conexão, cópia de segurança de arquivos e dados de cópia de segurança. Para visualizar as informações, clique no ícone Backup Server na bandeja do sistema e selecione **Estado do Servidor**. A caixa de diálogo de informações de upload aparece.

[Log de Incidente]

Esta guia mostra o histórico de atividades de conexão. Observe que o último evento é sempre colocado no topo.

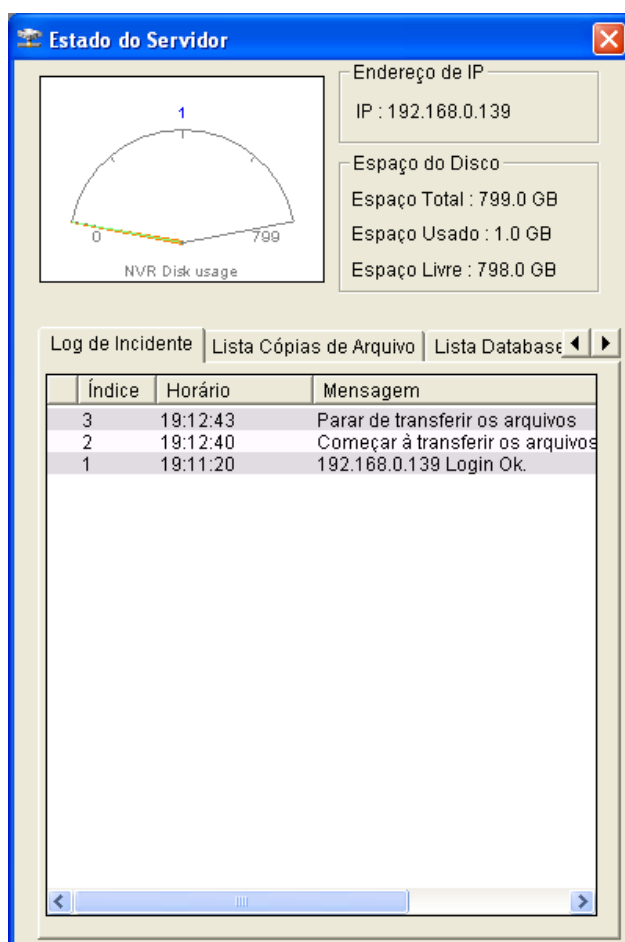


Figura 11-52

[Lista Cópias de Arquivo]

Esta guia exibe os arquivos que estão sendo feitos cópias de segurança. Clique em **Ver Arquivo** para exibir os arquivos de cópia de segurança por nomes de arquivo ou clique em **Ver Câmera** para exibir os arquivos de cópia de segurança com as câmeras.

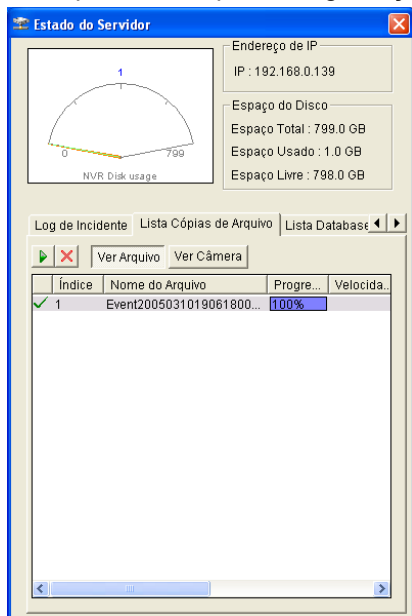


Figura 11-53

Dica: Para ver as informações do arquivo de cópia de segurança, clique no evento de arquivo.

[Lista Database]

Os dados de registro relacionados, incluindo o registro de sistema e dados POS, serão copiados no sistema de armazenamento com os arquivos gravados. Observe que o registro aparece somente no dia seguinte da transferência de arquivo.

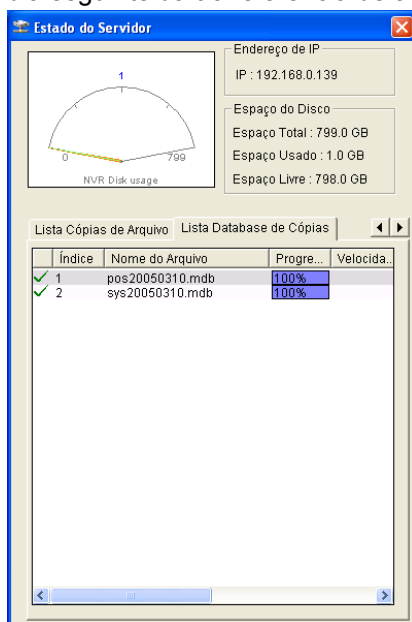


Figura 11-54

Recuperação de arquivos gravados

Você pode recuperar os arquivos do sistema de armazenamento e reproduzir o vídeo.

1. Na tela ViewLog, clique no botão **Tools** (Ferramentas) (Nº 6, Figura 4-2) e selecione **Remote Storage System** (Sistema de armazenamento remoto).

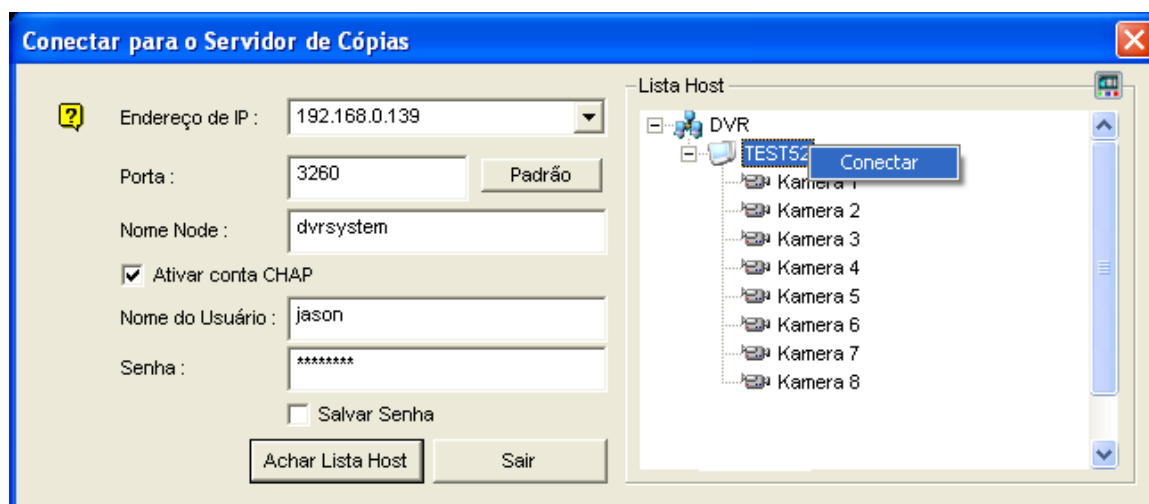


Figura 11-55

2. Digite o **Endereço IP** do sistema de armazenamento e o **Nome Node (Nome do nó)** iniciador. Modifique a porta se necessário.
3. Se a autenticação CHAP for habilitada no sistema de armazenamento para assegurar a transmissão de dados pela rede, selecione a opção **Ativar conta CHAP** e digite **Nome do Usuário e Senha** criados no sistema de armazenamento; caso contrário, não será possível fazer o login no sistema de armazenamento.
4. Clique no botão **Achar Lista Host** para iniciar.
5. Quando o ícone DVR aparecer na lista de hosts, clique no botão  no canto superior direito ou clique com o botão direito do mouse na lista e selecione **Conectar** para iniciar.
6. Quando a conexão for estabelecida, você verá os eventos armazenados no sistema de armazenamento aparecer na lista de eventos. A seguir, você poderá usar todas as funções do ViewLog para reprodução.

Visualizador de cópia de segurança

Com o visualizador de cópia de segurança, você pode acessar as gravações de vídeo e dados de registro salvos como cópia de segurança no sistema de armazenagem iSCSI na internet a partir de qualquer computador. É possível localizar os dados de registro, visualizar, editar e salvar as gravações no computador local.



Figura 11-56

Requisitos de uso

É necessário atender os seguintes requisitos ao construir o Backup Viewer (visualizador de cópia de segurança) e criar a conta do nome do nó no sistema de armazenamento:

- O visualizador de cópia de segurança não é apropriado para ser instalado no computador do servidor de cópia de segurança (Sistema GV) devido a conflito da conta do nome do nó/host.
- Aplique somente a conta do nome de nó “apenas leitura” ao visualizador de cópia de segurança devido ao conflito de dados.

Instalação do visualizador de cópia de segurança

1. Insira o CD do software de vigilância, clique em **Install V8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema V8.3.0.0), selecione **Backup Viewer** (Visualizador de cópia de segurança) e siga as instruções na tela.

Iniciar o visualizador de cópia de segurança

1. Vá para **Start** (Iniciar), **Programs** (Programas), selecione **Backup Viewer** (Visualizador de cópia de segurança) e depois clique em **GeoVision Backup Viewer** (Visualizador de cópia de segurança GeoVision).
2. Na janela Backup Viewer, clique no botão **Conectar**  da barra de ferramentas. Aparece esta caixa de diálogo.

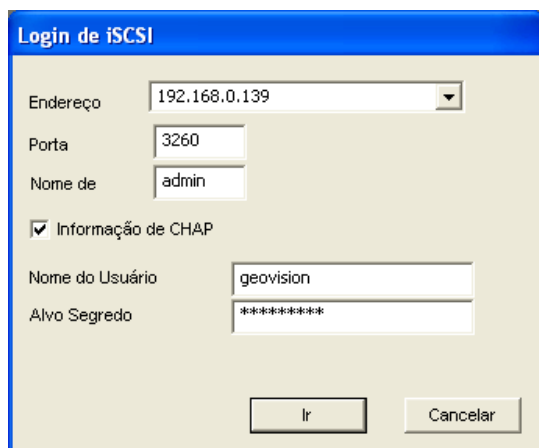


Figura 11-57

3. Digite o **Endereço** IP do sistema de armazenamento e o **Nome de** nó do iniciador.
4. Se ativar a autenticação CHAP no sistema de armazenamento, selecione a opção **Informação de CHAP**, digite o **Nome do Usuário** e o **Alvo segredo** (senha) criada no sistema de armazenamento; caso contrário, você não poderá fazer o login no sistema de armazenamento.
5. Clique em **Ir** para iniciar. Quando a conexão for estabelecida, as gravações são listadas e exibidas.

Fazer consultas

Na guia iSCSI, localize eventos ou dados de registro armazenados no sistema de armazenamento conectado.

Esta função compartilha as mesmas funções e interface gráfica do usuário com a função de pesquisa da lista de evento no servidor WebCam. Para obter detalhes consulte *Consulta de Lista de Evento* no capítulo 8.

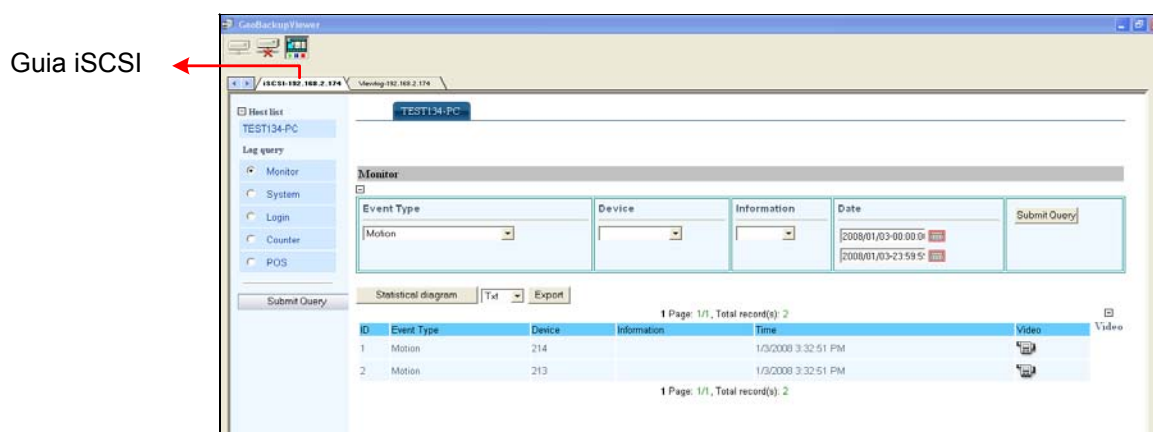


Figura 11-58

Visualização dos arquivos de evento

Na guia ViewLog, você pode recuperar as gravações do sistema de armazenamento e reprodução de vídeo.

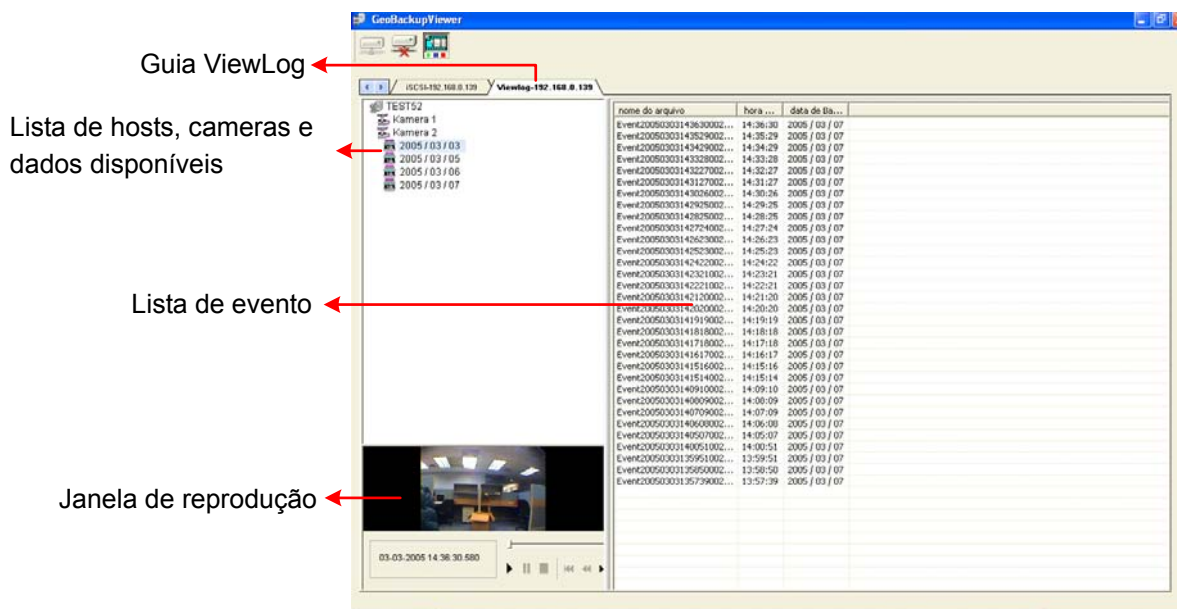


Figura 11-59

Clicar com o botão direito do mouse na janela de reprodução pode alterar o modo de reprodução e criar efeitos especiais ao reproduzir um vídeo.

Nome	Funções
Modo de reprodução	Exibe estas opções:
	● Quadro a quadro: Reproduz o vídeo quadro a quadro.
	● Tempo real: Reproduz o vídeo em tempo real. Este modo salva o tempo de espera para renderização, mas solta os quadros para dar a aparência de reprodução em tempo real.
	● Auto play next 5 minutes (Reprodução automática nos próximos 5 minutos): Reproduz vídeo até 5 minutos.
	● Áudio: Liga ou desliga o som de vídeo.

Renderização	Exibe estas opções:
	● Deinterlace (Desentrelaçamento): Converte o vídeo entrelaçado em vídeo não entrelaçado.
	● Scaling (Em escala): Suaviza os quadrados em mosaico ao aumentar um vídeo reproduzido.
	● Deblocking (Desagrupamento): Remove os artefatos tipo bloco de vídeo de alta compactação e baixa qualidade.
	● Defog (Desembaçamento): Aumenta a visibilidade da imagem.
	● Stabilizer (Estabilizador): Reduz a vibração da câmera.
	● Text overlay's camera name and time (nome da câmera de sobreposição texto e hora): Sobre põe nome e hora da câmera no vídeo.
	● Text overlay's POS/GV-Wiegand (POS/GV-Wiegand de sobreposição do texto): Sobre põe os dados de captura POS GV-Wiegand no vídeo.
Tools (Ferramentas)	● Full Screen (Tela cheia): Muda para tela cheia.
	● Snapshot: Salva uma imagem de vídeo.
	● Salvar como AVI: Salva um vídeo como formato avi.
	● Download: Faz o download do clipe de vídeo de DVR ou servidor de vídeo para o computador local.

Uso do ViewLog remoto

Usando a função ViewLog Remoto, você pode acessar os dados no Sistema GV. Clique no botão ViewLog Remoto  na barra de ferramentas. Aparece a caixa de diálogo Connect to Remote ViewLog Service (Conectar ao Serviço ViewLog Remoto). Digite o endereço IP, ID e senha do Sistema GV, selecione **DVR** no campo Tipo de Host e depois em **Conectar** para ativar a conexão com o Sistema GV.

Aplicativo de controle de largura de banda

O controle de banda larga é um aplicativo independente que controla e monitora o tráfego de rede dos servidores WebCam. Suas funções incluem:

- Administrar até 10 servidores WebCam
- Obter dados de uso da largura da banda de cada servidor Webcam e de cada usuário
- Definir os limites da largura da banda para usuários específicos e endereços IP
- Listas branca e negra de IP
- Excluir usuários indesejáveis

Nota: o aplicativo de controle da largura da banda funciona somente no Internet Explorer. Se o usuário fizer o login no servidor WebCam com outros navegadores, por exemplo, Netscape e FireFox, o controle de largura de banda não pode detectar e administrar o usuário do login. Contudo, o usuário de outros navegadores pode somente acessar imagens JPEG e ao vivo.

Instalação do controle de largura da banda

1. No computador que deseja instalar o programa de controle da banda larga, insira o CD de software do sistema de vigilância, clique em **Install GeoVision V 8.3.0.0 System (Instalar o GeoVision V 8.3.0.0 System)**, selecione **Bandwidth Control Client Site (Local de cliente de controle de largura de banda)** e siga as instruções na tela.
2. Depois de concluir a instalação, clique com o botão direito do mouse no ícone **Bandwidth Remote Control (Controle remoto de largura da banda)** criada na área de trabalho. A janela de controle de largura de banda aparece.

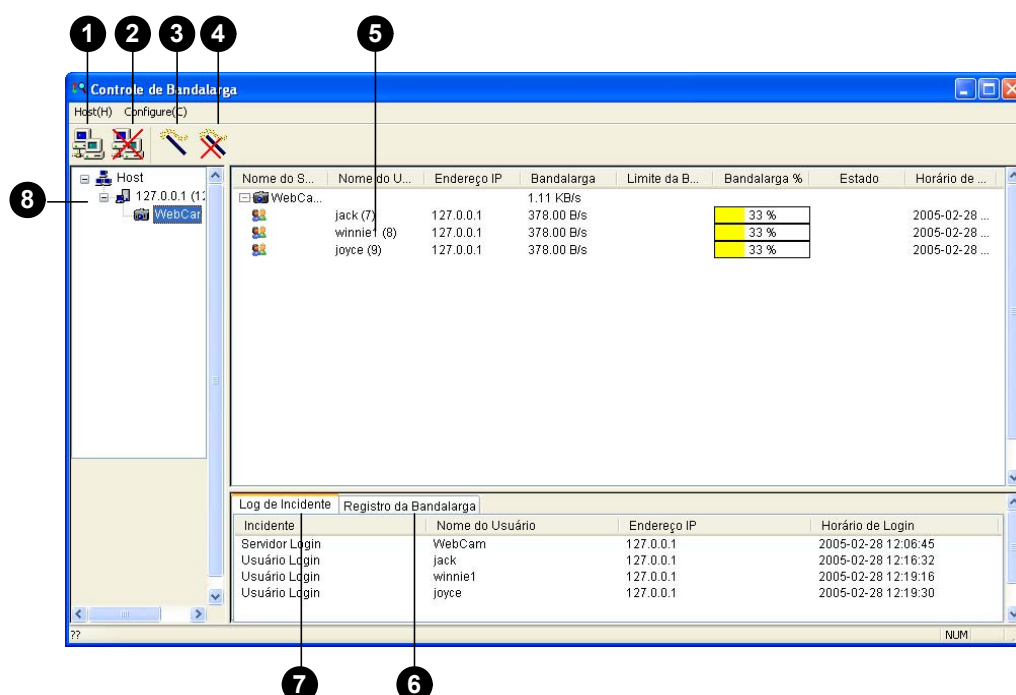


Figura 11-60

Nº	Nome	Descrição
1	Conexão	Cria a conexão ao servidor WebCam.
2	Desconexão	Interrompe a conexão ao servidor WebCam.
3	Obter controle	Obtém o direito de controlar remotamente os servidores WebCam.
4	Desistir do controle	Interrompe o controle dos servidores e usuários da WebCam.
5	Lista de usuários	Exibe os usuários conectados e seus status
6	Registro de bandalarga	Exibe o tráfego da rede na tela de gráfico.
7	Log de Incidente	Registra as atividades dos servidores e usuários WebCam.
8	Lista de host	Exibe todos os servidores WebCam a serem conectados.

Permissão de controle remoto no DVR

O tráfego de rede do servidor WebCam pode ser controlado quando o DVR permitir o controle remoto do programa de controle da largura da banda, de acordo com os seguintes passos:

1. Clique no botão **Network (Rede)** (Nº 6, Figura 4-2) e selecione **WebCam Server (Servidor WebCam)**.
2. Na guia Geral, selecione a opção **Run Bandwidth Control server (Executar o servidor de controle de largura de banda)**. Quando esta opção estiver habilitada na lista de opção Control Center Server (Servidor de Control Center), "Bandwidth Control Service" (Serviço de controle de largura de banda) é selecionado.

Conexão com o servidor WebCam

1. Clique em **Host** na barra de menu e selecione **Conexão**. Ou clique no botão **Conexão** na barra de ferramenta. Aparece esta caixa de diálogo.

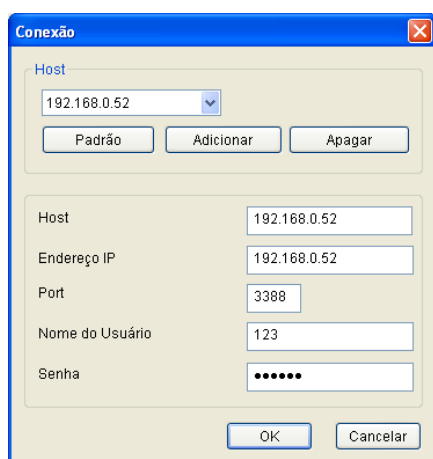


Figura 11-61

2. Para adicionar o servidor WebCam a ser conectado clique em **Adicionar**.
3. Digite o nome do host, endereço IP, nome de usuário e senha do servidor WebCam. Modifique a porta se necessário.
4. Clique em **OK**. Se a conexão for estabelecida, o servidor WebCam aparece na lista de host.
5. Pode adicionar até 10 servidores WebCam ao repetir os passos acima.
6. Para interromper a conexão selecione o host e clique no botão **Disconectar**.
7. Até 5 usuários dos programas de controle de largura da banda podem ser conectados em um único servidor WebCam para monitorar o tráfego de rede. Contudo, somente um único usuário tem acesso às configurações de largura de banda. Quando este usuário clicar no botão **Give Up Control** (Desistir do controle), ele não poderá mais controlar o servidor WebCam. Quem clicar no botão **Get Control** (Obter controle) primeiro tem acesso às configurações de largura de banda. Para verificar as configurações de largura de banda, consulte *Controle do servidor WebCam* abaixo.

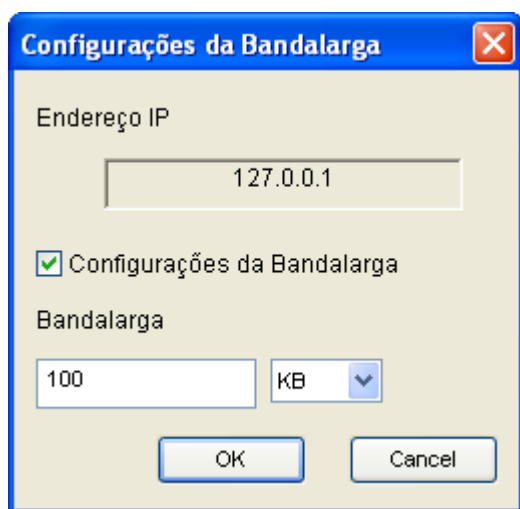
Controle do servidor WebCam

Para desconectar um usuário que fez login ou definir o limite de largura da banda para um usuário, clique com o botão direito do mouse no usuário para acessar estas opções:

Nome do S...	Nome do U...	Endereço IP	Bandalarga	Limite da B...	Bandalarga %	Estado	Horário de ...
WebCa...	jack (7)	127.0.0.1	1.05 KB/s				
	winni	127.0.0.1	357.00 B/s		33 %		2005-02-28 ...
	joyce		00 B/s		33 %		2005-02-28 ...

Figura 11-62

- **Expulsar:** Desconecta o usuário do servidor WebCam.
- **Configurações da Bandalarga:** Selecione **por nome de usuário** para especificar o limite de largura de banda para o usuário ou selecionar **por IP** para limitar a largura usada pelo endereço IP. A seguinte caixa de diálogo aparece. Neste exemplo, um endereço IP é selecionado para a configuração de limite de largura de banda. Selecione **Configurações da Bandalarga** para especificar um limite de largura de banda e depois clique em **OK**.



Configurações da Bandalarga

Endereço IP

127.0.0.1

☒ Configurações da Bandalarga

Bandalarga

100 KB

OK Cancel

Figura 11-63

Configuração de banda larga

Você pode especificar a largura da banda total alocada em um servidor WebCam. Você pode também especificar uma largura de banda para certos usuários e endereços IP. Isto é especificamente útil quando a sua rede estiver ocupada ou muito carregada.

1. Clique em **Configurar** na barra de menu e selecione **Configurações da Bandalarga**. Aparece uma caixa de diálogo para selecionar um host.
2. Selecione o servidor WebCam desejado e clique em **OK**. Aparece esta caixa de diálogo.

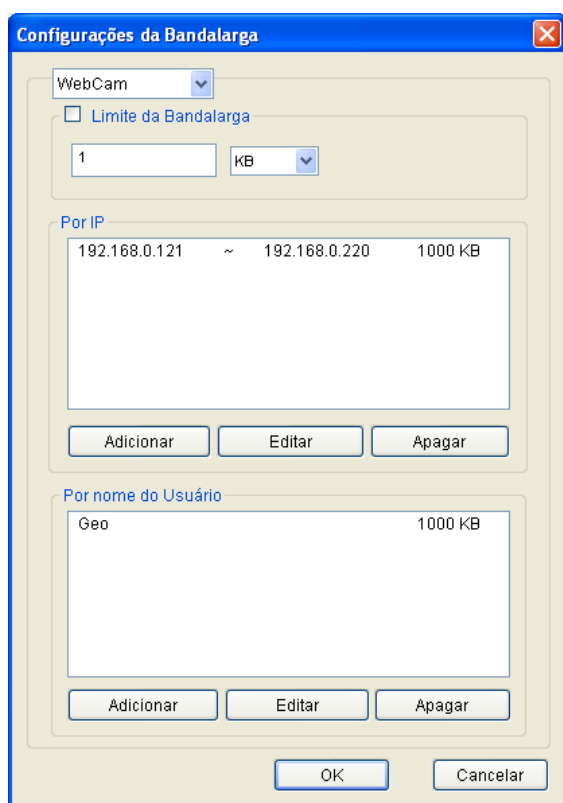


Figura 11-64

- **Limite da Bandalarga:** Selecione esta opção e defina a largura de banda larga total que o servidor WebCam será permitido usar na sua rede.
- **Por IP:** Clique no botão **Adicionar** e especifique um endereço IP ou uma faixa de endereços IP e seu limite de banda larga.
- **Por nome do Usuário:** Clique no botão **Adicionar** e especifique o nome de usuário e seu limite de largura de banda.

Nota: Se você já especificou a largura da banda total para um servidor WebCam, ela é priorizada antes que os limites de largura de banda sejam definidos para os nomes de usuários e endereços IP.

Configuração de lista de bloqueio

Dois tipos de lista de bloqueio são fornecidos para restringir o acesso ao servidor WebCam: permitir e negar uma faixa especificada de endereço IP para estabelecer a conexão. Observe que somente um tipo de lista de bloqueio pode ser usado de cada vez.

1. Clique em **Configurar** na barra de menu e selecione **IP White/Black List Setup (Configuração de lista branca/negra de IP)**. Aparece uma caixa de diálogo para selecionar um host.
2. Selecione o servidor WebCam desejado e clique em **OK**. Aparece esta caixa de diálogo.

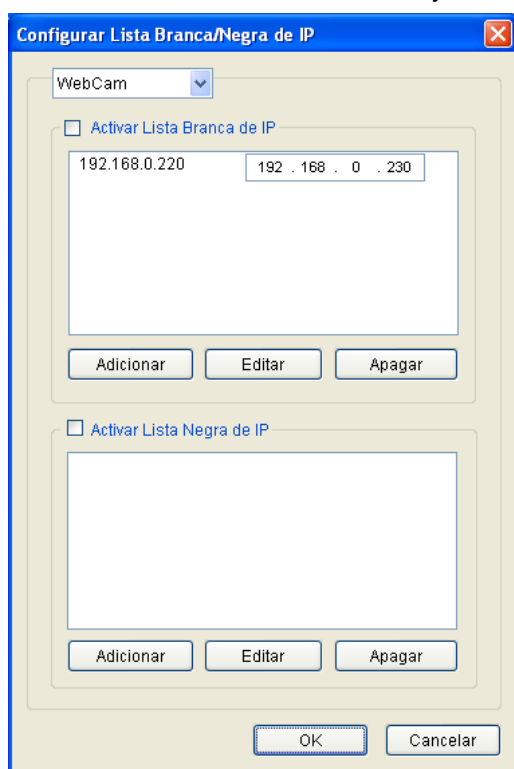


Figura 11-65

3. Selecione o tipo de lista de bloqueio que deseja usar e clique em **Adicionar** para definir os endereços IP.
 - **Activar Lista Branca de IP:** Permite que a faixa definida de endereços IP faça a conexão.
 - **Ativar Lista Negra de IP:** Proíbe que a faixa definida de endereços IP faça a conexão.
4. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Configuração geral

Você pode definir um som de alarme quando um usuário faz o login ou alterar a exibição gráfica em tempo real do tráfego de rede. Clique em **Configurar** na barra de menu e selecione **General Setup** (Configuração Geral). Aparece esta caixa de diálogo.



Figura 11-66

- **Alarme do usuário Login:** O alarme do computador é emitido quando um usuário faz o login.
- **Bandalarga:** Define a cor da onda de largura banda.
- **Linha de Rede:** Define a cor da linha de grade do gráfico.
- **Base:** Define a cor de fundo do gráfico.
- **Padrão:** Define a cor da tela de gráfico na definição padrão.
- **Número de Linhas de Rede:** Use a lista suspensa para selecionar quantas linhas de grade serão exibidas.

Ao clicar na guia **Registro da Bandalarga** na janela Controle de Bandalarga, você pode ver o tráfego de rede no gráfico.

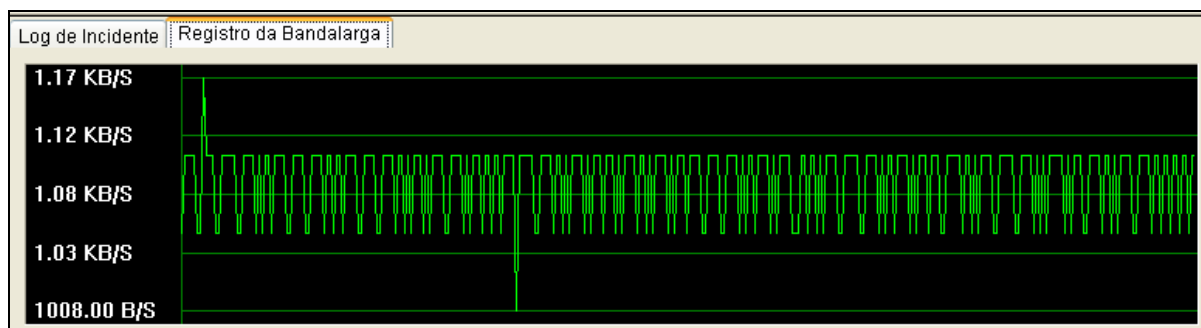


Figura 11-67

Gerador de relatório

Com o gerador de relatório, você pode gerar um relatório diária ou semanalmente baseado nos dados específicos gravados. O relatório pode ser gerado manual ou automaticamente baseado na programação. O relatório está disponível em dois tipos de formatos: MDB e HTML. Você pode salvar o relatório no disco rígido, enviá-lo para um endereço de e-mail específico ou usá-lo de ambas as formas. Se o relatório indicar as gravações de vídeo de eventos, reproduza-as através da conexão com a internet.

Início do gerador de relatório

1. O programa de gerador de relatório está incluído na instalação do sistema principal. Clique duas vezes em **ReportGenerator.exe** da pasta de programa GV para executar o programa.
2. Digite a ID e senha do Sistema GV quando a janela de login aparecer.

Configuração do gerador de relatório

Na caixa de diálogo Gerador de Relatório, clique na guia **Configurações Avançada**.

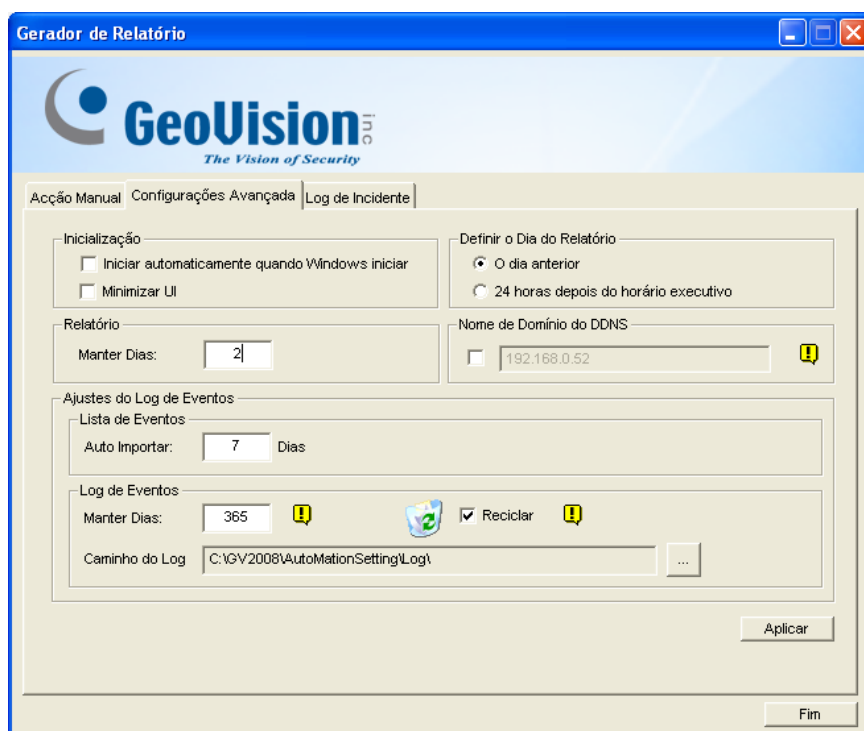


Figura 11-68

[Inicialização]

- **Iniciar automaticamente quando Windows iniciar:** Selecione esta opção para iniciar o gerador de relatório automaticamente ao iniciar o Windows.
- **Minimizar UI:** Selecione esta opção para minimizar o gerador de relatório depois que iniciá-lo.

[Definir o Dia do Relatório]: Define o período de tempo dos dados a serem incluídos neste relatório.

- **O dia anterior:** O relatório é gerado para os dados do dia anterior.
- **24 horas antes da hora de execução:** O relatório é gerado para os dados de 24 horas antes da geração do relatório.

[Relatório]

- **Manter dias:** Se gerar os relatórios para o disco rígido, especifique o número de dias para manter os arquivos de relatório. Até 30 dias dos arquivos podem ser mantidos. Para gerar os relatórios no disco rígido, consulte passo 4 em *Configuração do critério de relatório* mais adiante neste capítulo.

[Nome de Domínio de DDNS] Quando o relatório no formato HTML indicar a disponibilidade das gravações de vídeo, você pode estabelecer a conexão com o Sistema GV na internet para reproduzir os vídeos. Se o Sistema GV tiver um nome de domínio, selecione esta opção e digite o nome de domínio a ser conectado. Para obter um nome de domínio, consulte *DNS dinâmico* descrito anteriormente neste capítulo.

[Ajustes do Log de Eventos]

- **Auto Importar:** Especifica o número de dias dos registros de gerador de relatório a ser exibido ao iniciar o registro de evento. Até sete dias de dados podem ser mantidos.
- **Manter Dias:** Especifica o número de dias para manter os registros do gerador de relatório. Os registros podem ser mantidos até 365 dias.
- **Reciclar:** Selecione esta opção para excluir os registros antigos para criar espaço para os novos quando o espaço de armazenamento em disco for menor do que 500 MB.
- **Caminho do Log:** Selecione o local para armazenar os registros do gerador de relatório.

Configuração do critério de relatório

1. Na caixa de diálogo Gerador de Relatório, clique na guia **Ação Manual**.



Figura 11-69

2. No campo Trabalho, digite um nome descritivo para o relatório.
3. Selecione os tipos de eventos que deseja incluir no relatório. Para configurar o critério clique no botão **Filtro** ao lado de cada opção.

[Sistema MDB]

- **Monitoramento:** Inclui os eventos de movimento e eventos de entrada/saída.
- **Sistema:** Inclui os eventos das funções ativadas e desativadas no Sistema GV.
- **Entradas:** Inclui os eventos de quem fez o login e logout do Sistema GV e do servidor WebCam e quando ocorreu.
- **Contador:** Inclui os eventos e um resultado da função de contador do GV-System.

[POS MDB] Seleciona as câmeras para localizar os eventos POS.

4. No campo Seleccione Acção, selecione como o relatório é acessado.

- **Salvar no HD:** Selecione esta opção para salvar o relatório no disco rígido. Clique no botão **Configurando** para exibir esta caixa de diálogo.

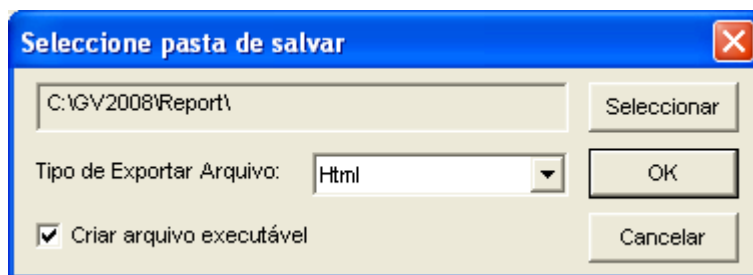


Figura 11-70

Clique em **Seleccionar** para especificar o local de armazenamento e use a lista suspensa para selecionar um formato de relatório. Se quiser criar um arquivo auto-executável do relatório, selecione **Criar arquivo executável**.

- **E-Mail:** Selecione esta opção para enviar o relatório para um endereço de e-mail como um anexo. Clique no botão **Configurando** para configurar a conta de e-mail e anexo.

Para obter detalhes sobre configuração de conta de e-mail consulte *Enviar alertas através de contas de e-mail* no capítulo 1.

Para obter detalhes sobre a configuração de anexo consulte *Configuração de anexo de e-mail* mais tarde neste capítulo.

5. Na lista suspensa Método de execução selecione a forma e a hora de gerar um relatório.

- **Everyday (Todos os dias):** Gera automaticamente os relatórios diários em uma hora específica. Especifique a hora usando a lista suspensa **Select Time (Selecionar a hora)**.
- **Sun – Sat (DOM - SAB):** Gera automaticamente os relatórios no dia selecionado (dom a sáb) e em uma hora específica. Especifique a hora ao usar a lista suspensa **Select Time (Selecionar a hora)**.

Para selecionar os dias dos dados a serem incluídos no relatório, clique nos botões dos dias desejados.

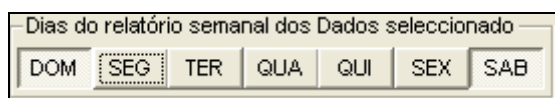


Figura 11-71

- **Manualmente diário:** Gera manualmente um relatório diário.
 - ⊙ Se selecionar **Dia anterior** na guia de configurações avançadas (Figura 10-71), o relatório de dados será gerado no dia anterior da data que especificou. Por exemplo, se inserir "12/10/2007" na lista suspensa **Selecionar data**, o relatório é gerado para os dados de 9 de dezembro de 2007.
 - ⊙ Se selecionar **24 horas antes da hora de execução** na guia de configurações avançadas (Figura 11-68), o relatório será gerado para os dados de 24 horas antes da

data que especificou. Especifique a data e hora ao usar a lista suspensa **Select Time (Selecionar hora)**.

■ **Manualmente semanal:** Gera manualmente um relatório semanal.

- ⊙ Se selecionar **Dia anterior** na guia de configurações avançadas (Figura 11-68), o relatório conterá os dados de 7 dias antes da data que especificou. Por exemplo, se inserir “12/10/2007” na lista suspensa Selecionar data. O relatório é gerado na data de 3 a 9 de dezembro de 2007.

Para selecionar os dias dos dados a serem incluídos no relatório, clique nos botões de dias desejados. Consulte a figura 11-71.

- ⊙ Se selecionar 24 horas antes da hora de execução na guia de configurações avançadas (Figura 11-68), o relatório conterá os dados de 7 dias contando retrospectivamente da data e hora que especificou. Especifique a data e hora ao usar a lista suspensa **Select Time (Selecionar a hora)**. Por exemplo, se inserir “10/12/2007” e “01:00”, o relatório é gerado na hora de 01:00 h, 10 de dezembro à 01:00 h, 4 de dezembro de 2007.

Para selecionar os dias dos dados a serem incluídos no relatório, clique nos botões de dias desejados. Consulte a figura 11-71.

Configuração de anexo de e-mail

Depois de configurar a conta de e-mail para receber os relatórios como um anexo de e-mail, você pode configurar também limites de anexo para evitar enviar arquivos grandes.

1. Na guia Program Report (Relatório do Programa), selecione **E-mail** e clique no botão **Configurando** ao lado. Aparece esta caixa de diálogo.

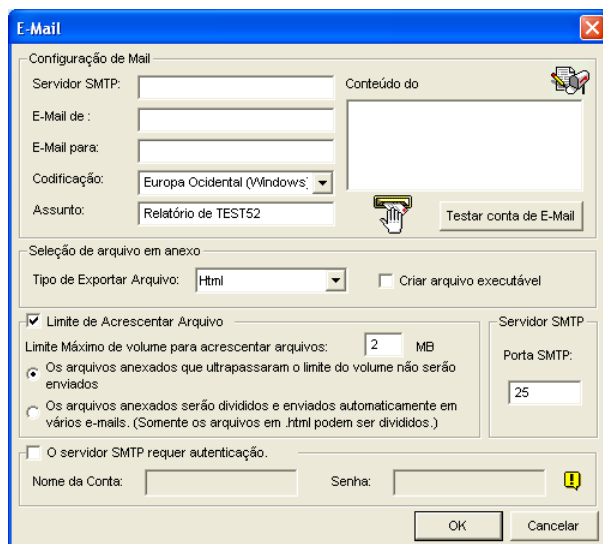


Figura 11-72

2. No campo Seleção de arquivo em anexo, use a lista suspensa **Tipo de Exportar Arquivo** para selecionar Html ou MDB como um formato de arquivo. Se quiser criar um arquivo auto-executável do relatório selecione **Criar arquivo executável**.
3. Selecione **Limite de Acrescentar Arquivo** e decida sobre o limite do tamanho do arquivo anexado. Defina o limite entre 1 MB e 10 MB.
4. Selecione uma destas opções para definir a condição de anexo.
 - **Os arquivos anexados que ultrapassaram o limite do volume não serão enviados:**
Quando o arquivo de relatório anexo exceder o limite de tamanho, o e-mail não será enviado.
 - **Os arquivos anexados serão divididos e enviados automaticamente em vários e-mails:**
Se o arquivo anexado exceder o limite de tamanho, ele será automaticamente dividido e enviado em vários e-mails. Observe que a opção não pode se aplicar aos arquivos de relatório no formato .mdb.

Reprodução de vídeos

Em um relatório de formato HTML, as gravações de vídeo podem ser reproduzidas com a função Remote ViewLog. Verifique se o serviço do Remote ViewLog está ativado no Sistema GV que mantém o controle destas gravações.

1. É necessário instalar o reproduutor individual onde deseja reproduzir as gravações de vídeo. Insira o CD de programa do sistema de vigilância, clique em **Install GeoVision V8.3.0.0 System** (Instalar o Sistema GeoVision V8.3.0.0), selecione **Single Player** (Reprodutor único) e depois siga as instruções na tela.
2. Depois de concluir a instalação do reprodutor individual, abra o relatório e clique no ícone de vídeo desejado.

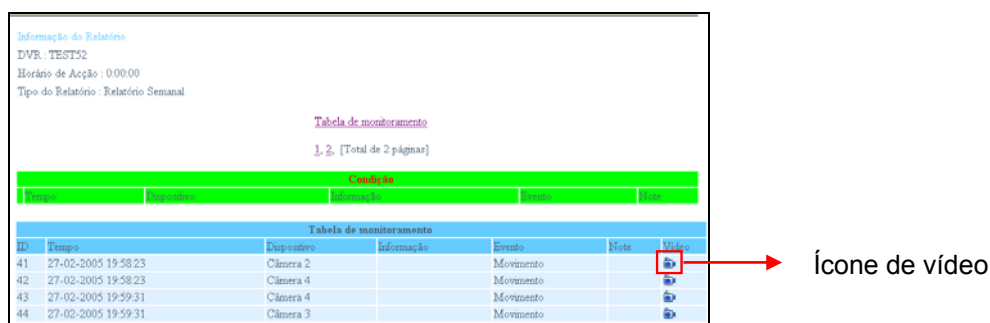


Figura 11-73

3. Se o campo **Nome de domínio de DDNS** na guia de configurações avançadas (Figura 11-68) não estiver selecionada, aparece esta caixa de diálogo.

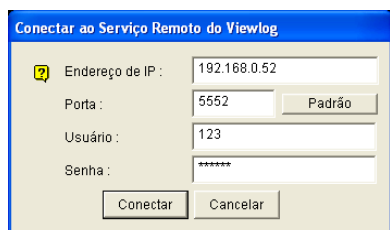


Figura 11-74

4. Digite o nome de domínio ou IP, ID e senha do Sistema GV e depois clique em **Conectar** para reproduzir.

Visualização de registro de evento

Todos os eventos de gerador de relatório estão gravados no registro de evento. Para visualizar o registro de evento, na caixa de diálogo **Gerador de Relatório**, clique na guia **Log de Incidente**. Todos os eventos serão exibidos na ordem descendente.

Para ver as configurações relacionadas do registro de evento, consulte *[Event Log Settings]* (Configurações de registro de evento) em *Configuração de gerador de relatório* descrito anteriormente neste capítulo.

Controlador de DSP Spot Monitor

O Controlador integra a placa GV-DSP com as aplicações do spot monitor (monitor de TV). Isso permite que as divisões da tela no spot monitor sejam diferentes daquelas na tela principal.

Com o Controlador, você também pode definir a sequência de canal da tela de exibição e ajustar as imagens de vídeo no spot monitor.

Nota: A placa GV-DSP-100 não suporta este recurso.

Controlador de Spot Monitor

Para abrir o Spot Monitor Controller, siga estes passos:

1. Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Acessories** (Acessórios) e indique **DSP Spot Monitor** e então selecione **Configuração do Spot Monitor**. Esta caixa de diálogo aparecerá.

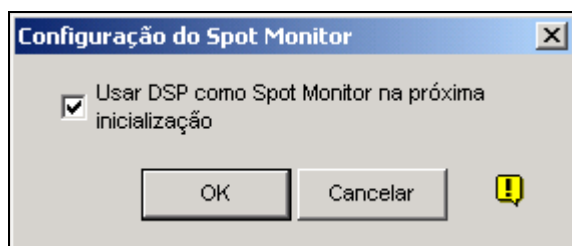


Figura 11-75

2. Selecione **Usar DSP como Spot Monitor na próxima inicialização** e clique em **OK**.
3. Reinicie o Sistema GV.
4. Clique no botão **Configurar** (Nº14, Figura 1-2), vá para **Acessories** (Acessórios) e indique **DSP Spot Monitor** e então selecione **Controlador do Spot Monitor**. A janela de do controlador do Spot Monitor aparecerá.

Nota: Quando o recurso Controlador do DSP Spot Monitor estiver habilitado, DSP Overlay será desativada no Sistema Principal.

[Advanced Layout]

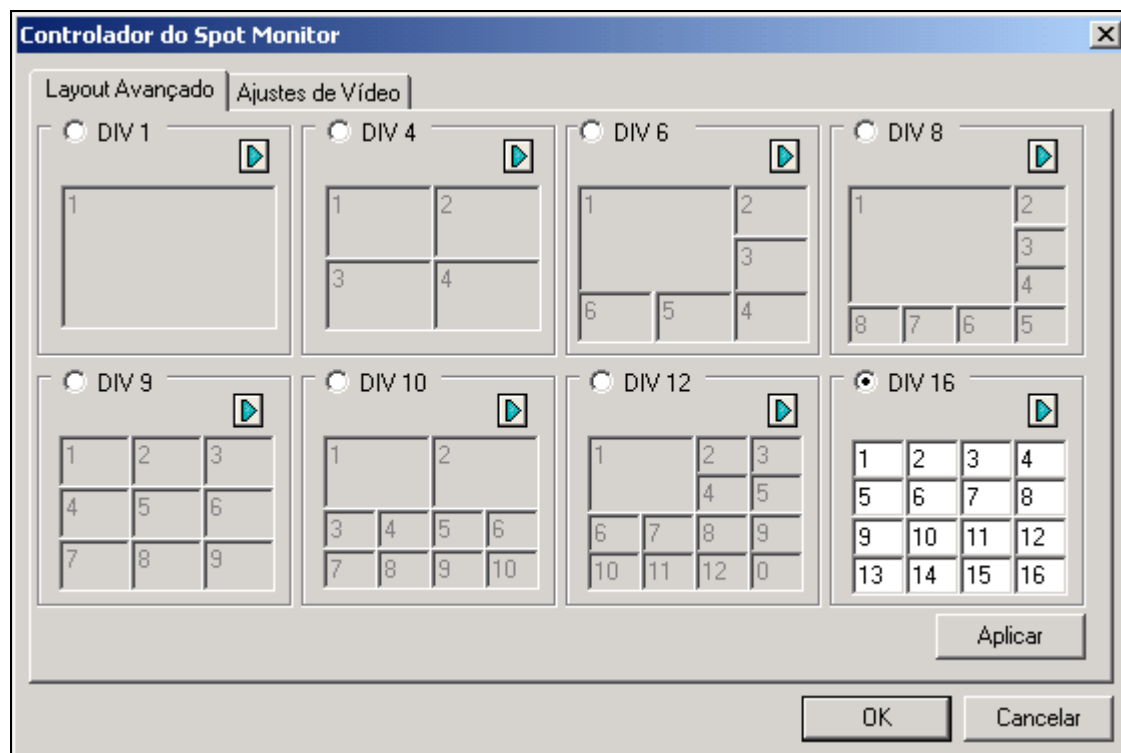


Figura 11-76 Controlador de Spot Monitor

- **DIV 1-16:** Opção de divisão da tela. Você pode modificar a sequência de canal digitando o número diretamente em cada divisão. Clique em **Aplicar** ou **OK** para aplicar as suas configurações.
- **Botão Right Arrow:** Ajusta a sequência de canal de cada página escaneada (consulte *Pesquisar Ajustes* na Figura 1-81). Clique no botão para exibir esta caixa de diálogo.

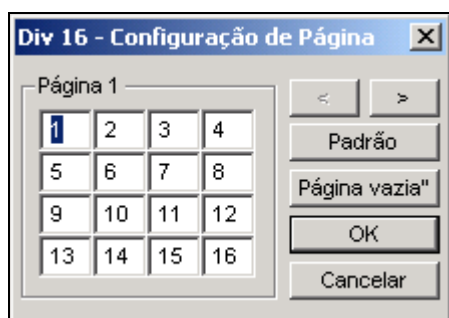
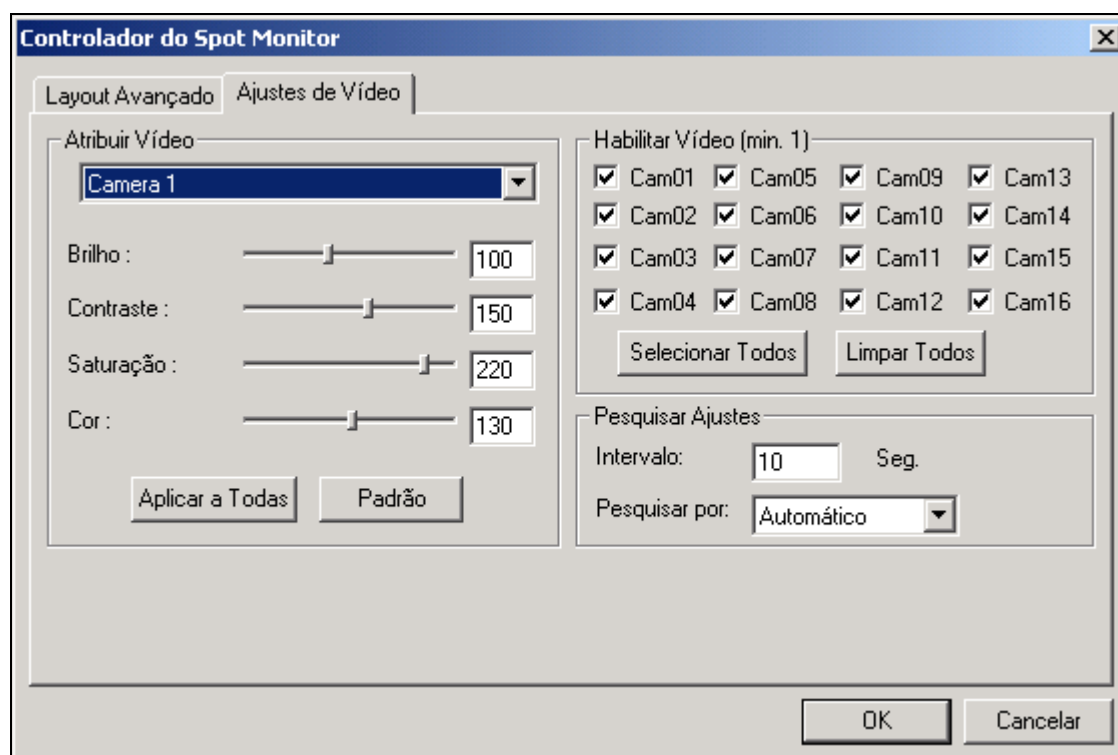


Figura 11-77 Configuração da Página

- ⊙ **Screen Division:** Exibe a sequência de canais. Você pode modificar a sequência digitando o número diretamente em cada divisão.
- ⊙ **< > buttons:** Navegam pelas páginas.
- ⊙ **Página vazia":** Limpa a sequência de canal da página aberta.

[Video Setting]**Figura 11-78**

[Atribuir Vídeo] Selecione uma câmera desejada da lista suspensa para ajustar os atributos da imagem, tais como Brilho, Contraste, Cor e Saturação.

[Habilitar Vídeo] Verifique as câmeras desejadas para exibição no monitor spot.

[Pesquisar Ajustes] Insira o intervalo entre as páginas escaneadas. Seleciona **Auto** se você deseja escanear as câmeras automaticamente ou **Manual** se você deseja escanear de acordo com sua própria velocidade.

Painel do Spot Monitor

No Sistema Principal, clique no botão TV-Out  . Aparec este painel.

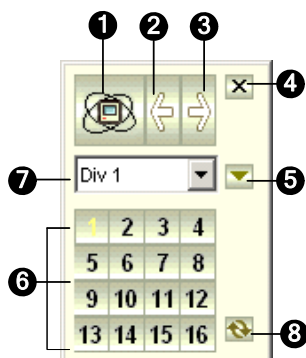


Figura 11-79

Os controles em DSP Spot Monitor Panel:

Nº	Nome	Descrição
1	Scan	Rotaciona automática ou manualmente os canais e interrompe a rotação.
2	Previous Page	Vai para a página anterior das páginas escaneadas.
3	Next Page	Vai para a próxima das páginas escaneadas.
4	Exit (Sair)	Fecha o DSP Spot Monitor Panel.
5	Switch	Abre ou fecha o menu de canal.
6	Channel Menu	Exibe os canais desejados para visualização individual.
7	Screen Division	Ajusta a divisão da tela em 1, 4, 6, 8, 9, 10, 12 e 16.
8	Zoom Esc	Após a visualização individual, clique neste botão para restaurar a primeira página escaneada, mas não o último canal quando a divisão de tela está ajustada para 1.

Controlador de monitoramento pontual em quatro imagens

O Controlador integra a placa GV-Multi Quad com as aplicações do monitor de TV (spot monitor). Esse recurso oferece:

- Até 5 monitores de TV podem ser controlados.
- O Monitor de TV 1 suporta até 16 divisões de tela e o Monitor de TV 2 até o Monitor de TV 5 suportam 1 e 4 divisões.
- Diferentes divisões de tela podem ser configuradas em cada monitor.
- A seqüência de canal das divisões de tela é definida pelo usuário.

Nota: O Controlador não suporta os vídeos do Servidor GV-Video.

Configurando o Controlador

Clique no botão **Configurar** (Nº 14, Figura 1-2), vá para **Acessories** (Acessórios) e selecione **Quad Spot Monitors Setup** (Configuração de monitores Quad Spot). A caixa de diálogo Configurar TV Quad aparece.

- Na guia Configurações Gerais, é possível modificar o formato e atributo de vídeo para todos os monitores de TV.
- Nas guias TV (TV1 a TV5), é possível definir as seguintes configurações para cada monitor de TV.

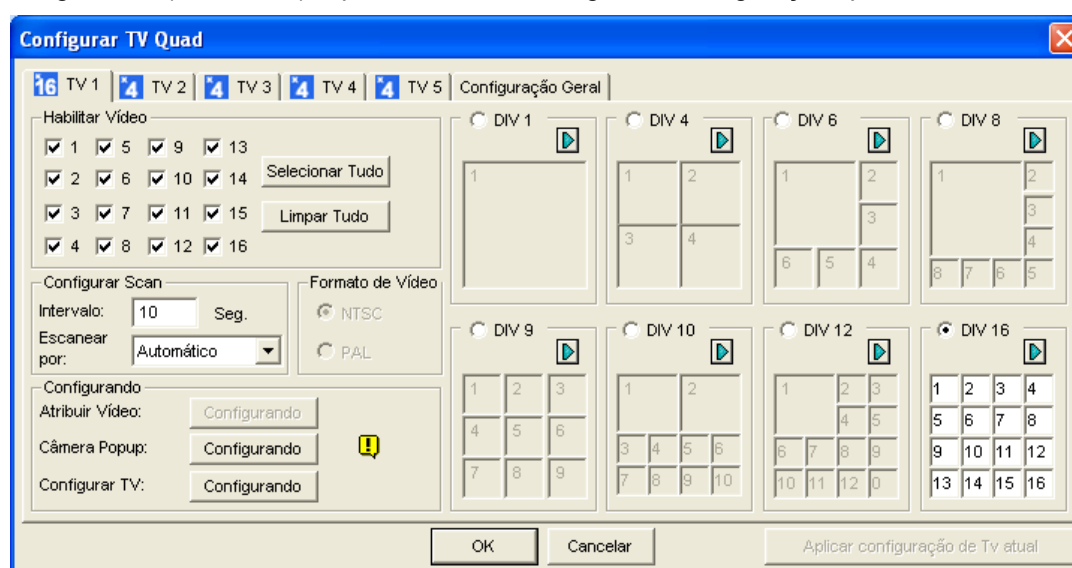


Figura 11-80

[Habilitar Vídeo] Marque ou desmarque os canais desejados exibidos na tela do monitor.

[Configurar Scan]

- **Intervalo:** Insira o intervalo entre as páginas escaneadas (veja a Figura 11-85 para a página escaneada). Defina o tempo entre 1 e 999 segundos.
- **Escanear por:** Selecione **Automático** para escanear os canais automaticamente ou **Manual** para escanear de acordo com a sua velocidade.

[Configurando]

- **Câmera Popup:** Veja *Configurando Janelas de Câmera Instantâneas* abaixo.
- **Configurar TV:** Clique no botão **Configurando** para exibir esta caixa de diálogo.



Figura 11-81

Use a lista suspensa para selecionar o monitor de TV e pressione os 4 botões de direção (**U**, **L**, **R** e **D**) para ajustar as posições das divisões na tela do monitor.

Para exibir o número da câmera no monitor de TV, marque a opção **Exibir número da Câmera**. Para exibir os números de câmera em todos os monitores de TV conectados, marque a opção **Exibir número da Câmera** e depois clique no botão Finger.

Para alterar a cor do indicador do número da câmera no monitor de TV, use a lista suspensa Color para selecionar a cor desejada.

[DIV 1-16] Na janela TV Quad Setting (veja a Figura 1-83), existem opções de divisão de tela. Você pode modificar a seqüência de canal digitando o número diretamente em cada divisão. Clique em **OK** ou em **Aplicar Configuração de TV atual** para aplicar as suas configurações.

- **Right Arrow Button:** Define a seqüência de canal de cada página escaneada. Clique no botão de seta para exibir esta caixa de diálogo.

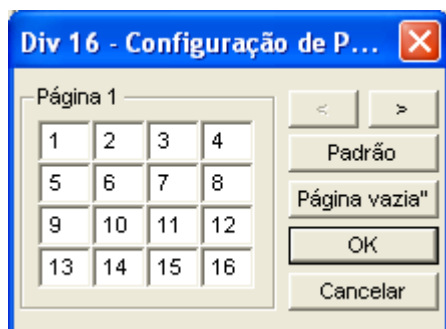


Figura 11-82

- ⊙ **Screen Division:** Exibe a seqüência de canais. Você pode modificar a seqüência digitando o número diretamente em cada divisão.
- ⊙ **< > Botões:** Navegam pelas páginas.
- ⊙ **Página vazia":** Limpa a seqüência de canal da página aberta.

Configurando Janelas de Câmera Instantâneas

As janelas de câmera instantâneas que aparecem na tela notificam os usuários sobre o evento atual e se dispositivos de movimentação ou de entrada/saída estão sendo acionados. Você pode decidir ter câmeras instantâneas na tela do computador, monitor de TV ou ambos.

Ativando Janelas de Câmera Instantâneas

1. Na janela de Ajustes de TV Quad, clique na guia de TV desejada.
2. Clique no botão **Configurando** da câmera instantânea. Aparece esta caixa de diálogo.

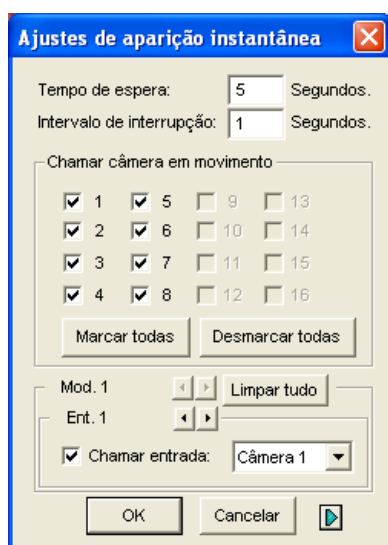


Figura 11-83

3. Defina o Tempo de Conexão e Intervalo de Interrupção.
 - **Tempo de espera:** Especifica o tempo que uma imagem pop-up se mantém na tela do monitor quando ocorre um evento. Defina o tempo de conexão entre 1 e 120 segundos.
 - **Intervalo de interrupção:** Especifica o intervalo entre as imagens pop-up quando ocorre um evento. Defina o intervalo de tempo entre 1 e 60 segundos.
4. Para receber a notificação de alarme com uma imagem instantânea sempre que ocorrer movimento na imagem de vídeo, selecione as câmeras desejadas que surgirão, na seção Ativar o movimento da câmera.
5. Para receber a notificação de alarme com uma imagem instantânea quando os dispositivos de entrada forem disparados, selecione o módulo de entrada e use a lista suspensa para selecionar as câmeras desejadas que surgirão na tela.
6. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Dica: Todas as câmeras podem ser repetidamente configuradas em diferentes monitores de TV. Se uma câmera for selecionada em mais de um monitor de TV, ela pode ser configurada com diferentes eventos de alerta.

Exibição do painel em quatro imagens de TV na tela

Na tela principal, clique no botão **TV-Out** . Aparecerá esse painel. Como alternativa, você pode executar este painel independentemente sem o Sistema Principal ao executar **QuadTV.exe** a partir da pasta GV.

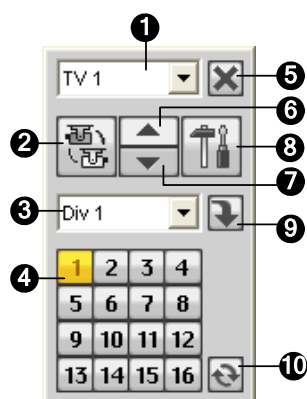


Figura 11-84

Os controles em TV Quad Panel:

Nº	Nome	Descrição
1	Monitor	Seleciona o monitor a ser controlado.
2	Scan	Rotaciona automática ou manualmente os canais e interrompe a rotação.
3	Screen Division	Determina as divisões na tela. Somente TV 1 pode suportar divisões de tela até 16 e TV 2 a TV 5 suportam 1 ou 4 divisões de tela.
4	Channel Menu	Exibe os canais desejados para visualização individual.
5	Exit (Sair)	Fecha o TV Quad Panel.
6	Previous Page	Escaneia a página anterior.
7	Next Page	Escaneia a próxima página.
8	Settings	Exibe a janela TV Quad Setting.
9	Switch	Exibe ou oculta o menu de canal.
10	Zoom Esc	Após a visualização individual, clique neste botão para restaurar a primeira página escaneada ou voltar para o último canal quando a divisão de tela estiver ajustada para 1.

Nota: Se a função DSP Spot Monitor estiver habilitada ao mesmo tempo com Quad Spot Monitors, o botão TV-Out tem duas opções: Spot Monitor Panel e TV Quad Panel. Selecione o painel desejado a ser exibido na tela.

Matriz Digital

Para criar mais espaço na tela para exibir múltiplos canais, tais como 32 canais, a Matriz Digital é assim introduzida para fornecer um meio de visualizar e administrar até 8 exibições de monitor.

O monitor do computador onde você configura as configurações e controle é chamado de "monitor principal" e até 7 monitores adicionais podem ser conectados a ele. Placas VGA adicionais são necessárias para instalar múltiplos monitores. A maioria das placas VGA agora aceitam pelo menos monitores duais. Para conectar até 8 monitores, você precisa de 4 placas VGA instaladas no computador do Sistema GV.

A Matriz Digital inclui esses recursos:

- **Live view** (Visualização ao vivo): Você pode definir diferentes visualizações ao vivo e divisões de tela para cada monitor.
- **Automatic channel scan** (Procura automática de canal): Você pode definir até 16 páginas rastreadas com diferentes divisões de tela e canais para cada monitor.
- **Pop-up Alert** (Alerta pop-up): Você pode ser alertado por vídeos pop-up ao vivo quando um movimento for detectado ou dispositivos I/O (entrada e saída) forem acionados.

Ativação de múltiplos monitores

Use **Display Properties** (Exibir propriedades) do Windows para ativar múltiplos monitores. Aqui usamos Windows XP para ilustrar as etapas da configuração.

1. Clique com o botão direito na área de trabalho, clique em **Properties** (Propriedades) e depois na guia **Settings** (Configurações). Aparece essa caixa de diálogo.



Figura 11-85

2. Clique na lista **Vídeo**. Se você não visualizar múltiplos monitores listados, verifique se seus monitores adicionais estão conectados corretamente com o computador.
3. Selecione o monitor principal da lista e escolha **Usar este dispositivo como monitor principal**.
4. Selecione monitores adicionais da lista e escolha para cada monitor a opção **Estender a área de trabalho do Windows a este monitor**.
5. Clique em **Identificar**. Windows XP exibe um grande número para identificar seus monitores. Arraste e solte os ícones de monitor para corresponder ao arranjo físico de seus monitores.
6. Clique em **OK**.
7. Inicie o Sistema GV, clique em **Configure** (Configurar), **Accessories** (Acessórios), selecione **Digital Matrix Setting** (Configuração da Matriz Digital), selecione os monitores a partir da lista **Display** (Exibição) e escolha **Activate** (Ativar) para cada monitor. Por exemplo, se instalar 7 monitores adicionais, você precisa ativar Display 1 a Display 7, um a um.
8. Clique em **Apply** (Aplicar). Seus monitores adicionais devem agora exibir os canais vistos no monitor principal. Veja a figura abaixo como exemplo.

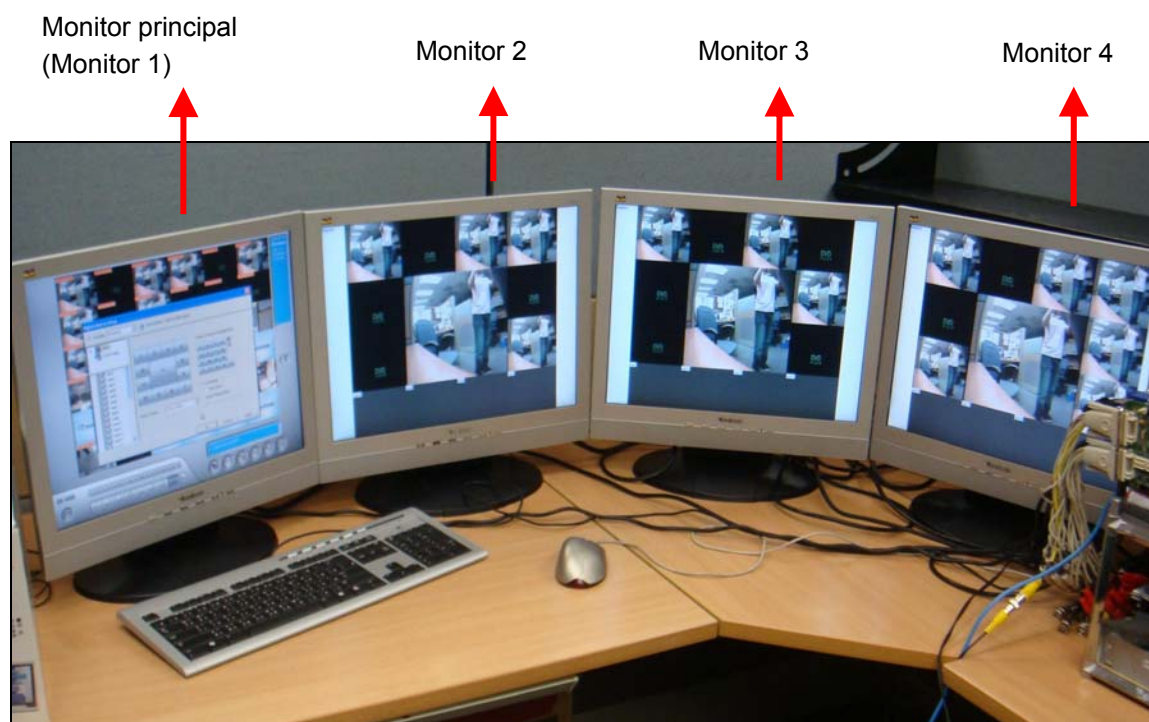


Figura 11-86

Configuração da visualização ao vivo:

Você pode definir diferentes visualizações ao vivo e divisões de tela para cada monitor.

1. Na tela principal, clique em **Configure** (Configurar), depois em **Accessories** (Acessórios) e selecione **Configuração Matrix Digital**. Aparece essa caixa de diálogo.

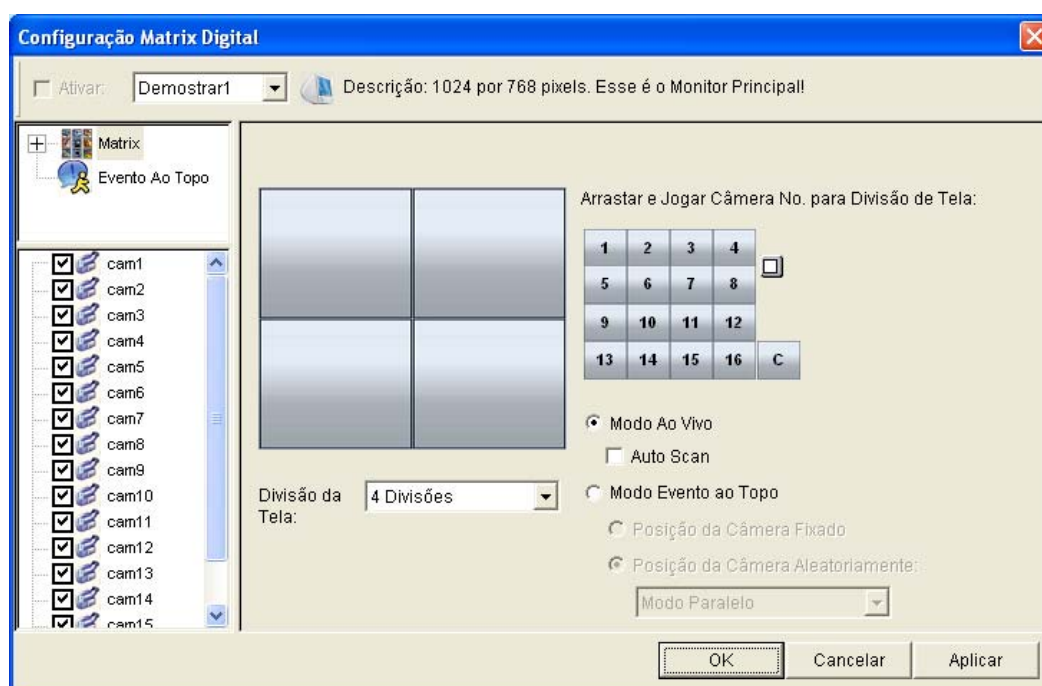


Figura 11-87

2. Use a lista **Display** (Exibição) para selecionar o monitor a ser configurado.
3. Selecione **Screen Division** (Divisão de tela).
4. Arraste e solte os números de câmera para as posições desejadas nas divisões. Para limpar a atribuição, arraste e solte o ícone "C" para aquela posição.
5. Selecione **Live Mode** (Modo ao vivo).
6. Repita as etapas acima para configurar outros monitores.
7. Clique em **OK** para aplicar as configurações.

Configuração de páginas rastreadas

Você pode definir até 16 páginas rastreadas com diferentes divisões de tela e canais para cada monitor.

1. Use a lista **Display** (Exibição) para selecionar o monitor a ser configurado.
2. Na coluna superior esquerda, amplie a árvore de pastas **Matrix** (Matriz), depois clique em **Page 1** (Página 1). Aparece esta página.

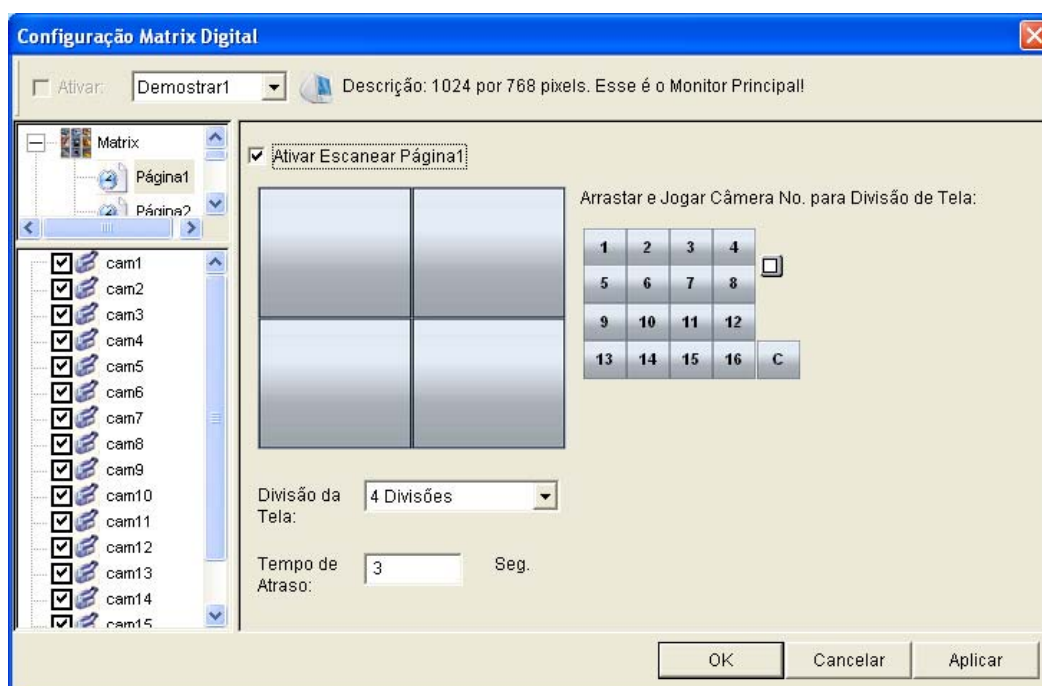


Figura 11-88

3. Selecione **Ativar Escanear página 1**.
4. Selecione **Divisão da Tela**.
5. Arraste e solte os números de câmera para as posições desejadas nas divisões. Para limpar a atribuição, arraste e solte o ícone "C" para aquela posição.
6. Especifique **Tempo de Atraso** para o período de tempo que esta página permanece no monitor.
7. Repita as etapas 2 a 5 para configurar mais páginas rastreadas para o monitor específico.
8. Repita as etapas 1 a 7 para configurar páginas rastreadas para outros monitores.
9. Na coluna superior esquerda, clique no ícone **Matrix** (Matriz) e volte à Figura 11-87.
10. Selecione **Auto Scan** (Procura automática).
11. Clique em **OK** para iniciar a procura entre as páginas.

Configuração de alerta pop-up

Você pode ser alertado por vídeos pop-up ao vivo quando um movimento for detectado ou dispositivos I/O (entrada e saída) forem acionados.

1. Use a lista **Display** (Exibição) para selecionar o monitor a ser configurado.
2. Na coluna superior esquerda, clique em **Evento Ao Topo**. Esta janela aparece.

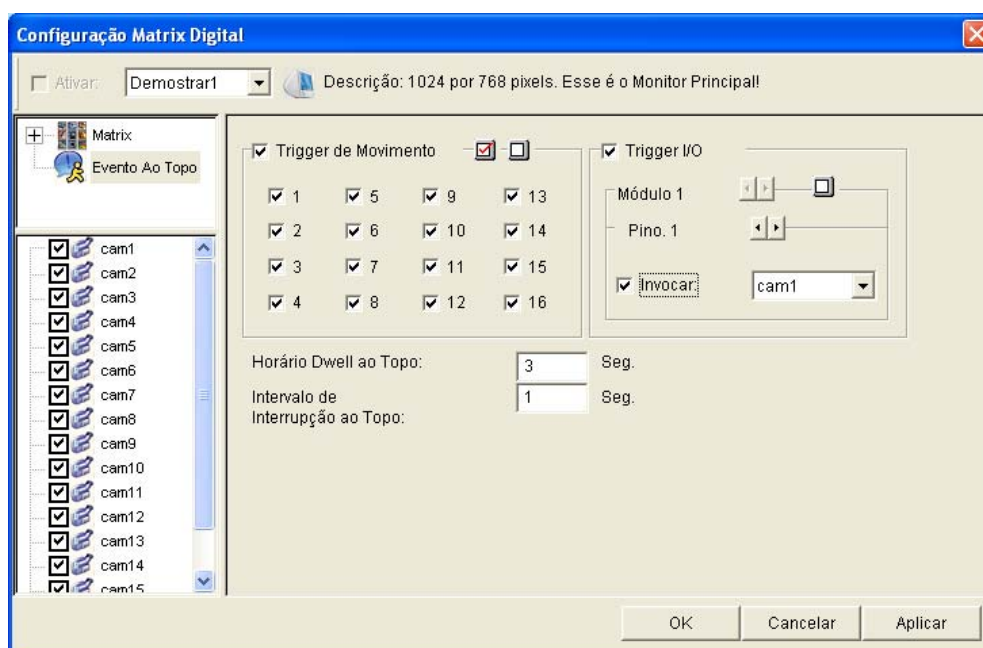


Figura 11-89

- **Trigger de Movimento:** O vídeo ao vivo das câmeras selecionadas surge quando o movimento for detectado.
 - **Trigger I/O (Acionador de entrada/saída):** O vídeo ao vivo da câmera designada surge quando o dispositivo de entrada selecionado é acionado.
 - **Horário Dwell ao Topo:** Especifique a quantidade de tempo que o vídeo ao vivo pop-up permanece no primeiro plano.
 - **Intervalo de interrupção ao Topo:** Especifique o intervalo entre os pop-ups da câmera. Esta opção é útil quando várias câmeras são ativadas ao mesmo tempo para alerta com pop-up.
3. Use a lista **Display** (Exibição) para selecionar outros monitores a serem configurados.
 4. Depois das configurações acima, clique no ícone **Matrix** (Matriz) e volte à Figura 11-87.
 5. Selecione **Event Popup Mode** (Modo pop-up de evento). Depois selecione **Fixed Position of Camera** (Posição fixa da câmera) ou **Random Position of Camera** (Posição aleatória da câmera). Para essas duas opções, consulte o tópico *Configuração de posições pop-up* mais adiante.
 6. Clique em **OK**.

7. Comece o monitoramento. Quando o movimento for detectado ou o dispositivo de entrada for acionado, o vídeo ao vivo irá surgir como pop-up para dar o alerta.

Configuração de posições de pop-up

Quando selecionar **Random Position of Camera** (Posição aleatória da câmera), você pode decidir as posições para câmeras pop-up.

- **Fixed Position of Camera** (Posição fixa da câmera): As câmeras pop-up em suas posições designadas. Para designar posições, selecione **Screen Division** (Divisão de tela). Em seguida, arraste e solte o número das câmeras para as posições desejadas nas divisões.
- **Random Position of Camera** (Posição aleatória da câmera): As posições das câmeras pop-up são baseadas na ordem de seqüência dos acionadores. Há dois modos para esta posição:
 1. **Cascade Mode** (Modo em cascata): Este modo pode evitar as mesmas câmeras surgindo em monitores diferentes. Sugere-se usar isso quando múltiplos monitores são colocados perto uns dos outros.

Exemplo:

Câmera 1, Câmera 2, Câmera 3, Câmera 4 e Câmera 5 são designadas para surgirem mediante detecção de movimento em ambos Monitor 1 e Monitor 2. Monitor 1 é ajustado em 4 divisões de tela. Quando as cinco câmeras forem acionadas ao mesmo tempo, as primeiras 4 câmeras aparecem no Monitor 1 e a 5ª no Monitor 2.

<table border="1"> <tr> <td>1</td><td>2</td></tr> <tr> <td>3</td><td>4</td></tr> </table>	1	2	3	4	<table border="1"> <tr> <td>5</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td></td></tr> </table>	5			
1	2								
3	4								
5									
Monitor 1	Monitor 2								

2. **Parallel Mode** (Modo paralelo): Este modo permite as mesmas câmeras surgindo simultaneamente em monitores diferentes. Sugere-se usar isso quando múltiplos monitores são colocados em salas separadas.

Exemplo:

Câmera 1, Câmera 2, Câmera 3 e Câmera 4 são designadas para surgirem mediante detecção de movimento em ambos Monitor 1 e Monitor 2. Quando as quatro câmeras forem acionadas ao mesmo tempo, elas aparecerão simultaneamente no Monitor 1 e no Monitor 2.

<table border="1"> <tr> <td>1</td><td>2</td></tr> <tr> <td>3</td><td>4</td></tr> </table>	1	2	3	4	<table border="1"> <tr> <td>1</td><td>2</td></tr> <tr> <td>3</td><td>4</td></tr> </table>	1	2	3	4
1	2								
3	4								
1	2								
3	4								
Monitor 1	Monitor 2								

Configuração visualização ao vivo com alerta pop-up

Você pode definir um modo de visualização ao vivo diferente com alerta pop-up ao mesmo tempo para cada monitor. Quando ocorrem eventos de alerta, o vídeo ao vivo da câmera associada irá surgir no monitor designado para substituir seu modo de visualização ao vivo.

1. Para configurar o modo de visualização ao vivo, siga as instruções no tópico *Configuração de visualização ao vivo* mostrado anteriormente.
2. Para configurar o alerta pop-up, clique em **Event Popup** (Popup Evento) na coluna superior esquerda. Aparece a Figura 11-89.
3. Configure **Motion Trigger** (Acionador de movimento), **I/O Trigger** (Acionador de entrada/saída), **Popup Dwell Time** (Tempo de permanência de pop-up) e **Popup Interruption Interval** (Intervalo de interrupção de pop-up) para cada monitor. Para obter detalhes, consulte o tópico *Configuração de alerta pop-up* mostrado anteriormente.
4. Clique no ícone **Matriz** e volte à Figura 11-87. Certifique-se de que a opção **Live Mode** (Modo ao vivo) está selecionada.
5. Clique em **OK**. O modo de visualização ao vivo que você configurou para cada monitor é exibido.
6. Comece o monitoramento. Quando ocorrem eventos de alerta, a câmera associada irá surgir no monitor desejado.

Solução de Problemas

Hardware

1. As mensagens “*Can’t find keypro*” (*Não foi possível encontrar o keypro*) e “*Card Setup Fail*” (*Falha na configuração da placa*) aparecem na iniciação do sistema GV.
 - Verifique o driver da placa de captura de vídeo. Consulte o *Guia de Instalação*.
 - Insira a placa de captura de vídeo em outro slot PCI para tentar resolver esse problema.
 - Se você está usando a placa de captura de vídeo V1, anexe um Keypro adequado à porta paralela do computador e execute o comando **Dos2kreg.exe** contido na pasta do Sistema GV.
 - Se usar o GV-600, GV-650 ou GV-650 e executar a versão entre 7.0 e 7.0.5.0, você deve usar uma chave (dongle) USB apropriada.
 - Se executar a versão 8.0 ou mais avançada e usar GV-250, GV-600 V4, GV-650 V4, GV-800 V4, GV-1120, GV-1240, GV-1480, GV-2004 ou GV-2008, siga os passos 1 e 2 para reparar o problema.
2. A mensagem “*Video Lost*” aparecerá.
 - Verifique a conexão do vídeo.
 - Certifique-se de que o dispositivo de vídeo está ligado.
 - Certifique-se de que o padrão de vídeo em seu país corresponde à configuração do Sistema GV (Consulte o Item *Escolhendo a Fonte de Vídeo* no Capítulo 1).
 - Verifique a configuração AGC (Consulte o Item *Ajustando as Características do Vídeo* no Capítulo 1).
 - Troque o cabo do canal funcional para o canal não-funcional, e vice-versa. Se o canal não-funcional é capaz de transmitir o sinal de vídeo, verifique o dispositivo de vídeo em si e seus cabos relacionados.
3. Aparece a mensagem “*Can’t find new xxx Module:1, Address:1, in Com1*” (*Não é possível encontrar o novo módulo xxx :1, endereço:1, em Com1*).
 - Selecione a conexão USB ou RS-485 entre o Sistema GV e o dispositivo GV I/O.
 - Verifique se o adaptador de alimentação está anexado corretamente no dispositivo GV I/O.
 - Verifique se as configurações da porta e do endereço dos dispositivos na guia Dispositivos I/O da caixa de diálogo de Configurações do sistema estão corretas.
4. A mensagem “*No PTZ Device Installed*” (*Nenhum Dispositivo PTZ Instalado*) ou “*Default PTZ Device not Activate*” (*Dispositivo PTZ Padrão não Ativado*) aparece.
 - Certifique-se de que a opção **Active** está selecionada no Sistema Principal. Consulte o passo 4 do *Painel de controle PTZ* no capítulo 1
 - O áudio não está disponível se o método de reprodução é definido para imagem por imagem.

Software

1. Como fazer a atualização para a versão mais recente do software?
 - Faça o download da última versão do website da GeoVision no endereço:
http://www.geovision.com.tw/english/5_0.asp
2. O modo Recycle não funciona e a gravação é interrompida.
 - Saia do Sistema Principal e execute o comando **RepairLog500.exe** na pasta do sistema para resolver o problema.
 - Verifique as Propriedades da pasta utilizada para salvar os arquivos de vídeo. Certifique-se de que a opção **Read Only** está desativada.
3. Senhas perdidas. Não acessa o Sistema GV.
 - Consulte o Item *Configurando Senha* no Capítulo 1 para obter maiores detalhes.
4. A mensagem "*Directdraw overlay fail*" aparece.
 - Certifique-se de que a sua placa VGA satisfaz os requisitos mínimos do Sistema GV: GeForce II MX 32MB da NVIDIA.
 - O driver que acompanha a sua placa VGA pode não ser o mais recente e pode não suportar o Directdraw. Visite o web site relacionado e execute a atualização do driver para a versão mais recente.
 - Desative o recurso Directdraw caso não deseje fazer a atualização da placa VGA ou do driver (Consulte o Item *Configurando os Parâmetros Globais de Gravação* no Capítulo 1).
5. A imagem de vídeo de 640x480 apresenta linhas horizontais deslocadas.
 - Ativar a opção De-Interlace Render (Consulte o Item *Configurando Parâmetros Globais de Gravação* no Capítulo 1). Este recurso exige uma placa VGA de DirectX9.0. Certifique-se de ter executado a atualização da placa VGA e da versão do DirectX.
6. Não é possível ativar alertas hotline.
 - O Sistema GV apenas suporta um modem externo usando o chipset Zyxel ou Lucent.
 - Certifique-se de que o Dispositivo de Modem e a Porta Com estejam corretamente configurados. (Consulte [*Configurar Modem*], *Configuração de Notificação de rede/hotline* no Capítulo 1)
7. A imagem da exibição em tempo real (DSP) está preta.
 - Para resolver o problema, atualize os drivers da placa VGA NVIDIA para a última versão apropriada para Windows XP (não para Windows 2000). Se não puder executar o Windows depois da atualização, atualize também seu BIOS do sistema.

8. Um ponto de interrogação “?” aparece na janela de lista de eventos do ViewLog.
 - Estes arquivos podem ter sido eliminados numa operação de reciclagem anterior. Saia do Sistema Principal e execute o comando **RepairLog500.exe** na pasta do sistema para remover estes arquivos do banco de dados.
9. É impossível reproduzir o áudio no ViewLog.
 - O vídeo selecionado pode não ter gravação de áudio.
 - O ícone alto-falante no canto inferior direito não está ativado (Consulte a Figura 4-1 no Capítulo 4).
 - O áudio não está disponível se o método de reprodução for definido para Quadro por Quadro.
 - O áudio apenas pode ser reproduzido a velocidade de 1X.
10. Algumas imagens de câmera, na visualização ao vivo ou durante a reprodução, mantêm a alternância entre diferentes canais quando desabilitar a função de sobreposição DSP.
 - O problema ocorre sob Windows Vista e quando a placa VGA NVIDIA de série 6 ou 7 estiver em uso. Isso não ocorrerá quando você habilitar a função de sobreposição DSP.
 - Para resolver o problema, instale o driver NVIDIA de versão 97.46.

Aplicativo Remoto

1. O Remote View não consegue exibir o vídeo do Sistema GV.
 - Este problema pode surgir quando o Remote View é instalado no Windows XP SP1 ou versão superior. O Windows XP deixou de incluir o decodificador Wavelet após o Service Pack 1. Você pode fazer o download de um codec Wavelet no seguinte endereço: <http://geo-support.dipmap.com:100/remote/waveletcodec.zip>
 - O Sistema GV versão 6.0 não é compatível com o Remote View versão 5.4.0.1 ou anterior. Verifique se o Remote View e o Sistema GV são da versão 6.0 ou superior.

2. Portas de rede utilizadas nos aplicativos remotos:

WebCam		Http = 80 Comando = 4550 Dados = 5550 Áudio = 6550 SSL = 443 Móvel = 8866 Móvel RPB = 5511 3G RTSP / TCP = 8554 3G RTP /RTCP UPP = 17300-17380
Reprodução Remota		RPBSvr = 5066
VSM		Servidor = 5610
TwinServer		Servidor = 9650 Multicast = 19650
TwinDVR		Http = 80 Comando = 4550 Dados = 5550 Áudio = 6550 SSL = 443 Móvel = 8866 Móvel RPB = 5511 3G RTSP / TCP = 8554 3G RTP /RTCP UPP = 17300-17380
Authentication Server		Servidor = 3663
SMS		Servidor = 6886
CenterV2	No local do assinante DVR	Porta = 5547 Comando = 5548 Dados = 5549 Conexão = 5545
	No local do Center V2	Center V2 = 5547 Dispositivo GV IP = 5551
Servidor de Envio		Servidor = 21112
DDNS		Servidor = 80 e 81
Centro de Controle	No local do host DVR	Porta de Comando = 3388 Porta de Dados = 5611 Porta de Registro = 5552
	No local do centro de controle	Porta de comando = 3388
UPnP		TCP/IP = 5200
Servidor de Captura Wiegand		Servidor = 5612

WebCam

1. A mensagem “*can’t connect to server*” (*Não é possível conectar ao servidor*) aparece quando o Sistema GV está conectado.
 - Verifique se as portas 4550 e 5550 estão ativadas no Firewall.
 - Verifique se as portas 4550 e 5550 estão ocupadas por outros aplicativos.
 - Verifique se o mapeamento da porta NAT está correto.
 - Verifique se o endereço de IP dinâmico do Sistema GV foi alterado.
 - Verifique o adaptador Ethernet (o modem ADSL deve usar um dispositivo PPP/SLIP).
 - Verifique se o servidor Web altera o tempo de download. (IP da LAN Dinâmica =1 minuto, IP da WAN dinâmica = 5 minutos.)

2. Não é possível utilizar o recurso de áudio bidirecional.
 - Verifique se a porta 6550 está disponível.
 - Verifique o driver da placa de som do PC cliente.
 - Este recurso exige uma versão DirectX9.0 ou superior. Realize atualização se necessário.
 - Este recurso exige uma versão do Internet Explorer 6.0 ou superior. Realize atualização se necessário.
 - Verifique o sinal de áudio do Sistema GV utilizando a função Camera / Audio Install (Consulte o Item *Instalação de Câmera e Áudio* no Capítulo 1).

3. Não é possível executar o MPEG4 Encoder Viewer e a WebCam RPB.
 - O nível de segurança do browser IE pode impedir que os componentes da WebCam sejam transferidos para o PC. Inicie o browser IE execute o caminho **Tools / Internet Options / Security / Custom Level**. Nos controles Active X e nas opções plug-in, selecione **Enable** ou **Prompt**; em seguida, clique em **OK**. Execute novamente o login no Sistema GV e os componentes da WebCam devem ser transferidos corretamente.

Anexo

A. Emulador USB necessário para aplicações de dispositivo IP

Solução	Aplicação	Emulador USB
DVR Híbrido	Conexão de dispositivos IP da GeoVision ao Sistema GV (8 canais G VIP livres)	Emulador NVR (GV)
	Conexão de dispositivos IP de outros fabricantes ao Sistema GV.	Emulador NVR
	Conexão de dispositivos IP da GeoVision e de outros fabricantes ao Sistema GV	Emulador Combo
GV-NVR	Conexão de dispositivos IP da GeoVision ao GV-NVR.	Emulador NVR (GV)
	Conexão de dispositivos IP da GeoVision e de outros fabricantes ao GV-NVR	Emulador NVR
	Conexão de dispositivos IP da GeoVision e de outros fabricantes ao Sistema GV	Emulador Combo
Center V2	Conexão dos dispositivos IP da GeoVision com o Center V2	Nenhum emulador adicional necessário
Centro de Controle	Conexão de dispositivos IP da GeoVision e de outros fabricantes ao Centro de Controle	Nenhum emulador adicional necessário

B. Modelo e protocolo PTZ aceitos

Note que o Sistema GV aceita somente modelos originais de fábrica. Outras marcas de câmeras que afirmam ter compatibilidade de mesmo protocolo podem não funcionar corretamente com o Sistema GV. A GeoVision não assume qualquer responsabilidade por tal incompatibilidade.

Modelo e protocolo PTZ
Ademco (Jupiter)
Bosch (TC700 / 8560)
CBC GANZ (ZC-S120 Series)
Chiper (CPT-V9KRV)
COP(15-CD53W) Pelco D
Direct Perception (PTU Series)
D-max Dome
DongYang Dome (DOH-240)
DynaColor (D-7720 / 7722)
DynaColor Dome
ELBEX (Matrix / 1000)
Elmo PTC-200C
Elmo PTC-400C
Elmo PTC-1000
EverFocus (EPTZ 1000 / 500)
Eyeview T-Power (T2-SA27)
GKB (SPD-221)
HiSharp Pelco D
HiSharp Pelco P
JEC Dome
JVC (TK-S576B / S655 / C686E)
Kalatel CyberDome
Kampro Technology (K-ZC23)
KenKo (DMP23-H1)
LG (LPT-OS553HQ)
Lilin PIH
Lilin PIH-7625
Lilin PIH-820
MESSOA SDS600 Series

MESSOA D-700 Series
Minking Dome
Mintron (54G2AHN/P)
NanWang (NVD 2300PNT)
NanWang V4.1 (NVD 2300PNT)
Panasonic WV-CS850
Panasonic WV-CW960
Pelco Dome
Pelco (Spectra III)
PelcoSpetra Mini Dome (SD4-WO)
Pishion 22X
PTZ in I/O
RX214D
SAE (DR-E588)
Samsung (SCC-641 / 643)
Samsung SPD-1600
Samsung SPD-3300
Sensormatic (Ultra IV)
Sony (EVI-D100)
StorVision PTZ
TOA (CC551)
VCC3
VCC4/ VCC5i
VIDO.AT Dome
YAAN Dome
360 Vision (ViD-18COP04) Pelco P

C. Modelos PTZ certificados para rastreamento de objeto

Os modelos PTZ nessas duas listas são testados e certificados pela GeoVision quanto a sua compatibilidade com a função de rastreamento de objetos.

Rastreamento de duas câmeras (rastreamento de objeto e uso do zoom)

Marca / Modelo
Sensormatic Ultra IV
Messoa SDS600 Series
Messoa D-700 Series
Pelco Spectra III
VIDO. AT Dome

Rastreamento de câmera única

Marca / Modelo
Canon VC-C4
Dyna Color D7722
Lilin 7000NF
Messoa SDS730
Pelco Spectra III
Sensormatic Ultra IV
SONY EVI D-100
StorVision PTZ
Nota: DongYang Dome (DOH-240) não é certificado para aceitar essa função.

D. Dispositivos IP suportados

Esta lista fornece as informações detalhadas sobre os dispositivos IP da GeoVision e dispositivos IP de terceiros suportados nas quatro categorias:

- **Audio:** A marcação “O” indica que o Sistema GV suporta a comunicação de áudio bilateral com o dispositivo IP; do contrário, a marcação “X” é dada.
- **Codec:** Você pode encontrar os codecs de vídeo que esses modelos aceitam.
- **PTZ:** Um dispositivo IP com função PTZ é marcado com “O”; caso contrário, é dada uma marcação “X”.
- **Megapixel:** Um dispositivo IP que suporta resolução megapixel é marcado com “O”; caso contrário, é dada uma marcação “X”.

GeoVision

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
GV-Compact DVR	O	GeoMPEG4 (ASP)	O	X
GV-IP Camera	O	MPEG4 / MJPEG	X	O
GV-Video Server	O	GeoMPEG4 (ASP)	O	X

Arecont

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
AV1300	X	JPEG	X	O
AV2100	X	JPEG	X	O
AV3100	X	JPEG	X	O
AV3130	X	JPEG	X	O
AV5100	X	JPEG	X	O
AV5105	X	JPEG / H.264	X	O
AV8360	X	JPEG	X	O

AXIS

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
206	X	JPEG	X	X
207	O	JPEG / MPEG-4	X	X
207MW	O	JPEG / MPEG-4	X	O
207W	O	JPEG / MPEG-4	X	X
209FD	X	JPEG / MPEG-4	X	X
209FD-R	X	JPEG / MPEG-4	X	X
209MFD	X	JPEG / MPEG-4	X	O
209MFD-R	X	JPEG / MPEG-4	X	O
210	X	JPEG / MPEG-4	X	X
210A	O	JPEG / MPEG-4	X	X
211	X	JPEG / MPEG-4	X	X

211A	O	JPEG/MPEG-4	x	x
211M	O	JPEG/MPEG-4	x	O
211W	O	JPEG/MPEG-4	x	x
212	O	JPEG/MPEG-4	O	x
213	O	JPEG/MPEG-4	O	x
214	O	JPEG/MPEG-4	O	x
215	O	JPEG/MPEG-4	O	x
216FD	O	JPEG/MPEG-4	x	x
216FD-V	O	JPEG/MPEG-4	x	x
216MFD	O	JPEG/MPEG-4	x	O
216MFD-V	O	JPEG/MPEG-4	x	O
221	x	JPEG/MPEG-4	x	x
223M	x	JPEG/MPEG-4	x	O
225FD	x	JPEG/MPEG-4	x	x
231D+	x	JPEG/MPEG-4	O	x
232D+	x	JPEG/MPEG-4	O	x
233D	O	JPEG/MPEG-4	O	x
241Q	x	JPEG/MPEG-4	x	x
241S	x	JPEG/MPEG-4	x	x
P3301	O	JPEG/H.264	x	x
Q7401	O	JPEG/H.264	x	x

Canon

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
VB-C50i	x	JPEG	O	x
VB-C300	x	JPEG	O	x

IQEye

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
301	x	JPEG	x	O
302	x	JPEG	x	O
510	x	JPEG	x	x
511	x	JPEG	x	O
701	x	JPEG	x	O
702	x	JPEG	x	O
703	x	JPEG	x	O
705	x	JPEG	x	O
752	x	JPEG	x	O
753	x	JPEG	x	O
755	x	JPEG	x	O

JVC

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
VN-C20U	x	JPEG	x	x

VN-C205U	×	JPEG	×	×
VN-C215U	×	JPEG	×	×
VN-C625U	×	JPEG	○	×
VN-C655U	×	JPEG	○	×
VN-V25	×	JPEG/MPEG-4	×	×
VN-V26	×	JPEG/MPEG-4	×	×
VN-V686U	×	JPEG/MPEG-4	○	×

Mobotix

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
M12D Sec-DNight	×	JPEG	×	○
M12D Web	×	JPEG	×	○
M12D IT-DNight	×	JPEG	×	○
M12D Sec	×	JPEG	×	○
M12D Sec-R8	×	JPEG	×	○
Note: Its MxPEG codec is not supported.				

Panasonic

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
BB-HCE481A	×	JPEG/MPEG-4	○	×
BB-HCM110	×	JPEG/MPEG-4	×	×
BB-HCM311	×	JPEG/MPEG-4	×	×
BB-HCM331	×	JPEG/MPEG-4	×	×
BB-HCM371	×	JPEG/MPEG-4	×	×
BB-HCM381	×	JPEG/MPEG-4	○	×
BB-HCM403	×	JPEG/MPEG-4	×	×
BL-C10	×	JPEG	×	×
BL-C30	×	JPEG	×	×
WV-NS202A	○	JPEG/MPEG-4	○	×
WV-NW484	×	JPEG/MPEG-4	×	×
WV-NW964	○	JPEG/MPEG-4	○	×

Pelco

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
Spectra IV IP Series	×	JPEG/MPEG-4	○	×
IP110 Series	×	JPEG/MPEG-4	×	×
IP3701Series	×	JPEG/MPEG-4	×	×

SONY

Modelo	Áudio	Codec	PTZ	Megapixel
SNC-CM120	○	JPEG/MPEG-4	×	○
SNC-CS10	○	JPEG/MPEG-4	×	×
SNC-CS11	○	JPEG/MPEG-4	×	×

SNC-CS20	O	JPEG / MPEG-4	x	x
SNC-CS50N	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	x	x
SNC-CS50P	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	x	x
SNC-DF40N	O	JPEG / MPEG-4	x	x
SNC-DF40P	O	JPEG / MPEG-4	x	x
SNC-DF50N	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	x	x
SNC-DF50P	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	x	x
SNC-DF70N	O	JPEG / MPEG-4	x	x
SNC-DF70P	O	JPEG / MPEG-4	x	x
SNC-DF80N	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	x	x
SNC-DF80P	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	x	x
SNC-DM110	O	JPEG / MPEG-4	x	O
SNC-DM160	O	JPEG / MPEG-4	x	O
SNC-DS10	O	JPEG / MPEG-4	x	x
SNC-DS60	O	JPEG / MPEG-4	x	x
SNC-P1	O	JPEG / MPEG-4	x	x
SNC-P5	O	JPEG / MPEG-4	O	x
SNC-RX530N	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O	x
SNC-RX530P	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O	x
SNC-RX550N	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O	x
SNC-RX550P	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O	x
SNC-RX570N	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O	x
SNC-RX570P	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O	x
SNC-RZ25N	O	JPEG / MPEG-4	O	x
SNC-RZ25P	O	JPEG / MPEG-4	O	x
SNC-RZ50N	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O	x
SNC-RZ50P	O	JPEG / MPEG-4 / H.264	O	x

E. Modelos GPRS suportados

Marca	Modelo
Round Solutions	Série TER-GX
Wavecom	todos os modelos

